

Grundlagen der Datenanalyse mit R
(R 1)

Sommersemester 2021

und

Statistik und Simulation mit R
(R 2)

Wintersemester 2021/2022

und

Lineare Modelle mit R:
Regression und Varianzanalyse
(R 3)

Sommersemester 2022

Dr. Gerrit Eichner

Mathematisches Institut der
Justus-Liebig-Universität Gießen

Arndtstr. 2, D-35392 Gießen, Tel.: 0641/99-32104

E-Mail: gerrit.eichner@math.uni-giessen.de

URL: <http://www.uni-giessen.de/eichner>

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
1.1	Was ist R , woher kommt es und wo gibt es Informationen darüber?	1
1.2	Vor dem Start eines Projektes mit R unter Microsoft-Windows	2
1.3	Aufruf des R -GUIs unter Microsoft-Windows	3
1.4	Eingabe und Ausführung von R -Befehlen	4
1.5	Benutzerdefinierte Objekte: Zulässige Namen, speichern und löschen	6
1.5.1	Die "command history"	7
1.5.2	Demos	7
1.5.3	Das Hilfesystem	8
1.5.4	Beenden von R	9
1.6	Rs "graphical user interface" unter Microsoft-Windows	10
1.7	Installation von Zusatzpaketen	13
1.8	Zitieren von R und von Zusatzpaketen	13
1.9	Einführungsliteratur	14
2	Datenobjekte: Strukturen, Attribute, elementare Operationen	15
2.1	Zu den konzeptionellen Grundlagen	15
2.1.1	Atomare Strukturen/Vektoren	15
2.1.2	Rekursive Strukturen/Vektoren	16
2.1.3	Weitere Objekttypen und Attribute	16
2.1.4	Das Attribut „Klasse“ (" class ")	16
2.2	numeric -Vektoren: Erzeugung und elementare Operationen	17
2.2.1	Beispiele regelmäßiger Zahlenfolgen: seq und rep	17
2.2.2	Elementare Vektoroperationen	19
2.3	Arithmetik und Funktionen für numeric -Vektoren	20
2.3.1	Elementweise Vektoroperationen: Rechnen, runden, formatieren	21
2.3.2	Zusammenfass. & sequenz. Vektoroperationen: Summen, Produkte, Extrema	22
2.3.3	"Summary statistics" (summary etc.)	23
2.3.4	Mathematische Funktionen	24
2.4	logical -Vektoren und logische Operatoren	26
2.4.1	Elementweise logische Operationen	26
2.4.2	Zusammenfassende logische Operationen	27
2.5	character -Vektoren und elementare Operationen	29
2.5.1	Zusammensetzen von Zeichenketten: paste	29
2.5.2	Benennung & „Entnennung“ von Vektorelementen: names , setNames & unname	30
2.5.3	Weitere Operationen: strsplit , nchar , substring , abbreviate & Co.	31
2.6	Indizierung und Modifikation von Vektorelementen: []	33
2.6.1	Indexvektoren	33
2.6.2	Zwei spezielle Indizierungsfunktionen: head und tail	34
2.6.3	Indizierte Zuweisungen	34
2.7	Faktoren und geordnete Faktoren: Definition und Verwendung	35
2.7.1	Erzeugung von Faktoren (factor , gl) und Levelabfrage (levels)	36
2.7.2	Levels: Sortierg. ändern (relevel , reorder), zus.-fassen (levels), löschen (droplevels)	37
2.7.3	Erzeugung von geordneten Faktoren: ordered , gl	37
2.7.4	Levels geordneter Faktoren: Ändern der Ordnung, zusammenfassen, löschen	38
2.7.5	Klassierung numerischer Werte und Erzeugung geordneter Faktoren: cut	38
2.7.6	Tabellierung von Faktoren und Faktorkombinationen: table	39
2.7.7	Faktorengruppirtes Aufteilen u. Funktionen Anwenden: split , tapply & ave	39
2.8	Matrizen: Erzeugung, Indizierung, Modifikation und Operationen	42
2.8.1	Grundlegendes zu Arrays	42

2.8.2	Erzeugung von Matrizen: <code>matrix</code>	42
2.8.3	Be-/Entnennung von Spalten u. Zeilen: <code>dimnames</code> , <code>colnames</code> , <code>rownames</code> , <code>unname</code>	43
2.8.4	Erweiterung um Spalten oder Zeilen: <code>cbind</code> , <code>rbind</code>	44
2.8.5	Matrixdimensionen und Elementeindizierung: <code>dim</code> , <code>[]</code> , <code>head</code> & <code>tail</code>	44
2.8.6	Indizierte Element-, Spalten- oder Zeilenzuweisung	46
2.8.7	Spezielle Matrizen: <code>diag</code> , <code>col</code> & <code>row</code> , <code>lower.tri</code> & <code>upper.tri</code>	46
2.8.8	Ein paar wichtige Operationen der Matrixalgebra	47
2.8.9	Effiziente Zeilen-/Spaltensummen oder -mittelwerte: <code>colSums</code> & Co. sowie <code>rowsum</code>	48
2.8.10	Zeilen-/Spaltenweise Operationsanwendung: <code>apply</code> , <code>sweep</code> , <code>scale</code>	48
2.8.11	Kovarianz/Korrelation zwischen Spalten: <code>cov</code> , <code>cor</code>	49
2.8.12	Erzeugung spezieller Matrizen mit Hilfe von <code>outer</code>	49
2.9	Listen: Konstruktion, Indizierung und Verwendung	50
2.9.1	Erzeugung und Indizierung: <code>list</code> , <code>[[]]</code> , <code>head</code> bzw. <code>tail</code>	50
2.9.2	Benennung von Komponenten und ihre Indizierung: <code>names</code> und <code>\$</code>	51
2.9.3	Indizierte Zuweisungen und Komponentenlöschung sowie Konkatenation	52
2.9.4	Komponentenweise Anwendung von Operationen: <code>lapply</code> , <code>sapply</code> & Co.	53
2.10	Data Frames: Eine Klasse „zwischen“ Matrizen und Listen	55
2.10.1	Indizierung: <code>[]</code> , <code>\$</code> , <code>head</code> und <code>tail</code> sowie <code>subset</code>	55
2.10.2	Erzeugung: <code>data.frame</code> , <code>expand.grid</code>	56
2.10.3	Indizierte Zuweisungen	58
2.10.4	Zeilen-/Spaltennamen: <code>dimnames</code> , <code>row.names</code> , <code>case.names</code> , <code>colnames</code> , <code>names</code>	58
2.10.5	„Summary statistics“ und Struktur eines Data Frames: <code>summary</code> und <code>str</code>	58
2.10.6	Komponentenweise Anwendung von Funktionen: <code>lapply</code> , <code>sapply</code>	59
2.10.7	Anwendung von Funktionen auf Faktor(en)gruppierete Zeilen: <code>by</code>	60
2.10.8	Bemerkung zur „Arithmetik“ mit Data Frames	60
2.10.9	Organisatorisches & Suchpfad: <code>at-/detach</code> , <code>search</code> , <code>with</code> , <code>within</code> , <code>transform</code>	61
2.10.10	Transformationshilfen: <code>stack</code> , <code>reshape</code> , <code>merge</code> , die Pakete <code>reshape</code> & <code>(d)plyr</code>	64
2.11	Abfrage und Konversion der Objektklasse; „pathologische“ Objekte	64
2.11.1	<code>class</code> , <code>is</code> und <code>as</code>	64
2.11.2	Fehlende Werte (<code>NA</code> , <code>NaN</code>), Unendlich (<code>Inf</code>) und das leere Objekt (<code>NULL</code>)	65
3	Import und Export von Daten bzw. ihre Ausgabe am Bildschirm	68
3.1	Import aus einer Datei: <code>scan</code> , <code>read.table</code> & Co.	68
3.1.1	Die Funktion <code>scan</code>	68
3.1.2	Die Beispieldaten „SMSA“	71
3.1.3	Die Funktion <code>read.table</code> und ihre Verwandten	72
3.2	Bildschirmausgabe und ihre Formatierung: <code>print</code> , <code>cat</code> & Helferinnen	75
3.3	Export in eine Datei: <code>sink</code> , <code>write</code> , <code>write.table</code>	76
3.4	Ausgabe im <code>TeX</code> -, <code>HTML</code> - oder „Open-Document“-Format	77
4	Elementare explorative Grafiken	79
4.1	Grafikausgabe am Bildschirm und in Dateien	79
4.2	Explorative Grafiken für univariate Daten	80
4.2.1	Diskrete Verteilungen: Balken-, Flächen-, Kreisdiagramme, Dot Charts	80
4.2.2	Metr. Vertn.: Histogramm, Dichteschätzer, „stem-&-leaf“-Diagramm, Boxplot, „strip chart“, <code>Q</code>	80
4.2.3	Zur Theorie und Interpretation von Boxplots und <code>Q-Q</code> -Plots	89
4.3	Explorative Grafiken für multivariate Daten	92
4.3.1	Bivariate diskrete Häufigkeitsverteilungen: Mosaikplots	92
4.3.2	Multivariate metrische Verteilungen: Streudiagramme	93
4.3.3	Trivariat metrische Daten: Bedingte Streudiagramme („co-plots“)	96
4.3.4	Weitere Möglichkeiten und Hilfsmittel: <code>stars</code> , <code>symbols</code>	98

5	Wahrscheinlichkeitsverteilungen und Pseudo-Zufallszahlen	100
5.1	Die „eingebauten“ Verteilungen	100
5.2	Bemerkungen zu Pseudo-Zufallszahlen in R	102
6	Programmieren in R	103
6.1	Definition neuer Funktionen: Ein Beispiel	103
6.2	Syntax der Funktionsdefinition	104
6.3	Verfügbarkeit einer Funktion und ihrer lokalen Objekte	104
6.4	Rückgabewert einer Funktion	105
6.5	Spezifizierung von Funktionsargumenten	105
6.5.1	Argumente mit default-Werten	106
6.5.2	Variable Argumentezahl: Das „Dreipunkteargument“	106
6.5.3	Zuordnung von Aktual- zu Formalparametern beim Funktionsaufruf	107
6.5.4	Zugriff auf Argumente und -listen sowie auf Quellcode von Funktionen	108
6.6	Kontrollstrukturen: Bedingte Anweisungen, Schleifen, Wiederholungen	111
7	Weiteres zur elementaren Grafik	114
7.1	Grafikausgabe	114
7.2	Elementare Zeichenfunktionen: plot , points , lines & Co.	114
7.3	Die Layoutfunktion par und Grafikparameter für plot , par et al.	116
7.4	Achsen, Überschriften, Untertitel und Legenden	118
7.5	Einige (auch mathematisch) nützliche Plotfunktionen	120
7.5.1	Stetige Funktionen: curve	120
7.5.2	Geschlossener Polygonzug: polygon	121
7.5.3	Beliebige Treppenfunktionen: plot in Verbindung mit stepfun	122
7.5.4	Die empirische Verteilungsfunktion: plot in Verbindung mit ecdf	122
7.5.5	„Fehlerbalken“: errbar im Package Hmisc	122
7.5.6	Mehrere Polygonzüge „auf einmal“: matplot	122
7.6	Interaktion mit Plots	123
8	Zur Inferenzstatistik in 1- und 2-Stichprobenproblemen für metr. Daten	125
8.1	Auffrischung des Konzepts statistischer Tests	125
8.1.1	Motivation anhand eines Beispiels	125
8.1.2	Null- & Alternativhypothese, Fehler 1. & 2. Art	125
8.1.3	Konstruktion eines Hypothesentests im Normalverteilungsmodell	127
8.1.4	Der p -Wert	129
8.2	Konfidenzintervalle für die Parameter der Normalverteilung	131
8.2.1	Der Erwartungswert μ	131
8.2.2	Die Varianz σ^2	133
8.2.3	Zur Fallzahlschätzung für Konfidenzintervalle	133
8.3	Eine Hilfsfunktion für die explorative Datenanalyse	134
8.4	Ein Einstichproben-Lokationsproblem	136
8.4.1	Der Einstichproben- t -Test	136
8.4.2	Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest	138
8.4.3	Wilcoxons Vorzeichentest	141
8.5	Zweistichproben-Lokations- und Skalenprobleme	141
8.5.1	Der Zweistichproben- F -Test für der Vergleich zweier Varianzen	141
8.5.2	Students Zweistichproben- t -Test bei unbekannten, aber gleichen Varianzen	143
8.5.3	Die Welch-Modifikation des Zweistichproben- t -Tests	144
8.5.4	Wilcoxons Rangsummentest (Mann-Whitney U-Test)	145
8.6	Das Zweistichproben-Lokationsproblem für verbundene Stichproben	148
8.6.1	Die Zweistichproben- t -Tests bei verbundenen Stichproben	149
8.6.2	Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest für verbundene Stichproben	151

8.7	Tests auf Unabhängigkeit	153
8.7.1	Der Pearsonsche Korrelationskoeffizient	155
8.7.2	Der Spearmansche Rangkorrelationskoeffizient	156
8.7.3	Der Kendallsche Rangkorrelationskoeffizient	157
8.8	Zur einfachen linearen Regression	161
8.9	Die Formelversionen der Funktionen für die Zweistichprobentests	163
8.10	Zu Tests für Quotienten von Erwartungswerten der Normalverteilung	165
8.11	Zu Verfahren zur p -Wert-Adjustierung bei multiplen Tests	165
8.12	Testgüte und Fallzahlschätzung für Lokationsprobleme	166
8.12.1	Der zweiseitige Einstichproben-Gaußtest	166
8.12.1.1	Herleitung der Gütefunktion	166
8.12.1.2	Interpretation und Veranschaulichung der Gütefunktion	167
8.12.1.3	Verwendungen für die Gütefunktion	169
8.12.1.4	Das Problem der unbekannten Varianz	170
8.12.2	Der zweiseitige Einstichproben- t -Test	171
8.12.2.1	Herleitung der Gütefunktion	171
8.12.2.2	Verwendung der Gütefunktion	172
8.12.3	Der einseitige Einstichproben- t -Test	174
8.12.3.1	Gütefunktion: Herleitung, Eigenschaften und Veranschaulichung	174
8.12.3.2	Verwendung der Gütefunktion	175
8.12.4	Die Zweistichproben- t -Tests	176
8.12.4.1	Zwei verbundene Stichproben	176
8.12.4.2	Zwei unverbundene Stichproben	178
9	Zur Inferenzstatistik und Parameterschätzung für Nominaldaten	180
9.1	Bernoulli-Experimente mit <code>sample</code>	180
9.2	Einstichprobenprobleme im Binomialmodell	181
9.2.1	Der exakte Test für die Auftrittswahrscheinlichkeit p : <code>binom.test</code>	181
9.2.2	Der approximative Test für p : <code>prop.test</code>	182
9.2.3	Konfidenzintervalle für p	183
9.2.4	Hinweis zur Fallzahlschätzung für Konfidenzintervalle für p	185
9.3	Mehrstichprobentests im Binomialmodell	186
9.3.1	Zur Theorie der k -Stichproben-Binomialtests (Pearsons X^2 -Tests)	186
9.3.2	Zur Implementation der k -Stichproben-Binomialtests: <code>prop.test</code>	188
9.3.2.1	Der Fall $k = 2$ Stichproben	188
9.3.2.2	Der Fall $k \geq 3$ Stichproben	189
9.4	Testgüte und Fallzahlschätzung im Binomialmodell	190
9.4.1	Einseitiger und zweiseitiger Einstichprobentest	190
9.4.2	Einseitiger und zweiseitiger Zweistichprobentest: <code>power.prop.test</code>	191
9.5	Hinweise zu Tests im Poisson-Modell	193
9.6	Ein Test im Multinomialmodell	194
9.6.1	Multinomial-Experimente mit <code>sample</code>	194
9.6.2	Der approximative χ^2 -Test im Multinomialmodell: <code>chisq.test</code>	194
9.7	Kontingenztafeln	196
9.7.1	χ^2 -Test auf Unabhängigkeit zweier Faktoren und auf Homogenität	196
9.7.1.1	Zum Fall der Unabhängigkeit	197
9.7.1.2	Zum Fall der Homogenität	198
9.7.1.3	Unabhängigkeits- bzw. Homogenitätstest: <code>chisq.test</code> & Co.	199
9.7.1.4	Der Cohen-Friendly Assoziationsplot	201
9.7.2	Fishers Exakter Test auf Unabhängigkeit zweier Faktoren	202
9.7.2.1	Die Implementation durch <code>fisher.test</code>	204
9.7.2.2	Der Spezialfall der (2×2) -Tafel: Die Odds Ratio	204

9.7.3	Kontingenztafeln für $k \geq 2$ Faktoren: <code>xtabs</code> & <code>fTable</code>	207
9.7.3.1	Der Fall bereits registrierter absoluter Häufigkeiten	207
9.7.3.2	Der Fall explizit aufgeführter Levelkombinationen	210
10	Einführung in die lineare Regression	213
10.1	Einige Resultate aus der Theorie der normalen linearen Modelle	213
10.2	Die einfache lineare Regression: Modellanpassung & -zusammenfassung	217
10.3	Die multiple lineare Regression: Anpassung & -zusammenfassung	219
10.3.1	Komponenten und Diagnoseplots eines linearen Modells	221
10.4	Zur Syntax von Modellformeln	223
10.5	Zur Interaktion stetiger Covariablen	227
10.6	Modelldiagnose I: Residualanalyse und Transformationen des Modells	230
10.6.1	Grafische Residualanalyse	230
10.6.2	Varianz stabilisierende Transformationen	232
10.6.3	Linearisierende Transformationen	233
10.6.4	Designsymmetrisierung, spezielle linearisierbare Regressionsfunktionen	233
10.7	Modifizierung eines linearen Regressionsmodells	235
10.7.1	Die Funktion <code>update</code>	236
10.7.2	Das Entfernen eines Terms: <code>drop1</code>	236
10.7.3	Das Hinzufügen eines Terms: <code>add1</code>	239
10.7.4	Beschränkung auf eine Teilmenge der Daten: das <code>lm</code> -Argument <code>subset</code>	240
10.7.5	Exkurs: Akaikes Informationskriterium AIC	241
10.7.5.1	Die Diskrepanz	241
10.7.5.2	Die Kullback-Leibler-Diskrepanz und AIC	243
10.7.5.3	AIC im Modell der linearen Regression	244
10.8	Modelldiagnose II: Ausreißer, extreme oder einflussreiche Punkte, Residualanalyse	246
10.8.1	Grafische Identifizierung	246
10.8.2	Inferenzstatistische Residualanalyse	247
10.8.3	Quantit. Identifizierung einflussreicher Punkte, Quantifizierung ihres Einflusses	249
10.8.3.1	Einfluss eines Punktes auf $\hat{\mathbf{Y}} = (\hat{Y}_1, \dots, \hat{Y}_n)'$	249
10.8.3.2	Einfluss eines Punktes auf $\hat{\boldsymbol{\beta}} = (\hat{\beta}_0, \dots, \hat{\beta}_{p-1})'$	250
10.8.3.3	Einfluss eines Punktes auf $\hat{\sigma}^2$	251
10.8.4	Zusammenfassung und Umsetzung	251
10.8.4.1	Die Funktion <code>influence.measures</code> und Co.	251
10.8.4.2	Die Funktion <code>summary.lm</code>	253
10.8.5	Zur Unabhängigkeitsannahme der Fehler	254
10.9	Schätz- und Prognosewerte sowie Konfidenz- und Toleranzintervalle	255
10.9.1	Schätzwerte für die Regressionsfunktion und grafische Darstellung	255
10.9.2	Punktweise Konfidenzintervalle für die Regressionsfkt. und ihre Parameter	259
10.9.3	Simult. Konf.-intervalle & -bereiche für die Regr.-fkt. bzw. ihren Par.-vektor	260
10.9.4	Ein Konfidenzband für die Regressionsfunktion	265
10.9.5	Punktweise u. simultane Toleranzintervalle für zukünftige Response-Werte	266
10.9.6	Die Formeln im Spezialfall der einfachen linearen Regression	269
10.9.6.1	Konfidenzintervalle für die Parameter der Regressionsgeraden	269
10.9.6.2	Konfidenzintervalle für die Regressionsgerade	270
10.9.6.3	Toleranzintervalle zukünftiger Response-Werte	270
10.10	Polynomiale Regression	273
10.11	Faktorvariablen und Interaktionsterme im linearen Regressionsmodell	278
10.11.1	Ungeordneter Faktor und metr. Variable ohne Interaktion: „Parallele“ Regression	279
10.11.2	Ein ungeordneter Faktor und eine metrische Variable mit Interaktionen	279
10.11.2.1	Das faktorielle (= “crossed”) Modell	280
10.11.2.2	Das hierarchische (= “nested”) Modell	280

10.11.2.3 Modifikationen der beiden Interaktionsmodelle	281
10.11.3 Die Modelle im Überblick	281
10.11.4 Modellparametrisierung ungeordneter Faktoren durch Kontraste	284
10.11.4.1 “Treatment”-Kontraste: Definition und Eigenschaften	285
10.11.4.2 Treatment-Kontraste im Beispiel der parallelen Regression	286
10.11.4.3 Treatment-Kontraste im faktoriellen Modell	288
10.11.4.4 Treatment-Kontraste im hierarchischen Modell	289
10.11.4.5 Bemerkung zu Summen-Kontrasten	290
10.11.4.6 Helmert-Kontraste: Definition und Eigenschaften	291
10.11.4.7 Helmert-Kontraste im Beispiel der parallelen Regression	292
10.11.4.8 Helmert-Kontraste im faktoriellen Modell	293
10.11.4.9 Helmert-Kontraste im hierarchischen Modell	294
10.11.5 Modellparametrisierung geordneter Faktoren durch Polynom-Kontraste	295
10.12 <i>F</i> -Tests gewisser linearer Hypothesen: anova	298
10.12.1 Nur stetige Covariablen	299
10.12.1.1 ANOVA für den Vergleich hierarchischer Modelle	300
10.12.1.2 Sequenzielle ANOVA für die Terme eines Modells	302
10.12.2 Stetige und Faktor-Covariablen	303

Abbildungsverzeichnis

1	Das R -GUI unter Windows	3
2	R s Browser-basiertes Hilfesystem	9
3	Aufruf des R -Editors	10
4	Console und Editor mit Code	11
5	Speicherplatzbedarf verschiedener Vektortypen	30
6	Balken-, Flächen- und Kreisdiagramme	81
7	Dot Charts	82
8	Kreisdiagramme	83
9	Histogramm und Kern-Dichteschätzer	84
10	Boxplots und “Strip Charts”	86
11	Normal Q-Q-Plots	87
12	Prototypische Verteilungsformen	88
13	Mosaikplots	93
14	Streudiagramm	94
15	Streudiagramm mit Glättungskurve	95
16	Pairs-Plot für Brillenschötchendaten	96
17	Pairs-Plot der Ethanol-Daten	97
18	Conditioning plot der Ethanol-Daten	97
19	Conditioning plot der Ethanol-Daten (2)	98
20	Sternplots der Cerialien-Daten	99
21	Grafisches Ergebnis von eda	104
22	Benutzereigene Funktion mit default-Werten	106
23	Benutzereigene Funktion mit Dreipunkte-Argument	107
24	Beispiele für Grafiklayouts in einem (2 × 2)-Mehrfachplotrahmen	119
25	Einige mathematisch nützliche Plotfunktionen	121
26	Grafisches Ergebnis von eda (erweitert)	135
27	Heuristik für Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummenstatistik	139
28	Heuristik für Wilcoxon's Rangsummenstatistik	146
29	(Un-)Verbundene Stichproben	149
30	Telefonanschlüsse und Wohnungsbauanträge: Streudiagramm	159
31	” : Univariate Zeitreihen	159

32	”	: Autokorrelationen	159
33	Ozon vs. Lufttemperatur		161
34	Ozon vs. Lufttemperatur samt angepasster Regressionsgeraden.		162
35	Güte des zweiseitigen Gaußtests als Funktion von Δ		168
36	Güte des einseitigen t -Tests als Funktion von Δ		175
37	Cohen-Friendly Assoziationsplot		202
38	<code>airquality</code> : Ozone vs. Temp		217
39	<code>airquality</code> : Ozone vs. Temp samt Regressionsgerade		219
40	<code>airquality</code> : Paarweise Streudiagramme für Ozone, Temp, Solar.R		219
41	Diagnoseplots im linearen Regressionsmodell		222
42	Interaktion stetiger Covariablen: Geschmack vs. Süße		227
43	Interaktion stetiger Covariablen: Residuenplots (1)		228
44	Interaktion stetiger Covariablen: Residuenplots (2)		229
45	Prototypische Residualplots		231
46	Prototypische Residualplots: Varianzstabilisierung		232
47	Prototypische Residualplots: Linearisierung		233
48	<code>stack.loss</code> : Paarweise Streudiagramme		237
49	Diskrepanz: Skizze der Komponenten		242
50	Einflussreiche Punkte: Grafische Identifizierung		246
51	Abhängige Fehler: Response-Werte und Residuen		254
52	Regressionsfunktion: Grafische Darstellungen		258
53	Regressionsfunktion: Punktweise Konfidenzintervalle		260
54	Regressionsfunktion: Simultane Konfidenzintervalle		265
55	Regressionsfunktion: Simultanes Konfidenzband		266
56	Regressionsfunktion: Punktweise Toleranzintervalle		267
57	Orthonormalpolynome		275
58	Polynomiale Regressionsfunktion		276
59	Polynomialer Regressionsfit		277
60	<code>car.test.frame</code> : Mileage vs. Weight		278
61	Eine stetige und eine Faktor-Covariable		282

1 Einführung

1.1 Was ist R, woher kommt es und wo gibt es Informationen darüber?

R ist eine nicht-kommerzielle „Umgebung“ für die Bearbeitung, grafische Darstellung und (in der Hauptsache statistische) Analyse von Daten. Es besteht aus einer Programmiersprache (die interpretiert und nicht kompiliert wird) und einer Laufzeitumgebung (unter anderem mit Grafik, einem „Debugger“, Zugriff auf gewisse Systemfunktionen und der Möglichkeit, Programmskripte auszuführen). **R** bietet eine flexible Grafikumgebung für die explorative Datenanalyse und eine Vielzahl klassischer sowie moderner statistischer und numerischer Verfahren für die Datenanalyse und Modellierung. Viele sind in die „base distribution“ (Grundausrüstung) von **R**, kurz „base **R**“, integriert, aber zahlreiche weitere stehen in aktuell (April 2021) über 17410 von NutzerInnen beigesteuerten, sogenannten „(add-on-)packages“ zur Verfügung, die im Bedarfsfall sehr leicht zusätzlich zu installieren sind. Außerdem können benutzereigene, problemspezifische Funktionen einfach und effektiv programmiert werden.

Die offizielle Homepage des **R**-Projektes ist <https://www.r-project.org>. Sie ist die Quelle aktuellster Informationen sowie zahlreicher weiterführender Links, von denen einige im Folgenden noch genannt werden, wie zum Beispiel zu Manualen, Büchern und den – empfehlenswerten – „Frequently Asked Questions“, kurz FAQs. (Siehe auf jener Homepage in der Rubrik „Documentation“ die Punkte „Manuals“, „Books“ und „FAQs“.) Die Software **R** selbst wird unter <https://cran.r-project.org> sowohl für verschiedene Linux-, „Derivate“, für Microsoft-Windows als auch für Mac OS X bereitgehalten. Außerdem ist dort hinter „Contributed“ ein Link zu noch mehr von NutzerInnen beigesteuerten Manualen und Tutorien. Sehr nützlich sind auch die unter dem Link „Task Views“ zu großen Themen zusammengestellten so genannten „CRAN Task Views“ (aktuell 41 an der Zahl, April 2021). Sie können einen strukturierten und kommentierten, themenspezifischen ersten Überblick verschaffen über einen Teil der oben bereits erwähnten hohen Anzahl an Zusatzpaketen und liefern ein Werkzeug für die automatische Installation aller zu den jeweiligen Themen gehörenden Pakete.

Weitere evtl. sehr interessante Informationsquellen:

- <https://journal.r-project.org> ist die Web-Site der offiziellen, referierten Zeitschrift des **R**-Projektes für „statistical computing“.
- Die E-Mail-Liste **R-help** ist ein gutes Medium, um Diskussionen über und Lösungen für Probleme mitzubekommen bzw. selbst Fragen zu stellen (auch wenn der Umgangston gelegentlich etwas rauh ist). Zugang zu dieser Liste ist über den Link „Mailings Lists“ auf der o. g. Homepage des **R**-Projektes möglich, oder aber direkt via <https://stat.ethz.ch/mailman/listinfo/r-help>.
- Unter https://en.wikipedia.org/wiki/R_programming_language sind diverse (Hintergrund-)Daten und Fakten über **R** verfügbar.
- RSeek unter <http://www.rseek.org> offeriert eine äußerst leistungsfähige Suchmaschine, die mehrere Webseiten mit **R**-Bezug gleichzeitig durchsucht.
- Auf der Seite „Stack Overflow“ (die zum „Stack Exchange“-Netzwerk von „free, community-driven Q & A sites“ gehört und eine solche für „professional and enthusiast programmers“ ist) sind unter dem „tag“ **r** derzeit (April 2021) gut 397000 (!) **R**-spezifische Fragen und Antworten gesammelt, zu denen man direkt via <http://stackoverflow.com/questions/tagged/r> gelangt. Sie sind dort noch feiner kategorisierbar. (Auf <http://stackoverflow.com/tags/r/info> erhält man neben Informationen über **R** selbst insbesondere Hinweise darüber, welcher Art Fragen mit dem tag **r** wie gestellt werden sollten. Außerdem sind dort zahlreiche Links zu weiteren **R**-bezogenen Ressourcen zusammengestellt.) (Für statistische Fragen und Antworten ist übrigens die Seite „Cross Validated“ auf <https://stats.stackexchange.com> eine mögliche Anlaufstelle.)

- <https://www.r-bloggers.com> ist ein “blog aggregator” für (englischsprachige) Blogs, die von **R**-NutzerInnen zu **R** oder diversesten Themen, die mit **R** bearbeitet werden oder zu tun haben, geschrieben werden.
- Ein “Field Guide to the R Ecosystem” steht unter <http://fg2re.sellorm.com/> zur Verfügung, der einen (z. B. ersten) Überblick über die wichtigsten Komponenten des „**R**-Ökosystems“ im Großen und Ganzen zu geben versucht.
- Auf <https://www.r-graph-gallery.com> liegt eine umfangreiche “R Graph Gallery”, die mehrere Hundert, mit **R** angefertigte, exzellente Grafiken samt ihres reproduzierbaren **R**-Codes präsentiert (wobei für die meisten Grafiken die Zusatzpakete **tidyverse** und **ggplot2** genutzt werden).

Etwas zur Geschichte: Mitte bis Ende der 1970er Jahre wurde in den AT&T Bell Laboratorien (heute Lucent Technologies, Inc.) die „Statistik-Sprache“ **S** entwickelt, um eine interaktive Umgebung für die Datenanalyse zu schaffen. 1991 erschien eine Implementation von **S**, für die heute die Bezeichnung “S engine 3” (kurz S3) in Gebrauch ist. 1998 wurde eine völlig neu konzipierte “S engine 4” (kurz S4) veröffentlicht. Für ausführlichere historische Informationen siehe https://en.wikipedia.org/wiki/S_programming_language.

Zwischen 1988 und 2008 gab es unter dem Namen S-PLUS eine kommerzielle Version von **S** mit vielen zusätzlichen Funktionen (siehe hierzu <https://en.wikipedia.org/wiki/S-PLUS>).

R ist ebenfalls eine Implementation der Sprache **S** (quasi ein „Dialekt“) und entstand ab 1992. Sie ist kostenlose, “open source” Software mit einem GNU-ähnlichen Urheberrecht und offizieller Bestandteil des GNU-Projektes „GNU-S“. **R** ähnelt „äußerlich“ sehr stark **S** und „innerlich“ (= semantisch) der Sprache “Scheme”. Faktisch gibt es derzeit also drei Implementationen von **S**: Die alte “S engine 3”, die neue “S engine 4” und **R**.

Im Jahr 2000 wurde die **R**-Version 1.0.0 veröffentlicht, im Jahr 2004 Version 2.0.0, 2013 Version 3.0.0 und schließlich im April 2020 Version 4.0.0; inzwischen ist – am 31. März 2021 – Version 4.0.5 erschienen. Etwa jedes Frühjahr gibt es (bzw. gab es zumindest bisher) ein “upgrade” von x.y.z auf x.y+1.0 und während des folgenden Jahres ein bis drei kleinere, jeweils von x.y.z auf x.y.z+1.

R-Code wird prinzipiell über eine Kommandozeilenschnittstelle eingegeben und ausgeführt. Allerdings gibt es inzwischen mehrere *exzellente* und empfehlenswerte grafische Benutzerschnittstellen (“graphical user interfaces” = GUIs), Editoren und ganze integrierte Entwicklungsumgebungen (“integrated development environments” = IDEs), die **R** unterstützen (siehe auch am Ende von Abschnitt 1.6). Auf https://en.wikipedia.org/wiki/R_programming_language sind, wie schon erwähnt, umfangreiche weitere Daten und Fakten verfügbar.

1.2 Vor dem Start eines Projektes mit **R** unter Microsoft-Windows

Soeben (am Ende von 1.1) wurde und am Ende von Abschnitt 1.6 wird auch noch etwas ausführlicher auf diverse GUIs und IDEs für die effiziente Arbeit mit **R** hingewiesen (für die ich z. B. die Nutzung von RStudio wärmstens empfehlen kann). Wir beschränken uns hier aber – ganz “old school” – auf die Nutzung des „klassischen“ **R**-GUIs, da es für uns bis auf Weiteres ausreichen wird und wir uns aus Gründen der Übersichtlichkeit hier in diesem Vorlesungsskript auf **R** selbst konzentrieren wollen. (In den Übungen wird RStudio zum Einsatz kommen.)

Empfehlung: Vor dem Beginn der eigentlichen Arbeit an einem konkreten Projekt sollten Sie sich dafür ein eigenes (Arbeits-)Verzeichnis anlegen und dafür sorgen, dass alle mit dem Projekt zusammenhängenden Dateien darin gespeichert sind bzw. werden, auch die von **R** automatisch generierten. (Dies hat nichts mit **R** direkt zu tun, dient lediglich der eigenen Übersicht, der Vereinfachung der Arbeit und wird „außerhalb“ von **R** gemacht.) Damit dies geschieht, können

Sie sich wie folgt eine Verknüpfung zu **R** in jenes Arbeitsverzeichnis legen und diese geeignet konfigurieren:

Nach der (erfolgreichen) Installation von **R** befindet sich üblicherweise ein **R**-Icon (genauer eine Verknüpfung zu **R**) auf dem Windows-Desktop, für das sich beim Anklicken mit der rechten Maustaste ein Menü öffnet. Darin wird (u. a.) „Verknüpfung erstellen“ angeboten, was Sie auswählen. Eine evtl. auftauchende Frage nach dem Erstellen einer solchen auf dem Desktop bejahen Sie, um genau das zu erreichen. Das sodann auf dem Desktop neu erstellte, zweite **R**-Icon verschieben Sie in das zuvor angelegte Arbeitsverzeichnis. Hier wird dieses Icon mit der rechten Maustaste angeklickt, um in dem erscheinenden Menü unter dem Reiter „Verknüpfung“ das Feld „Ausführen in“ modifizieren zu können, denn dorthinein muss der *vollständige* Pfad zum Arbeitsverzeichnis kopiert werden, den Sie sich (wohl am einfachsten) aus der Adressleiste des Windows-Explorers – durch geschicktes Anklicken derselbigen – holen.

Wie **R** veranlasst wird, in ein gewünschtes Arbeitsverzeichnis zu wechseln, *ohne* dass darin bereits eine Verknüpfung angelegt worden ist, wird auf Seite 11 in Abschnitt 1.6 beschrieben.

1.3 Aufruf des **R**-GUIs unter Microsoft-Windows

Starten Sie **R** mit Hilfe des jeweiligen **R**-Icons in Ihrem Arbeitsverzeichnis (oder finden Sie **R** in Windows' Start-Menü und wechseln Sie wie in Abschnitt 1.6 beschrieben in das gewünschte Arbeitsverzeichnis). Das – Windows-spezifische! – **R**-GUI (= “graphical user interface”) öffnet sich in einem eigenen Fenster, worin in einem Kommandozeilen-(Teil-)Fenster namens “**R** Console” eine Begrüßungsmeldung ausgegeben wird, die *sehr* nützliche Hinweise darüber enthält, wie man an Informationen über und Hilfe für **R** kommt und wie man es zitiert. Darunter wird der **R**-Prompt „>“ dargestellt, der anzeigt, dass **R** ordnungsgemäß gestartet ist und nun **R**-Befehle eingegeben werden können (siehe Abb. 1).

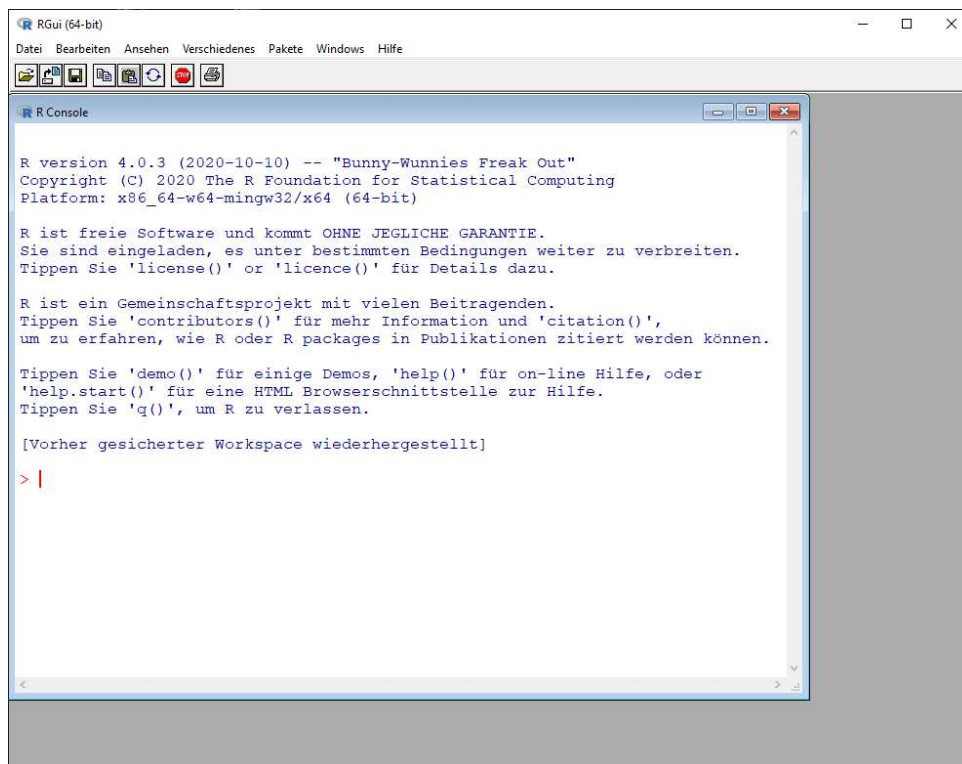


Abbildung 1: Das **R**-GUI (in seiner Voreinstellung) unter Windows mit der **R**-Console und ihrer Begrüßungsmeldung wie es auch in der aktuellsten Version von **R** aussieht.

1.4 Eingabe und Ausführung von R-Befehlen

S und damit **R** sind funktionale, objektorientierte Sprachen, in denen alles sogenannte *Objekte* sind. Dabei werden Groß- und Kleinschreibung beachtet, d. h., **A** und **a** bezeichnen zwei *verschiedene* Objekte. Jeder Befehl (ist selbst ein Objekt und) besteht – vereinfacht dargestellt – entweder aus einem Ausdruck (“expression”) oder einer Zuweisungsanweisung (“assignment”), die jeweils sofort nach deren Eingabe am **R**-Prompt und ihrem Abschluss durch die Return-Taste ausgeführt werden. (Es handelt sich bei **R** um einen Interpreter, d. h., die Eingaben müssen nicht erst kompiliert, sprich in Maschinensprache übersetzt werden; dies geschieht automatisch nach dem Tippen der Return-Taste, falls sie syntaktisch korrekt und vollständig waren.)

Ausdrücke: Ist ein Befehl ein Ausdruck, so wird dieser ausgewertet, das Resultat am Bildschirm ausgedruckt und vergessen. Beispielsweise liefert die Eingabe von `17 + 2` (gefolgt vom Druck der Return-Taste) folgendes:

```
> 17 + 2
[1] 19
```

(Hierbei deutet `[1]` vor der Ausgabe an, dass die Antwort von **R** mit dem ersten Element eines – hier nur einelementigen – Vektors beginnt. Dazu später mehr.)

Zuweisungsanweisungen: Eine Zuweisungsanweisung, gekennzeichnet durch den Zuweisungsoperator `<-`, der aus den zwei Zeichen `<` und `-` ohne Leerzeichen dazwischen (!) besteht, wertet den auf der rechten Seite von `<-` stehenden Ausdruck aus und weist den Resultatwert dem Objekt links von `<-` zu. (Das Resultat wird nicht automatisch ausgegeben.) Zum Beispiel:

```
> x <- 119 + 2
```

Die Eingabe des Objektnamens, der selbst ein Ausdruck ist, veranlasst die Auswertung desselben und liefert als Antwort den „Wert“ des Objektes (hier eben eine Zahl):

```
> x
[1] 121
```

Will man also eine Zuweisung durchführen und ihr Ergebnis gleich prüfen, kann das wie eben gezeigt geschehen. Dieses zweischrittige Vorgehen (erst Zuweisung und dann Auswertung des erzeugten Objektes) kann abgekürzt werden, indem die Zuweisungsanweisung in runde Klammern `()` gepackt wird. Sie erzwingen, dass nach der Ausführung des „Inneren“ der Klammern das Ergebnis dieser Ausführung, also das entstandene Objekt ausgewertet wird:

```
> (x <- 170 + 2)
[1] 172
```

Mehrere Befehle, Kommentare: Mehrere Befehle können zeilenweise, also durch einen Zeilenumbruch mittels Return-Taste getrennt, eingegeben werden oder gemeinsam in einer Zeile durch einen Strichpunkt `(;)` getrennt. Befindet sich irgendwo in der Zeile das Zeichen `#` (das Doppelkreuz), so wird jeglicher Text rechts davon bis zum Ende dieser Zeile als Kommentar aufgefasst und ignoriert. Im folgenden Beispiel stehen zwei Zuweisungsanweisungen (worin der arithmetische Divisionsoperator `/` und die **R**-Funktion `sqrt` zur Berechnung der Quadratwurzel verwendet werden) und ein Kommentar in einer Zeile:

```
> (kehrwert <- 1/x);      (wurzel <- sqrt(x))    # Ignorierter Kommentar.
[1] 0.005813953
[1] 13.11488
```

Die Auswertung (von syntaktisch korrekten und vollständigen Ausdrücken) beginnt immer erst nach einer Eingabe von Return und verläuft dann stets sequenziell. Oben wurde also zunächst **kehrwert** erzeugt, dann ausgewertet und schließlich ausgegeben, sodann wurde **wurzel** erzeugt sowie ebenfalls ausgewertet und ausgegeben.

Befehlsfortsetzungsprompt: Ist ein Befehl nach Eingabe von Return oder am Ende der Zeile syntaktisch noch nicht vollständig, so liefert **R** einen „Befehlsfortsetzungsprompt“, nämlich das Zeichen **+**, und erwartet weitere Eingaben in der nächsten Zeile. Dies geschieht so lange bis der Befehl syntaktisch korrekt abgeschlossen ist (oder die ESC-Taste gedrückt und so der Vorgang abgebrochen wird):

```
> sqrt(pi * x^2      # Die schliessende Klammer fehlt! Das "+" kommt von R.
+ )                  # Hier wird sie "nachgeliefert" und ...
[1] 304.8621
```

...der nun syntaktisch korrekte Ausdruck ausgewertet.

Objektnamenvervollständigung: In vielen Systemen ist eine nützliche (halb-)automatische Objektnamenvervollständigung am **R**-Prompt möglich, die mit der Tabulator-Taste erzielt wird und sowohl eingebaute als auch benutzereigene Objekte einbezieht. Beispiel: In unserer laufenden Sitzung nach der Erzeugung des Objektes **kehrwert** (in der Mitte von Seite 4) liefert das Eintippen von

```
> keh
```

gefolgt vom Druck der Tabulator-Taste die Vervollständigung der Eingabe zu **kehrwert**, da **keh** den gesamten Objektnamen schon eindeutig bestimmt. Bei Mehrdeutigkeiten passiert beim einmaligen Druck der Tabulator-Taste nichts, aber ihr *zweimaliger* Druck liefert eine Auswahl der zur Zeichenkette passenden Objektnamen. Beispiel:

```
> ke
```

gefolgt vom *zweimaligen* Druck der Tabulator-Taste bringt (hier)

```
kehrwert  kernapply  kernel
```

als Erwiderung, an der man erkennt, dass die bisherige Zeichenkette für Eindeutigkeit nicht ausreicht. Jetzt kann durch das nahtlose Eintippen weiterer Buchstaben und die erneute Verwendung der Tabulator-Taste gezielt komplettiert werden.

Ausführung von R-Skripten: Umfangreicheren **R**-Code, wie er sich schnell bei etwas aufwändigeren Auswertungen oder für Simulationen ergibt, wird man häufig in einer Textdatei als **R**-Skript (= **R**-Programm) speichern. Seine vollständige Ausführung lässt sich am **R**-Prompt durch die Funktion **source** komfortabel erzielen. Ihr Argument muss der Dateiname des Skripts in Anführungszeichen sein bzw. der Dateiname samt Pfad, wenn sich die Datei nicht im aktuellen Arbeitsverzeichnis befindet. Zum Beispiel versucht

```
> source("Simulation")
```

den Inhalt der Datei „**Simulation**“ aus dem aktuellen Arbeitsverzeichnis (unsichtbar) einzulesen und ihn als (hoffentlich fehlerfreien) **R**-Code auszuführen, während

```
> source("Analysen2008/Versuch_007")
```

dasselbe mit der Datei „**Versuch_007**“ aus dem Unterverzeichnis „**Analysen2008**“ des aktuellen Arbeitsverzeichnisses macht. (Falls Sie nicht wissen, welches das aktuelle Arbeitsverzeichnis ist und welche Dateien sich darin befinden, bekommen Sie es z. B. mit **getwd()** genannt bzw. mit **dir()** oder **list.files()** seinen Inhalt widergegeben. Allerdings könnte auch hier nach der

Eingabe von, z. B., `source("Analysen2008/Ver` durch den *zweimaligen* Druck der Tabulator-Taste eine (halb-)automatische Dateinamenvervollständigung aktiviert werden!)

Dringende Empfehlung zur Lesbarkeit von R-Code: Zur Bewahrung oder Steigerung der Lesbarkeit von umfangreichem **R**-Code sollten *unbedingt* Leerzeichen und Zeilenumbrüche geeignet verwendet werden! Hier als Beispiel ein Stück **R**-Code, wie man ihn *auf keinen Fall* produzieren sollte:

```
ifelse(x<z,W$Sub[v],A/(tau*(exp((omega-x)/(2*tau))+exp(-(omega-x)/(2*tau)))^2))
```

Und hier derselbe Code, der durch die Verwendung von Leerzeichen, Zeilenumbrüchen und Kommentaren deutlich besser lesbar geworden ist:

```
ifelse(x < z, W$Sub[v],
      A / (tau * (exp((omega - x) / (2*tau)) +
                exp(-(omega - x) / (2*tau)))^2
      ) # Ende des Nenners von A / (....)
      ) # Ende von ifelse(....)
```

Die Suche nach unvermeidlich auftretenden Programmierfehlern wird dadurch sehr erleichtert.

1.5 Benutzerdefinierte Objekte: Zulässige Namen, speichern und löschen

Alle benutzerdefinierten Objekte (Variablen, Datenstrukturen und Funktionen) werden von **R** während der laufenden Sitzung gespeichert. Ihre Gesamtheit wird “workspace” genannt. Eine Auflistung der Namen der aktuell im workspace vorhandenen Objekte erhalten Sie durch den Befehl

```
> objects()
```

Dasselbe erreicht man mit dem kürzeren Aufruf `ls()`. (Zusätzliche Informationen über die Struktur der Objekte liefert `ls.str()`.)

Zulässige Objektnamen bestehen aus Kombinationen von Klein- und Großbuchstaben, Ziffern und „.“ sowie „_“, wobei sie mit einem Buchstaben oder „.“ beginnen müssen. In letzterem Fall darf das zweite Namenszeichen keine Ziffer sein und diese Objekte werden „unsichtbar“ gespeichert, was heißt, dass sie beim Aufruf von `objects()` oder `ls()` nicht automatisch angezeigt werden. Memo: Groß-/Kleinschreibung wird beachtet! Beispiele: `p1`, `P1`, `P.1`, `Bloodpool.Info.2008`, `IntensitaetsKurven`, `Skalierte_IntensitaetsKurven`

Es empfiehlt sich zur Verbesserung der Code-Lesbarkeit durchaus, lange und aussagefähige Objektnamen zu verwenden, womit übrigens auch das in der folgenden Warnung beschriebene Problem vermieden werden kann.

Warnung vor Maskierung: Objekte im benutzereigenen workspace haben i. d. R. Priorität über **R**-spezifische Objekte mit demselben Namen! Das bedeutet, dass **R** die ursprüngliche Definition möglicherweise nicht mehr zur Verfügung hat und stattdessen die neue, benutzereigene zu verwenden versucht. Man sagt, die benutzereigenen Objekte „maskieren“ die **R**-spezifischen. Dies kann Ursache für (zunächst seltsam erscheinende) Warn- oder Fehlermeldungen oder – schlimmer – augenscheinlich korrektes Verhalten sein, welches aber unerkannt (!) falsche Resultate liefert.

Vermeiden Sie daher Objektnamen wie z. B. `c`, `s`, `t`, `C`, `T`, `F`, `matrix`, `glm`, `lm`, `range`, `tree`, `mean`, `var`, `sin`, `cos`, `log`, `exp` und `names`. Sollten seltsame Fehler(-meldungen) auftreten, kann

es hilfreich sein, sich den workspace mit `objects()` oder `ls()` anzusehen, gegebenenfalls einzelne, verdächtig benannt erscheinende Objekte zu löschen und dann einen neuen Versuch zu starten. Ob ein Objektname bereits vergeben ist und ein Zugriffskonflikt oder eine Maskierung drohen würde, können Sie vor seiner ersten Verwendung z. B. dadurch überprüfen, dass Sie ihn einfach am **R**-Prompt eingeben und auszuwerten versuchen lassen.

Gelöscht werden Objekte durch die Funktion `rm` (wie “remove”). Sie benötigt als Argumente die durch Komma getrennten Namen der zu löschenden Objekte:

```
> rm(a, x, Otto, Werte.neu)
```

löscht die Objekte mit den Namen `a`, `x`, `Otto` und `Werte.neu`, egal ob es Variablen, Datenstrukturen oder Funktionen sind.

Eine Löschung *aller* benutzerdefinierten Objekte auf einen Schlag erzielt man mit dem Befehl

```
> rm(list = objects())      # Radikale Variante: Loescht (fast) alles!
```

der aber natürlich mit Vorsicht anzuwenden ist. Ebenfalls vollständig „vergessen“ werden die in der aktuellen Sitzung zum workspace *neu hinzugekommenen* Objekte und die an im workspace bereits existierenden Objekten durchgeführten Änderungen, wenn man beim Verlassen von **R** die Frage “Save workspace image? [y/n/c]” mit `n` beantwortet (siehe auch §1.5.4, Seite 9). Also Vorsicht hierbei!

Eine permanente Speicherung der benutzerdefinierten Objekte des workspaces wird beim Verlassen von **R** durch die Antwort `y` auf die obige Frage erreicht. Sie führt dazu, dass alle Objekte des momentanen workspaces in einer Datei namens `.RData` im aktuellen Arbeitsverzeichnis gespeichert werden. Wie man sie in der nächsten **R**-Session „zurückholt“ und weitere Details werden in §1.5.4 beschrieben.

1.5.1 Die “command history”

R protokolliert die eingegebenen Befehle mit und speichert sie in einer Datei namens `.RHistory` im aktuellen Arbeitsverzeichnis, wenn beim Verlassen von **R** der workspace gespeichert wird. Am **R**-Prompt kann man mit Hilfe der Cursor-Steuertasten (= Pfeiltasten) in dieser “command history” umherwandern, um so frühere Kommandos „zurückzuholen“, sie zu editieren, falls gewünscht, und sie durch Tippen von Return (an jeder beliebigen Stelle im zurückgeholten Kommando) erneut ausführen zu lassen.

1.5.2 Demos

Um sich einen ersten Einblick in die Fähigkeiten von **R** zu verschaffen, steht eine Sammlung von halbautomatisch ablaufenden Beispielen („Demos“) zur Verfügung, die mit Hilfe der Funktion `demo` gestartet werden können. Der Aufruf von `demo()` ohne Angabe eines Arguments liefert eine Übersicht über die (in der Basisversion) verfügbaren Demos. Die Angabe des Demo-Namens als Argument von `demo` startet die genannte Demo. Beispiel:

```
> demo(graphics)
```

startet eine Beispiellesammlung zur Demonstration von **Rs**Grafikfähigkeiten. Beendet wird sie durch Eintippen von `q` (ohne Klammern).

1.5.3 Das Hilfesystem

R hat eine „eingebaute“ Dokumentation. Sie ist in den meisten Installationen per Voreinstellung ein HTML-basiertes Hilfesystem, das bei einer Anfrage den jeweils voreingestellten Web-Browser startet, falls er noch nicht läuft, und die angeforderte Hilfeseite darin in einem neuen „Tab“ darstellt. Die Hilfe wird objektspezifisch mit `help(...)` aufgerufen, wobei anstelle von „...“ der Name eines Objektes, sprich einer Funktion, eines Datensatzes oder etwas anderem steht, worüber man Informationen haben will. Zum Beispiel liefert

```
> help(mean)           # = ?mean
```

ausführliche Informationen über die (eingebaute) Funktion `mean`. Die Kurzform `?mean` liefert dasselbe wie `help(mean)`. (Ohne Argument, also durch `help()`, erhält man übrigens Hilfe zur Funktion `help` selbst.)

Durchaus hilfreich in diesem Zusammenhang kann die stichwortbasierte Suche mittels der Funktion `help.search` sein. Sie erlaubt auf verschiedene Arten die Angabe von (auch vagen) „Textmustern“ oder „Schlüsselwörtern“, nach denen in **R**s Hilfeseiten – an gewissen Stellen – gesucht werden soll, falls man den exakten Objektnamen nicht (mehr) oder noch nicht weiß.

Sicher *sehr* hilfreich und absolut empfehlenswert, da oft sehr lehrreich, sind die Beispiele, die eine jede Hilfeseite (so man sie gefunden hat) an ihrem Ende im Abschnitt „Examples“ üblicherweise bereithält. Sie sind mit der Funktion `example` automatisch ausführbar, wenn man ihr als Argument den Namen des interessierenden Objektes übergibt, also z. B. für die Funktion `mean` durch `example(mean)`.

Allgemein wird die Startseite von **R**s Hilfesystem aufgerufen mit

```
> help.start()
```

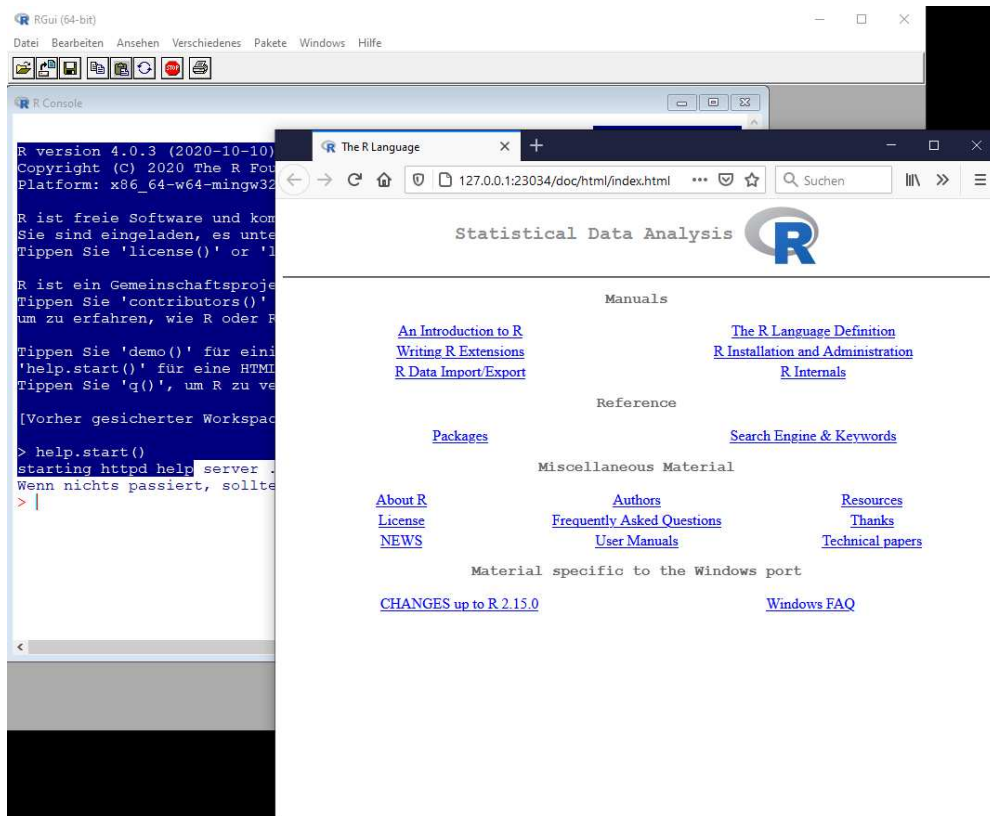
Dies sollte den jeweils voreingestellten Web-Browser starten, falls er noch nicht läuft, und – nach wenigen Sekunden – darin die in Abb. 2 zu sehende Seite anzeigen. Wird ein anderer als der voreingestellte Browser bevorzugt, kann seine Verwendung durch

```
> help.start(browser = "...")
```

erzwungen werden (falls er installiert ist), wobei anstelle von „...“ der Name des Browser-Programmes stehen muss.

Empfehlungen:

1. Hinter dem Link [An Introduction to R](#) (in der Startseite des Hilfesystem in Abb. 2 links unterhalb von **Manuals** zu sehen) steckt eine gute, HTML-basierte, grundlegende Einführung in die Arbeit mit **R** einschließlich einer Beispielsitzung in ihrem Appendix A.
2. [Search Engine & Keywords](#) unterhalb von **Reference** führt zu einer nützlichen Suchmaschine für die Hilfeseiten, die die Suche nach „keywords“, Funktionsnamen, Datennamen und Text in den Überschriften jener Hilfeseiten erlaubt. Im Fall einer erfolgreichen Suche wird eine Liste von Links zu den betreffenden Hilfeseiten gezeigt, auf denen umfangreiche Informationen zu finden sind.
3. Unter [Frequently Asked Questions \(FAQs\)](#) unterhalb von **Miscellaneous Material** sind die Antworten auf einige der typischen Fragen, die den neuen „useR“ und die neue „useRin“ plagen könnten, zu finden und Lösungen für gewisse Probleme angedeutet.

Abbildung 2: Startseite von **R**s Browser-basiertem Hilfesystem.

1.5.4 Beenden von **R**

Um **R** zu beenden, tippen Sie am Prompt `q()` ein (dabei die leeren Klammern nicht vergessen, denn auch bei `q` handelt es sich um eine Funktion!):

```
> q()
```

Bevor **R** wirklich beendet wird, werden Sie hier *stets* gefragt, ob die Daten, genauer: die Objekte dieser Sitzung gespeichert werden sollen. Sie können `y(es)`, `n(o)` oder `c(ancel)` eingeben, um die Daten (vor dem Verlassen von **R**) permanent speichern zu lassen bzw. um **R** zu verlassen, ohne sie zu speichern, bzw. um die Beendigung von **R** abubrechen (und sofort zu **R** zurückzukehren). Die permanente Speicherung der Objekte des aktuellen workspaces geschieht in der Datei `.RData` des aktuellen Arbeitsverzeichnisses (das Sie im Fall, dass Sie nicht mehr wissen, „wo Sie sind“, mit `getwd()` abfragen können; vgl. Seite 5).

Jener workspace und damit die vormals gespeicherten Objekte können beim nächsten Start von **R** aus dieser Datei `.RData` rekonstruiert und wieder zur Verfügung gestellt werden. Dies geschieht im gewünschten Arbeitsverzeichnis entweder automatisch, indem man **R** durch einen Doppelklick auf das dortige Icon der Datei `.RData` startet (falls `.RData`-Dateien mit **R** verknüpft sind, was bei einer ordnungsgemäßen Windows-Installation automatisch der Fall sein sollte), oder durch einen Doppelklick auf die entsprechend angelegte Verknüpfung, oder schließlich „von Hand“, indem man eine „irgendwo und irgendwie“ gestartete **R**-Session veranlasst (z. B. mit Hilfe des **R**-GUIs wie im folgenden Abschnitt 1.6 beschrieben), das gewünschte Verzeichnis als das aktuelle Arbeitsverzeichnis zu wählen und den vormaligen workspace wieder einzulesen.

1.6 Rs “graphical user interface” unter Microsoft-Windows

Es folgt eine rudimentäre Beschreibung einiger Funktionen des Windows-spezifischen und selbst sehr rudimentären **R**-GUIs.

Das **GUI-Menü** (zu sehen am oberen Rand links in Abb. 1 oder Abb. 3) enthält sechs Themen (von „Datei“ bis „Hilfe“), von denen die folgenden drei für die neue “use**R**in” und den neuen “use**R**” wichtig oder interessant sind:

1. „Datei“: Offeriert einen einfachen (Skript-)Editor, erlaubt etwas Datei-Management und bietet das Speichern und Wiederherstellen ehemaliger **R**-Sitzungen (bestehend aus ihrem workspace und ihrer command history).
2. „Bearbeiten“: Bietet Möglichkeiten, **R**-Code, der im Editor eingetippt worden ist, ausführen zu lassen.
3. „Hilfe“: Enthält mehrere Punkte zur Hilfe und zu Hintergrundinformationen.

Etwas detailliertere Erläuterungen folgen:

Rs Skripteditor: Zu finden im R-GUI unter „Datei“ → „Neues Skript“ oder „Öffne Skript ...“ (wie in Abb. 3 angedeutet). Ein zweites (Teil-)Fenster mit dem Titel „**R** Editor“ öffnet sich (rechts in Abb. 3). Das GUI-Menü-Thema “Windows” bietet übrigens Möglichkeiten, die Teilfenster innerhalb des GUIs schnell anzuordnen.

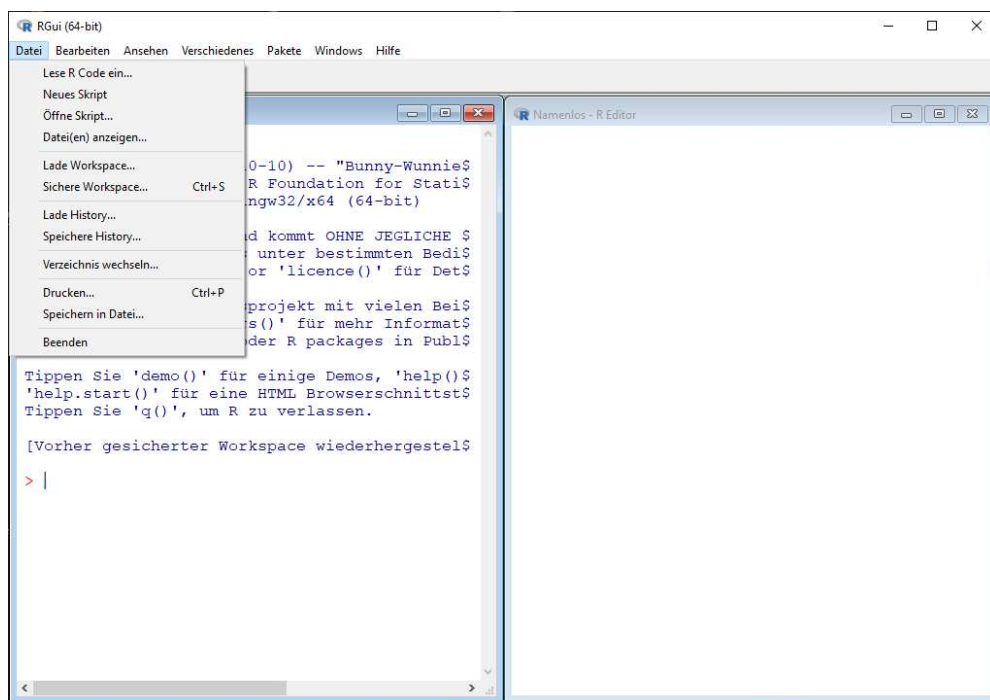


Abbildung 3: Aufruf des **R**-Editors mit einem neuen, also leeren Skript.

Der **R**-Editor kann verwendet werden für die Entwicklung und das Abspeichern von **R**-Code (zusammen mit Kommentaren), der später wieder genutzt oder weiterentwickelt werden soll. Editiert wird darin wie in jedem primitiven Texteditor. Die übliche, einfache Funktionalität steht zur Verfügung: “Copy, cut & paste” mit Hilfe der Tastatur oder der Maus, Ctrl-Z bzw. Strg-Z als Rückgängig-Aktion etc. (Dies und anderes ist auch im GUI-Menü-Thema „Bearbeiten“ zu finden.)

Das **Ausführen von R-Code**, der im **R-Editor** steht, kann auf mindestens vier (zum Teil nur geringfügig) verschiedene Methoden erreicht werden (beachte dazu Abb. 4 und siehe auch das GUI-Menü-Thema „Bearbeiten“):

1. Markiere den Code(-Ausschnitt), der ausgeführt werden soll, z. B. mit dem Cursor, und verwende den üblichen “copy & paste”-Mechanismus, um ihn an den Prompt der **R-Console** zu „transportieren“. Dort wird er sofort ausgeführt. (Nicht zu empfehlen, da mühselig!)
2. Wenn eine ganze, aber einzelne Zeile des Codes ausgeführt werden soll, platziere den Cursor in eben jener Zeile des Editors und tippe **Ctrl-R** bzw. **Strg-R** oder klicke auf das *dann vorhandene* dritte Icon von links unter dem GUI-Menü (siehe die Icons oben in Abb. 4, worin der **R-Editor** das aktive Fenster ist, und vergleiche sie mit denen oben in Abb. 2, in der die **R-Console** das aktive Fenster ist).
3. Soll ein umfangreicherer Teil an Code ausgeführt werden, markiere ihn im Editor wie in Abb. 4 rechts zu sehen und tippe **Ctrl-R** bzw. **Strg-R** oder nutze das in Punkt 2 erwähnte Icon.
4. **source(...)**, wie auf Seite 5 in Abschnitt 1.4 beschrieben, funktioniert natürlich auch hier, wenn der aktuelle Inhalt des **R-Editors** bereits in einer Datei abgespeichert wurde und deren Dateiname (nötigenfalls inklusive vollständiger Pfadangabe) als Argument an **source** übergeben wird. Dies führt i. d. R. sogar zu einer schnelleren Code-Ausführung als die obigen Varianten.

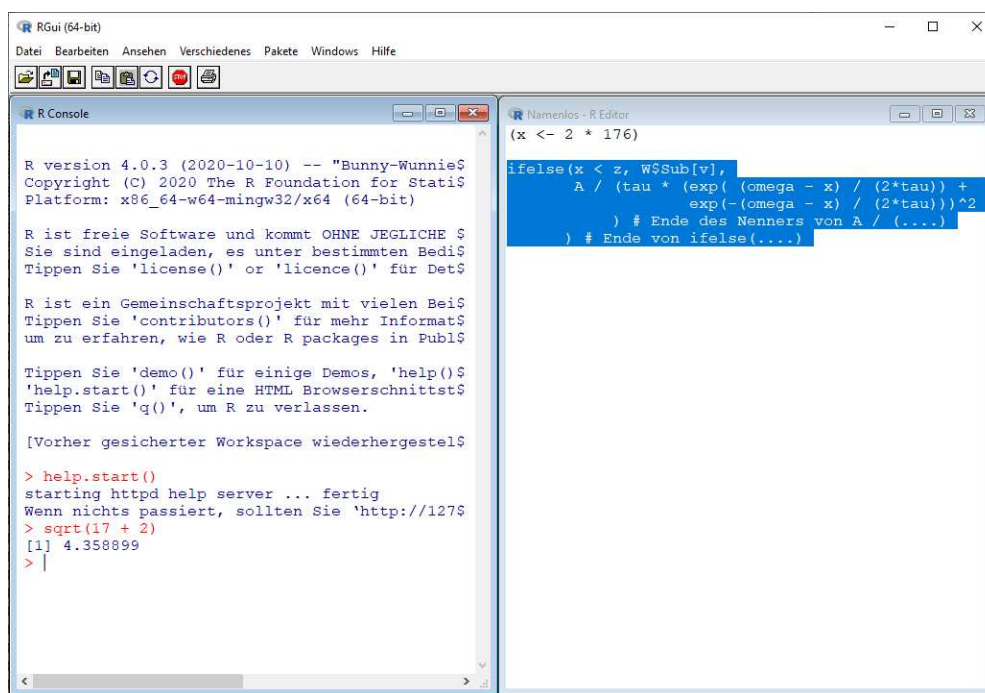


Abbildung 4: Links: direkt am Prompt eingegebener und ausgeführter **R-Code**. Rechts: markierter **R-Code** im **R-Editor**, der ausgeführt werden soll.

Wechsel des Arbeitsverzeichnisses und Laden eines workspaces: Im GUI-Menü-Thema „Datei“ sind auch die Punkte zu finden, die für einen Wechsel des Arbeitsverzeichnisses und das Laden eines workspaces nützlich sind, falls **R** nicht durch einen Doppelklick auf die **.RData**-Datei oder auf seiner dortige Verknüpfung im gewünschten Arbeitsverzeichnis gestartet wurde. Es sind dies die Punkte „Verzeichnis wechseln ...“ bzw. „Lade Workspace ...“ (siehe hierfür nochmal Abb. 3).

Rs Hilfesystem: Zusätzlich zu der in §1.5.3 beschriebenen Methode, Hilfe zu bekommen, findet sie sich Browser-basiert auch unter „Hilfe“ → „HTML Hilfe“ (zu sehen in Abb. 2). Beachte die Empfehlungen hierzu auf Seite 8 am Ende von §1.5.3. Darüberhinaus ist unter „Hilfe“ → „Manuale (PDF)“ aber auch eine PDF-Version des Manuals „An Introduction to **R**“ zu finden.

Bemerkungen:

- Der **R**-eigene Editor braucht nicht verwendet zu werden; **R**-Code kann selbstverständlich jederzeit auch direkt am **R**-Prompt eingetippt werden.
- Der Editor kann natürlich auch dazu genutzt werden, **R**-Ausgaben zu speichern, indem man „copy & paste“ von der **R**-Console in den **R**-Editor (oder jeden beliebigen anderen Editor) verwendet. Dies ist natürlich keine effiziente Methode, wiederholt Ausgaben in ein wie auch immer geartetes „Berichtsdokument“ (wie z. B. einen Analysereport) zu transferieren. Hierfür gibt es leistungsfähigere Werkzeuge, von denen wir in Abschnitt 3.4 einige erwähnen (und in den Übungen auch eines vorstellen und nutzen) werden.
- Es existieren einige exzellente, durchweg kostenlose „Alternativen“ zum **R**-GUI, als da wären in alphabetischer Reihenfolge z. B.
 - Eclipse + StatET, d. h. die IDE „Eclipse“ (direkt erhältlich über die Web-Site <http://www.eclipse.org>) mit dem Plug-in „StatET“ (zu finden über <http://www.walware.de/goto/statet>). Eine gute Einführung samt hilfreichen Installationshinweisen liefert Longhow Lams „Guide to Eclipse and the R plug-in StatET“ (der z. B. noch unter http://epbi-radivot.cwru.edu/EPBI473/files/week1Rbasics/R_Eclipse_StatET.pdf zu finden ist). Einen zweiteiligen Blog über Installation und die Grundlagen der Nutzung von Eclipse + StatET startet <https://www.r-bloggers.com/eclipse-an-alternative-to-rstudio-part-1>;
 - Emacs Speaks Statistics (kurz ESS, <http://ess.r-project.org>);
 - JGR im Paket „JGR“ (sprich „jaguar“, aber in etwa ausgesprochen wie in „Mick Jagger of the Rolling Stones“, <http://www.rforge.net/JGR>);
 - R Commander im Paket „Rcmdr“ (mit näheren Informationen auf seiner Projekt-Homepage <http://socserv.socsci.mcmaster.ca/jfox/Misc/Rcmdr>);
 - RStudio (<https://www.rstudio.org>) mit umfangreicher Zusatzfunktionalität für die Arbeit an **R**-Projekten, insbes. wenn dabei (wiederholt) Analysereports erstellt werden sollen. (Ein unglaublich vollgepacktes „cheat sheet“ (= „Spickzettel“) zu RStudio findet sich unter https://www.rstudio.org/links/ide_cheat_sheet.)
 - Tinn-R (<https://sourceforge.net/projects/tinn-r/>) mit einer guten Einführung in dem kostenlosen e-book, das zum Download unter <https://www.rmetrics.org/ebooks-tinnr> zur Verfügung steht;

und andere. (Auf eine Informationquelle dafür ist am Ende von Abschnitt 1.1 hingewiesen worden.) Ihre Installationen und die Beschreibung Ihrer Funktionalität erfordern allerdings einen gewissen Zusatzaufwand, den wir uns hier im Skript sparen, da uns bis auf Weiteres das **R**-GUI ausreicht. (In den Übungen werden wir, wie erwähnt, jedoch RStudio nutzen.)

1.7 Installation von Zusatzpaketen

Ist ein Zusatzpaket (‘‘add-on package’’ oder kurz ‘‘package’’) zu installieren, so lässt sich dies, falls man eine funktionierende Internetverbindung hat, i. d. R. völlig problemlos erledigen entweder

- mit Hilfe des **R**-GUIs, indem man im GUI-Menü-Thema ‘‘Pakete’’ den Punkt ‘‘Installiere Paket(e)’’ anklickt (evtl. einen – möglichst nahegelegenen – ‘‘Mirror’’ aussucht) und dann den Namen des gewünschten Paketes auswählt, oder
- am **R**-Prompt mit dem Befehl `install.packages`, z. B. wie in

```
> install.packages("car")
```

Damit steht der Inhalt des Paketes, also seine Funktionen und evtl. Datensätze in der laufenden **R**-Session aber noch *nicht* zur Nutzung zur Verfügung. Dazu muss das Paket erst noch durch

```
> library("car")
```

in **Rs** ‘‘Suchpfad’’ (der **R** durch die aktuell verfügbare Bibliothek leitet) eingetragen werden. Es bleibt dort solange bis es entweder durch `detach()` explizit wieder ausgetragen oder die aktuelle **R**-Session beendet (und es damit automatisch aus dem Suchpfad ausgetragen) wird. D. h. insbesondere, dass das Paket beim nächsten Start von **R** erneut mit Hilfe von `library` einzuladen ist, wenn es wieder benötigt wird.

1.8 Zitieren von R und von Zusatzpaketen

Falls Sie **R** zitieren wollen oder müssen, extrahieren Sie die benötigte Information aus der resultierenden Ausgabe des Befehls

```
> citation()
```

To cite R in publications use:

```
R Core Team (2020). R: A language and environment for statistical
  computing. R Foundation for Statistical Computing, Vienna, Austria.
URL https://www.R-project.org/.
```

A BibTeX entry for LaTeX users is

```
@Manual{,
  title = {R: A Language and Environment for Statistical Computing},
  author = {{R Core Team}},
  organization = {R Foundation for Statistical Computing},
  address = {Vienna, Austria},
  year = {2020},
  url = {https://www.R-project.org/},
}
```

We have invested a lot of time and effort in creating R, please cite it when using it for data analysis. See also ‘`citation("pkgname")`’ for citing R packages.

Und entsprechend, wie Sie den letzten drei Zeilen entnehmen können, erhalten Sie Zitierungsinformation zu einem **R**-Paket, indem Sie `citation` den Namen des betreffenden Paketes in Anführungszeichen übergeben, wie z. B. in `citation("car")`.

1.9 Einführungsliteratur

Einführende Literatur zum Umgang, zur Statistik und zum Programmieren mit **R** (in alphabetischer Reihenfolge der Autorennamen und definitiv keine erschöpfende Aufzählung):

- Braun, W. J., Murdoch, D. J.: *A First Course in Statistical Programming with R*. Cambridge University Press, 2007.
- Crawley, M. J.: *The R Book*. 2nd ed., John Wiley & Sons, Inc., 2013.
- Dalgaard, P.: *Introductory Statistics with R*. 2nd ed., Springer-Verlag, 2008.
- Everitt, B. S., Hothorn, T.: *A Handbook of Statistical Analyses Using R*. 2nd ed., Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, 2010.
- Hatzinger, R., Hornik, K., Nagel, H.: *R – Einführung durch angewandte Statistik*. Pearson Studium, München, 2011.
- Ligges, U.: *Programmieren mit R*. 3., überarbeitete und erweiterte Auflage, Springer-Verlag, 2008.
- Maindonald, J., Braun, J.: *Data Analysis and Graphics Using R. An Example-based Approach*. 3rd ed., Cambridge University Press, 2010.
- Verzani, J.: *Using R for Introductory Statistics*. 2nd revised ed. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton/Florida, 2014.

Weitere, z. B. via <https://bookdown.org> zu findende und legal (!) frei (!) zur Verfügung stehende Online-Bücher, die gelegentlich sogar weiter entwickelt werden, sind:

- Grolemond, G.: *Hands-On Programming with R*. <https://rstudio-education.github.io/hopr>
- Gillespie, C., Lovelace, R.: *Efficient R programming*. 2021-03-18, <https://csgillespie.github.io/efficientR>

Auf <https://bookdown.org> zu stöbern, kann sich auch für speziellere Themen zu Statistik, Data Science, Graphik oder dynamische Reportgenerierung lohnen, wobei die Bücher nicht notwendigerweise, aber überwiegend R-zentriert sind.

2 Datenobjekte: Strukturen, Attribute und elementare Operationen

Eine umfassende und präzise Sprachdefinition für **R** enthält das Dokument “The **R** Language Definition”, das über die Startseite von **Rs** Hilfesystem zu erreichen ist (vgl. Abb. 2 auf Seite 9). Wir geben hier nur einen kurzen Abriss über die für unsere Zwecke ausreichenden Grundlagen.

Alles in **R** ist ein *Objekt* und jedes Objekt hat eine gewisse Struktur. Alle **R**-Strukturen sind Vektoren (= geordnete, endliche Mengen), die sowohl einen (wohldefinierten) Typ, genannt *Modus* (“*mode*”), als auch eine (wohldefinierte) nicht-negative, endliche Länge haben. Daten, die verarbeitet werden sollen, müssen in Objekten zusammengefasst gespeichert werden. Wir wollen hierbei von *Datenobjekten* sprechen (um sie von anderen Objekten zu unterscheiden, die später noch eingeführt werden). Es folgt, dass auch jedes Datenobjekt einen Modus und eine Länge hat.

2.1 Zu den konzeptionellen Grundlagen

Ein Vektor enthält $n \geq 0$ eindeutig indizierbare *Elemente*. Dabei wird n die Länge des Vektors genannt und die Elemente können sehr allgemeiner Natur sein. (Vektoren der Länge 0 sind möglich und Skalare sind Vektoren der Länge 1; doch dazu später mehr.) Es gibt verschiedene Spezialisierungen für Vektoren, von denen wir die wichtigsten hier in einer Übersicht aufzählen:

2.1.1 Atomare Strukturen/Vektoren

Die einfachste Vektorform umfasst die sogenannten „atomaren Vektoren“, die sich dadurch auszeichnen, dass alle Elemente eines solchen Vektors vom selben Modus wie der ganze Vektor sind. Es gibt atomare Vektoren der folgenden sechs Modi:

- **logical**: Mögliche Elemente sind die booleschen Werte TRUE (abgekürzt T) und FALSE (abgekürzt F).
- **numeric**: Hierbei handelt es sich um einen Oberbegriff der zwei **R**-internen Speicher-Modi **integer** und **double** für ganze Zahlen bzw. gewisse „Kommazahlen“ (siehe das unten folgende „Beachte“):
 - **integer**: Die Elemente sind ganze Zahlen wie 0, 1, −3. Sie erhält man nur als Ergebnisse mancher Berechnungen oder durch das Anhängen des Großbuchstabens „L“ bei der expliziten Eingabe ihrer Ziffernfolgen: 0L, 1L, −3L. (Dies wird für unsere hiesigen Belange jedoch nirgends notwendig sein.)
 - **double**: Fließkommazahlen mit der Notation 3.5, −6.0, 8.4e10 ($= 8.4 \times 10^{10}$), −5e−7 ($= -5 \times 10^{-7}$). Zur Abkürzung können sämtliche folgenden Nachkomma- und führenden Vorkomma-Nullen weggelassen werden, also insbesondere auch bei ganzen Zahlen und Dezimalbrüchen zwischen 0 und 1. Zum Beispiel kann 4.0 durch 4. abgekürzt werden und 0.35 durch .35.

Beachte: **double**-Werte sind im Allgemeinen keine reellen Zahlen, sondern „nur“ gewisse rationale Zahlen mit endlicher und nicht zu umfangreicher Binärdarstellung, denn irrationale Zahlen und Brüche mit zu langer oder sogar unendlicher Binärdarstellung können in einem binärsystembasierten Computer *endlicher* Größe natürlich nicht exakt gespeichert werden. Daher besitzt jedes digitale System grundsätzlich auch nur eine endliche numerische Rechengenauigkeit! Informationen zu den vom jeweiligen Computer-System abhängigen, numerischen Eigenschaften einer **R**-Implementation sind in der Variablen **.Machine** gespeichert und auf ihrer Hilfeseite (zu erreichen via **?Machine**) erläutert.

- **complex**: Dies repräsentiert komplexe Zahlen $a + b \cdot i$, wobei a und b Zahlen des Modus' **numeric** sind und zwischen b und dem Symbol i für die imaginäre Einheit $i = \sqrt{-1}$ kein Leerzeichen stehen darf. Bsp.: `3 + 7i` oder `-1.5 + 0.8i`.
- **character**: Hiermit werden (nahezu) beliebige Zeichenketten gespeichert. Sie werden durch Paare von `"` oder `'` begrenzt, wie z. B. `"Otto"` und `'auto2002'`.
- **raw**: Vektoren dieses Modus enthalten „rohe“ Bytes (und werden wir nirgends benötigen).

Der Modus eines Objektes `x` kann mit der Funktion `mode` durch `mode(x)` abgefragt werden.

Sprechweise: Einen Vektor des Modus' **numeric** nennen wir kurz **numeric**-Vektor. Für die anderen Vektormodi gilt Analoges.

2.1.2 Rekursive Strukturen/Vektoren

Eine besondere Form von Vektoren sind die sogenannten „rekursiven“ Vektoren: Ihre Elemente sind Objekte beliebiger Modi. Dieser Vektormodus heißt `list`. Ein `list`-Objekt (kurz: eine Liste) ist demnach ein Vektor, dessen Elemente beliebige Objekte verschiedener Modi sein können (also insbesondere selbst wieder Listen). Listen sind mit die wichtigsten (Daten-)Objekte in **R** und werden uns häufig begegnen.

Eine weitere wichtige rekursive Struktur heißt `function`. Sie erlaubt – wie der Name sagt – die Implementation (neuer) benutzerspezifischer Funktionen, die als **R**-Objekte im workspace gespeichert werden können und so **R** quasi erweitern.

2.1.3 Weitere Objekttypen und Attribute

Außer den grundlegenden Eigenschaften Modus und Länge (den sogenannten „intrinsischen Attributen“) eines Objektes gibt es noch weitere „Attribute“, die Objekten gewisse Struktureigenschaften verleihen. In **R** stehen neben den schon erwähnten Vektoren und Listen viele weitere Objekttypen zur Verfügung, die durch gewisse Attribute „generiert“ werden. Beispiele:

- **array** bzw. **matrix**: Sie dienen der Realisierung mehrfach indizierter Variablen und haben ein Attribut „Dimension“ (`dim`) und optional ein Attribut „Dimensionsnamen“ (`dimnames`).
- **factor** bzw. **ordered (factor)**: Dies sind intern **integer**-Vektoren, deren Elemente als Ausprägungen einer nominal- bzw. einer ordinal-skalierten Variablen interpretiert und als Zeichenketten (aber ohne Hochkommata) dargestellt werden. Sie haben ein Attribut `levels`, das alle möglichen Ausprägungen der Variablen aufzählt und im Fall **ordered** gleichzeitig die (Rang-)Ordnung dieser Ausprägungen auf der Ordinalskala beschreibt.

2.1.4 Das Attribut „Klasse“ (`“class”`)

Ein Attribut der besonderen Art ist die „Klasse“ (`class`) eines Objektes. Sie wird für die objektorientierte Programmierung in **R** verwendet. Die Klasse eines Objektes entscheidet häufig darüber, wie gewisse Funktionen mit ihnen „umgehen“. Viele **R**-Objekte haben ein `class`-Attribut. Falls ein Objekt kein (explizites) `class`-Attribut hat, so besitzt es stets eine implizite Klasse: Es ist dies `matrix`, `array` oder das Ergebnis von `mode(x)`.

Eine spezielle Klasse, die eine Struktur gewissermaßen *zwischen* `list` und `matrix` implementiert, ist die Klasse `data.frame`. Sie dient der strukturierten Zusammenfassung von, sagen wir, p Vektoren gleicher Länge n , aber verschiedener Modi, in ein $(n \times p)$ -matrixförmiges Schema. „Data frames“ werden in **R** häufig im Zusammenhang mit dem Anpassen statistischer Modelle verwendet. Dabei werden die Vektoren (= Spalten des Schemas) als Variablen interpretiert und die Zeilen des Schemas als die p -dimensionalen Datenvektoren der n Untersuchungseinheiten.

Auf die oben genannten Datenobjekte und anderen Strukturen (außer **complex**) gehen wir in den folgenden Abschnitten detaillierter ein.

2.2 `numeric`-Vektoren: Erzeugung und elementare Operationen

Anhand einfacher Beispiele wollen wir Methoden zur Erzeugung von und elementare Operationen für `numeric`-Vektoren vorstellen. Durch die Zuweisungsanweisung

```
> hoehe <- c(160, 140, 155)
```

wird dem Objekt `hoehe` ein Vektor mit den Elementen 160, 140 und 155 zugewiesen, indem die Funktion `c` (vom englischen “concatenation”, d. h. „Verkettung“) diese Werte zu einem Vektor zusammenfasst. Da es sich bei den Werten auf der rechten Seite von `<-` nur um `integer`- und damit um `numeric`-Größen handelt, wird `hoehe` (automatisch) zu einem `numeric`-Vektor. Skalare werden als Vektoren mit nur *einem* Element aufgefasst und können ohne die Funktion `c` zugewiesen werden:

```
> eine.weitere.hoehe <- 175
```

Mittels der Funktion `c` lassen sich Vektoren einfach aneinanderhängen:

```
> c(hoehe, eine.weitere.hoehe)
[1] 160 140 155 175
```

Eine Zuweisung, auf deren linker Seite ein Objekt steht, welches auch auf der rechten Seite auftaucht, wie in

```
> (hoehe <- c(hoehe, eine.weitere.hoehe))
[1] 160 140 155 175
```

bewirkt, dass zunächst der Ausdruck rechts vom `<-` ausgewertet wird und erst dann das Resultat zugewiesen wird. Der ursprüngliche Wert des Objektes wird durch den neuen überschrieben. (Memo: Zur Wirkungsweise der äußeren Klammern siehe Seite 4.)

Die Funktion `length` liefert die Anzahl der Elemente eines Vektors, also seine Länge:

```
> length(hoehe)
[1] 4
```

Obiges gilt analog für atomaren Vektoren der anderen Modi.

2.2.1 Beispiele regelmäßiger Zahlenfolgen: `seq` und `rep`

Gewisse, häufig benötigte Vektoren, deren Elemente spezielle Zahlenfolgen bilden, lassen sich in **R** recht einfach erzeugen. Hierzu stehen die Funktionen `seq` und `rep` zur Verfügung.

Die Funktion `seq` (vom englischen “sequence”) bietet die Möglichkeit, regelmäßige Zahlenfolgen zu erzeugen. Sie hat mehrere Argumente, von denen die ersten vier sehr suggestiv `from`, `to`, `by` und `length` lauten. In einem Aufruf von `seq` dürfen (verständlicherweise) nicht alle vier Argumente gleichzeitig beliebig spezifiziert werden, sondern höchstens drei von ihnen. Der vierte Wert wird von **R** aus den drei angegebenen passend hergeleitet. Ein paar Beispiele sollen ihre Verwendung demonstrieren:

```
> seq(from = -2, to = 8, by = 1)
[1] -2 -1  0  1  2  3  4  5  6  7  8
```

```
> seq(from = -2, to = 8, by = 0.8)
[1] -2.0 -1.2 -0.4  0.4  1.2  2.0  2.8  3.6  4.4  5.2  6.0  6.8  7.6
```

```
> seq(from = -2, to = 8)
[1] -2 -1  0  1  2  3  4  5  6  7  8
```

```
> seq(from = 7, to = -1)
[1] 7 6 5 4 3 2 1 0 -1

> seq(from = -5, length = 12, by = 0.2)
[1] -5.0 -4.8 -4.6 -4.4 -4.2 -4.0 -3.8 -3.6 -3.4 -3.2 -3.0 -2.8

> seq(from = -5.5, to = 3.5, length = 12)
[1] -5.5000000 -4.6818182 -3.8636364 -3.0454545 -2.2272727 -1.4090909
[7] -0.5909091 0.2272727 1.0454545 1.8636364 2.6818182 3.5000000

> seq(to = -5, length = 12, by = 0.2)
[1] -7.2 -7.0 -6.8 -6.6 -6.4 -6.2 -6.0 -5.8 -5.6 -5.4 -5.2 -5.0
```

Ist die Differenz zwischen Endpunkt `to` und Startwert `from` kein ganzzahliges Vielfaches der Schrittweite `by`, so endet die Folge beim letzten Wert *vor* `to`. Fehlen die Angaben einer Schrittweite `by` und einer Folgenlänge `length`, wird `by` automatisch auf 1 oder -1 gesetzt. Aus drei angegebenen Argumentwerten wird der fehlende vierte automatisch passend bestimmt.

Bemerkung: Argumentwerte können auch über die *Position* im Funktionsaufruf gemäß `seq(from, to, by, length)` übergeben werden, was zahlreiche Abkürzungsmöglichkeiten bietet (aber den/die BenutzerIn für die Korrektheit der Funktionsaufrufe verantwortlich macht und einige Gefahren birgt):

```
> seq(-2, 8)
[1] -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8

> seq(-2, 8, 0.8)
[1] -2.0 -1.2 -0.4 0.4 1.2 2.0 2.8 3.6 4.4 5.2 6.0 6.8 7.6
```

Zu den Details der Argumentübergabemöglichkeiten in Funktionsaufrufen gehen wir im Abschnitt 6.5 „Spezifizierung von Funktionsargumenten“ ein.

Für Zahlenfolgen, deren Schrittweite 1 ist, gibt es noch eine weitere Abkürzung, den Doppelpunkt-Operator:

```
> 2:11
[1] 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

> -1:10
[1] -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

> -(1:10)
[1] -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10

> 2:-8
[1] 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8
```

Offenbar liefert er dasselbe wie die Verwendung von lediglich den zwei Argumenten `from` und `to` von `seq`. An Obigem zeigt sich auch schon, dass in Ausdrücken auf die Priorität der verwendeten Operatoren (hier das unäre Minus und der Doppelpunkt-Operator) zu achten ist und nötigenfalls Klammern zu verwenden sind, um Prioritäten zu verändern.

Mit der Funktion `rep` (von “repeat”) lassen sich Vektoren erzeugen, deren Elemente aus Strukturen entstehen, die (möglicherweise auf komplizierte Art und Weise) wiederholt werden. Die Argumente von `rep` lauten `x`, `times`, `length.out` und `each`, wobei `x` den Vektor der zu replizierenden Elemente erhält und die anderen Argumente spezifizieren, wie dies zu geschehen hat. In folgendem Beispiel der einfachsten Form

```
> rep(x = 1:3, times = 4)
[1] 1 2 3 1 2 3 1 2 3 1 2 3
```

werden vier hintereinanderghängte Kopien des Vektors 1:3 erzeugt.

Wird dem `times`-Argument ein Vektor der gleichen Länge wie `x` übergeben, dann erwirkt jedes Element des `times`-Arguments eine entsprechende Vervielfältigung des korrespondierenden Elements von `x`:

```
> rep(x = c(-7, 9), times = c(3, 5))
[1] -7 -7 -7 9 9 9 9 9
```

Das Argument `length.out` gibt an, wie lang der Ergebnisvektor sein soll; die Elemente von `x` werden so oft zyklisch repliziert, bis diese Länge erreicht ist:

```
> rep(x = -1:1, length.out = 11)
[1] -1 0 1 -1 0 1 -1 0 1 -1 0
```

Mit `each` wird angegeben, wie oft *jedes* Element von `x` wiederholt werden soll, was, falls noch andere Argumente angegeben sind, stets *vor* den übrigen Replikationsoperationen gemacht wird:

```
> rep(x = c(-1, 1), each = 3)
[1] -1 -1 -1 1 1 1
```

```
> rep(x = c(-1, 0), times = 3, each = 2)
[1] -1 -1 0 0 -1 -1 0 0 -1 -1 0 0
```

```
> rep(x = c(-1, 0), length.out = 13, each = 5)
[1] -1 -1 -1 -1 -1 0 0 0 0 0 -1 -1 -1
```

2.2.2 Elementare Vektoroperationen

Wir fassen obige Beispiele in folgender Übersicht zusammen und zählen weitere Funktionen und Operationen auf, welche in **R** für Vektoren zur Verfügung stehen:

R-Befehl und Resultat	Bedeutung/Bemerkung
<pre>> y <- c(4, 1, 4, 8, 5, 3) > z <- c(y, 9:3) > z <- c(z, -12, rev(z)) (Überschreibt z ohne nachzufragen!) > append(x, values, after) > length(y) [1] 6 > seq(from, to, by, length, along) > seq(along = y) [1] 1 2 3 4 5 6 > rep(x, times, length.out, each) > rev(y) [1] 3 5 8 4 1 4</pre>	<p>Die Argumente von <code>c</code>, egal ob Konstanten, Vektoren oder Ausdrücke, die einen Vektor liefern, werden zu einem Vektor „c“ombiniert und durch <code><-</code> als Objekt unter dem Namen <code>y</code> bzw. <code>z</code> abgespeichert (vgl. Anfang von Abschnitt 2.2).</p> <p>Fügt die Elemente des an <code>values</code> übergebenen Vektors nach dem durch <code>after</code> spezifizierten Index des Vektors <code>x</code> ein.</p> <p>Länge des Vektors <code>y</code> (= Anzahl der Vektorelemente); kann 0 sein, wie wir sehen werden.</p> <p>Für Beispiele bzgl. der ersten vier Argumente siehe oben. <code>seq(along = y)</code> liefert dasselbe wie <code>1:length(y)</code>, außer wenn <code>y</code> die Länge 0 hat, dann liefert es einen <code>integer</code>-Vektor der Länge 0.</p> <p>Für Beispiele siehe oben.</p> <p>Liefert den Vektor, der die Elemente des Argumentvektors in umgekehrter Reihenfolge enthält.</p>

<code>> unique(y)</code> [1] 4 1 8 5 3	Liefert die Elemente des Eingabevektors ohne Wiederholungen.
<code>> sort(y)</code> [1] 1 3 4 4 5 8	Sortiert die Elemente aufsteigend (je nach Modus z. B. numerisch oder lexikografisch) und liefert also die „Ordnungsstatistiken“.
<code>> rank(y)</code> [1] 3.5 1.0 3.5 6.0 5.0 2.0	Bildet den zum Eingabevektor gehörenden Rangvektor. Bindungen liefern (per Voreinstellung) mittlere Ränge (Engl.: „midranks“).
<code>> order(y)</code> [1] 2 6 1 3 5 4	Liefert den Vektor der <i>Indizes</i> der Eingabedaten für deren aufsteigende Sortierung: Das erste Element von <code>order(y)</code> ist der Index des kleinsten Wertes in <code>y</code> , das zweite der des zweitkleinsten usw.

Empfehlung: Viel mehr und detailliertere Informationen zu den einzelnen Funktionen liefert jeweils die Hilfeseite.

Hinweis: Auf den Zugriff auf einzelne Elemente eines Vektors (ihre Indizierung) gehen wir in Abschnitt 2.6 ein.

2.3 Arithmetik und Funktionen für numeric-Vektoren

Die **R**-Arithmetik und viele andere Funktionen operieren für Vektoren *elementweise*, also *vektorisert*, was für AnwenderInnen anderer Programmiersprachen (und den darin hierfür nötigten Schleifen) gelegentlich etwas gewöhnungsbedürftig ist. Das Konzept ist jedoch suggestiv, komfortabel und leistungsstark. Als (banales) Beispiel eine Flächenberechnung vierer Rechtecke:

```
> breite <- c(25, 17, 34, 6);   breite * hoehe   # mit hoehe von S. 17 (Mitte)
[1] 4000 2380 5270 1050
```

Der „Clou“ ist, dass Vektoren in einem solchen Ausdruck nicht die gleiche Länge zu haben brauchen. Die Elemente der kürzeren Vektoren darin werden dann bis zur Länge des längsten Vektors zyklisch (möglicherweise unvollständig) repliziert. Dies geschieht ohne Warnung, wenn die kleineren Vektorlängen Teiler der größten sind! Bei unterschiedlichen Längen der beteiligten Vektoren hat das Resultat also die Länge des längsten Vektors in diesem Ausdruck. Dies gilt auch für Skalare (= Vektoren der Länge 1). Hierzu als weiteres (banales) Beispiel die Volumenberechnung für vier Quader, die verschiedene Höhen und Breiten, aber nur zwei alternierende Tiefen (2 und 3) haben, und zu denen jeweils ein konstantes „Extravolumen“ (12) hinzukommt:

```
> breite * hoehe * c(2, 3) + 12
[1] 8012 7152 10552 3162
```

In den folgenden Tabellen listen wir verschiedene Funktionen und Operationen auf, welche in **R** für **numeric**-Vektoren zur Verfügung stehen und teilweise speziell für die **integer**-Vektoren die Ganzzahlarithmetik realisieren. Hierzu verwenden wir drei Beispielvektoren:

```
> x <- c(-0.3691, 0.3537, -1.0119, -2.6563, NA, 11.3351)
> y <- c(4, 1, 4, 8, 5, 3);   z <- c(2, 3)
```

NA steht dabei für “not available” und bedeutet, dass der Wert dieses Elements schlicht fehlt, also im statistischen Sinn ein “missing value” ist. Im Allgemeinen liefert eine beliebige Operation, in der irgendwo ein NA auftaucht, insgesamt den Wert NA zurück. Für manche elementweisen Operationen ist es jedoch sinnvoll, wenn sie im Resultatvektor lediglich an denjenigen Stellen ein NA ergeben, wo sich in einem der Eingabevektoren ein NA befand.

Es gibt noch eine weitere Sorte von “not available”, und zwar im Sinne von „numerisch nicht definiert“, weil “not a number”: NaN. Sie ist das Resultat von Operationen wie $0/0$ oder $\infty - \infty$, wobei ∞ (= Unendlich) in **R** durch das Objekt `Inf` implementiert ist. Für mehr Details zu diesen „besonderen“ Werten siehe Abschnitt 2.11, Seite 64.)

2.3.1 Elementweise Vektoroperationen: Rechnen, runden, formatieren

Für die Verknüpfung arithmetischer Operationen gelten in der Mathematik gewisse Operatorpräzedenzen á la „Punkt- vor Strichrechnung“ oder bei Gleichwertigkeit „von rechts nach links“, die von **R** (natürlich) berücksichtigt werden. Allerdings treten in **R** arithmetische Operatoren häufig in Kombination mit anderen, „nicht-arithmetischen“ Operatoren auf. Hier ist die Operatorpräzedenz nicht unbedingt offensichtlich. Für Klarheit sorgt hier die Hilfeseite, zu der **?Syntax** führt. Im Übrigen ist die Verwendung von Paaren runder Klammern stets möglich, um eine gewisse, evtl. von der üblichen Ordnung abweichende Auswertungsreihenfolge zu erzwingen (oder einfach nur für sich selbst sichtbar sicherzustellen).

Die Hilfeseite zu den arithmetischen Operatoren erreicht man durch **?Arithmetic**.

<pre>> y + z [1] 6 4 6 11 7 6 > y + x [1] 3.6309 NA 14.3351 > y - z [1] 2 -2 2 5 3 0 > y * z [1] 8 3 8 24 10 9 > y / z [1] 2.0000 0.3333 2.0000 > y^z [1] 16 1 16 512 25 27 > y %/% z [1] 2 0 2 2 2 1 > y %% z [1] 0 1 0 2 1 0</pre>	<p>Elementweise Addition (mit zyklischer Replikation des kürzeren Vektors und mit rein elementweiser Beachtung des NA-Status').</p> <p>Elementweise Subtraktion.</p> <p>Elementweise Multiplikation.</p> <p>Elementweise Division. (Beachte, was eine Division durch 0 (Null) liefert! Details hierzu in §2.11.2.)</p> <p>Elementweise Exponentiation (siehe auch das „Beachte“ am Ende dieser Tabelle).</p> <p>Elementweise ganzzahlige Division.</p> <p>Elementweise Modulo-Funktion, d. h. Rest bei ganzzahliger Division.</p>
<pre>> pmax(x, y) [1] 4.0000 1.0000 4.0000 [4] 8.0000 NA 11.3351 > pmin(x, y) [1] -0.3691 0.3537 -1.0119 [4] -2.6563 NA 3.0000 > pmin(x, y, na.rm = TRUE) [1] -0.3691 0.3537 -1.0119 [4] -2.6563 5.0000 3.0000</pre>	<p>pmax bzw. pmin liefert das elementweise (oder auch „parallele“) Maximum bzw. Minimum mehrerer Vektoren (und nicht nur zweier wie hier im Beispiel).</p> <p>Mit dem Argument na.rm = TRUE werden NAs ignoriert. Ausnahme: Ist in allen Vektoren dasselbe Element NA, so ist auch im Resultatvektor dieses Element NA.</p>
<pre>> ceiling(x) [1] 0 1 -1 -2 NA 12 > floor(x) [1] -1 0 -2 -3 NA 11 > trunc(x) [1] 0 0 -1 -2 NA 11 > round(x) [1] 0 0 -1 -3 NA 11 > round(c(2.5, 3.5)) [1] 2 4 > round(x, digits = 1) [1] -0.4 0.4 -1.0 -2.7 NA 11.3 > round(c(1.25, 1.35), 1) [1] 1.2 1.4</pre>	<p>Rundet elementweise zur nächsten ganzen Zahl <i>auf</i>.</p> <p>Rundet elementweise zur nächsten ganzen Zahl <i>ab</i>, ist also die Gaußklammer.</p> <p>Rundet elementweise zur nächsten ganzen Zahl <i>in Richtung Null</i>, d. h., liefert den ganzzahligen Anteil.</p> <p>Rundet elementweise auf die nächste ganze Zahl, wobei Werte der Art „<i>k</i>.5“ auf die nächste gerade ganze Zahl gerundet werden.</p> <p>Das zweite (optionale) Argument digits gibt, falls positiv, die Zahl der Nachkommastellen, falls negativ, die Zehnerstelle vor dem Komma an, auf die gerundet werden soll. Werte der Art „...<i>k</i>5...“ werden an der Stelle <i>k</i> auf die nächste gerade ganze Ziffer gerundet.</p>

<pre>> signif(x, digits = 2) [1] -0.37 0.35 -1.00 -2.70 [5] NA 11.00 > print(x, digits = 2) [1] -0.37 0.35 -1.01 -2.66 [5] NA 11.34</pre>	<p>Rundet auf die für <code>digits</code> angegebene Gesamtzahl an signifikanten Stellen (wobei Nullen lediglich für ein einheitliches Druckformat angehängt werden).</p> <p>Druckt <code>x</code> mit der für <code>digits</code> angegebenen Anzahl an Nachkommastellen (gerundet) in einheitlichem Druckformat.</p>
<pre>> format(x, digits = 2) [1] "-0.37" " 0.35" "-1.01" [4] "-2.66" " NA" "11.34" > format(y, nsmall = 2) [1] "4.00" "1.00" "4.00" "8.00" [5] "5.00" "3.00" > format((-2)^c(3,10,21,32), + scientific = TRUE, digits = 4) [1] "-8.000e+00" " 1.024e+03" [3] "-2.097e+06" " 4.295e+09"</pre>	<p>Erzeugt eine <code>character</code>-Darstellung des <code>numeric</code>-Vektors <code>x</code> in einheitlich langer, rechtsbündiger Formatierung der Elemente von <code>x</code> mit der durch <code>digits</code> angegebenen Zahl an (gerundeten) Nachkommastellen. Dazu wird mit führenden Leerzeichen aufgefüllt.</p> <p><code>nsmall</code> gibt die Mindestanzahl an Ziffern rechts vom Dezimalpunkt an. Erlaubt: $0 \leq \text{nsmall} \leq 20$. Es wird rechts mit Nullen aufgefüllt.</p> <p><code>scientific = TRUE</code> veranlasst die Darstellung in wissenschaftlicher Notation, wobei <code>digits</code> wie eben funktioniert. (Viel mehr Informationen liefert die Hilfe. Nützlich ist auch <code>formatC</code>.)</p>

Beachte: Die Berechnung der elementweisen Exponentiation x^n für ganzzahlige Werte von n mit $|n| \geq 3$ ist effizienter durch die Verwendung des expliziten Produkts $x * \dots * x$ zu erreichen. Insbesondere in sehr rechenintensiven Simulationen, z. B. mit sehr langem `x`, sollte man also beispielsweise `x^3` und `x^4` explizit als `x * x * x` bzw. `x * x * x * x` programmieren. Dies *kann* den Laufzeitaufwand reduzieren und die Geduld des/der „Simulanten/in“ ein wenig entlasten. Vorsicht jedoch bei der Verwendung dieser Technik bei großen, „echten“ `integer`-Werten (siehe in §2.1.1 den Spiegelstrich zu `integer`) wie z. B. bei `2000L * 2000L * 2000L`, was aufgrund eines „Ganzzahlüberlaufs“ `NA` liefert (im Gegensatz zu `2000L^3`) und nur eine Warn-, aber keine Fehlermeldung ausgibt.

2.3.2 Zusammenfassende und sequenzielle Vektoroperationen: Summen, Produkte, Extrema

Memo: `x` und `y` sind die Objekte von Seite 20.

<pre>> sum(y) [1] 25 > sum(x) [1] NA > sum(x, na.rm = TRUE) [1] 7.6515 > prod(y) [1] 1920</pre>	<p>Summe der Vektorelemente.</p> <p>Konsequenz eines <code>NA</code>-Elements hierbei.</p> <p>Aber wenn das logische Argument <code>na.rm</code> auf <code>TRUE</code> gesetzt wird, führt dies zum Ausschluss der <code>NA</code>-Elemente <i>vor</i> der Summenbildung.</p> <p>Produkt der Vektorelemente. Argument <code>na.rm</code> steht auch hier zur Verfügung.</p>
<pre>> cumsum(y) [1] 4 5 9 17 22 25 > cumprod(y) [1] 4 4 16 128 640 1920 > cummax(y) [1] 4 4 4 8 8 8 > cummin(y) [1] 4 1 1 1 1 1</pre>	<p>Kumulative Summen ($y_1, y_1 + y_2, \dots, y_1 + \dots + y_n$),</p> <p>kumulative Produkte (analog),</p> <p>kumulative Maxima ($y_1, \max\{y_1, y_2\}, \dots, \max\{y_1, \dots, y_n\}$) bzw.</p> <p>kumulative Minima (analog) der Vektorelemente.</p> <p>(Das Argument <code>na.rm</code> steht nicht zur Verfügung.)</p>
<pre>> diff(y) [1] -3 3 4 -3 -2</pre>	<p>Sukzessive Differenzen der Vektorelemente: Element i ist der Wert $y_{i+1} - y_i$ (d. h. der Zuwachs von y_i auf y_{i+1}).</p>

<pre>> diff(y, lag = 2) [1] 0 7 1 -5</pre>	Sukzessive Differenzen der Vektorelemente, die <i>lag</i> Elemente voneinander entfernt sind: Element <i>i</i> ist der Wert $y_{i+lag} - y_i$.
---	---

2.3.3 “Summary statistics” (summary etc.)

Statistikspezifische zusammenfassende Vektoroperationen – im Englischen auch “summary statistics” genannt – wollen wir separat aufführen: Die hierbei verwendeten Funktionen zur Bestimmung von Maximum, Minimum, Spannweite, Mittelwert, Median, Varianz und Quantilen eines Datensatzes bzw. der Korrelation zweier Datensätze würden im Fall fehlender Werte (NAs) in den Daten ebenfalls NA zurückliefern oder die Berechnung mit einer Fehlermeldung abbrechen. Dies kann durch das Argument **na.rm** geändert werden.

Memo: **x** und **y** stammen von Seite 20.

<pre>> max(x) [1] NA > max(x, na.rm = TRUE) [1] 11.3351 > min(x, na.rm = TRUE) [1] -2.6563 > which.max(x) [1] 6 > which.min(x) [1] 4 > range(x, na.rm = TRUE) [1] -2.6563 11.3351 > mean(x, na.rm = TRUE) [1] 1.5303 > mean(x, trim = 0.2, + na.rm = TRUE) [1] -0.3424333 > median(x, na.rm = TRUE) [1] -0.3691 > quantile(x, na.rm = TRUE) 0% 25% 50% 75% -2.6563 -1.0119 -0.3691 0.3537 100% 11.3351 > quantile(x, na.rm = TRUE, + probs = c(0, 0.2, 0.9)) 0% 20% 90% -2.65630 -1.34078 6.94254 > summary(x) Min. 1st Qu. Median Mean -2.6560 -1.0120 -0.3691 1.5300 3rd Qu. Max. NA's 0.3537 11.3400 1.0000</pre>	<p>Wie erwartet, führt ein NA bei max etc. ebenfalls zu NA als Resultat.</p> <p>Das Argument na.rm = TRUE erzwingt, dass alle NAs in dem Vektor x ignoriert werden, <i>bevor</i> die jeweilige Funktion angewendet wird. Die Voreinstellung ist na.rm = FALSE.</p> <p>Liefert den Index des ersten (!) Auftretens des Maximums (bzw. Minimums) in den Elementen eines Vektors. NAs im Vektor werden ignoriert.</p> <p>Minimum und Maximum der Werte in x (ohne NAs).</p> <p>Arithmetisches Mittel der Nicht-NA-Werte in x. Das Argument trim mit Werten in $[0, 0.5]$ spezifiziert, welcher Anteil der sortierten Nicht-NA-Werte in x am unteren und oberen Ende <i>jeweils</i> weggelassen (getrimmt) werden soll.</p> <p>Der Median der Nicht-NA-Werte in x. Zu Details seiner Implementation siehe ?median.</p> <p>Empirische Quantile der Werte in x. Die Voreinstellung liefert Minimum, unteres Quartil, Median, oberes Quartil und Maximum der x-Elemente. Das Argument probs erlaubt die Bestimmung jedes beliebigen Quantils. Es sind neun (!) verschiedene Quantildefinitionen und die entsprechenden Algorithmen zu ihrer Bestimmung über das nicht gezeigte Argument type wählbar; siehe die Hilfeseite. Per Voreinstellung (type = 7) wird zwischen den Ordnungsstatistiken von x linear interpoliert, wobei $x_{i:n}$ als $(i-1)/(\text{length}(x)-1)$-Quantil angenommen wird. Für type = 1 wird als Quantilfunktion die Inverse der empirischen Verteilungsfunktion F_n genutzt: $F_n^{-1}(p) = \inf\{x : F_n(x) \geq p\}$, $0 \leq p \leq 1$.</p> <p>Das Resultat von summary angewendet auf einen numeric-Vektor x ist eine Auswahl von Resultaten obiger Funktionen, ggf. nach Zählung sowie Elimination der NA-Elemente.</p>
---	--

<pre>> var(x, na.rm = TRUE) [1] 31.27915 > sd(x, na.rm = TRUE) [1] 5.592777 > cov(x, y, use = "complete.obs") [1] -5.75535 > var(x, y, use = "complete.obs") ... (Dasselbe wie bei var) > cor(x, y, use = "complete.obs") [1] -0.4036338</pre>	<p>Die Funktionen <code>var</code> und <code>sd</code> zur Berechnung der empirischen Varianz bzw. Standardabweichung, d. h. der Stichprobenvarianz bzw. -standardabweichung der Elemente eines Vektors besitzen das Argument <code>na.rm</code>. Es muss zum Ausschluss von NA-Elementen auf <code>TRUE</code> gesetzt werden.</p> <p><code>cov</code> und <code>var</code> bzw. <code>cor</code> zur Bestimmung der empirischen Kovarianz bzw. empirischen Pearson'schen Korrelation der Elemente zweier Vektoren besitzen das Argument <code>use</code>. Es gibt die Behandlung von NAs an. <code>use = "complete.obs"</code> sorgt dafür, dass, wenn eines von zwei i-ten Elementen NA ist, beide ausgeschlossen werden. (Für andere Möglichkeiten siehe die Hilfeseite.)</p>
--	--

Memo 1: Zu unabhängig und identisch verteilten Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n mit Erwartungswert $\mathbb{E}[X_i] \equiv \mu$ und Varianz $\text{Var}(X_i) = \mathbb{E}[(X_i - \mu)^2] \equiv \sigma^2 > 0$ ist ihre Stichprobenvarianz $\hat{\sigma}^2$ definiert durch $\hat{\sigma}^2 := \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X})^2$. Es gelten zwei mathematisch gelegentlich nütz-

liche, alternative Darstellungen für die Stichprobenvarianz: $\hat{\sigma}^2 = \frac{1}{n-1} \left(\sum_{i=1}^n X_i^2 - n\bar{X}^2 \right) = \frac{1}{n(n-1)} \sum_{1 \leq i, j \leq n} \frac{1}{2} (X_i - X_j)^2$. Sie ist ein *erwartungstreuer* Schätzer für σ^2 , d. h. $\mathbb{E}[\hat{\sigma}^2] = \sigma^2$,

wobei übrigens $\text{Var}(\hat{\sigma}^2) = \frac{\mu_4}{n} - \frac{\sigma^4(n-3)}{n(n-1)}$ mit $\mu_4 \equiv \mathbb{E}[(X_i - \mu)^4]$.

Memo 2: Wie ist der theoretische Pearsonsche Korrelationskoeffizient für zwei Zufallsvariablen X und Y definiert und was „misst“ er? Wie ist sein empirisches Pendant für zwei (Daten-)Vektoren (x_1, \dots, x_n) und (y_1, \dots, y_n) definiert und was „misst“ es?

Beachte im Vorgriff auf Kapitel 2.8 „Matrizen: Erzeugung, Indizierung, Modifikation und Operationen“: `sum`, `prod`, `max`, `min`, `range`, `mean`, `median`, `quantile`, `sd` und `summary` können auch direkt auf Matrizen angewendet werden. Sie wirken dann jedoch nicht spalten- oder zeilenweise, sondern auf die als Vektor aufgefasste Gesamtheit der Matrixeinträge. Die Funktionen `cov` und `var` bzw. `cor` ergeben allerdings die empirische Kovarianz- bzw. Korrelationsmatrix der Spaltenvektoren.

2.3.4 Mathematische Funktionen

Selbstverständlich stehen auch einige eher „rein mathematische“ Funktionen zur Verfügung, die ebenfalls elementweise auf `numeric`-Vektoren angewendet werden:

Name			Funktion
<code>sqrt</code>			Quadratwurzel
<code>abs</code>			Absolutbetrag
<code>sin</code>	<code>cos</code>	<code>tan</code>	Trigonometrische Funktionen
<code>asin</code>	<code>acos</code>	<code>atan</code>	Inverse trigonometrische Funktionen
<code>sinh</code>	<code>cosh</code>	<code>tanh</code>	Hyperbolische trigonometrische Funktionen
<code>asinh</code>	<code>acosh</code>	<code>atanh</code>	Inverse hyperbolische trigonometrische Funktionen

exp	log	Exponentialfunktion und natürlicher Logarithmus
log10	logb	Dekadischer Logarithmus und Logarithmus zu freier Basis
beta	lbeta	Betafunktion und ihr natürlicher Logarithmus
gamma	lgamma	Gammafunktion Γ und ihr natürlicher Logarithmus
factorial	lfactorial	Ist $\Gamma(x+1)$ für $x \in \mathbb{R}$ und die Fakultätsfunktion $x!$, falls $x \in \mathbb{N}_0$, bzw. ihr natürlicher Logarithmus
choose	lchoose	Binomialkoeffizienten bzw. ihr natürlicher Logarithmus

Für weitere Informationen über die aufgeführten Funktionen siehe die Hilfeseiten direkt via ihre Namen wie z. B. `?sqrt` und `?log` oder teilweise auch via `?Trig` oder `?Specials`.

Beachte:

- $\Gamma(x) = (x-1)!$, falls x eine natürliche Zahl ist.
- Um die Basis der Logarithmus-Funktion zu wählen, ist für `logb` das Argument `base` da. Beispielsweise liefert `logb(x, base = 2)` den binären Logarithmus. Natürlich ist `logb(x, base = 10)` gerade gleich `log10(x)`.
- π ist unter dem Namen `pi` verfügbar und e ist `exp(1)`.
- Für aufwändigere mathematische Simulationen kann es sich hinsichtlich der Rechenzeit lohnen, die wiederholte Anwendung obiger Funktionen auf denselben oder einen leicht variierten Vektor zu vermeiden. Beispiel: Die Berechnung von `exp(x) + exp(-x)` für einen langen **numeric**-Vektor `x` ist effizienter durch `z <- exp(x); z + 1/z` zu erzielen, weil die Kehrwertbildung eine „einfachere“ Funktion ist als die Exponentialfunktion.
- Zum äußerst beachtenswerten und interessanten Thema Rechengenauigkeit im Sinne von numerischer Präzision finden sich in der Antwort zur R-FAQ 7.31 wichtige Informationen. Das für sich allein schon interessante Thema ist in der Arbeit [42, Goldberg (1991)], die auch auf der Hilfeseite `?Arithmetic` zitiert ist, deutlich weiter ausgeführt.
- Das Paket **Rmpfr** stellt Methoden für arithmetische (einschließlich transzendenter) Funktionen zur Verfügung, die mit “Multiple Precision Floating-Point Reliable”-Zahlen (= “mpfr”-Zahlen) arbeiten, was in etwa bedeutet, dass Berechnungen in beliebiger Genauigkeit möglich sind. **Rmpfr** nutzt das Paket **gmp**, das “Multiple Precision Arithmetic”, also das Entsprechende für große natürliche und rationale Zahlen bietet.
- Trotz der Implementation von exakten Methoden wie sie z. B. in den vorgenannten Paketen existieren, sollten Sie sich gewisser (von **R** völlig unabhängiger) fundamentaler Effekte, wie sie z. B. auf <https://xkcd.com/2295> als “Garbage Math” karikiert werden, stets bewusst sein.
- `choose(n, k)` liefert die *Anzahl* aller k -elementigen Teilmengen einer n -elementigen Grundmenge. Die explizite Erzeugung dieser Teilmengen hingegen – und in gewissem Umfang deren Weiterverarbeitung – ermöglicht die Funktion `combn` (siehe ihre Hilfeseite).

2.4 logical-Vektoren und logische Operatoren

Mit den „reservierten Worten“ `FALSE` und `TRUE` werden in **R** die logischen Konstanten „falsch“ und „wahr“ bezeichnet. Die äquivalent erscheinenden Objekte `F` und `T` hingegen sind globale Variablen, deren Werte per Voreinstellung zwar auf `FALSE` bzw. `TRUE` gesetzt sind, vom Benutzer aber überschrieben werden können! Vorsicht also mit benutzerdefinierten Objekten namens `F` oder `T`, da sie eventuell die eigentlich beabsichtigten Werte `FALSE` oder `TRUE` maskieren. (Siehe hierzu auch den Punkt zum Unterschied zwischen `TRUE` und `T` auf Seite 27.)

Ein logischer Wert ist das Resultat der Auswertung eines booleschen Ausdrucks (d. h. einer Bedingung). Im folgenden Beispiel wird der Vektor `x` (wie üblich) elementweise mit einem Skalar verglichen. Außerdem werden zwei Vektoren `a` und `b` direkt erzeugt. Sowohl der Resultatvektor für `x > 175` als auch `a` und `b` haben den Modus `logical`:

```
> x <- c(160, 145, 195, 173, 181);    x > 175
[1] FALSE FALSE  TRUE FALSE  TRUE

> (a <- c(T, T, F, F));    (b <- c(T, FALSE, TRUE, F))
[1] TRUE  TRUE FALSE FALSE
[1] TRUE FALSE  TRUE FALSE
```

In den folgenden beiden Tabellen finden sich (fast) alle logischen Operatoren, die in **R** für logische Vektoren und Ausdrücke zur Verfügung stehen. Zu Hilfeseiten über verschiedene logische Operatoren oder die logischen Konstanten kommen Sie via `?Logic` bzw. `?logical`, oder z. B. durch `?!"`, also durch das `?` angewendet auf den Operator in Hochkommata.

2.4.1 Elementweise logische Operationen

Operator	Bedeutung und Bemerkung	Anwendungsbeispiel mit <code>a</code> , <code>b</code> , <code>x</code> von oben
<code><</code>	kleiner	<pre>> x < 190 [1] TRUE TRUE FALSE TRUE TRUE</pre>
<code>></code>	größer	<pre>> x > 173 [1] TRUE FALSE TRUE FALSE TRUE</pre>
<code>==</code>	gleich	<pre>> x == 145 [1] FALSE TRUE FALSE FALSE FALSE</pre>
<code><=</code>	kleiner oder gleich	<pre>> x <= 190 [1] TRUE TRUE FALSE TRUE TRUE</pre>
<code>>=</code>	größer oder gleich	<pre>> x >= 173 [1] FALSE FALSE TRUE TRUE TRUE</pre>
<code>!</code>	nicht (= Negation)	<pre>> !a [1] FALSE FALSE TRUE TRUE > !(x > 173) [1] TRUE TRUE FALSE TRUE FALSE</pre>
<code>!=</code>	ungleich	<pre>> x != 145 [1] TRUE FALSE TRUE TRUE TRUE</pre>
<code>&</code>	und	<pre>> a & b [1] TRUE FALSE FALSE FALSE</pre>
<code> </code>	oder	<pre>> a b [1] TRUE TRUE TRUE FALSE</pre>
<code>xor</code>	exclusives oder (entweder–oder)	<pre>> xor(a, b) [1] FALSE TRUE TRUE FALSE</pre>

Beachte:

- In arithmetischen Ausdrücken findet eine automatische Konversion (Engl.: “coercing”) von **logical** in **numeric** statt, und zwar wird **TRUE** zu 1 und **FALSE** zu 0, was – mit Umsicht – sehr effizient genutzt werden kann:

```
> a * 2                > (x > 175) * 1                > sum(x <= 190)
[1] 2 2 0 0            [1] 0 0 1 0 1                [1] 4
```

Frage: Was berechnet wohl `mean(x <= 190)`?

- Diese automatische Konversion findet im Prinzip sogar in beide Richtungen statt, fallweise also auch von **numeric** in **logical**! Finden Sie heraus, was die folgenden Ausdrücke im einzelnen liefern und machen Sie sich die Ursache(n) für die jeweiligen Resultate klar:

```
> !0      > !1      > !2      > !0 + !0      > !0 - !0      > !0 * !0
?         ?         ?         ?         ?         ?
```

```
> !0 + !0 == !0 - !0      > !0 * !0 == !0^2
?                          ?
```

Aber:

```
> (!0) + (!0)      > (!0) - (!0)      > (!0) * (!0)      > (!0)^2
?                  ?                  ?                  ?
```

- Beim Vergleich mathematisch reellwertiger Größen, die in **R** als **numeric** gespeichert sind, ist die begrenzte, digitale Maschinengenauigkeit zu berücksichtigen. Beispiel:

```
> (0.2 - 0.1) == 0.1;    (0.3 - 0.2) == 0.1
[1] TRUE
[1] FALSE
```

Das ist kein **R**-spezifischer „Fehler“, sondern ein fundamentales, computerspezifisches Problem (was z. B. auch unter <https://cran.r-project.org/doc/FAQ/R-FAQ.html> in der R-FAQ 7.31 “Why doesn’t R think these numbers are equal?” besprochen wird). Hier können die Funktionen `all.equal` und `identical` weiterhelfen, bezüglich deren Arbeitsweise wir aber auf die Hilfeseiten verweisen.

- Beispiel zum Unterschied zwischen **TRUE** und **T** (bzw. zwischen **FALSE** und **F**):

```
> TRUE <- 5
Fehler in TRUE <- 5 : ungueltige (do_set) linke Seite in Zuweisung
> T <- 5; T
[1] 5
```

2.4.2 Zusammenfassende logische Operationen

Operator	Bedeutung und Bemerkung	Anwendungsbeispiel mit a, b und x von oben
&&	„sequenzielles“ und: Ergebnis ist TRUE , wenn beide Ausdrücke TRUE sind. Ist aber der linke Ausdruck FALSE , wird der rechte gar nicht erst ausgewertet.	<pre>> min(x - 150) > 0 && + max(log(x - 150)) < 1 [1] FALSE</pre>
	„sequenzielles“ oder: Ergebnis ist TRUE , wenn ein Ausdruck TRUE . Ist aber der linke Ausdruck schon TRUE , wird der rechte nicht mehr ausgewertet.	<pre>> min(x - 150) < 0 + max(log(x - 150)) < 1 [1] TRUE</pre>

all	Sind alle Elemente TRUE ? (Das Argument na.rm steht zur Verfügung.)	> all(a) [1] FALSE
any	Ist mindestens ein Element TRUE ? (na.rm steht zur Verfügung.)	> any(a) [1] TRUE
which	Welche Elemente sind TRUE ?	> which(b) [1] 1 3

Memos:

- Leerzeichen sind als Strukturierungshilfe sehr zu empfehlen, da sie nahezu beliebig zwischen alle **R**-Ausdrücke eingestreut werden können. Gelegentlich sind sie sogar zwingend notwendig: `sum(x<-1)` kann durch Leerzeichen zwei Ausdrücke mit völlig verschiedenen Bedeutungen ergeben, nämlich `sum(x < -1)` und `sum(x <- 1)`. **R** verwendet für `sum(x<-1)` die zweite Interpretation, also muss man für die erste durch die entsprechende Verwendung von Leerzeichen sorgen (oder von Klammern wie in `sum(x<(-1))`, was aber ziemlich unübersichtlich werden kann).
- An dieser Stelle erinnern wir noch einmal an die bereits am Anfang von §2.3.1 auf Seite 21 erwähnten Regeln zur Operatorpräzedenz und an die Hilfeseite `?Syntax` zur Syntax.

2.5 character-Vektoren und elementare Operationen

Vektoren des Modus `character` (kurz: `character`-Vektoren) bestehen aus Elementen, die Zeichenketten ("strings") sind. Zeichenketten stehen in paarweisen doppelten Hochkommata, wie z. B. "x-Werte", "Peter, Paul und Mary", "NEUEDATEN2002" und "17". Paarweise einfache Hochkommata können auch verwendet werden, allerdings nicht gemischt mit doppelten innerhalb einer Zeichenkette. `character`-Vektoren werden wie andere Vektoren mit der Funktion `c` zusammengesetzt:

```
> (namen <- c("Peter", "Paul", "Mary"))
[1] "Peter" "Paul"  "Mary"
> weitere.namen <- c('Tic', 'Tac', 'Toe')
> (alle.namen <- c(namen, weitere.namen))
[1] "Peter" "Paul"  "Mary"  "Tic"   "Tac"   "Toe"
```

Werden `character`-Vektoren mit Vektoren anderer Modi, wie z. B. `numeric` oder `logical` verknüpft, so werden alle Elemente in den Modus `character` konvertiert:

```
> c(1.3, namen, TRUE, F)
[1] "1.3"  "Peter" "Paul"  "Mary"  "TRUE"  "FALSE"
```

2.5.1 Zusammensetzen von Zeichenketten: `paste`

Das „nahtlose“ Zusammensetzen von Zeichenketten aus korrespondierenden Elementen mehrerer `character`-Vektoren kann mit der Funktion `paste` ("to paste" = kleben) bewerkstelligt werden (siehe Beispiele unter der folgenden Auflistung):

- Eine beliebige Anzahl an Zeichenketten (d. h. an einelementigen `character`-Vektoren) wird zu einer einzelnen Zeichenkette (in einem einelementigen `character`-Vektor) zusammengesetzt.
- Vorher werden dabei automatisch logische Werte in "TRUE" bzw. "FALSE" und Zahlen in Zeichenketten, die ihren Ziffernfolgen entsprechen, konvertiert.
- Zwischen die zusammenzusetzenden Zeichenketten wird mit Hilfe des Arguments `sep` ein (frei wählbares) Trennzeichen eingebaut; Voreinstellung ist das Leerzeichen ("blank"), also `sep = " "`.
- `character`-Vektoren werden elementweise (unter zyklischer Wiederholung der Elemente der kürzeren Vektoren) zu `character`-Vektoren zusammengesetzt, derart dass die Zeichenketten korrespondierender Elemente zusammengesetzt werden.

Beispiele:

```
> paste("Peter", "ist", "doof!")           # Aus drei Zeichenketten
[1] "Peter ist doof!"                         # wird eine.

> paste("Tic", "Tac", "Toe", sep = ",")     # Dito, aber mit "," als
[1] "Tic,Tac,Toe"                             # Trennzeichen.

> paste("Hoehe", hoehe, sep = "=")          # Aus numeric wird cha-
[1] "Hoehe=160" "Hoehe=140" "Hoehe=155" "Hoehe=175" # racter und Vektoren ...

> paste("Data", 1:4, ".txt", sep = "")      # werden zyklisch (teil-)
[1] "Data1.txt" "Data2.txt" "Data3.txt" "Data4.txt" # repliziert bis ...

> paste(c("x", "y"), rep(1:5, each = 2), sep = "") # alle Laengen zueinan-
[1] "x1" "y1" "x2" "y2" "x3" "y3" "x4" "y4" "x5" "y5" # der passen.
```

2.5.2 Benennung & „Entnennung“ von Vektorelementen: `names`, `setNames` & `unname`

Eine besondere und – wie sich in Punkt 4 von §2.6.1 zeigen wird – besonders nützliche Anwendung von Zeichenketten ist die Benennung der Elemente eines Vektors mit Hilfe der Funktion `names` (wobei diese auf der linken Seite des Zuweisungsoperators `<-` verwendet wird). Dies ändert nichts an den Werten der Elemente des Vektors:

```
> alter <- c(12, 14, 13, 21, 19, 23)
> names(alter) <- alle.namen; alter
Peter Paul Mary Tic Tac Toe
    12    14    13    21    19    23
```

Ein nützliche Funktion, die Tipparbeit bei der Benennung von Vektorelementen spart, da sie das benannte Objekt zurückgibt, ist `setNames`. Probieren Sie aus, was anstelle von obiger `names`-Zuweisung der Befehl `setNames(alter, alle.namen)` liefert!

Damit ist der Vektor `alter` nach wie vor ein `numeric`-Vektor, hat aber nun zusätzlich das Attribut `names`, wie die Funktion `attributes` zeigt.

```
> attributes(alter)
$names
[1] "Peter" "Paul"  "Mary"  "Tic"   "Tac"   "Toe"
```

Es ist auch möglich, die Elemente eines Vektors schon bei seiner Erzeugung zu benennen:

```
> c(Volumen = 3.21, Masse = 15.8)
Volumen  Masse
    3.21   15.80
```

Sollte die Benennung von Vektorelementen stören (z. B. weil sie bei langen Vektoren mit außerdem langen Elementenamen viel Speicherplatz in Anspruch nimmt), kann sie mit `unname` entfernt werden (was in der Regel auch den Speicherplatzbedarf des Vektors stark reduziert):

```
> object.size(alter) # liefert ca. die Groesse seines Argumentes in Bytes.
[1] 576
> unname(alter);      object.size(unname(alter))
[1] 12 14 13 21 19 23
[1] 88
```

Bemerkung: Der Speicherplatzbedarf von `numeric`-Vektoren mit unbenannten Elementen ist ca. acht Bytes pro Element plus ein konstanter “Overhead” von ca. 40 Bytes (rote Linie in Abb. 5). Pro Elementname kommen (bei kurzen Elementnamen) ebenfalls *in etwa* acht Bytes hinzu, was die Größe eines solchen Vektors also ungefähr verdoppelt (blaue Linie in Abb. 5). Faktisch spielt der Speicherplatzbedarf, den Objekte haben, für viele der Anwendungen *in diesem Kurs* i. d. R. eine untergeordnete Rolle.

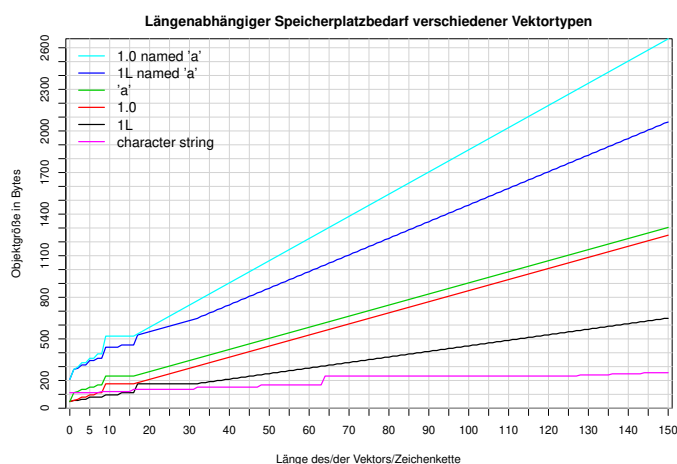


Abbildung 5: Speicherplatzbedarf verschiedener Vektortypen abhängig von der Vektor- bzw. Zeichenkettenlänge.

2.5.3 Weitere Operationen: strsplit, nchar, substring, abbreviate & Co.

Ein paar Funktionen, die für die Arbeit mit **character**-Vektoren von Nutzen sein können, sind in der folgenden Tabelle aufgeführt:

<pre>> paste(..., sep, collapse) > paste(weitere.namen, + collapse = " und ") [1] "Tic und Tac und Toe" > paste(weitere.namen, + sep = " und ") [1] "Tic" "Tac" "Toe" > paste0(...) > strsplit(...) > nchar(alle.namen) [1] 5 4 4 3 3 3</pre>	<p>Für verschiedene Beispiele ohne Verwendung des Argumentes <code>collapse</code> siehe §2.5.1.</p> <p>Die Angabe des Argumentes <code>collapse</code> führt zum „Kollaps“ aller Eingabezeichenketten zu <i>einer</i> Zeichenkette, wobei der Wert von <code>collapse</code> eingefügt wird. Beachte den Unterschied zur Wirkung von <code>sep = " und "</code>!</p> <p>Ist im Ergebnis äquivalent zu <code>paste(..., sep = "", collapse)</code>, also zu <code>paste</code> mit dem leeren Zeichen als Separator, aber geringfügig effizienter und eine recht häufig nützliche Version.</p> <p>Die sehr nützliche „Umkehrung“ von <code>paste</code>, für deren – etwas komplexere – Funktionsweise wir auf die Hilfeseite verweisen.</p> <p>Liefert die Längen der in seinem Argument befindlichen Zeichenketten (falls nötig, nach Konversion des Arguments in einen character-Vektor).</p>
<pre>> substring(text = namen, + first = 2, last = 3) [1] "et" "au" "ar" > substring(namen, 2) [1] "eter" "aul" "ary" > substring(namen, 2, 3) <- "X" > namen [1] "PXer" "PXl" "MXy"</pre>	<p>Produziert einen Vektor von Teil-Zeichenketten der Eingabe an <code>text</code>. Das Argument <code>first</code> bestimmt die Startposition und <code>last</code> die Endposition der Teil-Zeichenketten in den Eingabezeichenketten. Ohne Wert für <code>last</code> gehen die Teil-Zeichenketten bis zum Ende der Eingabezeichenketten.</p> <p>Mit einer Zuweisungsanweisung werden im Eingabevektor die jeweiligen Teile durch die rechte Seite von <code><-</code> ersetzt.</p> <p>(Die Werte für <code>first</code> und <code>last</code> können Vektoren sein; dann wird auf dem Eingabevektor entsprechend elementweise operiert.)</p>
<pre>> abbreviate(names = alle.namen, + minlength = 2) Peter Paul Mary Tic Tac Toe "Pt" "Pl" "Mr" "Tic" "Tac" "To"</pre>	<p>Generiert (mit Hilfe eines fürs Englische maßgeschneiderten Algorithmus') aus den Zeichenketten des Eingabevektors eindeutige Abkürzungen der Mindestlänge <code>minlength</code>. Der Resultatvektor hat benannte Elemente, wobei die Elementnamen die Zeichenketten des Eingabevektors sind.</p>

Hinweise:

- Für weitere, sehr leistungsfähige, aber in ihrer Umsetzung etwas kompliziertere Zeichenkettenbearbeitungen verweisen wir auf die Hilfeseite der Funktion `gsub` und ihre dort genannten „Verwandten“.
- Das Zusatzpaket **stringr** bietet eine Sammlung an Zeichenkettenfunktionen, die konsistenter und einfacher zu verwenden sind als die in „base **R**“ bereits zur Verfügung stehenden.

- Mit `trimws`, `tolower`, `toupper` und `chartr` lassen sich ein paar spezielle, einfachere Umwandlungen elegant bewerkstelligen (siehe deren Hilfeseiten und dort insbes. die Beispiele für ein paar trickreiche, nicht ganz so einfache Umwandlungen).
- Gelegentlich ganz nützlich sind die in **R** schon vorhandenen `character`-Vektoren `letters`, `LETTERS`, `month.name` und `month.abb`. Sie enthalten als Elemente das Alphabet in Klein- bzw. Großbuchstaben sowie die Monatsnamen bzw. deren Abkürzungen:

```
> letters
[1] "a" "b" "c" .... "z"
> LETTERS
[1] "A" "B" "C" .... "Z"
> month.name
[1] "January" "February" "March" .... "December"
> month.abb
[1] "Jan" "Feb" "Mar" .... "Dec"
```

Ein Objekt mit den Wochentagsnamen ist in base-**R** hingegen bisher offenbar nicht vorhanden

2.6 Indizierung und Modifikation von Vektorelementen: []

Der Zugriff auf einzelne Elemente eines Vektors wird durch seine Indizierung mit der Nummer des gewünschten Elements erreicht. Dies geschieht durch das Anhängen der Nummer in eckigen Klammern [] an den Namen des Vektors: `x[i]` für $i > 0$ liefert das i -te Element des Vektors `x`, sofern dieser mindestens i Elemente besitzt; andernfalls erhält man den Wert `NA` zurück. Die Indizierung der Elemente beginnt mit 1 (im Gegensatz zur Sprache C, wo sie mit 0 beginnt). Der Index 0 (Null), also `x[0]` liefert einen leeren Vektor zurück.

2.6.1 Indexvektoren

Durch die Angabe eines *Indexvektors* kann auf ganze Teilmengen von Vektorelementen zugegriffen werden. Für die Konstruktion eines Indexvektors gibt es vier Methoden:

1. **Indexvektor aus positiven Integer-Werten:** Die Elemente des Indexvektors müssen aus der Menge $\{1, \dots, \text{length}(x)\}$ sein. Diese Integer-Werte indizieren die Vektorelemente und liefern sie *in der Reihenfolge*, wie sie im Indexvektor auftreten, zu einem Vektor zusammengesetzt zurück:

```
> alter[5]
  Tac
  19
> alter[c(4:2, 13)]
  Tic Mary Paul <NA>
  21   13   14   NA
> c("Sie liebt mich.", "Sie liebt mich nicht.")[c(1,1,2,1,1,2)]
[1] "Sie liebt mich."    "Sie liebt mich."    "Sie liebt mich nicht."
[4] "Sie liebt mich."    "Sie liebt mich."    "Sie liebt mich nicht."
```

2. **Indexvektor aus negativen Integer-Werten:** Die Menge der Elemente des Indexvektors (d. h. duplizierte Negativindizes werden ignoriert) spezifiziert in diesem Fall die Elemente, die *ausgeschlossen* werden:

```
> alle.namen[-(1:3)]
[1] "Tic" "Tac" "Toe"
> alter[-length(alter)]
  Peter Paul Mary Tic Tac
  12   14   13  21  19
```

3. **Logischer Indexvektor:** Ein Indexvektor mit logischen Elementen wählt die Vektorelemente aus, an deren Position im Indexvektor ein `TRUE`-Wert steht; `FALSE`-Werten entsprechende Elemente werden ausgelassen. Ein zu kurzer Indexvektor wird (nötigenfalls unvollständig) zyklisch repliziert, ein zu langer liefert `NA` für die überzähligen Indizes zurück:

```
> alter[c(TRUE, TRUE, FALSE, FALSE, TRUE)]
  Peter Paul Tac Toe
  12   14   19  23
> x[x > 180]          # x von Seite 26
[1] 195 181
> alle.namen[alter >= 21]
[1] "Tic" "Toe"
> alle.namen[alter >= 14 & alter < 18]
[1] "Paul"

> letters[c(FALSE, FALSE, TRUE)] # Jeder dritte Buchstabe (von 26)
[1] "c" "f" "i" "l" "o" "r" "u" "x"
```

4. **Indexvektor aus Zeichenketten:** Diese Möglichkeit besteht nur, wenn der Vektor, dessen Elemente indiziert werden sollen, benannte Elemente besitzt (also das Attribut `names` hat, wie z. B. nach Anwendung der Funktion `names`; vgl. §2.5.2). In diesem Fall können die Elementennamen zur Indizierung der Elemente verwendet werden. Ein unzutreffender Elementenname liefert ein NA zurück:

```
> alter["Tic"]
  Tic
  21
> alter[c("Peter", "Paul", "Mary", "Heini")]
Peter Paul Mary <NA>
  12   14   13   NA
> alter[weitere.namen]
  Tic Tac Toe
  21  19  23
```

2.6.2 Zwei spezielle Indizierungsfunktionen: head und tail

Gelegentlich möchte man auf die ersten oder letzten k Elemente eines Vektors `x` zugreifen, was in ersterem Fall recht leicht durch `x[1:k]` bewältigt wird. Im zweiten Fall bedarf es jedoch der Bestimmung und etwas unübersichtlichen Verwendung der Vektorlänge, z. B. wie in `x[(length(x)-k+1):length(x)]`. Die Funktionen `head` und `tail` erleichtern diese Zugriffe auf kompakte Weise (zumindest im Fall von `tail`):

<pre>> head(alter, n = 2) Peter Paul 12 14 > tail(alter, n = 1) Toe 23 > head(alter, n = -2) Peter Paul Mary Tic 12 14 13 21 > tail(alter, n = -1) Paul Mary Tic Tac Toe 14 13 21 19 23</pre>	<p>Bei positivem <code>n</code> vorderer bzw. hinterer Teil der Länge <code>n</code> eines Vektors. Voreinstellung für <code>n</code>: Jeweils sechs Elemente. (Weiterer Vorteil dieser Funktionen: Beide sind z. B. auch auf Matrizen und Data Frames anwendbar. Siehe die entsprechenden Abschnitte 2.8, Seite 42 und 2.10, Seite 55.)</p> <p>Bei einem negativen Wert für <code>n</code> liefert <code>head</code> alle Elemente <i>ohne die letzten</i> <code> n </code> Stück und <code>tail</code> alle Elemente <i>ohne die ersten</i> <code> n </code> Stück.</p>
---	---

2.6.3 Indizierte Zuweisungen

Zuweisungsanweisungen dürfen auf der linken Seite von `<-` ebenfalls einen indizierten Vektor der Form `vektor[indexvektor]` enthalten. Dabei wird die Zuweisung nur auf die indizierten Elemente dieses Vektors angewendet. Hat das Auswertungsergebnis der rechten Seite nicht dieselbe Länge wie der Indexvektor, so wird bei „zu kurzer rechter Seite“ wieder zyklisch aufgefüllt und bei „zu langer rechter Seite“ die rechte Seite abgeschnitten sowie in den Fällen, wo dies nicht „aufgeht“, eine Warnung ausgegeben. Beispiele (mit `x` von Seite 26):

```
> x; x[3] <- 188; x
[1] 160 145 195 173 181
[1] 160 145 188 173 181
> x[x > 180] <- c(-1, -2, -3)
Warnmeldung:
In x[x > 180] <- c(-1, -2, -3) :
  Anzahl der zu ersetzenden Elemente ist kein Vielfaches der Ersetzungs-laenge
> x
[1] 160 145 -1 173 -2
```

Natürlich funktioniert das bei jeder Art von Vektor:

```
> (Farben <- c("rot", "gruen", "blau")[c(1,1,2,1,3,3,1,2,2)])
[1] "rot"    "rot"    "gruen"  "rot"    "blau"   "blau"   "rot"    "gruen"  "gruen"

> Farben[Farben == "rot"] <- "rosa";    Farben
[1] "rosa"   "rosa"   "gruen"  "rosa"   "blau"   "blau"   "rosa"   "gruen"  "gruen"
```

Beachte die Bedeutung leerer eckiger Klammern (`[]`): Sie dienen zur Indizierung *aller* Vektorelemente gleichzeitig, im Gegensatz zur Wirkung einer Zuweisung ganz ohne eckige Klammern, die ein Überschreiben des ganzen Objektes zur Folge hat:

```
> x[ ] <- 99;    x
[1] 99 99 99 99 99
> x <- 2;    x
[1] 2
```

Frage: Welche Wirkung hat `x[x < 0] <- -x[x < 0]` auf einen `numeric`-Vektor `x`?

2.7 Faktoren und geordnete Faktoren: Definition und Verwendung

In **R** ist es möglich, nominalskalierte und ordinalskalierte Daten zu charakterisieren. Nominale Daten sind Werte aus einer Menge von sogenannten “Levels” *ohne* Ordnungsrelation, wie sie beispielsweise bei einem Merkmal wie dem Geschlecht, der Blutgruppe, der Automarke oder dem Beruf auftreten. Solche Merkmale werden in **R** als „Faktoren“ bezeichnet. Bei ordinalen Daten sind die Levels *mit* einer Ordnungsrelation versehen, wie z. B. bei den Merkmalen Schulnote, Schmerzempfinden, Ausbildungsabschluss, soziale Schicht, Altersklasse etc. Diese Merkmale werden in **R** „geordnete Faktoren“ genannt. In beiden Fällen sind nur endliche Mengen von Levels zugelassen. Der Sinn dieses Konzepts in **R** liegt im Wesentlichen in der adäquaten Interpretation und Behandlung derartiger Variablen in statistischen Modellen und Funktionen.

Die k möglichen Levels eines (geordneten oder ungeordneten) Faktors werden in **R** durch die natürlichen Zahlen von 1 bis k codiert, sind aber mit Zeichenketten assoziierbar, sodass die Bedeutung der Levels (für den Menschen) besser erkennbar bleibt. Die Daten werden in **R** als `numeric`-Vektoren von Levelcodes gespeichert. Diese Vektoren besitzen zwei Attribute: Das Attribut `levels`, das die Menge der k Zeichenketten enthält, welche alle *zulässigen* Levels des Faktor beschreiben, und das Attribut `class`.

Im Fall eines (ungeordneten) Faktors hat das `class`-Attribut den Wert `"factor"` und macht dadurch kenntlich, dass es sich um einen Vektor mit Werten eines (ungeordneten) Faktors handelt. Das `class`-Attribut eines geordneten Faktors hingegen hat den Wert `c("ordered", "factor")` und die *Reihenfolge* der Levels im `levels`-Attribut spiegelt die jeweilige Ordnungsrelation der Levels wider. Wir wollen solche Vektoren fortan kurz `factor`- bzw. `ordered`-Vektoren nennen. Beachte, dass der Modus eines `factor`- oder `ordered`-Vektors `numeric` ist!

Anhand von Beispieldaten sollen die Erzeugung und die Arbeit mit Vektoren der beiden Klassen (Faktor bzw. geordneter Faktor) erläutert werden. Angenommen, wir erzeugen die folgenden Vektoren:

```
> alter <- c(35, 39, 53, 14, 26, 68, 40, 56, 68, 52, 19, 23, 27, 67, 43)
> geschlecht <- c("m", "m", "w", "w", "m", "w", "w", "m", "m", "w", "m", "m",
+ "w", "w", "w")
> blutgruppe <- c("A", "B", "B", "O", "A", "AB", "O", "AB", "B", "AB", "A",
```

```

+ "A", "AB", "0", "B")
> gewicht <- c(82, 78, 57, 43, 65, 66, 55, 58, 91, 72, 82, 83, 56, 51, 61)
> groesse <- c(181, 179, 153, 132, 166, 155, 168, 158, 188, 176, 189, 179,
+ 167, 158, 174)
> rauchend <- c("L", "G", "X", "S", "G", "G", "X", "L", "S", "X", "X", "L",
+ "X", "X", "S")

```

Die Vektoren `alter`, `gewicht` und `groesse` enthalten nun metrische Daten und haben den Modus `numeric`. Die Daten in den `character`-Vektoren `geschlecht` und `blutgruppe` sind in unserer *Interpretation* von nominalem Typ, während hinter den Daten in `rauchend` eine Ordnung steckt, es sich also um ordinale Daten handelt („X“ $\hat{=}$ Nichtraucher/in, „G“ $\hat{=}$ Gelegenheitsraucher/in, „L“ $\hat{=}$ Leichte/r Raucher/in, „S“ $\hat{=}$ Starke/r Raucher/in). Tatsächlich wird die Eigenschaft, Ausprägungen einer nominal bzw. ordinal skalierten Variablen und damit Werte aus einer jeweils endlichen Menge ohne bzw. mit Ordnungsrelation zu enthalten, nicht in den `character`-Vektoren repräsentiert. Das ändern wir in den folgenden Paragraphen.

Wir werden die obigen nominalen Datenvektoren des Modus’ `character` in solche der Klasse `factor` umwandeln und den ordinalen Datenvektor in einen der Klasse `ordered`. Ferner wird das Alter der Personen (in `alter`) in vier Intervalle gruppiert und diese Gruppierung dann in einem `ordered`-Vektor gespeichert werden.

2.7.1 Erzeugung von Faktoren (`factor`, `gl`) und Levelabfrage (`levels`)

```

> (ge <- factor(geschlecht))
[1] m m w w m w w m m w m m w w w
Levels: m w
> (blut <- factor(blutgruppe))
[1] A B B 0 A AB 0 AB ....
Levels: 0 A AB B
> levels(ge)
[1] "m" "w"
> levels(blut)
[1] "0" "A" "AB" "B"

> blut2 <- factor(blutgruppe,
+ levels = c("A", "B", "AB", "0"))
> levels(blut2)
[1] "A" "B" "AB" "0"

> (ge2 <- factor(geschlecht,
+ levels = c("m", "w"),
+ labels = c("Mann", "Frau")))
[1] Mann Mann Frau Frau Mann ....
Levels: Mann Frau

```

Erzeugung von (ungeordneten) Faktoren aus den `character`-Vektoren `geschlecht` und `blutgruppe`. Die Ausgabe von Faktoren erfolgt ohne Hochkommata, um zu zeigen, dass es keine `character`-Vektoren sind. Außerdem werden die Levels dokumentiert.

Die Menge der Levels ist per Voreinstellung automatisch alphanumerisch sortiert worden. Dies impliziert *per se* noch keine Ordnung, muss aber beachtet werden! (Siehe unten bei der Vergabe von Levelnamen durch das Argument `labels` und bei der Erzeugung geordneter Faktoren.)

Es ist bei der Faktorerzeugung möglich, die Menge der zulässigen Levels sowie eine Levelsreihenfolge/-sortierung vorzugeben, indem das Argument `levels` verwendet wird. Für jeden Wert im Ausgangsvektor (hier `blutgruppe`), der *nicht* im `levels`-Argument auftaucht, würde NA vergeben.

Das Argument `labels` erlaubt die freie Umbenennung der Faktorlevels gleichzeitig mit der Faktorerzeugung.

Bemerkung: Eine sehr nützliche, da effiziente Funktion zur Erzeugung von Faktorvektoren, in deren Elementen die Faktorlevels in gewissen Mustern aufeinanderfolgen, ist `gl`. Für Details verweisen wir auf ihre Hilfeseite und auf die Ausgabe von `example(gl)`.

2.7.2 Änderung der Levelsortierung (`relevel`, `reorder`), Zusammenfassung von Levels (`levels`), Löschen unnötiger Levels (`droplevels`)

<pre>> (blut <- factor(blut, levels = + c("A", "B", "AB", "0")) [1] A B B 0 A AB 0 AB Levels: A B AB 0 > relevel(blut, ref = "0") [1] A B B 0 A AB 0 AB Levels: 0 A B AB > reorder(...)</pre>	<p>Die Levelsortierung kann geändert werden, indem der Faktor quasi neu erzeugt wird und dabei dem <code>levels</code>-Argument die Levels in der gewünschten Reihenfolge übergeben werden.</p> <p>Soll nur eines der Levels zum „ersten“ gemacht und die anderen „nach hinten verschoben“ werden, reicht es, <code>relevel</code> das neue „Referenzlevel“ über sein Argument <code>ref</code> anzugeben.</p> <p>Sind Faktorlevels in Abhängigkeit von Werten einer anderen (i. d. R. <code>numeric</code>-)Variablen zu sortieren, kann <code>reorder</code> die Lösung sein; siehe Hilfeseite.</p>
<pre>> levels(blut2) <- c("non0", + "non0", "non0", "0") > blut2 [1] non0 non0 non0 0 Levels: non0 0</pre>	<p>Levels werden zusammengefasst (und auch umbenannt) durch Zuweisung eines entsprechenden <code>character</code>-Vektors passender Länge an das <code>levels</code>-Attribut. Die Zuordnung der alten Levels zu den neuen geschieht über ihre Elementpositionen.</p>
<pre>> blut[1:5] # = head(blut, 5) [1] A B B 0 A Levels: A B AB 0 > droplevels(blut[1:5]) [1] A B B 0 A Levels: A B 0 > blut[1:5, drop = TRUE] [1] A B B 0 A Levels: A B 0</pre>	<p>Die Levels eines Faktors sind gegenüber (jeglicher Form von) Indizierung invariant, d. h., nicht mehr im Faktorvektor auftretende Levels werden nicht gelöscht, ...</p> <p>sondern müssen, sofern dies gewünscht oder nötig ist, entweder explizit mit <code>droplevels</code> oder durch Verwendung der Indizierungsoption <code>drop = TRUE</code> entfernt werden.</p>

2.7.3 Erzeugung von geordneten Faktoren: `ordered`, `gl`

<pre>> (rauch <- ordered(rauchend)) [1] L G X S G G X L S X X L X X S Levels: G < L < S < X > (rauch <- ordered(rauchend, + levels = c("X", "G", "L", "S"))) [1] L G X S G G X L S X X L X X S Levels: X < G < L < S > (rauch2 <- ordered(rauchend, + levels = c("X", "G", "L", "S"), + labels = c("NR", "gel.", "leicht", + "stark"))) [1] leicht gel. NR stark Levels: NR < gel. < leicht < stark</pre>	<p>Erzeugung eines geordneten Faktors aus dem <code>character</code>-Vektor <code>rauchend</code>. Dabei wird für die Levelordnung die alphabetische Levelsortierung verwendet.</p> <p>Die Vorgabe einer Levelordnung bei Erzeugung des geordneten Faktors geschieht durch das Argument <code>levels</code>. Dabei bestimmt die Levelreihenfolge die Ordnung. Jeder Wert im Ausgangsvektor, der nicht im <code>levels</code>-Argument auftaucht, liefert NA.</p> <p>Die direkte Erzeugung eines geordneten Faktors mit vorgegebener Levelordnung <i>und</i> freier Namensgebung für die Levels ist durch die kombinierte Verwendung der Argumente <code>levels</code> und <code>labels</code> möglich.</p>
---	--

<pre>> ordered(blut) [1] B O O A B AB A AB O Levels: A < B < AB < O</pre>	<p>Die Anwendung von <code>ordered</code> auf einen (ungeordneten) <code>factor</code>-Vektor liefert einen geordneten Faktor, dessen Levelordnung und -bezeichnungen vom <code>factor</code>-Vektor übernommen werden. (Hier ein unsinniges Beispiel.)</p>
---	---

Bemerkung: Die in §2.7.1 bereits erwähnten Funktionen `factor` und `gl` besitzen jeweils ein logisches Argument namens `ordered`, das auch mit ihnen die Generierung geordneter Faktorektoren (im Fall von `gl` mit Levelmustern) erlaubt; siehe ihre Hilfeseite.

2.7.4 Änderung der Levelordnung, Zusammenfassung von Levels, Löschen unnötiger Levels bei geordneten Faktoren

<pre>> (rauch <- ordered(rauch, + levels = c("S", "L", "G", "X"))) [1] L G X S G G X L S X X L X X S Levels: S < L < G < X</pre>	<p>Die Levelordnung kann geändert werden, indem der geordnete Faktor mit der gewünschten Levels-Reihenfolge mittels <code>ordered</code> erneut erzeugt wird. (Beachte: <code>relevel</code> funktioniert bei einem geordneten Faktor nicht!)</p>
<pre>> levels(rauch2) <- c("NR", "R", + "R", "R"); rauch2 [1] R R NR R R R NR R R Levels: NR < R</pre>	<p>Das Zusammenfassen (und Umbenennen) von Levels geschieht wie bei ungeordneten Faktoren (siehe §2.7.2). Hierbei bleibt die Eigenschaft, ein geordneter Faktor zu sein, erhalten!</p>
<pre>> tail(rauch, 7) [1] S X X L X X S Levels: X < G < L < S > droplevels(tail(rauch, 7)) [1] S X X L X X S Levels: X < L < S</pre>	<p>Für das Entfernen von nicht mehr im Faktorektor auftretenden Levels gilt dasselbe wie bei ungeordneten Faktoren (siehe §2.7.2), wobei die Eigenschaft, ein geordneter Faktor zu sein, erhalten bleibt.</p>

Als beispielhafte Bestätigung dessen, was am Anfang von Abschnitt 2.7 gesagt wurde:

<pre>> mode(blut) [1] "numeric" > class(blut) [1] "factor" > attributes(blut) \$levels [1] "A" "B" "AB" "O" \$class [1] "factor"</pre>	<pre>> mode(rauch) [1] "numeric" > class(rauch) [1] "ordered" "factor" > attributes(rauch) \$levels [1] "S" "L" "G" "X" \$class [1] "ordered" "factor"</pre>
---	---

2.7.5 Klassierung numerischer Werte und Erzeugung geordneter Faktoren: `cut`

<pre>> (AKlasse <- cut(alter, breaks + = c(0, 25, 45, 60, Inf))) [1] (25,45] (25,45] (45,60] [4] (0,25] (25,45] (60,Inf] [7] (25,45] (45,60] (60,Inf] [10] (45,60] (0,25] (0,25] [13] (25,45] (60,Inf] (25,45] Levels: (0,25] (25,45] (45,60] (60,Inf]</pre>	<p>Aus dem <code>numeric</code>-Vektor <code>alter</code> wird durch die Funktion <code>cut</code> ein <code>factor</code>-Vektor (hier <code>AKlasse</code>) erzeugt, indem sie gemäß der im Argument <code>breaks</code> angegebenen Intervallgrenzen (per Voreinstellung) links offene und rechts abgeschlossene Klassen $(b_i, b_{i+1}]$ bildet und daraus (per Voreinstellung) entsprechende Faktorlevels konstruiert ($\text{Inf} = +\infty$). Jedes Element des Ausgangsvektors wird im Faktor durch das Intervall/Level codiert, in das es fällt. (Levels können durch das Argument <code>labels</code> beliebig benannt werden.)</p>
--	---

<pre>> (AKlasse <- ordered(AKlasse)) [1] (25,45] (25,45] (45,60] Levels: (0,25] < (25,45] < (45,60] < (60,Inf]</pre>	Die Anwendung von <code>ordered</code> auf den resultierten <code>factor</code> -Vektor liefert den geordneten Faktor, dessen Levelordnung und -bezeichnungen aus dem <code>factor</code> -Vektor übernommen werden.
--	--

2.7.6 Tabellierung von Faktoren und Faktorkombinationen: `table`

<pre>> table(AKlasse) AKlasse (0,25] (25,45] (45,60] (60,Inf] 3 6 3 3 > table(ge, AKlasse) AKlasse ge (0,25] (25,45] (45,60] (60,Inf] m 2 3 1 1 w 1 3 2 2 > table(AKlasse, ge, rauch) ,,rauch = X ,,rauch = G ,,rauch = L ,,rauch = S ge ge ge ge AKlasse m w AKlasse m w AKlasse m w AKlasse m w (0,25] 1 0 (0,25] 0 0 (0,25] 1 0 (0,25] 0 1 (25,45] 0 2 (25,45] 2 0 (25,45] 1 0 (25,45] 0 1 (45,60] 0 2 (45,60] 0 0 (45,60] 1 0 (45,60] 0 0 (60,Inf] 0 1 (60,Inf] 0 1 (60,Inf] 0 0 (60,Inf] 1 0</pre>	<p><code>table</code> erstellt ein <code>table</code>-Objekt mit der Tabelle der absoluten Häufigkeiten jedes Levels in <code>AKlasse</code>.</p> <p>Für zwei Argumente wird die Kontingenztafel aller Levelkombinationen erstellt.</p> <p>Für mehr als zwei Argumente besteht die Tabellierung aller Levelkombinationen – etwas unübersichtlicher – aus mehreren Kontingenztafeln (und ist hier wegen Platzmangel etwas umformatiert).</p>
--	---

Hinweise:

- Siehe auch die Hilfeseiten zu `prop.table`, `margin.table` und `addmargins`, mit deren Hilfe eine bestehende Tabelle absoluter Häufigkeiten in eine solche mit relativen Häufigkeiten überführt werden kann bzw. die Marginal- sprich Randhäufigkeiten (also Summen über einen Index) bestimmt werden können bzw. eine Tabelle um nützliche Marginalhäufigkeiten ergänzt werden kann.
- Beachte, dass NAs und NaNs – per Voreinstellung – durch `table(x)` *nicht* mittabelliert werden! Dazu müssen NA und NaN wie (z. B.) in `table(factor(x, exclude = NULL))` für den zu tabellierenden Faktor `x` temporär explizit zu einem Level gemacht oder `table(x, useNA = "ifany")` oder `table(x, useNA = "always")` verwendet werden (siehe die Hilfeseite). `summary(x)` kann auch verwendet werden, liefert aber – per Voreinstellung – möglicherweise nicht die gesamte Tabelle.
- In §9.7.1.3 zu Unabhängigkeits- bzw. Homogenitätstests sowie in §9.7.3 zu Kontingenztafeln für $k \geq 2$ Faktoren wird eine weitere Funktion namens `xtabs` zur Erstellung von Häufigkeits-/ Kreuz- oder Kontingenztabellen sowie eine namens `fTable` zu deren „flächen“ Darstellung, falls $k \geq 3$ ist, vorgestellt.

2.7.7 Aufteilung gemäß Faktor(en)gruppen und faktor(en)gruppierte Funktionsanwendungen: `split`, `tapply` & `ave`

<pre>> split(gewicht, AKlasse) \$'(0,25] ' [1] 43 82 83</pre>	Ist <code>g</code> ein Faktorvektor derselben Länge des Vektors <code>x</code> , so teilt <code>split(x, g)</code> die Elemente von <code>x</code> in Gruppen ein, die durch wertgleiche Elemente in <code>g</code> definiert sind. Rückgabewert von
--	--

<pre>\$'(25,45]' [1] 82 78 65 55 56 61 \$(45,60]' [1] 57 58 72 \$(60,Inf]' [1] 66 91 51 > split(gewicht, list(ge, AKlasse)) \$m.(0,25]' [1] 82 83 \$w.(0,25]' [1] 43 \$m.(25,45]' [1] 82 78 65 \$w.(25,45]' [1] 55 56 61 \$m.(45,60]' [1] 58 \$w.(45,60]' [1] 57 72 \$m.(60,Inf]' [1] 91 \$w.(60,Inf]' [1] 66 51</pre>	<p><code>split</code> ist eine Liste (siehe hierzu Abschnitt 2.9, Seite 50) von Vektoren der gruppierten <code>x</code>-Elemente. Die Komponenten der Liste sind benannt durch die Levels des gruppierenden Faktors. Hier geschieht eine Gruppierung der <code>gewicht</code>-Elemente gemäß der durch <code>AKlasse</code> indizierten Altersgruppen.</p> <p>Ist <code>g</code> (in <code>split(x, g)</code>) eine Liste von Faktorvektoren (alle derselben Länge von <code>x</code>), werden die Elemente von <code>x</code> in Gruppen eingeteilt, die durch die Levelkombinationen der Faktoren, die in <code>g</code> zusammengefasst sind, definiert werden. Rückgabewert ist eine Liste von Vektoren der gruppierten <code>x</code>-Elemente, deren Komponenten durch die aufgetretenen Levelkombinationen der gruppierenden Faktoren (getrennt durch einen Punkt „.“) benannt sind.</p>
--	---

Die Funktion `tapply` ist eine Erweiterung von `split`, indem sie die Anwendung einer im Prinzip frei wählbaren Funktion auf die gruppierten Elemente ermöglicht: Falls `g` ein Faktor derselben Länge des Vektors `x` ist, wendet `tapply(x, g, FUN)` die Funktion `FUN` auf Gruppen der Elemente von `x` an, wobei diese Gruppen durch gleiche Elemente von `g` definiert sind.

Ist `g` eine Liste (vgl. Abschnitt 2.9, Seite 50) von Faktoren (alle derselben Länge von `x`), wird `FUN` auf Gruppen der Elemente von `x` angewendet, die durch die Levelkombinationen der Faktoren, die in `g` genannt sind, definiert werden:

<pre>> tapply(gewicht, AKlasse, mean) (0,25] (25,45] (45,60] (60,Inf] 69.33333 66.16667 62.33333 69.33333 > tapply(gewicht, AKlasse, sd) (0,25] (25,45] (45,60] (60,Inf] 22.81082 11.37395 8.386497 20.20726 > tapply(gewicht, list(ge, AKlasse), + mean) (0,25] (25,45] (45,60] (60,Inf] m 82.5 75.00000 58.0 91.0 w 43.0 57.33333 64.5 58.5</pre>	<p>Faktorgruppierte Anwendung der Funktion <code>mean</code> zur Bestimmung der mittleren Gewichte für jede durch <code>AKlasse</code> indizierte Altersgruppe. Dito mittels <code>sd</code> zur Berechnung der empirischen Standardabweichungen.</p> <p>Faktorengruppierte Anwendung von <code>mean</code> auf die durch jede Levelkombination von <code>ge</code> mit <code>AKlasse</code> indizierten Einträge in <code>gewicht</code>. (<code>list</code> wird in Abschnitt 2.9, Seite 50 erläutert.)</p>
---	---

Ein Funktionsaufruf der Art `ave(x, g1, ..., gk)` für einen `numeric`-Vektor `x` und Faktorvektoren `g1` bis `gk` macht etwas ähnliches wie `tapply`, ist aber per Voreinstellung auf die Berechnung von Mittelwerten für Gruppen von `x`-Elementen eingestellt, wobei diese Gruppen durch gleiche Kombinationen von Elementen von `g1` bis `gk` definiert sind. Außerdem ist das Ergebnis von `ave(x, g1, ..., gk)` ein Vektor derselben Länge wie `x`, dessen Elemente, die zur selben Gruppe gehören, alle auch denselben Wert, nämlich den betreffenden Gruppenmittelwert haben. Beispiele:


```
> ave(gewicht, AKlasse)
[1] 66.16667 66.16667 62.33333 69.33333 66.16667 69.33333 66.16667 62.33333
[9] 69.33333 62.33333 69.33333 69.33333 66.16667 69.33333 66.16667

> ave(gewicht, ge, AKlasse)
[1] 75.00000 75.00000 64.50000 43.00000 75.00000 58.50000 57.33333 58.00000
[9] 91.00000 64.50000 82.50000 82.50000 57.33333 58.50000 57.33333
```

Warnung vor dem „Nebeneffekt“ der ab- oder unabsichtlichen Anwendung von `c` auf einen Faktor: Vergleichen Sie das Ergebnis von `c(faktorvektor)` mit den Ergebnissen von

```
> as.vector(faktorvektor),
> as.numeric(faktorvektor)
```

und

```
> as.numeric(levels(faktorvektor))[faktorvektor])
```

wenn `faktorvektor` ein Faktorvektor ist mit Elementen, die natürliche Zahlen, Dezimalbrüche oder Zeichenketten darstellen (s. u.)! Zu den Funktionen `as.vector` und `as.numeric` wird in Abschnitt 2.11 noch etwas mehr mitgeteilt.

<pre>> u <- c(1, -7, 4, NA) > (uf <- factor(u)) [1] 1 -7 4 <NA> Levels: -7 1 4</pre>	<pre>> v <- c(1.3, -7.5, 4.8, NA) > (vf <- factor(v)) [1] 1.3 -7.5 4.8 <NA> Levels: -7.5 1.3 4.8</pre>	<pre>> w <- c("1.3", "-7", "a", NA) > (wf <- factor(w)) [1] 1.3 -7 a <NA> Levels: -7 1.3 a</pre>
<pre>> c(uf) [1] 2 1 3 NA</pre>	<pre>> c(vf) [1] 2 1 3 NA</pre>	<pre>> c(wf) [1] 2 1 3 NA</pre>
<pre>> as.vector(uf) [1] "1" "-7" "4" NA</pre>	<pre>> as.vector(vf) [1] "1.3" "-7.5" "4.8" NA</pre>	<pre>> as.vector(wf) [1] "1.3" "-7" "a" NA</pre>
<pre>> as.numeric(uf) [1] 2 1 3 NA</pre>	<pre>> as.numeric(vf) [1] 2 1 3 NA</pre>	<pre>> as.numeric(wf) [1] 2 1 3 NA</pre>
<pre>> as.numeric(levels(uf))[uf] [1] 1 -7 4 NA</pre>	<pre>> as.numeric(levels(vf))[vf] [1] 1.3 -7.5 4.8 NA</pre>	<pre>> as.numeric(levels(wf))[wf] [1] 1.3 -7.0 NA NA Warnmeldung: NAs durch Umwandlung erzeugt</pre>

2.8 Matrizen: Erzeugung, Indizierung, Modifikation und Operationen

In **R** stehen mehrdimensional indizierte Felder (Englisch: “arrays”) zur Verfügung, für die wir den Terminus „Array“ übernehmen. Dies sind Vektoren mit einem Attribut `dim` (und evtl. zusätzlich mit einem Attribut `dimnames`); sie bilden die Klasse `array`. Ein Spezialfall hierin sind wiederum die *zweidimensionalen* Arrays, genannt Matrizen; diese haben die Klasse `matrix`. Sowohl Arrays als auch Matrizen sind intern als Vektoren gespeichert und unterscheiden sich von „echten“ Vektoren nur durch die zwei schon genannten Attribute `dim` und `dimnames`.

2.8.1 Grundlegendes zu Arrays

Arrays werden mit der Funktion `array` erzeugt. Sie benötigt als Argumente einen Datenvektor, dessen Elemente in das Array eingetragen werden sollen, sowie einen Dimensionsvektor, der das `dim`-Attribut wird und dessen Länge k die Dimension des Arrays bestimmt. Die Elemente des Dimensionsvektors sind positive `integer`-Werte und die Obergrenzen eines jeden der k Indizes, mit denen die Elemente des Arrays indiziert werden. Es sei zum Beispiel `z` ein Vektor mit 1500 Elementen. Dann erzeugt die Anweisung

```
> a <- array(z, c(3, 5, 100))
```

ein offenbar dreidimensionales ($3 \times 5 \times 100$)-Array, dessen Elemente die Elemente von `z` (in einer gewissen Reihenfolge) sind und dessen Element a_{ijk} mit `a[i, j, k]` indiziert wird. Dabei muss $i \in \{1, 2, 3\}$, $j \in \{1, 2, 3, 4, 5\}$ und $k \in \{1, \dots, 100\}$ sein.

Die Elemente des Datenvektors `z` werden in das Array `a` eingetragen, indem sukzessive die Elemente `a[i, j, k]` gefüllt werden, wobei der erste Index (`i`) seinen Wertebereich am schnellsten und der letzte Index (`k`) seinen Wertebereich am langsamsten durchläuft. D. h., für das dreidimensionale Array `a` sind die Elemente `z[1], ..., z[1500]` von `z` sukzessive in die Elemente `a[1,1,1]`, `a[2,1,1]`, `a[3,1,1]`, `a[1,2,1]`, `a[2,2,1]`, ..., `a[2,5,100]` und `a[3,5,100]` „eingelaufen“.

Unsere häufigsten Anwendungen werden jedoch nicht mehrdimensionale Arrays benötigen, sondern Matrizen, auf die wir uns i. F. konzentrieren werden. Nichtsdestotrotz sind Arrays kennenswert, da äußerst nützliche Datenstrukturen, für die auch sehr leistungsfähige Funktionen existieren (die wir zum Teil kennenlernen werden); `?array` führt zu weiteren Informationen.

2.8.2 Erzeugung von Matrizen: `matrix`

Eine Matrix wird mit der Funktion `matrix` erzeugt. (Dies ist auch als zweidimensionales Array mit `array` möglich, aber `matrix` ist „maßgeschneidert“ für Matrizen.) Sie erwartet als erstes Argument einen Datenvektor, dessen Elemente *spaltenweise* in die Matrix eingetragen werden, und in mindestens einem weiteren Argument eine Angabe, wie viele Zeilen (bzw. Spalten) die Matrix haben soll. Folgende Beispiele sollen die Funktionsweise von `matrix` erläutern:

```
> z <- c(130, 26, 110, 24, 118, 25, 112, 25)
> (Werte <- matrix(z, nrow = 4))
      [,1] [,2]
[1,]  130  118
[2,]   26   25
[3,]  110  112
[4,]   24   25
```

Hier wird aus dem Datenvektor `z` eine Matrix mit `nrow = 4` Zeilen (Englisch: “rows”) erzeugt. Die Spaltenzahl wird automatisch aus der Länge des Datenvektors ermittelt. Der Datenvektor füllt die Matrix dabei spaltenweise auf. (Dies ist die Voreinstellung.)

Ist die Länge des Datenvektors kein ganzzahliges Vielfaches der für `nrow` angegebenen Zeilenzahl, werden (höchstens) so viele Spalten angelegt, bis der Datenvektor in der Matrix vollständig enthalten ist. Die dann noch leeren Elemente der Matrix werden durch zyklische Wiederholung

der Datenvektorelemente aufgefüllt (und es wird dann eine Warnung ausgegeben). In folgendem Beispiel wird der achtelementige Datenvektor `z` in eine dreizeilige Matrix eingetragen, was durch eine Warnung quittiert wird:

```
> matrix(z, nrow = 3)
      [,1] [,2] [,3]
[1,]  130   24  112
[2,]   26  118   25
[3,]  110   25  130
```

Warnmeldung:

```
In matrix(z, nrow = 3) :
```

```
Datenlaenge [8] ist kein Teiler oder Vielfaches der Anzahl der Zeilen [3]
```

Die hier und in den nächsten Abschnitten folgenden Tabellen enthalten Anweisungen und Operationen, die zur Erzeugung, Spalten- und Zeilenbenennung, Indizierung, Erweiterung von und Rechnung mit Matrizen zur Verfügung stehen.

<pre>> Werte <- matrix(z, nrow = 4) > matrix(z, ncol = 4) [,1] [,2] [,3] [,4] [1,] 130 110 118 112 [2,] 26 24 25 25 > matrix(z, nrow = 4, ncol = 5) > (Werte <- matrix(z, ncol = 2, + byrow = TRUE)) [,1] [,2] [1,] 130 26 [2,] 110 24 [3,] 118 25 [4,] 112 25</pre>	<p>(Siehe obiges Beispiel.)</p> <p>Der Datenvektor <code>z</code> wird in eine Matrix mit <code>ncol = 4</code> Spalten ("columns") geschrieben. Die Zeilenzahl wird automatisch aus der Länge von <code>z</code> ermittelt.</p> <p><code>ncol</code> und <code>nrow</code> können gleichzeitig angegeben werden; <code>z</code> wird dann zyklisch verwendet, wenn zu kurz, und abgeschnitten, wenn zu lang. Mit dem Argument <code>byrow = TRUE</code> wird der Datenvektor <i>zeilenweise</i> in die Matrix eingelesen. Voreinstellung ist <code>byrow = FALSE</code>, also spaltenweises Einlesen. (Ohne jegliche Angabe von <code>ncol</code> und <code>nrow</code> wird eine einspaltige Matrix erzeugt; ohne Angabe eines Datenvektors eine Matrix mit NA-Einträgen.)</p>
--	--

2.8.3 Be- & „Entnennung“ von Spalten und Zeilen: `dimnames`, `colnames`, `rownames`, `unname`

<pre>> dimnames(Werte) <- list(c("Alice", "Bob", + "Carol", "Deborah"), + c("Gewicht", "Alter")); Werte Gewicht Alter Alice 130 26 Bob 110 24 Carol 118 25 Deborah 112 25 > Werte <- matrix(z, ncol = 2, byrow = TRUE, + dimnames = list(c("Alice", "Bob", "Carol", + "Deborah"), c("Gewicht", "Alter")))</pre>	<p>Mit der Funktion <code>dimnames</code> werden den Zeilen einer Matrix die Namen zugewiesen, die sich im ersten <code>character</code>-Vektor der Liste (dazu mehr in Abschnitt 2.9, Seite 50) auf der rechten Seite befinden. Die Spalten bekommen die Namen, die im zweiten Vektor sind.</p> <p>Eine Zeilen- und Spaltenbenennung kann auch schon bei der Erstellung der Matrix über das Argument <code>dimnames</code> erfolgen.</p>
<pre>> dimnames(Werte) [[1]] [1] "Alice" "Bob" "Carol" "Deborah" [[2]] [1] "Gewicht" "Alter"</pre>	<p>Der Zugriff auf die Dimensionsnamen durch <code>dimnames</code> liefert eine Liste, deren zwei Komponenten die Vektoren der Zeilen- bzw. Spaltennamen enthalten, falls vorhanden; ansonsten jeweils das NULL-Objekt.</p>

<pre>> dimnames(Werte) <- list(NULL, + c("Gewicht", "Alter")); Werte Gewicht Alter [1,] 130 26 [2,] 110 24 [3,] 118 25 [4,] 112 25 > colnames(Werte) > rownames(Werte) <- c("A", "B", + "C", "D")</pre>	<p>Die Zuweisung des NULL-Objekts an Stelle eines Zeilenamenvektors führt zur Löschung vorhandener Zeilenamen. An der Stelle des zweiten Vektors würde es zur Löschung der Spaltennamen führen.</p> <p>Zugriff auf oder Zuweisung an Spalten- bzw. Zeilenamen allein ist hiermit kompakter möglich.</p>
<pre>> unname(Werte) [,1] [,2] [1,] 130 26 [2,] 110 24 [3,] 118 25 [4,] 112 25</pre>	<p>Spalten- und Zeilenamen einer Matrix können mit <code>unname</code> entfernt werden (z. B. wenn sie störend zu lang sind). Hier geschieht dies nur „temporär“ für die Ausgabe; damit sie permanent entfernt würden, wäre das Ergebnis von <code>unname(Werte)</code> natürlich an <code>Werte</code> zuzuweisen.</p>

Beachte: Bei der Verwendung von Dimensionsnamen für Matrizen entsteht ein erhöhter Speicherplatzbedarf, der bei großen Matrizen erheblich sein kann und insbesondere bei aufwändigeren Berechnungen (vor allem in Simulationen) die Geschwindigkeit von R negativ beeinflusst. Daher kann es sinnvoll sein, solche Dimensionsnamen vorher zu entfernen. (Siehe hierzu auch die Bemerkung zum Speicherplatzbedarf von Elementenamen bei Vektoren in §2.5.2.)

2.8.4 Erweiterung um Spalten oder Zeilen: `cbind`, `rbind`

<pre>> groesse <- c(140, 155, 142, 175) > (Werte <- cbind(Werte, groesse)) Gewicht Alter groesse A 130 26 140 B 110 24 155 C 118 25 142 D 112 25 175 > (Werte <- rbind(Werte, + E = c(128, 26, 170))) Gewicht Alter groesse A 130 26 140 B 110 24 155 C 118 25 142 D 112 25 175 E 128 26 170</pre>	<p>Eine bestehende Matrix lässt sich um zusätzliche Spalten und Zeilen erweitern, indem an sie ein passender Vektor „angebunden“ wird. <code>cbind</code> erledigt dies spaltenweise, <code>rbind</code> zeilenweise. Die Länge des Vektors muss – je nach Art des „Anbindens“ – mit der Zeilen- bzw. Spaltenzahl der Matrix übereinstimmen.</p> <p>Ist der anzubindende Vektor in einem Objekt gespeichert, so wird dessen Name als Spalten- bzw. Zeilenname übernommen. Ansonsten kann durch <code>name = wert</code> ein Spalten- bzw. Zeilenname angegeben werden.</p> <p>Matrizen mit gleicher Zeilenzahl werden durch <code>cbind</code> spaltenweise aneinandergehängt, solche mit gleicher Spaltenzahl mit <code>rbind</code> zeilenweise.</p>
---	--

2.8.5 Matrixdimensionen und Indizierung von Elemente: `dim`, `[]`, `head` & `tail`

<pre>> dim(Werte) [1] 5 3 > nrow(Werte); ncol(Werte) [1] 5 [1] 3</pre>	<p><code>dim</code> liefert die Zeilen- und Spaltenzahl zusammen als zweielementigen Vektor.</p> <p><code>nrow</code> bzw. <code>ncol</code> liefern sie einzeln. (<code>Werte</code> stammt aus §2.8.4.)</p>
--	---

Die Indizierung von Matrizen funktioniert analog zu der von Vektoren (vgl. §2.6.1):

<pre>> Werte[3,2] [1] 25 > Werte[2,] Gewicht Alter groesse 110 24 155 > Werte[,1] A B C D E 130 110 118 112 128</pre>	<p>Matrizelemente werden durch Doppelindizes indiziert: $[i,j]$ liefert das Element in der i-ten Zeile und j-ten Spalte. Ein Spalten- oder Zeilenname wird nicht mitgeliefert.</p> <p>Spalten (bzw. Zeilen) werden als Ganzes ausgelesen, wenn der jeweils andere Index unspezifiziert bleibt. Ein Komma muss verwendet werden, um die gewünschte Dimension zu spezifizieren. Das Resultat ist (per Voreinstellung) stets ein Vektor und Namen werden übernommen.</p>
<pre>> Werte[c(1,2), 2] A B 26 24 > Werte[, c(1,3)] Gewicht groesse A 130 140 B 110 155 C 118 142 D 112 175 E 128 170</pre>	<p>Durch Angabe eines <i>Indexvektors</i> für den Spalten- bzw. Zeilenindex erhält man die angegebenen Spalten bzw. Zeilen.</p> <p>Das Resultat ist ein Vektor, wenn einer der Indizes eine einzelne Zahl ist; es ist eine Matrix, wenn beide Angaben Indexvektoren sind. Namen werden übernommen.</p>
<pre>> Werte[-2, -3] Gewicht Alter A 130 26 C 118 25 D 112 25 E 128 26</pre>	<p>Negative Integer-Indizes wirken hier genauso wie bei Vektoren, nämlich ausschließend.</p>
<pre>> Werte[c(F,F,T,F,F),] Gewicht Alter groesse 118 25 142 > Werte[c(T,T,F,F,F), c(T,F,T)] Gewicht groesse A 130 140 B 110 155 > Werte[c(F,T), c(T,F,T)] Gewicht groesse B 110 155 D 112 175</pre>	<p>Die Auswahl von Elementen und ganzen Spalten sowie Zeilen kann auch durch logische Indexvektoren geschehen. Sie wirken analog wie bei Vektoren.</p> <p>Sind logische Indexvektoren nicht lang genug, werden sie zyklisch repliziert.</p>
<pre>> Werte[1, "Gewicht"] Gewicht 130 > Werte[, c("Gewicht", "Alter")] Gewicht Alter A 130 26 B 110 24 C 118 25 D 112 25 E 128 26</pre>	<p>Die Auswahl von Elementen und ganzen Spalten sowie Zeilen kann, wenn eine Benennung vorliegt, auch mit den Namen der Spalten und Zeilen geschehen.</p>
<pre>> Werte[Werte[, "groesse"] > 160, + "Gewicht"] D E 112 128</pre>	<p>Verschiedene Indizierungsmethoden sind kombinierbar.</p>

<pre>> head(Werte, n = 2) Gewicht Alter groesse A 130 26 140 B 110 24 155 > tail(Werte, n = 2) Gewicht Alter groesse D 112 25 175 E 128 26 170</pre>	<p>Analog zur Anwendung auf Vektoren (vgl. §2.6.2) liefern <code>head</code> und <code>tail</code> die oberen bzw. unteren <code>n</code> Zeilen einer Matrix. Voreinstellung für <code>n</code> ist 6. Negative Werte für <code>n</code> liefern den “head” bis auf die letzten bzw. den “tail” bis auf die ersten <code> n </code> Zeilen der Matrix.</p>
--	---

2.8.6 Indizierte Zuweisungen zu Elementen, Spalten oder Zeilen

Indizierte Zuweisungen funktionieren für Matrizen analog zu denen für Vektoren (vgl. §2.6.3):

<pre>> Werte[i,j] <- v1 > Werte[,j] <- v2 > Werte[i,] <- v3</pre>	<p>Hier wird in das Matricelement <code>(i,j)</code> der Wert von <code>v1</code> geschrieben, falls er ein Skalar ist, dann in die <code>j</code>-te Matrixspalte der Inhalt von <code>v2</code>, falls er ein Vektor ist, dessen Länge zur Zeilenzahl der Matrix passt, und schließlich in die <code>i</code>-te Matrixzeile der Inhalt von <code>v3</code>, falls er ein Vektor mit zur Spaltenzahl der Matrix passender Länge ist.</p>
---	--

2.8.7 Einige spezielle Matrizen: `diag`, `col` & `row`, `lower.tri` & `upper.tri`

<pre>> (y <- diag(1:3)) [,1] [,2] [,3] [1,] 1 0 0 [2,] 0 2 0 [3,] 0 0 3 > diag(y) [1] 1 2 3</pre>	<p>Erhält <code>diag</code> einen Vektor als Argument, wird eine Diagonalmatrix mit den Elementen dieses Vektors auf der Hauptdiagonalen erzeugt.</p> <p>Ist <code>diags</code> Argument eine Matrix, wird ihre Hauptdiagonale als Vektor extrahiert. Die Zuweisungsform <code>diag(y) <- 4:6</code> ersetzt die Hauptdiagonale von <code>y</code> durch den zugeordneten Vektor.</p>
<pre>> col(y) [,1] [,2] [,3] [1,] 1 2 3 [2,] 1 2 3 [3,] 1 2 3 > row(y) [,1] [,2] [,3] [1,] 1 1 1 [2,] 2 2 2 [3,] 3 3 3</pre>	<p><code>col</code> erwartet eine Matrix als Argument und generiert dazu eine gleich große Matrix, deren Einträge die Spaltenindizes ihrer Elemente sind. <code>row</code> macht entsprechendes mit Zeilenindizes.</p>
<pre>> lower.tri(y) [,1] [,2] [,3] [1,] FALSE FALSE FALSE [2,] TRUE FALSE FALSE [3,] TRUE TRUE FALSE > upper.tri(y, diag = TRUE) [,1] [,2] [,3] [1,] TRUE TRUE TRUE [2,] FALSE TRUE TRUE [3,] FALSE FALSE TRUE</pre>	<p>Ein schönes „Anwendungsbeispiel“ für die beiden obigen Funktionen sind die Implementationen von <code>lower.tri</code> und <code>upper.tri</code> zur Erzeugung von logischen unteren oder oberen Dreiecksmatrizen (je nach Wahl des Argumentes <code>diag</code> mit oder ohne der Diagonalen):</p> <pre>> lower.tri function(x, diag = FALSE) { x <- as.matrix(x) if(diag) row(x) >= col(x) else row(x) > col(x) }</pre>

2.8.8 Ein paar wichtige Operationen der Matrixalgebra

In der folgenden Auflistung sei mindestens eines der Objekte **A** und **B** eine **numeric**-Matrix und wenn beide Matrizen sind, dann mit Dimensionen, die zu den jeweils betrachteten Operationen „passen“. D. h., **A** oder **B** können in manchen Situationen auch Vektoren oder Skalare sein, die dann von **R** in der Regel automatisch entweder als für die betrachtete Operation geeignete Zeilen- oder Spaltenvektoren interpretiert werden oder (z. B. im Fall von Skalaren) hinreichend oft repliziert werden, damit die Anzahlen der Elemente der an der Operation beteiligten Objekte zueinander passen:

$A + B$, $A - B$, $A * B$, A / B , A^B , $A \% \% B$, $A \% \% B$	Die elementaren arithmetischen Operationen arbeiten – wie bei Vektoren (siehe §2.3.1) – <i>elementweise</i> , falls die Dimensionen von A und B „zueinanderpassen“. Sind die Dimensionen von A und B verschieden, gibt es eine Fehlermeldung. (Ist jedoch A oder B ein Vektor oder Skalar, werden seine Elemente zyklisch repliziert und mit den Matrixelementen in der Reihenfolge verknüpft, in der jene als aus den Matrixspalten zusammengesetzter Vektor gespeichert sind.) Beachte, dass der Hinweis auf Seite 22 zur Effizienz beim Potenzieren mit natürlichen Exponenten hier ganz besonders nützlich sein kann, da A^n alle Elemente von A potenziert.
$t(A)$ $A \% \% B$ $crossprod(A, B)$	Die Transponierte der Matrix A , also A' . Matrixprodukt der Matrizen A und B . Kreuzprodukt von A mit B , d. h. $A'B$, aber i. d. R. etwas schneller als $t(A) \% \% B$. Dabei ist $crossprod(A)$ dasselbe wie $crossprod(A, A)$, aber R -intern effizienter als die Kombination von t und $\% \%$.
$outer(A, B)$ <i>Operatorform:</i> $A \% o \% B$ <i>(Dabei ist o das kleine „O“ und nicht die Null!)</i>	Äußeres Produkt von A mit B , d. h., jedes Element von A wird mit jedem Element von B multipliziert, was $(a_{ij}B)_{ij}$ liefert. Für Spaltenvektoren ist es dasselbe wie $A \% \% t(B)$ und ergibt dann auch eine Matrix. Für die Verknüpfung der Elemente kann durch das hier nicht gezeigte Argument FUN jede binäre Operation angegeben werden; daher heißt outer auch <i>generalisiertes</i> äußeres Produkt. Voreinstellung ist FUN = "*" (Multiplikation), was für die Operatorform $\% o \%$ die feste Einstellung ist. (Für Beispiele mit anderen binären Operationen siehe S. 49.)
$solve(A, B)$ $solve(A)$	Lösung des linearen Gleichungssystems $AX = B$. Dies liefert die zu A inverse Matrix A^{-1} , falls sie existiert. Beachte: Die Berechnung von $AB^{-1}C$ durch $A \% \% solve(B, C)$ ist effizienter als durch $A \% \% solve(B) \% \% C$.
$chol(A)$ $eigen(A)$	Choleski-Zerlegung von A . Eigenwerte und Eigenvektoren von A , d. h. Skalare λ_i und Vektoren v_i mit der Eigenschaft $Av_i = \lambda_i v_i$.
$kappa(A)$ $qr(A)$ $svd(A)$	Eine Konditionszahl von A . QR-Zerlegung von A und „nebenbei“ Bestimmung des Rangs von A . Singularwertzerlegung von A .

Bemerkungen: Wichtige Informationen über weitere optionale Argumente, numerische Implementationen, gelegentliche „Verwandte“ etc. der obigen Funktionen sind in ihrer Hilfeseite zu finden. Zu obigem ist (z. B.) in [81, Schott (1997)] diesbezügliche Mathematik zusammengestellt. Für speziell strukturierte Matrizen, wie z. B. Dreiecksmatrizen, symmetrische, dünn oder dicht besetzte, die typischerweise auch noch – sehr – groß sind, gibt es ein Paket namens **Matrix**, das **R**'s **matrix**-Konzept um Funktionen für den Zugriff auf sehr effiziente Algorithmen erweitert.

2.8.9 Effiziente Berechnung von Zeilen- bzw. Spaltensummen oder -mittelwerten (auch gruppiert): colSums & Verwandte sowie rowsum

colSums(x) rowSums(x) colMeans(x) rowMeans(x)	Spalten- bzw. zeilenweise Summen und arithmetische Mittel für ein numeric -Array x (also auch eine numeric -Matrix). Falls x eine Matrix ist, entsprechen die Funktionen (in dieser Reihenfolge) <code>apply(x, 2, sum)</code> , <code>apply(x, 1, sum)</code> , <code>apply(x, 2, mean)</code> bzw. <code>apply(x, 1, mean)</code> von §2.8.10, allerdings sind die <code>apply</code> -Versionen <i>erheblich</i> langsamer. Allen diesen Funktionen steht das Argument <code>na.rm</code> zur Verfügung. (Für die Varianz u. a. existieren in “base R ” keine derartigen optimierten Funktionen. Jedoch scheint das Paket <code>matrixStats</code> dieses „Defizit“ zu verkleinern.)
rowsum(x, g)	Die Zeilen der numeric -Matrix x werden für jedes Level des (Faktor-)Vektors g in Gruppen zusammengefasst. Dann wird für jede dieser Zeilengruppen die Summe einer jeden Spalte berechnet. Das Ergebnis ist eine Matrix, die so viele Zeilen hat wie verschiedene Werte in g sind und so viele Spalten wie x hat. (Beachte, dass offenbar zeilengruppierte <i>Spaltensummen</i> gebildet werden, was – im Vergleich mit den obigen Funktionen für Zeilen- oder Spaltensummen – mit dem Namen dieser Funktion wenig assoziierbar ist.)

2.8.10 Zeilen- und spaltenweise Anwendung von (nahezu) beliebigen Operationen: apply, sweep & scale

Das Kommando `apply(matrix, dim, FUN)` wendet die Funktion `FUN` auf die in `dim` spezifizierte Dimension von `matrix` an. (Die Argumente von `apply` haben eigentlich andere, aber weniger suggestive Namen.) Die Funktion `scale` (i. F. ohne Beispiel) erledigt für eine Matrix wahlweise entweder das spaltenweise Zentrieren (Subtraktion des Spaltenmittelwertes) oder das spaltenweise Standardisieren (Division durch die Spaltenstandardabweichung) oder beides.

<pre>> apply(Werte, 2, mean) Gewicht Alter groesse 119.6 25.2 156.4 > apply(Werte, 2, sd) Gewicht Alter groesse 9.09945 0.83666 15.88395 > apply(Werte, 2, sort) Gewicht Alter groesse [1,] 110 24 140 [2,] 112 25 142 [3,] 118 25 155 [4,] 128 26 170 [5,] 130 26 175 > t(apply(Werte, 1, sort)) Alter Gewicht groesse A 26 130 140 B 24 110 155 C 25 118 142 D 25 112 175 E 26 128 170 > apply(Werte, 2, mean, + na.rm = TRUE)</pre>	<p>Hier wird die Funktion <code>mean</code> durch <code>apply</code> wegen deren zweiten Arguments 2 auf die zweite Dimension, also die Spalten der (aus §2.8.4 stammenden) Matrix <code>Werte</code> angewendet, was die spaltenweisen Mittelwerte liefert. (Beachte aber §2.8.9!) Das analoge Beispiel mit <code>sd</code> liefert die empirischen Standardabweichungen der Spalten. (Memo: Die Zeilen sind die erste Dimension einer Matrix.)</p> <p>Im dritten Beispiel wird jede Spalte von <code>Werte</code> sortiert und ...</p> <p>...im vierten (zugegebenermaßen ziemlich unsinnigen) Beispiel wegen des Argumentes 1 jede Zeile. Beachte die Verwendung von <code>t</code>. Begründung: Das Resultat von <code>apply</code> ist stets eine Matrix von <i>Spalten</i>vektoren. Daher muss das Ergebnis bedarfsweise transponiert werden. Benötigt die anzuwendende Funktion <code>FUN</code> weitere Argumente, so können diese in benannter Form an <code>apply</code> übergeben werden; sie werden sozusagen „durchgereicht“. Beispiel: Das <code>na.rm</code>-Argument der Funktion <code>mean</code>.</p>
--	--

<pre>> sweep(Werte, 2, 1:3 * 10) Gewicht Alter groesse A 120 6 110 B 100 4 125 C 108 5 112 D 102 5 145 E 118 6 140</pre>	Der Befehl <code>sweep(matrix, dim, vector, FUN = "-")</code> „kehrt“ („to sweep“ = kehren) den Vektor <code>vector</code> elementweise entlang der Dimension <code>dim</code> aus der Matrix <code>matrix</code> entsprechend der Funktion <code>FUN</code> aus. Im Beispiel wird der Vektor $(10, 20, 30)'$ elementweise von jeder Spalte von <code>Werte</code> subtrahiert (= Voreinstellung). (Siehe auch obige Bemerkung zu <code>scale</code> .)
--	---

2.8.11 Kovarianz und Korrelation zwischen Spalten: cov und cor

<pre>> cov(Werte) # = var(Werte) Gewicht Alter groesse Gewicht 82.8 7.10 -40.30 Alter 7.1 0.70 -0.35 groesse -40.3 -0.35 252.30 > cor(Werte) Gewicht Alter groesse Gewicht 1.0000 0.9326 -0.2788 Alter 0.9326 1.0000 -0.0263 groesse -0.2788 -0.0263 1.0000</pre>	<code>cov</code> und <code>var</code> bzw. <code>cor</code> liefern für eine Matrix die empirische Kovarianz- bzw. Korrelationsmatrix ihrer Spalten. Zur Behandlung von NAs steht beiden das Argument <code>use</code> zur Verfügung. Wird ihm der Wert <code>"complete.obs"</code> übergeben, werden die Zeilen, in denen ein NA auftritt, ganz eliminiert. Der Wert <code>"pairwise.complete.obs"</code> erzwingt die maximal mögliche Nutzung aller verfügbaren Elemente pro Variable (= Spalte). Details hierzu stehen auf der Hilfeseite. (Für weitere auf Matrizen anwendbare Funktionen siehe auch „Beachte“ auf S. 24 oben.)
--	--

Zur Erinnerung: Die empirische Kovarianz zweier (Daten-)Vektoren $\mathbf{x} \equiv (x_1, \dots, x_n)'$, $\mathbf{y} \equiv (y_1, \dots, y_n)' \in \mathbb{R}^n$ mit $n \geq 2$ ist $\hat{\sigma}(\mathbf{x}, \mathbf{y}) := \frac{1}{n-1} \sum_{r=1}^n (x_r - \bar{x})(y_r - \bar{y})$, wobei $\bar{x} \equiv \frac{1}{n} \sum_{r=1}^n x_r$ und \bar{y} analog definiert ist.

Zu $p \geq 2$ Vektoren $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_p \in \mathbb{R}^n$, welche oft spaltenweise als Matrix $\mathbf{M} \equiv (\mathbf{x}_1 | \dots | \mathbf{x}_p)$ zusammengefasst werden, ist ihre empirische Kovarianzmatrix gegeben durch die $(p \times p)$ -Matrix $\widehat{\text{Cov}}(\mathbf{M}) := (\hat{\sigma}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j))_{1 \leq i, j \leq p}$. Analog ist die empirische Korrelationsmatrix $\widehat{\text{Cor}}(\mathbf{M})$ definiert.

2.8.12 Erzeugung spezieller Matrizen mit Hilfe von outer

<pre>> outer(1:3, 1:5) [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [1,] 1 2 3 4 5 [2,] 2 4 6 8 10 [3,] 3 6 9 12 15 > outer(1:3, 1:5, FUN = "+") [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [1,] 2 3 4 5 6 [2,] 3 4 5 6 7 [3,] 4 5 6 7 8 > outer(1:3, 1:5, paste, sep = ":") [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [1,] "1:1" "1:2" "1:3" "1:4" "1:5" [2,] "2:1" "2:2" "2:3" "2:4" "2:5" [3,] "3:1" "3:2" "3:3" "3:4" "3:5" > x <- c(-1, 0, -2) > y <- c(-1, 2, 3, -2, 0) > 1 * (outer(x, y, FUN = "<=")) [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [1,] 1 1 1 0 1 [2,] 0 1 1 0 1 [3,] 1 1 1 1 1</pre>	<p>Das äußere Produkt liefert für zwei Vektoren die Matrix der Produkte aller möglichen paarweisen Kombinationen der Vektorelemente, d. h. das Produkt aus einem Spaltenvektor mit einem Zeilenvektor. (Hier ein Teil des kleinen „1×1“.)</p> <p>Das generalisierte äußere Produkt erlaubt an Stelle der Multiplikation die Verwendung einer binären Operation oder einer Funktion, die mindestens zwei Vektoren als Argumente verwendet. Im zweiten Beispiel ist dies die Addition und im dritten die Funktion <code>paste</code>, der außerdem noch das optionale Argument <code>sep = ":"</code> mit übergeben wird. (Die Ergebnisse sind „selbsterklärend“.)</p> <p>Die Matrix der Indikatoren $1_{\{x_i \leq y_j\}}$ für alle $1 \leq i \leq 3$ und $1 \leq j \leq 5$ für die Beispielvektoren \mathbf{x} und \mathbf{y}.</p>
---	---

2.9 Listen: Konstruktion, Indizierung und Verwendung

Die bisher kennengelernten Datenobjekte Vektor und Matrix (bzw. Array) enthalten jeweils (atomare) Elemente desselben Modus' (**numeric**, **logical** oder **character**). Es aber kann nötig und sinnvoll sein, auch (nicht-atomare) Elemente unterschiedlicher Modi in einem neuen Objekt – einer „Liste“ – zusammenzufassen. Dies wird durch den rekursiven Vektormodus **list** ermöglicht, der durch die Funktion **list** erzeugt wird. Insbesondere für Funktionen (eingebaut oder selbstdefiniert) sind Listen der bevorzugte Objekttyp, um komplexere Berechnungsergebnisse an die aufrufende Stelle zurückzugeben. Eine andere, bereits gesehene Anwendung für Listen ist die Vergabe von Zeilen- und Spaltennamen an Matrizen (siehe §2.8.3, Seite 43).

Die Länge einer Liste ist die Anzahl ihrer Elemente. Die Elemente einer Liste sind nummeriert und unter Verwendung eckiger Klammern (wie Vektoren) indizierbar. Dabei liefern einfache eckige Klammern `[]` die indizierten Elemente wieder als Liste zurück. Falls nur ein Listenelement (z. B. durch `[2]`) indiziert wurde, erhält man also eine Liste der Länge 1. Um auf ein einzelnes Listenelement zuzugreifen, ohne es in eine Listenstruktur eingebettet zu bekommen, muss der Index des gewünschten Elements in *doppelte* eckige Klammern `[[]]` gesetzt werden. Eine Benennung der Listenelemente ist ebenfalls möglich; sie heißen dann Komponenten. Der Zugriff auf sie geschieht durch den jeweiligen Komponentennamen in einfachen oder doppelten eckigen Klammern oder mit Hilfe des Komponentenoperators `$`.

Beispiele mögen das Konzept der Listen und die Indizierungsmethoden erläutern, wobei die folgenden Objekte verwendet werden:

```
> personen                                > m
[1] "Peter" "Paul"  "Mary"  "Tic"                                [,1] [,2] [,3] [,4]
                                     [1,] 130 110 118 112
> alter                                   [2,]  26  24  25  25
[1] 12 14 13 21
```

2.9.1 Erzeugung und Indizierung: `list`, `[[]]`, `head` bzw. `tail`

<pre>> (daten <- list(personen, alter, m)) [[1]]: [1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic" [[2]]: [1] 12 14 13 21 [[3]]: [,1] [,2] [,3] [,4] [1,] 130 110 118 112 [2,] 26 24 25 25 > length(daten) [1] 3</pre>	<p>Die Funktion <code>list</code> fasst ihre Argumente zu einer Liste zusammen. Hier eine dreielementige Liste, deren Elemente ein character-Vektor, ein numeric-Vektor und eine numeric-Matrix sind.</p> <p>In der Ausgabe der Liste sind in den doppelten eckigen Klammern die Indices der Listenelemente zu sehen. (Das nachgestellte „:“ hat keine Bedeutung.)</p> <p>Die Länge einer Liste (= Anzahl ihrer Elemente) bestimmt <code>length</code>.</p>
<pre>> daten[2] [[1]]: [1] 12 14 13 21 > daten[[1]] [1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic" > daten[[2]][2:3] [1] 14 13</pre>	<p><code>[i]</code> ist die <i>Liste</i>, die das <i>i</i>-te Element der Ausgangsliste enthält.</p> <p><code>[[i]]</code> liefert das <i>i</i>-te Element der Ausgangsliste (hier also den Vektor <code>personen</code>).</p> <p><code>[[i]][j]</code> ist das <i>j</i>-te Element des <i>i</i>-ten Elements der Ausgangsliste (hier also das zweite und dritte Element des ursprünglichen Vektors <code>alter</code>).</p>

<pre>> daten[[3]][2, 4] [1] 25</pre>	Wenn das i -te Element der Ausgangsliste eine Doppelindizierung zulässt, ist <code>[[i]][j,k]</code> das (j,k) -Element jenes i -ten Elements (hier also das $(2,4)$ -Element der ursprünglichen Matrix <code>m</code>).
<pre>> head(...) > tail(...)</pre>	<code>head</code> und <code>tail</code> liefern bei Listen die ersten bzw. letzten <code>n</code> Listenelemente zurück; vgl. §2.6.2.

Bemerkung: Eine *sehr* nützliche Funktion, um sich die Struktur von umfangreichen Listen (oder anderen Objekten) übersichtlich in abgekürzter Form anzusehen, ist `str` (siehe §§2.9.3 und 2.10.5).

2.9.2 Benennung von Komponenten und ihre Indizierung: `names` und `$`

<pre>> names(daten) <- c("Personen", "Alter", + "Werte"); daten \$Personen: [1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic" \$Alter: [1] 12 14 13 21 \$Werte: [,1] [,2] [,3] [,4] [1,] 130 110 118 112 [2,] 26 24 25 25 > names(daten) [1] "Personen" "Alter" "Werte" > daten\$Personen [1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic" > daten[["Personen"]] [1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic" > daten["Personen"] \$Personen [1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic" > daten\$Werte[2,2] [1] 24</pre>	<p>Die Benennung der Listenelemente erfolgt mittels der Funktion <code>names</code>. Die benannten Listenelemente werden Komponenten genannt (vgl. §2.5.2). In der Ausgabe der Liste sind die mit doppelten eckigen Klammern versehenen Indices verschwunden und durch die Komponentennamen samt einem vorangestellten <code>\$</code>-Zeichen und einem nachgestellten <code>„:“</code> ersetzt. Beachte, dass die Komponentennamen nicht in Hochkommata stehen!</p> <p>Die Anwendung von <code>names</code> liefert die Komponentennamen.</p> <p>Zugriff auf die <code>"Personen"</code> benannte Komponente von <code>daten</code> mittels des Komponentenoperators <code>\$</code>.</p> <p>Analoge Wirkung der Indizierung durch doppelte eckige Klammern und Komponentennamen.</p> <p>Beachte den Unterschied zur Indizierung mit einfachen eckigen Klammern und Komponentennamen.</p> <p>Kombination der Indizierungsmethoden: <code>\$Werte[2,2]</code> ist das $(2,2)$-Element der Komponente <code>"Werte"</code>.</p>
<pre>> (D <- list(Land = c("Baden-Wuerttemberg", + "Bayern", "Berlin", ...), + "Bevoelkerung in Mio." = c(10.7, 12.4, + 3.4, ...))) \$Land: [1] "Baden-Wuerttemberg" "Bayern" \$'Bevoelkerung in Mio.': [1] 10.7 12.4</pre>	<p>Erzeugung einer Liste mit zwei Komponenten, die bereits bei der Listenerzeugung die Komponentennamen <code>Land</code> und <code>Bevoelkerung in Mio.</code> erhält (also ohne Verwendung der Funktion <code>names</code>). (Beachte die Notwendigkeit von Hochkommata bei Komponentennamen mit Leerzeichen.)</p>

Beachte: Indizierung von Komponenten unter Verwendung von `character`-Variablen, die die Komponentennamen enthalten, geht nur mit `[[]]` und nicht mit `$`. Beispiel:

```
> idx <- "Personen"; daten[[idx]]      # Funkioniert wie gewuenscht.
[1] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic"
> daten$idx      # Liefert eine korrekte Antwort, aber wohl nicht das Gewuenschte.
NULL
```

2.9.3 Indizierte Zuweisungen und Komponentenlöschung sowie Konkatenation von Listen

Nach der Benennung ihrer Komponenten (im vorherigen Paragraph) hat `daten` nun die folgende Struktur:

```
> str(daten)
List of 3
 $ Personen: chr [1:4] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic"
 $ Alter   : num [1:4] 12 14 13 21
 $ Werte   : num [1:2, 1:4] 130 26 110 24 118 25 112 25
```

- Es ist möglich, weitere Komponenten hinzuzufügen, indem indizierte Zuweisungen an noch nicht existente Komponenten vorgenommen wird, egal ob mit dem `$`-Operator oder mittels der doppelten eckigen Klammern `[[]]`:

```
> daten$Unsinn <- "Blah, blah, blah";      daten[["WeitererUnsinn"]] <- "Oje"
> str(daten)
List of 5
 $ Personen      : chr [1:4] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic"
 $ Alter         : num [1:4] 12 14 13 21
 $ Werte         : num [1:2, 1:4] 130 26 110 24 118 25 112 25
 $ Unsinn        : chr "Blah, blah, blah"
 $ WeitererUnsinn: chr "Oje"
```

- Gelöscht werden können einzelne Listenkomponenten (z. B. auch) durch die indizierte Zuweisung des leeren Objektes `NULL`:

```
> daten$Unsinn <- NULL;      daten[["WeitererUnsinn"]] <- NULL;      str(daten)
List of 3
 $ Personen: chr [1:4] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic"
 $ Alter   : num [1:4] 12 14 13 21
 $ Werte   : num [1:2, 1:4] 130 26 110 24 118 25 112 25
```

- Auch durch Konkatenation mit einer weiteren Liste kann eine Liste verlängert werden:

```
> woher <- list(Erfasser = "Eichner",
+              Datum = c(Jahr = 2014, Monat = 5, Tag = 16),
+              Erfunden = TRUE)
> str(daten2 <- c(daten, woher))
List of 6
 $ Personen: chr [1:4] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic"
 $ Alter   : num [1:4] 12 14 13 21
 $ Werte   : num [1:2, 1:4] 130 26 110 24 118 25 112 25
 $ Erfasser: chr "Eichner"
 $ Datum    : Named num [1:3] 2014 5 16
 ..- attr(*, "names")= chr [1:3] "Jahr" "Monat" "Tag"
 $ Erfunden: logi TRUE
```

Soeben sind die Komponenten **Personen**, **Alter** und **Werte** der Liste **daten** und die Komponenten **Erfasser**, **Datum** und **Erfunden** der Liste **woher** sozusagen auf derselben Ebene in der Liste **daten2** zusammengebaut worden.

Beachten Sie den Unterschied zu:

```
> str(daten3 <- c(daten, Info = list(woher)))
List of 4
 $ Personen: chr [1:4] "Peter" "Paul" "Mary" "Tic"
 $ Alter    : num [1:4] 12 14 13 21
 $ Werte    : num [1:2, 1:4] 130 26 110 24 118 25 112 25
 $ Info     :List of 3
 ..$ Erfasser: chr "Eichner"
 ..$ Datum    : Named num [1:3] 2014 5 16
 .. ..- attr(*, "names")= chr [1:3] "Jahr" "Monat" "Tag"
 ..$ Erfunden: logi TRUE
```

Hier wurde an die Liste **daten** als weitere Komponente namens **Info** die Liste **woher** angehängt (und das Ergebnis unter **daten3** abgelegt). D. h., im Gegensatz zum vorherigen Beispiel sind die Komponenten **Erfasser**, **Datum** und **Erfunden** nun nicht auf derselben Ebene wie **Personen**, **Alter** und **Werte**, sondern quasi eine Ebene darunter, genauer „unter“ der Komponente **Info**.

Die Arbeit mit der rekursiven Struktur Liste kann insbesondere bei stark geschachtelten Listen anfangs recht unübersichtlich und gewöhnungsbedürftig sein. In dieser Hinsicht eine eventuell sehr nützliche Funktion zur (auch rekursiven!) Modifikation von Listen, sprich ihren Komponenten ist **modifyList**, für deren Leistungsumfang wir jedoch auf die Hilfeseite verweisen.

Beachten Sie, dass Listenkomponenten selbst auch Listen sein können, wie gerade in **daten3** gesehen (daher der Namen rekursive Struktur). Dafür ist eine sogar rekursive Indizierung erlaubt/möglich, die aber mit Vorsicht zu verwenden (bzw. zu genießen) ist:

```
> daten3[[c(4, 2, 3)]]          # Welches Element ist das wohl?
[1] 16
```

2.9.4 Komponentenweise Anwendung von Operationen: **lapply**, **sapply** & Co.

Ähnlich zur Funktion **apply**, die eine zeilen- und spaltenweise Anwendung von Funktionen auf Matrizen ermöglicht, existieren zwei Funktionen, die dies für die Elemente einer Liste realisieren. Es handelt sich hierbei um **lapply** und **sapply**.

```
> lapply(daten, class)
```

```
$Personen:
[1] "character"
```

```
$Alter:
[1] "numeric"
```

```
$Werte:
[1] "matrix"
```

```
> sapply(daten, class)
```

```
  Personen    Alter    Werte
"character" "numeric" "matrix"
```

lapply erwartet als erstes Argument eine Liste, auf deren jedes Element sie das zweite Argument (hier die Funktion **class**) anwendet. Das Ergebnis ist eine Liste der Resultate der Funktionsanwendungen (hier die Klassen der Elemente von **daten**). Die Ergebnisliste erhält die Komponentennamen der Eingabeliste, falls jene eine benannte Liste ist.

sapply funktioniert wie **lapply**, simplifiziert aber die Ergebnisstruktur, wenn möglich; daher ist hier das Ergebnis ein *Vektor*.

```

> x <- list(A = 1:10, B = exp(-3:3),
+ C = c(TRUE, FALSE, FALSE, TRUE))
> lapply(x, mean)
$A
[1] 5.5

$B
[1] 4.535125

$C
[1] 0.5

> lapply(x, quantile, probs = 1:3/4)
$A
 25%  50%  75%
3.25 5.50 7.75

$B
      25%      50%      75%
0.2516074 1.0000000 5.0536690

$C
 25% 50% 75%
0.0 0.5 1.0

> sapply(x, quantile, probs = 1:3/4)
      A      B      C
25%  3.25 0.25160736 0.0
50%  5.50 1.00000000 0.5
75%  7.75 5.05366896 1.0

```

Weitere Beispiele zur Wirkung von `sapply` und `lapply`:

Hier wird die Funktion `mean` auf jede Komponente der Liste `x` angewendet.

Sollen der komponentenweise anzuwendenden Funktion (hier `quantile`, vgl. §2.3.3) weitere Argumente (hier `probs = 1:3/4`) mitgeliefert werden, so sind diese in der Form *Name = Wert* durch Komma getrennt hinter dem Namen jener Funktion aufzuführen.

Dito, aber `sapply` simplifiziert die Ergebnisstruktur zu einer *Matrix*, da die jeweiligen Ergebnisse (hier `numeric`-)Vektoren derselben Länge sind. Beachte wie die Ergebnisvektoren *spaltenweise* zu einer Matrix zusammengefasst werden und wie Zeilen- und Spaltennamen der Matrix zustandekommen.

Bemerkungen: Eine spezialisierte Version von `sapply` namens `vapply` erlaubt die Angabe des Typs des Rückgabewertes, was sicherer und gelegentlich auch etwas schneller sein kann.

Es gibt eine rekursive Version namens `rapply` und eine „multivariate“ Variante von `lapply` und `sapply` namens `mapply`, für deren mächtige Funktionalitäten wir auf die Hilfeseite verweisen.

2.10 Data Frames: Eine Klasse „zwischen“ Matrizen und Listen

Ein Data Frame ist eine Liste der Klasse `data.frame`, die benannte Elemente, also Komponenten hat. Diese Komponenten müssen atomare Vektoren der Modi `numeric`, `logical` bzw. `character` oder der Klassen `factor` bzw. `ordered` (also Faktoren) sein, die alle die gleiche Länge haben. Eine andere Interpretation ist die einer „verallgemeinerten“ Matrix mit benannten Spalten (und Zeilen): Innerhalb einer jeden Spalte stehen zwar (atomare) Elemente des gleichen Modus bzw. derselben Klasse, aber von Spalte zu Spalte können Modus bzw. Klasse variieren.

Data Frames sind das „Arbeitspferd“ vieler statistischer (Modellierungs-)Verfahren in **R**, da sie hervorragend geeignet sind, die typische Struktur p -dimensionaler Datensätze vom Stichprobenumfang n widerzuspiegeln: Jede der n Zeilen enthält einen p -dimensionalen Beobachtungsvektor, der von einer der n Untersuchungseinheiten (auch Fälle oder Englisch “cases” genannt) stammt. Jede der p Komponenten (= Spalten) enthält die n Werte, die für eine der p Variablen (= Merkmale) registriert wurden.

Der im **R**-Paket `rpart` enthaltene Datensatz `cu.summary` (Autodaten aus der 1990er Ausgabe des “Consumer Report”) ist ein Beispiel eines Data Frames (falls `rpart` noch nicht installiert, siehe Abschnitt 1.7):

```
> data(cu.summary,          # Stellt eine Kopie (!) des Objektes "cu.summary" aus
+ package = "rpart")       # dem Paket "rpart" im workspace zur Verfuegung.
> head(cu.summary)
```

	Price	Country	Reliability	Mileage	Type
Acura Integra 4	11950	Japan	Much better	NA	Small
Dodge Colt 4	6851	Japan	<NA>	NA	Small
Dodge Omni 4	6995	USA	Much worse	NA	Small
Eagle Summit 4	8895	USA	better	33	Small
Ford Escort 4	7402	USA	worse	33	Small
Ford Festiva 4	6319	Korea	better	37	Small

Hinweise: Alle bereits in “base-R” zur Verfügung stehenden Datensätze werden durch `library(help = "datasets")` aufgelistet. Mit `?datensatzname` wird die Hilfeseite zum jeweiligen Datensatz gezeigt.

2.10.1 Indizierung: [], \$, head und tail sowie subset

Der Zugriff auf einzelne Elemente, ganze Zeilen oder Komponenten eines Data Frames kann wie bei Matrizen mittels der Zeile-Spalte-Indizierung `[i, j]`, `[i,]` oder `[, j]` geschehen bzw. über Zeilen- und Komponentennamen gemäß `["zname", "sname"]`, `["zname",]` oder `[, "sname"]`. Die Spalten (und *nur* sie), da sie Komponenten einer Liste sind, können mit Hilfe des Komponentenoperators `$` über ihre Namen indiziert werden (via `dataframe$name`). Beispiele:

<pre>> cu.summary[21,1] [1] 8695 > cu.summary["Eagle Summit 4", "Mileage"] [1] 33 > cu.summary["GEO Metro 3",] Price Country Reliability GEO Metro 3 6695 Japan <NA></pre>	<p>Zugriff auf einzelne Elemente durch matrixtypische Zeile-Spalte-Indizierung bzw. -Benennung.</p>
<pre>> cu.summary\$Country [1] Japan Japan USA [115] Japan Japan Germany 10 Levels: Brazil England France USA</pre>	<p>Matrixtypische Auswahl einer ganzen Zeile durch Zeilenbenennung. Beachte, dass die Spaltennamen übernommen werden.</p> <p>Listentypische Auswahl einer Komponente über ihren Namen. Beachte, dass beim <code>\$</code>-Operator keine Hochkommata verwendet werden.</p>

<pre>> head(...)</pre> <pre>> tail(...)</pre>	Sie liefern bei Data Frames (wie bei Matrizen; vgl. §2.8.5) die ersten bzw. letzten <i>n</i> Zeilen zurück.
<pre>> subset(cu.summary, subset = Price < 6500,</pre> <pre>+ select = c(Price, Country, Reliability))</pre> <pre> Price Country Reliability</pre> <pre>Ford Festiva 4 6319 Korea better</pre> <pre>Hyundai Excel 4 5899 Korea worse</pre> <pre>Mitsubishi Preci 4 5899 Korea worse</pre> <pre>Subaru Justy 3 5866 Japan <NA></pre> <pre>Toyota Tercel 4 6488 Japan Much better</pre>	<code>subset</code> wählt über ihr Argument <code>subset</code> , das (im Ergebnis) einen logical-Vektor erwartet, die Zeilen des Data Frames aus und über ihr Argument <code>select</code> , das (im Ergebnis) einen die Spalten des Data Frames indizierenden Vektor erwartet, eben jene aus. (Das Argument <code>select</code> ist mächtiger als hier gezeigt; siehe Hilfeseite.)

Frage: Wie würden Sie Letzteres ohne `subset` erreichen?

Hinweis: Bei der Extraktion eines Teils eines Data Frames, der einen oder mehrere Faktor/en enthält, werden Levels des/der Faktors/en, die im extrahierten Teil nicht mehr „benötigt“ würden, da sie darin nicht mehr auftreten, im Allgemeinen *nicht* entfernt. Hier hilft die Funktion `droplevels`, da sie aus jedem Faktor des Teil-Data Frames die unbenutzten Levels eliminiert.

2.10.2 Erzeugung: `data.frame`, `expand.grid`

Data Frames können zusammengesetzt werden aus bereits existierenden Vektoren, Matrizen, Listen und anderen Data Frames, und zwar standardmäßig mit der Funktion `data.frame`. Dabei müssen die „Dimensionen“ der zusammenzusetzenden Objekte i. d. R. zueinanderpassen. Ausnahmen sind in der Hilfeseite beschrieben.

Beim „Einbau“ von Matrizen, Listen und anderen Data Frames liefert jede Spalte bzw. Komponente eine eigene Komponente des neuen Data Frames. Dazu müssen Matrizen und Data Frames dieselbe Zeilenzahl haben und die Komponenten von Listen dieselbe Länge (die wiederum alle mit der Länge eventuell hinzugefügter Vektoren übereinstimmen müssen). `character`-Vektoren werden beim Einbau in einen Data Frame (per Voreinstellung) zu Faktoren konvertiert.

Im Fall von Vektoren können für die Komponenten (= Spalten) explizit Namen angegeben werden, gemäß der Form *Name = Wert*. Wird dies nicht getan, übernehmen die Data-Frame-Komponenten den Objektnamen des jeweiligen Vektors oder werden von **R** automatisch mit einem syntaktisch zulässigen und eindeutigen (aber häufig furchtbaren) Namen versehen, der gelegentlich mit einem **X** beginnt.

Als Zeilennamen des Data Frames werden die Elementennamen (eines Vektors) oder Zeilennamen der ersten Komponente, die so etwas besitzt, übernommen, ansonsten werden die Zeilen durchnummeriert.

In der nächsten Tabelle werden folgende Beispielobjekte verwendet:

<code>> hoehe</code>	<code>> Werte</code>
<code>[1] 181 186 178 175</code>	<code> Gewicht Alter groesse</code>
<code>> Gewicht</code>	<code>[1,] 105 26 181</code>
<code>[1] 130 110 63 59</code>	<code>[2,] 83 24 186</code>
<code>> Diaet</code>	<code>[3,] 64 25 178</code>
<code>[1] TRUE FALSE FALSE TRUE</code>	<code>[4,] 58 25 175</code>

<pre>> (W.df <- data.frame(Groesse = hoehe, + Gewicht, Diaet, BlutG = c("A", "A", "AB", + "O"), Rh = c("R+", "R-", "R-", "R-")))</pre> <pre> Groesse Gewicht Diaet BlutG Rh 1 181 130 TRUE A R+ 2 186 110 FALSE A R- 3 178 63 FALSE AB R- 4 175 59 TRUE O R-</pre>	Erzeugung eines Data Frames mit den explizit benannten Komponenten Groesse , BlutG und Rh sowie den Komponenten Gewicht und Diaet , die als Namen den Objektnamen des entsprechenden Vektors erhalten.
<pre>> (W2.df <- data.frame(Werte))</pre> <pre> Gewicht Alter groesse 1 105 26 181 2 83 24 186 3 64 25 178 4 58 25 175</pre>	Erzeugung eines Data Frames aus einer bereits existierenden Matrix. Die Namen von Spalten werden von der Matrix übernommen, falls sie existieren.

Bei Betrachtung des obigen Beispiels mit dem **character**-Vektor der Blutgruppen `c("A", "A", "AB", "O")` fällt auf, dass in dem Data Frame **W.df** die Hochkommata des Modus' **character** verloren gegangen sind. Hier ist zu wiederholen, dass **character**-Vektoren bei Übergabe in einen Data Frame gemäß Voreinstellung *automatisch* zu Faktoren konvertiert werden. Um einen **character**-Vektor – warum auch immer – als solchen in einen Data Frame zu übernehmen, ist die Funktion **I** zu verwenden; sie sorgt für die unveränderte (identische oder auch “as is” genannte) Übernahme des Objektes. Die betreffende Komponente des Data Frames erhält dann den Modus **character** und die Klasse **AsIs**:

<pre>> (W3.df <- data.frame(W.df, Spitzname = + I(c("Hulk", "Richi", "Zora", "Momo"))))</pre> <pre> Groesse Gewicht Diaet BlutG Rh Spitzname 1 181 130 TRUE A R+ Hulk 2 186 110 FALSE A R- Richi 3 178 63 FALSE AB R- Zora 4 175 59 TRUE O R- Momo</pre>	Erzeugung eines Data Frames, wobei ein character -Vektor als solcher übernommen wird. Bei der Ausgabe sind allerdings auch hier die Hochkommata „verloren“, sodass so kein Unterschied zwischen einer Faktor- und einer character -Komponente zu erkennen ist. (Siehe hierzu aber §2.10.5.)
---	---

In manchen Situationen ist es notwendig, zu k (Faktor-)Vektoren mit je n_1, n_2, \dots, n_k verschiedenen Elementen (bzw. Levels) alle möglichen $n_1 \cdot n_2 \cdots n_k$ Kombinationen zu generieren – und zwar nützlicherweise, wie sich noch herausstellen wird, als Zeilen eines Data Frames.

Dies könnte z. B. der Fall sein für die Erfassung von Daten aus Experimenten, in denen eine Messgröße von Interesse unter verschiedenen Bedingungen erhoben wurde, welche durch die Kombinationen von verschiedenen Levels mehrerer (Einfluss-)Faktoren charakterisiert werden. Oder wenn man eine Funktion, die von mindestens zwei Variablen abhängt, auf einem vollständigen endlichen *Gitter* aller Kombinationen ausgewählter Werte dieser Variablen auswerten will, aber die dabei zu durchlaufenden Werte der Variablen als separate Vektoren gespeichert hat.

Hier ist die Funktion **expand.grid** das Werkzeug der Wahl, denn sie erzeugt aus jenen separaten Vektoren das entsprechende Gitter (Engl.: “grid”).

Beispiel: Soll eine Funktion mit drei Argumenten für alle Kombinationen der drei Strahlungswerte in $S = \{0, 50, 100\}$ mit den fünf Temperaturwerten in $T = \{0, 10, 20, 30, 40\}$ und den zwei Wind-„Werten“ in $W = \{„ja“, „nein“\}$ ausgewertet werden, und sind S , T und W als separate Vektoren à la

```
> Strahl <- seq(0, 100, by = 50);      Temp <- seq(0, 40, by = 10)
> Wind <- c("ja", "nein")
```

gespeichert, dann erhalten wir das gewünschte Gitter $S \times T \times W$ mit seinen $3 \cdot 5 \cdot 2 = 30$ Elementen als Data Frame mit (frei benennbaren Komponenten) durch

```
> expand.grid(Strahlung = Strahl, Temperatur = Temp, Wind = Wind)
  Strahlung Temperatur Wind
1         0          0   ja
2        50          0   ja
3       100          0   ja
4         0         10   ja
5        50         10   ja
6       100         10   ja
....
15       100         40   ja
16         0          0 nein
....
29        50         40 nein
30       100         40 nein
```

Offenbar durchläuft die erste Komponente des resultierenden Data Frames ihren Wertebereich vollständig, bevor die zweite Komponente auf ihren nächsten Wert „springt“. Analog ändert sich der Wert einer j -ten Komponente, falls vorhanden, erst auf den nächsten, wenn sämtliche Kombinationen in den ersten $j - 1$ Komponenten durchlaufen sind, usw.

Hinweis: Zu den verwandten Problemen der Erzeugung aller möglichen m -elementigen Kombinationen, sprich Teilmengen bzw. ungeordneten Auswahlen aus *einer* n -elementigen (Grund-) Menge und der Berechnung ihrer Anzahl mit Hilfe der Funktionen `combn` bzw. `choose` siehe §2.3.4.

2.10.3 Indizierte Zuweisungen

Die indizierte Zuweisung zu einzelnen Elementen funktioniert für Data Frames analog zu der für Matrizen (vgl. §2.8.6). Die indizierte Zuweisung zu Spalten kann einerseits wie für Matrizen erfolgen (da Data Frames quasi „verallgemeinerte“ Matrizen sind) und andererseits auch wie für Listen, da Data Frames spezielle Listen sind (vgl. §2.9.3). Allerdings ist dabei darauf zu achten, dass die Zuweisung von „neuen“ Inhalten zu den im Data Frame spaltenweise herrschenden Modi passen!

2.10.4 Zeilen- & Spaltennamen: `dimnames`, `row.names` & `case.names`, `colnames` & `names`

Auf Zeilen- und Spaltennamen von Data Frames kann analog zu denen von Matrizen mit `dimnames`, `rownames` bzw. `colnames` zugegriffen werden. Allerdings gibt es ein paar auf Data Frames spezialisierte Versionen, nämlich `row.names` oder `case.names` für die Zeilen-, sprich Fallnamen bzw. (einfach) `names` für die Spalten-, sprich Variablennamen. Diese Funktionsnamen orientieren sich an der am Anfang von Abschnitt 2.10 kurz erwähnten Interpretation der Struktur von Data Frames.

2.10.5 “Summary statistics” und Struktur eines Data Frames: `summary` und `str`

Die Funktion `summary` hat eine spezielle Methode für Data Frames, sodass sie „direkt“ auf einen Data Frame anwendbar ist und geeignete “summary statistics” einer jeden Komponente des Data Frames in recht übersichtlicher Form liefert (siehe auch Seite 23 bzgl. `summary`):

Für `numeric`-Komponenten werden die arithmetischen “summary statistics” bestimmt. Für Faktoren und geordnete Faktoren werden die Häufigkeitstabellen ihrer Levels bzw. Ausschnitte daraus angegeben, falls die Tabellen zu groß sind, weil mehr als sechs Levels auftreten. (Die Anzahl

der maximal anzuzeigenden Faktorlevels lässt sich aber mit dem `summary`-Argument `maxsum` ändern.) Die Reihenfolge der Levels in einer Häufigkeitstabelle entspricht dabei der Levelssortierung des Faktors, wenn er so viele Levels hat wie angezeigt werden; ansonsten werden sie in der Reihenfolge ihrer absteigenden Häufigkeiten gezeigt. (Für Komponenten der Klasse `AsIs` (hier nicht gezeigt) wird die Länge dieser Komponente, ihre Klasse und ihr Modus, also `character` ausgegeben.) Beispiel:

```
> summary(cu.summary)
      Price      Country      Reliability      Mileage      Type
Min.   : 5866   USA       :49   Much worse :18   Min.   :18.00   Compact:22
1st Qu.:10125   Japan     :31   worse    :12   1st Qu.:21.00   Large  : 7
Median :13150   Germany  :11   average  :26   Median :23.00   Medium :30
Mean   :15743   Japan/USA: 9   better   : 8   Mean   :24.58   Small  :22
3rd Qu.:18900   Korea    : 5   Much better:21   3rd Qu.:27.00   Sporty :26
Max.   :41990   Sweden   : 5   NA's      :32   Max.   :37.00   Van    :10
              (Other)  : 7              NA's    :57.00
```

Die bereits im Zusammenhang mit Listen (auf Seite 51) erwähnte Funktion `str`, wie Struktur, ist auch für größere Data Frames eine *hervorragende* Möglichkeit, Informationen über ihre Struktur und ihren Inhalt in übersichtlicher, abgekürzter Form darzustellen:

```
> str(cu.summary)
'data.frame':   117 obs. of  5 variables:
 $ Price      : num  11950  6851  6995  8895  7402 ...
 $ Country    : Factor w/ 10 levels "Brazil","England",...: 5 5 10 10 10 ...
 $ Reliability: Ord.factor w/ 5 levels "Much worse"<"worse"<...: 5 NA 1 4 2 ...
 $ Mileage    : num   NA NA NA 33 33 37 NA NA 32 NA ...
 $ Type       : Factor w/ 6 levels "Compact","Large",...: 4 4 4 4 4 4 4 4 ...
```

2.10.6 Komponentenweise Anwendung von Funktionen: `lapply`, `sapply`

Analog zur Anwendung einer Funktion auf die Elemente einer Liste durch `lapply` oder `sapply` (siehe Seite 53) lässt sich dies auch (*nur*) für die Komponenten eines Data Frames mit `lapply` oder `sapply` realisieren, da sie als Listenelemente auffassbar sind:

```
> lapply(cu.summary, class)
```

```
$Price:
[1] "numeric"
```

```
$Country:
[1] "factor"
```

```
$Reliability:
[1] "ordered" "factor"
```

```
$Mileage:
[1] "numeric"
```

```
$Type:
[1] "factor"
```

```
> sapply(cu.summary, mode)
```

```
      Price      Country Reliability      Mileage
"numeric" "numeric"    "numeric" "numeric"
      Type
"numeric"
```

Hier wendet `lapply` auf die Komponenten (d. h. die Listenelemente) des Data Frames `cu.summary` die Funktion `class` an, was als Resultat eine Liste mit den Klassen der Komponenten (= Listenelemente) liefert.

(Memo: Zu Klasse und Modus von Faktoren siehe bei Bedarf nochmal am Anfang von Abschnitt 2.7.)

`sapply` macht das Analoge zu `lapply` (hier mit `mode`), vereinfacht aber nach Möglichkeit die Struktur des Resultats; hier zu einem Vektor.

Natürlich ist auch die komponentenweise Anwendung von `summary` auf einen Data Frame möglich, wie z. B. durch `lapply(cu.summary, summary)`, was eine Liste mit den “summary statistics” einer jeden Komponente des Data Frames liefert. Allerdings ist diese nicht so übersichtlich wie das Resultat der direkten Anwendung von `summary` auf einen Data Frame.

2.10.7 Anwendung von Funktionen auf Faktor(en)gruppierete Zeilen: `by`

Die Funktion `by` bewerkstelligt die zeilenweise Aufteilung eines Data Frames gemäß der Werte eines Faktors – oder mehrerer Faktoren – in (wiederum) Data Frames und die nachfolgende Anwendung jeweils einer (und derselben) Funktion auf diese Teil-Data Frames. (Vgl. auch §2.7.7 zur Arbeitsweise von `tapply`, welches die interne Grundlage für `by` ist.)

Im folgenden Beispiel teilt `by` den Data Frame `cu.summary` zeilenweise gemäß der verschiedenen Werte des Faktors `cu.summary$Type` zunächst in Teil-Data Frames auf und wendet dann jeweils die Funktion `summary` auf diese an. Das Resultat wird hier nur teilweise gezeigt:

```
> by(cu.summary, cu.summary$Type, summary)
cu.summary$Type: Compact
      Price      Country      Reliability      Mileage      Type
Min.   : 8620    USA       :7    Much worse :2    Min.   :21.00    Compact:22
1st Qu.:10660   Germany    :4    worse      :5    1st Qu.:23.00    Large  : 0
Median :11898   Japan/USA:4    average    :3    Median :24.00    Medium : 0
Mean   :15202   Japan      :3    better     :4    Mean   :24.13    Small  : 0
3rd Qu.:18307   Sweden     :3    Much better:5    3rd Qu.:25.50    Sporty : 0
Max.   :31600   France     :1    NA's       :3    Max.   :27.00    Van    : 0
                        (Other) :0                        NA's    : 7.00
-----
cu.summary$Type: Large
      Price      Country      Reliability      Mileage      Type
Min.   :14525   USA       :7    Much worse :2    Min.   :18.00    Compact:0
1st Qu.:16701   Brazil    :0    worse      :0    1st Qu.:19.00    Large  :7
Median :20225   England:0    average    :5    Median :20.00    Medium :0
Mean   :21500   France   :0    better     :0    Mean   :20.33    Small  :0
3rd Qu.:27180   Germany:0    Much better:0    3rd Qu.:21.50    Sporty :0
Max.   :27986   Japan    :0                        Max.   :23.00    Van    :0
                        (Other):0                        NA's    : 4.00
-----
....
```

Bemerkungen: Die bloße Aufteilung eines Data Frames in Teil-Data Frames gemäß der Werte eines Faktors oder mehrerer Faktoren (ohne die direkte Anwendung einer sonstigen Operation) ist mithilfe der Funktion `split` möglich (vgl. auch §2.7.7). In obiger Ausgabe ist gut zu erkennen, dass unbenutzte Faktorlevels nicht automatisch aus Teil-Data Frames verschwinden (wie im Hinweis auf S. 56 beschrieben) und dass hier evtl. eine Gelegenheit für den geeigneten (!) Einsatz von `droplevels` wäre. Eine weitere Funktion zur Berechnung von “summary statistics” für Teilmengen – typischerweise – eines Data Frames ist `aggregate`. (Für beide Funktionen verweisen wir auf ihre Hilfeseiten.)

2.10.8 Bemerkung zur „Arithmetik“ mit Data Frames

Mit Data Frames, deren Komponenten alle numerisch oder logisch sind, kann „als Ganzes“ Arithmetik ähnlich (aber nicht identisch!) wie mit Matrizen betrieben werden, da sie bei der Auswertung von arithmetischen Ausdrücken intern temporär in Matrizen konvertiert werden. Ein Unterschied liegt in der Behandlung nicht zueinander passender Dimensionen vor sowie für

Data Frames und Matrizen, die nur ein Element enthalten, sprich eine Zeile und eine Spalte haben. Vergleichen Sie hierzu die Resultate der Operationen in den folgenden drei Beispielpaaren, deren Fazit lauten muss: Vorsicht, wenn Data Frames wie Matrizen behandelt werden sollen!

```
> matrix(1:6, ncol = 2) + 1:6
      [,1] [,2]
[1,]    2    8
[2,]    4   10
[3,]    6   12

> data.frame(1:3, 4:6) + 1:6
  X1.3 X4.6
1    2    8
2    4   10
3    6   12

> matrix(1:6, ncol = 2) + 1:9
Fehler: Dimensionen [Produkt 6] passen
nicht zur Laenge des Objektes [9]
Zusaetzlich: Warnmeldung:
In matrix(1:6, ncol = 2) + 1:9 : Laenge
des laengeren Objektes ist kein Vielfaches
der Laenge des kuerzeren Objektes

> data.frame(1) + 1:3
  X1
1  2

> matrix(1) + 1:3
[1] 2 3 4
```

2.10.9 „Organisatorisches“ zu Data Frames und dem Objektesuchpfad: `attach`, `detach` und `search`, `with`, `within` und `transform`

Die Komponenten eines Data Frames sind, wie auf den vorherigen Seiten vorgestellt, mittels des Komponentenoperators `$` über ihre Namen indizierbar. Sie sind Bestandteile des Data Frames und keine eigenständigen Objekte. D. h., jedes Mal, wenn z. B. auf die Komponente `Price` in `cu.summary` zugegriffen werden soll, ist stets auch der Name des Data Frames `cu.summary` anzugeben, damit **R** weiß, wo es die Komponente (sprich Variable) `Price` herholen soll.

Gelegentlich jedoch ist der Zugriff auf eine Komponente wiederholt oder auf mehrere Komponenten gleichzeitig notwendig (oder beides). Dann wird die Verwendung von `dataframe$komponentenname` schnell sehr aufwändig und unübersichtlich. Um hier Erleichterung zu schaffen, kann man den Data Frame, auf dessen Komponenten zugegriffen werden soll, vorher „öffnen“, sodass die Angabe seines Namens und die Verwendung des Operators `$` nicht mehr nötig ist, sondern die Komponenten des Data Frames gewissermaßen zu eigenständigen Objekten werden.

- Das „Öffnen“ eines Data Frames bewerkstelligt die Funktion `attach` und das „Schließen“ die Funktion `detach`. Durch `attach(DF)` wird der Data Frame `DF` (falls er existiert) in der zweiten Position des Objektesuchpfades von **R** hinzugefügt (Engl.: “attached”). An der ersten Stelle dieses Suchpfades steht der aktuelle “workspace” (namens `.GlobalEnv`) und beim Aufruf eines Objektes über seinen Namen sucht **R** zuerst in diesem workspace. Wenn **R** ein solchermaßen benanntes Objekt dort nicht findet, wird im nächsten Eintrag des Suchpfades, also hier im Data Frame `DF` weitergesucht. Führt dies zum Erfolg, wird das Objekt zur Verfügung gestellt; anderenfalls wird eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben. Soll der Data Frame `DF` aus dem Suchpfad wieder entfernt werden, so geschieht dies durch `detach(DF)`.

Wie der aktuelle Suchpfad aussieht, zeigt die Funktion `search`: Es werden alle geladenen Pakete und anderen “attach”-ten Datenbanken oder Objekte aufgezählt.

Achtung, die obige Methodik birgt Gefahren: Angenommen, es soll auf eine Komponente des Data Frames `DF` zugegriffen werden, deren Name genauso lautet, wie der eines Objektes im workspace. Dann wird **R** bereits im workspace fündig, beendet (!) seine Suche und stellt das gefundene Objekt zur Verfügung (und zwar *ohne* dem/der BenutzerIn mitzuteilen, dass

es noch ein weiteres Objekt des gleichen Namens gibt). Fazit: Es obliegt dem/der BenutzerIn zu kontrollieren, dass das „richtige“ Objekt verwendet wird. (Dies ist ein weiteres Beispiel für die Notwendigkeit, den eigenen workspace öfter einmal aufzuräumen. Siehe hierzu Abschnitt 1.5, Seite 6.)

Des weiteren sind nach der Ausführung von `attach` Änderungen an Variablen des attach-ten Data Frames in der Regel *nicht* permanent, sondern „verflüchtigen“ sich durch ein `detach`!

Am Beispiel eines weiteren, bereits in “base **R**” zur Verfügung stehenden Data Frames namens `airquality` (mit Messwerten zur Luftqualität in New York von Mai bis September 1973) soll die oben beschriebene Funktionsweise von `attach` und Co. dargestellt werden:

```
> head(airquality, 5)           # Fuer Infos siehe ?airquality
  Ozone Solar.R Wind Temp Month Day
1   41     190  7.4   67     5   1
2   36     118  8.0   72     5   2
3   12     149 12.6   74     5   3
4   18     313 11.5   62     5   4
5   NA       NA 14.3   56     5   5
```

```
> Ozone[41:42]
Fehler: Objekt 'Ozone' nicht gefunden

> attach(airquality)
> Ozone[41:42]
[1] 39 NA

> summary(Solar.R)
Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max. NA's
 7.0   115.8   205.0 185.9   258.8 334.0   7.0

> search
[1] ".GlobalEnv"          "airquality"
[3] "package:methods"     "package:stats"
[5] "package:graphics"    "package:grDevices"
[7] "package:utils"       "package:datasets"
[9] "Autoloads"           "package:base"

> detach(airquality)
> summary(Solar.R)
Fehler in summary(Solar.R): Objekt 'Solar.R'
nicht gefunden
```

Offenbar gibt es kein Objekt namens `Ozone` im **R**-Suchpfad.

Nachdem der Data Frame `airquality` dem **R**-Suchpfad hinzugefügt worden ist, sind `Ozone` und `Solar.R` sowie alle anderen Komponenten von `airquality` als eigenständige Objekte unter ihrem Komponentennamen verfügbar, denn ...

...wie der aktuelle Suchpfad zeigt, befindet sich der Data Frame `airquality` im Augenblick darin an zweiter Position, aber ...

...nach dem Entfernen des Data Frames aus dem Suchpfad eben nicht mehr (wie ein erneutes `search` explizit bestätigen würde).

- Weitere, sehr nützliche Funktionen zur Arbeit mit und Modifikation von Data Frames sind auch `with`, `within` und `transform`, für deren detaillierte Funktionsweise wir nachdrücklich auf ihre Hilfeseiten verweisen und hier nur kurze Beschreibungen sowie jeweils ein kleines Anwendungsbeispiel liefern:

▷ `with(data, expr)` wertet den Ausdruck `expr` in der „lokalen“ Umgebung `data` aus, indem `data` quasi vorübergehend in den Suchpfad eingehängt wird. Dabei ist `data` typischerweise ein Data Frame, kann aber auch eine Liste sein. Das Resultat des `with`-Aufrufs ist der Wert von `expr`, aber jegliche Zuweisung innerhalb von `expr` ist nur lokal gültig, d. h., findet nicht im benutzereigenen workspace statt und ist daher außerhalb des `with`-Aufrufs vergessen. Beispiel:

<pre>> with(airquality, { + TempC <- (Temp - 32) * 5/9 + summary(TempC) + summary(Ozone) + })</pre> <pre>Min. 1st Qu. Median Mean 1.00 18.00 31.50 42.13 3rd Qu. Max. NA's 63.25 168.00 37.00</pre>	<p>Die in {...} stehenden Anweisungen sind der Ausdruck, der in der durch <code>airquality</code> lokal definierten Umgebung auszuwerten ist und worin der <code>Temp</code> und <code>Ozone</code> bekannt sind. Der Wert dieser <code>with</code>-Anweisung ist der Wert des letzten Ausdrucks in {...}, also <code>summary(Ozone)</code>, wohingegen <code>TempC</code> nach Abarbeitung der <code>with</code>-Anweisung genauso wieder verschwunden ist wie das – gar nicht ausgegebene – Ergebnis von <code>summary(TempC)</code>.</p>
---	---

- ▷ `within(data, expr)` arbeitet ähnlich zu `with`, versucht allerdings, die in `expr` ausgeführten Zuweisungen und anderen Modifikationen in der Umgebung `data` permanent zu machen. Der Wert des `within`-Aufrufs ist der Wert des Objekts in `data` mit den durch `expr` resultierenden Modifikationen. Beispiel:

<pre>> air2 <- within(airquality, { + TempC <- (Temp - 32) * 5/9 + Month <- factor(month.abb[Month]) + rm(Day) + })</pre> <pre>> head(air2, 2)</pre> <pre> Ozone Solar.R Wind Temp Month TempC 1 41 190 7.4 67 May 19.444 2 36 118 8.0 72 May 22.222</pre>	<p>Die Anweisungen in {...} werden in der durch <code>airquality</code> lokal definierten Umgebung ausgewertet, worin <code>Temp</code>, <code>Month</code> und <code>Day</code> bekannt sind. Das Ergebnis dieses <code>withins</code> ist der Wert von <code>airquality</code> nach Ausführung der Modifikationen, also mit neu angehängter Komponente <code>TempC</code>, neuem Wert für die bereits existierende Komponente <code>Month</code> und ohne die Komponente <code>Day</code>. Beachte: <code>airquality</code> selbst bleibt unverändert.</p>
---	--

- ▷ `transform('_data', ...)` arbeitet ähnlich zu `within`, allerdings dürfen in ... nur Ausdrücke der Art `name = expr` auftreten. Jede `expr` wird in der durch den Data Frame `_data` definierten Umgebung ausgewertet und ihr Wert nach Möglichkeit der jeweils zu `name` passenden Komponente des Data Frames `_data` zugewiesen. Wenn keine passende Komponente in `_data` existiert, wird der erhaltene Wert an `_data` als weitere Komponente angehängt. Der Wert des `transform`-Aufrufs ist der modifizierte Wert von `_data`. Beispiel:

<pre>> air3 <- transform(airquality, + NegOzone = -Ozone, + Temp = (Temp - 32) * 5/9 +)</pre> <pre>> head(air3, 2)</pre> <pre> Ozone Solar.R Wind Temp Month Day 1 41 190 7.4 19.444 5 1 2 36 118 8.0 22.222 5 2 NegOzone 1 -41 2 -36</pre>	<p>Die Ausdrücke <code>name = expr</code> werden in der durch <code>airquality</code> lokal definierten Umgebung ausgewertet, worin <code>Ozone</code> und <code>Temp</code> bekannt sind. Das Ergebnis dieses <code>transforms</code> ist der Wert von <code>airquality</code> nach Ausführung der Modifikationen, also mit neu angehängter Komponente <code>NegOzone</code> und neuem Wert für die bereits existierende Komponente <code>Temp</code>. Beachte: <code>airquality</code> selbst bleibt unverändert.</p>
---	---

2.10.10 Nützliche Transformationshilfen: `stack`, `reshape`, `merge` sowie die Pakete `reshape` und `(d)plyr`

Die Arbeit mit einem komplexeren Datensatz, der in der Regel aus Gründen der Datenerfassung und -verwaltung zunächst in Form einer Tabelle arrangiert wurde wie sie nicht für die direkte Verarbeitung mit **R** geeignet ist, bedingt oft das – wiederholte – Umformen dieser Datenstruktur, die in **R** typischerweise als Data Frames gespeichert wird. Zu diesem Zweck stehen in “base **R**” und in dem einen oder anderen **R**-Package mehrere, unterschiedlich leistungsfähige und komplizierte Funktionen zur Verfügung, deren Beschreibung hier zu weit führte. Stattdessen zählen wir nur einige auf und verweisen auf ihre Hilfeseiten bzw. auf sonstige Beschreibungen:

- `stack` stapelt Spalten oder vektorielle Komponenten eines Objektes zu einem neuen Vektor übereinander und generiert einen Faktor, der die Herkunftsspalte oder -komponente eines jeden Elementes des neuen Vektors angibt. `unstack` kehrt die Operation um und „entstapelt“ einen solchen Vektor entsprechend (siehe die Hilfeseite).
- `reshape` ermöglicht die Transformation von (auch komplexeren) Data Frames aus dem sogenannten “wide”-Format (bei dem – an derselben Untersuchungseinheit erhobene – Messwiederholungen in separaten Spalten ein und derselben Zeile gespeichert sind) ins “long”-Format (bei dem jene Messwiederholungen in einer Spalte, aber auf verschiedene Zeilen verteilt sind) und umgekehrt. Ist z. B. für die Umformung von Data Frames mit Longitudinaldaten geeignet. (Umfangreiche Details sind in der Hilfeseite zu finden.)
- `merge` erlaubt das Zusammensetzen von Data Frames mithilfe von Vereinigungsoperationen wie sie für Datenbanken verwendet werden (siehe die Hilfeseite).
- Das Paket `reshape` (beachte, dass hiermit nicht die Funktion `reshape` gemeint ist!) stellt zwei Funktionen namens `melt` und `cast` zur Verfügung, durch die die Funktionalität von `tapply` (vgl. §2.7.7), `by`, `aggregate` (für beide vgl. §2.10.7), `reshape` und anderen in ein vereinheitlichtes Konzept zusammengefasst worden ist/sei. Siehe hierzu die ausführliche und beispielbewehrte Darstellung in [96, Wickham (2007)].
- Im Paket `plyr` (vom selben Autor wie das Paket `reshape`) wird das Konzept „Teilen-Anwenden-Zusammenführen“ für verschiedene Datenstrukturen in äußerst kompakter und kohärenter Weise umgesetzt, was insbesondere auch für Data Frames extrem hilfreich sein kann. In [98, Wickham (2011)] wird dies ausführlich beschrieben und anhand von zwei umfangreichen Fallstudien vorgeführt.
- `dplyr` (siehe [99, Wickham & Romain (2016)]) enthält gewissermaßen das “next-level”-Konzept von `plyr` konzentriert auf Data Frames und deren Manipulationen mittels einfacher Syntax sowie zugleich extrem effizienter Implementation.
- Ein hinsichtlich Design-Philosophie, Programmiergrammatik und Datenstrukturen besonders konsistentes „Universum“ für “Data Science” ist das “tidyverse”. Es ist eine Sammlung an extrem leistungsfähigen **R**-Paketen, über die es unter <https://www.tidyverse.org> mehr Informationen einschließlich eines exzellenten Online-Buches (<https://r4ds.had.co.nz>) zu finden gibt. (`dplyr` ist ein Teil des tidyverse.)

2.11 Abfrage und Konversion der Objektklasse sowie Abfrage von und Tipps zu „pathologischen“ Elementen oder Objekten

2.11.1 `class`, `is` und `as`

Es gibt die Möglichkeit, Informationen über die Klasse eines Datenobjekts abzufragen. Dies wird durch die Funktion `class` erreicht (wie in §2.10.6 schon gesehen). Sie liefert die entsprechende Information für ihr Argument. Die Überprüfung, ob ein Objekt einer speziellen Klasse angehört,

geht mit der Funktion `is(object, class)`. Ihr Argument `object` bekommt das zu prüfende Objekt und ihr Argument `class` den Namen (als Zeichenkette) der Klasse. Das Resultat ist `TRUE`, wenn das Objekt der genannten Klasse angehört, `FALSE` anderenfalls. Die Funktion `as(object, class)` konvertiert das Objekt `object` in eins der Klasse `class`.

Es folgt eine (unvollständige) Auswahl an Möglichkeiten für das Argument `class`, wie sie in `is` und `as` Anwendung finden können:

"array"	Arrays	"list"	Listen
"character"	Zeichenkettenobjekte	"logical"	Logische Objekte
"complex"	Komplexwertige Objekte	"matrix"	Matrixobjekte
"function"	Funktionen	"name"	Benannte Objekte
"integer"	Ganzzahlige Objekte	"numeric"	Numerische Objekte
		"vector"	Vektoren

Ausnahmen sind die Klassen `data.frame`, `factor` und `ordered`: Für eine Konversion dorthinein gibt es die Funktionen `as.data.frame`, `as.factor` und `as.ordered`.

Ein paar Anwendungsbeispiele für obige Konzepte und für Falltüren in obigen Konzepten:

```
> a <- c("1", "2", "3", "4");      class(a)
[1] "character"

> a + 10
Error in a + 10 : non-numeric argument to binary operator
> is(a, "numeric")
[1] FALSE

> a <- as(a, "numeric");      class(a);      a
[1] "numeric"
[1] 1 2 3 4

> as.numeric(factor(1:5)) + 1
[1] 2 3 4 5 6
> as.numeric(factor(11:15)) + 1    # Memo: Faktoren sind vom Modus numeric!
[1] 2 3 4 5 6

> class(cu.summary)
[1] "data.frame"
> is(cu.summary, "data.frame");      is(cu.summary, "list")
[1] TRUE
[1] FALSE
```

2.11.2 Fehlende Werte (NA, NaN), Unendlich (Inf) und das leere Objekt (NULL)

Die symbolischen Konstanten `NA`, `NaN`, `Inf` und `NULL` sind sogenannte reservierte Worte in **R** und nehmen Sonderrollen ein:

- `NA` (Abkürzung für “not available”) als Element eines Objektes repräsentiert einen „fehlenden“ Wert an der Stelle dieses Elements.
- `NaN` (steht für “not a number”) und repräsentiert Elemente die „numerisch nicht definiert“ sind, weil sie das Resultat von Operationen wie $0/0$ oder $\infty - \infty$ sind.
- `Inf` implementiert ∞ (= Unendlich) in **R**.
- `NULL` ist sozusagen das leere Objekt (Länge = 0).

Zu jeder der obigen Konstanten liefert ihre Hilfeseite zahlreiche weitere technische Details (siehe z. B. `?NA`).

Der Test, ob ein Objekt `NA` oder `NaN` enthält, wird mit der Funktion `is.na` geklärt. Soll konkret nur auf `NaN` geprüft werden, ist `is.nan` zu verwenden. Wo sich in einem Vektor die Einträge `Inf` oder `-Inf` befinden, zeigt `is.infinite`; mit `is.finite` wird Endlichkeit geprüft. Ob ein Objekt das `NULL`-Objekt ist, klärt die Funktion `is.null`.

Beachte: In einem `character`-Vektor ist der “missing value” `NA` verschieden von der Zeichenkette `"NA"`, die aus den zwei Buchstaben „N“ und „A“ besteht.

Hier ein paar Anwendungsbeispiele für obige Konzepte und für Falltüren in obigen Konzepten:

```
> x <- c(2, -9, NA, 0);      class(x);      is.na(x)
[1] "numeric"
[1] FALSE FALSE  TRUE FALSE

> (y <- x/c(2,0,2,0))
[1] 1 -Inf  NA  NaN

> is.na(y);      is.nan(y)
[1] FALSE FALSE  TRUE  TRUE
[1] FALSE FALSE FALSE  TRUE

> is.finite(y);   is.infinite(y)
[1]  TRUE FALSE FALSE FALSE
[1] FALSE  TRUE FALSE FALSE

> is.na(c("A", NA, "NA"))
[1] FALSE  TRUE FALSE

> (xx <- as(x, "character"));      is.na(xx)
[1] "2"  "-9" NA   "0"
[1] FALSE FALSE  TRUE FALSE
```

Hinweise:

- Nützlich ist die Kombination der Funktionen `is.na` und `which` (siehe hierfür nochmal §2.4.2), um z. B. herauszufinden, an welchen Positionen eines Vektors oder einer Matrix ein Eintrag `NA` steht. Für die Anwendung auf Matrizen ist das `which`-Argument `arr.ind` sinnvollerweise auf `TRUE` zu setzen (siehe auch die Hilfeseite).
- Wenn in einem `numeric`-Vektor `NA`-Einträge „aufgefüllt“ werden sollen, indem die einzutragenden Werte aus den benachbarten Nicht-`NA`-Einträgen abgeleitet werden sollen, z. B. indem zwischen linkem und rechtem Nachbarn interpoliert wird, kann die Funktion `na.approx` des Paketes `zoo` von großem Nutzen sein. Bei nicht notwendigerweise numerischen Vektoren kann mit der Funktion `na.locf` jedes `NA` durch den letzten vorhergehenden Nicht-`NA`-Eintrag ersetzt werden. Diese – statistisch oft *nicht* sinnvolle – Vorgehensweise wird auch “last observation carried forward” (daher `locf`) genannt.
- Sollen in einem Vektor, einer Matrix oder einem Data Frame (oder sogar jeweils mehreren davon) alle Elemente bzw. Zeilen, auch Fälle genannt, *identifiziert* werden, die vollständig sind, also keine fehlenden Werte (sprich `NAs` oder `NaNs`) enthalten, so kann `complete.cases` die Funktion der Wahl sein.

- Sollen aus einem Vektor, einer Matrix oder einem Data Frame alle Elemente bzw. Zeilen, auch Fälle genannt, *entfernt* werden, die unvollständig sind, also (mindestens) einen fehlenden Wert (sprich NA oder NaN) enthalten, so liefert `na.omit` das um die unvollständigen Fälle „bereinigte“ Objekt zurück.
- Sollen Elemente eines Data Frames (oder auch einer `character`-Matrix), die den leeren `character`-String "" enthalten, durch NA ersetzt werden, kann dies erzielt werden durch

```
> is.na(Objektname) <- Objektname == ""
```

3 Import und Export von Daten bzw. ihre Ausgabe am Bildschirm

Üblicherweise wird man große Datensätze, die es darzustellen und zu analysieren gilt, aus externen Dateien in **R** einlesen, was Datenimport genannt wird. Umgekehrt ist es gelegentlich notwendig, **R**-Datenobjekte in eine Datei auszulagern oder sogar in einen speziellen Dateityp zu exportieren, um sie für andere Programme lesbar zu machen.

3.1 Datenimport aus einer Datei: `scan`, `read.table` und Co.

Zum Zweck des Datenimports aus einer Datei stehen verschieden leistungsfähige Funktionen zur Verfügung. Wir konzentrieren uns hier auf den Datenimport aus ASCII-Textdateien mit Hilfe der Funktionen `scan` sowie `read.table` und ihrer Verwandten. Hinsichtlich des Imports anderer Dateiformate verweisen wir auf das **R**-Manual “R Data Import/Export” (siehe z. B. die **R**-Hilfe und das **R**-Paket `foreign`).

3.1.1 Die Funktion `scan`

Mit Hilfe der Funktion `scan` kann man aus einer ASCII-Datei Daten einlesen, die dort in einem Tabellenformat (= Zeilen-Spalten-Schema) vorliegen. Dabei stehen Optionen zur Verfügung, die steuern, wie die Datei zu lesen ist und wie die resultierende Datenstruktur in **R** auszusehen hat. Die Funktion `scan` ist recht schnell, allerdings muss der Benutzer/die Benutzerin für eine korrekte Felder- und Datenmodi-Zuordnung sorgen. `scan`’s unvollständige Syntax mit ihren Voreinstellungen lautet

```
scan(file = "", what = double(0), nmax = -1, sep = "", dec = ".", skip = 0,
      flush = FALSE)
```

Zur Bedeutung der aufgeführten Argumente:

- **file**: Erwartet in Hochkommata den Namen (nötigenfalls mit Pfadangabe) der Quelldatei, aus der die Daten gelesen werden sollen. (Es kann sogar eine vollständige URL sein!) Die Voreinstellung "" liest die Daten von der Tastatur ein, wobei dieser Vorgang durch die Eingabe einer leeren Zeile oder von <Ctrl-D> (bzw. <Strg-D>) unter Unix oder <Ctrl-Z> (bzw. <Strg-Z>) unter Windows abgeschlossen wird. Eine Menge Tipparbeit bei der Angabe eines Dateinamens kann die Funktion `file.choose` ersparen, für die wir auf die Hilfeseite verweisen.
- **what** dient als Muster, gemäß dessen die Daten zeilenweise einzulesen sind, wobei die Voreinstellung `double(0)` bedeutet, dass versucht wird, *alle* Daten als `numeric` (in „doppelter Genauigkeit“) zu interpretieren. An Stelle von `double(0)` sind (u. a.) `logical(0)`, `numeric(0)`, `complex(0)` oder `character(0)` möglich, bzw. Beispiele vom jeweiligen Modus, also `TRUE`, `0`, `0i` oder "", was praktikabler, weil kürzer ist. `scan` versucht dann, alle Daten in dem jeweiligen Modus einzulesen. Das Resultat von `scan` ist ein Vektor des Modus’ der eingelesenen Daten. Bekommt **what** eine Liste zugewiesen, wird angenommen, dass jede Zeile der Quelldatei ein Datensatz ist, wobei die Länge der **what**-Liste als die Zahl der Felder eines einzelnen Datensatzes interpretiert wird und jedes Feld von dem Modus ist, den die entsprechende Komponente in **what** hat. Das Resultat von `scan` ist dann eine Liste, deren Komponenten Vektoren sind, und zwar jeweils des Modus’ der entsprechenden Komponenten in **what**.
- **nmax** ist die Maximalzahl einzulesender Werte oder, falls **what** eine Liste ist, die Maximalzahl der einzulesenden Datensätze. Bei Weglassung oder negativem Wert wird bis zum Ende der Quelldatei gelesen.
- **sep** gibt in Hochkommata das Trennzeichen der Felder der Quelldatei an: `"\t"` für den Tabulator oder `"\n"` für *newline* (= Zeilenumbruch). Bei der Voreinstellung "" trennt jede beliebige Menge an “white space” (= Leerraum) die Felder.

- `dec` bestimmt das in der Quelldatei für den Dezimalpunkt verwendete Zeichen und ist auf "." voreingestellt.
- `skip` gibt die Zahl der Zeilen an, die am Beginn der Quelldatei vor dem Einlesen übersprungen werden sollen (wie beispielsweise Titel- oder Kommentarzeilen). Voreinstellung ist `skip = 0`, sodass ab der ersten Zeile gelesen wird.
- `flush = TRUE` veranlasst, dass jedes Mal nach dem Lesen des letzten in der `what`-Liste geforderten Feldes in einem Datensatz der Rest der Zeile ignoriert wird. Man kann so hinter diesem letzten Feld in der Quelldatei z. B. Kommentare erlauben, die von `scan` nicht gelesen werden. Die Voreinstellung `flush = FALSE` sorgt dafür, dass jede Zeile vollständig gelesen wird.

(Für weitere Details siehe `scans` Hilfeseite.)

Die folgenden Beispiele sollen verdeutlichen, was mit `scan` möglich ist. Dazu verwenden wir zwei ASCII-Textdateien namens `SMSA0` und `SMSAID0`, von denen hier jeweils ein Ausschnitt zu sehen ist (und mit denen wir uns noch öfter beschäftigen werden). Die Bedeutung der darin enthaltenen Daten ist auf Seite 71 etwas näher erläutert.

Zunächst ein Ausschnitt aus der Datei `SMSA0`. Darin sind die ersten vier Zeilen Titel- bzw. Leerzeilen und erst ab Zeile fünf stehen die eigentlichen Daten, deren Leerräume aus verschiedenen vielen Leerzeichen ("blanks") bestehen:

Datensatz "SMSA" (Standardized Metropolitan Settlement Areas) aus Neter, Wasserman, Kuttner: "Applied Linear Models".

```
ID    2    3    4    5    6    7    8    9    10    11    12
  1  1384 9387  78.1 12.3 25627 69678 50.1 4083.9 72100 709234 1
  2  4069 7031  44.0 10.0 15389 39699 62.0 3353.6 52737 499813 4
....
141   654  231  28.8  3.9   140  1296 55.1   66.9  1148  15884 3
```

Es folgt ein Ausschnitt aus der Datei `SMSAID0`. Darin beinhalten die Daten selbst Leerräume (nämlich die "blanks" in den Städtenamen und vor den Staatenabkürzungen) und die Datenfelder sind durch jeweils genau einen (unsichtbaren) Tabulator `\t` getrennt:

Identifikationscodierung (Spalte ID) des Datensatzes "SMSA" aus Neter, Wasserman, Kuttner: "Applied Linear Models".

```
1    NEW YORK, NY          48  NASHVILLE, TN          95  NEWPORT NEWS, VA
2    LOS ANGELES, CA       49  HONOLULU, HI           96  PEORIA, IL
....
19   SAN DIEGO, CA        66  WILMINGTON, DE       113  COLORADO SPRINGS, CO
....
47   OKLAHOMA CITY, OK    94  LAS VEGAS, NV       141  FAYETTEVILLE, NC
```

Wir gehen im Folgenden davon aus, dass sich die Dateien `SMSA0` und `SMSAID0` in dem Verzeichnis befinden, in dem `R` gestartet wurde, sodass sich eine Pfadangabe erübrigt.

Daten einlesen mit <code>scan</code>	
<pre>> (smsa <- scan("SMSA0", skip = 4)) Read 1692 items [1] 1.0 1384.0 9387.0 [3] 78.1 12.3 25627.0 [1690] 1148.0 15884.0 3.0</pre>	<p>In der Datei <code>SMSA0</code> werden wegen <code>skip = 4</code> die ersten vier Zeilen ignoriert und der gesamte danach folgende Inhalt zeilenweise als numeric-Vektor (Voreinstellung) eingelesen, wobei jeglicher Leerraum (per Voreinstellung) als Trennzeichen fungiert und das Resultat (hier) als <code>smsa</code> gespeichert wird.</p>

<pre>> scan("SMSA0", nmax = 11, skip = 4) Read 11 items [1] 1.0 1384.0 9387.0 78.1 [5] 12.3 25627.0 69678.0 50.1 [9] 4083.9 72100.0 709234.0 > scan("SMSA0", what = list(ID = "", 0, 0, 0, 0, + 0, 0, 0, 0, 0, 0, Code = ""), nmax = 2, skip = 4) Read 2 records \$ID: [1] "1" "2" [[7]]: [1] 69678 39699 [[2]]: [1] 1384 4069 [[8]]: [1] 50.1 62.0 [[3]]: [1] 9387 7031 [[9]]: [1] 4083.9 3353.6 [[4]]: [1] 78.1 44.0 [[10]]: [1] 72100 52737 [[5]]: [1] 12.3 10.0 [[11]]: [1] 709234 499813 [[6]]: [1] 25627 15389 \$Code: [1] "1" "4"</pre>	<p>Wegen des Arguments <code>nmax = 11</code> werden (wg. <code>skip = 4</code> ab der fünften Zeile) lediglich die ersten 11 Felder eingelesen. (Ohne Zuweisung werden die Daten nicht gespeichert, sondern nur am R-Prompt ausgegeben.)</p> <p>Die Liste, die hier <code>what</code> zugewiesen wird, spezifiziert, dass jeder Datensatz aus 12 Feldern besteht und das erste Feld jeweils den Modus <code>character</code> hat, gefolgt von 10 <code>numeric</code>-Feldern und wiederum einem <code>character</code>-Feld. Die (wg. <code>skip = 4</code> ab der fünften Zeile) einzulesenden Felder der <code>nmax = 2</code> Datensätze (!) werden demnach so interpretiert, wie die Komponenten des <code>what</code>-Arguments beim zyklischen Durchlauf. Das Ergebnis ist eine Liste von Vektoren des Modus 'der entsprechenden <code>what</code>-Komponente. Ihre Komponenten haben dabei die Namen, die ihnen im <code>what</code>-Argument (evtl.) gegeben wurden.</p>
<pre>> scan("SMSAIDO", what = list(Nr1 = 0, + City1 = "", Nr2 = 0, City2 = "", Nr3 = 0, + City3 = ""), nmax = 2, sep = "\t", skip = 2) Read 2 records \$Nr1 [1] 1 2 \$City1 [1] "NEW YORK, NY" "LOS ANGELES, CA" \$Nr2 [1] 48 49 \$City2 [1] "NASHVILLE, TN" "HONOLULU, HI" \$Nr3 [1] 95 96 \$City3: [1] "NEWPORT NEWS, VA" "PEORIA, IL"</pre>	<p>Hier werden in der Datei <code>SMSAIDO</code> (wg. <code>skip = 2</code> ab der dritten Zeile) sechs Felder pro Datensatz erwartet, die abwechselnd den Modus <code>numeric</code> und <code>character</code> haben sowie durch jeweils genau einen Tabulator als Trennzeichen separiert sind (<code>sep = "\t"</code>). Es sollen <code>nmax = 2</code> Datensätze eingelesen werden und die Komponentennamen der Ergebnisliste lauten <code>Nr1</code>, <code>City1</code>, <code>Nr2</code>, <code>City2</code>, <code>Nr3</code> und <code>City3</code>. (Auch hier werden keine Daten gespeichert, sondern nur ausgegeben.)</p>

3.1.2 Die Beispieldaten “SMSA”

Die von uns verwendeten SMSA-Daten stammen aus [75, Neter, Wasserman und Kuttner (1990)]. Hier die dort zu findenden Hintergrundinformationen und Beschreibungen. Zitat:

This data set provides information for 141 large Standard Metropolitan Statistical Areas (**SM-SAs**) in the United States. A standard metropolitan statistical area includes a city (or cities) of specified population size which constitutes the central city and the county (or counties) in which it is located, as well as contiguous counties when the economic and social relationships between the central and contiguous counties meet specified criteria of metropolitan character and integration. An SMSA may have up to three central cities and may cross state lines.

Each line of the data set has an identification number and provides information on 11 other variables for a single SMSA. The information generally pertains to the years 1976 and 1977. The 12 variables are:

<i>Variable</i>		
<i>Number</i>	<i>Variable Name</i>	<i>Description</i>
1	Identification number	1 – 141
2	Land area	In square miles
3	Total population	Estimated 1977 population (in thousands)
4	Percent of population in central cities	Percent of 1976 SMSA population in central city or cities
5	Percent of population 65 or older	Percent of 1976 SMSA population 65 years old or older
6	Number of active physicians	Number of professionally active nonfederal physicians as of December 31, 1977
7	Number of hospital beds	Total number of beds, cribs, and bassinets during 1977
8	Percent high school	Percent of adult population (persons 25 years old or older) who completed 12 or more years of school, according to the 1970 Census of the Population
9	Civilian labor force	Total number of persons in civilian labor force (person 16 years old or older classified as employed or unemployed) in 1977 (in thousands)
10	Total personal income	Total current income received in 1976 by residents of the SMSA from all sources, before deduction of income and other personal taxes but after deduction of personal contributions to social security and other social insurance programs (in millions of dollars)
11	Total serious crimes	Total number of serious crimes in 1977, including murder, rape, robbery, aggravated assault, burglary, larceny-theft, and motor vehicle theft, as reported by law enforcement agencies
12	Geographic region	Geographic region classification is that used by the U.S. Bureau of the Census, where: 1 = NE, 2 = NC, 3 = S, 4 = W

Data obtained from: U.S. Bureau of the Census, *State and Metropolitan Area Data Book, 1979* (a Statistical Abstract Supplement).

Zitat Ende.

3.1.3 Die Funktion `read.table` und ihre Verwandten

Eine leistungsfähigere (aber etwas langsamere) Funktion, die eine automatische Datenmodi-Erkennung versucht und als Resultat einen Data Frame liefert, ist `read.table`. Sie liest Daten aus einer ASCII-Textdatei, falls diese darin im Tabellenformat angelegt sind. Die unvollständige Syntax von `read.table` mit ihren Voreinstellungen lautet:

```
read.table(file, header = FALSE, sep = "", dec = ".", row.names, col.names,  
           as.is = !stringsAsFactors, nrows = -1, skip = 0, stringsAsFactors)
```

Zur Bedeutung der aufgeführten Argumente:

- **file**: Erwartet in Hochkommata den Namen (nötigenfalls mit Pfadangabe) der Quelldatei, aus der die Daten gelesen werden sollen. (Es kann sogar eine vollständige URL sein!) Jede Zeile der Quelldatei ergibt eine Zeile im resultierenden Data Frame.
- Ist **header** = `TRUE`, so wird versucht, die erste Zeile der Quelldatei für die Variablennamen des resultierenden Data Frames zu verwenden. Voreinstellung ist `FALSE`, aber wenn sich in der Kopfzeile (= erste Zeile) der Datei ein Feld weniger befindet als die restliche Datei Spalten hat (und somit die Einträge in der ersten Dateizeile als Variablennamen interpretiert werden können), wird **header** automatisch auf `TRUE` gesetzt.
- **sep** erhält das Zeichen, durch das die Datenfelder in der Quelldatei getrennt sind (siehe bei `scan`, Seite 68; Voreinstellung: Jede beliebige Menge Leerraum).
- **dec** bestimmt das in der Quelldatei für den Dezimalpunkt verwendete Zeichen und ist auf `"."` voreingestellt.
- **row.names** ist eine optionale Angabe für Zeilennamen. Fehlt sie und hat die Kopfzeile ein Feld weniger als die Spaltenzahl der restlichen Datei, so wird die erste Tabellenspalte für die Zeilennamen verwendet (sofern sie keine Duplikate in ihren Elementen enthält, denn ansonsten gibt es eine Fehlermeldung). Diese Spalte wird dann als Datenspalte entfernt. Anderenfalls, wenn **row.names** fehlt, werden Zeilennummern als Zeilennamen vergeben. Durch die Angabe eines `character`-Vektors (dessen Länge gleich der eingelesenen Zeilenzahl ist) für **row.names** können die Zeilen explizit benannt werden. Die Angabe einer einzelnen Zahl wird als Spaltennummer bzw. die einer Zeichenkette als Spaltenname interpretiert und die betreffende Spalte der Tabelle wird als Quelle für die Zeilennamen festgelegt. Zeilennamen, egal wo sie herkommen, müssen eindeutig sein!
- **col.names** ist eine optionale Angabe für Variablennamen. Fehlt sie, so wird versucht, die Information in der Kopfzeile der Quelldatei für die Variablennamen zu nutzen (so, wie bei **header** beschrieben). Wenn dies nicht funktioniert, werden die Variablen mit den Namen `V1`, `V2` usw. (bis zur Nummer des letzten Feldes) versehen. Durch die Angabe eines `character`-Vektors (passender Länge) für **col.names** können die Variablen explizit benannt werden. Variablennamen, egal wo sie herkommen, müssen eindeutig sein!
- **stringsAsFactors** (üblicherweise mit der Voreinstellung `FALSE`) gibt an, ob `character`- in `factor`-Vektoren konvertiert werden sollen. (Hinweis: Die Voreinstellung war vor der Version 4.0.0 anders.)
- **as.is** = `!stringsAsFactors` bedeutet in der üblichen Voreinstellung, dass *alle* Spalten, die nicht in `logical`, `numeric` oder `complex` konvertierbar sind, zu `character`-Vektoren werden. Wird – aus irgendeinem vielleicht guten Grund – **stringsAsFactors** = `TRUE` gesetzt, kann hier mit einem `logical`-, `numeric`- oder `character`-Indexvektor explizit angegeben werden, welche Spalten doch `character` bleiben sollen, falls sie nicht in `logical`,

`numeric` oder `complex` konvertiert werden können. Beachte, dass sich dieser Indexvektor dann auf *alle* Spalten der Quelldatei bezieht, also auch auf die der Zeilennamen, falls vorhanden. (Hinweis: Die Voreinstellung war vor Version 4.0.0 anders.)

- `nrows` ist die Maximalzahl einzulesender Zeilen. Negative Werte führen zum Einlesen der gesamten Quelldatei. (Die Angabe eines Wertes, auch wenn er etwas größer ist als die tatsächliche Zeilenzahl der Quelldatei, kann den Speicherplatzbedarf des Lesevorgangs reduzieren.)
- `skip` ist die am Beginn der Quelldatei zu überspringende Zeilenzahl (siehe bei `scan`, Seite 69; Voreinstellung: `skip = 0`, sodass ab der ersten Zeile gelesen wird).

Für viele weitere Details siehe `read.tables` Hilfeseite.

Für Anwendungsbeispiele mögen die Dateien `SMSA1`, `SMSA2`, `SMSA3` und `SMSAID1` dienen, von denen unten jeweils ein Ausschnitt gezeigt ist. `SMSA1` bis `SMSA3` enthalten im Wesentlichen dieselben Daten; lediglich das Vorhandensein einer Überschriftszeile bzw. die Einträge in der letzten Spalte unterscheidet/n die Dateien. Ihre Spalten sind durch den (unsichtbaren) Tabulator getrennt. Die Datei `SMSAID1` enthält bis auf die einleitenden Kommentarzeilen dieselben Informationen wie `SMSAID0` von Seite 69; die „Spalten“ sind auch hier durch einzelne (unsichtbare) Tabulatoren getrennt.

Die Datei `SMSA1`:

1	1384	9387	78.1	12.3	72100	709234	1
2	4069	7031	44.0	10.0	52737	499813	4
3	3719	7017	43.9	9.4	54542	393162	2
....								
141	654	231	28.8	3.9	1148	15884	3

Die Datei `SMSA2`:

	LArea	TPop	CPop	OPop	PIncome	SCrimes	GReg
1	1384	9387	78.1	12.3	72100	709234	1
2	4069	7031	44.0	10.0	52737	499813	4
3	3719	7017	43.9	9.4	54542	393162	2
....								

Die Datei `SMSA3`:

ID	LArea	TPop	CPop	OPop	PIncome	SCrimes	GReg
1	1384	9387	78.1	12.3	72100	709234	NE
2	4069	7031	44.0	10.0	52737	499813	W
3	3719	7017	43.9	9.4	54542	393162	NC
....								

Die Datei `SMSAID1`:

1	NEW YORK, NY	48	NASHVILLE, TN	95	NEWPORT NEWS, VA
2	LOS ANGELES, CA	49	HONOLULU, HI	96	PEORIA, IL
....					
47	OKLAHOMA CITY, OK	94	LAS VEGAS, NV	141	FAYETTEVILLE, NC

Es folgen verschiedene Möglichkeiten, die Dateien `SMSA1`, `SMSA2`, `SMSA3` sowie `SMSAID1` einzulesen. Dabei gehen wir davon aus, dass diese in dem Verzeichnis liegen, in dem **R** gestartet wurde, sodass sich eine Pfadangabe erübrigt.

ASCII-Dateien einlesen mit <code>read.table</code>	
<pre>> read.table("SMSA1") V1 V2 V3 V4 V12 1 1 1384 9387 78.1 1 2 2 4069 7031 44.0 4 > read.table("SMSA1", row.names = 1) V2 V3 V4 V12 1 1384 9387 78.1 1 2 4069 7031 44.0 4 > read.table("SMSA1", row.names = 1, + col.names = LETTERS[1:12]) B C D L 1 1384 9387 78.1 1 2 4069 7031 44.0 4 > read.table("SMSA2") LArea TPop CPop GReg 1 1384 9387 78.1 1 2 4069 7031 44.0 4 > (SMSA <- read.table("SMSA3", + header = TRUE, row.names = "ID")) LArea TPop CPop GReg 1 1384 9387 78.1 NE 2 4069 7031 44.0 W > sapply(SMSA, class) LArea TPop CPop OPop "integer" "integer" "numeric" "numeric" APhys HBeds HSGrad CLForce "integer" "integer" "numeric" "numeric" PIncome SCrimes GReg "integer" "integer" "character"</pre>	<p>SMSA1 enthält Daten in Form einer Tabelle ohne Kopfzeile. Das Resultat von <code>read.table</code> ist ein Data Frame mit Nummern als Zeilenbenennung und V1 bis V12 als Variablennamen. (Ohne Zuweisung werden die eingelesenen Daten nicht gespeichert, sondern nur am R-Prompt ausgegeben.)</p> <p>Durch <code>row.names = n</code> wird die <i>n</i>-te Spalte der Quelldatei zur Zeilenbenennung ausgewählt und (offenbar <i>nach</i> dem Einlesen) als Datenspalte entfernt (beachte die Variablennamen).</p> <p>Mittels <code>col.names</code> werden die Spalten <i>vor</i> dem Einlesen explizit benannt. Zeilenamen werden dann der <code>row.names</code>-Spalte der Datei entnommen.</p> <p>SMSA2 hat eine Kopfzeile mit einem Eintrag weniger als die Zeilen der restlichen Tabelle, weswegen ihre Einträge zu Variablennamen werden. Automatisch wird die erste Spalte der Quelldatei zur Zeilenbenennung ausgewählt und als Datenspalte entfernt.</p> <p>SMSA3 enthält in allen Zeilen gleich viele Einträge, weswegen durch <code>header = TRUE</code> die Verwendung der Kopfzeileinträge als Variablennamen „erzwungen“ werden muss. Wegen <code>row.names = "ID"</code> ist die Spalte „ID“ der Quelldatei zur Zeilenbenennung ausgewählt und als Datenspalte entfernt geworden. Außerdem enthält die letzte Dateispalte weder logische, numerische noch komplexwertige Einträge, sodass sie ein <code>character</code>-Vektor wird, wie die Anwendung von <code>class</code> zeigt (oder <code>str</code> auch zeigen würde).</p>

Im folgenden Beispiel wird die ASCII-Datei SMSAID1 eingelesen, deren „Datenspalten“ durch den Tabulator getrennt sind (`sep = "\t"`). Dabei werden die Variablen des resultierenden Data Frames mittels `col.names` explizit benannt:

```
> (SMSAID <- read.table("SMSAID1", sep = "\t", col.names = c("Nr1", "City1",
+ "Nr2", "City2", "Nr3", "City3")))
```

	Nr1	City1	Nr2	City2	Nr3	City3
1	1	NEW YORK, NY	48	NASHVILLE, TN	95	NEWPORT NEWS, VA
2	2	LOS ANGELES, CA	49	HONOLULU, HI	96	PEORIA, IL

```

3      3      CHICAGO, IL  50  JACKSONVILLE, FL  97      SHREVEPORT, LA
....
47  47  OKLAHOMA CITY, OK  94      LAS VEGAS, NV  141      FAYETTEVILLE, NC

> supply(SMSAID, class)
      Nr1      City1      Nr2      City2      Nr3      City3
"integer" "character" "integer" "character" "integer" "character"

```

Hinweise: (Für Details siehe die jeweiligen Hilfeseiten.)

- Zu `read.table` gibt es die vier „spezialisierte“ Varianten `read.csv`, `read.csv2`, `read.delim` und `read.delim2`, die genau wie `read.table` funktionieren und lediglich andere Voreinstellungen haben:
`read.csv` ist für das Einlesen von „comma separated value“-Dateien (CSV-Dateien) voreingestellt und `read.csv2` ebenso, wenn in Zahlen das Komma anstelle des Punkts als Dezimalzeichen verwendet werden und gleichzeitig das Semikolon als Feldtrenner fungiert.
Völlig analog wirken `read.delim` und `read.delim2`, außer dass sie als Feldtrenner den Tabulator erwarten.
Beachte, dass in allen vier Fällen `header = TRUE` gesetzt ist (sowie `fill = TRUE` gilt und das Kommentarzeichen deaktiviert ist; zur Bedeutung dieses Sachverhalts siehe die Hilfeseite).
- `read.fwf` erlaubt das Einlesen von ASCII-Dateien, die im tabellarischen „fixed width format“ arrangiert sind.
- Für den vergleichsweise schnellen und effizienten Import besonders großer Dateien ist das Paket `data.table` mit insbes. seiner Funktion `fread` sehr zu empfehlen.

3.2 Datenausgabe am Bildschirm und ihre Formatierung: `print`, `cat` & Helferinnen

Für die Datenausgabe am Bildschirm stehen z. B. die Funktionen `print` und `cat` zur Verfügung.

- **`print`:** Bisher bekannt ist, dass die Eingabe eines Objektnamens am **R**-Prompt den „Inhalt“ bzw. Wert des Objektes als Antwort liefert. Intern wird dazu automatisch die Funktion `print` – genauer eine geeignete „Methode“ von `print` – aufgerufen, die „weiß“, wie der Objekteinhalt bzw. -wert für eine Bildschirmdarstellung zu formatieren ist, und zwar je nachdem, ob es ein Vektor oder eine Matrix welchen Modus’ auch immer ist, eine Liste oder ein Data Frame oder – was wir noch kennenlernen werden – z. B. eine Funktion oder das Ergebnis einer Funktion zur Durchführung eines Hypothesentests.

Der explizite Aufruf von `print` erlaubt i. d. R. die Modifikation gewisser Voreinstellungen der Ausgabe, wie z. B. die minimale Anzahl der gezeigten signifikanten Ziffern durch das `integer`-Argument `digits` (1 - 22) oder die *Nicht*-Verwendung von Anführungszeichen bei Zeichenketten mittels des `logical`-Arguments `quote = FALSE`.

Notwendig ist die explizite Verwendung von `print`, wenn aus dem Rumpf einer (benutzereigenen) Funktion oder aus einer `for`-Schleife heraus z. B. zu „Protokollzwecken“ eine Ausgabe an den Bildschirm erfolgen soll. (Details hierzu folgen in Kapitel 6.)

- **`cat`** liefert eine viel rudimentärere und weniger formatierte Ausgabe der Werte der an sie übergebenen (auch mehreren) Objekte. Sie erlaubt dem/der Benutzer/in aber die eigenständigere Formatierung und außerdem die Ausgabe der Objektwerte in eine Datei, falls an `cat`’s `character`-Argument `file` ein Dateiname übergeben wird. Existiert die Datei schon, wird sie entweder *ohne Warnung* überschrieben oder die aktuelle Ausgabe an ihren bisherigen Inhalt angehängt, wozu jedoch `cat`’s `logical`-Argument `append` auf `TRUE` zu setzen ist.

Per Voreinstellung fügt `cat` an jedes ausgegebene Element ein Leerzeichen an, was durch ihr `character`-Argument `sep` beliebig geändert werden kann.

Beachte: Sehr nützliche Sonderzeichen („escape character“), die `cat` „versteht“, sind (z. B.) der Tabulator `\t` und der Zeilenumbruch `\n`. Den „backslash“ `\` erhält man durch `\\`.

Beachte: Die Funktionen `format`, `formatC` und `prettyNum` können sehr nützlich sein, wenn (hauptsächlich `numeric`-)Objekte für die Ausgabe „schön“ formatiert werden sollen.

Zu allen oben aufgeführten Funktionen ist – wie immer – eine (auch wiederholte) Konsultation der Hilfeseiten zu empfehlen.

3.3 Datenexport in eine Datei: `sink`, `write` und `write.table`

Mit `sink` kann man die Bildschirmausgabe „ein zu eins“ solange in eine anzugebende Datei „umleiten“ – also auch die Ausgabe von `print` – bis ein erneuter `sink`-Aufruf (ohne Argument) die Umleitung wieder aufhebt.

Für den Datenexport in eine Datei stehen ebenfalls verschiedene Funktionen zur Verfügung: `cat` unter Verwendung ihres Argumentes `file`, wie bereits in Abschnitt 3.2 erwähnt, und `write` als „Umkehrungen“ von `scan` sowie `write.table` als „Umkehrung“ der Funktion `read.table`. (Für nähere Informationen zu all diesen Funktionen siehe deren Hilfeseiten.)

Nur ein paar kurze Beispiele. Angenommen, wir haben

```
> alter
[1] 35 39 53 14 26 68 40 56 68 52 19 23 27 67 43
> gewicht
[1] 82 78 57 43 65 66 55 58 91 72 82 83 56 51 61
> rauchend
[1] "L" "G" "X" "S" "G" "G" "X" "L" "S" "X" "X" "L" "X" "X" "S"
> m <- cbind(alter, gewicht)      # also eine (15x2)-Matrix
```

Dann kann der Export der obigen Vektoren und der Matrix `m` in Dateien wie folgt geschehen:

Umleiten der R-Bildschirmausgabe in eine Datei mit <code>sink</code>	
<pre>> sink("RauchTab"); table(rauchend); sink</pre>	
<p>Erzeugt, falls sie noch nicht existiert, die Datei <code>RauchTab</code> (in dem Verzeichnis, in dem R gestartet wurde) und öffnet sie zum Schreiben. Die Ausgaben <i>aller</i> folgenden Befehle – hier nur <code>table(rauchend)</code> – werden „eins zu eins“ in diese Datei geschrieben, und zwar bis zum nächsten <code>sink</code>-Befehl mit leerer Argumenteliste. Ab da geschieht wieder normale Bildschirmausgabe. (Voreinstellung von <code>sink</code> ist, dass der ursprüngliche Inhalt der Zieldatei überschrieben wird. Mit dem Argument <code>append = TRUE</code> erreicht man, dass die Ausgaben am Dateiende angehängt werden.) Der Inhalt der (vorher leeren) Datei <code>RauchTab</code> ist nun:</p>	
<pre>G L S X 3 3 3 6</pre>	

Daten mit <code>write</code> in eine Datei ausgeben	
<pre>> write(alter, + file = "Alter", + ncolumns = 5)</pre>	<p>Schreibt den Vektor <code>alter</code> zeilenweise in die ASCII-Datei <code>Alter</code> (in dem Verzeichnis, worin R gestartet wurde), und zwar in der 5-spaltigen Form</p> <pre>35 39 53 14 26 68 40 56 68 52 19 23 27 67 43.</pre>

<pre>> write(rauchend, + file = "Rauch")</pre>	Der <code>character</code> -Vektor <code>rauchend</code> wird als eine Spalte in die ASCII-Datei <code>Rauch</code> geschrieben.
<pre>> write(t(m), + file = "Matrix", + ncolumns = ncol(m))</pre>	Die (15×2) -Matrix <code>m</code> wird (nur so) als (15×2) -Matrix in die Datei <code>Matrix</code> geschrieben. Beachte die Notwendigkeit des Transponierens von <code>m</code> , um <i>zeilenweise</i> in die Zielfeile geschrieben zu werden, denn intern werden Matrizen <i>spaltenweise</i> gespeichert und demzufolge auch so ausgelesen!

Daten mit `write.table` in eine ASCII-Datei ausgeben

Aus

```
> cu.summary[1:3,]
      Price Country Reliability Mileage  Type
Acura Integra 4 11950   Japan Much better    NA Small
Dodge Colt 4    6851   Japan      <NA>    NA Small
Dodge Omni 4    6995    USA  Much worse    NA Small
```

wird durch

```
> write.table(cu.summary[1:3,], "cu.txt")
```

die ASCII-Datei `cu.txt` folgenden Inhalts im aktuellen Arbeitsverzeichnis erzeugt.

```
"Price" "Country" "Reliability" "Mileage" "Type"
"Acura Integra 4" 11950 "Japan" "Much better" NA "Small"
"Dodge Colt 4" 6851 "Japan" "NA" NA "Small"
"Dodge Omni 4" 6995 "USA" "Much worse" NA "Small"
```

`write.table` wandelt ihr erstes Argument zunächst in einen Data Frame um (falls es noch keiner ist) und schreibt diesen dann zeilenweise in die angegebene Zielfeile. Dabei werden die Einträge einer jeden Zeile per Voreinstellung durch ein Leerzeichen (" ") getrennt. Beachte die vom Variablentyp abhängige, unterschiedliche Verwendung von Anführungszeichen im Zusammenhang mit NAs, wie z. B. beim Faktor `Reliability` und der `numeric`-Variablen `Mileage`. Mit Hilfe des Arguments `sep` kann das Trennzeichen für die Einträge einer jeden Zeile beliebig festgelegt werden, wie z. B. bei `sep = "\t"` der Tabulator verwendet wird.

Bemerkung: Für sehr große Data Frames mit sehr vielen Variablen kann `write.table` recht langsam sein. Die Funktion `write.matrix` im **R**-Paket `MASS` ist für große `numeric`-Matrizen oder Data Frames, die als solche darstellbar sind, effizienter; siehe ihre Hilfeseite. Auch das Paket `data.table` (und hierin seine Funktion `fwrite`) sollte in Betracht gezogen werden.

3.4 Ausgabe in Dateien mit Formatierung in T_EX, HTML oder im “Open-Document-Format” (ODF)

Auf den ersten Blick – und auch auf den zweiten – sind die von **R** gelieferten Ausgaben, seien es Datenstrukturen wie Data Frames oder Resultatelisten von Funktionen wie wir sie noch zuhauf kennenlernen werden, layouttechnisch wenig berauschend, was der diesbzgl. mangelnden Leistungsfähigkeit der **R**-Console geschuldet ist.

Allerdings gibt es sehr leistungsfähige Werkzeuge, **R**-Strukturen in L^AT_EX- oder HTML-Code „übersetzen“ zu lassen, um diesen danach in entsprechende Dokumente einzubinden. Speziell für Objektdarstellungen in L^AT_EX steht z. B. im **R**-Paket `Hmisc` die Funktion `latex` zur Verfügung. Soll hingegen HTML-Code erzeugt werden, ist z. B. die Funktion `HTML` des Pakets `R2HTML` verwendbar. Geht es im Wesentlichen „nur“ um die Darstellung von tabellen-ähnlichen **R**-Objekten, kann z. B. `xtable` aus dem gleichnamigen Paket Ausgaben wahlweise in *beiden* Formaten liefern.

Für weitere Informationen zu obigem und zu dem mit diesem Thema verwandten, sehr interessanten Aspekt der (halb-)automatischen Reportgenerierung in \TeX (mit Hilfe der Funktion **Sweave**, die bereits in “base-**R**” vorhanden ist; siehe Hilfeseite) oder im ODF (mit Hilfe von **odfWeave** des genauso benannten **R**-Pakets) siehe auch den Task View “Reproducible Research” auf CRAN (<http://cran.r-project.org/> → Task Views → Reproducible Research). Diesbzgl. höchst empfehlenswert sind auch [39, Gandrud (2014)] und [101, Xie (2015)].

Alles in allem ist aber darauf hinzuweisen, dass das Einarbeiten in die oben erwähnten Werkzeuge eine gewisse Zeit in Anspruch nehmen kann, die sich mittelfristig aber definitiv auszahlt!

4 Elementare explorative Grafiken

Wir geben einen Überblick über einige in **R** zur Verfügung stehende grafische Möglichkeiten, univariate oder bi- bzw. multivariate Datensätze gewissermaßen „zusammenfassend“ darzustellen. Die hierbei zum Einsatz kommenden Verfahren hängen nicht nur von der Dimensionalität, sondern auch vom Skalenniveau der Daten ab.

Die im Folgenden vorgestellten Funktionen erlauben dank ihrer Voreinstellungen in den meisten Anwendungsfällen ohne großen Aufwand die schnelle Erzeugung relativ guter und aussagefähiger Grafiken. Andererseits bieten alle Funktionen der Benutzerin und dem Benutzer viele weitere, zum Teil sehr spezielle Einstellungsmöglichkeiten für das Layout der Grafiken. Die Nutzung dieser Optionen kann dann jedoch zu ziemlich komplizierten Aufrufen führen, deren Diskussion hier zu weit ginge. In Kapitel 7 „Weiteres zur elementaren Grafik“ gehen wir diesbezüglich auf einige Aspekte näher ein, aber detaillierte Informationen zur Syntax der Funktionsaufrufe und genauen Bedeutung der im Einzelnen zur Verfügung stehenden Funktionsargumente sollten den jeweiligen Hilfeseiten entnommen werden.

4.1 Grafikausgabe am Bildschirm und in Dateien

Um eine grafische Ausgabe am Bildschirm oder in eine Datei zu ermöglichen, ist für den ersten Fall zunächst ein Grafikfenster und für den zweiten eine Grafikdatei zu öffnen. Jedes grafische Ausgabemedium, egal ob Bildschirm-Grafikfenster oder Grafikdatei, wird „device“ genannt. Für die Verwendung dieser Devices dienen (unter anderem) die folgenden Befehle:

Öffnen und Schließen von Grafik-Devices:	
> x11 > windows > quartz	x11 , X11 , windows (nicht unter Unix) oder quartz (nur für Mac) öffnet bei jedem Aufruf ein neues Grafikfenster. Das zuletzt geöffnete Device ist das jeweils aktuell <i>aktive</i> , in welches die Grafikausgabe erfolgt.
> dev.list > dev.off > graphics.off	Listet Nummern und Typen aller geöffneten Grafik-Devices auf. Schließt das zuletzt geöffnete Grafik-Device <i>ordnungsgemäß</i> . Schließt alle geöffneten Grafik-Devices auf einen Schlag.
> postscript(file) (Grafikbefehle) > dev.off	Öffnet bei jedem Aufruf eine neue (EPS- (= “Encapsulated PostScript”-) kompatible) PostScript-Datei mit dem als Zeichenkette an file übergebenen Namen. Das zuletzt geöffnete Device ist das jeweils aktuelle, in welches die Grafikausgabe erfolgt. Schließt das zuletzt geöffnete Grafik-Device und <i>muss</i> bei einer PostScript-Datei unbedingt zur Fertigstellung verwendet werden, denn erst danach ist sie vollständig und korrekt interpretierbar.
> pdf(file) (Grafikbefehle) > dev.off	Völlig analog zu postscript , aber eben für PDF-Grafikdateien.

Hinweise: Der Aufruf einer grafikproduzierenden Funktion, *ohne* dass vorher ein Grafik-Device explizit geöffnet wurde, aktiviert automatisch ein Grafikfenster, sodass ein **x11**, **X11** oder **windows** für ein erstes Grafikfenster nicht nötig ist.

Die Funktionen **postscript** und **pdf** haben eine Vielzahl weiterer Argumente, die insbesondere dann Verwendung finden (können), wenn beabsichtigt ist, die Grafikdateien später z. B. in **L^AT_EX**-Dokumente einzubinden; wir verweisen hierfür auf die Hilfeseiten. Für einen Überblick über alle derzeit in **R** verfügbaren Formate grafischer Ausgabe ist **?Devices** hilfreich.

4.2 Explorative Grafiken für univariate Daten

In diesem Abschnitt listen wir einige Funktionen auf, die zur Darstellung und explorativen Analyse *univariater* Datensätze verwendet werden können. Zunächst (in §4.2.1) geschieht dies für (endlich) diskrete oder nominal- bzw. ordinalskalierte Daten, wo es im Wesentlichen um die Darstellung der beobachteten (absoluten oder relativen) Häufigkeiten der Werte geht. Dabei verwenden wir die Daten aus dem folgenden ...

Beispiel: In einer Studie zum Mundhöhlenkarzinom wurden von allen Patienten Daten über den bei ihnen aufgetretenen maximalen Tumordurchmesser in Millimeter (mm) und ihren „ECOG-Score“ erhoben. Letzterer ist ein qualitatives Maß auf der Ordinalskala 0, 1, 2, 3 und 4 für den allgemeinen physischen Leistungszustand eines Tumorpatienten (der von 0 bis 4 schlechter wird). Die Skala der Tumordurchmesser wurde in die vier Intervalle (0, 20], (20, 40], (40, 60] und (60, 140) eingeteilt.

Die rechts gezeigte <code>numeric</code> -Matrix <code>HKmat</code>	<code>> HKmat</code>																														
enthält die gemeinsamen absoluten Häufigkeiten der gruppierten, maximalen Tumordurchmesser (pro Spalte) und der Realisierungen 0 bis 4 des ECOG-Scores (pro Zeile). Offenbar hat <code>HKmat</code> (durch sein <code>dimnames</code> -Attribut) selbsterklärend benannte Zeilen und Spalten.	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>(0,20]</th> <th>(20,40]</th> <th>(40,60]</th> <th>(60,140)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ECOG0</td> <td>1301</td> <td>1976</td> <td>699</td> <td>124</td> </tr> <tr> <td>ECOG1</td> <td>173</td> <td>348</td> <td>189</td> <td>59</td> </tr> <tr> <td>ECOG2</td> <td>69</td> <td>157</td> <td>104</td> <td>34</td> </tr> <tr> <td>ECOG3</td> <td>16</td> <td>27</td> <td>18</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>ECOG4</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>4</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>		(0,20]	(20,40]	(40,60]	(60,140)	ECOG0	1301	1976	699	124	ECOG1	173	348	189	59	ECOG2	69	157	104	34	ECOG3	16	27	18	7	ECOG4	5	6	4	2
	(0,20]	(20,40]	(40,60]	(60,140)																											
ECOG0	1301	1976	699	124																											
ECOG1	173	348	189	59																											
ECOG2	69	157	104	34																											
ECOG3	16	27	18	7																											
ECOG4	5	6	4	2																											

Die Resultate der im Folgenden beschriebenen Funktionen zur grafischen Darstellung dieser Daten sind ab Seite 81 anhand von Beispiel-Plots zu bestaunen (hier “plot” (Engl.) = Diagramm).

Hinweise:

- Die Verwendung deutscher Umlaute in der Textausgabe für Grafiken kann etwas komplizierter sein, z. B. wenn sie nicht auf der Tastatur vorkommen (was bei uns natürlich eher selten der Fall ist). Im ersten der folgenden Beispiele wird aus Demonstrationszwecken daher einmalig Gebrauch von sogenannten „Escape-Sequenzen“ für die ASCII-Nummer (in Oktalsystemschreibweise) gemacht, um deutsche Umlaute in der Grafikausgabe zu generieren. Der Vollständigkeit halber listen wir die Escape-Sequenzen der deutschen Sonderzeichen in der folgenden Tabelle auf:

Sonderzeichen	ä	Ä	ö	Ö	ü	Ü	ß
Oktale Escape-Sequenz	<code>\344</code>	<code>\304</code>	<code>\366</code>	<code>\326</code>	<code>\374</code>	<code>\334</code>	<code>\337</code>

- Dateien aus einer anderen „Locale“ (d. h. regional- und sprachspezifischen Einstellung) als der eigenen können auf einem „fremden“ Zeichensatz basieren, also eine andere Enkodierung (= “encoding”) für `character`-Vektoren besitzen. Für die Konversion von Enkodierungen kann die Information unter `?Encodings` und die Funktion `iconv` hilfreich und nützlich sein.

4.2.1 Die Häufigkeitsverteilung diskreter Daten: Balken-, Flächen- und Kreisdiagramme sowie Dot Charts

```
> barplot(HKmat[, 1],
+ main = "S\344ulendiagramm
+ f\374r gMAXTD =(0,20]")
```

(Memo: `\344` $\hat{=}$ ä, `\374` $\hat{=}$ ü.
Hier einmalig zu Demonstrationszwecken verwendet.)

`barplot` mit einem Vektor als erstem Argument erzeugt ein **Balken-** (oder **Säulen-)****Diagramm** mit Balkenhöhen, die diesem Vektor (hier: `HKmat[, 1]`) entnommen werden. Die Balkenbeschriftung geschieht automatisch über das `names`-Attribut des Vektors, falls vorhanden (oder explizit mit dem nicht gezeigten Argument `names.arg`). Die Plot-Überschrift wird durch `main` festgelegt. (Siehe oben links in Abb. 6.)


```
> barplot(HKmat[, 1], col =
+ rainbow(nrow(HKmat)),
+ border = NA, ....)
```

```
> barplot(HKmat,
+ angle = c(45, 135),
+ density =
+ 10 * seq(nrow(HKmat)),
+ legend.text = TRUE,
+ main = "Flächendiagramm
+ für HKmat")
```

```
> barplot(HKmat,
+ beside = TRUE, col =
+ heat.colors(nrow(HKmat)),
+ legend.text = TRUE, ....)
```

`col` erlaubt die Vergabe von Farben für die Balken (wobei hier durch `rainbow(nrow(HKmat))` fünf Farben aus dem Spektrum des Regenbogens generiert werden; siehe Hilfeseite), `border = NA` schaltet die Balkenumrandung aus. (In Abb. 6 oben rechts. Details zu derartigen und weiteren, allgemeinen Grafik-Argumenten folgen in Kapitel 7.)

Eine Matrix als erstes Argument liefert für *jede Spalte* ein **Flächen-Diagramm**: Darin ist jeder Balken gemäß der Werte in der jeweiligen Matrixspalte vertikal in Segmente unterteilt. Deren Schraffur-Winkel und -Dichten werden durch `angle` bzw. `density` bestimmt. Balkenbeschriftung: Matrixspaltennamen (oder `names.arg`). Wegen `legend.text = TRUE` wird aus den Matrixzeilenamen eine entsprechende Legende erzeugt (auch explizit angebbbar). Überschrift: `main`. (Siehe Abb. 6 unten links.)

`beside = TRUE` lässt für eine Matrix nebeneinander stehende Balken entstehen, `col` steuert (zyklisch) die Farben innerhalb dieser Balkengruppen, `legend.text = TRUE` führt zur Legende. (Abb. 6 unten rechts.)

Hinweis: Die Hilfeseite zu `barplot` zählt weitere ihrer Argumente auf, u. a. das für Aussehen und Platzierung der Legende.

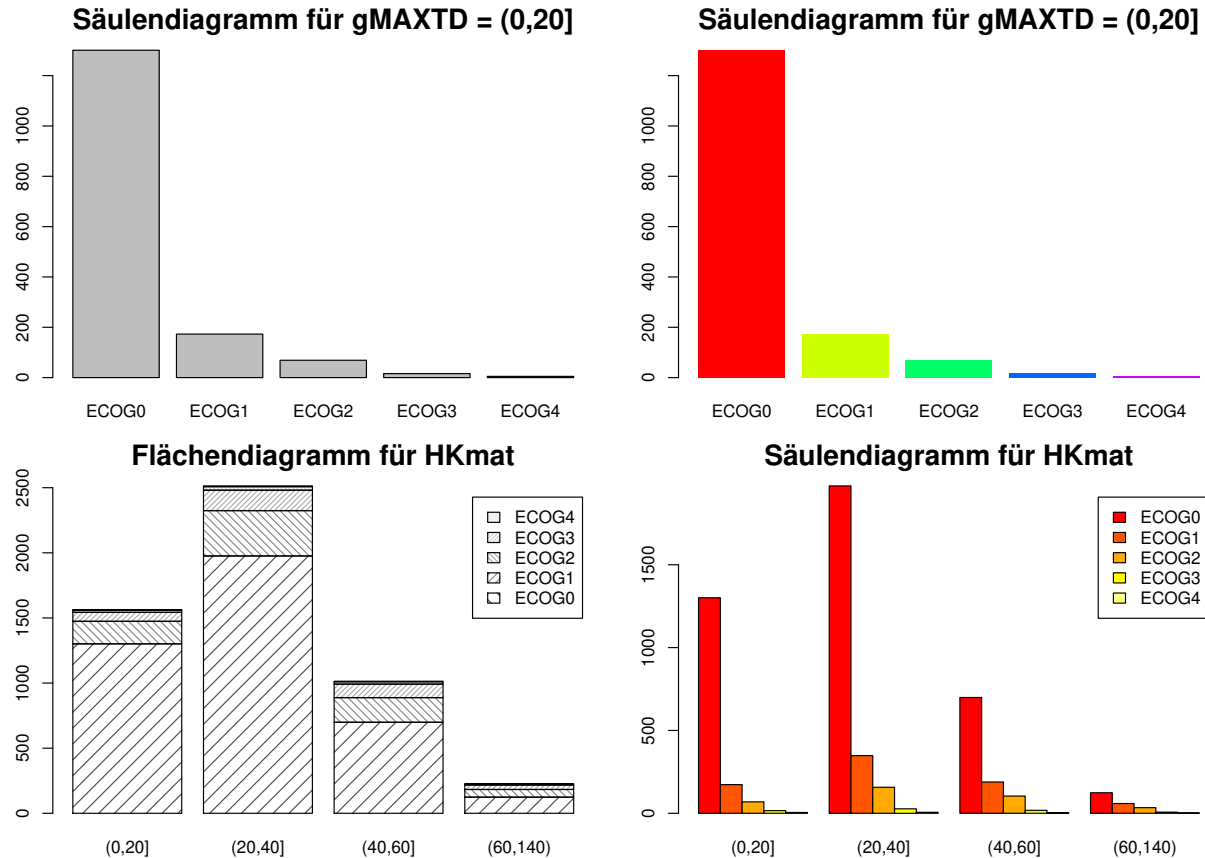


Abbildung 6: Balken-, Flächen- und Kreisdiagramme.

```
> dotchart(HKmat[, 1],
+ main = "Dot Chart für
+ gMAXTD = (0,20]")
```

`dotchart` erzeugt zu einem Vektor für die Werte seiner Elemente einen **“Dot Chart”**. (Dies ist eine im Uhrzeigersinn um 90 Grad gedrehte und auf das absolut Nötigste reduzierte Art von Balkendiagramm.) Die „zeilenweise“ Chart-Beschriftung geschieht automatisch über das `names`-Attribut des Vektors (oder explizit mit dem Argument `labels`). Überschrift: `main`. (Abb. 7 unten links.)

```
> dotchart(HKmat,
+ main = "Dot Chart für
+ HKmat")
```

Aus einer Matrix wird für jede Spalte ein gruppierter Dot Chart angefertigt. Dessen gruppeninterne „Zeilen“-Beschriftung geschieht einheitlich durch die Matrixzeilennamen. Die Charts werden in ein gemeinsames Koordinatensystem eingezeichnet und durch die Matrixspaltennamen beschriftet. Überschrift: `main`. (Abb. 7 unten rechts.)

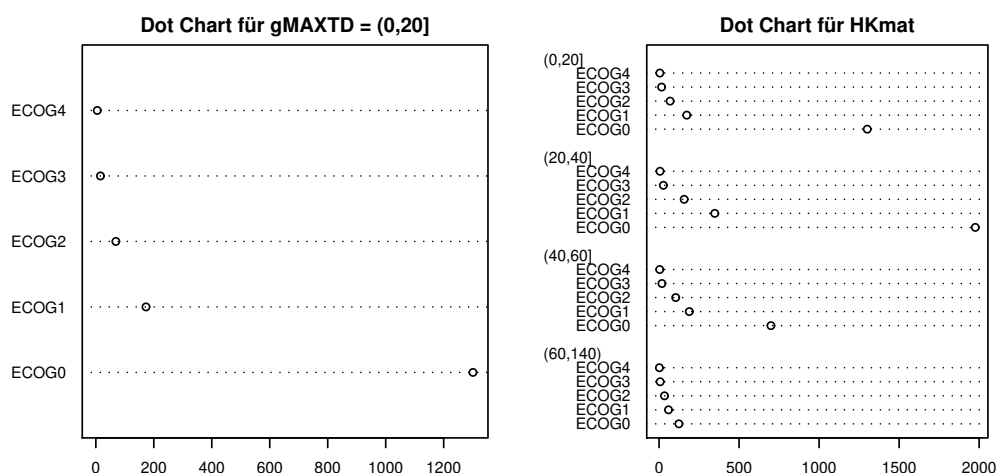


Abbildung 7: Dot Charts; links: ungruppiert; rechts: gruppiert.

Hinweise:

- Für einen Vektor erlaubt das einen Faktor erwartende `dotchart`-Argument `groups` die beliebige Gruppierung seiner Elemente gemäß des Faktors. Die Faktorlevels beschriften die Gruppen und mit dem weiteren `dotchart`-Argument `labels` ließen sich die gruppeninternen Zeilen benennen. (Nicht gezeigt; siehe Hilfeseite.)
- Die – eigentlich naheliegende – Übergabe des Resultates von `table` (siehe §2.7.6) oder von `xtabs` (siehe Hilfeseite oder später §9.7.1.3 zu Unabhängigkeits- bzw. Homogenitätstests bzw. in §9.7.3 zu Kontingenztafeln für $k \geq 2$ Faktoren) führt im Falle einer eindimensionalen Häufigkeitstabelle zu einer Warnmeldung, weil `dotchart` einen numerischen Vektor (oder eine solche Matrix) erwartet, in den (bzw. die) ein `table`-Objekt erst noch konvertiert wird.

```
> pie(HKmat[, 1],
+ sub = paste("gMAXTD =",
+ colnames(HKmat)[1]))
```

`pie` erstellt zu einem Vektor (hier `HKmat[, 1]`) ein **Kreisdiagramm**, dessen Sektorenwinkel proportional zu den Werten der Vektorelemente sind. Die Einfärbung der Sektoren geschieht automatisch (oder explizit durch das Argument `col`) und ihre Benennung über das `names`-Attribut des Vektors (oder explizit mit dem Argument `labels`). (Mithilfe der Argumente `angle` und `density` können die Sektoren auch unterschiedlich schraffiert werden.) Einen Untertitel für den Plot liefert `sub` und `main` die Überschrift. (Siehe in Abb. 8 links oben. Die übrigen drei Diagramme wurden analog hergestellt, indem nacheinander die anderen Spalten von `HKmat` indiziert wurden.)

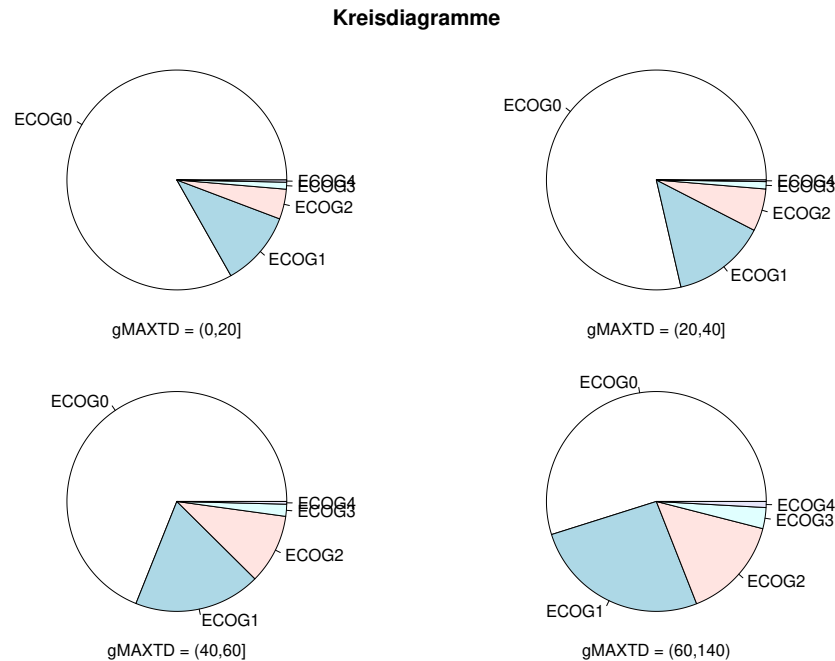


Abbildung 8: Kreisdiagramme.

Bemerkung: Kreisdiagramme sind zur Informationsdarstellung oft weniger gut geeignet als Balkendiagramme oder Dot Charts, weswegen letztere vorzuziehen sind ([20, Cleveland (1985)]).

4.2.2 Die Verteilung metrischer Daten: Histogramme, Kern-Dichteschätzer, “stem-and-leaf”-Diagramme, Boxplots, “strip charts” und Q-Q-Plots

Für die im Folgenden verwendeten, metrisch skalierten Beispieldaten

```
> X1 <- c(298, 345, 183, 340, 350, 380, 190, 351, 443, 290, 160, 298, 185,
+        370, 245, 377, 92, 380, 195, 265, 232, 358, 290, 307, 433, 255,
+        320, 237, 472, 438, 250, 340, 204, 282, 195, 251, 90, 200, 350, 620)
```

findet sich in §4.3.2 eine Kurzbeschreibung.

<pre>> brks <- c(seq(80, 480, + length = 7), + 630), > hist(X1, freq = FALSE, + breaks = brks, + main = "Histogramm", + xlab = "mm", + ylab = "Dichte")</pre>	<p><code>hist</code> erzeugt zu einem Vektor (hier <code>X1</code>) ein wegen <code>freq = FALSE</code> auf 1 flächennormiertes Histogramm für die Werte in diesem Vektor. (Bei <code>freq = TRUE</code> sind die Balkenhöhen absolute Klassenhäufigkeiten.) Die Klasseneinteilung der x-Achse erfolgt gemäß der Angabe von Klassengrenzen für <code>breaks</code>; wenn sie fehlt, werden aus den Daten automatisch Grenzen bestimmt. Überschrift: <code>main</code>; Achsenbeschriftung: <code>xlab</code> und <code>ylab</code>. (Siehe Abb. 9 links oben; zu weiteren Layout-Details siehe den darunter folgenden Hinweis.)</p>
<pre>> plot(density(X1), + main = + "Kern-Dichteschätzer", + xlab = "mm", + ylab = "Dichte")</pre>	<p><code>density</code> berechnet einen sogenannten (nicht-parametrischen) Kern-Schätzer für die Dichte der den Daten zugrundeliegenden Verteilung (und ist quasi ein „geglättetes“ Histogramm, wobei der Grad der Glättung anhand eines gewissen (Optimalitäts-)Kriteriums datenabhängig gewählt wird). Die Zeichnung des Graphen der geschätzten Dichte muss explizit durch <code>plot</code> angefordert werden. (Siehe Abb. 9 rechts oben; zu weiteren Layout-Details siehe den darunter folgenden Hinweis und zu einigen wenigen technischen Details Abschnitt 8.3.)</p>

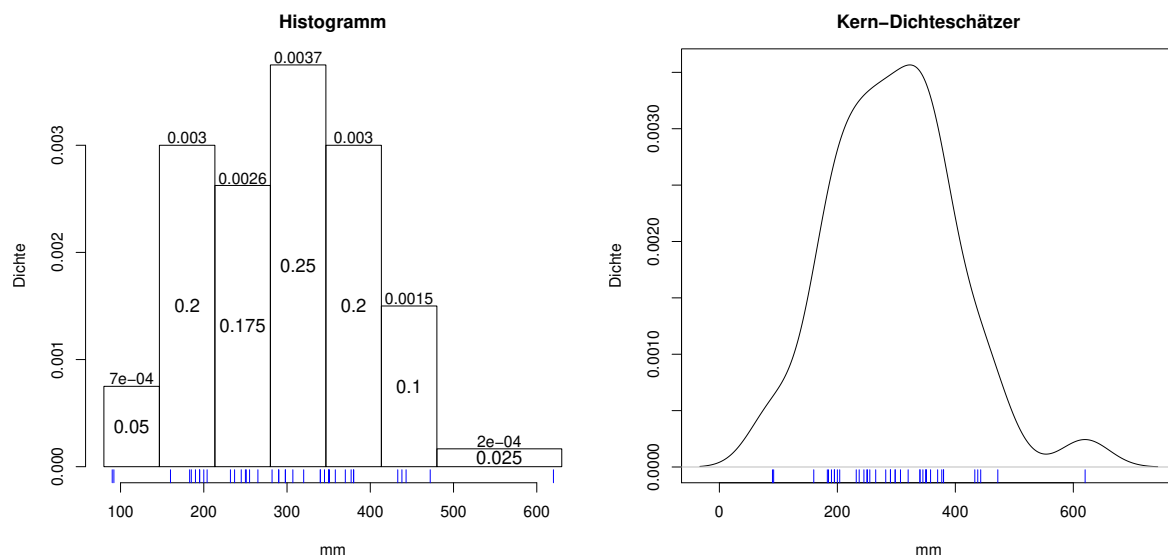


Abbildung 9: Links: Histogramm. Rechts: Kern-Dichteschätzer. Beide für dieselben Daten.

Hinweis: Das links gezeigte Histogramm wurde durch folgende Befehle mit den zusätzlichen (blauen) Markierungen der Rohdatenwerte sowie den Zusatzinformationen zu Säulenhöhen und -flächen versehen. (Der Plot des Kern-Dichteschätzer (rechts) wurde nur durch `rug` um die blauen Markierungen der Rohdaten auf der waagrechten Achse ergänzt.)

```
> histwerte <- hist(X1, ....(wie oben))
> rug(X1, col = "blue")    # Markierungen fuer die Rohdaten
> with(histwerte, {
+   text(x = mids, y = density/2, cex = 1.2,
+       labels = round(density * diff(brks), 4))
+   text(x = mids, y = density, pos = 3, offset = 0.1,
+       labels = round(density, 4))
+ })
```

Zum Rückgabewert von `hist` siehe ihre Hilfeseite. Die Funktion `with` wurde kurz schon in §2.10.9 auf S. 62 angesprochen und auf `text` gehen wir kurz in Abschnitt 7.2 ein bzw. verweisen auf ihre Hilfeseite. Die Funktion `hist` hat zwar auch ein Argument namens `labels`, dass, wenn man es auf `TRUE` setzt, dafür sorgt, dass die Säulenhöhen als Zahlenwerte auf die obere Kante einer jeden Säule geschrieben werden, allerdings werden diese Werte (fest eingestellt) nur auf drei Nachkommastellen gerundet ausgegeben.

```
> stem(X1)
The decimal point is 2 digit(s)
to the right of the |
 0 | 99
 1 | 6899
 2 | 000034555567899
 3 | 0012445555567888
 4 | 3447
 5 |
 6 | 2

> stem(X1, scale = 2)
The decimal point is 2 digit(s)
to the right of the |
```

Ein **“stem-and-leaf”-Diagramm** ist eine halbgrafische Darstellung klassierter Häufigkeiten der Werte in einem Vektor, ähnlich der Art eines Histogramms. Allerdings gehen dabei die Werte selbst nicht „verloren“ (im Gegensatz zum Histogramm), sondern werden so dargestellt, dass sie bis auf Rundung rekonstruierbar sind. (Siehe z. B. [88, Tukey (1977)].) Dazu werden die Daten aufsteigend sortiert und die führenden Stellen der Werte zur Klasseneinteilung verwendet. Diese Einteilung liefert den Stamm (“stem”) des Diagramms, der durch den senkrechten Strich „|“ angedeutet wird. Hier sind es Hunderterklassen, was aus “The decimal point is 2 digit(s) to the right of the |” folgt. Die

0 99	<p>nächste Stelle (in diesem Fall also die – gerundete – Zehnerstelle) der Daten bildet die Blätter (“leafs”), die rechts am Stamm „angeheftet“ werden. Der Strich markiert also die Grenze zwischen Stamm und Blättern (hier zwischen Hundertern und Zehnern).</p> <p>Das Argument <code>scale</code> erlaubt, die „Auflösung“ des Wertebereichs einzustellen: Je größer sein Wert, desto mehr Klassen werden gebildet. (Dadurch wird auch die „Höhe“ des Stamms gesteuert.)</p>
1	
1 6899	
2 000034	
2 55567899	
3 001244	
3 555567888	
4 344	
4 7	
5	
5	
6 2	

Boxplots und “Strip Charts” dienen nicht nur der – mehr oder minder übersichtlich zusammenfassenden – grafischen Darstellung metrischer Daten, sondern auch der qualitativen Beurteilung von Verteilungsannahmen über deren „Generierungsmechanismus“. Das bezieht sich z. B. auf Verteilungseigenschaften wie Lage und Streuung, Symmetrie bzw. Asymmetrie (= Schiefe) sowie die Existenz von „Ausreißern“. (Siehe hierzu auch die prototypischen Verteilungsformen in Abb. 12 am Ende dieses Paragraphen und die Skriptergänzung “Beware of Dynamite”.)

<pre>> x1 <- rnorm(50, 3, 3) > x2 <- rexp(200, 1/3) > boxplot(x1) > boxplot(list(x1, x2), + names = c("N(3,9)-Daten", + "Exp(1/3)-Daten"), + main = "Boxplots", + boxwex = 0.3) > boxplot(split(+ SMSA\$SCrimes, SMSA\$GReg)) > boxplot(SCrimes ~ GReg, + data = SMSA)</pre>	<p>(<code>x1</code> und <code>x2</code> erhalten 50 bzw. 200 pseudo-zufällige $\mathcal{N}(3, 3^2)$- bzw. $\text{Exp}(1/3)$-verteilte, künstliche Beispieldaten. Für Details hierzu siehe Kapitel 5.)</p> <p>Ein <code>numeric</code>-Vektor als erstes Argument liefert den Boxplot nur für dessen Inhalt. (Keine Grafik gezeigt.)</p> <p><code>boxplot</code> erzeugt für jede Komponente von <code>list(x1, x2)</code> einen Boxplot, in einem <i>gemeinsamen</i> Koordinatensystem nebeneinander angeordnet und durch die Zeichenketten in <code>names</code> benannt. Überschrift: <code>main</code>. Steuerung der relativen Breite der Boxen: <code>boxwex</code>. (Siehe Abb. 10 links und zur Theorie §4.2.3.)</p> <p>Anstelle einer Liste als erstes Argument von <code>boxplot</code> ist auch ein Data Frame möglich, da er als Liste aufgefasst werden kann (nicht gezeigt).</p> <p><code>split</code> erzeugt eine für <code>boxplot</code> geeignete Liste, indem sie ihr erstes Argument (<code>numeric</code>) gemäß des zweiten (<code>factor</code>) auf Listenkomponenten aufteilt. (Ohne Bild.)</p> <p>Das erste Argument von <code>boxplot</code> darf auch eine „Formel“ sein. Der Formeloperator <code>~</code> (Tilde) bedeutet, dass seine linke (hier: <code>numeric</code>-)Variable auf der Ordinate abgetragen wird, und zwar „aufgeteilt“ entlang der Abszisse gemäß seiner rechten (hier: <code>factor</code>-)Variablen. Quelle der Variablen: Der Data Frame für <code>data</code>. (Kein Bild gezeigt.)</p>
<pre>> stripchart(list(x1, x2), + vertical = TRUE, + method = "jitter", + group.names = c("N(3,9)- + Daten", "Exp(1/3)-Daten"), +)</pre>	<p><code>stripchart</code> erzeugt für jede Komponente von <code>list(x1, x2)</code> ein hier wg. <code>vertical = TRUE</code> senkrechtes, eindimensionales Streudiagramm (Strip Chart) der Daten, die hier infolge von <code>method = "jitter"</code> zur besseren Unterscheidbarkeit horizontal „verwackelt“ sind (In Abb. 10 in der Mitte). Das erste Argument kann auch ein Vektor oder eine Formel sein (siehe die Hilfeseite).</p>

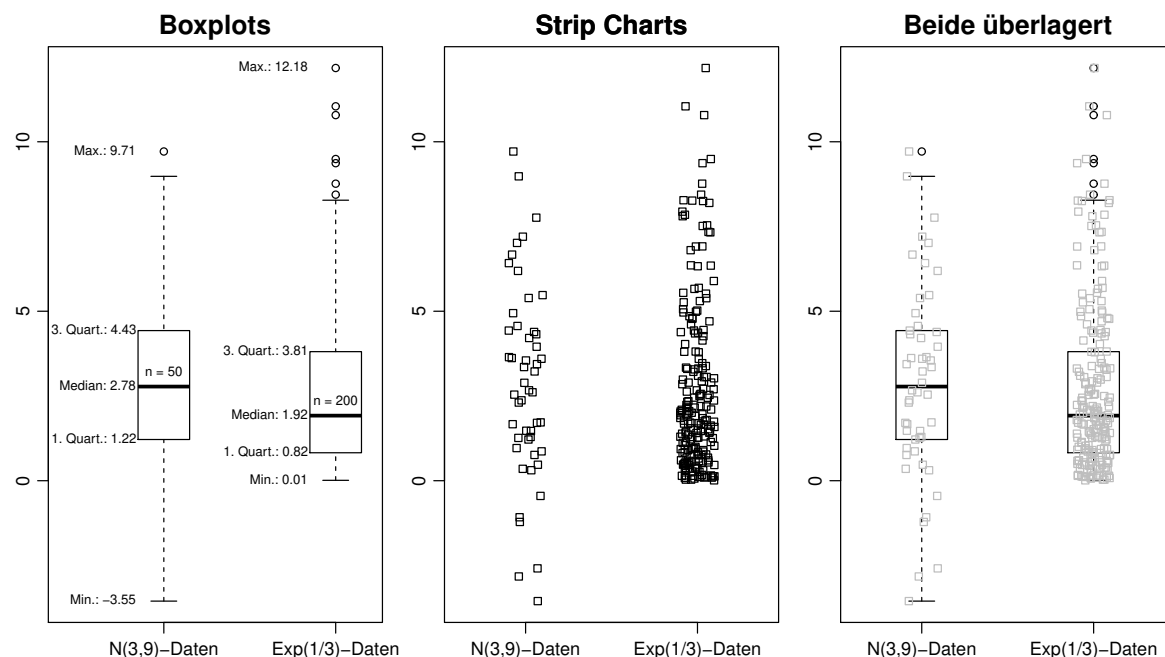


Abbildung 10: Links: Boxplots. Mitte: “Strip Charts”. Rechts: Boxplots und “Strip Charts” überlagert. Jeweils für dieselben Daten.

Hinweise:

1. Die Überlagerung von Boxplot und Strip Chart ist mittels `add = TRUE` (und evtl. `at`) in `stripchart` möglich (im Bild rechts). Dies ist empfehlenswert gerade bei wenigen Daten. Dabei muss kompensiert werden, dass `boxplot` und `stripchart` in ihren Voreinstellungen unterschiedlich ausgerichtete Grafiken liefern. Außerdem sollte man verhindern, dass `boxplot` Ausreißer separat markiert (siehe sein Argument `outline`), da diese von `stripchart` ja auch gezeichnet werden und dann in der Grafik (wie oben rechts) doppelt auftreten.
2. Die oben gezeigte linke Boxplots-Grafik wurde zur Erläuterung zum Teil mit Zusatzinformationen versehen, und zwar (in etwa) durch die folgenden Befehle bzw. -ergänzungen:

```
> xlist <- list("N(3,9)-Daten" = x1, "Exp(1/3)-Daten" = x2)
> boxplot(xlist, main = "Boxplots", boxwex = 0.3, xlim = c(0.4, 2.2))
> bp <- boxplot(xlist, plot = FALSE, range = 0)
> shift <- 0.15 # = boxwex/2
> with(bp, {
+   text(x = stats[3,], labels = paste("n =", n), pos = 3, cex = 0.7)
+   for(i in 1:ncol(stats)) {
+     text(x = rep(i - shift, nrow(stats)), y = stats[, i],
+          labels = paste(c("Min.", "1. Quart.", "Median",
+                           "3. Quart.", "Max."),
+                           round(stats[, i], 2), sep = ": "),
+          pos = 2, offset = 0.1, cex = 0.7)
+   } } )
```

Zu den Argumenten und dem Rückgabewert von `boxplot` siehe ihre Hilfeseite. Auf `with` wurde kurz schon auf Seite 62 in §2.10.9 hingewiesen. Auf `text` gehen wir kurz in Abschnitt 7.2 ein bzw. verweisen auf die Hilfeseite und der Funktion `for` widmen wir uns in Abschnitt 6.6 bzw. empfehlen die Hilfeseite via `?"for"` (beachte die hier notwendigen Hochkommata!).

3. Eine interessante Erweiterung des Boxplots ist der Box-Percentile-Plot wie er z. B. im Paket `Hmisc` durch die Funktion `bpplot` realisiert wird. Zu Strip Charts mit zufälligem „Verwackeln“ sind als sehenswerte, deterministische Alternativen sogenannte „bee swarm“-Plots im Gebrauch; sie erhält man z. B. durch die Funktion `beeswarm` des gleichnamigen Paketes.

Normal-Q-Q-Plots wurden speziell dafür entwickelt, eine qualitative Beurteilung der Normalverteilungsannahme vorzunehmen:

<pre>> x <- rnorm(100, 3, 3) > qqnorm(x, main = "Normal- + Q-Q-Plot mit Soll-Linie", + sub = "100 Realisierungen + der N(3, 9)-Verteilung") > qqline(x)</pre>	<p>(<code>x</code> erhält 100 pseudo-zufällige $\mathcal{N}(3, 3^2)$-verteilte, künstliche Beispieldaten; Details folgen in Kapitel 5.)</p> <p><code>qqnorm(x, ...)</code> liefert einen Normal-Q-Q-Plot, d. h. einen Plot der <code>x</code>-Ordnungsstatistiken gegen die entsprechenden Quantile der Standardnormalverteilung zur visuellen Prüfung der Normalverteiltetheit der Werte in <code>x</code> (zur Theorie siehe §4.2.3). Überschrift und Untertitel: <code>main</code> und <code>sub</code>. (Siehe Abb. 11 links.) Mit dem (nicht gezeigten) Argument <code>datax = TRUE</code> lässt sich erreichen, dass die Daten nicht auf der vertikalen, sondern auf der horizontalen Achse abgetragen werden.</p> <p><code>qqline</code> zeichnet die „Soll-Linie“ ein, in deren Nähe die Punkte im Fall normalverteilter Daten theoretisch zu erwarten sind.</p>
---	--

Abb. 11 links zeigt einen Normal-Q-Q-Plot für 100 Realisierungen der $\mathcal{N}(3, 3^2)$ -Verteilung und rechts einen solchen für 100 Realisierungen der t -Verteilung mit 3 Freiheitsgraden, die im Vergleich zur Normalverteilung bekanntermaßen mehr Wahrscheinlichkeitsmasse in den Rändern hat. Dies schlägt sich im Normal-Q-Q-Plot nieder durch ein stärkeres „Ausfransen“ der Punktekette am linken Rand nach unten und am rechten Rand nach oben. (Zur Theorie siehe Punkt 2 im folgenden §4.2.3.)

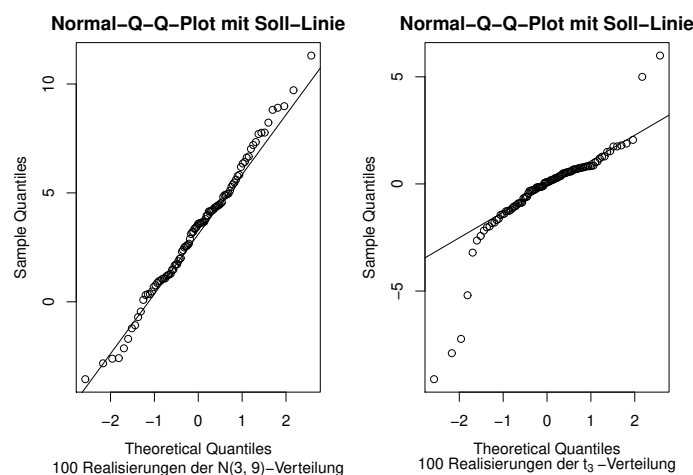


Abbildung 11: Normal Q-Q-Plots: links für normalverteilte, rechts für t_3 -verteilte Daten.

Hinweise:

- Im Package `car` wird eine Funktion `qqPlot` zur Verfügung gestellt, die die Funktionalität von `qqnorm` und `qqline` erweitert durch ein Band punktwiser Konfidenzintervalle um die Soll-Linie, wodurch die Beurteilung der Zulässigkeit der Normalverteilungsannahme etwas unterstützt wird. Zur Theorie dieser Konfidenzintervalle siehe [34, Fox (1997)], §3.1.3 und evtl. sogar auch den **R**-Code in `car::qqPlot.default`.
- Um einen Eindruck vom möglichen Aussehen von Q-Q-Plots zu bekommen, werden wir entsprechende Simulationen in den Übungen durchführen.

Abb. 12 zeigt einige prototypische Verteilungsformen in Gestalt ihrer Dichten und dazugehörigen theoretischen Boxplots sowie beispielhafter Normal-Q-Q-Plots für einige aus der jeweiligen Verteilung generierte Daten, um zu veranschaulichen, wie und inwieweit die Formen der drei Darstellungen idealtypisch zusammenhängen: Symmetrie bzw. Asymmetrie lässt sich offenbar leicht beurteilen, wohingegen die Modalität anhand von Boxplots in der Regel nicht erkennbar ist und anhand von Q-Q-Plots nur, wenn sie stark ausgeprägt ist.

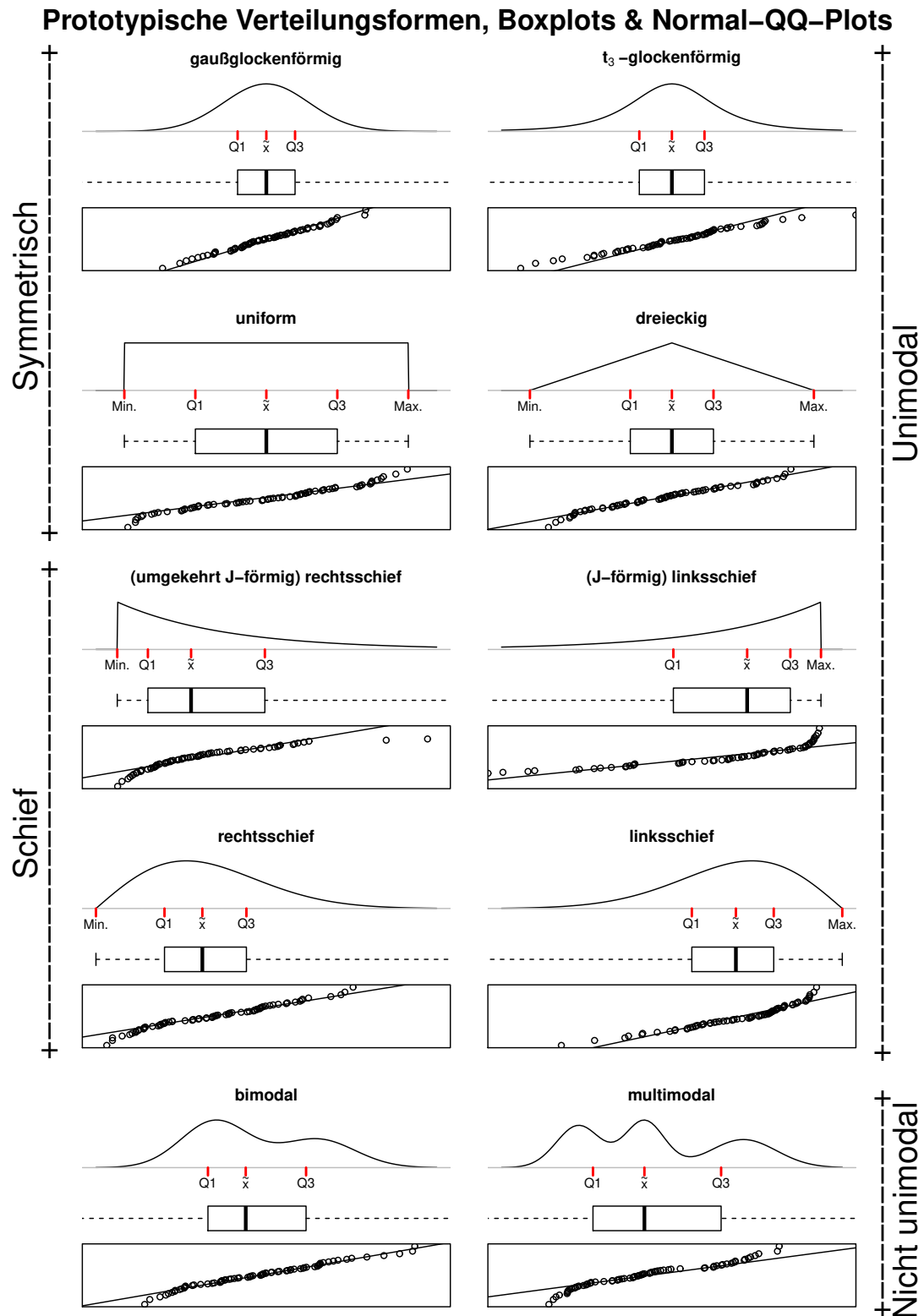


Abbildung 12: Prototypische Verteilungsformen.

Für die qualitative Charakterisierung einer Verteilungs(form) können die folgenden Eigenschaften als wesentlich bezeichnet werden:

- Stetig oder diskret, oder etwa eine Kombination davon?
- Art des Trägers: Nominal, ordinal, metrisch? Endlich oder unendlich? Beschränkt oder unbeschränkt?
Bspe.: $\{A, B, AB, 0\}, \{1, 2, \dots, k\}, \mathbb{N}_0, [0, 1], \mathbb{R}^+, \mathbb{R}, \dots$
- Symmetrisch oder asymmetrisch, und für Letzteres evtl. genauer: links- oder rechtsschief?
- Uni-, bi- oder multimodal?

4.2.3 Zur Theorie und Interpretation von Boxplots und Q-Q-Plots

1. Boxplots: Sie sind eine kompakte Darstellung der Verteilung eines metrischen Datensatzes mit Hervorhebung der wichtigen Kenngrößen Minimum, 1. Quartil, Median, 3. Quartil und Maximum. Sie erlauben die schnelle Beurteilung von Lage, Streuung und Symmetrie der Daten. Darüber hinaus werden potenzielle *Ausreißer* („relativ“ zur Normalverteilung) in den Daten markiert, wobei ihre Identifikation gemäß des folgenden Kriteriums geschieht: Ist

$$X_i > 3. \text{ Quartil} + 1.5 \cdot \text{Quartilsabstand} = X_{\frac{3n}{4}:n} + 1.5 \cdot \left(X_{\frac{3n}{4}:n} - X_{\frac{n}{4}:n} \right) \quad \text{oder}$$

$$X_i < 1. \text{ Quartil} - 1.5 \cdot \text{Quartilsabstand} = X_{\frac{n}{4}:n} - 1.5 \cdot \left(X_{\frac{3n}{4}:n} - X_{\frac{n}{4}:n} \right),$$

so gilt X_i als potenzieller Ausreißer und wird durch ein isoliertes Symbol (hier ein Kreis) markiert. Die (hier) gestrichelten – “whiskers” genannten – Linien, die von den Enden der zentralen Box ausgehen, erstrecken sich nach oben bis zum größten noch nicht als Ausreißer geltenden Datum und nach unten bis zum kleinsten noch nicht als Ausreißer geltenden Datum, das jeweils durch eine kleine „Kappe“ des whiskers markiert ist.

Begründung: Die obige Ausreißer-Identifikation ist durch die folgende, im Normalverteilungsfall gültige Approximation motivierbar (vgl. (1) und (3) unten):

$$X_{\frac{3n}{4}:n} + 1.5 \cdot \left(X_{\frac{3n}{4}:n} - X_{\frac{n}{4}:n} \right) \approx 4\sigma \cdot \Phi^{-1}(3/4) + \mu \approx 2.7 \cdot \sigma + \mu$$

Da $\mathbb{P}(|\mathcal{N}(\mu, \sigma^2) - \mu| > 2.7 \cdot \sigma) \approx 0.007$, sollten also im Fall $X_i \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ weniger als 1 % der Daten außerhalb der obigen Schranken liegen. Zur Erinnerung hier auch die „ $k\sigma$ -Regel“ der Normalverteilung:

$$\begin{aligned} k = \frac{2}{3}: \quad & \mathbb{P}\left(\mu - \frac{2}{3}\sigma < X \leq \mu + \frac{2}{3}\sigma\right) = 0.4950 \approx 0.5 \\ k = 1: \quad & \mathbb{P}(\mu - \sigma < X \leq \mu + \sigma) = 0.6826 \approx \frac{2}{3} \quad \text{„}\sigma\text{-Intervall“} \\ k = 2: \quad & \mathbb{P}(\mu - 2\sigma < X \leq \mu + 2\sigma) = 0.9544 \approx 0.95 \quad \text{„}2\sigma\text{-Intervall“} \\ k = 3: \quad & \mathbb{P}(\mu - 3\sigma < X \leq \mu + 3\sigma) = 0.9973 \approx 0.997 \quad \text{„}3\sigma\text{-Intervall“} \end{aligned}$$

2. Q-Q-Plots: Der Satz von Glivenko-Cantelli besagt für unabhängige Zufallsvariablen $X_1, \dots, X_n \sim F$ mit beliebiger Verteilungsfunktion F , dass ihre empirische Verteilungsfunktion F_n mit Wahrscheinlichkeit 1 (also „fast sicher“) gleichmäßig gegen F konvergiert. Kurz:

$$\sup_{q \in \mathbb{R}} |F_n(q) - F(q)| \longrightarrow 0 \text{ fast sicher für } n \rightarrow \infty$$

Daraus ist eine Aussage für die Konvergenz der empirischen Quantilfunktion F_n^{-1} herleitbar:

$$F_n^{-1}(p) \longrightarrow F^{-1}(p) \text{ fast sicher für } n \rightarrow \infty \text{ an jeder Stetigkeitsstelle } 0 < p < 1 \text{ von } F^{-1}$$

D. h., für hinreichend großes n ist $F_n^{-1}(p) \approx F^{-1}(p)$ an einem jeden solchen p . Und allodieweil wir für jede Ordnungsstatistik $X_{i:n}$ die Identität $F_n^{-1}(i/n) = X_{i:n}$ haben, muss gelten:

$$X_{i:n} \approx F^{-1}(i/n) \quad \text{für } i = 1, \dots, n \text{ mit hinreichend großem } n \quad (1)$$

Die Approximation (1) verbessert sich, wenn man die Quantilfunktion etwas „shiftet“:

$$\begin{aligned} X_{i:n} &\approx F^{-1}((i - 1/2)/n) \quad \text{für } n > 10 \quad \text{bzw.} \\ X_{i:n} &\approx F^{-1}((i - 3/8)/(n + 1/4)) \quad \text{für } n \leq 10 \end{aligned} \quad (2)$$

Aufgrund dieser Approximationen sollten sich in einem Q-Q-Plot genannten Streudiagramm der – auch empirische Quantile heißen – Ordnungsstatistiken $X_{i:n}$ gegen die theoretischen Quantile $F^{-1}((i - 1/2)/n)$ bzw. $F^{-1}((i - 3/8)/(n + 1/4))$ die Punkte in etwa entlang der Identitätslinie $y = x$ aufreihen. Damit haben wir ein Vehikel, um die Verteilungsannahme für die X_i zu beurteilen: Sollte die „Punkteketten“ des Q-Q-Plots *nicht* in etwa an der Identitätslinie entlang verlaufen, so können die Daten nicht aus der Verteilung zu F stammen.

Im **Fall der Normalverteilung** ist $F = \Phi_{\mu, \sigma^2} \equiv \Phi\left(\frac{\cdot - \mu}{\sigma}\right)$, wobei Φ die Verteilungsfunktion der Standardnormalverteilung ist, μ der Erwartungswert und σ^2 die Varianz. Aus $\Phi_{\mu, \sigma^2}(x) = \Phi\left(\frac{x - \mu}{\sigma}\right)$ folgt

$$\Phi_{\mu, \sigma^2}^{-1}(u) = \sigma \Phi^{-1}(u) + \mu, \quad (3)$$

sodass unter X_i i.i.d. $\sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ für die Ordnungsstatistiken $X_{1:n}, \dots, X_{n:n}$ gelten muss:

$$\begin{aligned} X_{i:n} &\approx \sigma \Phi^{-1}((i - 0.5)/n) + \mu \quad \text{für } n > 10 \quad \text{bzw.} \\ X_{i:n} &\approx \sigma \Phi^{-1}((i - 3/8)/(n + 1/4)) + \mu \quad \text{für } n \leq 10 \end{aligned} \quad (4)$$

Offenbar stehen die empirischen Quantile $X_{i:n}$ aus einer beliebigen Normalverteilung in einer approximativ *linearen* Beziehung zu den theoretischen Quantilen $\Phi^{-1}((i - 0.5)/n)$ bzw. $\Phi^{-1}((i - 3/8)/(n + 1/4))$ der Standardnormalverteilung, wobei Steigung und „y-Achsenabschnitt“ dieser Beziehung gerade σ bzw. μ sind. In einem Streudiagramm dieser Quantile, das Normal-Q-Q-Plot genannt und durch die Funktion `qqnorm` geliefert wird, sollte die resultierende Punkteketten demnach einen approximativ linearen Verlauf zeigen. (Dabei ist irrelevant, wo und wie steil diese Punkteketten verläuft, denn die Zulässigkeit statistischer Verfahren hängt oft nur davon ab, dass die Daten überhaupt aus einer Normalverteilung stammen.)

Fazit: Zeigt sich im Normal-Q-Q-Plot *kein* approximativ linearer Verlauf, so ist die Normalverteilungsannahme für die X_i *nicht* zulässig.

Ergänzung: Der Erwartungswert μ und die Standardabweichung σ sind in der Praxis – auch unter der Normalverteilungsannahme – in der Regel unbekannt, lassen sich aber durch das arithmetische Mittel $\hat{\mu}$ und die Stichprobenstandardabweichung $\hat{\sigma}$ konsistent schätzen. Die Soll-Linie $y(x) = \sigma x + \mu$ für den Normal-Q-Q-Plot der $X_{i:n}$ gegen $\Phi^{-1}((i - 0.5)/n)$ oder $\Phi^{-1}((i - 3/8)/(n + 1/4))$ *könnte* also durch $y(x) = \hat{\sigma} x + \hat{\mu}$ approximiert und zur Beurteilung des linearen Verlaufs der Punkteketten als Referenz eingezeichnet werden, was jedoch *nicht* geschieht. Stattdessen wird aus Gründen der Robustheit (durch die Funktion `qqline`) diejenige Gerade eingezeichnet, die durch die ersten und dritten empirischen und theoretischen Quartile verläuft, also durch die Punkte $(\Phi^{-1}(1/4), X_{\frac{n}{4}:n})$ und $(\Phi^{-1}(3/4), X_{\frac{3n}{4}:n})$. Sie hat die Gleichung

$$y(x) = \frac{X_{\frac{3n}{4}:n} - X_{\frac{n}{4}:n}}{\Phi^{-1}(3/4) - \Phi^{-1}(1/4)} x + \frac{X_{\frac{3n}{4}:n} + X_{\frac{n}{4}:n}}{2}$$

Was hat diese robuste Gerade mit der eigentlichen, linearen Beziehung zu tun? Antwort(en):

1. Für symmetrische Verteilungen ist das arithmetische Mittel von erstem und drittem empirischen Quartil ein guter Schätzer des Medians, der im Normalverteilungsfall gleich dem Erwartungswert μ ist. Also schätzt der y-Achsenabschnitt dieser robusten Geraden das μ .

2. Der empirische Quartilsabstand $X_{\frac{3n}{4}:n} - X_{\frac{n}{4}:n}$ ist ein Schätzer für $F^{-1}(3/4) - F^{-1}(1/4)$, wofür im Normalverteilungsfall gemäß (3) gilt: $F^{-1}(3/4) - F^{-1}(1/4) = \sigma (\Phi^{-1}(3/4) - \Phi^{-1}(1/4))$. Damit schätzt hier die Steigung dieser robusten Geraden das σ .

Bemerkungen:

- Als die „Bibel“ der explorativen Datenanalyse gilt [88, Tukey (1977)]. Eine Einführung in die grafische Datenanalyse geben auch [18, Chambers et al. (1983)]. In beiden Referenzen werden auch die obigen Verfahren beschrieben.
- Zum praktischen Sinn oder Unsinn eines statistischen Tests der Hypothese, dass Daten aus einer exakten Normalverteilung kommen, ist die Funktion `SnowPenultimateNormalityTest` des **R**-Paketes `TeachingDemos` und ihre Hilfeseite eine humorvoll gehaltene Ermahnung. Auch lesenswert zu diesem Thema sind <https://stackoverflow.com/questions/7781798/seeing-if-data-is-normally-distributed-in-r> und <https://stats.stackexchange.com/questions/2492/is-normality-testing-essentially-useless>.

4.3 Explorative Grafiken für multivariate Daten

Für **multivariate Datensätze** ist die Darstellung aufwändiger und schwieriger (bis unmöglich). Die Häufigkeitstabelle eines zweidimensionalen, endlich-diskreten oder nominal- bzw. ordinalskalierten Datensatzes lässt sich noch durch ein multiples Balkendiagramm oder durch Mosaikplots veranschaulichen und die Verteilung von zwei- bzw. dreidimensionalen metrischskalierten Daten durch ein zwei- bzw. dreidimensionales Streudiagramm. Ab vier Dimensionen jedoch erlauben im metrischen Fall nur noch paarweise Streudiagramme aller bivariaten Kombinationen der Dimensionen der multivariaten Beobachtungsvektoren eine grafisch einigermaßen anschauliche (aber faktisch für höherdimensionale Strukturen unzulängliche) Betrachtung; Häufigkeitstabellen multivariat nominal- bzw. ordinalskaliert Daten werden schnell völlig unübersichtlich.

4.3.1 Die Häufigkeitsverteilung bivariat diskreter Daten: Mosaikplots

Für bivariate endlich-diskrete oder nominal- bzw. ordinalskalierte Daten sind Mosaikplots eine mögliche Darstellung der Häufigkeitstabelle der Wertepaare (auch Kontingenztafel genannt). Als Beispiel verwenden wir wieder die bereits als absolute Häufigkeiten in der `numeric`-Matrix `HKmat` vorliegenden Mundhöhlenkarzinomdaten (vgl. S. 80):

<pre> > HKtab<- as.table(HKmat) > rownames(HKtab) <- 0:4 > dimnames(HKtab) [[1]] [1] "0" "1" "2" "3" "4" [[2]] [1] "(0,20]" "(20,40]" [3] "(40,60]" "(60,140]" > mosaicplot(HKtab, + xlab = "ECOG-Score", + ylab = "Gruppiertes + maximales + Tumordurchmesser") > mosaicplot(t(HKtab), + xlab = "Gruppiertes + maximales + Tumordurchmesser", + ylab = "ECOG-Score") </pre>	<p>Zunächst wandelt <code>as.table</code> das <code>matrix</code>-Objekt <code>HKmat</code> in ein <code>table</code>-Objekt um. (Sinnvollerweise erzeugt man solche Häufigkeitstabellen von vorneherein mit <code>table</code>, wie wir es später in Abschnitt 9.6 über einen Test im Multinomialmodell öfter tun werden. Außerdem verkürzen wir die Zeilennamen, damit die grafische Ausgabe übersichtlicher wird.)</p> <p><code>mosaicplot</code> erstellt für ein <code>table</code>-Objekt als erstem Argument (hier <code>HKtab</code>) den Mosaikplot in Abb. 13 links. Darin ist die Fläche von „Fliese“ (i, j) proportional zu H_{ij}/n, der relativen Häufigkeit in Tabellenzeile (i, j). Um dies zu erreichen, ist die Fliesenbreite proportional zu $H_{.j}/n$, der relativen Spaltenhäufigkeit, und die Fliesenhöhe proportional zu $H_{ij}/H_{.j}$, der Zellenhäufigkeit relativ zur Spaltenhäufigkeit.</p> <p>Daher ist die Darstellung nicht „transponierungsinvariant“, wie der Vergleich des Ergebnisses für <code>t(HKtab)</code> in Abb. 13 rechts mit der Grafik links daneben schnell klar macht. Die „Zeilen“- und „Spalten“-Beschriftung wird dem <code>dimnames</code>-Attribut des <code>table</code>-Objekts entnommen, die „Achsen“-Beschriftung steuern <code>xlab</code> und <code>ylab</code> und die Überschrift ist mit <code>main</code> möglich. (Die gezeigten Grafiken haben eine eigene, nicht durch <code>mosaicplot</code> generierte Zusatzbeschriftung durch Zellenhäufigkeiten.)</p>
---	---

Bemerkung: Durch Mosaikplots lassen sich auch höher- als zweidimensionale Häufigkeitsverteilungen endlich-diskreter oder nominal- bzw. ordinalskaliert Datensätze darstellen (siehe z. B. [36, Friendly, M. (1994)]). Im Vorgriff auf Abschnitt 9.7 zu Kontingenztafeln sei erwähnt, dass u. a. im Package `vcd` ([71, Meyer et al. (2006)]), welches durch „Visualizing Categorical Data“ ([37, Friendly (2000)]) inspiriert wurde, weitere grafische Darstellungsmethoden für die Verteilung diskreter Daten zur Verfügung stehen. Ein in §9.7.1.4 zum Cohen-Friendly Assoziationsplot auf S. 202 untergebrachter Hinweis liefert diesbzgl. weitere Informationen.

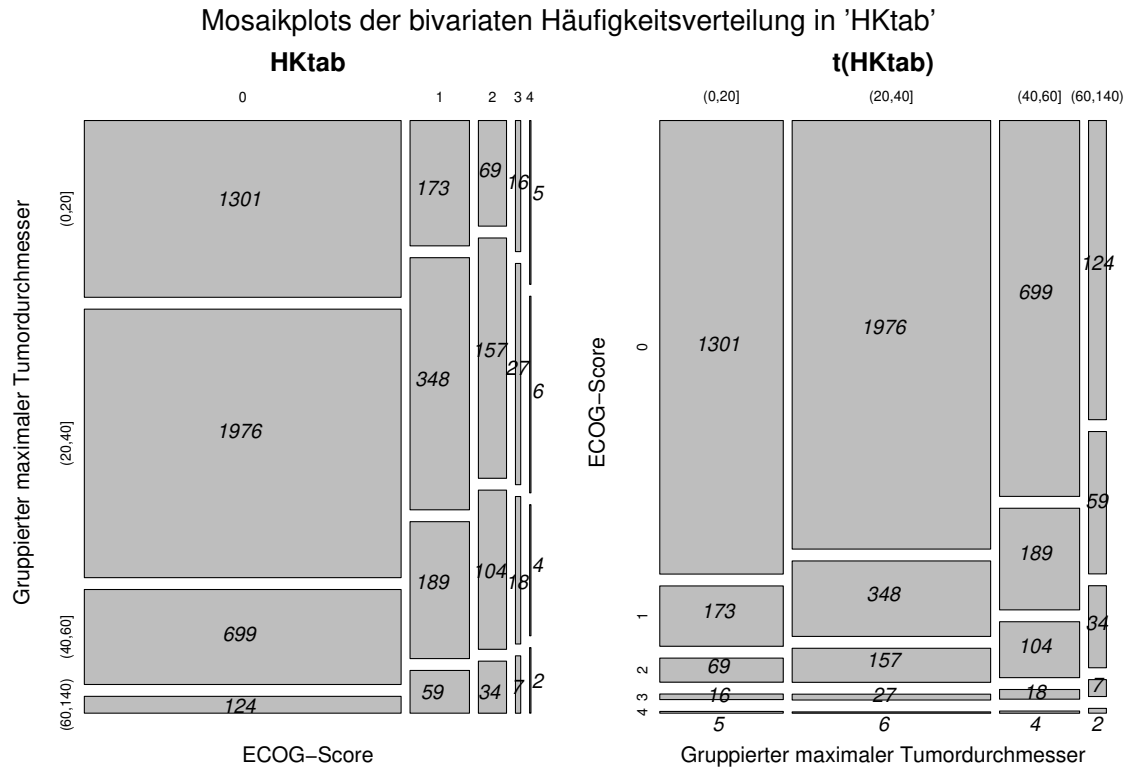


Abbildung 13: Mosaikplots.

4.3.2 Die Verteilung multivariat metrischer Daten: Streudiagramme

Als ein Beispiel für multivariate metrisch skalierte Daten dienen uns sechsdimensionale Messungen (X_1, \dots, X_6) an 40 Exemplaren des „Brillenschötchens“ (*biscutella laevigata*) (aus [86, Timischl (1990)], Seite 4), die in den jeweils 40-elementigen Vektoren $\mathbf{X}_1, \dots, \mathbf{X}_6$ gespeichert seien. Diese Variablen enthalten die folgenden (namensgleichen) Merkmale, gefolgt von einem Ausschnitt aus der Tabelle der Rohdaten:

- X_1 : Sprosshöhe in mm
- X_2 : Länge des größten Grundblattes in mm
- X_3 : Anzahl der Zähne des größten Grundblattes an einem Blattrand
- X_4 : Anzahl der Stengelblätter am Hauptspross
- X_5 : Länge des untersten Stengelblattes in mm
- X_6 : Spaltöffnungslänge in μm
- X_7 : Chromosomensatz (d = diploid, t = tetraploid)
- X_8 : Entwicklungsstand (1 = blühend, 2 = blühend und fruchtend,
3 = fruchtend mit grünen Schötchen,
4 = fruchtend mit gelben Schötchen)

i	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5	X_6	X_7	X_8	i	X_1	X_2	X_3	X_4	X_5	X_6	X_7	X_8
1	298	50	1	6	39	27	d	4	21	232	75	3	6	70	26	d	2
2	345	65	2	7	47	25	d	1	22	358	64	2	11	39	28	t	4
3	183	32	0	5	18	23	d	3	23	290	48	0	12	39	30	t	1
\vdots									\vdots								
20	265	63	4	6	52	23	d	4	40	620	48	4	10	40	26	d	2

Ein (zweidimensionales) Streudiagramm (Engl.: “scatter plot”) wie in Abb. 14 für die Realisierungen der zwei Variablen X_1 und X_5 zu sehen (genauer: der Elemente in \mathbf{X}_5 gegen die Elemente in \mathbf{X}_1) kann wie folgt mit Hilfe der Funktion `plot` erzeugt werden:

```
> plot(X1, X5, xlab = "Sprosshöhe in mm",          # Produziert Abb. 14
+ ylab = "Länge unterstes Stengelblatt in mm",
+ main = "Streudiagramm")
```

Das erste Argument von `plot` ist der Vektor der waagrechten Koordinaten, das zweite der Vektor der senkrechten Koordinaten der zu zeichnenden Punkte. `xlab` und `ylab` liefern die Achsenbeschriftungen; `main` die Überschrift. (Mit dem hier nicht verwendeten Argument `sub` wäre noch ein Untertitel möglich.)

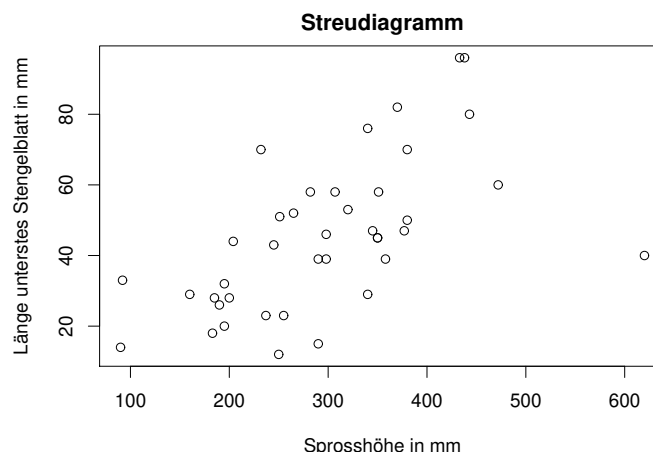


Abbildung 14: Streudiagramm.

Hinweis: Sollte es – anders als hier – in einem Streudiagramm z. B. aufgrund gerundeter metrischer Koordinaten zu starken Überlagerungen der Punkte kommen, kann ein “sunflower plot” hilfreich sein. Siehe `example(sunflowerplot)` und die Hilfeseite zu `sunflowerplot`. Für *sehr* umfangreiche und dicht liegende zweidimensionale Datensätze lohnt sich ein Blick auf die Darstellungen, die `example(smoothScatter)` präsentiert, oder einer auf `example(hexbinplot)` des R-Paketes `hexbin`.

Zusätzlich kann in ein Streudiagramm – sagen wir zur Unterstützung des optischen Eindrucks eines möglichen Zusammenhangs der dargestellten Variablen – eine sogenannte (nicht-parametrische) Glättungskurve (Engl.: “smooth curve”) eingezeichnet werden (siehe Abb. 15). Dies ermöglicht die Funktion `scatter.smooth`. Sie bestimmt mit der sogenannten „loess“-Methode eine lokal-lineare oder lokal-quadratische Regressionskurve und zeichnet den dazugehörigen Plot. („loess“ könnte von dem deutschen Begriff „Löss“ (= kalkhaltiges Sediment des Pleistozäns, das sich oft sanft wellig zeigt) kommen, oder eine Abkürzung für “*l*ocally *e*stimated *s*catter *s*moother” sein. Auf die technischen Details gehen wir hier nicht ein, sondern verweisen auf z. B. [21, Cleveland et al. (1992)] oder [32, Fahrmeir et al. (2007), §7.1.7, S. 339] oder [93, Wand & Jones (1995)] unter “local polynomial regression estimates” oder auch auf <https://de.wikipedia.org/wiki/Kernel-Regression> unter lokal lineare Kernel-Regression. Der folgende R-Code produziert Abb. 15:

```
> scatter.smooth(X1, X5, span = 2/3, degree = 1, lpars = list(col = "red"),
+ xlab = "Sprosshöhe in mm", ylab = "Länge unterstes Stengelblatt in mm",
+ main = "Streudiagramm mit Glättungskurve")
```

Die ersten zwei Argumente enthalten die x - und y -Koordinaten der Datenpunkte. Die Argumente `span` und `degree` steuern Grad und Art der Glättung: `span` ist der Anteil der Daten, der in die lokale Glättung eingehen soll. Je größer `span`, umso „glatter“ die Kurve. `degree = 1` legt eine lokal-lineare und `degree = 2` eine lokal-quadratische Glättung fest. Durch `lpars` können Grafikparameter für die Glättungskurve übergeben werden. `xlab`, `ylab` und `main` (und `sub`) funktionieren wie bei `plot`.

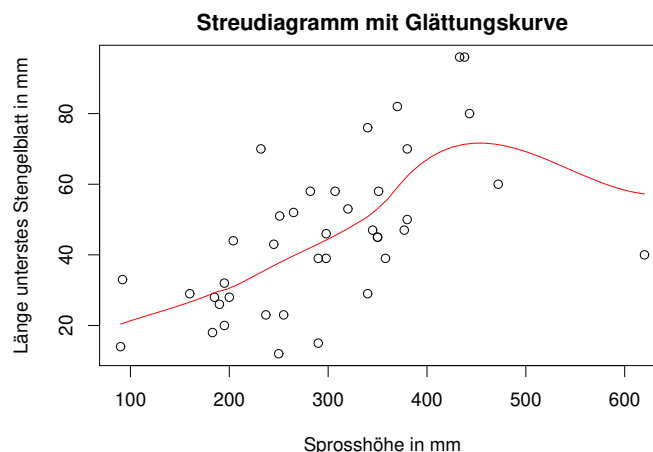


Abbildung 15: Streudiagramm mit nicht-parametrische Glättungskurve.

Ein Plot der Streudiagramme *aller* bivariaten Kombinationen der Komponenten multivariater Beobachtungsvektoren (hier 6-dimensional) befindet sich in Abb. 16. Es ist eine sogenannte Scatterplot-Matrix oder ein sogenannter Pairs-Plot für die Matrix `M <- cbind(X1, ..., X6)`, deren Zeilen als die multivariaten Beobachtungsvektoren aufgefasst werden. Er wird durch die Funktion `pairs` erzeugt, die außerdem durch ihr Argument `labels` eine explizite Beschriftung der Variablen im Plot ermöglicht (dabei ist „\n“ das Steuerzeichen für den Zeilenumbruch).

Auch in einen Pairs-Plot kann in jedes der Streudiagramme eine (nicht-parametrische) lokale Glättungskurve eingezeichnet werden. Dazu muss dem Argument `panel` der Funktion `pairs` die Funktion `panel.smooth` übergeben werden. Im folgenden Beispiel geschieht dies gleich in Form einer “in-line”-definierten Funktion mit einem speziell voreingestellten Argument für den Glättungsgrad (`span = 2/3`), nur um anzudeuten, wie dieser (und andere) Parameter hier variiert werden könnte(n). (Der gewählte Wert `2/3` ist sowieso auch der **R**-Voreinstellungswert.)

Die folgenden Befehle führten zu der in Abb. 16 gezeigten Grafik:

```
> var.labels <- c("Sprosshöhe\n(mm)", "Länge größ-\nntes Grund-\nblatt (mm)",
+ "Zähne\ngößstes\nGrundblatt", "Stengelblätter\nHauptspross",
+ "Länge unters-\nntes Stengel-\nblatt (mm)",
+ "Spaltöff-\nnungslänge\n(Mikrom.)")

> pairs(cbind(X1, X2, X3, X4, X5, X6), labels = var.labels,
+ panel = function(x, y) {
+   panel.smooth(x, y, span = 2/3, col.smooth = "blue")
+ })
```

Bemerkungen:

- Die in `panel.smooth` zum Einsatz kommende lokale Glättungsmethode ist allerdings *nicht* die loess-Methode, sondern die sogenannte „lowess“-Methode (= “locally weighted scatter smoother”), die eine robuste, lokal gewichtete Glättung durchführt. (Siehe z. B. [19, Cleveland (1981)] oder auch auf <https://de.wikipedia.org/wiki/Kernel-Regression> unter lokal lineare Kernel-Regression.)
- An der „Kreuzung“ von erster Spalte und fünfter Zeile des Arrangements in Abb. 16 findet sich das Streudiagramm aus Abb. 15 wieder. Offensichtlich sind die jeweils darin eingezeichneten Glättungskurven verschieden.
- Für weitere, sehr leistungsfähige Argumente der Funktion `pairs` sowie ihre äußerst nützliche Formelvariante verweisen wir (wieder einmal) auf die Hilfeseite.

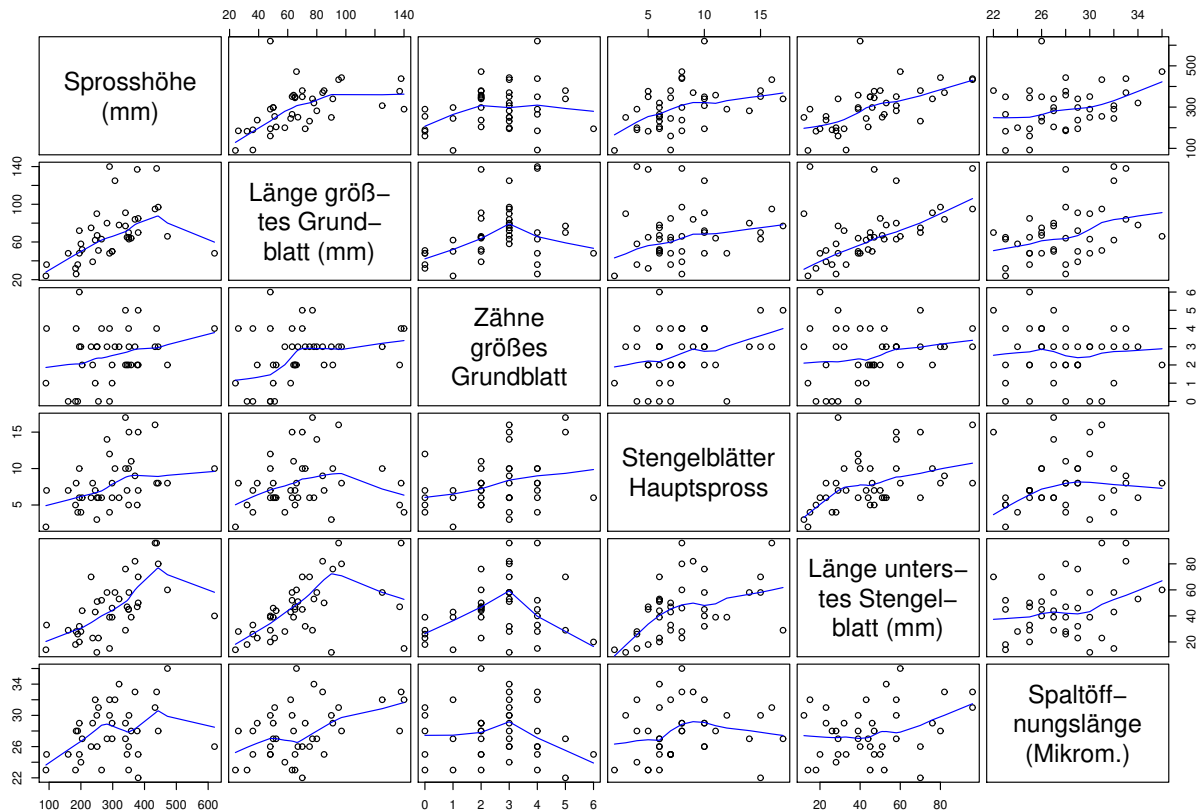


Abbildung 16: Pairs-Plot (= Scatterplot-Matrix) eines Teils der Brillenschötchendaten.

4.3.3 Die Verteilung trivariat metrischer Daten: Bedingte Streudiagramme (“co-plots”)

Eine weitere Möglichkeit, eventuelle Zusammenhänge in dreidimensionalen Daten grafisch zweidimensional zu veranschaulichen, bieten die sogenannten “conditioning plots” (kurz: “co-plots”) oder bedingten Plots. Hier werden paarweise Streudiagramme zweier Variablen (zusammen mit nicht-parametrischen Glättungskurven) unter der Bedingung geplottet, dass eine dritte Variable in ausgewählten Wertebereichen liegt. Realisiert wird dies durch die Funktion `coplot` und anhand eines Beispiels soll das Verfahren erläutert werden:

Im – i. d. R. mit “base **R**” mit-installierten – **R**-Paket `lattice` ist ein Datensatz namens `ethanol` eingebaut, der Daten aus einem Experiment mit einem Ein-Zylinder-Testmotor zur Abhängigkeit der NO_x -Emission (NO_x) von verschiedenen Kompressionswerten (C) und Gas-Luft-Gemischverhältnissen (E) enthält. Er wird durch `data` zur Verfügung gestellt und der folgende Pairs-Plot liefert einen ersten Eindruck der Daten:

```
> data(ethanol, package = "lattice")
> pairs(ethanol)
```

ergibt Abb. 17. Eine deutliche (evtl. quadratische) Abhängigkeit des NO_x von E wird sofort offenkundig, was sich für NO_x und C nicht sagen lässt. Auch ein Einfluss von C auf die Abhängigkeit des NO_x von E , also eine *Wechselwirkung* zwischen C und E , ist so nicht zu entdecken.

Eine Möglichkeit hierzu bieten die nun beschriebenen co-plots, da sie eine detailliertere Betrachtung erlauben.

Zunächst betrachten wir den Fall, dass die **Variable** C (die nur fünf verschiedene Werte angenommen hat und somit als diskret aufgefasst werden kann) als **bedingende Größe** verwendet

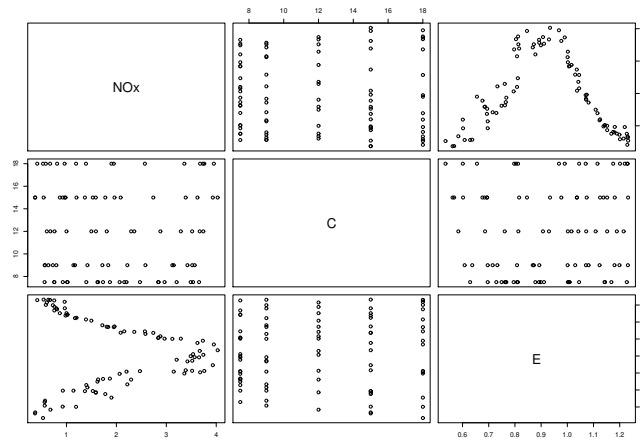


Abbildung 17: Pairs-Plot (= Scatterplot-Matrix) der Ethanol-Daten.

wird: Erst werden die C-Werte bestimmt, nach denen die Abhängigkeit von NOx und E bedingt werden soll (siehe `C.points` unten). Dann wird in `coplot` „NOx an E modelliert, gegeben C“ (mittels der Modellformel `NOx ~ E | C`), wozu die gegebenen C-Werte dem Argument `given.values` zugewiesen werden. Das Argument `data` erhält den Data Frame mit den in der Modellformel verwendeten Variablen und das Argument `panel` die Funktion `panel.smooth` für die lowess-Glättungskurve (vgl. hierzu Seite 95 im vorherigen Paragraphen):

```
> C.points <- sort(unique(ethanol$C))
> coplot(NOx ~ E | C, given.values = C.points, data = ethanol,
+ panel = panel.smooth)
```

Das Resultat in Abb. 18 ist wie folgt zu „lesen“: Die Werte(bereiche) der Bedingungsvariablen C sind in dem oberen „Panel“ (mit der Überschrift `Given : C`) als graue Balken dargestellt, denen die darunter gezeigten NOx-E-Streudiagramme so zugeordnet sind, dass diese (beginnend links unten) von links nach rechts und von unten nach oben zu den Balken im `Given`-Panel von links nach rechts gehören.

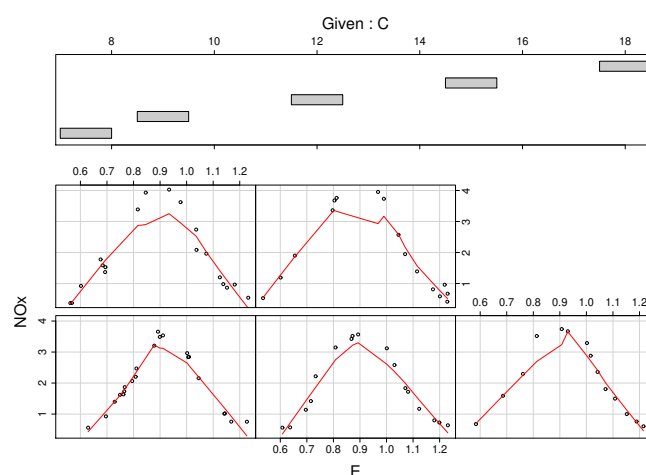


Abbildung 18: Conditioning plot der Ethanol-Daten.

Beobachtung: Über den gesamten Wertebereich von C hinweg scheint die Abhängigkeit von NOx von E vom selben (quadratischen?) Typ zu sein und dies auch gleichermaßen stark.

Nun wollen wir **nach der stetigen Variablen E bedingen**. Dazu wird mit der Funktion `co.intervals` der E-Wertebereich in `number` Intervalle aufgeteilt, die sich zu `overlap` überlappen (siehe `E.ints` unten) und nach denen die Abhängigkeit von `NOx` und `C` bedingt werden soll. Dann wird „`NOx` an `C` modelliert, gegeben `E`“, wozu die gegebenen E-Intervalle dem Argument `given.values` zugewiesen werden. Die Argumente `data` und `panel` fungieren wie eben, wobei hier an `panel` eine in-line-definierte Funktion mit spezieller Einstellung für den Glättungsparameter `span` in `panel.smooth` übergeben wird. Da hier `span = 1` ist, wird stärker geglättet als bei der Voreinstellung `2/3`. Das Ergebnis ist in Abb. 19 zu sehen.

```
> E.ints <- co.intervals(ethanol$E, number = 9, overlap = 0.25)
> coplot(NOx ~ C | E, given.values = E.ints, data = ethanol,
+ panel = function(x, y, ...) { panel.smooth(x, y, span = 1, ...) } )
```

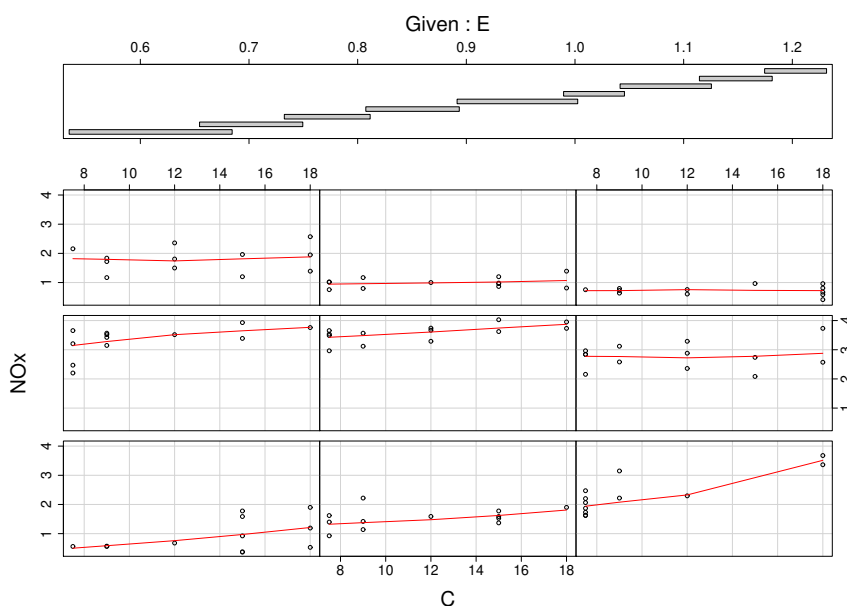


Abbildung 19: Conditioning plot der Ethanol-Daten.

Beobachtung: Für niedrige Werte von `E` nimmt `NOx` mit steigendem `C` zu, während es für mittlere und hohe `E`-Werte als Funktion von `C` (!) konstant zu sein scheint.

Hinweise: Weitere und zum Teil etwas komplexere Beispiele zeigt Ihnen `example(coplot)`. Eine andere, ebenfalls beachtenswerte Darstellung der Abhängigkeit der Verteilung einer Variablen von zwei anderen liefert die sog. Streuungsfächerkarte (Engl. “fan chart”, siehe z. B. <https://de.wikipedia.org/wiki/Streuungsf%C3%A4cherkarte>).

4.3.4 Weitere Möglichkeiten und Hilfsmittel für multivariate Darstellungen: stars, symbols

Eine weitere Möglichkeit, jede einzelne multivariate Beobachtung zu veranschaulichen, und zwar als „Sternplot“, bietet `stars` (manchmal auch „Spinnen-“ oder „Radarplot“ genannt); siehe Abb. 20. Anhand eines Ausschnitts aus dem Datensatz `UScereal` im `R`-Paket `MASS` wird die Methode kurz vorgestellt, aber näher wollen wir hier nicht darauf eingehen. Zu Details siehe `?stars` und außerdem `help(UScereal, package = "MASS")`.

```
> data(UScereal, package = "MASS")
> stars(UScereal[-c(1, 9)][1:15,], nrow = 3, ncol = 5, cex = 1.1,
+ main = "Nährwertinformationen verschiedener Cerealiensorten")
```

Nährwertinformationen verschiedener Cerealienarten

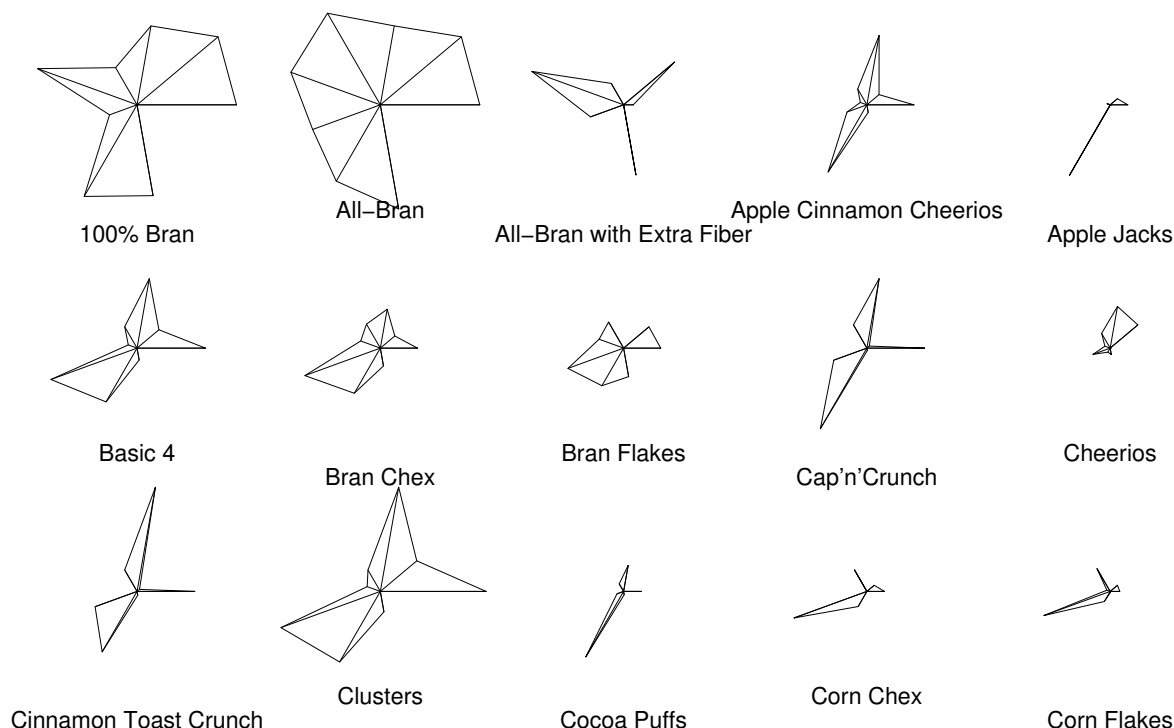


Abbildung 20: Sternplots der Cerealien-Daten.

Hinweise:

- Erläuterungen zur Interpretation der Sternplots finden Sie in den Details der Hilfeseite von **stars**. Die (sehr empfehlenswerten) Beispiele auf jener Hilfeseite liefern Ihnen außerdem andere oder in der Ausgestaltung ausgefeiltere sowie komplexere Varianten; siehe also `example(stars)`.
- Über die Fähigkeiten und die Anwendung der Funktion **symbols** sollten Sie sich durch ihre via `example(symbols)` erhältliche Beispielenkollection sowie die zugehörige Hilfeseite informieren.
- Amüsant und interessant, auch weil 100 % ernst gemeint, ist das Darstellungskonzept der “Chernoff faces” für multivariate Daten, wozu Sie z. B. unter https://de.wikipedia.org/wiki/Chernoff_faces mehr finden.
- Ein interessantes sowie weit- und tiefgehendes Buch zum Thema Grafik in **R** ist “R Graphics” ([73, Murrell (2005)] bzw. seine zweite Auflage [74, Murrell (2011)]). Dasselbe gilt für das exzellente Buch “Lattice. Multivariate Data Visualization with R” ([80, Sarkar (2008)]), das die **R**-Implementation und - Erweiterung des hervorragenden “Trellis-Grafik”-Systems im **R**-Paket **lattice** vorstellt. Hierin ist für multivariate Daten insbes. die Darstellung mit Hilfe sog. “parallel coordinate plots” (durch die Funktion `parallelplot`) zu erwähnen. Ebenfalls höchst interessant und leistungsfähig ist das **R**-Paket **ggplot2**, das in ([97, Wickham (2009)]) beschrieben wird.

5 Wahrscheinlichkeitsverteilungen und Pseudo-Zufallszahlen

R hat bereits in der “base distribution” für viele Wahrscheinlichkeitsverteilungen sowohl die jeweilige Dichtefunktion (im Fall einer stetigen Verteilung) bzw. Wahrscheinlichkeitsfunktion (im diskreten Fall) als auch Verteilungs- und Quantilfunktion implementiert; fallweise natürlich nur approximativ. Ebenso sind Generatoren für Pseudo-Zufallszahlen implementiert, mit denen Stichproben aus diesen Verteilungen simuliert werden können. Wenn wir im Folgenden (zur Abkürzung) von der Erzeugung von Zufallszahlen sprechen, meinen wir stets *Pseudo-Zufallszahlen*. (Beachte: In der **R**-Terminologie wird nicht zwischen Dichtefunktion einer stetigen Verteilung und Wahrscheinlichkeitsfunktion einer diskreten Verteilung unterschieden, sondern beides als “density function” bezeichnet.)

5.1 Die „eingebauten“ Verteilungen

Die **R**-Namen der obigen vier Funktionstypen setzen sich wie folgt zusammen: Ihr erster Buchstabe gibt den Funktionstyp an, der Rest des Namens identifiziert die Verteilung, für die dieser Typ zu realisieren ist. Der Aufruf eines Funktionstyps einer Verteilung benötigt (neben eventuell anzugebenden spezifischen Verteilungsparametern) die Angabe der Stelle, an der eine Funktion ausgewertet werden soll, bzw. die Anzahl der zu generierenden Zufallszahlen. Etwas formaler gilt allgemein für eine beliebige, implementierte Verteilung *dist* (mit möglichen Parametern „...“) mit Verteilungsfunktion (VF) F_{\dots} und Dichte- bzw. Wahrscheinlichkeitsfunktion f_{\dots} :

$$\left. \begin{array}{l} \text{ddist}(x, \dots) = f_{\dots}(x) : \text{Dichte-/Wahrscheinlichkeitsfkt.} \\ \text{pdist}(x, \dots) = F_{\dots}(x) : \text{VF (also } \mathbb{P}(X \leq x) \text{ für } X \sim F_{\dots}) \\ \text{qdist}(y, \dots) = F_{\dots}^{-1}(y) : \text{Quantilfunktion} \\ \text{rdist}(n, \dots) \text{ liefert } n \text{ Zufallszahlen aus} \end{array} \right\} \text{der Verteilung } dist$$

Beispiele: Für den stetigen Fall betrachten wir die (Standard-)Normalverteilung:

$$\left. \begin{array}{l} \text{dnorm}(x) = \phi(x) : \text{Dichte} \\ \text{pnorm}(x) = \Phi(x) : \text{VF} \\ \text{qnorm}(y) = \Phi^{-1}(y) : \text{Quantilfunktion} \\ \text{rnorm}(n) \text{ liefert } n \text{ Zufallszahlen aus} \end{array} \right\} \text{der Standardnormalverteilung}$$

Gemäß der Voreinstellung liefern Aufrufe der Funktionstypen aus der Familie der Normalverteilung immer Resultate für die *Standardnormalverteilung*, wenn die Parameter **mean** und **sd** nicht explizit mit Werten versehen werden:

Die Normalverteilung	
> dnorm(c(7, 8), mean = 10) [1] 0.004431848 0.053990967	Werte der Dichte der $\mathcal{N}(10, 1)$ -Verteilung an den Stellen 7 und 8.
> pnorm(c(1.5, 1.96)) [1] 0.9331928 0.9750021	Werte der Standardnormalverteilungsfunktion Φ an den Stellen 1.5 und 1.96.
> qnorm(c(0.05, 0.975)) [1] -1.644854 1.959964	Das 0.05- und das 0.975-Quantil der Standardnormalverteilung, also $\Phi^{-1}(0.05)$ und $\Phi^{-1}(0.975)$.
> rnorm(6, mean = 5, sd = 2) [1] 5.512648 8.121941 5.672748 [4] 7.665314 4.081352 4.632989	Sechs Zufallszahlen aus der $\mathcal{N}(5, 2^2)$ -Verteilung.

Für den diskreten Fall betrachten wir die Binomialverteilung:

$$\left. \begin{array}{lll} \text{dbinom}(k, \text{size} = m, \text{prob} = p) & = \mathbb{P}(X = k) & : \text{W.-Funktion} \\ \text{pbinom}(k, \text{size} = m, \text{prob} = p) & = F(k) := \mathbb{P}(X \leq k) & : \text{VF} \\ \text{qbinom}(y, \text{size} = m, \text{prob} = p) & = F^{-1}(y) & : \text{Quantilfunktion} \\ \text{rbinom}(n, \text{size} = m, \text{prob} = p) & \text{liefert } n \text{ Zufallszahlen aus} & \end{array} \right\} \dots$$

... der Binomial(m, p)-Verteilung (d. h. für $X \sim \text{Bin}(m, p)$).

Hier zwei Tabellen vieler der in **R** zur Verfügung stehenden Verteilungen, ihrer jeweiligen Funktionsnamen und Parameter (samt Voreinstellungen, sofern gegeben; beachte auch die Ergänzung auf Seite 102 oben):

Diskrete Verteilungen		
...(-)Verteilung	R-Name	Verteilungsparameter
Binomial	binom	size, prob
Geometrische	geom	prob
Hypergeometrische	hyper	m, n, k
Multinomial	multinom	size, prob (nur r.... und d....)
Negative Binomial	nbinom	size, prob
Poisson	pois	lambda
Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummen	signrank	n
Wilcoxon's Rangsummen	wilcox	m, n

Stetige Verteilungen		
...(-)Verteilung	R-Name	Verteilungsparameter
Beta	beta	shape1, shape2, ncp = 0
Cauchy	cauchy	location = 0, scale = 1
χ^2	chisq	df, ncp = 0
Exponential	exp	rate = 1
F	f	df1, df2 (ncp = 0)
Gamma	gamma	shape, rate = 1
Log-Normal	lnorm	meanlog = 0, sdlog = 1
Logistische	logis	location = 0, scale = 1
Multivariate Normal (im package mvtnorm)	mvnorm	mean = rep(0, d), sigma = diag(d) (mit d = Dimension)
Multivariate t (im package mvtnorm)	mvt	(etwas komplizierter; siehe seine On- line-Hilfe)
Normal	norm	mean = 0, sd = 1
Student's t	t	df, ncp = 0
Uniforme	unif	min = 0, max = 1
Weibull	weibull	shape, scale = 1

Hinweise: Mehr Informationen über die einzelnen Verteilungen – wie z. B. die Beziehung zwischen den obigen **R**-Funktionsargumenten und der mathematischen Parametrisierung der Dichten – liefert die Hilfeseite, die etwa mit dem Kommando `?d $dist$` konsultiert werden kann, wenn etwas über die Verteilung namens *dist* (vgl. obige Tabelle) in Erfahrung gebracht werden soll. Beachte: `?dist` funktioniert *nicht* oder liefert nicht das Gewünschte! Aber `?distribution` liefert eine Übersicht über alle Verteilungen im Paket **stats** mit Links auf deren Hilfeseiten. (Zusätzliche Möglichkeit: Mittels `help.search("distribution")` erhält man u. A. Hinweise auf alle Hilfedateien, in denen etwas zum Stichwort “distribution” steht.) Ist man an einem umfangreichen

Überblick über die in “base-**R**” und anderen **R**-Paketen zur Verfügung gestellten Verteilungen interessiert, lohnt sich ein Blick auf den Task View “Probability Distributions” auf CRAN unter <http://cran.r-project.org> → Task Views → Distributions.

Ergänzung: Urnenmodelle sind in **R** ebenfalls realisierbar, und zwar mithilfe der Funktion `sample`. Mit ihr kann das Ziehen von Elementen aus einer (endlichen) Grundmenge mit oder ohne Zurücklegen simuliert werden. Es kann auch festgelegt werden, mit welcher Wahrscheinlichkeit die einzelnen Elemente der Grundmenge jeweils gezogen werden sollen, wobei die Bedeutung dieser Festlegung beim Ziehen mit Zurücklegen eine andere ist als beim Ziehen ohne Zurücklegen. Die Voreinstellung von `sample` produziert eine zufällige Permutation der Elemente der Grundmenge. In Abschnitt 9.1 „Bernoulli-Experimente mit `sample`“ gehen wir etwas näher darauf ein; vorerst verweisen wir für Details auf die Hilfeseite.

5.2 Bemerkungen zu Pseudo-Zufallszahlen in R

Die Generierung von Pseudo-Zufallszahlen aus den verschiedenen Verteilungen basiert auf uniformen Pseudo-Zufallszahlen, welche mit einem Zufallszahlengenerator (Engl.: “random number generator” = RNG) erzeugt werden. In **R** stehen im Prinzip mehrere verschiedene RNGs zur Verfügung. Per Voreinstellung ist es der „Mersenne-Twister“, ein uniformer RNG, der eine sehr lange, aber letztendlich doch periodische Zahlensequenz (der Länge $2^{19937} - 1$) im offenen Intervall (0,1) erzeugt. Diesbzgl. wird in der Hilfeseite die Publikation [69, Matsumoto und Nishimura (1998)] zitiert. Weitere Details und zahlreiche Literaturverweise liefert `?RNG`. (Außerdem interessant in diesem Zusammenhang könnten die folgenden Websites sein: https://en.wikipedia.org/wiki/Random_number_generation, <https://www.random.org/>, <https://www.fourmilab.ch/hotbits/>.)

Der Zustand des RNGs wird von **R** in dem Objekt `.Random.seed` im workspace (gewissermaßen unsichtbar) gespeichert. Vor dem allerersten Aufruf des RNGs existiert `.Random.seed` jedoch noch nicht, z. B. wenn **R** in einem neuen Verzeichnis zum ersten Mal gestartet wird. Den Startzustand des RNGs leitet **R** dann aus der aktuellen Uhrzeit ab, zu der der RNG zum ersten Mal aufgerufen wird. Bei der Erzeugung von Zufallszahlen ändert sich der Zustand des RNGs und der jeweils aktuelle wird in `.Random.seed` dokumentiert. Daher führen wiederholte Aufrufe des RNGs, insbesondere in verschiedenen **R**-Sitzungen, zu verschiedenen Zufallszahlen(folgen).

Für die Überprüfung und den Vergleich von Simulationen ist es jedoch notwendig, Folgen von Zufallszahlen reproduzieren (!) zu können. Um dies zu erreichen, kann der Zustand des RNGs von der Benutzerin oder dem Benutzer gewählt werden, wozu die Funktion `set.seed` dient. Wird sie vor dem Aufruf einer der obigen `r. . .`-Funktionen (und unter Verwendung desselben RNGs) jedesmal mit demselben Argument (einem `integer`-Wert) aufgerufen, so erhält man stets die gleiche Folge an Zufallszahlen. Beispiel:

```
> runif(3)                                # Drei uniforme Zufallszahlen (aus dem
[1] 0.1380366 0.8974895 0.6577632         # RNG mit unbekanntem Startzustand).

> set.seed(42)                             # Wahl eines Startzustandes des RNGs.
> runif(3)                                 # Drei weitere uniforme Zufallszahlen.
[1] 0.9148060 0.9370754 0.2861395

> set.seed(42)                             # Wahl *desselben* RNG-Startzustandes
> runif(3)                                 # wie eben => Replizierung der drei
[1] 0.9148060 0.9370754 0.2861395         # uniformen Zufallszahlen von eben.

> runif(3)                                 # Ausgehend vom akt. Zustand liefert der
[1] 0.8304476 0.6417455 0.5190959         # RNG nun 3 andere uniforme Zufallszahlen.
```

6 Programmieren in R

Schon in “base R” (also **R**s „Grundausstattung“) gibt es eine Unmenge eingebauter Funktionen, von denen wir bisher nur einen Bruchteil kennengelernt haben. Viele der Funktionen sind durch eine Reihe von Optionen über Argumente im Detail ihrer Arbeitsweise modifizierbar, aber sie sind nichtsdestotrotz vorgefertigte „Konserven“. Häufig ist es gewünscht oder nötig, eine solche Funktion mit einer langen Liste von speziellen Optionen oder eine ganze Gruppe von Funktionen in immer derselben Abfolge wiederholt aufzurufen. Auch sind gelegentlich (beispielsweise bei der Simulation statistischer Verfahren) problemspezifische Algorithmen umzusetzen, was keine der eingebauten Funktionen allein kann, sondern nur eine maßgeschneiderte Implementation. Diese Ziele lassen sich durch das Programmieren neuer Funktionen in **R** erreichen.

6.1 Definition neuer Funktionen: Ein Beispiel

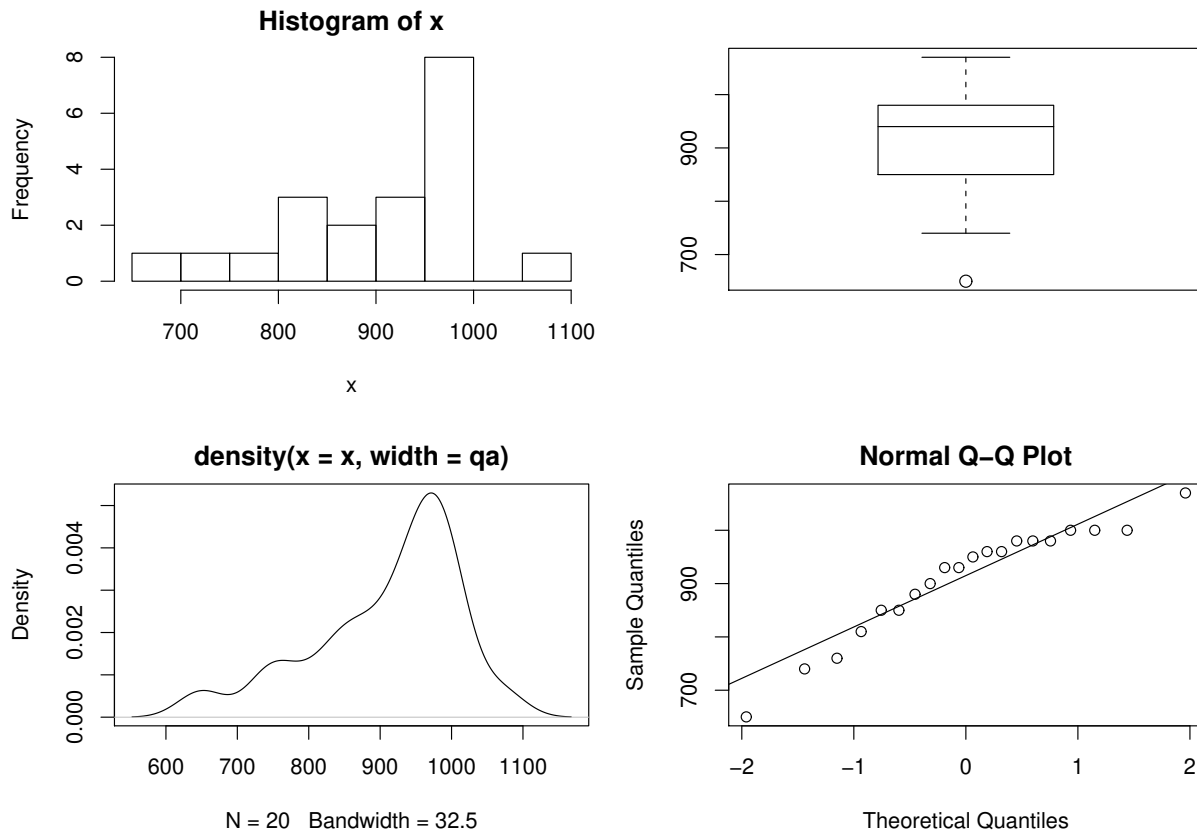
Anhand einer Beispielfunktion für die Explorative Datenanalyse (EDA) sollen die Grundlagen der Definition neuer, problemspezifischer Funktionen erläutert werden: Viele inferenzstatistische Verfahren hängen stark von Verteilungsannahmen über die Daten ab, auf die sie angewendet werden sollen. Für die Beurteilung, ob diese Annahmen gültig sind, ist die EDA hilfreich. Sie verwendet grafische Methoden, die wir zum Teil bereits kennengelernt haben, und es kann sinnvoll sein, diese in einer neuen Funktion zusammenzufassen.

Als Beispieldaten verwenden wir Messungen des amerikanischen Physikers A. A. Michelson aus dem Jahr 1879 zur Bestimmung der Lichtgeschwindigkeit in km/s (die folgenden Werte resultieren aus den eigentlichen Geschwindigkeitswerten durch Subtraktion von 299000 km/s):

```
> v <- c( 850, 740, 900, 1070, 930, 850, 950, 980, 980, 880,
+        1000, 980, 930, 650, 760, 810, 1000, 1000, 960, 960)
```

Eine neu definierte Funktion für die explorative Datenanalyse	
<pre>> eda <- function(x) { + par(mfrow = c(2,2), + cex = 1.2) + hist(x) + boxplot(x) + qa <- diff(quantile(x, + c(1/4, 3/4))) + dest <- density(x, + width = qa) + plot(dest) + qqnorm(x) + qqline(x) + summary(x) + }</pre> <pre>> eda(v) Min. 1st Qu. Median Mean 650 850 940 909 3rd Qu. Max. 980 1070</pre>	<p>Die Zuweisung <code>eda <- function(x) {...}</code> definiert eine Funktion namens <code>eda</code>, die bei ihrem Aufruf ein funktionsintern mit <code>x</code> bezeichnetes Argument erwartet. Die in <code>{...}</code> stehenden Befehle werden beim Aufruf von <code>eda</code> sequenziell abgearbeitet:</p> <p>Erst „formatiert“ <code>par</code> ein Grafikfenster passend (und öffnet es, wenn noch keins offen war; Details hierzu in Kapitel 7). Als nächstes wird ein Histogramm für die Werte in <code>x</code> geplottet (womit klar ist, dass der an <code>x</code> übergebene Wert ein <code>numeric</code>-Vektor sein muss). Als drittes entsteht ein Boxplot. Dann wird der Quartilsabstand der Daten berechnet und funktionsintern in <code>qa</code> gespeichert. Hernach bestimmt <code>density</code> einen Kern-Dichteschätzer (per Voreinstellung mit Gaußkern), wobei <code>qa</code> für die Bandbreite verwendet wird; das Resultat wird <code>dest</code> zugewiesen und dann geplottet. Des Weiteren wird ein Normal-Q-Q-Plot mit Soll-Linie angefertigt. Zuletzt werden arithmetische “summary statistics” berechnet und da dies der letzte Befehl in <code>eda</code> ist, wird dessen Ergebnis als Resultatwert von <code>eda</code> an die Stelle des Funktionsaufrufes zurückgegeben (wie <code>eda(v)</code> zeigt).</p>

Das Resultat der Anwendung der Funktion `eda` auf `v` ist die Ausgabe der “summary statistics” für `v` und als „Nebenwirkung“ in einem Grafik-Device die Grafiken in Abb. 21.

Abbildung 21: Grafisches Ergebnis der Anwendung der Funktion `eda` auf *v*.

6.2 Syntax der Funktionsdefinition

Allgemein lautet die Syntax der Definition einer neuen **R**-Funktion

```
neuefunktion <- function(argumenteliste) { funktionsrumpf }
```

Dabei ist

- *neuefunktion* der (im Prinzip frei wählbare) Name des Objektes, als das die neue Funktion gespeichert wird und das zur Klasse `function` zählt;
- `function` ein reservierter **R**-Ausdruck;
- *argumenteliste* die stets in runde Klammern zu packende, möglicherweise leere Argumenteliste von durch Kommata getrennten Argumenten, die beim Aufruf der Funktion mit Werten versehen und innerhalb der neuen Funktion verwendet werden (können);
- *funktionsrumpf* der Funktionsrumpf, welcher aus einem zulässigen **R**-Ausdruck oder einer Sequenz von zulässigen **R**-Ausdrücken besteht, die durch Semikola oder Zeilenumbrüche getrennt sind. Er ist, wenn er aus mehr als einem Ausdruck besteht, notwendig in geschweifte Klammern `{ }` zu packen; bei nur einem Ausdruck ist die Verwendung von `{ }` zwar nicht nötig, aber dennoch empfehlenswert.

6.3 Verfügbarkeit einer Funktion und ihrer lokalen Objekte

Durch die Ausführung obiger **R**-Anweisung wird unter dem Namen *neuefunktion* die *argumenteliste* und die Gesamtheit der in *funktionsrumpf* stehenden **R**-Ausdrücke als **ein** neues Objekt

der Klasse `function` zusammengefasst und im aktuellen workspace gespeichert. In unserem Eingangsbeispiel ist dies das `function`-Objekt mit dem Namen `eda`.

Die in *funktionsrumpf* stehenden **R**-Ausdrücke dürfen insbesondere auch Zuweisungsanweisungen sein. Diese Zuweisungsanweisungen haben i. d. R. jedoch nur „lokalen“ Charakter, d. h., sie sind außerhalb der Funktion ohne Effekt und werden nach dem Abarbeiten der Funktion im Allgemeinen wieder vergessen. Mit anderen Worten, jedes innerhalb des Funktionsrumpfs erzeugte Objekt (auch wenn sein Name mit dem eines außerhalb der Funktion bereits existierenden Objekts übereinstimmt) hat eine rein temporäre und völlig auf das „Innere“ der Funktion eingeschränkte, eigenständige Existenz. Diese Objekte werden daher auch lokale Variablen oder Objekte genannt. In unserem `eda`-Beispiel sind `qa` und `dest` solche Objekte, die nur während der Abarbeitung der Funktion existieren und auch nur innerhalb des Rumpfes der Funktion bekannt sind.

6.4 Rückgabewert einer Funktion

Jede **R**-Funktion liefert einen Rückgabewert. Er ist das Resultat, d. h. der Wert des im Funktionsrumpf als letztem ausgeführten Ausdrucks, wenn nicht vorher ein Aufruf der Funktion `return` erreicht wird, der die Abarbeitung des Funktionsrumpfes sofort beendet und deren Argument dann der Rückgabewert ist. Sind mehrere Werte/Objekte zurückzugeben, können sie in eine Liste (z. B. mit benannten Komponenten) zusammengefasst werden.

War die Aufrufstelle der Funktion der Prompt der **R**-Console und ist keine andere Vorkehrung getroffen, wird der Rückgabewert der Funktion einfach in der Console angezeigt und vergessen. Soll er *nicht* angezeigt werden, so ist im Funktionsrumpf der Ausdruck, dessen Wert zurückzugeben ist, in die Funktion `invisible` einzupacken. Nichtsdestotrotz wird der Rückgabewert der Funktion an die Aufrufstelle übergeben, nur eben „unsichtbar“, d. h., er kann nach wie vor an ein Objekt zugewiesen und so gespeichert werden.

Beispiel: Im Fall von `eda` in Abschnitt 6.1 ist der Rückgabewert das Ergebnis von `summary(x)`. Obiges bedeutet, dass der Aufruf `eda(v)` bzw. einer jeden neu definierten Funktion auch auf der rechten Seite einer Zuweisungsanweisung stehen darf: `michelson.summary <- eda(v)` ist also eine zulässige **R**-Anweisung, die als Haupteffekt dem Objekt `michelson.summary` den Rückgabewert des Funktionsaufrufs `eda(v)`, also die „summary statistics“ für `v` zuweist und als Neben-effekt die jeweiligen Grafiken erzeugt. Sollte das Ergebnis von `eda`, also `summary(x)`, unsichtbar zurückgegeben werden, müsste der letzte Ausdruck in `edas` Rumpf `return(invisible(summary(x)))` oder kürzer `invisible(summary(x))` lauten. In diesem Fall hätte die Zuweisungsanweisung `michelson.summary <- eda(v)` also dieselbe Wirkung wie zuvor, aber `eda(v)` allein würde den Rückgabewert einfach „auf Nimmerwiedersehen“ verschwinden lassen.

6.5 Spezifizierung von Funktionsargumenten

Es ist guter und sicherer Programmierstil, möglichst alle Informationen, die innerhalb des Funktionsrumpfes verarbeitet werden sollen, durch die Argumenteliste des Funktionsaufrufs an die Funktion zu übergeben (und nicht von innen auf „außerhalb“ der Funktion vorhandene Objekte zuzugreifen). Dadurch wird die Argumenteliste jedoch schnell zu einem recht langen „Flaschenhals“, sodass eine gut durchdachte Argumenteliste entscheidend zur Flexibilität und Praktikabilität einer Funktion beitragen kann.

Die in der Argumenteliste einer Funktionsdefinition auftretenden Argumente sind ihre Formalparameter und die beim Funktionsaufruf tatsächlich an die Argumenteliste übergebenen Objekte heißen Aktualparameter. Entsprechend haben Formalparameter Formalnamen und die Aktualparameter Aktualnamen.

6.5.1 Argumente mit default-Werten

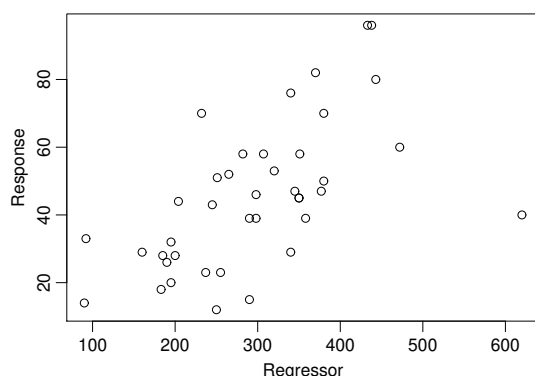
Um eine Funktion großer Flexibilität zu konstruieren, ist in ihrer Definition häufig eine umfangreiche Argumenteliste vonnöten, was ihren Aufruf rasch recht aufwändig werden lässt. Oft sind jedoch für mehrere Argumente gewisse Werte als dauerhafte „Voreinstellungen“ wünschenswert, die nur in gelegentlichen Aufrufen durch andere Werte zu ersetzen sind. Um diesem Aspekt Rechnung zu tragen, ist es schon in der Funktionsdefinition möglich, Argumenten Voreinstellungswerte (= “default values”) zuzuweisen, sodass diese bei einem konkreten Aufruf der Funktion nicht in der Argumenteliste des Aufrufs angegeben zu werden brauchen (wenn die voreingestellten Werte verwendet werden sollen). Dazu sind den jeweiligen Formalparametern in der Argumenteliste die gewünschten Voreinstellungswerte mittels Ausdrücken der Art *formalparameter = wert* zuzuweisen.

In §4.3.2 hatten wir auf Seite 94 in Abb. 14 das Beispiel eines Streudiagramms für die Werte in zwei Vektoren `X1` und `X5`, in dem die x- und y-Achsenbeschriftung durch die Argumente `xlab` und `ylab` der Funktion `plot` festgelegt wurden. Angenommen, wir sind hauptsächlich an Streudiagrammen im Zusammenhang mit der einfachen linearen Regression interessiert und wollen häufig die Beschriftung „Regressor“ und „Response“ für die x- bzw. y-Achse verwenden. Dann könnten wir uns eine Funktion `rplot` wie folgt definieren:

```
> rplot <- function(x, y, xlabel = "Regressor", ylabel = "Response") {
+   plot(x, y, xlab = xlabel, ylab = ylabel)
+ }
```

In der Definition von `rplot` sind die zwei Argumente `xlabel` und `ylabel` auf die default-Werte „Regressor“ bzw. „Response“ voreingestellt und brauchen deshalb beim Aufruf von `rplot` in seiner Argumenteliste nicht mit Werten versehen zu werden, wenn diese Achsenbeschriftung verwendet werden soll. Wenn jedoch `xlabel` und `ylabel` im Aufruf von `rplot` mit Werten versehen werden, „überschreibt“ dies (temporär!) deren default-Werte. Vergleiche die beiden folgenden Aufrufe und die resultierenden Plots darunter in Abb. 22:

```
> rplot(X1, X5)
```



```
> rplot(X1, X5,
+   xlabel = "Sprosshöhe [mm]",
+   ylabel = "Unterstes Blatt [mm]")
```

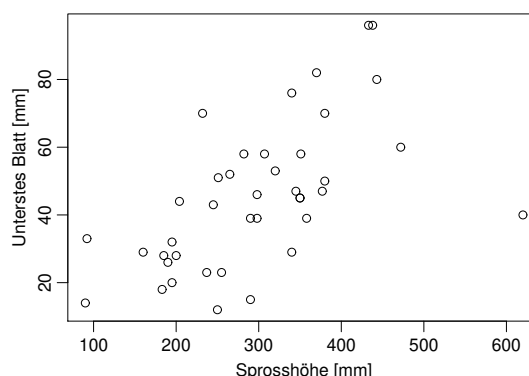


Abbildung 22: Zwei Aufrufe von `rplot`: links mit default-Werten, rechts mit explizit angegebenen.

6.5.2 Variable Argumentezahl: Das „Dreipunkteargument“

Gelegentlich ist es nötig, innerhalb einer neu definierten Funktion wie `rplot` eine weitere Funktion (oder mehrere Funktionen) aufzurufen, an die gewisse Argumente von der Aufrufstelle von

`rplot` einfach nur „durchgereicht“ werden sollen, ohne dass sie durch `rplot` verändert oder benutzt werden. Insbesondere kann auch die Anzahl der durchzureichenden Argumente variieren. Um dies zu ermöglichen, muss in der Argumenteliste der Funktionsdefinition von `rplot` der spezielle, „Dreipunkteargument“ (oder „dot-dot-dot“) genannte Formalparameter „...“ stehen. Er spezifiziert eine variable Anzahl beliebiger Argumente für diese Funktion (und zwar zusätzlich zu den in der Argumenteliste bereits angegebenen). In einem solchen Fall können dieser Funktion unter Verwendung der Syntax *formalparameter* = *wert* beliebige und beliebig viele Argumente übergeben werden. Innerhalb des Funktionsrumpfes wird der Formalparameter „...“ typischerweise nur in den Argumentelisten weiterer Funktionsaufrufe verwendet (siehe aber auch den knappen Hinweis zum Dreipunkteargument auf Seite 109 oben).

In unserem Beispiel `rplot` könnten durch eine solche Erweiterung beispielsweise Argumente an die Funktion `plot` durchgereicht werden, die das Layout des zu zeichnenden Koordinatensystems, die zu verwendenden Linientypen, Plot-Zeichen usw. beeinflussen (vgl. Abb.23):

```
> rplot <- function(x, y, xlabel = "Regressor", ylabel = "Response", ...) {
+   plot(x, y, xlab = xlabel, ylab = ylabel, ...)
+ }

> rplot(X1, X5,
+   xlabel = "Höhe [mm]",
+   ylabel = "Unterstes Blatt [mm]",
+   xlim = c(0, max(X1)),
+   ylim = c(0, max(X5)),
+   las = 1, bty = "l", pch = 4)
```

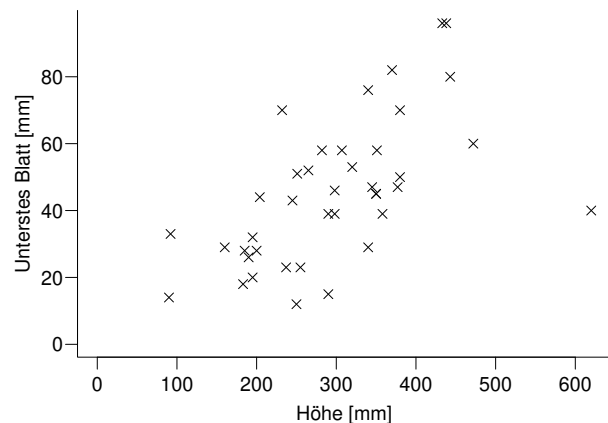


Abbildung 23: Aufruf von `rplot` unter Verwendung des Dreipunkte-Arguments.

In dem obigen Aufruf von `rplot` werden die Aktualparameter `X1`, `X5`, `xlabel` und `ylabel` von `rplot` „abgefangen“, weil die ersten beiden über ihre Position im Funktionsaufruf den beiden ersten Formalparametern `x` und `y` von `rplot` zugewiesen werden und die beiden anderen mit Formalnamen in der Argumenteliste von `rplot` in Übereinstimmung gebracht werden können. Die Argumente `xlim`, `ylim`, `las`, `bty` und `pch` sind in der Argumenteliste von `rplot` nicht aufgeführt und werden daher vom Dreipunkteargument „...“ übernommen und im Rumpf von `rplot` unverändert an `plot` weitergereicht. (Zur Bedeutung der Layout-Parameter `xlim` bis `pch` siehe Kapitel 7 und zu den Details der Parameterübergabe den folgenden Abschnitt.)

6.5.3 Zuordnung von Aktual- zu Formalparametern beim Funktionsaufruf

Hier zählen wir **R**s wesentliche Regeln und ihre Anwendungsreihenfolge für die Zuordnung von Aktual- zu Formalparametern beim Funktionsaufruf auf, wobei die vier Schritte anhand der Funktion `mean(x, trim = 0, na.rm = FALSE, ...)` und eines Beispielvektors `z <- c(9, 14, NA, 10, 8, 7, 5, 11, 1, 3, 2)` erläutert werden:

1. **Zuordnung über vollständige Formalnamen:** Zunächst wird für jedes Argument der Bauart *argumentname* = *wert*, bei dem *argumentname* vollständig mit einem Formalnamen in der Argumenteliste der Funktion übereinstimmt, *wert* diesem Formalparameter zugewiesen. Die Reihenfolge der Argumente mit vollständigen Formalnamen ist dabei im Funktionsaufruf irrelevant:

```
> mean(na.rm = TRUE, x = z)
[1] 7
```

2. **Zuordnung über unvollständige Formalnamen:** Sind nach Schritt 1 noch Argumente der Art *argumentname = wert* übrig, so wird für jedes verbliebene Argument, dessen *argumentname* mit den Anfangszeichen eines noch „unversorgten“ Formalnamens übereinstimmt, *wert* dem entsprechenden Formalparameter zugewiesen. Auch hier spielt die Reihenfolge der Argumente im Funktionsaufruf keine Rolle:

```
> mean(na.rm = TRUE, x = z, tr = 0.1)      > mean(x = z, na = TRUE, tr = 0.1)
[1] 6.875                                   [1] 6.875
```

3. **Zuordnung über Argumentepositionen:** Sind auch nach Schritt 2 noch Argumente übrig, werden die Werte **unbenannter** Argumente von links beginnend, der Reihe nach den noch übrigen „unversorgten“ Formalparametern zugewiesen:

```
> mean(na.rm = TRUE, tr = 0.1, z)          > mean(z, 0.1, TRUE)
[1] 6.875                                   [1] 6.875
```

4. **Zuordnung über das Dreipunkteargument:** Sind nach dem 3. Schritt immer noch Argumente übrig, werden sie dem Dreipunkteargument zugewiesen, falls es in der Funktionsdefinition vorhanden ist, ansonsten gibt es eine Fehlermeldung:

```
> mean(z, na = TRUE, nochwas = "Unsinn")    # Offenbar besitzt mean
[1] 7                                         # das Dreipunkteargument,
> median(z, na = TRUE, nochwas = "Unsinn")  # aber median nicht.
Error in median(z, na = TRUE, nochwas = "Unsinn") :
  unused argument(s) (nochwas ...)
```

Beachte: Für benannte Argumente *hinter* dem Dreipunkteargument klappt eine Zuordnung über unvollständige Formalnamen nicht, d. h. deren Argumentnamen sind beim Funktionsaufruf nicht abkürzbar.

6.5.4 Nützliches für den Zugriff auf Argumentelisten und Argumente sowie auf den Quellcode existierender Funktionen

Es folgen einige **knappe Hinweise** zur Existenz von Funktionen, die für die „direkte“ Arbeit mit Argumentelisten und Argumenten einer Funktion im Rumpf derselben nützlich sein können. Details sind unbedingt der jeweiligen Hilfeseite zu entnehmen.

- Argumente können einen Vektor als default-Wert haben, dessen Elemente mit Hilfe von `match.arg` auf „Passgenauigkeit“ mit dem beim Funktionsaufruf übergebenen Aktualparameter untersucht werden können, was einerseits sehr flexible und gleichzeitig äußerst knappe Funktionsaufrufe ermöglicht und andererseits die Wertemenge zulässiger Aktualparameter beschränkt und eine „integrierte Eingabefehlerkontrolle“ implementiert:

```
> rplot <- function(x, y, xlabel = c("Regressor", "Unabhängige Variable"),
+                   ylabel = c("Response", "Abhängige Variable"), ...) {
+   xlabel <- match.arg(xlabel)
+   ylabel <- match.arg(ylabel)
+   plot(x, y, xlab = xlabel, ylab = ylabel, ...)
+ }
```

`match.arg` prüft, ob und wenn ja, zu welchem der default-Werte der tatsächlich übergebene Aktualparameter passt und liefert den (nötigenfalls vervollständigten) Wert zurück.

- `hasArg` und `missing` dienen im Rumpf einer Funktion der Prüfung, ob Formalparameter beim Aufruf jener Funktion mit Aktualparametern versorgt wurden bzw. ob diese fehlten.

`formals` und `args` liefern die gesamte Argumenteliste einer Funktion in zwei verschiedenen Formaten.

- Zugriff auf den „Inhalt“ des Dreipunktearguments erhält man mittels `list(...)`. Das Ergebnis ist eine Liste mit den in ... auftauchenden Paaren *argumentname* = *wert* als Komponenten.

Evtl. recht instruktiv für die Funktionsweise des Dreipunktearguments könnte auch die kleine Aufgabe in einer E-Mail von Bert Gunter vom 30. 1. 2013 auf **R**-help sein, zu finden z. B. unter <https://stat.ethz.ch/pipermail/r-help/2013-January/346460.html>.

Die bereits in §2.9.3 auf Seite 53 erwähnte Funktion `modifyList` könnte bei der Bearbeitung, sprich Modifikation der Argumenteliste einer selbstgeschriebenen Funktion inkl. ihres Dreipunkteargumentes hilfreich sein. Siehe z. B. die E-Mail von Arun K. am 5. 2. 2014 auf **R**-help, archiviert u. a. unter <https://stat.ethz.ch/pipermail/r-help/2014-February/370837.html>.

- `deparse` und `substitute` in geeigneter Kombination im Rumpf einer Funktion erlauben, an die Aktualnamen der an die Formalparameter übergebenen Aktualparameter heranzukommen, was z. B. genutzt werden kann für die flexible Beschriftung von Grafiken, die „innerhalb“ von benutzereigenen Funktionen angefertigt werden:

```
> myplot <- function(x, y) {
+ plot(x, y, xlab = deparse(substitute(x)), ylab = deparse(substitute(y)))
+ }
```

`deparse(substitute(y))` ermittelt in obigem Fall z. B. die Zeichenkette, die den Objektnamen des an den Formalparameter `y` übergebenen Aktualparameter darstellt.

- Will man sich den Quellcode einer *selbstdefinierten* Funktion ansehen, so erreicht man dies durch Eingabe des Funktionsnamens – ohne das Klammernpaar – am **R**-Prompt (da der Code ja der Wert des `function`-Objektes mit dem betreffenden Namen ist). Für bereits in „base **R**“ oder in **R**-Paketen existierende Funktionen ist es gelegentlich jedoch geringfügigst aufwändiger, an ihren Quellcode zu kommen, da sie aus technischen Gründen „versteckt“ sein können. In [62, Ligges (2006)] wird genauer beschrieben, was dahinter steckt und warum dann wie vorzugehen ist.

Hier nur ein paar Beispiele:

- Für die Funktion `sd` zur Berechnung der Standardabweichung ist es ganz einfach. Die Eingabe ihres Namens liefert ihre Definition und eine Zusatzinformation (die hier aus Platzgründen nur unvollständig und leicht editiert abgedruckt werden):

```
> sd
function (x, na.rm = FALSE) {
  if (is.matrix(x)) {
    msg <- "sd(<matrix>) is deprecated.\n Use apply(*, 2, sd) instead."
    warning(paste(msg, collapse = ""), call. = FALSE, domain = NA)
    apply(x, 2, sd, na.rm = na.rm)
  } else
  ....
}
```

- Bei `mean` geschieht dies eigentlich auch, aber das Ergebnis ist – zunächst – wenig erhellend, denn es sagt uns letztendlich nur, dass es mehrere sogenannte Methoden für die „generische“ Funktion `mean` gibt und eine adäquate aufgerufen wird:

```
> mean
function (x, ...)
UseMethod("mean")
<bytecode: 0x0555f5e0>
<environment: namespace:base>
```

Welche Methoden es gibt, bekommt man durch die Funktion `methods` aufgelistet:

```
> methods(mean)
[1] mean.data.frame    mean.Date    mean.default    mean.difftime
[5] mean.POSIXct       mean.POSIXlt
```

Und die konkrete Abfrage der interessierenden Methode liefert schließlich ihre Definition (die aus Platzgründen hier ebenfalls nicht vollständig abgedruckt wird):

```
> mean.default
function (x, trim = 0, na.rm = FALSE, ...) {
  if (!is.numeric(x) && !is.complex(x) && !is.logical(x)) {
    warning("argument is not numeric or logical: returning NA")
    return(NA_real_)
  }
  ....
}
```

- Schwieriger wird's wenn einige der Methoden "invisible" sind, wie z. B. die `ecdf`-Methode der generischen Funktion `summary`, nämlich `summary.ecdf`, denn an sie kommt man nicht durch lediglich die Eingabe ihres Namens:

```
> methods(summary)
[1] summary.aov          summary.aovlist       summary.aspell*
[4] summary.connection   summary.data.frame    summary.Date
[7] summary.default      summary.ecdf*         summary.factor
....
Non-visible functions are asterisked

> summary.ecdf
Fehler: Objekt 'summary.ecdf' nicht gefunden
```

- Die Online-Hilfe zu `summary.ecdf` zeigt uns jedoch (in der linken oberen Ecke ihrer Hilfe-seite), dass diese Methode zum Paket `stats` gehört, sodass das Voranstellen des Paketnamens und zweier oder dreier Doppelpunkte den Zugriff auf den Funktionscode erlaubt:

```
> stats:::summary.ecdf
function (object, ...) {
  header <- paste("Empirical CDF:\t ", environment(object)$n,
    "unique values with summary\n")
  ....
}
```

6.6 Kontrollstrukturen: Bedingte Anweisungen, Schleifen, Wiederholungen

Die Abarbeitungsreihenfolge von **R**-Ausdrücken in einer Funktion ist sequenziell. Kontrollstrukturen wie bedingte Anweisungen und Schleifen erlauben Abweichungen davon:

Bedingte Anweisungen: <code>if</code> , <code>ifelse</code> , <code>switch</code>	
<pre>> if(bedingung) { + ausdruck1 + } else { + ausdruck2 + }</pre> <pre>> a <- if(n > 10) { + print("Shift 1") + (1:n - 1/2)/n + } else { + print("Shift 2") + (1:n - 3/8)/ + (n + 1/4) + }</pre>	<p>Die <code>if</code>-Anweisung erlaubt die alternative Auswertung zweier Ausdrücke abhängig vom Wert des Ausdrucks <i>bedingung</i>, der ein skalarer <code>logical</code>-Resultat liefern muss: ist es <code>TRUE</code>, wird <i>ausdruck1</i> ausgewertet, anderenfalls <i>ausdruck2</i>. Der „else-Zweig“ (<code>else{...}</code>) kann weggelassen werden, wenn für den Fall <i>bedingung</i> = <code>FALSE</code> keine Aktion benötigt wird. Der Resultatwert der <code>if</code>-Anweisung ist der des tatsächlich ausgeführten Ausdrucks.</p> <p>Die Bestandteile der gesamten „<code>if{ }else{ }</code>“-Struktur und insbesondere ihre vier geschweiften Klammern sollten stets so auf verschiedene Zeilen verteilt werden, wie links gezeigt, um Lesbarkeit und Eindeutigkeit der <code>if</code>-Struktur zu gewährleisten. (Handelt es sich bei <i>ausdruck1</i> oder <i>ausdruck2</i> um einen einzelnen Ausdruck, so können die geschweiften Klammern <code>{ }</code> jeweils weggelassen werden, was jedoch fehleranfällig ist.)</p>
<pre>> ifelse(test, + ausdr1, ausdr2)</pre> <pre>> ifelse(+ runif(5) > 1/2, + letters[1:5], + LETTERS[1:5]) [1] "A" "b" "C" "D" "e"</pre>	<p>Die Funktion <code>ifelse</code> ist eine vektorisierte Version von <code>if</code>, wobei <i>test</i> ein <code>logical</code>-Objekt ist oder ergibt; dieses gibt auch die Struktur des Resultates vor. <i>ausdr1</i> und <i>ausdr2</i> müssen vektorwertige Resultate derselben Länge wie <i>test</i> liefern (können also schon Vektoren sein). Für jedes Element von <i>test</i>, das <code>TRUE</code> ist, wird das korrespondierende Element von <i>ausdr1</i> in das entsprechende Element des Resultates eingetragen, für jedes Element, das <code>FALSE</code> ist, das korrespondierende Element von <i>ausdr2</i>.</p>
<pre>> switch(ausdr, + argname.1 = ausdr.1, + ..., + argname.N = ausdr.N +)</pre> <pre>> Verteilung <- "...." > switch(Verteilung, + normal = rnorm(1), + cauchy = rcauchy(1), + uniform = runif(1), + stop("Unbekannt") +)</pre>	<p>Die Funktion <code>switch</code> ist, wie ihr Name nahelegt, ein Schalter, der abhängig vom Wert des (Steuer-)Ausdrucks <i>ausdr</i> die Ausführung von höchstens einem von mehreren, alternativen Ausdrücken veranlasst. Der Resultatwert von <code>switch</code> ist der Wert des tatsächlich ausgeführten Ausdrucks: <i>ausdr</i> muss sich zu <code>numeric</code> oder <code>character</code> ergeben. Ist das Ergebnis <code>numeric</code> mit dem Wert <i>i</i>, wird <i>ausdr.i</i> ausgewertet; ist es <code>character</code>, so wird derjenige Ausdruck ausgeführt, dessen Formalname (<i>argname.1</i> bis <i>argname.N</i>) mit dem Inhalt von <i>ausdr</i> exakt übereinstimmt. Falls der Wert von <i>ausdr</i> nicht zwischen 1 und <i>N</i> liegt oder mit keinem Formalnamen übereinstimmt, wird <code>NULL</code> zurückgegeben oder, falls ein letzter unbenannter Ausdruck existiert, dessen Wert: In <code>switch(ausdr, f1 = a1, ..., fN = aN, aX)</code> wäre es dann also <i>aX</i>.</p> <p>Beachte: Jeder Ausdruck <i>ausdr.i</i> kann ein durch ein Paar geschweiften Klammern (<code>{...}</code>) gebildeter Block an Ausdrücken sein (die darin evtl. durch Semikola getrennt sind).</p>

Die for-Schleife	
<pre>> for(variable in werte) { + ausdruck + }</pre> <pre>> X <- numeric(100) > e <- rnorm(99) > for(i in 1:99) { + X[i+1] <- alpha * + X[i] + e[i] + }</pre>	<p>Die for-Schleife weist <i>variable</i> sukzessive die Elemente in <i>werte</i> zu und führt dabei <i>ausdruck</i> jedes Mal genau einmal aus. <i>variable</i> muss ein zulässiger Variablenname sein, in ist ein notwendiges Schlüsselwort, <i>werte</i> ein Ausdruck, der ein vector-Objekt liefert, und <i>ausdruck</i> ein beliebiger Ausdruck (oder eine Sequenz von Ausdrücken). Innerhalb von <i>ausdruck</i> steht <i>variable</i> zur Verfügung, braucht aber nicht verwendet zu werden. Der Rückgabewert der gesamten for-Schleife ist der Wert von <i>ausdruck</i> in ihrem letzten Durchlauf. Hier wird als intendierter Nebeneffekt der vorbereitete Vektor X elementweise mit neuen Werten „gefüllt“.</p>
Vielfach wiederholte Ausdruckauswertung mit replicate	
<pre>> replicate(n, ausdruck)</pre> <pre>> replicate(10, { + x <- rnorm(30) + y <- rnorm(30) + plot(x, y) + })</pre>	<p>Für $n \in \mathbb{N}$ wird <i>ausdruck</i> n-mal ausgewertet und die n Ergebnisse in einer möglichst einfachen Struktur (z. B. als Vektor) zusammengefasst zurückgegeben. replicate ist faktisch nur eine „wrapper“-Funktion für eine typische Anwendung von sapply (vgl. S. 53) und insbesondere geeignet für Simulationen, in denen wiederholt Stichproben von Zufallszahlen zu generieren und jedes Mal auf dieselbe Art und Weise zu verarbeiten sind.</p>

Hinweise: Für detailliertere Informationen und weitere Anwendungsbeispiele zu obigen Kontrollstrukturen bzw. auch zu anderen Schleifentypen (**repeat** und **while**) sowie Kontrollbefehlen für Schleifen (**next** und **break**) siehe die Hilfeseiten. Beachte: Um die Hilfeseite zu **if** oder zur **for**-Schleife zu bekommen, müssen Anführungszeichen verwendet werden: `?\"if\"` bzw. `?\"for\"`. Weitere nützliche Funktionen, die die Effizienz der Nutzung von Kontrollstrukturen noch erheblich steigern können, sind z. B. **stopifnot**, **all.equal** und **identical** sowie **stop** und **warning**. Für ihre Eigenschaften verweisen wir auf die zugehörigen Hilfeseiten.

Warnungen, Tipps & weitere – knappe – Hinweise:

- **Warnung:** **for**-Schleifen können in **R** *ziemlich ineffizient* und daher relativ langsam sein. Für gewisse, insbesondere iterative Berechnungen sind sie zwar nicht zu umgehen, sollten aber, wann immer möglich, vermieden und durch eine vektorisierte Version des auszuführenden Algorithmus ersetzt werden!

Für unvermeidbar hoch-iterative (oder auch rekursive) Algorithmen ist in Erwägung zu ziehen, sie in C oder Fortran zu programmieren und die C- bzw. Fortran-Schnittstelle von **R** zu nutzen. Siehe hierzu die unten empfohlenen Bücher sowie das Paket **Rcpp** oder im Hilfesystem in der Dokumentation „Writing R Extensions“ den Abschnitt 6 „System and foreign language interfaces“ (vgl. §1.5.3, Bild 2).

Was man sich *auf jeden Fall* merken sollte, weil es anderenfalls zu extrem ineffizientem Code führen kann und schlicht schlechter **R**-Programmierstil ist:

- Lassen Sie nie Berechnungen in einer Schleife `for(i in) {y[i] <-}` durchführen, falls diese Berechnungen vektorisierbar sind!
Es lohnt sich oft, etwas länger über eine Vektorisierung nachzudenken als einfach mit einer **for**-Schleife „drauflos zu hacken“.
- Lassen Sie nie Objekte (Vektoren, Matrizen, Listen etc.) durch oder in eine/r **for**-Schleife „wachsen“, d. h. dynamisch entstehen wie z. B. in `for(i in) {y <- c(y,)}`!

Dasselbe gilt hierbei für `cbind` oder `rbind` anstelle von `c`.

Selbst wenn man nicht weiß, wie groß das resultierende Objekt schließlich genau sein wird, man aber immerhin eine obere Schranke kennt, so lohnt es sich oft, diese Schranke zu nutzen, indem man ein zu großes Objekt kreiert, durch geeignete Indizierung (nur teilweise) füllt und das erhaltene Objekt schließlich auf die endgültig benötigte Dimension verkleinert.

- Einige sehr nützliche Hilfsfunktionen, um Eigenschaften von Programmcode wie Schnelligkeit und Objektgrößen zu kontrollieren bzw. um die Fehlersuche zu erleichtern, sind die folgenden:
 - `system.time` ermittelt die CPU-Zeit (und andere Zeiten), die zum Abarbeiten eines an sie übergebenen **R**-Ausdrucks benötigt wurde.
 - `object.size` ergibt den ungefähren Speicherplatzbedarf in Bytes des an sie übergebenen Objektes.
 - `browse` erleichtert die Fehlersuche z. B. im Rumpf einer Funktion, indem sie erlaubt, die Auswertungsumgebung der Stelle, an der sie aufgerufen wurde, zu inspizieren.
`debug` ermöglicht noch mehr, z. B. das „schrittweise“ Abarbeiten der Ausdrücke in einem Funktionsrumpf und (ebenfalls) das zwischenzeitliche Inspizieren sowie nötigenfalls sogar das Modifizieren der dabei verwendeten oder erzeugten Objekte.
Für die Funktionsweise und Nutzung von `browse` und `debug` siehe jeweils ihre Hilfeseite.
 - `Rprof` erlaubt das zeitlich diskrete, aber relativ engmaschige “profiling” (eine Art Protokollieren) der Abarbeitung von **R**-Ausdrücken. Siehe die zugehörige Hilfeseite.
 - Das Paket `microbenchmark` stellt sowohl eine präzise Zeitmessung (für kleinere Code-Stücke) zur Verfügung als auch einfache Möglichkeiten des tabellarischen und grafischen Vergleichs der Laufzeiten mehrerer **R**-Ausdrücke.
- Gute und nützliche, einführende, aber auch schon tiefgehende Bücher zur Programmierung in **R** bzw. **S** sind „Programmieren mit R“ ([63, Ligges (2008)]) und “S Programming” ([91, Venables & Ripley (2004)]).

Noch tiefer- und weitergehend sind “Software for Data Analysis: Programming with R” ([17, Chambers (2008)]) und das exzellente “The Art of R Programming” ([70, Matloff (2011)]).

Eine Schnittstelle für die (nahezu) nahtlose Integration von C++-Funktionen in R-Code bietet das Paket `Rcpp`, exzellent und ausführlichst beschrieben in [28, Eddelbuettel (2013)].

7 Weiteres zur elementaren Grafik

Die leistungsfähige Grafik von **R** zählt zu seinen wichtigsten Eigenschaften. Um sie zu nutzen, bedarf es eines speziellen Fensters bzw. einer speziellen Ausgabedatei zur Darstellung der grafischen Ausgabe. Wie bereits gesehen, gibt es viele Grafikfunktionen, die gewisse Voreinstellungen besitzen, welche es erlauben, ohne großen Aufwand aufschlussreiche Plots zu erzeugen. Grundlegende Grafikfunktionen, wie sie im Folgenden beschrieben werden, ermöglichen dem/der BenutzerIn die Anfertigung sehr spezieller Plots unter Verwendung verschiedenster Layoutfunktionen und Grafikparameter. Für die *interaktive* Nutzung der Grafikausgabe stehen ebenfalls (mindestens) zwei Funktionen zur Verfügung.

7.1 Grafikausgabe

Zur Vollständigkeit sind hier nochmal die in 4.1 aufgeführten Funktionen wiederholt. (Beachte auch die dortigen Hinweise.)

Öffnen und Schließen von Grafik-Devices:	
<pre>> X11 > windows > quartz (Grafikbefehle) > dev.list > dev.off > graphics.off</pre>	<p>X11 öffnet unter Unix, windows nur unter Windows oder quartz nur beim Mac bei jedem Aufruf ein neues Grafikfenster. Das zuletzt geöffnete Device ist das jeweils aktuell <i>aktive</i>, in welches die Grafikausgabe erfolgt.</p> <p>Listet Nummern und Typen aller geöffneten Grafik-Devices auf.</p> <p>Schließt das zuletzt geöffnete Grafik-Device <i>ordnungsgemäß</i>.</p> <p>Schließt alle geöffneten Grafik-Devices auf einen Schlag.</p>
<pre>> postscript(file) (Grafikbefehle) > dev.off > pdf(file) (Grafikbefehle) > dev.off</pre>	<p>Öffnet bei jedem Aufruf eine neue (EPS- (= “Encapsulated PostScript”-) kompatible) PostScript-Datei mit dem als Zeichenkette an file übergebenen Namen. Das zuletzt geöffnete Device ist das jeweils aktuelle, in welches die Grafikausgabe erfolgt.</p> <p>Schließt das zuletzt geöffnete Grafik-Device und <i>muss</i> bei einer PostScript-Datei unbedingt zur Fertigstellung verwendet werden, denn erst danach ist sie vollständig und korrekt interpretierbar.</p> <p>Völlig analog zu postscript, aber eben für PDF-Grafikdateien.</p>

7.2 Elementare Zeichenfunktionen: plot, points, lines & Co.

Eine Funktion zur „Erzeugung“ eines Streudiagramms samt Koordinatensystem (= „Kosy“):

Koordinatensysteme & Streudiagramme	
<pre>> x <- runif(50) > y <- 2*x + rnorm(50) > z <- runif(50) > X11 > plot(x, y) > plist <- list(x = x, y = y) > plot(plist) > pmat <- cbind(x, y) > plot(pmat)</pre>	<p>(Synthetische Beispieldaten einer einfachen linearen Regression $y_i = 2x_i + \varepsilon_i$ mit ε_i i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0,1)$, weiterer z_i i.i.d. $\sim \mathcal{U}(0,1)$ und Öffnen eines neuen Grafikfensters.)</p> <p>Erstellt ein Kosy und zeichnet („plottet“) zu den numeric-Vektoren x und y das Streudiagramm der Punkte (x[i], y[i]) für $i=1, \dots, \text{length}(\mathbf{x})$. Statt x und y kann eine Liste übergeben werden, deren Komponenten x und y heißen, oder eine zweispaltige Matrix, deren erste Spalte die <i>x</i>- und deren zweite Spalte die <i>y</i>-Koordinaten enthalten.</p>

<pre>> DF <- data.frame(y, x, z) > plot(y ~ x + z, data = DF)</pre>	<p>plot akzeptiert auch eine Formel (vgl. boxplot und stripchart in §4.2.2 auf S. 86): $y \sim x_1 + \dots + x_k$ bedeutet, dass die „linke“ numeric-Variable auf der Ordinate abgetragen wird und die „rechte(n)“ numeric-Variable(n) entlang der Abszisse eines jeweils eigenen Kosys. Quelle der Variablen ist der Data Frame für data.</p>
<pre>> plot(y) > plot(y ~ 1, data = DF)</pre>	<p>Für einen Vektor allein oder die Formel $y \sim 1$ wird das Streudiagramm der Punkte ($i, y[i]$) gezeichnet.</p>

Funktionen, mit denen einfache grafische Elemente in ein *bestehendes* Koordinatensystem eingezeichnet werden können:

Punkte, Linien, Pfeile, Text & Gitter in ein Koordinatensystem einzeichnen	
<pre>> points(x, y) > points(plist) > points(pmat) > points(x) > lines(x, y) > lines(plist) > lines(pmat) > lines(x)</pre>	<p>In ein <i>bestehendes</i> (durch plot erzeugtes) Kosy werden für die numeric-Vektoren x und y an den Koordinaten ($x[i], y[i]$) Punkte eingetragen. Ebenso können (wie bei plot) eine Liste (mit Komponenten namens x und y) oder eine zweispaltige Matrix verwendet werden. Für alleiniges x werden die Punkte an ($i, x[i]$) eingezeichnet.</p> <p>Zeichnet einen Polygonzug durch die Punkte ($x[i], y[i]$) in ein <i>existierendes</i> Kosy. Eine <i>x-y</i>-Liste, eine zweispaltige Matrix oder ein alleiniges x funktionieren analog zu points.</p>
<pre>> abline(a, b) > abline(a) > abline(h = const) > abline(v = const)</pre>	<p>Zeichnet eine Gerade mit y-Achsenabschnitt a und Steigung b in ein <i>bestehendes</i> Kosy ein. Bei alleiniger Angabe eines <i>zweielementigen</i> Vektors a wird a[1] der y-Achsenabschnitt und a[2] die Steigung. Alleinige Angabe von h = const liefert <u>h</u>orizontale Geraden mit den Elementen des numeric-Vektors const als Ordinaten; v = const führt zu <u>v</u>ertikalen Geraden mit den Abszissen aus const.</p>
<pre>> segments(x0, y0, + x1, y1) > arrows(x0, y0, + x1, y1)</pre>	<p>Fügt für die gleich langen numeric-Vektoren x0, y0, x1 und y1 in ein <i>vorhandenes</i> Kosy für jedes $i=1, \dots, \text{length}(x0)$ eine Strecke von ($x0[i], y0[i]$) bis ($x1[i], y1[i]$) ein.</p> <p>arrows wirkt wie segments; zusätzlich wird an jedem Endpunkt ($x1[i], y1[i]$) eine Pfeilspitze gezeichnet. Durch length wird die Größe (in Zoll) des bzw. der zu zeichnenden Pfeilspitzen gesteuert; die Voreinstellung ist mit 0.25 Zoll ziemlich groß. (Eine Angabe code = 3 liefert Pfeilspitzen an beiden Enden.)</p>
<pre>> text(x, y, labels, + adj, pos)</pre>	<p>Für die numeric-Vektoren x und y und den character-Vektor labels wird der Text labels[i] (per Voreinstellung horizontal und vertikal zentriert) an die Stelle ($x[i], y[i]$) in ein <i>bestehendes</i> Kosy geschrieben. Mit adj oder pos lässt sich die Ausrichtung der Textes relativ zur Stelle ($x[i], y[i]$) variieren. Voreinstellung für labels ist $1:\text{length}(x)$, d. h., an den Punkt ($x[i], y[i]$) wird i geschrieben.</p>
<pre>> grid(nx, ny)</pre>	<p>Zeichnet ein (nx × ny)-Koordinatengitter in einen bestehenden Plot ein, das sich an seiner Achseneinteilung orientiert.</p>

Bemerkung: Alle obigen Funktionen haben zahlreiche weitere Argumente. Eine große Auswahl davon wird im folgenden Abschnitt beschrieben, aber nicht alle; speziell interessant für **points** ist **pch** und für **lines** sind es **lty** und **col** auf Seite 117. Die Hilfeseite der einzelnen Funktionen ist – wie immer – eine wertvolle Informationsquelle.

7.3 Die Layoutfunktion par und Grafikparameter für plot, par et al.

Viele Grafikfunktionen, die einen Plot erzeugen, besitzen optionale Argumente, die bereits beim Funktionsaufruf die Spezifizierung einiger Layoutelemente (wie Überschrift, Untertitel, Legende) erlauben. Darüber hinaus stehen bei Plotfunktionen, die ein Koordinatensystem erzeugen, Argumente zur Verfügung, mit denen man dessen Layout spezifisch zu steuern vermag (Achsen-typen, -beschriftung und -skalen, Plottyp). Weitere Grafikparameter werden durch die Funktion **par** gesetzt und steuern grundlegende Charakteristika aller nachfolgenden Plots. Sie behalten so lange ihre (neue) Einstellung bis sie explizit mit **par** wieder geändert oder beim Aufruf eines neuen Grafik-Devices (Grafikfenster oder -datei) automatisch für diese Grafikausgabe auf ihre Voreinstellung zurückgesetzt werden. Zusätzlich gibt es einige „eigenständige“ Layoutfunktionen (wie **title**, **mtext**, **legend**), die zu einem bestehenden Plot (bereits erwähnte) Layoutelemente auch nachträglich hinzuzufügen erlauben. Die folgende Auflistung ist *nicht* vollständig!

Seitenlayoutparameter der Funktion par	
mfrow = c(m, n)	mfrow = c(m,n) teilt eine Grafikseite in $m \cdot n$ <u>Plotrahmen</u> ein, die in m Zeilen und n Spalten angeordnet sind. Dieser <u>Mehrfachplotrahmen</u> wird links oben beginnend <i>zeilenweise</i> mit Plots gefüllt.
mfcol = c(m, n)	Wie mfrow , nur wird der Mehrfachplotrahmen <i>spaltenweise</i> gefüllt.
oma = c(u, l, o, r)	Spezifiziert die maximale Textzeilenzahl für den unteren (u), linken (l), oberen (o) und rechten (r) „äußeren“ Seitenrand eines Mehrfachplotrahmens. Voreinstellung: oma = c(0,0,0,0). Für die Beschriftung dieser Ränder siehe mtext und title in Abschnitt 7.4.
mar = c(u, l, o, r)	Bestimmt die Breite der Seitenränder (unten, links, oben und rechts) eines einzelnen Plotrahmens in Zeilen ausgehend von der Box um den Plot. Voreinstellung: mar = c(5,4,4,2)+0.1, was etwas „verschwenderisch“ ist.
pty = "c"	Setzt den aktuellen Plotrahmentyp fest. Mögliche Werte für c sind s für einen quadratischen Plotrahmen und m für einen maximalen, typischerweise rechteckigen Plotrahmen (Voreinstellung).

Hinweis: Flexiblere und komplexere Einteilungen von Grafik-Devices erlaubt u. a. die Funktion **layout**, die jedoch inkompatibel mit vielen anderen Layoutfunktionen ist; siehe ihre Hilfeseite und die dortigen Beispiele.

Koordinatensystemparameter der Funktionen plot oder par	
axes = L	Logischer Wert; axes = FALSE unterdrückt jegliche Achsenkonstruktion und -beschriftung. Voreinstellung: TRUE. (Siehe auch axis in Abschnitt 7.4.)
xlim = c(x1, x2) ylim = c(y1, y2)	Erlaubt die Wahl der Achsenskalen: x1, x2, y1, y2 sind approximative Minima und Maxima der Skalen, die für eine „schöne“ Achseneinteilung automatisch gerundet werden.
log = "c"	Definiert eine logarithmische Achsenskaleneinteilung: log = "xy": doppelt-logarithmisches Achsensystem; log = "x": logarithmierte x- und „normale“ y-Achse; log = "y": logarithmierte y- und „normale“ x-Achse.
lab = c(x, y, len)	Kontrolliert die Anzahl der Achseneinteilungsstriche („ticks“) und ihre Länge (jeweils approximativ): x: Anzahl der tick-Intervalle der x-Achse; y: Anzahl der tick-Intervalle der y-Achse; (len : tick-Beschriftungsgröße beider Achsen. <i>Funktionslos!</i>) Voreinstellung: lab = c(5,5,7).

<code>tcl = x</code>	Länge der ticks als Bruchteil der Höhe einer Textzeile. Ist <code>x</code> negativ (positiv), werden die ticks außerhalb (innerhalb) des Kosys gezeichnet; Voreinstellung: -0.5.
<code>las = n</code>	Orientierung der Achsenskalenbeschriftung: <code>las = 0</code> : parallel zur jeweiligen Achse (Voreinstellung); <code>las = 1</code> : waagrecht; <code>las = 2</code> : senkrecht zur jeweiligen Achse; <code>las = 3</code> : senkrecht.
<code>mgp = c(x1, x2, x3)</code>	Abstand der Achsenbeschriftung (<code>x1</code>), der -skalenbeschriftung (<code>x2</code>) und der -linie (<code>x3</code>) vom Zeichenbereich in relativen Einheiten der Schriftgröße im Plotrand. Voreinstellung: <code>mgp = c(3,1,0)</code> . Größere Werte führen zur Positionierung weiter vom Zeichenbereich entfernt, negative zu einer innerhalb des Zeichenbereichs.

Linien-, Symbol-, Textparameter für `par`, `plot` & Co.

<code>type = "c"</code>	Spezifiziert als <code>plot</code> -Argument den Plottyp. Mögliche Werte für <code>c</code> sind <code>p</code> : Punkte allein; <code>l</code> : Linien allein; <code>b</code> : beides, wobei die Linien die Punkte aussparen; <code>o</code> : beides, aber überlagert; <code>h</code> : vertikale "high-density"-Linien; <code>s</code> , <code>S</code> : Stufenplots (zwei Arten Treppenfunktionen); <code>n</code> : „nichts“ außer ein leeres Koordinatensystem.
<code>pch = "c"</code> <code>pch = n</code>	Verwendetes Zeichen <code>c</code> bzw. verwendeter Zeichencode <code>n</code> für zu plottende Punkte. Voreinstellung: <code>o</code> . Andere Symbole können der Hilfeseite zu <code>points</code> entnommen werden (am besten durch <code>example(points)</code>).
<code>lty = n</code> <code>lty = "text"</code>	Linientyp (geräteabhängig) als <code>integer</code> -Code <code>n</code> oder als <code>character</code> -Wert. Normalerweise ergibt <code>lty = 1</code> (Voreinstellung) eine durchgezogene Linie und für höhere Werte erhält man gestrichelte und/oder gepunktete Linien. Für <code>text</code> sind englische Ausdrücke zugelassen, die den Linientyp beschreiben wie z. B. <code>solid</code> oder <code>dotted</code> . Details: Hilfeseite zu <code>par</code> .
<code>col = n</code> <code>col = "text"</code> <code>col.axis</code> <code>col.lab</code> <code>col.main</code> <code>col.sub</code>	Linienfarbe als <code>integer</code> -Code oder <code>character</code> : <code>col = 1</code> ist die Voreinstellung (i. d. R. schwarz); 0 ist stets die Hintergrundfarbe. Hier sind englische Farbnamen zugelassen, z. B. <code>red</code> oder <code>blue</code> . Die Parameter <code>col.axis</code> , <code>col.lab</code> , <code>col.main</code> , <code>col.sub</code> beziehen sich speziell auf die Achsenskalenbeschriftung, die Achsenbeschriftung, die Überschrift bzw. den Untertitel, wie durch <code>title</code> erzeugt werden (siehe Abschnitt 7.4).
<code>cex = x</code> <code>cex.axis</code> <code>cex.lab</code> <code>cex.main</code> <code>cex.sub</code>	Zeichen-„Expansion“ relativ zur Standardschriftgröße des verwendeten Gerätes: Falls <code>x > 1</code> , ein Vergrößerungs-, falls <code>x < 1</code> , ein Verkleinerungsfaktor. Für <code>cex.axis</code> , <code>cex.lab</code> , <code>cex.main</code> und <code>cex.sub</code> gilt dasselbe wie für <code>col.axis</code> usw. Details zu <code>col</code> und <code>cex</code> : Hilfeseite zu <code>par</code> .
<code>adj = x</code>	Ausrichtung von (z. B. durch <code>text</code> , <code>title</code> oder <code>mtext</code> , siehe Abschnitt 7.4) geplottetem Text: <code>adj = 0</code> : linksbündig, <code>adj = 0.5</code> : horizontal zentriert (Voreinstellung), <code>adj = 1</code> : rechtsbündig. Zwischenwerte führen zur entsprechenden Ausrichtung zwischen den Extremen.

Beschriftungsparameter der Funktion `plot`

<code>main = "text"</code>	Plotüberschrift <code>text</code> ; 1.5-fach gegenüber der aktuellen Standardschriftgröße vergrößert. Voreinstellung: <code>NULL</code> .
<code>main = "text1\n text2"</code>	<code>\n</code> erzwingt einen Zeilenumbruch und erzeugt (hier) eine zwei-zeilige Plotüberschrift. (Analog für das Folgende.)
<code>sub = "text"</code>	Untertitel <code>text</code> , unterhalb der x-Achse. Voreinstellung: <code>NULL</code> .

<code>xlab = "text"</code> <code>ylab = "text"</code>	x- bzw. y-Achsenbeschriftung (text). Voreinstellung ist jeweils der Name der im Aufruf von plot verwendeten Variablen.
--	--

7.4 Achsen, Überschriften, Untertitel und Legenden

Wurde eine Grafik angefertigt, ohne schon beim Aufruf von **plot** Achsen, eine Überschrift oder einen Untertitel zu erstellen (z. B. weil **plot**'s Argumenteliste **axes = FALSE**, **ylab = ""**, **xlab = ""** enthielt und weder **main** noch **sub** mit einem Wert versehen wurden), kann dies mit den folgenden Funktionen nachgeholt und bedarfsweise auch noch genauer gesteuert werden, als es via **plot** möglich ist. Darüberhinaus lässt sich eine Grafik um eine Legende ergänzen.

„Eigenständige“ Plotbeschriftungsfunktionen	
<pre>> axis(side, + at = NULL, + labels = TRUE, + tick = TRUE, +)</pre>	Fügt zu einem bestehenden Plot eine Achse an der durch side spezifizierten Seite (1 = unten, 2 = links, 3 = oben, 4 = rechts) hinzu, die ticks an den durch at angebbaren Stellen hat (Inf , NaN , NA werden dabei ignoriert); in der Voreinstellung at = NULL werden die tick-Positionen intern berechnet. labels = TRUE (Voreinstellung) liefert die übliche numerische Beschriftung der ticks (auch ohne eine Angabe für at). Für labels kann aber auch ein character - oder expression -Vektor mit an den ticks zu platzierenden Labels angegeben werden; dann muss jedoch at mit einem Vektor derselben Länge versorgt sein. tick gibt an, ob überhaupt ticks und eine Achsenlinie gezeichnet werden; in der Voreinstellung geschieht dies.
<pre>> title(main, + sub, + xlab, + ylab, + line, + outer = FALSE)</pre>	Fügt zu einem bestehenden Plot (zentriert in den Rändern des aktuellen Plotrahmens) die Überschrift main (1.5-mal größer als die aktuelle Standardschriftgröße) und den Untertitel sub unterhalb des Kosys sowie die Achsenbeschriftungen xlab und ylab hinzu. Der voreingestellte Zeilenabstand ist durch line änderbar, wobei positive Werte den Text weiter vom Plot entfernt positionieren und negative Werte näher am Plot. Falls outer = TRUE , landen die Texte in den Seiten-Außenrändern.
<pre>> mtext(text, + side = 3, + line = 0, + outer = FALSE)</pre>	Schreibt den Text text in einen der Seitenränder des aktuellen Plotrahmens. Dies geschieht in den Seitenrand side : 1 = unten, 2 = links, 3 = oben (Voreinstellung), 4 = rechts. Dort wird in die Zeile line (Bedeutung wie bei title) geschrieben. Soll der Text in den (äußeren) Rand eines <i>Mehrfach</i> plotrahmens geplottet werden (also beispielsweise als Überschrift für einen Mehrfachplotrahmen), muss outer = TRUE angegeben werden.
<pre>> legend(x = 0, + y = NULL, + legend, + lty, pch, + ncol = 1)</pre>	In den bestehenden Plot wird eine Legende eingezeichnet, deren linke obere Ecke sich an einer durch x und y definierten Position befindet und worin die Elemente des character -Vektors legend auftauchen, gegebenenfalls kombiniert mit den durch lty und/oder pch spezifizierten Linientypen bzw. Plotsymbolen. (Die nächste Seite und der nächste Abschnitt zeigen Beispiele.) Mit ncol wird die (auf 1 voreingestellte) Spaltenzahl variiert. Weitere grafische Parameter sind angebbbar; siehe die Hilfeseite. Anstelle numerischer Werte für x und y kann an x eines der Worte "bottomright", "bottom", "bottomleft", "left", "topleft", "top", "topright", "right" oder "center" als Ort der Legende (im Inneren des Kosys) übergeben werden.
<pre>> legend("top", + legend,)</pre>	

Die Grafik in Abb. 24 auf der nächsten Seite zeigt das Beispiel einer Seite mit einem (2 × 2)-Mehrfachplotrahmen und verschiedensten Layouteinstellungen, die durch die darunter folgenden **R**-Kommandos erzeugt wurde.

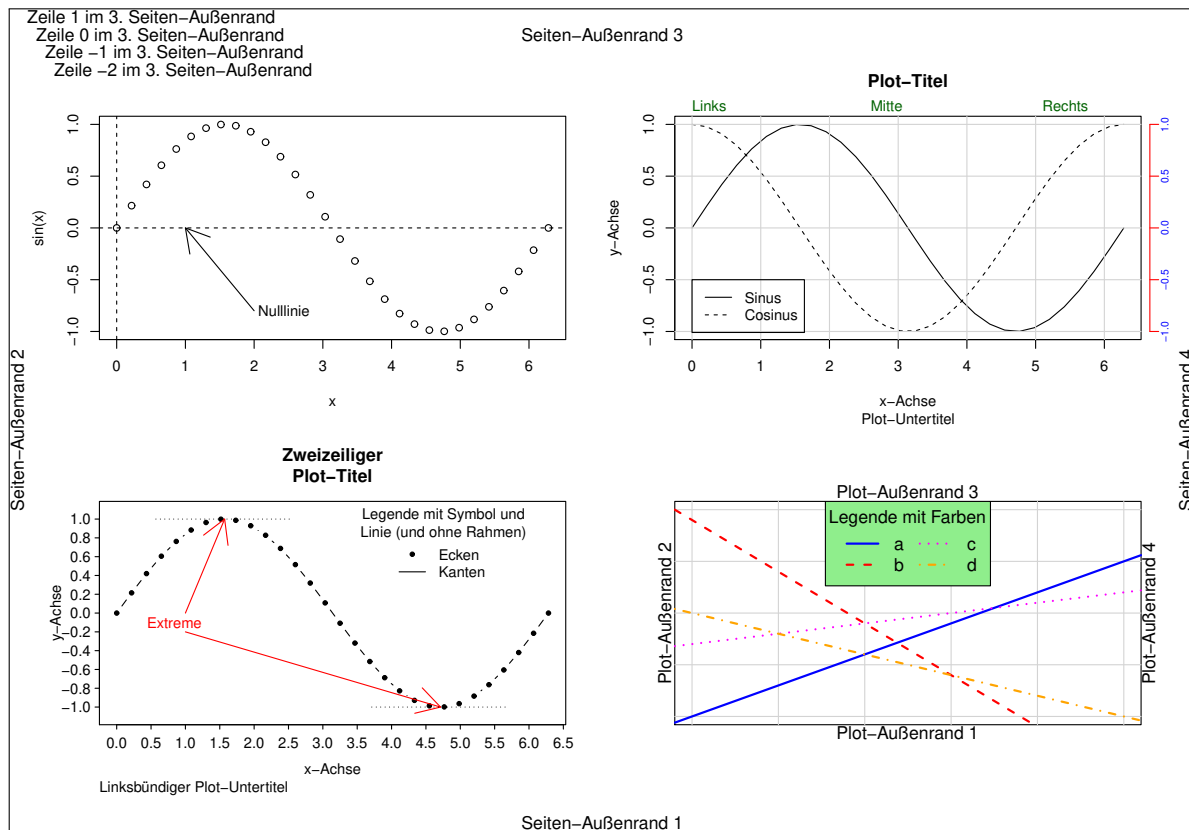


Abbildung 24: Verschiedene Layout-Effekte in einem (2 × 2)-Mehrfachplotrahmen.

```
# 30 äquidistante Stützstellen von 0 bis 2*pi als Beispieldaten und
# Formatieren eines Grafikfensters als (2 x 2)-Mehrfachplotrahmen:
#*****
x <- seq(0, 2*pi, length = 30)
par(mfrow = c(2, 2), oma = c(1, 1, 2, 1), mar = c(5, 4, 4, 2) + 0.1)

# Plot links oben:
#*****
plot(x, sin(x));      abline(v = 0, lty = 2);      abline(h = 0, lty = "dashed")
arrows(2, -0.8, 1, 0); text(2, -0.8, "Nulllinie", pos = 4, offset = 0.2)

# Plot rechts oben:
#*****
plot(x, sin(x), type = "l", main = "Plot-Titel", sub = "Plot-Untertitel",
     xlab = "x-Achse", ylab = "y-Achse")
lines(x, cos(x), lty = "dashed"); grid(lty = "solid")
legend(0, -0.5, legend = c("Sinus", "Cosinus"), lty = c("solid", "dashed"))

axis(side = 4, line = 0.5, cex.axis = 0.75, col = "red", col.axis = "blue",
     mgp = c(3, 0.25, 0))
axis(side = 3, at = c(0, 2.6, 5.1), labels = c("Links", "Mitte", "Rechts"),
     tick = FALSE, mgp = c(3, 0.1, 0), hadj = 0, col.axis = "darkgreen")

# Plot links unten:
#*****
par(mgp = c(2, 0.5, 0))
plot(x, sin(x), type = "b", pch = 20, las = 1, lab = c(10, 10, 7), tcl = -0.25,
     ylim = c(-1.1, 1.1), xlab = "x-Achse", ylab = "y-Achse")

text(1, -0.1, "Extreme", adj = 0.7, col = "red")
```

```
arrows(c(1, 1), c(0, -0.2), c(pi/2, 3*pi/2), c(1, -1), col = "red")
segments(c(pi/2, 3*pi/2) - 1, c(1, -1),
         c(pi/2, 3*pi/2) + 1, c(1, -1), lty = "dotted")
legend(3.5, 1, legend = c("Ecken", "Kanten"), lty = c(-1, 1), pch = c(20, -1),
      bty = "n", title = "Legende mit Symbol und\nLinie (und ohne Rahmen)")

title(main = "Zweizeiliger\nPlot-Titel", cex = 0.75)
title(sub = "Linksbündiger Plot-Untertitel", adj = 0, cex = 0.6)

# Plot rechts unten:
#*****
par(mgp = c(3, 1, 0))
plot(c(0, 5), c(-1, 1), type = "n", axes = FALSE, xlab = "", ylab = ""); box
grid(lty = "solid")

abline(-1, 0.3, lty = 1, lwd = 2, col = "blue")
abline(0.9, -1/2, lty = 2, lwd = 2, col = "red")
abline(-0.3, 0.1, lty = 3, lwd = 2, col = "magenta")
abline(0, -0.2, lty = 4, lwd = 2, col = "orange")

legend("top", legend = letters[ 1:4], lty = 1:4, lwd = 2,
      col = c("blue", "red", "magenta", "orange"), cex = 1.2, ncol = 2,
      bg = "lightgreen", title = "Legende mit Farben")

mtext("Plot-Außenrand 1", side = 1); mtext("Plot-Außenrand 2", side = 2)
mtext("Plot-Außenrand 3", side = 3); mtext("Plot-Außenrand 4", side = 4)

# Text im äußeren Rahmen der Seite:
#*****
mtext(paste("Seiten-Außenrand", 1:4), side = 1:4, outer = TRUE) # mtext mit
mtext(paste("Zeile", 1:-2, "im 3. Seiten-Außenrand"), # vektoriellen
      outer = TRUE, line = 1:-2, adj = 0:3/100) # Argumenten.

# Schließen der Grafikausgabe:
#*****
dev.off
```

7.5 Einige (auch mathematisch) nützliche Plotfunktionen

In mathematisch-statistischen Anwendungen sind mit gewisser Häufigkeit die Graphen stetiger Funktionen, einseitig stetiger Treppenfunktionen oder geschlossener Polygonzüge (mit gefärbtem Inneren) zu zeichnen. Hierfür präsentieren wir einige **R**-Plotfunktionen im Rahmen von Anwendungsbeispielen (und verweisen für Details auf die Hilfeseite):

7.5.1 Stetige Funktionen: `curve`

```
> curve(sin(x)/x, from = -20, to = 20, n = 500)
> curve(abs(1/x), add = TRUE, col = "red", lty = 2)
```

(Plot links oben in Abb. 25.) Das erste Argument von `curve` ist der Ausdruck eines Aufrufs einer (eingebauten oder selbstdefinierten) Funktion. Die Argumente `from` und `to` spezifizieren den Bereich, in dem die Funktion ausgewertet und gezeichnet wird. `n` (Voreinstellung: 101) gibt an, wie viele äquidistante Stützstellen dabei zu nutzen sind. Ist `add = TRUE`, wird in ein bestehendes Koordinatensystem gezeichnet, wobei dessen x -Achsenausschnitt verwendet wird (und dies, wenn nicht anders spezifiziert, mit `n = 101` Stützstellen). Wie stets, bestimmen `col`, `lty` und `lwd` Linienfarbe, -typ bzw. -dicke.

7.5.2 Geschlossener Polygonzug: polygon

```
> x <- c(1:7, 6:1); y <- c(1, 10, 8, 5, 1, -1, 3:9) # Koordinaten der Ecken.
> plot(x, y, type = "n") # Generiert das (leere) Kosy.
> polygon(x, y, col = "orange", border = "red") # Der Polygonzug.
> text(x, y) # Nur zur Beschriftung der Ecken.
```

(Plot rechts oben in Abb. 25.) `polygon` zeichnet ein Polygon in ein *bestehendes* Koordinatensystem. Seine ersten beiden Argumente `x` und `y` müssen die Koordinaten (`x[i]`, `y[i]`) der Polygonecken enthalten, die durch Kanten zu verbinden sind, wobei die letzte Ecke automatisch mit der ersten (`x[1]`, `y[1]`) verbunden wird. Innen- und Randfarbe werden durch `col` bzw. `border` festgelegt.

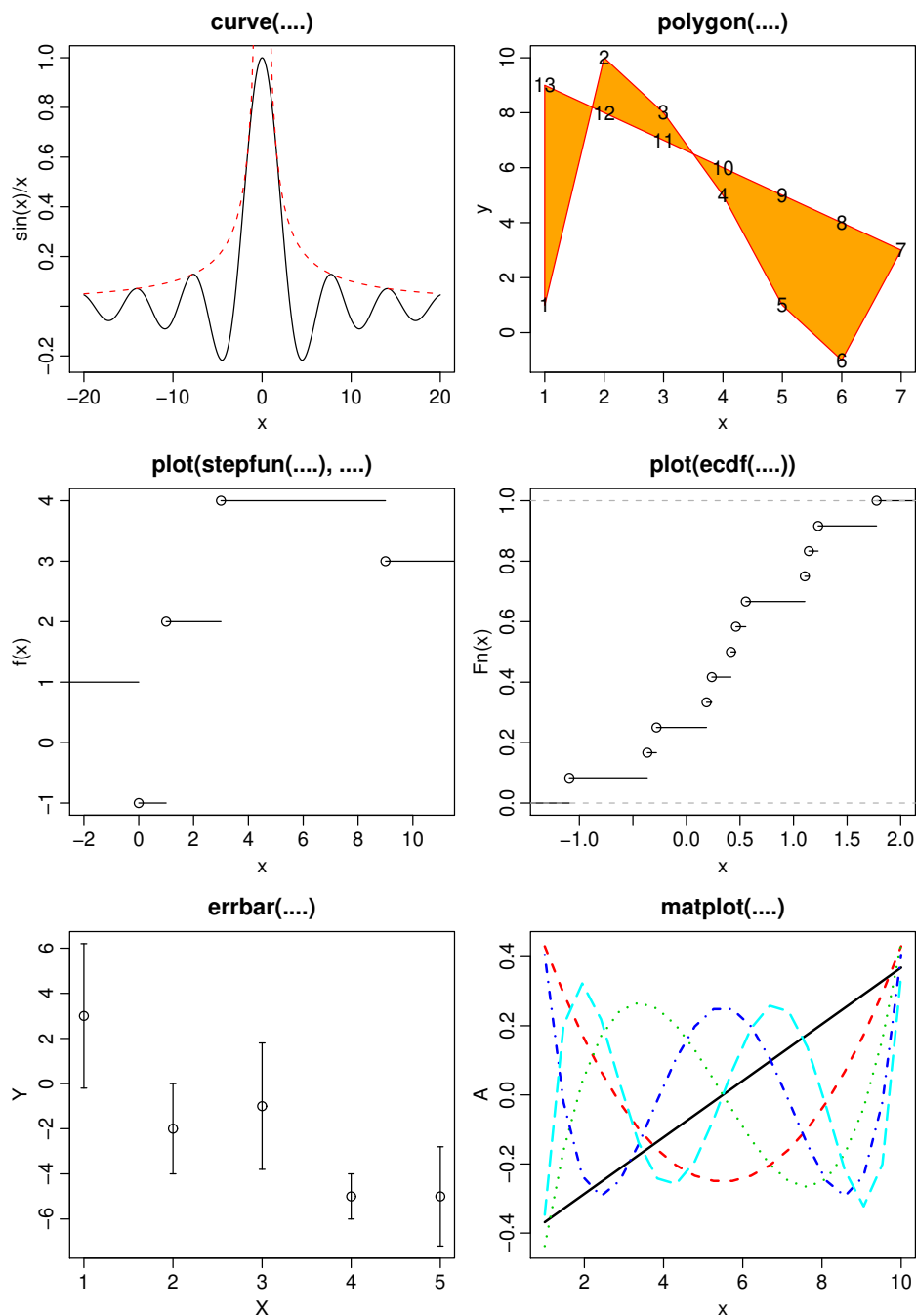


Abbildung 25: Einige auch mathematisch nützliche Plotfunktionen.

7.5.3 Beliebige Treppenfunktionen: plot in Verbindung mit stepfun

```
> x <- c(0, 1, 3, 9)
> y <- c(1, -1, 2, 4, 3)
> plot(stepfun(x, y), verticals = FALSE)
```

(Linker Plot in zweiter „Zeile“ in Abb. 25.) Für einen aufsteigend sortierten Vektor x von Sprungstellen und einen *um ein Element längeren* Vektor y von Funktionswerten *zwischen* den Sprungstellen generiert `stepfun(x, y)` ein `stepfun`-Objekt, das eine Treppenfunktion repräsentiert, die links von der ersten Sprungstelle $x[1]$ auf dem Niveau $y[1]$ startet und an $x[i]$ auf $y[i+1]$ springt und die per Voreinstellung eine sogenannte *cadlag*-Funktion ist, d. h. eine rechtsseitig stetige Funktion mit Grenzwerten von links (franz.: „continue à droite, limite à gauche“, kurz *cadlag*). Sie wird von `plot` „mathematisch korrekt“ gezeichnet, falls das `plot`-Argument `verticals = FALSE` ist.

7.5.4 Die empirische Verteilungsfunktion: plot in Verbindung mit ecdf

```
> plot(ecdf(rnorm(12)))      # Empirische Verteilungsfunktion zu 12 standard-
                             # normalverteilten Pseudozufallsvariablen.
```

(Rechter Plot in zweiter „Zeile“ in Abb. 25.) Die empirische Verteilungsfunktion F_n zu n Werten ist eine (*cadlag*-)Treppenfunktion, die auf dem Niveau 0 startet und an der i -ten OS auf den Funktionswert i/n springt. Zu einem beliebigen `numeric`-Vektor generiert `ecdf` ein `stepfun`-Objekt, das diese speziellen Eigenschaften hat und von `plot` „mathematisch korrekt“ gezeichnet wird, da hierzu automatisch die `plot`-Methode `plot.stepfun` verwendet wird.

7.5.5 „Fehlerbalken“: errbar im Package Hmisc

```
> X <- 1:5;   Y <- c(3, -2, -1, -5, -5)
> delta <- c(3.2, 2, 2.8, 1, 2.2)
> library(Hmisc)
> errbar(x = X, y = Y, yplus = Y + delta, yminus = Y - delta)
> detach(package:Hmisc)
```

(Plot ganz links unten in Abb. 25.) Mit `library(Hmisc)` wird das Package `Hmisc` in den Suchpfad eingefügt, damit die Funktion `errbar` zur Verfügung steht. `errbar` plottet an den für x angegebenen Stellen vertikale „Fehlerbalken“. Die Werte für y (hier also die Werte in Y) werden markiert und die (absoluten) Unter- und Obergrenzen der vertikalen Balken werden von `yminus` bzw. `yplus` erwartet.

Beachte: Die Argumente `main` und `sub` sind in `errbar` entgegen der Aussage auf ihrer Hilfeseite-Seite dysfunktional.

7.5.6 Mehrere Polygonzüge „auf einmal“: matplot

`matplot(A, B)` trägt jede Spalte einer n -zeiligen Matrix B gegen jede Spalte einer anderen, ebenfalls n -zeiligen Matrix A als Polygonzug in ein gemeinsames Koordinatensystem ab, wobei jede Spaltenkombination einen eigenen Linientyp erhält. Bei ungleicher Spaltenzahl wird (spalten-)zyklisch repliziert; also kann jede der Matrizen auch ein n -elementiger Vektor sein.

Beispiel: B sei eine $(n \times k)$ -Matrix, die in ihren $j = 1, \dots, k$ Spalten die Funktionswerte $p_j(x_i)$ gewisser Orthonormalpolynome p_1, \dots, p_k an Stützstellen x_i für $i = 1, \dots, n$ enthält:

```
> x <- seq(1, 10, length = 20)
> (B <- poly(x, 5))      # Gewisse Orthonormalpolynome bis zum Grad 5
```

	1	2	3	4	5
[1,]	-0.36839420	0.43019174	-0.43760939	0.40514757	-0.34694765
[2,]	-0.32961586	0.29434172	-0.16122451	-0.02132356	0.20086443
[3,]	-0.29083753	0.17358614	0.03838679	-0.23455912	0.32260045
....					
[20,]	0.36839420	0.43019174	0.43760939	0.40514757	0.34694765

Durch

```
> matplot(x, B, type = "l")
```

wird eine Grafik erzeugt, in der für jede Spalte $j = 1, \dots, k$ ein (farbiger) Polygonzug durch die Punkte $(x[i], B[i, j])$, $i = 1, \dots, n$, gezeichnet ist, wobei die Polygonzüge automatisch verschiedene Linientypen bekommen. (Plot in Abb. 25 ganz unten rechts.)

7.6 Interaktion mit Plots

R erlaubt dem/der BenutzerIn unter Verwendung der Maus mit einem in einem Grafikfenster bestehenden Plot zu interagieren: Durch „Anklicken“ mit der Maus können geplottete Punkte in einem Koordinatensystem (Kosy) identifiziert oder Informationen an beliebigen, „angeklickten“ Positionen in einen Plot eingefügt werden.

Interaktion mit Plots	
<pre>> identify(x, y) [1] 4 7 13 19 24</pre> <pre>> identify(x, y, + labels = c("a", + "b",))</pre> <pre>> identify(x, y, + plot = FALSE)</pre>	<p>In den in einem Grafikfenster <i>bestehenden</i> Plot von y gegen x wird nach jedem Klick mit der linken Maustaste die <i>Indexnummer</i> des dem Mauszeiger nächstliegenden Punktes in dessen Nähe in das bestehende Kosy platziert. Ein Klick der mittleren Maustaste beendet die Funktion <code>identify</code>. Rückgabewert: Vektor der Indizes der „angeklickten“ Punkte (hier 5 Stück).</p> <p>Wird <code>labels</code> ein <code>character</code>-Vektor (derselben Länge wie <code>x</code>) zugewiesen, so wird das dem „angeklickten“ Punkt entsprechende Element von <code>labels</code> in dessen Nähe gezeichnet.</p> <p>Für <code>plot = FALSE</code> entfällt das Zeichnen. (<code>identify</code> gibt aber stets die Indices der angeklickten Punkte zurück.)</p>
<pre>> locator \$x [1] 0.349 4.541</pre> <pre>\$y [1] -0.291 0.630</pre> <pre>> locator(n = 10, + type = "c")</pre>	<p>Für einen in einem Grafikfenster bestehenden Plot wird eine Liste von x-y-Koordinaten der mit der linken Maustaste „angeklickten“ Stellen geliefert (hier 2 Stück; Voreinstellung: Maximal 500). Mit einem Klick der mittleren Maustaste wird die Funktion beendet. (Kann z. B. zur Positionierung einer Legende genutzt werden; siehe unten.)</p> <p>Das Argument <code>n</code> bestimmt die Höchstzahl der identifizierbaren Punkte. <code>type</code> gibt an, ob bzw. was an den „angeklickten“ Koordinaten geplottet werden soll. Mögliche Werte für <code>c</code> sind</p> <ul style="list-style-type: none"> p: Punkte allein; l: Die Punkte verbindende Linien (also ein Polygonzug); o: Punkte mit verbindenden Linien überlagert; n: „Nichts“ (Voreinstellung).

Anwendungsbeispiele für die Interaktion mit Plots	
<pre>> pos <- locator(1) > legend(pos, + legend,) > text(locator, + labels)</pre>	<p><code>pos</code> speichert die in einem bestehenden Plot in einem Grafikfenster angeklickte Stelle. Dann wird dort die durch <code>legend</code> spezifizierte Legende positioniert.</p> <p>An den durch <code>locator</code> in einem bestehenden Plot in einem Grafikfenster spezifizierten Positionen werden die in <code>labels</code> angegebenen Elemente (zyklisch durchlaufend) gezeichnet. Allerdings geschieht das Zeichnen erst, <i>nachdem</i> durch einen Klick der mittleren Maustaste die Funktion <code>locator</code> beendet worden ist.</p>
<pre>> mies <- identify(x, + y, plot = FALSE) > xgut <- x[-mies] > ygut <- y[-mies]</pre>	<p>Die Indexnummern der unter den $(x[i], y[i])$ durch Anklicken mit der Maus identifizierten Punkte werden in <code>mies</code> gespeichert, damit diese „miesen“ Punkte danach aus <code>x</code> und <code>y</code> entfernt werden können.</p>

Hinweise:

- Wörtliche Wiederholung der Bemerkungen von Seite 98 unten: Ein interessantes sowie weit- und tiefgehendes Buch zum Thema Grafik in **R** ist “R Graphics” ([73, Murrell (2005)] bzw. seine zweite Auflage [74, Murrell (2011)]). Dasselbe gilt für das exzellente Buch “Lattice. Multivariate Data Visualization with R” ([80, Sarkar (2008)]), das die **R**-Implementation und -Erweiterung des hervorragenden “Trellis-Grafik”-Systems im **R**-Paket `lattice` vorstellt. Hierin ist für multivariate Daten insbes. die Darstellung mit Hilfe sog. “parallel coordinate plots” (durch die Funktion `parallelplot`) zu erwähnen. Ebenfalls höchst interessant und leistungsfähig ist das **R**-Paket `ggplot2`, das in ([97, Wickham (2009)]) beschrieben wird.
- In der bereits in Abschnitt 1.1 erwähnten “R Graph Gallery” sind zahlreiche, mit **R** angefertigte, exzellente Grafiken (samt des sie produzierenden **R**-Codes) zu finden; siehe <https://www.r-graph-gallery.com>.
- **R** stellt auch eine L^AT_EX-ähnliche Funktionalität für die Erstellung mathematischer Beschriftung von Grafiken zur Verfügung. Die Hilfeseite dazu erhält man via `?plotmath.example(plotmath)` und `demo(plotmath)` liefern einen Überblick über das, was damit möglich ist, und wie es erreicht werden kann. Warnung: Die Syntax ist etwas „gewöhnungsbedürftig“.
- Für erheblich leistungsfähigere sowie vor allem interaktive und dynamische Grafikfunktionalität als die, die wir hier kennengelernt haben, stehen z. B. die **R**-Packages `rgl` und `rggobi` zur Verfügung. Sie besitzen auch eigene Websites, zu denen man z. B. aus der Package-Sammlung von **R** kommt: [www://cran.r-project.org/](http://www.cran.r-project.org/) → “Packages” → `rgl` oder `rggobi` und dort dann der angegebenen URL folgen.

Als Beispiel für eine interaktive (mit Hilfe der Maus drehbare) Grafik mit der Funktion `plot3d` des Paketes `rgl` führen Sie das Folgende aus (nachdem Sie, falls noch nicht geschehen, die Pakete `lattice` (für die Beispieldaten) und `rgl` installiert haben):

```
> data(ethanol, package = "lattice")
> library(rgl)
> plot3d(ethanol, col = "red", type = "s", size = 1)
```

Bewegen Sie dann den Maus-Cursor in das neu geöffnete RGL-Grafikfenster, halten Sie die linke Maustaste geklickt und bewegen Sie die Maus, um die 3D-Grafik beliebig zu rotieren.

8 Zur para- und nicht-parametrischen Inferenzstatistik in Ein- und Zweistichprobenproblemen für metrische Daten

8.1 Auffrischung des Konzepts statistischer Tests

Die Inferenzstatistik dient ganz allgemein dem Ziel, Aussagen über unbekannte Parameter einer Grundgesamtheit (= Population) auf der Basis von Daten, d. h. einer Stichprobe zu machen. Hin und wieder liegen über die Werte von Parametern Vermutungen oder Annahmen vor; man spricht von „Hypothesen“. Über die Richtigkeit solcher Hypothesen entscheiden zu helfen ist der Zweck statistischer Tests. Die statistische Testtheorie stellt eine Verbindung zwischen Stichprobe und Population, also zwischen dem Experiment als kleinem Ausschnitt aus der Wirklichkeit und der „Gesamtwirklichkeit“ her: Sie beschreibt, wie sich Stichproben wahrscheinlichkeits-theoretisch „verhalten“, wenn eine gewisse Hypothese über die jeweilige Population zutrifft, und liefert Kriterien, die zu entscheiden erlauben, ob die Hypothese angesichts der tatsächlich beobachteten Stichprobe beizubehalten oder zu verwerfen ist.

8.1.1 Motivation anhand eines Beispiels

Aufgrund langjähriger Erfahrung sei bekannt, dass die Körpergewichte (in Gramm) von ausgewachsenen, männlichen, weißen Labormäusen (vgl. z. B. de.wikipedia.org/wiki/Hausmaus → „Äußere Merkmale“) einer gewissen Zuchtlinie unter natürlichen Bedingungen normalverteilt sind mit dem Erwartungswert $\mu_0 = 49$ g und der Standardabweichung $\sigma_0 = 4.2$ g. Für das Körpergewicht X einer zufällig ausgewählten solchen Maus gilt also: $X \sim \mathcal{N}(\mu_0, \sigma_0^2)$.

Es wird vermutet, dass ein gewisser Umweltreiz das Körpergewicht beeinflusst. Allerdings sei bekannt, dass auch unter dem Einfluss dieses Umweltreizes das Körpergewicht eine normalverteilte Zufallsvariable – sagen wir Y – mit Varianz σ_0^2 ist. Jedoch ist ihr Erwartungswert μ unbekannt und möglicherweise verschieden von μ_0 . Kurz: $Y \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma_0^2)$.

Es soll geklärt werden, ob $\mu = \mu_0$ ist oder nicht. Zu diesem Zweck werde in einem Experiment eine Gruppe von n zufällig ausgewählten Mäusen ähnlicher physischer Konstitution dem besagten Umweltreiz unter sonst gleichen Bedingungen ausgesetzt. (Die Mäuse seien nicht aus demselben Wurf, um auszuschließen, dass „aus Versehen“ z. B. eine außergewöhnlich schwache oder starke Familie untersucht wird.) Die nach einer vorher festgelegten Zeitspanne beobachtbaren zufälligen Körpergewichte Y_1, \dots, Y_n der Mäuse sind also $\mathcal{N}(\mu, \sigma_0^2)$ -verteilt mit einem unbekannten μ . Aber gemäß der Erwartungstreue des arithmetischen Mittels gilt $\mathbb{E}[\bar{Y}_n] = \mu$, sodass für konkrete Realisierungen y_1, \dots, y_n der zufälligen Körpergewichte erwartet werden kann, dass $\bar{y}_n \approx \mu$ ist (egal welchen Wert μ hat). Für den Fall, dass der Umweltreiz *keinen* Einfluss auf das mittlere Körpergewicht hat, ist $\mu = \mu_0$ und demzufolge auch $\bar{y}_n \approx \mu_0$.

Es werden nun $n = 50$ Realisierungen y_1, \dots, y_n mit einem Mittelwert $\bar{y}_n = 47.46$ ermittelt und es stellt sich die Frage, ob der beobachtete Unterschied zwischen $\bar{y}_n = 47.46$ und $\mu_0 = 49$, also die Abweichung $|\bar{y}_n - \mu_0| = 1.54$

- eine im Rahmen des Szenarios $Y_1, \dots, Y_n \sim \mathcal{N}(\mu_0, \sigma_0^2)$ gewöhnlich große, auf reinen *Zufallsschwankungen* beruhende Abweichung ist, oder ob sie
- so groß ist, dass sie eine ungewöhnliche Abweichung darstellt, also gegen $\mu = \mu_0$ spricht und vielmehr das Szenario $\mu \neq \mu_0$ stützt.

8.1.2 Null- & Alternativhypothese, Fehler 1. & 2. Art

Zur Beantwortung der eben gestellten Frage kann ein statistischer Test verwendet werden. Dazu formulieren wir das Problem mittels zweier (sich gegenseitig ausschließender) Hypothesen:

Die Nullhypothese $H_0 : \mu = \mu_0$ und die Alternative $H_1 : \mu \neq \mu_0$

stehen für die möglichen Verteilungsszenarien der Y_i in obigem Beispiel. Dabei wird hier durch die Alternative H_1 nicht spezifiziert, in welche Richtung μ von μ_0 abweicht, geschweige denn, welchen Wert μ stattdessen hat.

Auf der Basis einer Stichprobe soll nach einem (noch zu entwickelnden) Verfahren entschieden werden, ob H_0 abzulehnen ist oder nicht. (Der Name Nullhypothese stammt aus dem Englischen: “to nullify” = entkräften, widerlegen.) Dabei müssen wir uns bewusst sein, dass statistische Tests, also Tests auf der Basis zufälliger Daten, nur *statistische* Aussagen über den „Wahrheitsgehalt“ von Hypothesen machen können. Testentscheidungen bergen also immer die Gefahr von Fehlern und wir unterscheiden hierbei zwei Arten:

• Der Fehler 1. Art:

Bei einem Test von H_0 gegen H_1 kann es passieren, dass eine „unglückliche“ Stichprobensammenstellung, die allein durch natürliche Zufallseinflüsse entstand, uns veranlasst, die Nullhypothese *fälschlicherweise zu verwerfen* (d. h., H_0 zu verwerfen, obwohl H_0 in Wirklichkeit richtig ist). Ein solcher Irrtum heißt Fehler 1. Art. Die Testtheorie stellt Mittel zur Verfügung, die Wahrscheinlichkeit für einen solchen Fehler zu kontrollieren – auszuschließen ist er so gut wie nie! Jedoch kann man sich die (Irrtums-)Wahrscheinlichkeit $\alpha \in (0, 1)$ für den Fehler 1. Art beliebig (aber üblicherweise klein) vorgeben. Sie wird das Signifikanzniveau des Tests genannt.

Häufig verwendete Werte für α sind 0.1, 0.05 und 0.01, aber an und für sich ist α frei wählbar; es quantifiziert die subjektive Bereitschaft, im vorliegenden Sachverhalt eine Fehlentscheidung 1. Art zu treffen. Also sind auch andere als die genannten Niveaus zulässig, wie z. B. 0.025 oder 0.2, aber je kleiner α ist, umso „zuverlässiger“ ist eine Ablehnung von H_0 , *wenn* es dazu kommt.

• Der Fehler 2. Art:

Er wird gemacht, wenn man die Nullhypothese *fälschlicherweise beibehält* (d. h., H_0 beibehält, obwohl H_0 in Wirklichkeit falsch ist). Die Wahrscheinlichkeit für diesen Fehler 2. Art wird mit β bezeichnet. Im Gegensatz zu α , das man sich vorgibt, ist β *nicht* so ohne Weiteres kontrollierbar, sondern hängt von α , der Alternative, der den Daten zugrunde liegenden Varianz und dem Stichprobenumfang n ab. (Näheres hierzu in Abschnitt 8.12 „Testgüte und Fallzahlschätzung für Lokationsprobleme im Normalverteilungsmodell“.)

Wir geben eine tabellarische Übersicht über die vier möglichen Kombinationen von unbekannter Hypothesenwirklichkeit und bekannter Testentscheidung:

		Unbekannte Wirklichkeit	
		H_0 wahr	H_0 falsch
Datenabhängige Testentscheidung	H_0 verwerfen	Fehler 1. Art ^{*)}	Richtige Entscheidung
	H_0 beibehalten	Richtige Entscheidung	Fehler 2. Art ^{**)}

^{*)}: Auftrittswahrscheinlichkeit α ist unter Kontrolle.

^{**)}: Auftrittswahrscheinlichkeit β ist *nicht* unter Kontrolle.

Offenbar werden H_0 und H_1 nicht symmetrisch behandelt. Allerdings kommt in der Praxis dem Fehler 1. Art auch häufig ein größeres Gewicht zu, da H_0 oft eine Modellannahme ist, die sich bisher bewährt hat. Deshalb will man sich durch Vorgabe eines kleinen α s dagegen schützen, H_0 ungerechtfertigterweise zu verwerfen:

- Die Entscheidung „ H_0 verwerfen“ ist verlässlich, weil die Wahrscheinlichkeit für eine Fehlentscheidung hierbei unter Kontrolle und üblicherweise klein ist. Man sagt, die Entscheidung „ H_0 verwerfen“ ist *statistisch signifikant* (auf dem (Signifikanz-)Niveau α).

- Die Entscheidung „ H_0 beibehalten“ ist *nicht* verlässlich, denn selbst im Fall, dass H_0 falsch ist, besitzt die (Fehl-)Entscheidung H_0 beizubehalten die möglicherweise hohe Wahrscheinlichkeit β . Man sagt, die Entscheidung „ H_0 beibehalten“ ist *nicht signifikant* (auf dem (Signifikanz-)Niveau α).

Fazit: Statistische Tests sind *Instrumente zum Widerlegen von Nullhypothesen*, nicht zu deren Bestätigung. (M. a. W., sie sind Werkzeuge für den Nachweis der jeweiligen Alternative.)

Wie kommt man jedoch überhaupt zu einer Entscheidung gegen oder für H_0 ?

Das generelle Konstruktionsprinzip statistischer Tests ist, eine geeignete (Test-)Statistik zu finden, deren wahrscheinlichkeitstheoretisches Verhalten, d. h. deren Verteilung im Fall der Gültigkeit von H_0 (kurz: „unter H_0 “) bestimmt werden kann, um darauf basierend eine Entscheidungsregel anzugeben, die für konkrete Daten die Beantwortung der Frage „Pro oder contra H_0 ?“ erlaubt. (Formal und ausführlich für ein diskretes Verteilungsmodell finden Sie dies z. B. in Kap. 28 von [?] dargestellt.)

Die Bestimmung des wahrscheinlichkeitstheoretischen Verhaltens einer Teststatistik ist (in der Regel) nur im Rahmen eines wahrscheinlichkeitstheoretischen Modells für den dem Gesamtproblem zugrunde liegenden „Datengenerierungsmechanismus“ möglich. Wir betrachten im folgenden Paragraph beispielhaft das (stetige) Normalverteilungsmodell.

8.1.3 Konstruktion eines Hypothesentests im Normalverteilungsmodell

Wir wollen zunächst einen **zweiseitigen Test** samt Entscheidungsregel **für eine Hypothese über den Erwartungswert im Normalverteilungsmodell** herleiten. Dazu seien X_1, \dots, X_n unabhängige und $\mathcal{N}(\mu, \sigma_0^2)$ -verteilte Zufallsvariablen, wobei μ unbekannt und σ_0^2 **bekannt** ist. Zu testen sei für ein gegebenes μ_0

$$H_0 : \mu = \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \mu \neq \mu_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Dieses Verfahren (siehe z. B. auch [48, Henze (2018)], Abschnitt 34.9) heißt zweiseitiger Gaußtest. Wie in §8.1.1 schon motiviert, ist die Verteilung des zufälligen Differenzbetrages $|\bar{X}_n - \mu_0|$ unter H_0 wichtig, um eine Entscheidung gegen oder für H_0 zu fällen, denn er misst den Unterschied zwischen dem beobachteten Mittelwert und dem unter H_0 erwarteten. Aus diesem Grund machen wir nun die folgende ...

Annahme: **Die Nullhypothese $H_0 : \mu = \mu_0$ sei richtig.**

Dann sind X_1, \dots, X_n unabhängig $\mathcal{N}(\mu_0, \sigma_0^2)$ -verteilt und für $\bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ gilt $\bar{X}_n \sim \mathcal{N}(\mu_0, \sigma_0^2/n)$ und somit:

$$\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \sim \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{für alle } n \geq 1$$

Also ist auch die Verteilung von $|\bar{X}_n - \mu_0|$ vollständig bekannt und für jedes $x > 0$ ist

$$\mathbb{P}_{H_0} \left(\underbrace{\left| \frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \right|}_{\sim \mathcal{N}(0,1)} \leq x \right) = \Phi(x) - \Phi(-x) = 2\Phi(x) - 1 \quad (\text{wg. } \Phi \text{ Symmetrie})$$

Daraus leitet sich sofort auch eine Wahrscheinlichkeitsaussage über das Ereignis ab, dass die betragliche Differenz $|\bar{X}_n - \mu_0|$ einen Wert *überschreitet*, bzw. (aufgrund der Stetigkeit der Normalverteilung) mindestens so groß ist wie dieser Wert:

$$\mathbb{P}_{H_0} \left(\frac{|\bar{X}_n - \mu_0|}{\sigma_0/\sqrt{n}} \geq x \right) = 2(1 - \Phi(x))$$

Unser Ziel ist nun, zu bestimmen, welche Differenzbeträge unter H_0 „ungewöhnlich groß“ sind: Man *setzt fest (!)*, dass dies der Fall ist, wenn sie auf oder oberhalb einer Schwelle liegen,

die unter H_0 eine *kleine* Überschreitungswahrscheinlichkeit besitzt. Geben wir uns eine kleine Überschreitungswahrscheinlichkeit α vor (mit $0 < \alpha \leq 1/2$) und setzen wir für x das $(1 - \alpha/2)$ -Quantil der Standardnormalverteilung, also $u_{1-\alpha/2} \equiv \Phi^{-1}(1 - \alpha/2)$ ein, so folgt

$$\mathbb{P}_{H_0} \left(\frac{|\bar{X}_n - \mu_0|}{\sigma_0/\sqrt{n}} \geq u_{1-\alpha/2} \right) = 2(1 - \Phi(u_{1-\alpha/2})) = \alpha$$

Wir haben also hiermit den Bereich ungewöhnlich großer Differenzbeträge $|\bar{X}_n - \mu_0|$ gefunden: Es sind all diejenigen Werte, für welche $|\bar{X}_n - \mu_0|/(\sigma_0/\sqrt{n})$ mindestens so groß wie der kritische Wert $u_{1-\alpha/2}$ ist.

Mit anderen Worten formuliert bedeutet das obige Resultat:

- Unter $H_0 : \mu = \mu_0$ fällt \bar{X}_n tendenziell **in** das Intervall $\left(\mu_0 - \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma_0}{\sqrt{n}}, \mu_0 + \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma_0}{\sqrt{n}} \right)$, nämlich mit der großen Wahrscheinlichkeit $1 - \alpha$.

Andererseits tritt \bar{X}_n (weil stets „in der Nähe“ von μ) unter $H_1 : \mu \neq \mu_0$ tendenziell entfernt von μ_0 auf, realisiert sich dann also tendenziell außerhalb des obigen Intervalls. Das *Komplement* von $\left(\mu_0 - \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma_0}{\sqrt{n}}, \mu_0 + \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma_0}{\sqrt{n}} \right)$ wird daher (für H_0) kritischer Bereich genannt (i. S. v. „gefährlich“ für H_0). Es liegt also insgesamt folgendes Fazit nahe:

- Realisiert sich \bar{X}_n in dem kritischen Bereich, worin es unter H_0 nur mit der kleinen Wahrscheinlichkeit α zu erwarten ist, so spricht dies gegen $H_0 : \mu = \mu_0$ und für $H_1 : \mu \neq \mu_0$.

Das führt für eine konkrete Stichprobe x_1, \dots, x_n zu der folgenden

Entscheidungsregel für den zweiseitigen Test auf Basis des kritischen Wertes:

$$H_0 \text{ ist zum Niveau } \alpha \text{ zu verwerfen} \iff \frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{\sigma_0/\sqrt{n}} \geq u_{1-\alpha/2}$$

Zur Erinnerung: Dieses Verfahren heißt *zweiseitiger* Gaußtest, weil die Alternative $H_1 : \mu \neq \mu_0$ für μ eine Abweichung von μ_0 in *zwei* Richtungen zulässt. Die Größe $(\bar{X}_n - \mu_0)/(\sigma_0/\sqrt{n})$ ist die Teststatistik und $u_{1-\alpha/2}$ ist, wie oben schon gesagt, der kritische Wert für ihren Betrag. Die Entscheidungsregel garantiert, dass der Fehler 1. Art eine Auftrittswahrscheinlichkeit von (höchstens) α und somit der Test das Signifikanzniveau α hat.

Das **Beispiel** der Körpergewichte von Labormäusen (von Seite 125): Angenommen, das (vorab festgelegte) Signifikanzniveau α des Tests ist 0.05. Dann lautet die Entscheidungsregel wegen $n = 50$, $\sigma_0 = 4.2$ und $u_{1-\alpha/2} = u_{0.975} \doteq 1.96$ für die konkrete Stichprobe y_1, \dots, y_n : „Verwirf H_0 , falls $|\bar{y}_n - \mu_0|/(4.2/\sqrt{50}) \geq 1.96$ “. Wir hatten $|\bar{y}_n - \mu_0| = 1.54$ und somit $1.54/(4.2/\sqrt{50}) \doteq 2.593$, sodass H_0 hier in der Tat verworfen werden kann.

Im Fall des **einseitigen Gaußtests**

$$H'_0 : \mu \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \mu \stackrel{(>)}{<} \mu_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

erfolgt die obige Argumentation analog (mit einer kleinen Zusatzüberlegung für den Fall, dass H_0 zutrifft, weil echte Ungleichheit gilt) und führt schließlich zur

Entscheidungsregel für den einseitigen Test auf Basis des kritischen Wertes:

$$H'_0 \text{ ist zum Niveau } \alpha \text{ zu verwerfen} \iff \frac{\bar{x}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \stackrel{(\geq +)}{\leq -} u_{1-\alpha}$$

Beachte, dass hier das $(1 - \alpha)$ - und nicht das $(1 - \alpha/2)$ -Quantil der Standardnormalverteilung zum Einsatz kommt!

8.1.4 Der p -Wert

Gleich nochmal zum **Beispiel** der Körpergewichte von Labormäusen: Offenbar und auf gewünschte Weise beeinflusst das Niveau α die Testentscheidung. Wir wollen die Wirkung von α in diesem Zahlenbeispiel mit $n = 50$ und $\sigma_0 = 4.2$ etwas näher untersuchen: Für verschiedene Werte von α erhalten wir verschiedene kritische Werte und abhängig davon entsprechende Testentscheidungen:

α	$u_{1-\alpha/2}$	Testentscheidung
0.1	1.6448	H_0 verwerfen!
0.05	1.9600	H_0 verwerfen!
0.01	2.5758	H_0 verwerfen!
0.005	2.8070	H_0 beibehalten!
0.001	3.2905	H_0 beibehalten!

Generell wächst der kritische Wert $u_{1-\alpha/2}$ monoton, wenn α kleiner wird (hier sogar streng monoton als eine direkte Konsequenz aus dem streng monotonen Wachstum der Quantilfunktion der Standardnormalverteilung). Dieser Sachverhalt gilt nicht nur für die kritischen Werte in zweiseitigen Gaußtests, sondern allgemein für jeden Test:

Bei vorliegenden Daten gibt es ein kleinstes Niveau, auf dem H_0 gerade noch verworfen werden kann. Dieses kleinste Niveau heißt p -Wert.

Demnach ist die Beziehung zwischen dem p -Wert und dem von der Anwenderin bzw. dem Anwender (**vor** der Testdurchführung) fest gewählten Niveau α wie folgt:

Test-Entscheidungsregel auf Basis des p -Wertes:

$$H_0 \text{ ist zum Niveau } \alpha \text{ zu verwerfen} \iff p\text{-Wert} \leq \alpha$$

Software-Pakete berechnen in der Regel den p -Wert zu den eingegebenen Daten und überlassen somit die letztendliche Testentscheidung ihrem/r Anwender/in.

Wir wollen die **Berechnung des p -Wertes beim zweiseitigen Gaußtest** aus §8.1.3 exemplarisch durchführen. Laut obiger Definition des p -Wertes gilt:

$$\text{Der (zweiseitige) } p\text{-Wert ist das kleinste } \alpha \text{ mit } \frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{\sigma_0/\sqrt{n}} \geq u_{1-\alpha/2}.$$

Da $u_{1-\alpha/2}$ streng monoton fallend und stetig in α ist, gleicht der p -Wert gerade demjenigen α , für welches in der vorstehenden Ungleichung Gleichheit gilt. Daraus erhalten wir:

$$\text{Zweiseitiger } p\text{-Wert} = 2 \left(1 - \Phi \left(\frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{\sigma_0/\sqrt{n}} \right) \right)$$

Die Formel für diesen p -Wert deckt sich mit seiner folgenden, sehr suggestiven Interpretation (die ebenfalls allgemein für jeden Test gilt):

Der p -Wert ist die Wahrscheinlichkeit, dass die (zufällige!) Teststatistik unter H_0 einen Wert annimmt, der mindestens so weit „in Richtung H_1 “ liegt wie derjenige, der sich für die konkret vorliegenden Daten ergeben hat.

Begründung: Zur Abkürzung sei $T_n := (\bar{X}_n - \mu_0)/(\sigma_0/\sqrt{n})$ die Teststatistik und $t_n^* := (\bar{x}_n - \mu_0)/(\sigma_0/\sqrt{n})$ der von ihr für die konkret vorliegenden Daten angenommene Wert. Dann gilt hier beim zweiseitigen Gaußtest:

$$\begin{aligned} \mathbb{P}_{H_0} \left(\begin{array}{l} \text{Teststatistik } T_n \text{ realisiert sich min-} \\ \text{destens so weit „in Richtung } H_1\text{“ wie} \\ \text{der konkret vorliegende Wert } t_n^*. \end{array} \right) &= \mathbb{P}_{H_0} (|T_n| \geq |t_n^*|) \\ &= 1 - \mathbb{P}_{H_0} (|T_n| < |t_n^*|) = 1 - \mathbb{P}_{H_0} (-|t_n^*| < T_n < |t_n^*|) \\ &= 1 - \{\Phi(|t_n^*|) - \Phi(-|t_n^*|)\} = 2(1 - \Phi(|t_n^*|)) = \text{Zweiseitiger } p\text{-Wert} \end{aligned}$$

Bemerkungen:

1. Als Heuristik kann man demnach sagen: Ein kleiner p -Wert bedeutet, dass ein „mindestens so extremer“ Wert wie der für die Teststatistik beobachtete unter H_0 unwahrscheinlich gewesen ist und daher gegen H_0 spricht. Als „Eselsbrücke“ zur Interpretation diene der Buchstabe „p“: Der p -Wert quantifiziert gewissermaßen die **P**lausibilität der Nullhypothese derart, dass H_0 umso weniger plausibel erscheint, je kleiner er ist. Anders, aber auch *stark* heuristisch formuliert:

Je kleiner der p -Wert, umso mehr „Vertrauen“ kann man in die Richtigkeit der Entscheidung haben, H_0 zu verwerfen.

- Ist ein p -Wert „sehr klein“, d. h., unterschreitet er das vorgegebene Signifikanzniveau α , so wird er – stellvertretend für die Testentscheidung H_0 zu verwerfen – oft kurz „signifikant“ (auf dem Niveau α) genannt.
2. Offenbar hängt der p -Wert von der Art der Alternative H_1 ab! Oben haben wir den zweiseitigen Fall betrachtet; den einseitigen diskutieren wir unten, wobei dort noch unterschieden werden muss, ob die Alternative $\mu < \mu_0$ oder $\mu > \mu_0$ lautet.
 3. In der Praxis ist es sinnvoll, bei der Angabe eines Testergebnisses den p -Wert mitzuliefern, da er mehr Information enthält als die Testentscheidung allein, wie wir an unserem **Beispiel** illustrieren wollen: Dort hatten wir $n = 50$, $|\bar{x}_n - \mu_0| = 1.54$ und $\sigma_0 = 4.2$. Einsetzen dieser Werte in obige Formel liefert einen p -Wert von 0.009522, sodass ein Verwerfen von H_0 auf dem Niveau 0.01 möglich ist. Allerdings ist es doch ein etwas knapper Unterschied, auf dem diese Entscheidung beruht. Wäre $\bar{x}_n = 46.75$ g und somit $|\bar{x}_n - \mu_0| = 2.25$ beobachtet worden, ergäbe sich ein p -Wert von 0.00015 und das Niveau 0.01 würde *deutlich* unterschritten, sodass ein Verwerfen von H_0 wesentlich besser abgesichert wäre.
 4. In der Praxis ist es aber nicht sinnvoll, *nur* den p -Wert anzugeben, denn aus seiner Kenntnis allein lässt sich im Allgemeinen nicht ableiten, warum die Daten zu einem signifikanten oder nicht signifikanten Ergebnis geführt haben: Ist der p -Wert signifikant, kann die Ursache ein wahrhaft großer Unterschied $|\mu - \mu_0|$ sein oder nur ein großes n relativ zur Streuung σ_0 ; ist er nicht signifikant, kann die Ursache ein wahrhaft kleines $|\mu - \mu_0|$ sein oder nur ein relativ zu σ_0 zu kleines n .
 5. Des weiteren ist es sinnvoll bis gefordert, auf Basis der beobachteten Daten ein Konfidenzintervall für den Parameter anzugeben, über den eine Hypothese getestet wurde, da man in der Regel an der Größenordnung des Effektes der betrachteten Behandlung interessiert ist (und nicht nur daran, ob es ein signifikanter Effekt ist). (Vgl. z. B. [40, Gardner & Altman (1986)] und [58, ICH-E9 (1998), §5.5, p. 25 – 26].)

Wir zeigen nun die **p -Wert-Berechnung im Fall des einseitigen Gaußtests** von

$$H'_0 : \mu \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \mu \stackrel{(>)}{<} \mu_0$$

Gemäß der Entscheidungsregel auf Basis des kritischen Wertes (Seite 128, oben) folgt:

$$\text{Der (einseitige) } p\text{-Wert ist das kleinste } \alpha \text{ mit } \frac{\bar{x}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \stackrel{(\geq +)}{\leq} - u_{1-\alpha},$$

sodass sich mit einer dem zweiseitigen Fall analogen Argumentation zu Stetigkeit und Monotonie von $u_{1-\alpha}$ in α ergibt:

$$\text{Einseitiger } p\text{-Wert} = 1 - \Phi \left(\begin{matrix} (+) \\ - \end{matrix} \frac{\bar{x}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \right) = \begin{cases} \Phi \left(\frac{\bar{x}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \right) & \text{für } H'_1 : \mu < \mu_0 \\ 1 - \Phi \left(\frac{\bar{x}_n - \mu_0}{\sigma_0/\sqrt{n}} \right) & \text{'' } H'_1 : \mu > \mu_0 \end{cases}$$

Zusammenfassend formulieren wir das allgemein gültige, **prinzipielle Vorgehen bei statistischen Tests**:

1. Formulierung von Hypothese H_0 und Alternative H_1 (insbes. auch Ein- oder Zweiseitigkeit) sowie Festlegung des Signifikanzniveaus α .
2. Wahl des Tests.
3. Erhebung der Daten und explorative Analyse, um die verteilungstheoretischen Voraussetzungen des Tests zu prüfen. (Falls zweifelhaft, zurück zu Punkt 2 oder sogar 1.)
4. Berechnung der Teststatistik und des p -Wertes.
5. Entscheidung für oder gegen H_0 unter Angabe von H_0 und H_1 , des Tests und des p -Wertes (sowie eventuell relevanter Informationen zur Teststatistik wie z. B. ihre Freiheitsgrade).

8.2 Konfidenzintervalle für die Parameter der Normalverteilung

Häufig ist es zusätzlich zu einem Punktschätzer oder einem Hypothesentest für einen unbekannten Parameter – wie dem Erwartungswert oder der Varianz – gewünscht oder sogar gefordert, einen Bereichsschätzer mit einer festgelegten Überdeckungswahrscheinlichkeit $1 - \alpha$, also ein Konfidenzintervall (KI) zum (Konfidenz-)Niveau $1 - \alpha$ anzugeben. Dies ist sehr empfehlenswert, da der p -Wert allein (wie vorseitig in der 4. Bemerkung bereits erläutert) keine Aussage über die Größenordnung eines Effektes $\mu - \mu_0$ (oder $\mu_1 - \mu_2$ in noch folgenden Paragraphen) machen kann.

8.2.1 Der Erwartungswert μ

Im Modell unabhängiger Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n mit der identischen Verteilung $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ ist bekanntermaßen $\sqrt{n}(\bar{X}_n - \mu)/\sigma \sim \mathcal{N}(0, 1)$ für alle $n \geq 1$ und somit

$$\mathbb{P} \left(\bar{X}_n - \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma}{\sqrt{n}} \leq \mu \leq \bar{X}_n + \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma}{\sqrt{n}} \right) = 2\Phi(u_{1-\alpha/2}) - 1 = 1 - \alpha \quad \forall \mu \in \mathbb{R}, \sigma \in \mathbb{R}^+$$

Bei bekanntem σ^2 ist ein Konfidenzintervall für den unbekannten Erwartungswert μ also wie folgt angebar:

X_1, \dots, X_n seien unabhängig und identisch $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ -verteilt. Dann ist

$$\left[\bar{X}_n - \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma}{\sqrt{n}}, \bar{X}_n + \frac{u_{1-\alpha/2} \sigma}{\sqrt{n}} \right] \text{ ein exaktes KI für } \mu \text{ zum Niveau } 1 - \alpha.$$

Beachte:

- Die nicht zufällige Länge des Konfidenzintervalls hängt vom Niveau $1 - \alpha$, der Varianz σ^2 und vom Stichprobenumfang n ab: Je höher das Niveau bzw. je größer die Varianz, umso länger das Konfidenzintervall; je größer der Stichprobenumfang, umso kürzer das Konfidenzintervall.
- Das obige Konfidenzintervall ist symmetrisch um \bar{X}_n .

In Anwendungen dürfte es allerdings der Regelfall sein, dass σ^2 unbekannt ist (und somit ein Störparameter, Englisch: nuisance parameter). Das obige Konfidenzintervall ist dann nutzlos, da seine Grenzen σ explizit enthalten. Die Lösung des Problems ist, das unbekannte σ durch seinen Schätzer $\hat{\sigma}_n$ zu ersetzen, denn im betrachteten Normalverteilungsmodell ist $\sqrt{n}(\bar{X}_n - \mu)/\hat{\sigma}_n \sim t_{n-1}$ für alle $n \geq 2$, wobei t_{n-1} die (Studentische) t-Verteilung mit $n - 1$ Freiheitsgraden (kurz: t_{n-1} -Verteilung) ist, deren Verteilungsfunktion wir mit $F_{t_{n-1}}$ bezeichnen werden.

Daraus ergibt sich (analog zum Fall des bekannten σ^2) für jedes $n \geq 2$

$$\mathbb{P} \left(\bar{X}_n - \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} \hat{\sigma}_n}{\sqrt{n}} \leq \mu \leq \bar{X}_n + \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} \hat{\sigma}_n}{\sqrt{n}} \right) = 2F_{t_{n-1}}(t_{n-1;1-\alpha/2}) - 1 = 1 - \alpha,$$

wobei $t_{n-1;1-\alpha/2}$ das $(1 - \alpha/2)$ -Quantil der t_{n-1} -Verteilung ist (siehe z. B. [48, Henze (2018)], Abschnitt 34.13).

Bei unbekanntem σ^2 folgt also:

X_1, \dots, X_n seien unabhängig und identisch $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ -verteilt. Dann ist

$$\left[\bar{X}_n - \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} \hat{\sigma}_n}{\sqrt{n}}, \bar{X}_n + \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} \hat{\sigma}_n}{\sqrt{n}} \right] \text{ ein exaktes KI für } \mu \text{ zum Niveau } 1 - \alpha.$$

Beachte:

- Die zufällige (!) Länge dieses Konfidenzintervalls hängt vom Niveau $1 - \alpha$, der (zufälligen!) Stichprobenvarianz $\hat{\sigma}_n^2$ und vom Stichprobenumfang n ab: Je höher das Niveau bzw. je größer die Stichprobenvarianz, umso länger das Konfidenzintervall; je größer der Stichprobenumfang, umso kürzer das Konfidenzintervall.
- Aufgrund der Tatsache, dass die $(1 - \alpha)$ -Quantile der t -Verteilungen stets betraglich größer als die der Standardnormalverteilung sind, ist dieses Konfidenzintervall grundsätzlich etwas länger als ein Konfidenzintervall bei bekannter Varianz, selbst wenn (zufällig) $\sigma = \hat{\sigma}_n$ sein sollte. Dies ist gewissermaßen der „Preis“, den man für die Unkenntnis der Varianz zu zahlen hat.

Bemerkungen:

- Am Beispiel des obigen Konfidenzintervalls rekapitulieren wir die generell gültige **Häufigkeitsinterpretation** von Konfidenzintervallen:

Das Ereignis $\left\{ \bar{X}_n - \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} \hat{\sigma}_n}{\sqrt{n}} \leq \mu \leq \bar{X}_n + \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} \hat{\sigma}_n}{\sqrt{n}} \right\}$ hat die Wahrscheinlichkeit $1 - \alpha$. D. h., für $(1 - \alpha) \cdot 100$ % aller Stichproben x_1, \dots, x_n trifft die Aussage

$$\bar{x}_n - \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} s_n}{\sqrt{n}} \leq \mu \leq \bar{x}_n + \frac{t_{n-1;1-\alpha/2} s_n}{\sqrt{n}}$$

zu, für die verbleibenden $\alpha \cdot 100$ % aller Stichproben jedoch nicht.

- Eine häufig anzutreffende Formulierung (hier mit erfundenen Zahlen) lautet

„Das wahre μ liegt mit einer Wahrscheinlichkeit von 95 % zwischen 0.507 und 0.547.“ } **DAS IST UNSINN!**

Nach unserer Modellierung hat das unbekannte μ einen *festen* Wert, also liegt es entweder zwischen 0.507 und 0.547 oder nicht. Nicht μ ist zufällig, sondern die Schranken des Konfidenzintervalls, und zwar natürlich nur *bevor* die Daten erhoben worden sind. Neue Stichproben ergeben also im Allgemeinen *andere* Schranken bei *gleichem* μ . Die **korrekte Formulierung** lautet schlicht „[0.507, 0.547] ist ein 95 %-Konfidenzintervall für μ “ und ihre (Häufigkeits-) Interpretation steht oben.

- Sollen die Grenzen eines Konfidenzintervalls gerundet werden, so ist die Untergrenze stets *ab-* und die Obergrenze stets *aufzurunden*, um zu vermeiden, dass das Konfidenzintervall durch Rundung zu kurz wird und deshalb das nominelle Niveau nicht mehr einhält. Das so erhaltene Konfidenzintervall hat dann *mindestens* das angestrebte Niveau. (Eine Vorgehensweise, die dazu führt, dass Niveaus auf jeden Fall eingehalten und möglicherweise „übererfüllt“ werden, nennt man auch konservativ.)

8.2.2 Die Varianz σ^2

Für unabhängig und identisch $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ -verteilte Zufallsvariablen X_1, \dots, X_n ist $(n-1)\hat{\sigma}_n^2/\sigma^2 \sim \chi_{n-1}^2$ für alle $n \geq 2$. Daraus leitet sich (bei unbekanntem Erwartungswert μ) das folgende Konfidenzintervall für die unbekannte Varianz σ^2 ab:

X_1, \dots, X_n seien unabhängig und identisch $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ -verteilt. Dann ist

$$\left[\frac{(n-1)\hat{\sigma}_n^2}{\chi_{n-1;1-\alpha/2}^2}, \frac{(n-1)\hat{\sigma}_n^2}{\chi_{n-1;\alpha/2}^2} \right] \quad \text{ein exaktes KI für } \sigma^2 \text{ zum Niveau } 1 - \alpha.$$

Beachte: Die zufällige (!) Länge dieses – um $\hat{\sigma}_n^2$ *asymmetrischen* – Konfidenzintervalls hängt vom Niveau $1 - \alpha$, der (zufälligen!) Stichprobenvarianz $\hat{\sigma}_n^2$ und vom Stichprobenumfang n ab: Je höher das Niveau bzw. je größer die Stichprobenvarianz, umso länger das Konfidenzintervall; je größer der Stichprobenumfang, umso kürzer das Konfidenzintervall (was hier nicht offensichtlich ist, aber durch die Beziehung $F_{k,\infty} \stackrel{\mathcal{L}}{=} \chi_k^2/k$ und das monotone Wachstum des Quantils $F_{k,\infty;\gamma}$ in k nachvollzogen werden kann).

8.2.3 Zur Fallzahlschätzung für Konfidenzintervalle mit vorgegebener „Präzision“

Soll bei der Schätzung des Erwartungswertes μ einer Normalverteilung durch ein Konfidenzintervall eine gewisse „Präzision“ erzielt werden, so ist zunächst zu klären, was unter „Präzision“ zu verstehen ist. Hier gibt es mindestens zwei verschiedene Konzepte, wie z. B. dass der *Erwartungswert* der zufälligen (!) Länge des Konfidenzintervalls eine vorgegebene Schranke nicht überschreiten soll (was natürlich nicht bedeutet, dass das konkret berechnete Intervall diese Längenbeschränkung erfüllt) oder dass das zufällige (!) Konfidenzintervall mit vorgegebener großer Wahrscheinlichkeit (auch Power oder Güte genannt und mit $1 - \beta$ bezeichnet) komplett innerhalb eines Intervalls $[\mu - \Delta, \mu + \Delta]$ mit ebenfalls vorgegebenem Δ zu liegen kommt (und dies jeweils weiterhin bei festgelegter Überdeckungswahrscheinlichkeit $1 - \alpha$ für μ). Ausführlich sind die Problematik und Lösungen dafür z. B. in [6, Bock (1998)] in Abschnitt 3.2 beschrieben.

8.3 Eine Hilfsfunktion für die explorative Datenanalyse

Viele klassische inferenzstatistische Verfahren für metrische Daten hängen stark von Verteilungsannahmen über die Daten ab, auf die sie angewendet werden sollen. In den in diesem Kapitel vorgestellten *parametrischen* Verfahren sind dies die Normalverteilungsannahme und die Unabhängigkeit der Daten. Die Beurteilung der Gültigkeit dieser Annahmen kann durch die explorative Datenanalyse (EDA) unterstützt werden, wofür mehrere grafische Methoden zur Verfügung stehen, die wir zum Teil bereits kennengelernt haben.

In Abschnitt 6.1 hatten wir schon einige dieser Methoden in einer neuen Funktion zusammengefasst, die wir im Folgenden noch etwas erweitern:

Eine (erweiterte) Funktion für die explorative Datenanalyse	
<pre> > eda <- function(x) { + oldp <- par(mfrow = c(3, 2), + mar = c(3.5, 3, 2.6, 0.5) + 0.1, + mgp = c(1.7, 0.6, 0), cex = 0.8) + + hist(x, freq = FALSE, + ylab = "Dichte", xlab = "", + main = "Histogramm") + rug(x, col = "blue") + boxplot(x, horizontal = TRUE, + main = "Boxplot") + set.seed(42) + stripchart(x, add = TRUE, + col = "blue", + method = "jitter") + + qa <- diff(quantile(x, c(1, 3)/4)) + dest <- density(x, width = qa) + plot(dest, ylab = "Dichte", + main = "Dichteschätzer") + rug(x, col = "blue") + + qqnorm(x, datax = TRUE, + ylab = "Stichprobenquantile", + xlab = "Theoretische Quantile") + qqline(x, datax = TRUE) + ts.plot(x, ylab = "", + xlab = "Zeit bzw. Index", + main = "Zeitreihe") + + acf(x, main = "Autokorrelation") + + par(oldp) + + d <- max(3, getOption("digits")-3) + c(summary(x), + "St.Dev." = signif(sd(x), + digits = d)) + } </pre>	<p>Die hiesige Funktion <code>eda</code> ist gegenüber der in Abschnitt 6.1 definierten insofern erweitert, als dass durch <code>par(mfrow = c(3,2), ...)</code> zunächst ein (3×2)-Mehrfachplotrahmen mit gewissen Modifikationen – vor allem von Abständen – des Standardlayouts angelegt und die <i>vorherige</i> <code>par</code>-Einstellung in <code>oldp</code> gespeichert wird. Sodann werden in die ersten vier der sechs Plotrahmen – ebenfalls leicht modifiziert im Vergleich zu Abschnitt 6.1 – ein flächennormiertes Histogramm (durch <code>rug</code> ergänzt um die blauen Markierungen der Rohdaten auf der waagrechten Achse), ein horizontaler Boxplot mit leicht „verwackelt“ überlagerten Rohdaten (in blau), ein Kern-Dichteschätzer (mit Gaußkern und dem Quartilsabstand der Daten als Fensterbreite; ebenfalls ergänzt um die Rohdatenmarkierungen) sowie ein Normal-Q-Q-Plot (wegen <code>datax = TRUE</code> mit den Daten auf der x-Achse und mit vertauschter „Zuständigkeit“ von <code>xlab</code> und <code>ylab</code> für die Achsenlabels) samt Soll-Linie geplottet.</p> <p><i>Zusätzlich</i> werden durch <code>ts.plot</code> ein „Zeitreihenplot“ (<code>ts</code> wie „time series“) der Elemente von <code>x</code> gegen ihre Indices produziert und mittels <code>acf</code> die Autokorrelationsfunktion der Daten für mehrere „lags“ (zusammen mit den approximativen 95 %-Konfidenzgrenzen) gezeichnet; diese beiden letzten Plots können eine mögliche serielle Korrelation der Daten zutage fördern. Als vorvorletztes wird die <i>vorherige</i> <code>par</code>-Einstellung wieder reaktiviert und als Rückgabewert liefert die Funktion dann den Vektor der „summary statistics“ des Arguments <code>x</code> ergänzt um die Standardabweichung der Daten mit zur Ausgabe von <code>summary</code> passender Anzahl signifikanter Ziffern.</p>

Zur Demonstration verwenden wir wieder den Datensatz von Michelson zur Bestimmung der Lichtgeschwindigkeit (vgl. Seite 103):

```
> v <- c( 850, 740, 900, 1070, 930, 850, 950, 980, 980, 880,
+        1000, 980, 930, 650, 760, 810, 1000, 1000, 960, 960)
> eda(v)
  Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.    Max. St.Dev.
650.0  850.0   940.0   909.0  980.0 1070.0   104.9
```

Das Resultat der Anwendung der Funktion `eda` auf `v` ist auch hier die Ausgabe der “summary statistics” für `v` und die Grafiken in Abb. 26.

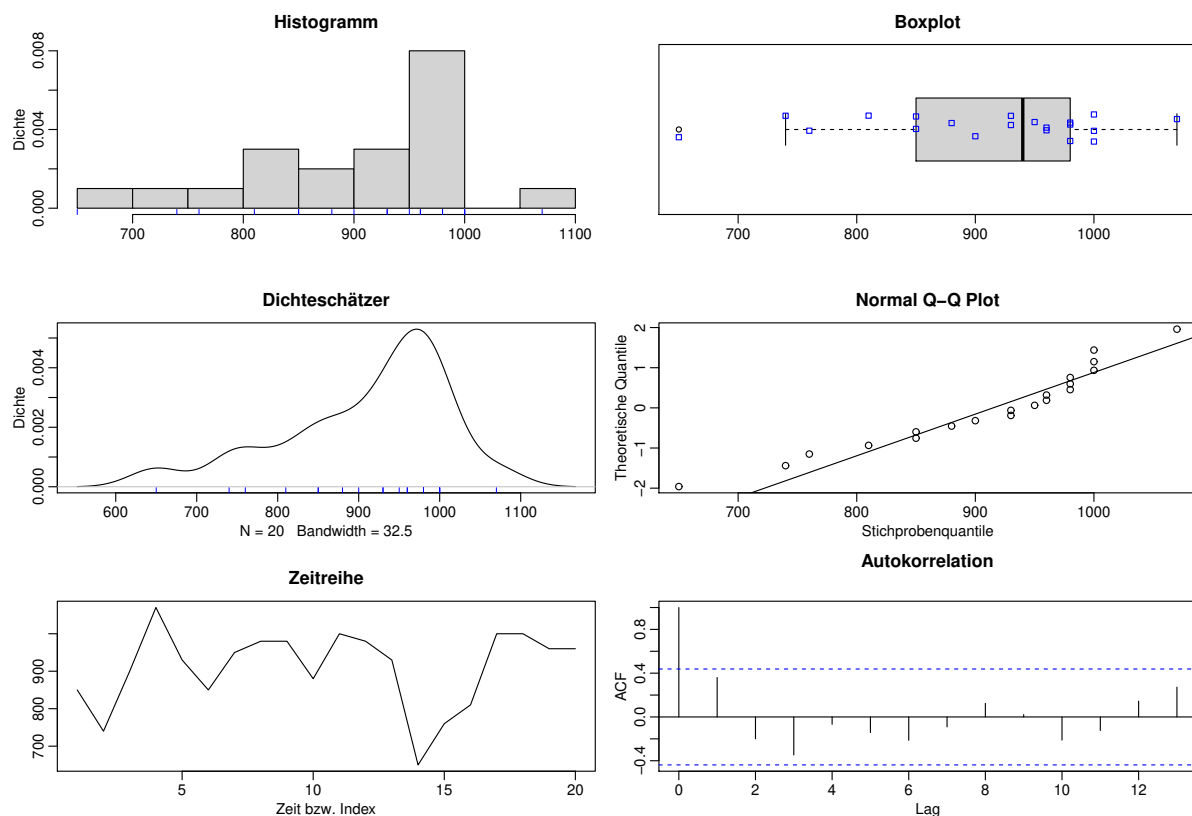


Abbildung 26: Grafisches Ergebnis der Anwendung der erweiterten Funktion `eda` auf `v`.

Bemerkungen:

- Zum theoretischen Hintergrund des Plots der Autokorrelationsfunktion (rechts unten in Abb. 26) verweisen wir z. B. auf [90, Venables & Ripley (2003)] oder [84, Shumway & Stoffer (2011)].
- Bevor wir uns i. F. den angekündigten Ein- und Zweistichprobenproblemen zuwenden sei an die Bemerkung zum Sinn oder Unsinn eines statistischen Tests der Normalverteilungshypothese auf Seite 91 in §4.2.3 erinnert.
- Außerdem merken wir an, dass z. B. [104, Zuur et al. (2009)] einen Beleg dafür liefert, dass sich – hier in Ökologie und Evolutionsbiologie tätige – angewandte StatistikerInnen ausführliche Gedanken darüber machen, dass und wie eine adäquate explorative Datenanalyse zentraler Bestandteil der Auswertung von Daten sein muss (obwohl es sich auf den ersten Blick um Trivialitäten zu handeln scheint).

8.4 Ein Einstichproben-Lokationsproblem

Lokations- (oder eben Lage-)Parameter einer Verteilung charakterisieren ihre „zentrale Lage“. Die bekanntesten Lokationsparameter sind der Erwartungswert (sofern existent) und der (stets existente, aber nicht notwendig eindeutig bestimmte) Median einer Verteilung.

Wir betrachten in diesem Abschnitt Tests für Lokationshypothesen über *eine* zugrunde liegende Population. Unter der Normalverteilungsannahme wird dazu Students t -Test (mit verschiedenen Alternativen) für Hypothesen über den Erwartungswert verwendet. In Fällen, in denen die Daten *nicht* normalverteilt sind – wie es die explorative Datenanalyse im vorliegenden Beispiel der Michelson-Daten auf der vorherigen Seite übrigens nahelegt – sollten eher nicht-parametrische (Rang-)Verfahren, wie z. B. Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest für Hypothesen über den Median einer immerhin noch stetigen und symmetrischen Verteilung, verwendet werden.

Natürlich untersuchen Tests für Erwartungswerthypothesen nicht dasselbe wie solche für Medianhypothesen! Dies muss bei der Interpretation der Ergebnisse beachtet werden (auch wenn das in der praktischen Anwendung selten geschieht ...). Zu Illustrationszwecken werden wir *beide* Verfahren am Michelson-Datensatz aus dem vorherigen Abschnitt vorführen.

8.4.1 Der Einstichproben- t -Test

Als Referenz und zur Erinnerung hier zunächst eine Wiederholung von etwas Theorie (siehe z. B. [48, Henze (2018)], Abschnitt 34.11):

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ -verteilt mit unbekannten μ und σ^2 .

Zu testen:

$$H_0 : \mu = \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \mu \neq \mu_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \mu \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \mu \stackrel{(>)}{<} \mu_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_n / \sqrt{n}} \sim t_{n-1} \quad \text{unter } H_0 \text{ bzw. unter } \mu = \mu_0, \\ \text{was der „Rand“ von } H'_0 \text{ ist,}$$

wobei $\bar{X}_n = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i$ ist und $\hat{\sigma}_n^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)^2$ der Schätzer für σ^2 .

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n auf Basis des kritischen Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0 \text{ zum Niveau } \alpha \iff \frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{s_n / \sqrt{n}} \geq t_{n-1; 1-\alpha/2}$$

bzw.

$$\text{verwirf } H'_0 \text{ zum Niveau } \alpha \iff \frac{\bar{x}_n - \mu_0}{s_n / \sqrt{n}} \stackrel{(\geq +)}{\leq -} t_{n-1; 1-\alpha},$$

wobei \bar{x}_n das arithmetische Mittel und s_n^2 die Stichprobenvarianz der Daten sowie $t_{k;\gamma}$ das γ -Quantil der t_k -Verteilung ist.

Alternativ: Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2 \left(1 - F_{t_{n-1}} \left(\frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{s_n/\sqrt{n}} \right) \right) & \text{für } H_1 : \mu \neq \mu_0 \\ F_{t_{n-1}} \left(\frac{\bar{x}_n - \mu_0}{s_n/\sqrt{n}} \right) & \text{" } H'_1 : \mu < \mu_0 \\ 1 - F_{t_{n-1}} \left(\frac{\bar{x}_n - \mu_0}{s_n/\sqrt{n}} \right) & \text{" } H'_1 : \mu > \mu_0 \end{cases}$$

und F_{t_k} die (um 0 symmetrische) Verteilungsfunktion der t_k -Verteilung ist. (Die Herleitung dieser p -Wert-Formel erfolgt völlig analog zu der des Gaußtests auf den Seiten 129 und 131.)

Die **R**-Funktion `t.test` berechnet den p -Wert zu den eingegebenen Daten und überlässt die Testentscheidung dem/der Anwender/in (wie die meisten Software-Pakete). Dies geschieht auch bei allen anderen implementierten Tests. Aus diesem Grund werden wir im Folgenden nur noch die Entscheidungsregeln auf Basis des p -Wertes formulieren. Nun zur Durchführung der t -Tests in **R** für die Michelson-Daten:

Students Einstichproben- t -Test	
<pre>> t.test(v, mu = 990) One-sample t-Test data: v t = -3.4524, df = 19, p-value = 0.002669 alternative hypothesis: true mean is not equal to 990 95 percent confidence interval: 859.8931 958.1069 sample estimates: mean of x 909 > t.test(v, mu = 990, + alternative = "greater") 95 percent confidence interval: 868.4308 Inf > t.test(v, mu = 990, + alter = "less") > t.test(v, mu = 990, + conf.level = 0.90)</pre>	<p>Die Funktion <code>t.test</code> führt Students t-Test über den Erwartungswert μ einer als <u>normalverteilt</u> angenommenen Population durch. Ihr erstes Argument erwartet die Daten (hier in <code>v</code>) aus jener Population. Dem Argument <code>mu</code> wird der hypothetisierte Erwartungswert μ_0 übergeben, zu lesen als $H_0 : \mu = \mu_0$, hier mit $\mu_0 = 990$. Als Resultat liefert die Funktion den Namen der Datenquelle (<code>data</code>), den Wert der Teststatistik (<code>t</code>), die Anzahl ihrer Freiheitsgrade (<code>df</code>) und den p-Wert (<code>p-value</code>) des – hier – zweiseitigen Tests. Außerdem werden die Alternative (Voreinstellung: Zweiseitige Alternative $H_1 : \mu \neq \mu_0$), das 95 %-Konfidenzintervall für μ (vgl. 132 oben) und das arithmetische Mittel der Daten angegeben. Ohne Angabe für <code>mu</code> wird die Voreinstellung <code>mu = 0</code> verwendet.</p> <p>Über das Argument <code>alternative</code> lässt sich die Alternative spezifizieren: <code>alternative = "greater"</code> bedeutet $H_1 : \mu > \mu_0$ und <code>alter = "less"</code> bedeutet $H_1 : \mu < \mu_0$. (In diesen Fällen sind die angegebenen, hier aber zum Teil nicht gezeigten Konfidenzintervalle einseitig.) Die Argumentnamen dürfen – wie immer – so weit verkürzt werden, wie eindeutige Identifizierbarkeit gewährleistet ist. Dasselbe gilt für die zugewiesenen Werte <code>"less"</code> (max. Abk.: <code>"l"</code>) und <code>"greater"</code> (max. Abk.: <code>"g"</code>).)</p> <p>Mit <code>conf.level</code> ist das Konfidenzniveau beliebig wählbar (Voreinstellung: 95 %).</p>

8.4.2 Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest

Wenn die Normalverteilungsannahme *nicht* gerechtfertigt erscheint, dann stehen verschiedene nicht-parametrische (Rang-)Verfahren für das Einstichproben-Lokationsproblem zur Verfügung, wie Wilcoxon's Vorzeichentest, der lediglich eine stetige (aber sonst beliebige) Verteilung mit eindeutig bestimmtem Median voraussetzt, und Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest, der eine stetige und um einen eindeutig bestimmten Median symmetrische Verteilung benötigt. Beispiele hierfür sind jede t -, Cauchy-, Doppelsexponential-, $U(-a, a)$ - oder $\Delta(-a, a)$ -Verteilung. (Beispiele für stetige und symmetrische Verteilungen *ohne* eindeutig bestimmten Median lassen sich z. B. aus zwei Verteilungen mit kompakten Trägern leicht zusammensetzen. Memo: Falls der Erwartungswert einer symmetrischen Verteilung existiert, ist er gleich ihrem Median.)

Empfehlenswerte Referenzen zu dem Thema sind [16, Büning & Trenkler (1994)], [50, Hettmansperger (1984)] und [54, Hollander & Wolfe (1973)]. Bzgl. Tests für beliebige, also auch nicht stetige Verteilungen ist [15, Brunner & Munzel (2013)] mit einer hervorragenden Darstellung der Thematik sowie einer guten Mischung aus Theorie und durchgerechneten Beispielen sehr zu empfehlen.

Wir stellen hier Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest näher vor (siehe z. B. [16], §4.4.3 oder [54], ch. 3, §1), welcher in **R** durch die Funktion `wilcox.test` realisiert ist. Auf Wilcoxon's Vorzeichentest gehen wir in §8.4.3 kurz ein.

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig und nach einer stetigen Verteilungsfunktion $F(\cdot - \theta)$ verteilt, wobei F **symmetrisch** um 0 ist und 0 ihr eindeutig bestimmter Median ist (d. h., $F(\cdot - \theta)$ ist symmetrisch um θ und θ ist ihr eindeutig bestimmter Median sowie Erwartungswert, falls letzterer existiert).

Zu testen:

$$H_0 : \theta = \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \theta \neq \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \theta \stackrel{(\leq)}{\geq} \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \theta \stackrel{(>)}{<} \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$W_n^+ := \sum_{i=1}^n 1_{\{X_i - \theta_0 > 0\}} R(|X_i - \theta_0|),$$

wobei $R(z_i)$ der *Rang* von z_i unter z_1, \dots, z_n ist (d. h., $R(z_i) = j$, falls $z_i = z_{j:n}$). Die exakte Verteilung von Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummenstatistik W_n^+ (auch Wilcoxon's signierte Rangsummenstatistik genannt) ist unter $\theta = \theta_0$ bekannt, aber für großes n sehr aufwändig explizit zu berechnen. Einfache, kombinatorische Überlegungen zeigen, dass

$$\mathbb{E}[W_n^+] = \frac{n(n+1)}{4} \quad \text{und} \quad \text{Var}(W_n^+) = \frac{n(n+1)(2n+1)}{24} \quad \text{unter } \theta = \theta_0$$

sowie dass W_n^+ symmetrisch um ihren Erwartungswert verteilt ist. Des Weiteren ist nachweisbar, dass W_n^+ unter $\theta = \theta_0$ asymptotisch normalverteilt ist:

$$Z_n := \frac{W_n^+ - \mathbb{E}[W_n^+]}{\sqrt{\text{Var}(W_n^+)}} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{in Verteilung unter } \theta = \theta_0$$

Treten unter den $|X_i - \theta_0|$ exakte Nullwerte auf, so werden diese eliminiert und n wird auf die Anzahl der von 0 verschiedenen Werte gesetzt. Treten (z. B. aufgrund von Messungenauigkeiten in den Daten) Bindungen unter den (von 0 verschiedenen) $|X_i - \theta_0|$ auf, so wird für die Bestimmung ihrer Ränge die Methode der Durchschnittsränge verwendet, was den Erwartungswert von W_n^+ nicht, wohl aber ihre Varianz beeinflusst. In beiden Fällen wird in `wilcox.test` per Voreinstellung die Normalapproximation verwendet, aber mit einer im Nenner leicht modifizierten Statistik Z_n^{mod} anstelle von Z_n (worauf wir jedoch hier nicht näher eingehen). Z_n^{mod} hat dieselbe Asymptotik wie Z_n .

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(I)} \text{ zum (evtl. approximativ.) Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei für die Berechnung des p -Wertes die folgende Fallunterscheidung zur Anwendung kommt, in welcher w_n der zu x_1, \dots, x_n realisierte Wert von W_n^+ sei:

1. Keine Bindungen, keine exakten Nullwerte und n „klein“ (was in `wilcox.test` $n < 50$ bedeutet):

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2F_n^+(w_n) & \text{für } H_1 : \theta \neq \theta_0, \text{ wenn } w_n \leq n(n+1)/4 \\ 2(1 - F_n^+(w_n - 1)) & \text{für } H_1 : \theta \neq \theta_0, \text{ wenn } w_n > n(n+1)/4 \\ F_n^+(w_n) & \text{für } H'_1 : \theta < \theta_0 \\ 1 - F_n^+(w_n - 1) & \text{für } H'_1 : \theta > \theta_0 \end{cases}$$

wobei F_n^+ die um $n(n+1)/4$ symmetrische Verteilungsfunktion der diskreten (!) Verteilung von W_n^+ unter $\theta = \theta_0$ ist.

2. Bindungen oder exakte Nullwerte oder n „groß“ (in `wilcox.test` $n \geq 50$):

Hier wird Z_n^{mod} anstelle von Z_n verwendet und außerdem, um die Approximation an die asymptotische Normalverteilung für endliches n zu verbessern, im Zähler von Z_n^{mod} eine sogenannte Stetigkeitskorrektur vorgenommen. Der Zähler lautet dann

$$W_n^+ - \mathbb{E}[W_n^+] - c, \quad \text{wobei } c = \begin{cases} \text{sign}(W_n^+ - \mathbb{E}[W_n^+]) \cdot 0.5 & \text{für } H_1 : \theta \neq \theta_0 \\ 0.5 & \text{für } H'_1 : \theta > \theta_0 \\ -0.5 & \text{für } H'_1 : \theta < \theta_0 \end{cases}$$

Wenn nun z_n^{mod} die konkrete Realisierung von Z_n^{mod} bezeichne, dann ist

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - \Phi(|z_n^{mod}|)) & \text{für } H_1 : \theta \neq \theta_0 \\ \Phi(z_n^{mod}) & \text{für } H'_1 : \theta < \theta_0 \\ 1 - \Phi(z_n^{mod}) & \text{für } H'_1 : \theta > \theta_0 \end{cases}$$

Beachte: Die Verteilung von W_n^+ unter H_0 ist sehr empfindlich gegenüber Abweichungen von der Symmetrieannahme (siehe [14, Brunner und Langer (1999)], §7.1.2).

Zur heuristischen Motivation der Funktionsweise von Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummenstatistik sind in Abb. 27 zwei „prototypische“ Szenarien skizziert und danach ihre Wirkung auf W_n^+ beschrieben.

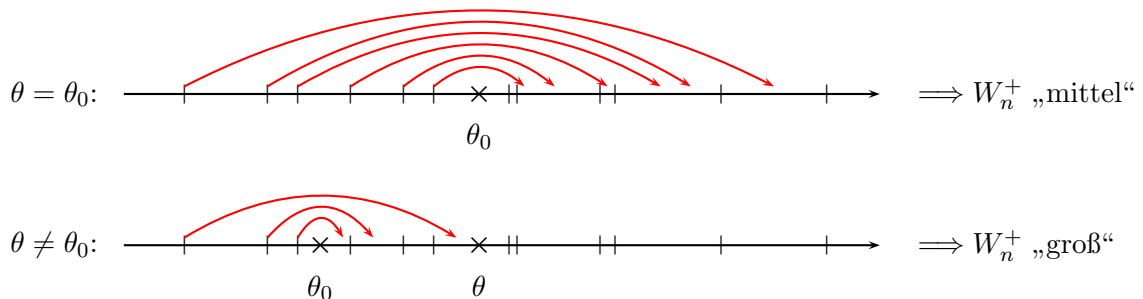


Abbildung 27: Zur Heuristik von Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummenstatistik.

Durch die Betragsbildung $|X_i - \theta_0|$ werden die links von θ_0 liegenden X_i quasi auf die rechte Seite von θ_0 „gespiegelt“ (im Bild symbolisiert durch die Pfeile). Danach werden Rangzahlen für die (gespiegelten und ungespiegelten) Werte $|X_i - \theta_0|$ vergeben. W_n^+ „wertet“ jedoch nur die Rangzahlen derjenigen $|X_i - \theta_0|$, deren X_i auch schon *vor* der Spiegelung rechts von θ_0 gelegen haben, und quantifiziert somit den Grad der „Durchmischung“ der $|X_i - \theta_0|$ dergestalt, dass W_n^+ große Werte oder kleine Werte annimmt, wenn der Durchmischungsgrad gering ist (wie im unteren Szenario), was unter H_1 zu erwarten ist.

Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest	
<pre>> wilcox.test(v, mu = 990) Wilcoxon signed-rank test with continuity correction data: v V = 22.5, p-value = 0.00213 alternative hypothesis: true location is not equal to 990 Warning message: In wilcox.test.default(v, mu = 990) : cannot compute exact p-value with ties</pre>	<p><code>wilcox.test</code> führt in dieser Form Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest für den Median θ einer als <u>stetig</u> und <u>symmetrisch</u> um θ verteilt angenommenen Population durch, wozu ihr erstes Argument die Daten (hier in <code>v</code>) aus jener Population erwartet. An <code>mu</code> wird der hypothesisierte Median θ_0 übergeben, zu lesen als $H_0 : \mu = \theta_0$. Zurückgeliefert werden der Name der Datenquelle, der Wert der Teststatistik W_n^+ (<code>V</code>), der p-Wert (<code>p-value</code>) des zweiseitigen Tests und die Alternative (Voreinstellung: Zweiseitige Alternative $H_1 : \mu \neq \theta_0$; „true location“ meint θ). Der p-Wert wurde – ohne Hinweis! – über die approximativ normalverteilte Teststatistik Z_n^{mod} berechnet, da in den Michelson-Daten Bindungen auftreten, und dies (per Voreinstellung) with continuity correction. Immerhin wird eine entsprechende Warning message ausgegeben.</p> <p>Ohne Angabe für <code>mu</code> würde die Voreinstellung <code>mu = 0</code> verwendet. Durch das nicht gezeigte Argument <code>alternative</code> von <code>wilcox.test</code> ließe sich (wie bei <code>t.test</code>) die Alternative spezifizieren: <code>alternative = "greater"</code> ist $H_1 : \mu > \theta_0$ und <code>alter = "less"</code> ist $H_1 : \mu < \theta_0$.</p>
<pre>> set.seed(2021) > wilcox.test(jitter(v), + mu = 990) Wilcoxon signed-rank test data: jitter(v) V = 23, p-value = 0.001209 alternative hypothesis: true mu is not equal to 990</pre>	<p>Brechen wir (hier lediglich zur Veranschaulichung!) mithilfe von <code>jitter</code> die Bindungen in den Daten künstlich zufällig auf, erhalten wir die Ausgabe der „nicht-approximativen“ Version von Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest: Den Wert der Teststatistik W_n^+ (<code>V</code>) und den exakten p-Wert des zweiseitigen Tests sowie die Alternative. (Hinweise: <code>jitter</code> ist sehr „zurückhaltend“ beim Aufbrechen von Bindungen; siehe ihre Hilfeseite. <code>set.seed</code> garantiert die Reproduzierbarkeit.)</p>

Hinweise:

- Mit dem nicht gezeigten Argument `conf.int = TRUE` erhielte man den Hodges–Lehmann–Schätzer für den „Pseudomedian“, der im hier vorliegenden Fall einer symmetrischen Verteilung gleich ihrem Median θ ist, ergänzt um ein Konfidenzintervall (das ein exaktes ist, wenn auch der p -Wert exakt ist, und ansonsten ein approximatives). (Siehe die Online-Hilfe und für mathematische Details siehe z. B. [50, Hettmansperger (1984), Abschnitt 2.3] oder [54, Hollander & Wolfe (1973), Abschnitte 3.2 und 3.3].)
- Das **R**-Paket `exactRankTests`, das allerdings „no longer under development“ ist, bietet durch seine Funktion `wilcox.exact` auch für Stichproben *mit* Bindungen die Berechnung exakter p -Werte des Wilcoxon-Rangsummentests. Stattdessen und auch unabhängig davon gibt es das **R**-Paket `coin`, dessen Funktion `wilcox_test` exakte und approximative *bedingte* p -Werte der Wilcoxon-Tests liefert.

8.4.3 Wilcoxon's Vorzeichentest

Wilcoxon's Vorzeichentest setzt, wie zu Beginn des vorherigen Paragraphen bereits erwähnt, lediglich eine stetige (aber sonst beliebige) Verteilung mit eindeutig bestimmtem Median voraus. Er ist in \mathbf{R} nicht durch eine eigene Funktion realisiert, da er auf einen einfachen Binomialtest hinausläuft, den wir im Abschnitt 9.2 „Einstichprobenprobleme im Binomialmodell“ ausführlich behandeln. Daher fassen wir uns hier kurz:

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig und nach einer stetigen Verteilungsfunktion $F(\cdot - \theta)$ verteilt, wobei 0 der eindeutig bestimmte Median von F ist (und damit θ der eindeutig bestimmte Median von $F(\cdot - \theta)$).

Zu testen:

$$H_0 : \theta = \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \theta \neq \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \theta \begin{matrix} (\leq) \\ \geq \end{matrix} \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \theta \begin{matrix} (>) \\ < \end{matrix} \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$W_n := \sum_{i=1}^n 1_{\{X_i - \theta_0 > 0\}}$$

Offenbar sind die Indikatoren $1_{\{X_i - \theta_0 > 0\}}$ unter $\theta = \theta_0$ unabhängig und identisch verteilte Bernoulli-Variablen zum Parameter $p \equiv \mathbb{P}(1_{\{X_i - \theta_0 > 0\}}) = \mathbb{P}(X_i > \theta_0) = 1/2$ (weil ja θ_0 der Median ist), sodass W_n unter $\theta = \theta_0$ eine Binomial-Verteilung zu den Parametern n und $p = 1/2$ besitzt. Für alles Weitere verweisen wir auf den schon erwähnten Abschnitt 9.2 „Einstichprobenprobleme im Binomialmodell“.

8.5 Zweistichproben-Lokations- und Skalenprobleme

Hier werden Hypothesen über Lokations- bzw. Skalen- (also Streuungs-) *Unterschiede* zwischen zwei zugrunde liegenden Populationen getestet. Unter der Normalverteilungsannahme und der Annahme, dass die (in der Regel unbekannten!) Varianzen in den beiden Populationen gleich sind, wird für den Test auf Erwartungswertgleichheit Student's Zweistichproben- t -Test verwendet. Bei verschiedenen Varianzen ist Welch's Modifikation des t -Tests angezeigt. Um Varianzen-gleichheit zu testen, gibt es einen F -test. In Fällen *nicht* normal-, aber stetig verteilter Daten sollten wiederum nicht-parametrische (Rang-)Verfahren verwendet werden, namentlich Wilcoxon's Rangsummentest auf Lokationsunterschied zwischen den beiden Populationen (und z. B. die – hier nicht vorgestellten – Tests von Ansari und von Mood auf Skalenunterschied). Für einen allgemeineren, nicht-parametrischen Vergleich zweier Populationen siehe die Bemerkung am Ende von §8.5.4 auf Seite 147.

8.5.1 Der Zweistichproben- F -Test für der Vergleich zweier Varianzen

Er ist implementiert in der Funktion `var.test`, aber auch hier zur Erinnerung zunächst wieder etwas Theorie:

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig $\mathcal{N}(\mu_X, \sigma_X^2)$ -verteilt und unabhängig davon sind Y_1, \dots, Y_m unabhängig $\mathcal{N}(\mu_Y, \sigma_Y^2)$ -verteilt mit unbekannten Varianzen σ_X^2 und σ_Y^2 .

Zu testen:

$$H_0 : \frac{\sigma_X^2}{\sigma_Y^2} = r_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \frac{\sigma_X^2}{\sigma_Y^2} \neq r_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \frac{\sigma_X^2}{\sigma_Y^2} \begin{matrix} (\leq) \\ \geq \end{matrix} r_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \frac{\sigma_X^2}{\sigma_Y^2} \begin{matrix} (>) \\ < \end{matrix} r_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$\frac{1}{r_0} \frac{\hat{\sigma}_{Xn}^2}{\hat{\sigma}_{Ym}^2} \sim F_{n-1, m-1} \quad \text{unter } H_0 \text{ bzw. unter } \sigma_X^2/\sigma_Y^2 = r_0, \\ \text{dem „Rand“ von } H'_0,$$

wobei $\hat{\sigma}_{Xn}^2 = (n-1)^{-1} \sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)^2$ der Schätzer für σ_X^2 ist und für σ_Y^2 analoges gilt.

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n und y_1, \dots, y_m auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \text{ zum Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei mit dem mit $1/r_0$ skalierten Quotienten der Stichprobenvarianzen der x - bzw. y -Daten $q_{n,m}^2 := 1/r_0 \cdot s_{Xn}^2/s_{Ym}^2$ gilt:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2 \cdot \min \{ F_{n-1, m-1}(q_{n,m}^2), 1 - F_{n-1, m-1}(q_{n,m}^2) \} & \text{für } H_1 : \sigma_X^2/\sigma_Y^2 \neq r_0 \\ F_{n-1, m-1}(q_{n,m}^2) & \text{„ } H'_1 : \sigma_X^2/\sigma_Y^2 < r_0 \\ 1 - F_{n-1, m-1}(q_{n,m}^2) & \text{„ } H'_1 : \sigma_X^2/\sigma_Y^2 > r_0 \end{cases}$$

worin $F_{s,t}$ die (übrigens *nicht* um 1 symmetrische) Verteilungsfunktion der F -Verteilung zu s Zähler- und t Nenner-Freiheitsgraden ist. (Memos: $(n-1)\hat{\sigma}_n^2/\sigma^2 \sim \chi_{n-1}^2$ (s. §8.2.2) und für $\chi_r^2 \perp_{\mathbb{P}} \chi_s^2$ gilt $(\chi_r^2/r)/(\chi_s^2/s) \sim F_{r,s}$. Außerdem ist $\mathbb{E}[F_{s,t}] = t/(t-2)$ für $t > 2$, also hat obige Teststatistik unter H_0 den Erwartungswert $(m-1)/(m-3)$ für $m > 3$.)

Als **Beispiel** verwenden wir Daten von [85, Snedecor & Cochran (1980)] über Gewichtszuwächse in zwei verschiedenen Würfeln von Ratten, die unterschiedlich proteinhaltige Nahrung erhielten:

```
> protreich <- c(134, 146, 104, 119, 124, 161, 107, 83, 113, 129, 97, 123)
> protarm <- c(70, 118, 101, 85, 107, 132, 94)
```

Eine explorative Datenanalyse (nicht gezeigt) lässt an der Normalverteilttheit der Daten nicht zweifeln, sodass der F -Test für der Vergleich der zwei Varianzen zulässig erscheint:

F-Test für der Vergleich zweier Varianzen	
<pre>> var.test(protreich, protarm, + ratio = 1) F test to compare two variances data: protreich and protarm F = 1.0755, num df = 11, denom df = 6, p-value = 0.9788 alternative hypothesis: true ratio of variances is not equal to 1 95 percent confidence interval: 0.198811 4.173718 sample estimates: ratio of variances 1.07552</pre>	<p><code>var.test</code> führt so den F-Test für $H_0 : \sigma_x^2/\sigma_y^2 = r_0$ für zwei als <u>normalverteilt</u> angenommene Populationen aus, wobei ihre zwei ersten Argumente die Datenvektoren erwarten. An <code>ratio</code> wird der für σ_x^2/σ_y^2 hypothetisierte Quotientenwert r_0 übergeben, zu lesen als $H_0 : \text{ratio} = r_0$. Die (hier explizit gezeigte) Voreinstellung lautet <code>ratio = 1</code> und testet damit also auf Gleichheit der Varianzen. Resultate: Namen der Datenquellen, Wert der Teststatistik (<code>F</code>), Freiheitsgrade ihres Zählers und Nenners (<code>num df</code>, <code>denom df</code>), p-Wert (<code>p-value</code>). Außerdem: Alternative (Voreinstellung: Zweiseitig, $H_1 : \text{ratio} \neq r_0$), 95 %-Konfidenzintervall und Schätzwert für σ_x^2/σ_y^2. Mit <code>conf.level</code> und <code>alternative</code> lassen sich Konfidenzniveau bzw. Alternative spezifizieren: <code>alternative = "greater"</code> ist $H_1 : \text{ratio} > r_0$; <code>alter = "less"</code> ist $H_1 : \text{ratio} < r_0$.</p>

Ergebnis: Die Varianzen unterscheiden sich nicht signifikant; somit kann der (im Folgenden vorgestellte) Zweistichproben- t -Test auf obige Daten angewendet werden, wobei aber bedacht werden sollte, dass in obigem F -Test natürlich ein Fehler 2. Art aufgetreten sein könnte ... und wir ja nur feststellen können, dass wir kein stichhaltiges Argument gegen H_0 gefunden haben (nicht, dass wir H_0 „bewiesen“ haben).

8.5.2 Students Zweistichproben- t -Test bei unbekannten, aber gleichen Varianzen

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig $\mathcal{N}(\mu_X, \sigma^2)$ -verteilt und unabhängig davon sind Y_1, \dots, Y_m unabhängig $\mathcal{N}(\mu_Y, \sigma^2)$ -verteilt mit unbekanntem, aber gleichem σ^2 .

Zu testen:

$H_0 : \mu_X - \mu_Y = \Delta_0$ gegen $H_1 : \mu_X - \mu_Y \neq \Delta_0$ zum Signifikanzniveau α
bzw.
 $H'_0 : \mu_X - \mu_Y \stackrel{(\leq)}{\geq} \Delta_0$ gegen $H'_1 : \mu_X - \mu_Y \stackrel{(>)}{<} \Delta_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$$\frac{\bar{X}_n - \bar{Y}_m - \Delta_0}{\sqrt{\left(\frac{1}{n} + \frac{1}{m}\right) \frac{(n-1)\hat{\sigma}_{Xn}^2 + (m-1)\hat{\sigma}_{Ym}^2}{n+m-2}}} \sim t_{n+m-2} \quad \text{unter } H_0 \text{ bzw. unter } \mu_X - \mu_Y = \Delta_0, \text{ dem „Rand“ von } H'_0.$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n und y_1, \dots, y_m auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \text{ zum Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei mit s_{Xn}^2 und s_{Ym}^2 als Stichprobenvarianzen der x - bzw. y -Daten und

$$t_{n,m}^* := \frac{\bar{x}_n - \bar{y}_m - \Delta_0}{\sqrt{\left(\frac{1}{n} + \frac{1}{m}\right) \frac{(n-1)s_{Xn}^2 + (m-1)s_{Ym}^2}{n+m-2}}}$$

als Realisierung der obigen Teststatistik gilt:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - F_{t_{n+m-2}}(|t_{n,m}^*|)) & \text{für } H_1 : \mu_X - \mu_Y \neq \Delta_0 \\ F_{t_{n+m-2}}(t_{n,m}^*) & \text{„ } H'_1 : \mu_X - \mu_Y < \Delta_0 \\ 1 - F_{t_{n+m-2}}(t_{n,m}^*) & \text{„ } H'_1 : \mu_X - \mu_Y > \Delta_0 \end{cases}$$

wobei F_{t_k} die (um 0 symmetrische) Verteilungsfunktion der t_k -Verteilung ist. (Siehe z. B. [48], Abschnitt 34.20 in Verbindung mit [49], S. 262 f, für mathematische Details.)

Doch nun die praktische Durchführung von Students Zweistichproben- t -Test (ebenfalls) mit Hilfe der Funktion `t.test` für die Daten von Snedecor und Cochran:

Students Zweistichproben- t -Test	
<pre>> t.test(protreich, protarm, + mu = 0, var.equal = TRUE) Two-Sample t-Test data: protreich and protarm t = 1.8914, df = 17, p-value = 0.07573 alternative hypothesis: true difference in means is not equal to 0 95 percent confidence interval: -2.193679 40.193679 sample estimates: mean of x mean of y 120 101</pre>	<p>In dieser Form führt <code>t.test</code> Students t-Test auf Erwartungswertgleichheit für zwei mit <u>gleichen Varianzen</u> als <u>normalverteilt</u> angenommene Populationen aus, wobei ihre zwei ersten Argumente die Datenvektoren erwarten. <code>mu</code> erhält den für $\mu_X - \mu_Y$ hypothetisierten Differenzwert Δ_0, zu lesen als $H_0 : \mu = \Delta_0$ (hier explizit gezeigt mit der Voreinstellung <code>mu = 0</code>, also für $H_0 : \mu_X - \mu_Y = 0$). Beachte: <code>var.equal = TRUE</code> ist <i>nicht</i> die Voreinstellung. Resultate: Namen der Datenquellen, Wert der Teststatistik (<code>t</code>), ihre Freiheitsgrade (<code>df</code>), p-Wert (<code>p-value</code>). Außerdem: Alternative (Voreinstellung: Zweiseitig, $H_1 : \mu \neq \Delta_0$), 95 %-Konfidenzintervall für die Differenz $\mu_X - \mu_Y$ und die Schätzer für beide Erwartungswerte. Konfidenzniveau und Alternative wären mit <code>conf.level</code> bzw. <code>alternative</code> spezifizierbar: <code>alternative = "greater"</code> ist $H_1 : \mu > \Delta_0$; <code>alter = "less"</code> ist $H_1 : \mu < \Delta_0$.</p>

8.5.3 Die Welch-Modifikation des Zweistichproben- t -Tests

Die bisher im Normalverteilungsmodell betrachteten Ein- und Zweistichprobentests halten das Niveau α exakt ein. Für das Zweistichproben-Lokationsproblem mit unbekannten und möglicherweise *verschiedenen* Varianzen ist kein solcher exakter Test bekannt. Es handelt sich dabei um das sogenannte Behrens-Fisher-Problem, wofür es immerhin einen approximativen Niveau- α -Test gibt: Welchs Modifikation des Zweistichproben- t -Tests. Auch dieser Test ist durch `t.test` verfügbar und ist sogar die Voreinstellung. (Für Hintergrundinfos und Referenzen zu mathematischen Details siehe z. B. [46], §7.4.4.2.)

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig $\mathcal{N}(\mu_X, \sigma_X^2)$ -verteilt und unabhängig davon sind Y_1, \dots, Y_m unabhängig $\mathcal{N}(\mu_Y, \sigma_Y^2)$ -verteilt mit unbekannten μ_X, μ_Y, σ_X^2 und σ_Y^2 .

Zu testen:

$H_0 : \mu_X - \mu_Y = \Delta_0$ gegen $H_1 : \mu_X - \mu_Y \neq \Delta_0$ zum Signifikanzniveau α
bzw.
 $H'_0 : \mu_X - \mu_Y \stackrel{(\leq)}{\geq} \Delta_0$ gegen $H'_1 : \mu_X - \mu_Y \stackrel{(>)}{<} \Delta_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$$\frac{\bar{X}_n - \bar{Y}_m - \Delta_0}{\sqrt{\frac{\hat{\sigma}_{Xn}^2}{n} + \frac{\hat{\sigma}_{Ym}^2}{m}}} \underset{\text{approx.}}{\sim} t_\nu \quad \text{mit} \quad \nu = \left\lfloor \frac{\left(\frac{\hat{\sigma}_{Xn}^2}{n} + \frac{\hat{\sigma}_{Ym}^2}{m} \right)^2}{\frac{1}{n-1} \left(\frac{\hat{\sigma}_{Xn}^2}{n} \right)^2 + \frac{1}{m-1} \left(\frac{\hat{\sigma}_{Ym}^2}{m} \right)^2} \right\rfloor$$

unter H_0 bzw. unter $\mu_X - \mu_Y = \Delta_0$, dem „Rand“ von H'_0 .

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n und y_1, \dots, y_m auf Basis des p -Wertes:

Verwirft $H_0^{()}$ zum approximativ. Niveau $\alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha$,

wobei mit s_{Xn}^2 und s_{Ym}^2 als Stichprobenvarianzen der x - bzw. y -Daten sowie mit $t_{n,m}^*$ und ν^* als Realisierungen der obigen Teststatistik bzw. der (ganzzahligen) Freiheitsgrade nach obiger Formel gilt:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - F_{t_{\nu^*}}(|t_{n,m}^*|)) & \text{für } H_1 : \mu_X - \mu_Y \neq \Delta_0 \\ F_{t_{\nu^*}}(t_{n,m}^*) & \text{” } H'_1 : \mu_X - \mu_Y < \Delta_0 \\ 1 - F_{t_{\nu^*}}(t_{n,m}^*) & \text{” } H'_1 : \mu_X - \mu_Y > \Delta_0 \end{cases}$$

wobei F_{t_k} die (um 0 symmetrische) Verteilungsfunktion der t_k -Verteilung ist.

Welch-Modifikation des Zweistichproben- t -Tests	
<pre>> t.test(protreich, protarm) Welch Two-Sample t-Test data: protreich and protarm t= 1.9107, df= 13.082, p-value= 0.0782 alternative hypothesis: true difference in means is not equal to 0 95 percent confidence interval: -2.469073 40.469073 sample estimates: mean of x mean of y 120 101</pre>	<p>Aufgrund der (nicht gezeigten) Voreinstellung <code>var.equal = FALSE</code> und <code>mu = 0</code> führt <code>t.test</code> so Welchs t-Test auf Erwartungswertgleichheit für zwei mit möglicherweise ungleichen Varianzen als <u>normalverteilt</u> angenommenen Populationen durch (d. h., den Test für $H_0 : \mu = 0$, also $H_0 : \mu_X - \mu_Y = \Delta_0$ mit $\Delta_0 = 0$).</p> <p>Alles Weitere inklusive der Resultate: Analog zum Zweistichproben-t-Test für gleiche Varianzen des vorherigen §8.5.2. Allerdings wird die Anzahl der Freiheitsgrade (<code>df</code>) <i>nicht</i> abgerundet angegeben, d. h., der Wert ist das Argument von $\lfloor \cdot \rfloor$ in der obigen Definition von ν.</p>

8.5.4 Wilcoxon's Rangsummentest (Mann-Whitney U-Test)

Wäre die Normalverteilungsannahme für obige Daten nicht gerechtfertigt, wohl aber die Annahme zweier stetiger und „typgleicher“, aber sonst beliebiger Verteilungen, käme als nicht-parametrisches Pendant Wilcoxon's Rangsummentest infrage (der äquivalent zum Mann-Whitney U-Test ist; siehe auch die zweite Bemerkung am Ende dieses Abschnitts, Seite 146). Dieser Test wird durch `wilcox.test` zur Verfügung gestellt. (Für mathematische Details siehe z. B. [16, Büning & Trenkler (1994), §5.4.2, S. 132] oder [54, Hollander & Wolfe (1973), Abschnitt 4.1].)

Annahmen: X_1, \dots, X_n sind unabhängig und nach einer stetigen Verteilungsfunktion F verteilt und unabhängig davon sind Y_1, \dots, Y_m unabhängig nach der (typgleichen!) Verteilungsfunktion $F(\cdot - \theta)$ verteilt (d. h., die Y_j können sich als aus F stammende \tilde{X}_j s vorgestellt werden, die um θ zu $Y_j := \tilde{X}_j + \theta$ geschiftet wurden; θ ist also nicht notwendigerweise ein Median o. Ä., sondern „lediglich“ die Verschiebung der Y -Verteilung gegenüber der X -Verteilung).

Zu testen:

$$H_0 : \theta = \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \theta \neq \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \theta \geq \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \theta < \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$W_{n,m} := \sum_{i=1}^n R(X_i + \theta_0) - \frac{n(n+1)}{2},$$

wobei $R(X_i + \theta_0)$ der Rang von $X_i + \theta_0$ unter den $N := n + m$ „gepoolten“ Werten $X_1 + \theta_0, \dots, X_n + \theta_0, Y_1, \dots, Y_m$ ist. Die Verteilung von $W_{n,m}$ ist unter $\theta = \theta_0$ bekannt. Kombinatorische Überlegungen zeigen, dass

$$\mathbb{E}[W_{n,m}] = \frac{nm}{2} \quad \text{und} \quad \text{Var}(W_{n,m}) = \frac{nm(N+1)}{12} \quad \text{unter } \theta = \theta_0$$

ist und dass für $W'_{n,m} := \sum_{j=1}^m R(Y_j) - m(m+1)/2$ gilt $W_{n,m} + W'_{n,m} = nm$. Des Weiteren ist $W_{n,m}$ unter $\theta = \theta_0$ asymptotisch normalverteilt:

$$Z_{n,m} := \frac{W_{n,m} - \mathbb{E}[W_{n,m}]}{\sqrt{\text{Var}(W_{n,m})}} \xrightarrow{n,m \rightarrow \infty} \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{unter } \theta = \theta_0, \text{ falls } \frac{n}{m} \rightarrow \lambda \notin \{0, \infty\}$$

Treten Bindungen zwischen den $X_i + \theta_0$ und Y_j auf, so wird die Methode der Durchschnittsränge verwendet, was den Erwartungswert von $W_{n,m}$ nicht, wohl aber ihre Varianz beeinflusst. In diesem Fall wird in `wilcox.test` per Voreinstellung die Normalapproximation verwendet, aber mit einer im Nenner leicht modifizierten Statistik $Z_{n,m}^{\text{mod}}$ anstelle von $Z_{n,m}$ (worauf wir hier jedoch nicht näher eingehen). $Z_{n,m}^{\text{mod}}$ hat dieselbe Asymptotik wie $Z_{n,m}$.

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n und y_1, \dots, y_m auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \text{ zum (evtl. approxim.) Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei für die Berechnung des p -Wertes die folgende Fallunterscheidung zur Anwendung kommt, in welcher $w_{n,m}$ der realisierte Wert von $W_{n,m}$ sei:

1. Keine Bindungen und „kleine“ Stichprobenumfänge (in `wilcox.test` für $n < 50$ und $m < 50$):

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2F_{n,m}(w_{n,m}) & \text{für } H_1 : \theta \neq \theta_0, \text{ wenn } w_{n,m} \leq nm/2 \\ 2(1 - F_{n,m}(w_{n,m} - 1)) & \text{'' } H_1 : \theta \neq \theta_0, \text{ wenn } w_{n,m} > nm/2 \\ F_{n,m}(w_{n,m}) & \text{'' } H'_1 : \theta < \theta_0 \\ 1 - F_{n,m}(w_{n,m} - 1) & \text{'' } H'_1 : \theta > \theta_0 \end{cases}$$

wobei $F_{n,m}$ die um $nm/2$ symmetrische Verteilungsfunktion der diskreten (!) Verteilung von $W_{n,m}$ unter $\theta = \theta_0$ zu den Stichprobenumfängen n und m ist.

2. Bindungen oder „große“ Stichprobenumfänge (in `wilcox.test` für $n \geq 50$ oder $m \geq 50$):

Hier wird $Z_{n,m}^{mod}$ anstelle von $Z_{n,m}$ verwendet und außerdem eine Stetigkeitskorrektur (so wie bei Wilcoxons Vorzeichen-Rangsummentest auf Seite 139, nur mit dem hiesigen $W_{n,m}$ an Stelle des dortigen W_n^+), um die Asymptotik von $Z_{n,m}^{mod}$ zu verbessern. Wenn nun $z_{n,m}^{mod}$ die konkrete Realisierung von $Z_{n,m}^{mod}$ bezeichne, dann ist

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - \Phi(|z_{n,m}^{mod}|)) & \text{für } H_1 : \theta \neq \theta_0 \\ \Phi(z_{n,m}^{mod}) & \text{für } H'_1 : \theta < \theta_0 \\ 1 - \Phi(z_{n,m}^{mod}) & \text{für } H'_1 : \theta > \theta_0 \end{cases}$$

Bemerkung: Ist $\theta > 0$, so ist die Verteilungsfunktion $F(\cdot - \theta)$ von Y gegenüber der Verteilungsfunktion F von X nach rechts verschoben, denn es ist $F(x - \theta) \leq F(x)$ für alle $x \in \mathbb{R}$. Man sagt dann, Y ist stochastisch größer als X (kurz: $Y \geq_{\mathbb{P}} X$). Analog ist im Fall $\theta < 0$ die Verteilungsfunktion $F(\cdot - \theta)$ gegenüber F nach links verschoben und man nennt Y stochastisch kleiner als X (kurz: $Y \leq_{\mathbb{P}} X$). Schließlich bedeutet $\theta \neq 0$, dass $F(\cdot - \theta)$ gegenüber F entweder nach rechts oder nach links verschoben ist, d. h., dass entweder $Y \geq_{\mathbb{P}} X$ oder $Y \leq_{\mathbb{P}} X$ gilt.

Zur heuristischen Motivation der Funktionsweise von Wilcoxons Rangsummenstatistik sind in Abb. 28 für den Fall $\theta_0 = 0$ zwei „prototypische“ Datenszenarien dargestellt, wobei X_i u.i.v. $\sim F$ (markiert durch „ \times “) und unabhängig davon Y_j u.i.v. $\sim F(\cdot - \theta)$ (markiert durch „ \diamond “).

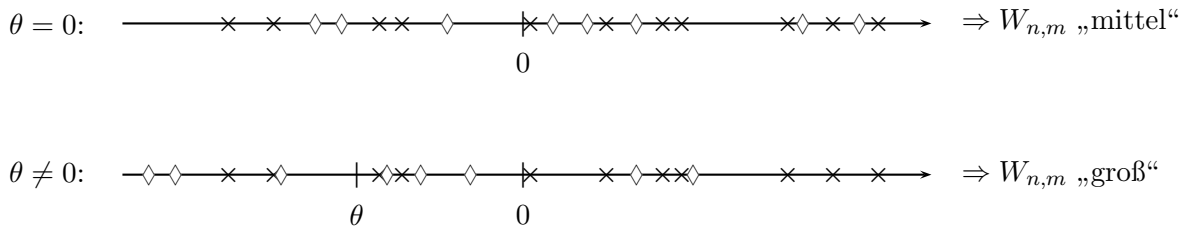


Abbildung 28: Zur Heuristik von Wilcoxons Rangsummenstatistik.

Begründung: $\theta < 0 \Rightarrow F(x - \theta) \geq F(x) \Rightarrow Y \leq_{\mathbb{P}} X \Rightarrow$ die Y_j haben tendenziell kleinere Ränge als die $X_i \Rightarrow W_{n,m}$ tendenziell „groß“. Für $\theta \geq 0$ analog umgekehrt.

$W_{n,m}$ misst, wie gut die $(X_i + \theta_0)$ - und die Y_j -Daten durchmischt sind: Je schlechter die Durchmischung, desto kleiner oder größer ist $W_{n,m}$, wobei kleine Werte auftreten, wenn die $(X_i + \theta_0)$ -Gruppe gegenüber der Y_j -Gruppe tendenziell nach links verschoben ist (und somit die $(X_i + \theta_0)$ -Ränge tendenziell kleiner als die Y_j -Ränge sind). Große Werte treten im umgekehrten Fall auf (wie im unteren Szenario der Skizze in Abb. 28; Memo: Dort ist $\theta_0 = 0$).

Auf der nächsten Seite wird die Umsetzung des Tests durch die Funktion `wilcox.test` an einem Beispiel erläutert. Aus Platzgründen ziehen wir weitere Bemerkungen hierher vor:

Weitere Bemerkungen:

- Es spielt keine Rolle, welche Stichprobe das erste Argument von `wilcox.test` ist (sofern man selbst auf das korrekte Vorzeichen beim hypothetisierten θ_0 achtet!), da für $W_{n,m}$ und $W'_{n,m}$ (die Summenstatistik für die Ränge der Y_1, \dots, Y_m) stets $W_{n,m} + W'_{n,m} = nm$ gilt, sodass Wilcoxons Rangsummentest für $W_{n,m}$ und für $W'_{n,m}$ äquivalent ist.
- Faktisch ist in `wilcox.test` der zu Wilcoxons Rangsummentest äquivalente U-Test von Mann und Whitney realisiert. Tatsächlich ist die Mann-Whitney-Teststatistik U genau so definiert wie das hiesige $W_{n,m}$. Bei der eigentlichen Wilcoxon Rangsummenstatistik $W := \sum_{i=1}^n R(X_i +$

θ_0) wird nämlich nicht $n(n+1)/2$ abgezogen. Aber damit unterscheiden sich W und $U (= W_{n,m})$ nur durch die Konstante $n(n+1)/2$, sodass beide Verfahren äquivalent sind.

- Mit dem nicht gezeigten Argument `conf.int = TRUE` erhielte man den Hodges–Lehmann–Schätzer für den Shift θ , ergänzt um ein Konfidenzintervall (das ein exaktes ist, wenn auch der p -Wert exakt ist, und ansonsten ein approximatives). (Siehe die Hilfeseite und für mathematische Details siehe z. B. [54, Hollander & Wolfe (1973), Abschnitte 4.2 und 4.3].)
- (Wörtl. Wiederholung des 2. Hinweises auf S. 140 unten.) Das **R**-Paket `exactRankTests`, das allerdings “no longer under development” ist, bietet durch seine Funktion `wilcox.exact` auch für Stichproben *mit* Bindungen die Berechnung exakter p -Werte des Wilcoxon-Rangsummentests. Stattdessen und auch unabhängig davon gibt es das **R**-Paket `coin`, dessen Funktion `wilcox_test` exakte und approximative *bedingte* p -Werte der Wilcoxon-Tests liefert.

Wilcoxons Rangsummentest	
<pre>> wilcox.test(protreich, protarm) Wilcoxon rank sum test with continuity correction data: protreich and protarm W = 62.5, p-value = 0.09083 alternative hypothesis: true location shift is not equal to 0 Warning message: In wilcox.test.default(protreich, protarm) : cannot compute exact p-value with ties Achtung: Mit “true location shift” mu ist hier die Verschiebung der X- ggü. der Y-Verteilung gemeint, wohingegen das θ auf Seite 145 die Ver- schiebung der Y- ggü. der X-Verteilung ist; somit ist $\mu = -\theta$!</pre>	<p>So führt <code>wilcox.test</code> Wilcoxons Rangsummentest auf einen Lokations-Shift zwischen den als <u>stetig und gleichartig</u> angenommenen Verteilungen zweier Populationen durch, wobei das erste Argument den X- und das zweite den Y-Datenvektor erhält. Das nicht gezeigte Argument <code>mu</code> erwartet den hypothetisierten Shiftwert der X- ggü. der Y-Verteilung (also $-\theta_0$ gemäß des „Achtungs“ links). Voreinstellung ist <code>mu = 0</code>, also wird hier $H_0 : \mu = 0$ getestet. Resultate: Die Datenquellen, der errechnete Wert der Teststatistik $W_{n,m}$ (<code>W</code>) und sein p-Wert (<code>p-value</code>) sowie die Alternative (Voreinstellung: Zweiseitig, $H_1 : \mu \neq -\theta_0$). Jedoch wurde aufgrund einer Bindung zwischen den beiden Stichproben für die p-Wert-Berechnung die approximativ normalverteilte Teststatistik $Z_{n,m}^{mod}$ (with continuity correction) verwendet und eine entsprechende Warning message ausgegeben. Die Alternative lässt sich auch hier mit alternative spezifizieren: alternative = "greater" bedeutet $H_1 : \mu > -\theta_0$, d. h., X-Verteilung tendiert zu um <i>mehr</i> als θ_0 größeren Werten als Y-Verteilung. alter = "less" ist entsprechend $H_1 : \mu < -\theta_0$.</p>
<pre>> protarm[5] <- 107.5 > wilcox.test(protreich, protarm) Wilcoxon rank sum test data: protreich and protarm W = 62, p-value = 0.1003 alternative hypothesis: true location is not equal to 0</pre>	<p>Nach dem künstlichen Aufbrechen der Bindung (zu Demonstrationszwecken) erhalten wir die Ausgabe des exakten Wilcoxon-Rangsummentests: Wert von $W_{n,m}$ (<code>W</code>) und exakter p-Wert (<code>p-value</code>). Alles Weitere ist wie oben.</p>

Bemerkung: Für den Fall, dass es ausreicht, einen unspezifizierten Unterschied zwischen zwei stetigen Verteilungen nachzuweisen, steht als nicht-parametrisches Verfahren z. B. auch der Kolmogorov-Smirnov Test zur Verfügung, der in **R** in `ks.test` implementiert ist. Wir verweisen auf die diesbzgl. Hilfeseite einschließlich der dort ausgesprochenen Warnungen und angegebenen Referenzen oder auch auf [16, Büning & Trenkler (1994)].

8.6 Das Zweistichproben-Lokationsproblem für verbundene Stichproben

Häufig werden Zweistichprobendaten im Rahmen von sogenannten *vergleichenden Studien* erhoben. Eine derartige Studie hat zum Ziel, einen *Unterschied* zwischen zwei Behandlungen A und B zu entdecken (und weniger, ihre jeweiligen Wirkungen zu quantifizieren). Bestehen zwischen den zu betrachtenden Untersuchungseinheiten jedoch bereits aufgrund individueller Gegebenheiten starke, behandlungsunabhängige Unterschiede, wie z. B. große, behandlungsunabhängige Gewichts- oder Altersunterschiede, so kann dies zu einer sehr hohen *interindividuellen Variabilität* in den Beobachtungen (d. h. zu hohen Varianzen in den A- bzw. B-Daten) führen. Hierdurch wird leicht ein Unterschied zwischen den mittleren Wirkungen der zu vergleichenden Behandlungen „verschleiert“ (*maskiert*).

Diesem Effekt versucht man entgegenzuwirken, indem man (vor der Anwendung der Behandlungen) Paare von möglichst ähnlichen Untersuchungseinheiten bildet und die Behandlungen A und B jeweils auf genau eine der beiden Einheiten pro Paar anwendet. Dabei geschieht die jeweilige Zuordnung von Untersuchungseinheit zu Behandlung „innerhalb“ eines Paares per Randomisierung. Sofern gewährleistet ist, dass sich die beiden Behandlungen gegenseitig nicht beeinflussen, können im Idealfall sogar beide an denselben Untersuchungseinheiten durchgeführt werden, d. h., man bildet „Paare“ aus *identischen* Einheiten, sodass jede Untersuchungseinheit gewissermaßen als ihre eigene Kontrolle fungiert. Man erhält in jedem Fall „verbundene“ (oder „gepaarte“, Engl.: „paired“ oder „matched“) Beobachtungen (X_i, Y_i) für jedes Untersuchungseinheitenpaar. (Natürlich sind X_i und Y_i dadurch nicht mehr unabhängig, wohl aber nach wie vor alle Paare (X_i, Y_i) und (X_j, Y_j) mit $i \neq j$.) Schließlich werden die Behandlungsunterschiede zwischen den beiden Untersuchungseinheiten jedes Paares, also z. B. $D_i := X_i - Y_i$ gebildet und deren Verteilung analysiert. (Glgtl. interessieren auch Verhältnisse $R_i := X_i/Y_i$; sie sind aber viel schwieriger zu behandeln.)

Das folgende **Beispiel** soll den Sachverhalt näher erläutern: In einem Experiment (beschrieben in [9, Box, Hunter und Hunter (1978)]) wurde der Abrieb bei Schuhsohlen für zwei verschiedene Materialien A und B untersucht: Dazu wurde für zehn Paar Schuhe jeweils ein Schuh mit einer Sohle aus Material A und der andere mit einer aus Material B versehen. Welches Material für welchen Schuh eines jeden Paares verwendet wurde, war durch Randomisierung bestimmt worden, wobei mit gleicher Wahrscheinlichkeit Material A auf den linken oder den rechten Schuh kam. Damit sollte ein möglicher, eventuell aus dem menschlichen Gehverhalten resultierender Effekt der Seiten ausgeschaltet werden.

Zehn Jungen trugen jeweils eines der Schuhpaare für eine gewisse Zeit und im Anschluss daran wurden die Abriebe an den Schuhen der Jungen gemessen. Die Frage war, ob die beiden Sohlenmaterialien denselben Abrieb hatten. Der Strip Chart in Abb. 29 links zeigt die beobachteten Abriebwerte für jede Materialsorte. Aufgrund der Unterschiedlichkeit der Jungen (hinsichtlich Gewicht, Laufgewohnheiten u. Ä.) ist sowohl *innerhalb* der Abriebe X_1, \dots, X_n für Material A als auch *innerhalb* der Abriebe Y_1, \dots, Y_n für B eine so hohe Variabilität vorhanden, dass ein möglicher Unterschied *zwischen* den mittleren Abrieben der beiden Materialien nicht zu erkennen ist; er wird maskiert.

Dieses Problem *könnte* als übliches Zweistichprobenproblem aufgefasst werden. Im vorliegenden Fall sind die Beobachtungen jedoch verbunden, da jeder Junge jedes Sohlenmaterial getragen hat. (Hier sind die Untersuchungseinheiten, auf die die verschiedenen „Behandlungen“ angewendet wurden, nicht nur ähnliche Individuen oder Objekte, sondern in der Tat identisch!)

Der Strip Chart Abb. 29 rechts veranschaulicht durch Linien die verbundenen Beobachtungen, die jeweils zu einem Jungen gehören. (Die Zahlen dienen nur der leichteren Identifizierung der einzelnen Werte.) Dadurch wird sichtbar, dass B tendenziell niedrigere Abriebwerte als A hat. Damit die Verbundenheit adäquat modelliert und ein Unterschied zwischen A und B statistisch auch eher erkannt wird, sollte ein Test für verbundene Stichproben angewendet werden.

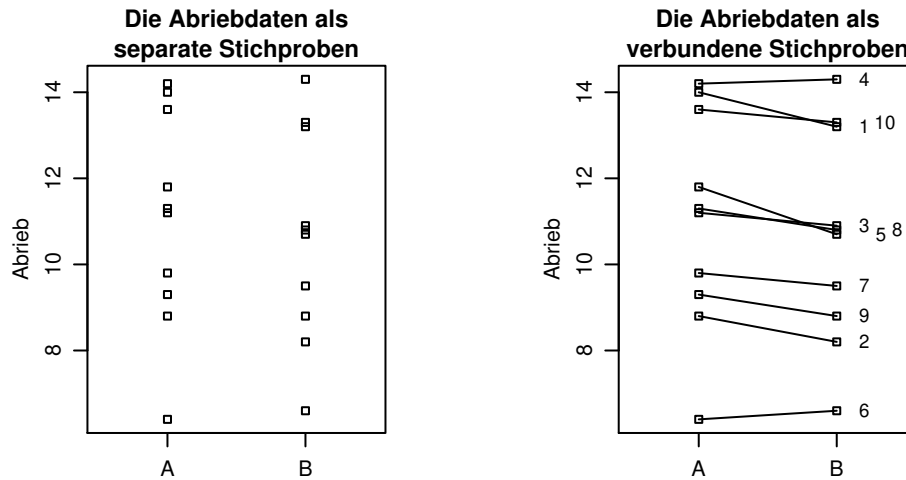


Abbildung 29: Verbundenheit unkenntlich (links) versus kenntlich (rechts) gemacht.

8.6.1 Die Zweistichproben- t -Tests bei verbundenen Stichproben

Für die beobachteten Paare $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ sei von Interesse, ob die Erwartungswerte μ_X der X_i und μ_Y der Y_i gleich sind, bzw. ob sie in einer speziellen Größenbeziehung zueinander stehen. Es geht also wieder um die beiden Testprobleme:

$$H_0 : \mu_X = \mu_Y \quad \text{gegen} \quad H_1 : \mu_X \neq \mu_Y \quad \text{bzw.} \quad H'_0 : \mu_X \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_Y \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \mu_X \stackrel{(>)}{<} \mu_Y$$

Sie sind äquivalent zu den Testproblemen

$$H_0 : \mu_X - \mu_Y = 0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \mu_X - \mu_Y \neq 0$$

bzw.

$$H'_0 : \mu_X - \mu_Y \stackrel{(\leq)}{\geq} 0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \mu_X - \mu_Y \stackrel{(>)}{<} 0$$

Diese Umformulierung der Testprobleme und die Tatsache, dass wir an der Entdeckung eines *Unterschiedes* zwischen den Erwartungswerten der Behandlungen (und nicht notwendig an den eigentlichen Erwartungswerten) interessiert sind, legt nahe, die Paardifferenzen $D_i = X_i - Y_i$ zu betrachten. Diese haben natürlich den Erwartungswert $\mu_D = \mu_X - \mu_Y$, sodass obige Hypothesen äquivalent zu Hypothesen über μ_D sind. Zwar ist die Unabhängigkeit zwischen den Zufallsvariablen X_i und Y_i , die an ein und derselben Untersuchungseinheit (bzw. an den sehr ähnlichen Untersuchungseinheiten eines Paares) beobachtet wurden, nicht mehr gewährleistet, aber die D_i sind unabhängig, wenn die Untersuchungseinheiten (bzw. -paare) und somit die (X_i, Y_i) voneinander unabhängig sind. Unter der Annahme, dass die Differenzen D_i normalverteilt sind (was übrigens eine schwächere Voraussetzung ist, als die Forderung, dass die X_i und die Y_i normalverteilt sind), können nun die Einstichproben- t -Tests von §8.4.1 auf diese Hypothesen übertragen werden:

Annahmen: $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ sind unabhängig und identisch verteilt mit marginalen Erwartungswerten μ_X und μ_Y . Die Differenzen $D_i := X_i - Y_i$ für $i = 1, \dots, n$ seien $\mathcal{N}(\mu_D, \sigma_D^2)$ -verteilt mit unbekanntem $\mu_D = \mu_X - \mu_Y$ und unbekanntem σ_D^2 .

Zu testen:

$$H_0 : \mu_D = \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \mu_D \neq \mu_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \mu_D \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \mu_D \stackrel{(>)}{<} \mu_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$\frac{\bar{D}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_D / \sqrt{n}} \sim t_{n-1} \quad \text{unter } H_0 \text{ bzw. unter } \mu_D = \mu_0, \\ \text{dem „Rand“ von } H'_0,$$

wobei $\hat{\sigma}_D$ der Schätzer für σ_D und \bar{D}_n das arithmetische Mittel der D_i sind.

Entscheidungsregel für konkrete Daten $x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n$ und $d_i := x_i - y_i$ für $i = 1, \dots, n$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \text{ zum Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei mit \bar{d}_n und s_n als arithmetischem Mittel bzw. als Stichprobenstandardabweichung der d_i sowie $t_n^* := (\bar{d}_n - \mu_0) / (s_n / \sqrt{n})$ als Realisierung der obigen Teststatistik gilt:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - F_{t_{n-1}}(|t_n^*|)) & \text{für } H_1 : \mu_D \neq 0 \\ F_{t_{n-1}}(t_n^*) & \text{„ } H'_1 : \mu_D < 0 \\ 1 - F_{t_{n-1}}(t_n^*) & \text{„ } H'_1 : \mu_D > 0 \end{cases}$$

worin F_{t_k} die (um 0 symmetrische) Verteilungsfunktion der t_k -Verteilung ist.

Wir setzen das oben begonnene **Beispiel** fort: Unten folgen die Datenvektoren mit den gemessenen Werten für den Abrieb einer jeden Materialsorte für jeden Jungen (Komponente i enthält jeweils den Wert für Junge i). Zunächst sollte auch hier eine explorative Datenanalyse durchgeführt werden, um zu beurteilen, ob die Testvoraussetzungen erfüllt sind. Diese betreffen *nicht* die einzelnen Beobachtungen x_1, \dots, x_n und y_1, \dots, y_n der beiden Stichproben, sondern die Differenzen $d_i = x_i - y_i$ der gepaarten Beobachtungen. Und natürlich handelt es sich dabei um die Annahmen der Normalverteiltheit und der Unabhängigkeit der d_i :

```
> abrieb.A <- c(14.0, 8.8, 11.2, 14.2, 11.8, 6.4, 9.8, 11.3, 9.3, 13.6)
> abrieb.B <- c(13.2, 8.2, 10.9, 14.3, 10.7, 6.6, 9.5, 10.8, 8.8, 13.3)
> eda(abrieb.A - abrieb.B)
```

(**eda**-Resultat nicht gezeigt; Verteilungsannahmen für die Differenzen scheinen aber erfüllt.)

Students t -Test für verbundene Stichproben	
<pre>> t.test(abrieb.A, abrieb.B, + paired = TRUE) Paired t-test data: abrieb.A and abrieb.B t = 3.3489, df = 9, p-value = 0.008539 alternative hypothesis: true difference in means is not equal to 0 95 percent confidence interval: 0.1330461 0.6869539 sample estimates: mean of the differences 0.41</pre>	<p>Students Zweistichproben-t-Test für verbundene Stichproben für den Erwartungswert der als <u>normalverteilt</u> angenommenen Population der Differenzen. Das nicht gezeigte Argument <code>mu</code> (mit seiner Voreinstellung <code>mu = 0</code>) erhält den für μ_D hypothesierten Wert μ_0 zugewiesen, zu lesen als $H_0 : \mu = \mu_0$ gegen $H_1 : \mu \neq \mu_0$ (hier also als $H_0 : \mu_D = 0$ gegen $H_1 : \mu_D \neq 0$).</p> <p>Alles Weitere inklusive der Resultate analog zum Zweistichproben-t-Test für <i>unverbundene</i> Stichproben in §8.5.2 (bis auf die Angabe von natürlich nur einem sample estimate).</p>

Bemerkungen:

1. Students Zweistichproben- t -Test für **un**verbundene Stichproben liefert für dieselben Daten einen p -Wert von 0.71! Ein Vergleich des Boxplots der x_i (Abriebsdaten für A) mit dem der

y_i (Abriebdaten für B) einerseits und ein Boxplot der Differenzen d_i andererseits veranschaulicht deutlich die Varianzreduktion durch Paarbildung (Plots nicht gezeigt). Diese hat sich ja bereits in der Darstellung der Paardaten auf Seite 149 „angekündigt“.

2. „Semi-quantitative“ Diskussion der Ursachen: Wenn die Variabilität der Differenzen zwischen den gepaarten Beobachtungen kleiner ist als die Summe der Variabilitäten innerhalb der separaten Stichproben, sind die Tests für verbundene Stichproben „empfindlicher“ als die Versionen für den unverbundenen Fall. Man sagt, sie haben eine größere Güte („power“) als die Tests für unverbundene Stichproben. (Siehe hierzu auch den Abschnitt 8.12.)

Ein Vergleich der in den beiden Zweistichproben- t -Tests auftauchenden empirischen Varianzen, d. h. Stichprobenvarianzen erhellt den Sachverhalt: U_n bezeichne die Teststatistik des t -Tests für zwei unverbundene Stichproben gleichen Umfangs (vgl. §8.5.2) und V_n diejenige des t -Tests für zwei verbundene Stichproben. Für die empirische Varianz im Nenner von V_n gilt (wie man leicht nachrechnet):

$$\hat{\sigma}_D^2 = \hat{\sigma}_X^2 + \hat{\sigma}_Y^2 - \underbrace{2 \cdot \hat{\sigma}_X \cdot \hat{\sigma}_Y \cdot \hat{\rho}_{XY}}_{> 0 \text{ stets}} < \hat{\sigma}_X^2 + \hat{\sigma}_Y^2, \quad \text{falls } \hat{\rho}_{XY} > 0$$

Die rechte Seite $\hat{\sigma}_X^2 + \hat{\sigma}_Y^2$ in der obigen Ungleichung ist offenbar die empirische Varianz im Nenner von U_n und außerdem halten wir fest, dass die Zähler von U_n und V_n gleich sind. Wird nun – inkorrekterweise – U_n anstelle von V_n verwendet, so ist im Fall $\hat{\rho}_{XY} > 0$ die Teststatistik $|U_n|$ „zu klein“ im Vergleich zur korrekten Teststatistik $|V_n|$, da der Zähler $|\bar{X}_n - \bar{Y}_n|$ durch eine „zu große“ empirische Varianz geteilt wird.

Zwar sind die Quantile der t -Verteilung mit $2(n-1)$ Freiheitsgraden auch kleiner als diejenigen der t -Verteilung mit $n-1$ Freiheitsgraden, aber dies kompensiert meist *nicht* die inkorrekte Normierung durch eine zu kleine empirische Varianz. Und außerdem ist wegen der Verletzung der Unabhängigkeitsannahme im verbundenen Fall die Teststatistik U_n nicht $t_{2(n-1)}$ -verteilt, weswegen man also einen falschen p -Wert erhielte oder ein ungeeignetes Quantil verwenden würde.

8.6.2 Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest für verbundene Stichproben

Obwohl die Abriebdaten die (Normal-)Verteilungsannahme zu erfüllen scheinen, demonstrieren wir an ihnen auch ein nicht-parametrisches Pendant des t -Tests für verbundene Stichproben, nämlich Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest für verbundene Stichproben (verfügbar ebenfalls durch `wilcox.test`):

Annahmen: $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ sind unabhängig und identisch verteilt. Die Differenzen $D_i := X_i - Y_i$ für $i = 1, \dots, n$ seien nach einer stetigen Verteilungsfunktion $F(\cdot - \theta)$ verteilt, wobei F **symmetrisch** um 0 ist und 0 ihr eindeutig bestimmter Median ist (d. h., $F(\cdot - \theta)$ ist symmetrisch um θ und θ ist ihr eindeutig bestimmter Median sowie Erwartungswert, falls letzterer existiert).

Zu testen:

$$H_0 : \theta = \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H_1 : \theta \neq \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha$$

bzw.

$$H'_0 : \theta \stackrel{(\leq)}{\geq} \theta_0 \quad \text{gegen} \quad H'_1 : \theta \stackrel{(>)}{<} \theta_0 \quad \text{zum Signifikanzniveau } \alpha.$$

Teststatistik:

$$W_n^+ := \sum_{i=1}^n 1_{\{D_i - \theta_0 > 0\}} R(|D_i - \theta_0|),$$

deren Notation und Verteilungseigenschaften schon auf Seite 138 in §8.4.2 aufgeführt wurden. Wir verzichten daher an dieser Stelle auf Ihre erneute Auflistung.

Entscheidungsregel für konkrete Daten $d_i := x_i - y_i$ für $i = 1, \dots, n$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(I)} \text{ zum (evtl. approximativ.) Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei für die Berechnung des p -Wertes dieselbe Fallunterscheidung zur Anwendung kommt, wie auf Seite 139 in §8.4.2, nur dass w_n der zu d_1, \dots, d_n realisierte Wert von W_n^+ ist. Wir verzichten hier daher auf die langweilige, da langwierige Fallunterscheidung und verweisen auf jene Seite.

Beachte:

- Obige Hypothese $H_0 : \theta = \theta_0$ ist *nicht* äquivalent zu der Hypothese $\theta_X - \theta_Y = \theta_0$, wenn wir mit θ_X und θ_Y die Mediane der (Marginal-)Verteilungen der X_i bzw. Y_i bezeichnen, denn im Allgemeinen ist der Median einer Differenz nicht gleich der Differenz der Mediane: $F_{X-Y}^{-1}(1/2) \neq F_X^{-1}(1/2) - F_Y^{-1}(1/2)$. Insbesondere bedeutet dies, dass der Test von $H_0 : \theta = 0$ im Allgemeinen *nicht* äquivalent zum Test auf Gleichheit der Mediane θ_X und θ_Y ist.

Sind die (Marginal-)Verteilungen von X und Y jedoch symmetrisch (um ihre Mediane θ_X bzw. θ_Y), so ist auch die Verteilung ihrer Differenz $X - Y$ symmetrisch (um ihren Median $\theta_{X-Y} = \theta_X - \theta_Y$)!

- Wie auch schon in §8.4.2 erwähnt, ist die Verteilung von W_n^+ unter H_0 sehr empfindlich gegenüber Abweichungen von der Symmetrieannahme für D (vgl. [14, Brunner & Langer (1999)], §7.1.2).
- Die Forderung nach Symmetrie der Differenzverteilung ist allerdings keine starke Einschränkung, denn die Situation „Kein Unterschied zwischen Gruppe 1 (z. B. ‘Behandlung’) und Gruppe 2 (z. B. ‘Kontrolle’)“ bedeutet für die gemeinsame Verteilung H von (X, Y) , dass ihre Argumente vertauschbar sind: $H(x, y) = H(y, x)$ für alle $x, y \in \mathbb{R}$. Hieraus folgt Verteilungsgleichheit von X und Y , woraus sich wiederum die Symmetrie (um 0) der Verteilung der Differenz $X - Y$ ergibt. (Vgl. Example 2.1.1, p. 30 und Exercise 2.10.3, p. 123 in [50, Hettmansperger (1984)] und Comment 2, p. 30 in [54, Hollander & Wolfe (1973)].)

Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest für verbundene Stichproben	
<pre>> wilcox.test(abrieb.A, abrieb.B, + paired = TRUE) Wilcoxon signed rank test with continuity correction data: abrieb.A and abrieb.B V = 52, p-value = 0.01431 alternative hypothesis: true location shift is not equal to 0 Warning message: In wilcox.test.default(abrieb.A, abrieb.B, paired = TRUE) : cannot compute exact p-value with ties</pre>	<p>Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummentest für verbundene Stichproben für den Median θ der <u>stetigen</u> und um θ <u>symmetrischen</u> Verteilung der Population der Differenzen. Das nicht gezeigte Argument <code>mu</code> (mit seiner Voreinstellung <code>mu = 0</code>) erhält den für θ hypothetisierten Wert θ_0 zugewiesen, zu lesen als $H_0 : \mu = \theta_0$ gegen $H_1 : \mu \neq \theta_0$ (hier also $H_0 : \theta = 0$ gg. $H_1 : \theta \neq 0$). <code>true location shift</code> meint hier den Differenzenmedian θ.</p> <p>Resultate: Wert der Teststatistik W_n^+ (<code>V</code>), p-Wert (<code>p-value</code>; wegen Bindungen in den Differenzen über Z_n^{mod} berechnet, per Voreinstellung <code>with continuity correction</code>), Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_1 : \mu \neq \theta_0$; “<code>true mu</code>” meint θ).</p> <p>Wegen der Bindungen erfolgt die entsprechende Warning message.</p>

<pre>> abrieb.B[c(7, 9, 10)] <- c(9.55, + 8.85, 13.25) > wilcox.test(abrieb.A, abrieb.B, + paired = TRUE)</pre>	<p>Nach dem (hier nur zu Demonstrationszwecken erfolgenden) künstlichen Aufbrechen der Bindungen: Ausgabe der Ergebnisse des exakten Wilcoxon-Vorzeichen-Rangsummentests für verbundene Stichproben.</p>
<pre>Wilcoxon signed rank test data: abrieb.A and abrieb.B V = 52, p-value = 0.009766 alternative hypothesis: true location shift not equal to 0</pre>	<p>Die Alternative lässt sich wie stets wieder mit <code>alternative</code> spezifizieren: <code>alternative = "greater": $H_1 : \mu > \theta_0$, <code>alter = "less": $H_1 : \mu < \theta_0$.</code></code></p>

Hinweise:

- Hier gelten dieselben Hinweise wie auf Seite 140 (am Ende von §8.4.2).
- Die höchst empfehlenswerten, weil äußerst allgemeinen und leistungsfähigen, aber dennoch relativ einfachen Verfahren für die nichtparametrische Analyse longitudinaler Daten (also *mindestens* zweier Beobachtungen pro Untersuchungseinheit, wie z. B. bei zeitlichen Messwiederholungen) in [14, Brunner & Langer (1999)] oder [13, Brunner, Domhof & Langer (2002)] stehen im **R**-Paket **npard** zur Verfügung.

8.7 Tests auf Unabhängigkeit

Im Problem der beiden vorherigen Abschnitte sind die verbundenen Beobachtungen X und Y durch die Anlage des Experiments oder der Untersuchung *nicht* unabhängig voneinander. Es gibt jedoch Situationen, in denen nicht klar ist, ob Unabhängigkeit vorliegt oder nicht. Gerade dieser Sachverhalt ist häufig selbst von Interesse: Sind Zufallsvariablen X und Y unabhängig oder nicht?

Zur Erinnerung: Zwei (reellwertige) Zufallsvariablen X und Y sind genau dann unabhängig, wenn für alle $x, y \in \mathbb{R}$ gilt: $\mathbb{P}(X \leq x \text{ und } Y \leq y) = \mathbb{P}(X \leq x) \cdot \mathbb{P}(Y \leq y)$. (Und: Aus Unabhängigkeit folgt $\mathbb{E}[X \cdot Y] = \mathbb{E}[X] \cdot \mathbb{E}[Y]$, aber nicht umgekehrt.)

Die Ursachen für die Ungültigkeit der obigen Gleichung und damit für die Verletzung der Unabhängigkeit zweier Zufallsvariablen können *vielfältiger* Natur sein, denn zwischen X und Y kann eine Abhängigkeit – man spricht auch von einer Assoziation, einem Zusammenhang oder einer Korrelation – auf verschiedene Arten zustande kommen. Für manche Abhängigkeitstypen gibt es Maße für den Grad der Abhängigkeit von X und Y . Diese Maße sind üblicherweise so skaliert, dass ihr Wertebereich $[-1, +1]$ ist und sie im Fall der Unabhängigkeit von X und Y den Wert 0 (Null) liefern. Die Verteilungstheorie ihrer empirischen Pendanten erlaubt die Konstruktion von Tests der Hypothese der Unabhängigkeit und z. T. die Angabe von Konfidenzintervallen für den unbekannten Erwartungs- oder korrespondierenden theoretischen Wert des jeweiligen Zusammenhangsmaßes.

In den nächsten drei Paragraphen gehen wir näher auf drei solche Maße samt der auf ihnen basierenden Tests ein. Auf einen vierten, auch sehr interessanten, aber offenbar wenig bekannten Test zur Aufdeckung allgemeinerer Alternativen zur Unabhängigkeitshypothese (ohne ein zugrunde liegendes Zusammenhangsmaß) verweisen wir lediglich:

- Pearsons (Produkt-Moment-)Korrelation, die die lineare Assoziation von X und Y quantifiziert, samt Tests und Konfidenzintervall (§8.7.1). (Für eine mathematische Übersicht im bivariaten Normalverteilungsfall siehe z. B. [87, Tong (1990)], Abschnitt 2.2, etwas allgemeiner [77, Rodriguez (1982)] (elektronisch JLU-intern: [78, Rodriguez (2004)]) oder mit mathematisch-technischen Details in [61, Kendall & Stuart (1963)], §§16.23 – 16.33,

pp. 383 - 391, [60, Kendall & Stuart (1961)], §§26.14 - 26.20, pp. 293 - 296, bzw. ohne bivariate Normalverteilungsannahme ebenda §§31.19 - 31.20, pp. 474 - 475.)

- Spearmans Rangkorrelation, die eine monotone Assoziation von X und Y (über Rangdifferenzen) quantifiziert, samt Tests (aber ohne Konfidenzintervall; §8.7.2). (Siehe z. B. [16, Büning und Trenkler (2000)], §8.4 und für interessante technische Details z. B. [50, Hettmansperger (1984)], Abschnitt 4.4, speziell S. 201 - 205.)
- Kendalls Rangkorrelation, die ebenfalls eine monotone Assoziation von X und Y (über die Auszählung von Rang-„Fehlordenungen“) quantifiziert, samt Test (aber ohne Konfidenzintervall; §8.7.3). (Für eine knappe Darstellung siehe z. B. [16, Büning und Trenkler (2000)], Abschnitt 8.5, Nr. (5) und für eine ausführlichere [7, Bortz et al. (2000)], §§8.2.2 und 8.2.3. Interessante technische Details stehen wieder in [50, Hettmansperger (1984)], Abschnitt 4.4 und [54, Hollander und Wolfe (1973)], Abschnitt 8.1, insbesondere in den “Comments” auf S. 185.)
- Hoeffdings Test zur Aufdeckung allgemeinerer Abhängigkeit als sie z. B. allein durch lineare oder monotone Assoziation zustande kommen kann. (Für eine ausführliche Darstellung siehe [54, Hollander und Wolfe (1973)], Abschnitt 10.2, insbesondere “Comment” 9 auf S. 235.)

Unter der Annahme, dass $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ unabhängig und identisch wie (X, Y) verteilt sind, lassen sich auf Basis der empirischen Versionen der obigen Korrelationen Tests auf Unabhängigkeit von X und Y durchführen. Insbesondere unter der Voraussetzung einer bivariaten Normalverteilung für (X, Y) kann ein solcher Test unter Verwendung des empirischen (Produkt-Moment-)Pearsonschen Korrelationskoeffizienten durchgeführt werden. Falls diese Voraussetzung nicht erfüllt zu sein scheint, erlauben der empirische Spearmansche und der empirische Kendallsche Rangkorrelationskoeffizient je einen nicht-parametrischen Test auf Unabhängigkeit. (Letztere testen jedoch qua definitionem nicht auf lineare, sondern „nur“ auf monotone Korrelation.) Alle drei Tests sind in der **R**-Funktion `cor.test` implementiert. Hoeffdings Test ist in der Lage, auch – gewisse – nicht-monotone Abhängigkeiten zu entdecken, die den anderen drei Tests verborgen bleiben. Er ist in der Funktion `hoeffd` des Paketes **Hmisc** implementiert.

Allgemeine Memos und weitere Bemerkungen: Der empirische Pearsonsche Korrelationskoeffizient $\hat{\rho}_P$ ist ein Maß für den *linearen* Zusammenhang zwischen den Realisierungen zweier Zufallsvariablen X und Y : Je näher $\hat{\rho}_P$ bei $+1$ oder -1 ist, umso enger gruppieren sich die Datenpunkte (x_i, y_i) um eine gedachte Gerade. Dagegen misst der empirische Spearmansche Rangkorrelationskoeffizient $\hat{\rho}_S$ oder der Kendallsche Rangkorrelationskoeffizient $\hat{\tau}$ den Grad des *monotonen* Zusammenhangs zwischen den Realisierungen von X und Y : Je näher der Koeffizient bei $+1$ oder -1 ist, umso enger gruppieren sich die Datenpunkte (x_i, y_i) in einem monotonen Verlauf. Bei allen drei Korrelationskoeffizienten sagt ihr Wert allerdings nicht viel darüber aus, wie steil die gedachte Gerade verläuft bzw. wie steil der monotone Trend ist.

Außerdem folgt aus „Koeffizient = 0“ nicht, dass kein Zusammenhang existiert: es kann $\hat{\rho}_P = \hat{\rho}_S = \hat{\tau} = 0$ sein, aber die Realisierungen von X und Y in z. B. U-förmiger Beziehung zueinander stehen (siehe Beispiele in den Übungen)! Gleiches gilt auch für ihre unbekannten Erwartungswerte oder korrespondierenden theoretischen Pendants.

Für die Korrelationskoeffizienten gilt in etwa folgende Sprachregelung (wobei r hier irgendeiner der o. g. Koeffizienten sei):

$$\left. \begin{array}{ll} |r| = 0 & : \text{keine} \\ 0 < |r| \leq 0.5 & : \text{schwache} \\ 0.5 < |r| \leq 0.8 & : \text{mittlere} \\ 0.8 < |r| < 1 & : \text{starke} \\ |r| = 1 & : \text{perfekte} \end{array} \right\} \text{(Rang-)Korrelation}$$

8.7.1 Der Pearsonsche Korrelationskoeffizient

Memo 1: Für (X, Y) und $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ unabhängig und identisch wie (X, Y) verteilt sind (mit endlichen zweiten Momenten von X und Y)

$$\rho_P = \frac{\text{Cov}(X, Y)}{\sqrt{\text{Var}(X) \cdot \text{Var}(Y)}} \equiv \frac{\mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X]) \cdot (Y - \mathbb{E}[Y])]}{\sqrt{\mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2] \cdot \mathbb{E}[(Y - \mathbb{E}[Y])^2]}}$$

der theoretische Pearsonsche Korrelationskoeffizient von X und Y

und $\hat{\rho}_P = \frac{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)(Y_i - \bar{Y}_n)}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (X_i - \bar{X}_n)^2 \sum_{i=1}^n (Y_i - \bar{Y}_n)^2}}$ der empirische Pearsonsche Korrelationskoeffizient der (X_i, Y_i) .

Memo 2: Im Fall eines bivariat normalverteilten (X, Y) sind Unkorreliertheit im Sinne von $\rho_P = 0$ und Unabhängigkeit äquivalent. Im Allgemeinen allerdings ist Unabhängigkeit eine stärkere Eigenschaft als Unkorreliertheit: Unabhängigkeit impliziert immer $\rho_P = 0$, aber nicht umgekehrt.

Zu den Tests:

Annahmen: (X, Y) sei bivariat normalverteilt und $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ seien unabhängig und identisch verteilt wie (X, Y) .

Zu testen:

$$\begin{aligned} H_0 : X \text{ und } Y \text{ sind unabhängig} & \quad (\text{hier: } \Leftrightarrow \rho_P = 0) \\ \text{gegen } H_1 : X \text{ und } Y \text{ sind abhängig} & \quad (\text{hier: } \Leftrightarrow \rho_P \neq 0) \end{aligned}$$

bzw.

$$\begin{aligned} H'_0 : X \text{ und } Y \text{ sind nicht negativ linear (!) assoziiert} & \quad (\text{hier: } \Leftrightarrow \rho_P \stackrel{(\leq)}{\geq} 0) \\ \text{gegen } H'_1 : X \text{ und } Y \text{ sind negativ linear (!) assoziiert} & \quad (\text{hier: } \Leftrightarrow \rho_P \stackrel{(>)}{<} 0) \end{aligned}$$

jeweils zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik: (Z. B. gemäß Theorem 2.2.1 in [87, Tong (1990)])

$$\sqrt{n-2} \frac{\hat{\rho}_P}{\sqrt{1 - \hat{\rho}_P^2}} \sim t_{n-2} \quad \text{unter } H_0 \text{ bzw. unter } \rho_P = 0, \text{ dem „Rand“ von } H'_0.$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \text{ zum Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei mit r_P als Realisierung von $\hat{\rho}_P$ und $t_n^* := \sqrt{n-2} \cdot r_P / \sqrt{1 - r_P^2}$ als Realisierung der obigen Teststatistik gilt:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - F_{t_{n-2}}(|t_n^*|)) & \text{für } H_1 : \rho_P \neq 0, \\ F_{t_{n-2}}(t_n^*) & \text{„ } H'_1 : \rho_P < 0, \\ 1 - F_{t_{n-2}}(t_n^*) & \text{„ } H'_1 : \rho_P > 0, \end{cases}$$

worin F_{t_k} die (um 0 symmetrische) Verteilungsfunktion der t_k -Verteilung ist.

Bemerkungen: Wenn die (X_i, Y_i) nicht normalverteilt sind, gilt obige Verteilungsaussage über die Teststatistik asymptotisch für $n \rightarrow \infty$ (siehe z. B. [60, Kendall & Stuart (1961)], §31.20). Ebenfalls gilt: Korrekt standardisiert, ist $\hat{\rho}_P$ asymptotisch normalverteilt, aber mit Hilfe der (varianz-stabilisierenden) z -Transformation von Fisher ($z := \frac{1}{2} \ln((1+r)/(1-r)) \equiv \tanh^{-1}(r)$) kann die Asymptotik „beschleunigt“ und ein approximatives $(1-\alpha)*100\%$ Konfidenzintervall für ρ_P angegeben werden, nämlich: $\tanh(\tanh^{-1}(\hat{\rho}_P) \pm u_{1-\alpha/2}/\sqrt{n-3})$ für $n \geq 4$ (siehe z. B. [61, Kendall & Stuart (1963)], §16.33 und [60, Kendall & Stuart (1961)], §§26.14 - 26.17).

8.7.2 Der Spearmansche Rangkorrelationskoeffizient

Memo: Für $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ unabhängig und identisch verteilt sind

$$\hat{\rho}_S = \frac{\sum_{i=1}^n (R(X_i) - \frac{n+1}{2}) (R(Y_i) - \frac{n+1}{2})}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (R(X_i) - \frac{n+1}{2})^2 \sum_{i=1}^n (R(Y_i) - \frac{n+1}{2})^2}} \quad \begin{array}{l} \text{der empirische Spearman-} \\ \text{sche Rangkorrelationsko-} \\ \text{effizient der } (X_i, Y_i) \end{array}$$

$$\left(\begin{array}{l} \doteq 1 - \frac{6 \sum_{i=1}^n (R(X_i) - R(Y_i))^2}{(n-1)n(n+1)}, \text{ falls keine Bindungen vorliegen} \end{array} \right)$$

und $\mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \doteq \frac{3}{n+1} (\tau + (n-2)(2\gamma - 1))$ der Erwartungswert des Spearmanschen Rangkorrelationskoeffizienten der (X_i, Y_i) ,

wobei $\tau = 2\mathbb{P}((X_1 - X_2)(Y_1 - Y_2) > 0) - 1$ Kendalls τ ist (siehe §8.7.3) und $\gamma = \mathbb{P}((X_1 - X_2)(Y_1 - Y_3) > 0)$ (sog. “type 2 concordance”, vgl. [50, Hettmansperger (1984)], S. 205).

Zu den Tests:

Annahmen: (X, Y) sei bivariat stetig verteilt und $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ seien unabhängig und identisch verteilt wie (X, Y) .

Zu testen:

$$\begin{array}{ll} H_0 : X \text{ und } Y \text{ sind unabhängig} & (\Rightarrow \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] = 0) \\ \text{gegen } H_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \neq 0 & (\Rightarrow X \text{ und } Y \text{ sind monoton assoziiert, also abhängig}) \end{array}$$

bzw.

$$\begin{array}{ll} H'_0 : X \text{ und } Y \text{ sind unabhängig} & (\Rightarrow \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] = 0) \\ \text{gegen } H'_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \stackrel{(>)}{<} 0 & (\Rightarrow X \text{ und } Y \text{ sind } \begin{array}{l} \text{(positiv)} \\ \text{negativ} \end{array} \text{ monoton assoziiert, also abhängig}) \end{array}$$

jeweils zum Signifikanzniveau α .

Teststatistiken:

$$\left. \begin{array}{ll} S_n := \frac{(n-1)n(n+1)}{6} (1 - \hat{\rho}_S) & \text{Exakte Verteilung bekannt} \\ \sqrt{n-2} \frac{\hat{\rho}_S}{\sqrt{1 - \hat{\rho}_S^2}} & \text{approx. } \sim t_{n-2} \\ \sqrt{n-1} \hat{\rho}_S & \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \mathcal{N}(0, 1) \end{array} \right\} \text{unter } H_0^{(l)}$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(l)} \text{ zum (evtl. approxim.) Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei für die Berechnung des p -Wertes mit r_S als Realisierung von $\hat{\rho}_S$, $s_n := (n-1)n(n+1)/6 \cdot (1 - r_S)$ sowie $t_n^* := \sqrt{n-2} \cdot r_S / \sqrt{1 - r_S^2}$ als Realisierungen der obigen Teststatistiken die folgende Fallunterscheidung zur Anwendung kommt:

1. Für n „klein“ (was in `cor.test` $n \leq 1290$ bedeutet!) und ohne Bindungen:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2F_{S_n}(s_n) & \text{für } H_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \neq 0, \text{ wenn } s_n \leq (n^3 - n)/6 \quad (\Leftrightarrow r_S \geq 0), \\ 2(1 - F_{S_n}(s_n - 1)) & \text{” } H_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \neq 0, \text{ wenn } s_n > (n^3 - n)/6 \quad (\Leftrightarrow r_S < 0), \\ F_{S_n}(s_n) & \text{” } H'_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] < 0, \\ 1 - F_{S_n}(s_n - 1) & \text{” } H'_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] > 0, \end{cases}$$

worin F_{S_n} die um 0 symmetrische Verteilungsfunktion der diskreten (!) Verteilung von S_n unter $H_0^{(l)}$ ist.

2. Für n „groß“ (also in `cor.test` für $n > 1290$!) oder beim Vorliegen von Bindungen:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - F_{t_{n-2}}(|t_n^*|)) & \text{für } H_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \neq 0, \\ F_{t_{n-2}}(t_n^*) & \text{” } H'_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] < 0, \\ 1 - F_{t_{n-2}}(t_n^*) & \text{” } H'_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] > 0, \end{cases}$$

worin F_{t_k} die (um 0 symmetrische) Verteilungsfunktion der t_k -Verteilung ist.

Bemerkungen: Beim Auftreten von Bindungen wird in `cor.test` keine Modifikation der Teststatistiken vorgenommen, was beim Vorliegen vieler Bindungen eigentlich empfohlen wird (vgl. [16, Büning und Trenkler (1994)], S. 237); es wird lediglich eine **warning message** ausgegeben. Die asymptotisch standardnormalverteilte Statistik $\sqrt{n-1} \hat{\rho}_S$ kommt in `cor.test` nicht zum Einsatz.

Der Spearmansche Rangkorrelationskoeffizient ist erheblich robuster gegenüber Ausreißern als der Pearsonsche Korrelationskoeffizient.

8.7.3 Der Kendallsche Rangkorrelationskoeffizient

Memo: Für $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ sind

$$\hat{\tau} = \binom{n}{2}^{-1} \left(\sum_{1 \leq i < j \leq n} 1_{\{(X_i - X_j)(Y_i - Y_j) > 0\}} - \sum_{1 \leq i < j \leq n} 1_{\{(X_i - X_j)(Y_i - Y_j) < 0\}} \right)$$

der empirische Kendallsche Rangkorrelationskoeffizient der (X_i, Y_i)

$$=: \frac{2}{n(n-1)} \cdot (K_n - D_n) = 1 - \frac{4}{n(n-1)} \cdot D_n = \frac{4}{n(n-1)} K_n - 1,$$

denn $K_n + D_n = n(n-1)/2$, falls keine Bindungen vorliegen,

$$\text{und } \tau = \mathbb{E}[\hat{\tau}] = 2\mathbb{P}((X_1 - X_2)(Y_1 - Y_2) > 0) - 1$$

der theoretische Kendallsche Korrelationskoeffizient von X und Y ,

wobei $K_n = |\{\text{konkordante } (X_i, Y_i)\text{--}(X_j, Y_j)\text{-Paare}\}|$ und $D_n = |\{\text{diskordante } (X_i, Y_i)\text{--}(X_j, Y_j)\text{-Paare}\}|$ für alle solche Paare mit $i < j$. Zwei Paare (X_i, Y_i) und (X_j, Y_j) heißen konkordant, falls $(X_i - X_j)(Y_i - Y_j) > 0$ und diskordant, falls $(X_i - X_j)(Y_i - Y_j) < 0$.

Zu den Tests:

Annahmen: (X, Y) sei bivariat stetig verteilt und $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$ seien unabhängig und identisch verteilt wie (X, Y) .

Zu testen:

$$H_0 : X \text{ und } Y \text{ sind unabhängig} \quad (\Rightarrow \tau = 0)$$

$$\text{gegen } H_1 : \tau \neq 0$$

($\Rightarrow X$ und Y sind monoton assoziiert, also abhängig)

bzw.

$$H'_0 : X \text{ und } Y \text{ sind unabhängig} \quad (\Rightarrow \tau = 0)$$

$$\text{gegen } H'_1 : \tau \stackrel{(>)}{<} 0$$

($\Rightarrow X$ und Y sind ^(positiv)negativ monoton assoziiert, also abhängig)

jeweils zum Signifikanzniveau α .

Teststatistiken:

$$\frac{\hat{\tau}}{\sqrt{\frac{2(2n+5)}{9n(n-1)}}} = \frac{\hat{\tau}}{\sqrt{n(n-1)\frac{2n+5}{18}}} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Exakte Verteilung bekannt} \\ n \rightarrow \infty \end{array} \right\} \xrightarrow{\quad} \mathcal{N}(0, 1) \quad \left. \vphantom{\frac{\hat{\tau}}{\sqrt{\frac{2(2n+5)}{9n(n-1)}}}} \right\} \text{unter } H_0^{(')}$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten $(x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \text{ zum (evtl. approximativ.) Niveau } \alpha \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei für die Berechnung des p -Wertes mit d_n als Realisierung von D_n in $\hat{\tau}$ und $z_n := (k_n - d_n)/\sqrt{n(n-1)(2n+5)/18}$ als Realisierung der obigen, asymptotisch normalverteilten Teststatistik die folgende Fallunterscheidung zur Anwendung kommt:

1. Für n „klein“ (was in `cor.test` $n < 50$ bedeutet) und ohne Bindungen:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2F_{D_n}(d_n) & \text{für } H_1: \tau \neq 0, \text{ wenn } d_n \leq n(n-1)/4 \quad (\Leftrightarrow \hat{\tau} \geq 0), \\ 2(1 - F_{D_n}(d_n - 1)) & \text{für } H_1: \tau \neq 0, \text{ wenn } d_n > n(n-1)/4 \quad (\Leftrightarrow \hat{\tau} < 0), \\ F_{D_n}(d_n) & \text{für } H'_1: \tau < 0, \\ 1 - F_{D_n}(d_n - 1) & \text{für } H'_1: \tau > 0, \end{cases}$$

worin F_{D_n} die Verteilungsfunktion der diskreten (!) Verteilung von D_n unter $H_0^{(')}$ ist.

2. Für n „groß“ (also in `cor.test` für $n \geq 50$) oder beim Vorliegen von Bindungen:

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - \Phi(|z_n|)) & \text{für } H_1: \tau \neq 0, \\ \Phi(z_n) & \text{für } H'_1: \tau < 0, \\ 1 - \Phi(z_n) & \text{für } H'_1: \tau > 0, \end{cases}$$

worin Φ die Standardnormalverteilungsfunktion ist.

Bemerkung: Die Beziehung zwischen $\hat{\rho}_S$ und $\hat{\tau}$ wird in [50, Hettmansperger (1984)] auf S. 203 detailliert präsentiert. Dort offenbart sich (a. a. O. in Ex. 4.4.1, S. 207), dass $\hat{\rho}_S$ zwar meist numerisch extremer als $\hat{\tau}$ ist, aber die Varianz von $\hat{\rho}_S$ kleiner als die von $\hat{\tau}$ ist (a. a. O., S. 205), weswegen auf Basis von $\hat{\tau}$ eine Abweichung von der Unabhängigkeitshypothese tendenziell eher als signifikant erklärt wird.

Beispiel: Anhand von Daten zum Wohnungsbau und zur Nachfrage nach privaten Telefonanschlüssen (in einer Region von New York City) werden die Tests auf Korrelation veranschaulicht. Die folgenden Daten stellen die Veränderungen in den Zahlen im Wohnungsbau und der Telefonanschlüsse (in einer speziellen „Verschlüsselung“) für 14 aufeinander folgende Jahre dar:

```
> wb.diff <- c(0.06, 0.13, 0.14, -0.07, -0.05, -0.31, 0.12,
+             0.23, -0.05, -0.03, 0.62, 0.29, -0.32, -0.71)
> tel.zuwachs <- c(1.135, 1.075, 1.496, 1.611, 1.654, 1.573, 1.689,
+                 1.850, 1.587, 1.493, 2.049, 1.943, 1.482, 1.382)
```

Zunächst ist auch hier eine explorative Datenanalyse angebracht. Ein Streudiagramm der Daten (x_i, y_i) mit der Identifikation dreier möglicher Ausreißer (Beobachtungen Nr. 1, 2 und eventuell 3) und separate Zeitreihen- sowie Autokorrelationsplots für jeden der Datensätze folgen:

```
> plot(wb.diff, tel.zuwachs)
> identify(wb.diff, tel.zuwachs,
+ n = 3)
```

Im Streudiagramm ist durchaus eine gewisse Assoziation zwischen den beiden Variablen erkennbar.

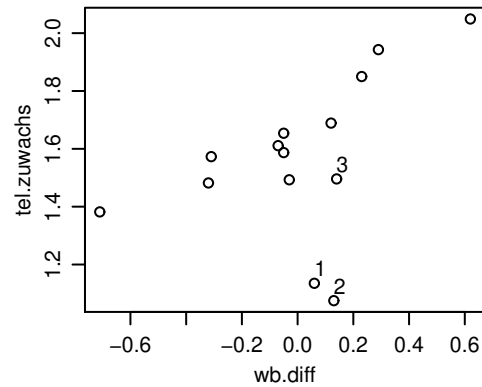


Abbildung 30: Veränderung der Anzahlen privater Telefonanschlüsse gegen Anzahl an Wohnungsbauanträgen.

```
> ts.plot(wb.diff, xlab = "Zeit",
+ ylab = "wb.diff")
> ts.plot(tel.zuwachs,
+ xlab = "Zeit",
+ ylab = "tel.zuwachs")
```

Weder in den X_i noch in den Y_i ist ein Trend oder eine Saisonalität zu sehen. (Eine – nicht gezeigte – Ergänzung des obigen Streudiagramms könnte auch interessant sein: Ein Polygonzug durch die Punkte $(X_1, Y_1), \dots, (X_n, Y_n)$, also eine Art zweidimensionaler Zeitreihenplot.)

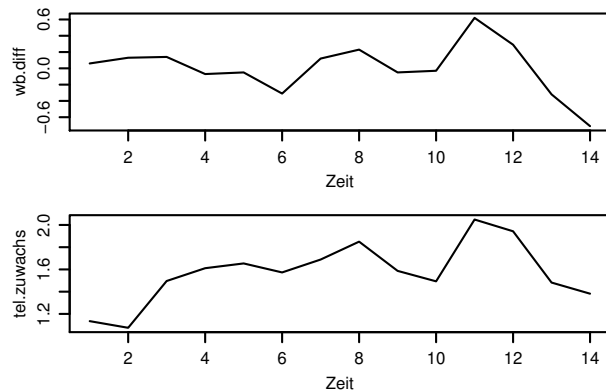


Abbildung 31: Wohnungsbau und Telefonanschlüsse: Univariate Zeitreihen.

```
> acf(wb.diff)
> acf(tel.zuwachs)
```

Die X_i scheinen nicht autokorreliert zu sein und die Y_i ebenfalls nicht.

Es liegen also keine *offenkundigen* Indizien gegen die Annahme der Unabhängigkeit der (X_i, Y_i) vor.

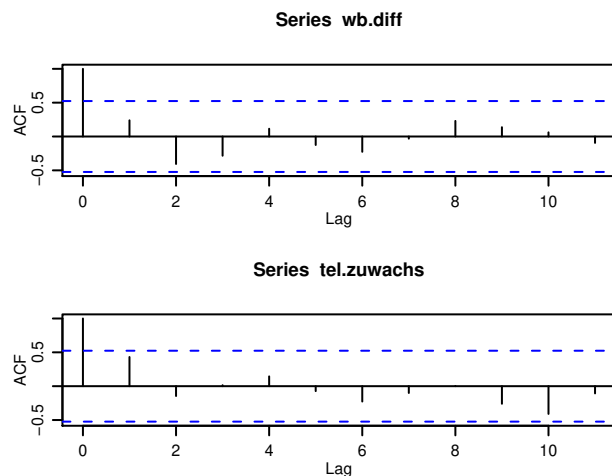


Abbildung 32: Wohnungsbau und Telefonanschlüsse: Autokorrelationen.

Tests auf bivariate Unabhängigkeit	
<pre>> cor.test(wb.diff, tel.zuwachs)</pre> <p>Pearson's product-moment correlation data: wb.diff and tel.zuwachs t = 1.9155, df = 12, p-value = 0.07956 alternative hypothesis: true correlation is not equal to 0 95 percent confidence interval: -0.06280425 0.80722628 sample estimates: cor 0.4839001</p>	<p>t-Test auf Unabhängigkeit auf Basis des Pearsonschen Korrelationskoeffizienten für unabhängig und identisch <u>bivariat normalverteilte</u> Daten ($H_0 : \rho_P = 0$). Resultate: Wert der Teststatistik (t), ihre Freiheitsgrade (df), p-Wert (p-value), Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_1 : \rho_P \neq 0$), asymptotisches 95 % Konfidenzintervall für ρ_P auf Basis von Fishers z-Transformation, empirischer Pearson-Korrelationskoeffizient (cor).</p>
<pre>> cor.test(wb.diff, tel.zuwachs, + method = "spearman")</pre> <p>Spearman's rank correlation rho data: wb.diff and tel.zuwachs S = 226, p-value = 0.06802 alternative hypothesis: true rho is not equal to 0 sample estimates: rho 0.5038507</p> <p>Warning message: In cor.test.default(wb.diff, tel.zuwachs, method = "spearman") : Cannot compute exact p-values with ties</p>	<p>Test auf Unabhängigkeit auf Basis der Spearmanschen Rangkorrelation für unabhängig und identisch <u>bivariat stetig verteilte</u> Daten ($H_0 : X$ und Y sind unabhängig). Resultate: Wert der Teststatistik S_n (S), p-Wert (p-value) entweder exakt oder aus der t-Verteilungsapproximation, Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_1 : \mathbb{E}[\hat{\rho}_S] \neq 0$, true rho meint $\mathbb{E}[\hat{\rho}_S]$), empirischer Spearman-Rangkorrelationskoeffizient (rho).</p> <p>Außerdem gegebenenfalls die warning message aufgrund von Bindungen in den Rängen.</p>
<pre>> cor.test(wb.diff, tel.zuwachs, + method = "kendall")</pre> <p>Kendall's rank correlation tau data: wb.diff and tel.zuwachs z = 2.0834, p-value = 0.03721 alternative hypothesis: true tau is not equal to 0 sample estimates: tau 0.4198959</p> <p>Warning message: In cor.test.default(wb.diff, tel.zuwachs, method = "kendall") : Cannot compute exact p-values with ties</p>	<p>Test auf Unabhängigkeit auf Basis der Kendallschen Korrelation für unabhängig und identisch <u>bivariat stetig verteilte</u> Daten ($H_0 : X$ und Y sind unabhängig). Resultate: Entweder Wert der exakten Teststatistik D_n (dann T) oder der asymptotisch normalverteilten Teststatistik (dann z), p-Wert (p-value), Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_1 : \tau \neq 0$), empirischer Kendall-Rangkorrelationskoeffizient (tau); außerdem die warning message aufgrund von Bindungen in den Rängen. Für alle drei Tests lässt sich die Alternative mit alternative spezifizieren: alternative = 'greater': $H_1 : \rho > 0$, alter = 'less': $H_1 : \rho < 0$ mit $\rho \in \{\rho_P, \mathbb{E}[\hat{\rho}_S], \tau\}$.</p>

Hinweise:

- Methoden, um bivariate (bzw. noch allgemeiner multivariate) Normalverteiltetheit zu überprüfen, existieren durchaus. Das **R**-Paket **MVN** könnte hier weiterhelfen.
- Für Berechnungen im Zusammenhang mit der Power des Tests auf Unabhängigkeit mit Pearsons Korrelationskoeffizient sei auf die Funktion **pwr.r.test** im **R**-Paket **pwr** verwiesen.

8.8 Zur einfachen linearen Regression

In §8.7.1 haben wir einen Test für das Vorliegen eines linearen Zusammenhangs zwischen zwei stetigen Zufallsvariablen X und Y auf Basis des empirischen Pearsonschen Korrelationskoeffizienten rekapituliert. Hat man für einen bivariaten metrisch-stetigen Datensatz einen einigermaßen deutlichen linearen Zusammenhang entdeckt, d. h. eine signifikante und im besten Fall auch numerisch hohe empirische Pearsonsche Korrelation, so ist interessant, *wie* diese lineare Beziehung zwischen X und Y aussieht, denn der Wert des Korrelationskoeffizienten besagt diesbezüglich ja nicht viel aus.

Die Erfassung des linearen Trends läuft auf die Anpassung (das „Fitten“) einer Ausgleichsgeraden an die bivariate Punktwolke hinaus. D. h., im Modell der einfachen linearen Regression

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i \quad \text{für } i = 1, \dots, n$$

sollen Schätzer $\hat{\beta}_0$ und $\hat{\beta}_1$ für β_0 bzw. β_1 bestimmt werden, die den (z. B. euklidischen) Abstand zwischen dem Beobachtungsvektor (Y_1, \dots, Y_n) und dem Vektor der Regressionsfunktionswerte $(b_0 + b_1 x_1, \dots, b_0 + b_1 x_n)$ in (b_0, b_1) minimieren (mit Hilfe der sog. Kleinste-Quadrate-Methode).

Zur Illustration verwenden wir den in **R** eingebauten Data Frame `airquality`, der in seiner Komponente `Ozone` Ozon-Konzentrationen enthält, die jeweils bei Temperaturen beobachtet wurden, die in der Komponente `Temp` verzeichnet sind. Unten ist ein Ausschnitt aus `airquality` und das Streudiagramm von `Ozone` gegen `Temp` gezeigt.

```
> airquality
  Ozone Solar.R Wind Temp Month Day
1    41     190  7.4  67     5    1
2    36     118  8.0  72     5    2
3    12     149 12.6  74     5    3
4    18     313 11.5  62     5    4
5    NA      NA 14.3  56     5    5
6    28      NA 14.9  66     5    6
....
153   20     223 11.5  68     9   30
```

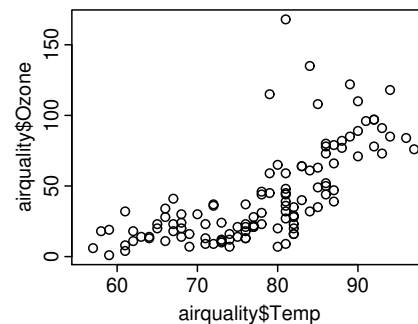


Abbildung 33: Ozon vs. Lufttemperatur.

Wir wollen den Ozon-Gehalt in Abhängigkeit von der Temperatur durch eine einfache lineare Regression mit normalverteilten Fehlern modellieren, d. h., es soll das Modell

$$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \cdot \text{Temp}_i + \varepsilon_i \quad \text{für } i = 1, \dots, n$$

mit $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ „gefittet“ werden. In **R** wird das durch die Funktion `lm` unter Verwendung einer *Formel* zur Beschreibung des Modells wie folgt realisiert:

Einfache lineare Regression:	
<pre>> (Oz <- lm(formula = Ozone ~ Temp, + data = airquality)) Call: lm(formula = Ozone ~ Temp, data = airquality) Coefficients: (Intercept) Temp -146.995 2.429 > lm(Ozone ~ Temp, airquality) (Argumentezuweisung per Position geht natürlich auch hier.)</pre>	<p>Fittet eine einfache lineare Regression von Ozone an Temp (beide aus dem Data Frame <code>airquality</code>) und speichert sie im <code>lm</code>-Objekt <code>Oz</code>. Die Tilde <code>~</code> im Argument <code>formula</code> bedeutet, dass die links von ihr stehende Variable von der rechts von ihr stehenden „abhängen“ soll. Ist eine dieser Variablen nicht in dem <code>data</code> zugewiesenen Data Frame vorhanden, wird unter den Objekten im workspace gesucht. Resultate: Der Funktionsaufruf (<code>Call</code>) und die (Kleinste-Quadrate-)Koeffizientenschätzer $\hat{\beta}_0$ (<code>(Intercept)</code>) und $\hat{\beta}_1$ (<code>Temp</code>).</p>

<pre>> summary(Oz)</pre> <p>Call: <code>lm(formula = Ozone ~ Temp, data = airquality)</code></p> <p>Residuals:</p> <table><tr><th>Min</th><th>1Q</th><th>Median</th><th>3Q</th><th>Max</th></tr><tr><td>-40.73</td><td>-17.41</td><td>-0.59</td><td>11.31</td><td>118.27</td></tr></table> <p>Coefficients:</p> <table><tr><th></th><th>Estimate</th><th>Std. Error</th></tr><tr><td>(Intercept)</td><td>-146.9955</td><td>18.2872</td></tr><tr><td>Temp</td><td>2.4287</td><td>0.2331</td></tr></table> <table><tr><th>t value</th><th>Pr(> t)</th></tr><tr><td>-8.038</td><td>9.37e-13 ***</td></tr><tr><td>10.418</td><td>< 2e-16 ***</td></tr></table> <p>---</p> <p>Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1</p> <p>Residual standard error: 23.71 on 114 degrees of freedom (37 observations deleted due to missingness)</p> <p>Multiple R-Squared: 0.4877, Adjusted R-squared: 0.4832 F-statistic: 108.5 on 1 and 114 DF, p-value: < 2.2e-16</p>	Min	1Q	Median	3Q	Max	-40.73	-17.41	-0.59	11.31	118.27		Estimate	Std. Error	(Intercept)	-146.9955	18.2872	Temp	2.4287	0.2331	t value	Pr(> t)	-8.038	9.37e-13 ***	10.418	< 2e-16 ***	<p>Die Anwendung von <code>summary</code> auf ein <code>lm</code>-Objekt liefert Details über das gefittete Modell, auf deren Bedeutung in aller Ausführlichkeit in Kapitel 10 eingegangen wird: Der <code>Call</code>, ...</p> <p>die “summary statistics” der Residuen (<code>Residuals</code>) $\hat{\varepsilon}_i := Y_i - \hat{Y}_i \equiv Y_i - (\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x_i)$ sowie ...</p> <p>die <code>Coefficients</code>-Tabelle, in der zusätzlich zu den Koeffizientenschätzern (<code>Estimate</code>) deren geschätzte Standardabweichung (<code>Std. Error</code>), die Werte der t-Teststatistiken (<code>t value</code>) der zweiseitigen Hypothesentests $H_0 : \beta_j = 0$ (für $j = 0, 1$) und deren p-Werte (<code>Pr(> t)</code>) stehen.</p> <p>Die Markierungen durch Sternchen oder andere Symbole sind in der Legende <code>Signif. codes</code> darunter erläutert.</p> <p>Es folgen die Residuenstandardabweichung $\hat{\sigma}$ (<code>Residual standard error</code>) als Schätzer für σ mit ihren $n - 2$ Freiheitsgraden, evtl. ein Hinweis auf fehlende Werte, der multiple R^2-Wert (<code>Multiple R-Squared</code>, hier: Quadrat des empirischen Pearsonschen Korrelationskoeffizienten der (Y_i, x_i)), sowie das korrigierte R_a^2 (<code>Adjusted R-Squared</code>), der Wert der F-Teststatistik (<code>F-statistic</code>) des „globalen“ F-Tests (hier) $H_0 : \beta_1 = 0$ mit ihren Freiheitsgraden (<code>DF</code>) 1 und $n - 2$ sowie dessen p-Wert (<code>p-value</code>).</p>
Min	1Q	Median	3Q	Max																						
-40.73	-17.41	-0.59	11.31	118.27																						
	Estimate	Std. Error																								
(Intercept)	-146.9955	18.2872																								
Temp	2.4287	0.2331																								
t value	Pr(> t)																									
-8.038	9.37e-13 ***																									
10.418	< 2e-16 ***																									

Die Überlagerung des Streudiagramms der Daten durch die gefittete Regressionsfunktion ist im Fall der einfachen linearen Regression sehr leicht, da es sich um eine *Gerade* (im \mathbb{R}^2) handelt: Die Funktion `abline` kann aus einem `lm`-Objekt die ersten beiden Koeffizienten extrahieren und die dazugehörige Gerade in ein bestehendes Koordinatensystem einzeichnen:

```
> with(airquality, plot(Temp, Ozone))
> abline(Oz)
```

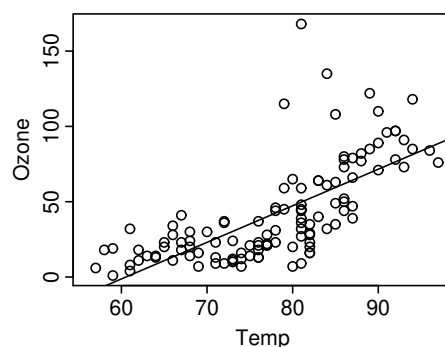


Abbildung 34: Ozon vs. Lufttemperatur samt angepasster Regressionsgeraden.

Bemerkungen: Offenbar hat `lm` keine Probleme damit, dass in `airquality` (mindestens) in der Komponente `Ozone` NAs auftreten, wie z. B. in Zeile 5. Begründung: Per Voreinstellung werden für den Modellfit diejenigen Zeilen des Data Frames eliminiert, die in den verwendeten Komponenten (hier `Ozone` und `Temp`) NAs enthalten. Daher ist nicht mit 153 Beobachtungen (soviele wie der Data Frame Zeilen hat) gerechnet worden, sondern nur mit den 116, für die gleichzeitig `Ozone` und `Temp` bekannt sind.

In Kapitel 10 „Einführung in die lineare Regression“ wird das Thema dieses Abschnitts und weitergehendes erheblich ausführlicher behandelt.

8.9 Die Formelversionen der Funktionen für die Zweistichprobentests

Die bisher vorgestellten Funktionen zur Durchführung der verschiedenen *Zweistichprobentests* der Abschnitte 8.5, 8.6 und 8.7 – als da sind `var.test`, `t.test`, `wilcox.test` und `cor.test` – stehen auch in Versionen zur Verfügung, die die Beschreibung der Datenstruktur mittels einer Formel erlauben (wie z. B. auch bei der Funktion `boxplot` auf Seite 84 in §4.2.2 gesehen). Für Einstichprobentests ist dies nicht möglich (und natürlich auch nicht nötig).

In den drei Funktionen `var.test`, `t.test` und `wilcox.test` darf im Zweistichprobenfall das erste Argument eine Formel der Bauart „linke Seite ~ rechte Seite“ sein, wobei auf der linken Seite ein **numeric**-Vektor und auf der rechten Seite ein als **factor** mit zwei Levels interpretierbarer Vektor steht. Der Formeloperator `~` (Tilde) bedeutet dann, dass die Elemente des **numeric**-Vektors links der Tilde gemäß der Levels des Faktors rechts der Tilde zu gruppieren – zu „modellieren“ – sind. (Als Umgebung, aus der diese Vektoren zu holen sind, kann durch das optionale Argument `data` ein Data Frame angegeben werden. Fehlt es, werden die Vektoren unter den Objekten im aktuellen workspace gesucht.)

Lägen die Daten von Snedecor und Cochran (siehe Seite 142) in einem Data Frame vor, wie er unten links gezeigt ist, so könnten die oben erwähnten Tests aus Abschnitt 8.5 wie im Folgenden rechts angedeutet durchgeführt werden:

<pre>> Protein Diaet Gewicht 1 p.reich 123 2 p.reich 134 3 p.reich 124 4 p.arm 107 5 p.arm 70 6 p.reich 119 7 p.reich 129 8 p.reich 97 9 p.arm 94 10 p.arm 132 11 p.reich 107 12 p.reich 104 13 p.arm 101 14 p.reich 161 15 p.reich 83 16 p.reich 146 17 p.arm 85 18 p.arm 118 19 p.reich 113</pre>	<pre>> var.test(Gewicht ~ Diaet, data = Protein) F test to compare two variances data: Gewicht by Diaet F = 0.9298, num df = 6, denom df = 11, p-value = 0.9788 alternative hypothesis: true ratio of variances is not equal to 1 > t.test(Gewicht ~ Diaet, data = Protein) Welch Two Sample t-test data: Gewicht by Diaet > wilcox.test(Gewicht ~ Diaet, data = Protein) Wilcoxon rank sum test with data: Gewicht by Diaet</pre>
---	---

Beachte: Die Zeilen des Data Frames brauchen die Daten nicht als homogene Blöcke zu enthalten, sondern dürfen „durcheinander“ sein.

Obiges gilt im Prinzip in analoger Form auch für die Zweistichprobentests für verbundene Stichproben in Abschnitt 8.6. Hier ist jedoch benutzer/innenseits durch die Reihenfolge der Paardaten in der verwendeten Datenstruktur sicherzustellen, dass die paarweise Zuordnung der Daten korrekt geschieht. Außerdem ist unbedingt die unten folgende Warnung zu beachten. Wir verwenden wieder die Abriebdaten von Seite 150:

```
> BHH
  Material Abrieb
1         A    14.0
2         B    13.2
3         A     8.8
4         B     8.2
5         A    11.2
6         B    10.9
7         A    14.2
8         B    14.3
9         A    11.8
10        B    10.7
11        A     6.4
12        B     6.6
13        A     9.8
14        B     9.5
15        A    11.3
16        B    10.8
17        A     9.3
18        B     8.8
19        A    13.6
20        B    13.3
```

```
> t.test(Abrieb ~ Material, data = BHH,
+ paired = TRUE)

Paired t-test

data:  Abrieb by Material
t = 3.3489, df = 9, p-value = 0.008539
alternative hypothesis: true difference in
means is not equal to 0
....
```

Bemerkung: In den Zeilen des Data Frames brauchen die Paardaten natürlich nicht wie im linken Beispiel abwechselnd zu stehen, sondern können z. B. auch als „Blöcke“ enthalten sein, so wie rechts. Dann ist es aber seitens des Benutzers schwieriger zu kontrollieren, ob die Datenstruktur die korrekte Paarbildung gewährleistet.

```
Material Abrieb
1         A    14.0
2         A     8.8
3         A    11.2
....
10        A    13.6
11        B    13.2
12        B     8.2
13        B    10.9
....
20        B    13.3
```

Warnung: Treten in den Paardaten „fehlende Werte“, also NAs auf, ist größte Vorsicht angeraten, da genau beachtet werden muss, wie die Formelvariante von `t.test` diese NAs eliminiert! In der Variante *ohne* Formel wird nämlich paarweise eliminiert und der Test auf die paarweise vollständigen Daten angewendet (wie man es vernünftigerweise wohl erwarten würde). In der Voreinstellung der Formelvariante hingegen werden – passend zur Interpretation von Data Frames – erst die Zeilen des Data Frames, die NAs enthalten, eliminiert, wodurch im Allgemeinen die Paarbindung zerstört wird. Danach wird der Test auf den dann „vollständigen“ Data Frame angewendet und daher kein oder – schlimmer: ohne Warnung – ein unsinniges Resultat erzielt!

Die Formel für die Funktion `cor.test` sieht etwas anders aus als das, was wir oben kennengelernt haben: Sie hat eine „leere“ linke Seite und rechts der Tilde werden die beiden zu verwendenden **numeric**-Vektoren durch `+` verknüpft „aufgezählt“: `~ X + Y` (d. h., das `+` steht hier nicht für eine Addition). Die beiden Vektoren müssen dieselbe Länge haben und auch hier kann der Data Frame, aus dem diese Vektoren zu holen sind, durch das optionale Argument `data` angegeben werden. Fehlt es, werden sie im aktuellen workspace gesucht.

Wären die Daten zum Wohnungsbau und den Telefonanträgen in New York City (vgl. Seite 158) gespeichert wie in dem unten links gezeigten Data Frame, so könnte ein Test auf Korrelation durchgeführt werden wie daneben zu sehen:

```
> NewYorkCity
  wbd  tzw
1  0.06 1.135
2  0.13 1.075
3  0.14 1.496
....
12 0.29 1.943
13 -0.32 1.482
14 -0.71 1.382
```

```
> cor.test(~ wbd + tzw, data = NewYorkCity)

Pearson's product-moment correlation

data:  wbd and tzw
t = 1.9155, df = 12, p-value = 0.07956
alternative hypothesis: true correlation is
not equal to 0
....
```

8.10 Zu Tests für Quotienten von Erwartungswerten der Normalverteilung

In einer Vielzahl biomedizinischer Fragestellungen spielen Untersuchungen zu Quotienten von Erwartungswerten normalverteilter Zufallsvariablen oder von Steigungskoeffizienten von Regressionsgeraden eine wichtige Rolle. Auf diese Thematik gehen wir hier nicht ein, sondern verweisen auf das **R**-package `mratios` und seine Beschreibung in [27, Dilba et al. (2007)] in der Art eines mit Beispielen gespickten Tutoriums.

8.11 Zu Verfahren zur p -Wert-Adjustierung bei multiplen Tests

Bei statistischen Analysen jedweder Komplexität kommt es oft und sehr schnell zur Durchführung nicht nur eines, sondern *zahlreicher* statistischer Tests, von denen jeder einzelne der Gefahr eines Fehlers erster Art ausgesetzt ist, falls die zugehörige Nullhypothese wahr ist, und zwar jeweils auf dem Niveau α . Die Anzahl („Multiplizität“) der Tests führt dazu, dass die Wahrscheinlichkeit für *mindestens* einen Fehler erster Art in der betrachteten Familie von Tests *erheblich* größer als das angestrebte α ist. Dieses Phänomen wird auch α -Fehler-Inflation genannt.

Diese Inflation muss und kann dadurch kompensiert werden, dass die Durchführung der einzelnen Tests insofern „strenger“ wird, als dass entweder die für die einzelnen Test geltenden lokalen Niveaus (zum Teil deutlich) kleiner als das angestrebte, globale Niveau α gewählt werden oder – äquivalent dazu – der p -Wert jedes einzelnen Tests geeignet erhöht, sprich adjustiert wird.

Eine p -Wert-Adjustierung kann in **R** mit Hilfe der Funktion `p.adjust` explizit für einen beliebigen Satz an p -Werten ausgeführt werden. Es stehen aber auch einige spezielle Funktionen zur Verfügung, wie z. B. zur Durchführung aller paarweisen t -Tests für den Vergleich mehrerer Stichproben, die adjustierte p -Werte automatisch liefern. Es sind dies die Funktionen `pairwise.t.test` und `pairwise.wilcox.test`, deren „einfache“ Versionen wir schon kennengelernt haben, sowie `pairwise.prop.test`, deren einfache Version im §9.2.2 „Der approximative Test für p : `prop.test`“ vorgestellt wird. Für die genannten Funktionen verweisen wir auf die Online-Hilfe.

Das Buch “Multiple Comparisons Using R” ([11, Bretz et al. (2010)]) bietet eine sehr empfehlenswerte Beschreibung von Theorie und Praxis der multiplen Vergleiche, wie sie auch in einem eigenen **R**-Paket namens `multcomp` implementiert ist. Jenes Paket fungiert für dieses mit Beispielen vollgepackte Buch quasi als „Arbeitspferd“. Darüberhinaus existieren noch weitere **R**-Pakete, die Funktionalität für diese Thematik bereitstellen und auch in dem genannten Buch Erwähnung finden: `HH` und `npmc` (das allerdings „verwaist“ ist und daher aus CRAN entfernt wurde).

8.12 Testgüte und Fallzahlschätzung für Lokationsprobleme im Normalverteilungsmodell

In den Bemerkungen zu Tests im §8.1.2 wurde auf Seite 125 nur qualitativ auf

$$\begin{aligned}\alpha &= \mathbb{P}_{H_0}(H_0 \text{ wird verworfen}) = \text{Wahrscheinlichkeit für den Fehler 1. Art und} \\ \beta &= \mathbb{P}_{H_1}(H_0 \text{ wird nicht verworfen}) = \text{Wahrscheinlichkeit für den Fehler 2. Art}\end{aligned}$$

eingegangen, wobei $\mathbb{P}_{H_*}(A)$ die Wahrscheinlichkeit des Ereignisses A bezeichne, wenn H_* wahr ist.

Eine Mindestforderung an statistische Tests ist, dass sie das Signifikanzniveau α einhalten (zumindest asymptotisch). Über die Wahrscheinlichkeit β ist im Allgemeinen nichts bekannt, obgleich sie eine nicht minder wichtige Rolle spielt, wie wir sehen werden. In diesem Zusammenhang eventuell etwas suggestiver als der Fehler 2. Art ist sein Gegenereignis: H_0 wird in der Tat verworfen, wenn H_1 wahr ist. Man sagt, „ H_1 wird entdeckt.“ Die Wahrscheinlichkeit dafür, dass ein Test dies leistet, wird offenbar durch $1 - \beta$ quantifiziert. Es gilt ganz allgemein die folgende

Definition der Güte („power“ in der englischen Literatur):

$$\text{Güte} := 1 - \beta \equiv \mathbb{P}_{H_1}(H_0 \text{ wird verworfen})$$

Natürlich hängt die Güte von der Alternative H_1 ab, aber eben nicht nur von ihr, wie sich in konkreten Beispielen noch zeigen wird. Man spricht daher auch von der Gütefunktion eines Tests. (Ihr Wert sollte wünschenswerterweise umso größer sein, je „weiter H_1 von H_0 abweicht“.)

8.12.1 Der zweiseitige Einstichproben-Gaußtest

Anhand eines konkreten Testszenarios analysieren wir nun $1 - \beta$ im (unrealistischen!) Beispiel des zweiseitigen Einstichproben-Gaußtests. Zur Erinnerung (s. §8.1.3):

Annahmen: X_1, \dots, X_n u.i.v. $\sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ mit unbekanntem μ und bekanntem (!) σ^2 .

Zu testen: $H_0 : \mu = \mu_0$ gegen $H_1 : \mu \neq \mu_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$$\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}} \sim \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{unter } H_0$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n auf Basis des kritischen Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0 \text{ zum Niveau } \alpha \iff \frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{\sigma/\sqrt{n}} \geq u_{1-\alpha/2}$$

8.12.1.1 Herleitung der Gütefunktion

Für obige Entscheidungsregel lässt sich $1 - \beta$ nun wie folgt berechnen: Ist H_1 wahr, so haben die X_i als Erwartungswert das unbekannte μ ($\neq \mu_0$) und die obige Teststatistik ist *nicht* standardnormalverteilt, alldieweil sie „falsch“ zentriert wird. Indes gilt natürlich stets

$$\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \sim \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{für alle } n \geq 1,$$

da hier korrekterweise mit μ zentriert wird. Dies nutzen wir zur Bestimmung der Verteilung der Teststatistik unter H_1 und damit für die Berechnung von $1 - \beta$ aus:

$$\begin{aligned}
1 - \beta &\equiv \mathbb{P}_{H_1}(H_0 \text{ wird verworfen}) = \mathbb{P}_{H_1}\left(\frac{|\bar{X}_n - \mu_0|}{\sigma/\sqrt{n}} \geq u_{1-\alpha/2}\right) \\
&= \mathbb{P}_{H_1}\left(\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}} \geq \underbrace{u_{1-\alpha/2}}_{=-u_{\alpha/2}}\right) + \mathbb{P}_{H_1}\left(\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}} \leq \underbrace{-u_{1-\alpha/2}}_{=u_{\alpha/2}}\right) \\
&= \mathbb{P}_{H_1}\left(\underbrace{\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}}}_{\sim \mathcal{N}(0,1) \text{ wegen nun korrekter Zentrierung!}} \geq -u_{\alpha/2} - \frac{\mu - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}}\right) + \mathbb{P}_{H_1}\left(\frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma/\sqrt{n}} \leq u_{\alpha/2} - \frac{\mu - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}}\right) \\
&= \Phi\left(u_{\alpha/2} + \frac{\mu - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}}\right) + \Phi\left(u_{\alpha/2} - \frac{\mu - \mu_0}{\sigma/\sqrt{n}}\right) \tag{5} \\
&\longrightarrow \begin{cases} 2\Phi(u_{\alpha/2}) = \alpha, & \text{falls } \sqrt{n}|\mu - \mu_0|/\sigma \longrightarrow 0 \\ 1, & \text{„ „ „ „ } \longrightarrow \infty \end{cases}
\end{aligned}$$

Fazit: Wie in (5) zu erkennen, hängt die Güte $1 - \beta$ im „nicht-asymptotischen“ Fall offenbar vom Niveau α , vom Stichprobenumfang n , der Standardabweichung σ und der unbekannten (!) Differenz

$$\Delta := \mu - \mu_0$$

zwischen wahren Erwartungswert μ und hypothetisiertem Erwartungswert μ_0 ab. Als ExperimentatorIn hat man jedoch einzig auf n einen wesentlichen Einfluss. Im Prinzip zwar auch auf α (z. B. durch Inkaufnahme eines höheren Risikos für den Fehler 1. Art) und auf σ (durch Reduktion möglicher Streuungsquellen wie Messfehler etc.), aber faktisch nur in geringem Maße. Genauer betrachtet hängt die Güte $1 - \beta$ von Δ und σ sogar nur über deren Verhältnis Δ/σ ab.

Die Güte hat sich also zu einer Funktion von Δ , σ , n und α konkretisiert:

$$\text{Güte} = 1 - \beta(\Delta, \sigma, n, \alpha) \longrightarrow \begin{cases} \alpha, & \text{falls } \sqrt{n}|\Delta|/\sigma \longrightarrow 0 \\ 1, & \text{„ „ „ „ } \longrightarrow \infty \end{cases}$$

Eine genauere Inspektion dieser Gütefunktion zeigt, dass sie symmetrisch in Δ ist und bei Fixierung der jeweils übrigen Argumente ...

$$\begin{array}{llll}
\ldots \text{ in } |\Delta| & \text{streng monoton wächst,} & & \\
\text{„ } \sigma & \text{„ „ fällt,} & & \\
\text{„ } n & \text{„ „ wächst und} & & \\
\text{„ } \alpha & \text{„ „ wächst.} & &
\end{array} \tag{6}$$

8.12.1.2 Interpretation und Veranschaulichung der Gütefunktion

- Für kleines $|\Delta|$ (d. h., μ nahe bei μ_0) ist die Güte $\approx \alpha$ (also klein!), was gut interpretierbar ist: Je geringer der Abstand von μ und μ_0 , umso schlechter dürfte die Tatsache „ $\mu \neq \mu_0$ “ aufgrund von Daten zu entdecken sein.
- Für großes $|\Delta|$ ist die Güte ≈ 1 . Dies entspricht der subjektiven Einschätzung, dass sich eine große Distanz von μ und μ_0 in den Daten deutlich bemerkbar machen müsste und die Tatsache „ $\mu \neq \mu_0$ “ demzufolge entdeckt würde.
- Für jedes $|\Delta| > 0$ – auch wenn μ noch so weit von μ_0 entfernt ist – „schwächt“ eine große Streuung σ die Güte.
- Ist $|\Delta| > 0$ auch noch so klein, so kann dies dennoch durch ein hinreichend großes n stets entdeckt werden. Mit anderen Worten: Wenn man n nur weit genug erhöht, bekommt man jeden Unterschied $|\Delta| > 0$ signifikant.

- Genauso wird eine große Streuung σ durch hinreichend viele Beobachtungen n kompensiert: „Unzuverlässigkeit“ in den einzelnen Daten kann also durch einen großen Stichprobenumfang wettgemacht werden.
- Ein „scharfes“ (= kleines) Niveau α macht es dem Test schwer, H_1 zu entdecken.

In der Regel wird das Signifikanzniveau α durch Risikoabwägungen gesteuert festgelegt und die Varianz σ^2 ist durch die Natur unveränderbar vorgegeben (aber hier als bekannt angenommen). Der wahre, aber unbekannte (!) Erwartungswert μ und somit auch Δ entziehen sich jeglichen Einflusses. Die Gütefunktion $1 - \beta_{\sigma,\alpha}(\Delta, n) := 1 - \beta(\Delta, \sigma, n, \alpha)$ quantifiziert dann also in Abhängigkeit vom Stichprobenumfang n und der Differenz Δ , mit welcher Wahrscheinlichkeit eben jenes Δ entdeckt werden kann. Wir fixieren exemplarisch $\sigma = 1$ und $\alpha = 0.1$ und veranschaulichen diese Abhängigkeit von n und Δ :

Für $n = 10$ ergibt sich für die Güte des obigen Gaußtests als Funktion von Δ der in Abb. 35 links gezeigte Verlauf. Deutlich zu erkennen ist einerseits, wie mit betraglich wachsendem Δ die Güte $1 - \beta$ zunimmt (und gleichzeitig die Wahrscheinlichkeit β für den Fehler 2. Art abnimmt). Andererseits offenbart sich für betraglich kleine Δ die niedrige Güte (und gleichzeitig hohe Wahrscheinlichkeit für den Fehler 2. Art) des Tests.

Für den größeren Wert $n = 30$ in Abb. 35 rechts zeigt die Güte als Funktion von Δ qualitativ denselben Verlauf. Aber klar zu erkennen ist auch, wie sich bei diesem höheren n – mit Ausnahme in der Stelle 0 – die gesamte Kurve nach oben verschoben hat, sich die Güte also global verbessert hat.

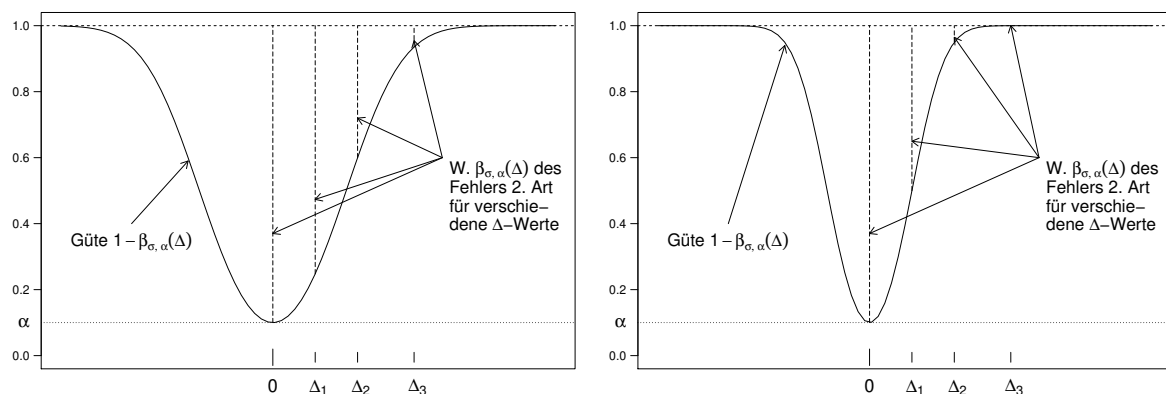


Abbildung 35: Güte des zweiseitigen Gaußtests als Funktion von Δ für $\sigma = 1$ und $\alpha = 0.1$: Links für $n = 10$, rechts für $n = 30$.

Bemerkungen:

- Gaußtests (und auch die t -Tests) sind so konstruiert, dass die Wahrscheinlichkeit β für den Fehler 2. Art stets *möglichst klein* ist. Sie sind in diesem Sinne optimal.
- Stellt man $1 - \beta$ als Funktion von Δ/σ dar und trägt diesen Quotienten auf der x -Achse ab, ergeben sich exakt dieselben Grafiken.

8.12.1.3 Verwendungen für die Gütefunktion

Generell ist es bei Tests das Ziel, mit kleinstmöglichem Stichprobenumfang n ein betraglich möglichst kleines Δ mit größtmöglicher Wahrscheinlichkeit $1 - \beta$ (= Güte) zu entdecken. Die strenge Monotonie von $1 - \beta_{\sigma, \alpha}$ in $|\Delta|$ und n lässt sich hierzu auf drei Arten nutzen, die wir nun beispielhaft diskutieren werden, und zwar anhand eines Gaußtests der Hypothese $H_0 : \mu = \mu_0$ gegen die zweiseitige Alternative $H_1 : \mu \neq \mu_0$ zum Niveau $\alpha = 5\%$ bei einer angenommenen Standardabweichung von $\sigma = 1$:

1. Bestimme zu gegebenen $|\Delta|$ und n die damit erreichbare Güte $1 - \beta$!

Beispiel 1: Eine medizinische Behandlung gelte als klinisch relevant (!) verschieden von einem „Goldstandard“, wenn der Wirkungsunterschied zwischen ihr und dem Goldstandard eine Mindestgröße $|\Delta|$ hat. Man möchte für eine neue Therapie nachweisen, dass sie dieses Kriterium erfüllt, hat aber nur eine begrenzte Zahl n an Untersuchungseinheiten zur Verfügung. Falls tatsächlich ein Wirkungsunterschied von mindestens $|\Delta|$ vorliegt, so kann der Gaußtest diesen Sachverhalt nur mit einer gewissen Wahrscheinlichkeit entdecken: Es ist dies die Güte $1 - \beta$ zum Mindestunterschied $|\Delta|$ und zum Stichprobenumfang n .

Konkret: Gesucht sei die Güte $1 - \beta$, mit der ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ entdeckt wird.

Die Antwort gemäß (5) lautet $1 - \beta = 56.4\%$.

2. Berechne zu gegebenen $|\Delta|$ und $1 - \beta$ den dazu nötigen Stichprobenumfang n !

Beispiel 2: Will man eine vom Goldstandard um mindestens $|\Delta|$ abweichende Behandlung mit einer (Mindest-)Wahrscheinlichkeit $1 - \beta$ entdecken, so benötigt der Gaußtest eine (Mindest-)Menge an Untersuchungseinheiten: Es ist dies der mindestens notwendige Stichprobenumfang n , sodass die Güte beim Mindestunterschied $|\Delta|$ den (Mindest-) Wert $1 - \beta$ hat.

Konkret: Gesucht sei der mindestens notwendige Stichprobenumfang, damit ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ mit einer (Mindest-)Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

Zur Klärung des Problems müsste Gleichung (5) von Seite 167 bei gegebenen $1 - \beta$ und Δ nach n aufgelöst werden, was jedoch analytisch nicht möglich ist. Numerisch ginge es zwar, ist aber etwas aufwändig, weswegen man häufig zu einer Approximation übergeht. Es gilt nämlich für die rechte Seite von (5), dass jeder ihrer beiden Summanden positiv ist und somit

$$\text{Güte} = \underbrace{\Phi\left(u_{\alpha/2} + \frac{\Delta}{\sigma/\sqrt{n}}\right)}_{< \alpha/2 \text{ für } \Delta < 0} + \underbrace{\Phi\left(u_{\alpha/2} - \frac{\Delta}{\sigma/\sqrt{n}}\right)}_{< \alpha/2 \text{ für } \Delta > 0} \geq \Phi\left(u_{\alpha/2} + \frac{|\Delta|}{\sigma/\sqrt{n}}\right), \quad (7)$$

wobei die rechte Seite in (7) um höchstens $\alpha/2$ kleiner als die linke ist. Löst man also $1 - \beta \leq \Phi(u_{\alpha/2} + \sqrt{n}|\Delta|/\sigma)$ nach n auf, so ist man „nahe dran“ und auch noch auf der „sicheren Seite“. Man erhält für den zweiseitigen Gaußtest:

$$n \geq \frac{\sigma^2}{\Delta^2} (u_{1-\beta} - u_{\alpha/2})^2 \quad (8)$$

Selbstverständlich muss ein Stichprobenumfang eine natürliche Zahl sein und durch

$$n := \left\lceil \frac{\sigma^2}{\Delta^2} (u_{1-\beta} - u_{\alpha/2})^2 \right\rceil \quad (9)$$

wird auf die nächstgrößere natürliche Zahl *aufgerundet*, um sicherzustellen, dass die tatsächlich erreichte Güte mindestens so groß bleibt, wie die nominell gewünschte. (Diese tatsächliche

Güte kann natürlich wieder mittels (5) unter Verwendung des aufgerundeten n berechnet werden.)

Lösung des oben gestellten konkreten Problems: Gemäß (8) werden (mindestens) $n = 87.21$ Untersuchungseinheiten benötigt, was natürlich zu $n = 88$ aufgerundet wird und zu einer tatsächlichen Güte von 80.4 % führt.

3. Ermittle zu gegebenen n und $1 - \beta$ den kleinsten entdeckbaren Unterschied $|\Delta|$!

Beispiel 3: Ist die Zahl n an Untersuchungseinheiten vorgegeben und gleichzeitig die (Mindest-)Wahrscheinlichkeit $1 - \beta$, mit der ein Unterschied zwischen Behandlung und Goldstandard entdeckt werden soll, so kann dies nur für einen gewissen *Mindestunterschied* $|\Delta|$ geschehen: Es ist dies der kleinste entdeckbare Unterschied $|\Delta|$ zum Stichprobenumfang n und zur Güte $1 - \beta$.

Konkret: Gesucht sei der kleinste Unterschied $|\Delta|$, der bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ mit einer Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

Offenkundig lässt sich (5) von Seite 167 bei gegebenen $1 - \beta$ und n analytisch auch nicht nach Δ auflösen, sodass auch hier die Approximation (7) verwendet wird. Man erhält für den zweiseitigen Gaußtest

$$|\Delta| \geq \frac{\sigma}{\sqrt{n}} |u_{1-\beta} - u_{\alpha/2}| \quad (10)$$

und setzt $|\Delta|$ natürlich *gleich* der rechten Seite. (Klar erkennbar: Der kleinste entdeckbare Unterschied $|\Delta|$ vergrößert sich bei sonst festen Parametern, wenn die Streuung der Daten zunimmt.)

Die Lösung des konkreten Problems lautet $|\Delta| = 0.3962$.

8.12.1.4 Das Problem der unbekannten Varianz

Die Voraussetzung eines bekannten σ ist *äußerst* unrealistisch. (Daher sind die im vorhergehenden §8.12.1.3 diskutierten Anwendungen in **R** *nicht* implementiert.) Faktisch muss σ fast immer geschätzt werden, sodass jegliche statistische Inferenz auf die t -Tests hinausläuft, deren Güte in den folgenden Paragraphen analysiert wird. Als „Auswege“ aus diesem Dilemma gibt es verschiedene (approximative) Vorschläge:

1. Ignoriere das Problem und postuliere ein σ ; verwende weiterhin die Standardnormalverteilung und somit die Gleichungen (5), (9) sowie (10), was wohl kaum sinnvoll ist.
2. Falls aus Vorinformationen eine deterministische (!) obere Schranke σ_+ für σ bekannt ist, verwende diese anstelle von σ in den Gleichungen (5), (9) und (10). Das liefert für die Güte $1 - \beta$ einen Mindestwert, für n einen hinreichend großen Wert, der die zum gegebenen $|\Delta|$ geforderte Testgüte für jedes $\sigma < \sigma_+$ garantiert, sowie für den kleinsten entdeckbaren Unterschied $|\Delta|$ eine untere Schranke, oberhalb derer für jedes $|\Delta|$ zum gegebenen n die geforderte Testgüte garantiert wird.
3. Falls ein Konfidenzintervall $[\hat{\sigma}_-, \hat{\sigma}_+]$ für σ aus einer unabhängigen, aber auf derselben Population beruhenden Vorschätzung existiert, verwende $\hat{\sigma}_+$ als Obergrenze für σ und gehe analog zum Verfahren 2 vor (siehe z. B. [6, Bock (1998)], S. 60 in Verbindung mit S. 32).
4. Gehe vor wie im nächsten Paragraph beschrieben, wobei auch dort keine Lösung für das Problem der unbekannten Varianz angegeben werden kann, sondern nur eine „etwas richtigere“ Methode.

8.12.2 Der zweiseitige Einstichproben- t -Test

Memo (vgl. §8.4.1):

Annahmen: X_1, \dots, X_n u.i.v. $\sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ mit unbekannten μ und σ^2 .

Zu testen: $H_0 : \mu = \mu_0$ gegen $H_1 : \mu \neq \mu_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$$\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_n / \sqrt{n}} \sim t_{n-1} \quad \text{unter } H_0$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n auf Basis des kritischen Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0 \iff \frac{|\bar{x}_n - \mu_0|}{s_n/\sqrt{n}} \geq t_{n-1; 1-\alpha/2}$$

8.12.2.1 Herleitung der Gütefunktion

Die Güte $1 - \beta$ dieses Tests wird analog zu der des Gaußtests in §8.12.1.1 berechnet: Unter H_1 haben die X_i als Erwartungswert das unbekannte μ ($\neq \mu_0$) und die obige Teststatistik ist *nicht* t -verteilt, weil sie nicht korrekt zentriert ist. Es gilt nun, die Verteilung der Teststatistik unter H_1 zu bestimmen, wozu sie mit σ erweitert und ihr Zähler geeignet „teleskopiert“ wird:

$$\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_n / \sqrt{n}} = \frac{\bar{X}_n - \mu}{\sigma / \sqrt{n}} + \frac{\overbrace{\mu - \mu_0}^{=: \delta(\Delta, \sigma, n)}}{\sigma / \sqrt{n}} \sim \frac{\mathcal{N}(0, 1) + \delta(\Delta, \sigma, n)}{\sqrt{\chi_{n-1}^2 / (n-1)}} = t_{n-1, \delta(\Delta, \sigma, n)}, \quad (11)$$

wobei $t_{k,\zeta}$ die nichtzentrale t -Verteilung zu k Freiheitsgraden mit Nichtzentralitätsparameter ζ (griech.: zeta) ist und das letzte „=“ folgt, da Zähler und Nenner des Bruchs ganz links in (11) unabhängig sind. Die Verteilungsaussage in (11) gilt sowohl unter H_0 als auch unter H_1 und das für jedes $n \geq 2$. (Unter H_0 ist lediglich $\delta(\Delta, \sigma, n) = \delta(0, \sigma, n) = 0$.) Daraus folgt:

$$\begin{aligned} 1 - \beta &= \mathbb{P}_{H_1} \left(\frac{|\bar{X}_n - \mu_0|}{\hat{\sigma}_n / \sqrt{n}} \geq t_{n-1; 1-\alpha/2} \right) \\ &= 1 - F_{n-1, \delta(\Delta, \sigma, n)}(t_{n-1; 1-\alpha/2}) + F_{n-1, \delta(\Delta, \sigma, n)}(-t_{n-1; 1-\alpha/2}), \end{aligned} \quad (12)$$

worin $F_{k,\zeta}$ die Verteilungsfunktion der $t_{k,\zeta}$ -Verteilung bezeichnet (die nicht um 0, sondern um ζ symmetrisch ist). Hier gilt also:

$$1 - \beta = 1 - \beta(\delta(\Delta, \sigma, n), n, \alpha) \longrightarrow \begin{cases} \alpha, & \text{falls } |\delta(\Delta, \sigma, n)| \rightarrow 0 \\ 1, & \quad " \quad " \quad \rightarrow \infty \end{cases}$$

Diese Gütefunktion verhält sich qualitativ genauso wie die des Gaußtests (wenngleich die Begründung für ihr Verhalten deutlich komplexer und z. B. in [41, Ghosh (1973)] zu finden ist). Daher gelten die Aussagen in (6) auf Seite 167 ebenso wie die in §8.12.1.2 anschließende Interpretation und Veranschaulichung.

Warnung: Die obige Gütefunktion enthält im Nichtzentralitätsparameter „versteckt“ die nach wie vor unbekannte Standardabweichung σ , sodass sie in der Praxis faktisch nicht ausgewertet werden kann, obwohl die Verteilungsfunktion der nichtzentralen t -Verteilung bekannt ist!

Auch Gleichung (12) ist bei gegebenen $1 - \beta$ und Δ analytisch nicht nach n aufzulösen, sodass man häufig folgende, zu (7) analoge Approximation nutzt:

$$\underbrace{1 - F_{n-1, \delta(\Delta, \sigma, n)}(t_{n-1; 1-\alpha/2})}_{< \alpha/2 \text{ für } \Delta < 0} + \overbrace{F_{n-1, \delta(\Delta, \sigma, n)}(-t_{n-1; 1-\alpha/2})}^{= t_{n-1; \alpha/2}}_{< \alpha/2 \text{ für } \Delta > 0} \geq F_{n-1, -\delta(|\Delta|, \sigma, n)}(t_{n-1; \alpha/2}), \quad (13)$$

wobei die rechte Seite in (13) um höchstens $\alpha/2$ kleiner als die linke ist. Könnte man also $1 - \beta \leq F_{n-1, -\delta(|\Delta|, \sigma, n)}(t_{n-1; \alpha/2})$ nach n auflösen, so wäre man „nahe dran“ und auch noch auf der „sicheren Seite“. Ungünstigerweise steckt n auch im Nichtzentralitätsparameter $-\delta(|\Delta|, \sigma, n)$, was aber über eine Approximation der Quantile der $t_{k, \zeta}$ -Verteilung durch diejenigen der (zentralen) t -Verteilung gemäß $t_{k, \zeta; \gamma} \approx t_{k; \gamma} + \zeta$ kompensiert werden kann. Damit leitet man dann analog zu (8) und (10) für den zweiseitigen t -Test die Beziehungen

$$n \geq \frac{\sigma^2}{\Delta^2} (t_{n-1; 1-\beta} - t_{n-1; \alpha/2})^2 \quad \text{und} \quad |\Delta| \geq \frac{\sigma}{\sqrt{n}} |t_{n-1; 1-\beta} - t_{n-1; \alpha/2}| \quad (14)$$

her (vgl. z. B. [6, Bock (1998)], S. 59). Die linke Ungleichung (für n) kann aber immer noch nicht analytisch nach n aufgelöst werden; es muss numerisch geschehen (was in **R** implementiert ist), falls ein (Vor-)Schätzer $\hat{\sigma}$ für σ zur Verfügung ist! Der so erhaltene Stichprobenumfang wird nötigenfalls auf die nächstgrößere natürliche Zahl *aufgerundet* und die damit tatsächlich erreichte Güte kann dann wieder mittels (12) berechnet werden.

8.12.2.2 Verwendung der Gütefunktion

Die drei obigen Anwendungen sind in **R** durch die Funktion `power.t.test` implementiert. Einige ihrer Argumente sind auf gewisse Standardwerte voreingestellt. Deren Argumentnamen und Voreinstellungswerte nebst den von uns für sie benutzten Bezeichnungen lauten wie folgt:

n	Δ	σ	α	$1 - \beta$
<code>n = NULL</code>	<code>delta = NULL</code>	<code>sd = 1</code>	<code>sig.level = 0.05</code>	<code>power = NULL</code>
H_1	Art des Tests		Exakt	
<code>alternative = "two.sided"</code>	<code>type = "two.sample"</code>		<code>strict = FALSE</code>	

Der/die Benutzer/in muss dafür sorgen, dass beim Aufruf von `power.t.test` genau vier der Argumente `n`, `delta`, `sd`, `sig.level` und `power` mit einem von `NULL` verschiedenen Wert versehen werden, damit der Wert des „fehlenden“ Arguments dann aus den Werten der anderen abgeleitet wird. Beachte, dass `sd` und `sig.level` als Voreinstellung *nicht* den Wert `NULL` haben, sodass, wenn einer dieser beiden berechnet werden soll, `NULL` für eben denjenigen explizit anzugeben ist. Mit `alternative` lässt sich H_1 als `"two.sided"` oder `"one.sided"` spezifizieren, worauf wir in noch folgenden Paragraphen eingehen. Der `type` des Tests kann `"two.sample"`, `"one.sample"` oder `"paired"` sein, was wir ebenfalls noch genauer diskutieren werden. (Im aktuellen Paragraph müssen wir `type = "one.sample"` setzen.)

Wird `strict = TRUE` angegeben, führt `power.t.test` alle Berechnungen auf Basis der exakten Formel (12) durch und nicht unter Verwendung der Approximation (13). (Ohne diese Wahl ist die durch `power.t.test` berechnete „Güte unter H_0 “ nur $\alpha/2$.)

Die jeweiligen Argumentwerte und Berechnungsergebnisse werden schließlich zusammen in einer Liste zurückgegeben (s. u.).

Für die nun folgenden, konkreten Beispiele betrachten wir das gleiche Testszenario wie in §8.12.1.3: $H_0 : \mu = \mu_0$ gegen die zweiseitige Alternative $H_1 : \mu \neq \mu_0$ zum Niveau $\alpha = 5\%$, aber bei einer angenommenen Standardabweichung von $\sigma = 0.9$ (d. h., wir wählen **R**s Voreinstellung für α):

- Bestimme zu gegebenen $|\Delta|$ und n die damit erreichbare Güte $1 - \beta$!

Beispiel 1: Gesucht sei die Güte $1 - \beta$, mit der ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(n = 50, delta = 0.3, sd = 0.9, type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
n = 50
```

```

delta = 0.3
sd = 0.9
sig.level = 0.05
power = 0.6370846
alternative = two.sided

```

Ein Aufruf mit `delta = -0.3` liefert exakt dieselbe Ausgabe, da `delta` nur mit seinem Betrag in die Berechnungen eingeht.

2. Berechne zu gegebenen $|\Delta|$ und $1 - \beta$ den dazu nötigen Stichprobenumfang n !

Beispiel 2: Gesucht sei der mindestens notwendige Stichprobenumfang, damit ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ mit einer (Mindest-)Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```

> power.t.test(delta = 0.3, power = 0.8, sd = 0.9, type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
  n = 72.58407
delta = 0.3
sd = 0.9
sig.level = 0.05
power = 0.8
alternative = two.sided

```

Das Aufrunden des Stichprobenumfangs bleibt dem/der Benutzer/in überlassen.

3. Ermittle zu gegebenen n und $1 - \beta$ den kleinsten entdeckbaren Unterschied $|\Delta|$!

Beispiel 3: Gesucht sei der kleinste Unterschied $|\Delta|$, der bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ mit einer Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```

> power.t.test(n = 50, power = 0.8, sd = 0.9, type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
  n = 50
delta = 0.3637661
sd = 0.9
sig.level = 0.05
power = 0.8
alternative = two.sided

```

Bemerkung: `power.t.test` akzeptiert außer für `delta` für keines seiner Argumente vektorielle Eingabewerte. D. h., man kann nicht (ohne die Verwendung einer Schleife o. Ä.) z. B. zu verschiedenen Gütewerten bei festem Δ die dazu nötigen Stichprobenumfänge mit *einem* Aufruf von `power.t.test` bestimmen lassen; wohl aber für festes n und verschiedene Δ -Werte die zugehörigen Gütewerte:

```

> power.t.test(n = 50, delta = c(0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4), sd = 0.9,
+ type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
  n = 50
delta = 0.0, 0.1, 0.2, 0.3, 0.4
sd = 0.9
sig.level = 0.05
power = 0.0250000, 0.1171034, 0.3374697, 0.6370846, 0.8687654
alternative = two.sided

```

8.12.3 Der einseitige Einstichproben- t -Test

Wenn ein zweiseitiger Test nicht notwendig ist, sondern einer mit einseitiger Alternative ausreicht, sollte man dies ausnutzen, da es sich günstig auf Stichprobenumfang und/oder Güte auswirkt. Die Argumentation verläuft analog zum zweiseitigen Fall, aber doch etwas einfacher. Zur Erinnerung (vgl. §8.4.1):

Annahmen: X_1, \dots, X_n u.i.v. $\sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ mit unbekannten μ und σ^2 .

Zu testen: $H'_0 : \mu \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_0$ gegen $H'_1 : \mu \stackrel{(>)}{<} \mu_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$$\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_n / \sqrt{n}} \sim t_{n-1} \quad \text{unter dem „Rand“ } \mu = \mu_0 \text{ von } H'_0$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_n auf Basis des kritischen Wertes:

$$\text{Verwirf } H'_0 \iff \frac{\bar{x}_n - \mu_0}{s_n / \sqrt{n}} \stackrel{(\geq +)}{\leq -} t_{n-1; 1-\alpha}$$

8.12.3.1 Gütefunktion: Herleitung, Eigenschaften und Veranschaulichung

Völlig analog zur Herleitung der Gleichung (12) in §8.12.2.1 folgt:

$$1 - \beta = \mathbb{P}_{H'_1} \left(\frac{\bar{X}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_n / \sqrt{n}} \stackrel{(\geq +)}{\leq -} t_{n-1; 1-\alpha} \right) = {}^{(1-)}F_{n-1, \delta(\Delta, \sigma, n)} \left(\stackrel{(+)}{-} t_{n-1; 1-\alpha} \right), \quad (15)$$

wobei $F_{k, \zeta}$ wie zuvor die Verteilungsfunktion der $t_{k, \zeta}$ -Verteilung bezeichnet und $\delta(\Delta, \sigma, n) \equiv (\mu - \mu_0)/(\sigma/\sqrt{n})$ wie in (11) ist. Auflösen nach n oder Δ geschieht (wie für (14)) mit Hilfe der Approximation der $t_{k, \zeta}$ -Quantile gemäß $t_{k, \zeta; \gamma} \approx t_{k; \gamma} + \zeta$, wobei für die Umformungen beachtet werden muss, dass Δ unter $\mu < \mu_0$ negativ ist und unter $\mu > \mu_0$ positiv:

$$n \geq \frac{\sigma^2}{\Delta^2} (t_{n-1; 1-\beta} - t_{n-1; \alpha})^2 \quad \text{und} \quad \Delta \stackrel{(\geq +)}{\leq -} \frac{\sigma}{\sqrt{n}} (t_{n-1; 1-\beta} - t_{n-1; \alpha}) \quad (16)$$

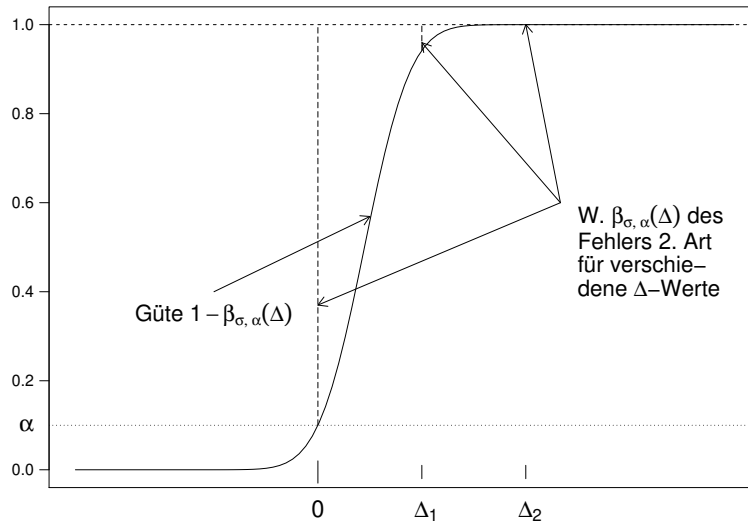
Beachte, dass hier α steht, wo sich in (14) $\alpha/2$ befindet.

Die n -Ungleichung muss man – wie zuvor – numerisch lösen (unter Verwendung eines (Vor-)Schätzers für σ), den so erhaltenen Stichprobenumfang nötigenfalls auf eine natürliche Zahl *auf*runden und, falls gewünscht, die damit tatsächlich erreichte Güte mit (15) berechnen.

Das Verhalten der Gütefunktion lautet wie folgt:

$$1 - \beta(\delta(\Delta, \sigma, n), n, \alpha) \longrightarrow \begin{cases} \alpha, & \text{falls } \delta(\Delta, \sigma, n) \longrightarrow 0 \\ 1, & \text{„} \quad \text{„} \quad \longrightarrow -\infty \text{ } (+\infty) \\ 0, & \text{„} \quad \text{„} \quad \longrightarrow +\infty \text{ } (-\infty) \end{cases}$$

Die Gütefunktion des einseitigen t -Tests $H'_0 : \mu \leq \mu_0$ gegen $H'_1 : \mu > \mu_0$ als Funktion von Δ hat qualitativ den in Abb. 36 gezeigten Verlauf (für den Test gegen $H'_1 : \mu < \mu_0$ ergibt sich der an der senkrechten Achse $\Delta = 0$ gespiegelte Verlauf).

Abbildung 36: Güte des einseitigen t -Tests als Funktion von Δ .

8.12.3.2 Verwendung der Gütefunktion

In **R** ist die Gütefunktion (15) nur in ihrer Version für $H_0' : \mu \leq \mu_0$ gegen die $H_1' : \mu > \mu_0$ implementiert (da sich die andere Variante im Ergebnis nur im Vorzeichen für Δ unterscheidet). Für die nun folgenden, konkreten Beispiele betrachten wir eben dieses t -Testszenario zum Niveau $\alpha = 5\%$, bei einer angenommenen Standardabweichung von $\sigma = 0.9$ (also **R**s Voreinstellung für α):

1. Bestimme zu gegebenen Δ und n die damit erreichbare Güte $1 - \beta$!

Beispiel 1': Gesucht sei die Güte $1 - \beta$, mit der ein Unterschied von $\Delta = 0.3$ bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(n = 50, delta = 0.3, sd = 0.9, alternative = "one.sided",
+ type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
  n = 50
 delta = 0.3
  sd = 0.9
sig.level = 0.05
 power = 0.7515644
alternative = one.sided
```

Ein Aufruf mit `delta = -0.3` ist unsinnig, da wir uns in diesem Fall gar nicht mehr unter der Alternative befinden! Dennoch ist die Funktion (15) definiert, führt aber zu einer winzigen „Güte“:

```
> power.t.test(n = 50, delta = -0.3, sd = 0.9, alternative = "one.sided",
+ type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
  n = 50
 delta = -0.3
  sd = 0.9
sig.level = 0.05
 power = 3.593939e-05
alternative = one.sided
```

2. Berechne zu gegebenen Δ und $1 - \beta$ den dazu nötigen Stichprobenumfang n !

Beispiel 2': Gesucht sei der mindestens notwendige Stichprobenumfang, damit ein Unterschied von $\Delta = 0.3$ mit einer (Mindest-)Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(delta = 0.3, power = 0.8, sd = 0.9, alter = "one.sided",
+ type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
      n = 57.02048
    delta = 0.3
      sd = 0.9
sig.level = 0.05
  power = 0.8
alternative = one.sided
```

Ein (unsinniger) Aufruf mit `delta = -0.3` liefert eine (kryptische, aber berechtigte) Fehlermeldung in der Nullstellensuche zur Lösung von (15), was daran liegt, dass die Gütefunktion auf $\Delta < 0$ nie den Wert $1 - \beta$ (für $1 - \beta > \alpha$) erreicht:

```
> power.t.test(delta = -0.3, power = 0.8, sd = 0.9, alter = "one.sided",
+ type = "one.sample")
Fehler in uniroot(function(n) eval(p.body) - power, c(2, 1e+07)) :
  f values at end points not of opposite sign
```

3. Ermittle zu gegebenen n und $1 - \beta$ den kleinsten entdeckbaren Unterschied Δ !

Beispiel 3': Gesucht sei der kleinste Unterschied Δ , der bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ mit einer Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(n = 50, power = 0.8, sd = 0.9, alternative = "one.sided",
+ type = "one.sample")
One-sample t test power calculation
      n = 50
    delta = 0.3209412
      sd = 0.9
sig.level = 0.05
  power = 0.8
alternative = one.sided
```

Bemerkung: Zur Güte des nicht-parametrischen Pendantes Wilcoxons Vorzeichen-Rangtest vgl. z. B. [16, Büning & Trenkler (1994)], Seite 100. Hierzu ist in **R** (meines Wissens) bisher nichts implementiert.

8.12.4 Die Zweistichproben- t -Tests

Wir verzichten auf die detaillierte Herleitung und Diskussion der Gütefunktionen der Zweistichproben- t -Tests. Die Vorgehensweise ist analog zu derjenigen im Einstichprobenfall. Zu beachten sind allerdings die im Folgenden zusammengefassten Aspekte:

8.12.4.1 Zwei verbundene Stichproben

Memo (vgl. §8.6.1 auf Seite 149):

Annahmen: $D_i := X_i - Y_i$ u. i. v. $\sim \mathcal{N}(\mu_D, \sigma_D^2)$ mit unbekannten μ_D und σ_D^2 .

Zu testen: $H_0 : \mu_D = \mu_0$ gegen $H_1 : \mu_D \neq \mu_0$ bzw. $H'_0 : \mu_D \stackrel{(\leq)}{\geq} \mu_0$ gegen $H'_1 : \mu_D \stackrel{(>)}{<} \mu_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$$\frac{\bar{D}_n - \mu_0}{\hat{\sigma}_n/\sqrt{n}} \sim t_{n-1} \quad \text{unter } \mu_D = \mu_0$$

Entscheidungsregel für konkrete Daten d_1, \dots, d_n auf Basis des kritischen Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0 \iff \frac{|\bar{d}_n - \mu_0|}{s_n/\sqrt{n}} \geq t_{n-1; 1-\alpha/2} \quad \text{bzw. verwirf } H'_0 \iff \frac{\bar{d}_n - \mu_0}{s_n/\sqrt{n}} \stackrel{(\geq +)}{\leq} - t_{n-1; 1-\alpha}$$

Hier läuft es auf dieselben Gütefunktionen wie im Einstichprobenfall hinaus (für den zweiseitigen Fall siehe (12) auf S. 171 und für den einseitigen (15) auf S. 174), allerdings mit $\Delta = \mu_D - \mu_0$ und $\delta(\Delta, \sigma_D, n) = \sqrt{n}(\mu_D - \mu_0)/\sigma_D$.

Für die nun folgenden Beispiele betrachten wir den zweiseitigen Fall zum Niveau $\alpha = 5\%$ (der Voreinstellung für α in **R**) und einer angenommenen Standardabweichung von $\sigma_D = 0.9$:

- Bestimme zu gegebenen $|\Delta|$ und n die damit erreichbare Güte $1 - \beta$!

Beispiel 1'': Gesucht sei die Güte $1 - \beta$, mit der ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(n = 50, delta = 0.3, sd = 0.9, type = "paired")
Paired t test power calculation
....
      power = 0.6370846
....
```

... (Bis auf den folgenden Hinweis NOTE steht hier qualitativ exakt dieselbe Ausgabe wie für Beispiel 1 auf S. 172) ...

NOTE: n is number of *pairs*, sd is std.dev. of *differences* within pairs

- Berechne zu gegebenen $|\Delta|$ und $1 - \beta$ den dazu nötigen Stichprobenumfang n !

Beispiel 2'': Gesucht sei der mindestens notwendige Stichprobenumfang, damit ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ mit einer (Mindest-)Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(delta = 0.3, power = 0.8, sd = 0.9, type = "paired")
Paired t test power calculation
      n = 72.58407
....
```

... (Bis auf NOTE qualitativ exakt dieselbe Ausgabe wie für Beispiel 2 auf S. 173) ...

NOTE: n is number of *pairs*, sd is std.dev. of *differences* within pairs

- Ermittle zu gegebenen n und $1 - \beta$ den kleinsten entdeckbaren Unterschied $|\Delta|$!

Beispiel 3'': Gesucht sei der kleinste Unterschied $|\Delta|$, der bei einem Stichprobenumfang von $n = 50$ mit einer Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(n = 50, power = 0.8, sd = 0.9, type = "paired")
Paired t test power calculation

....
      delta = 0.3637661
....
```

... (Bis auf NOTE qualitativ dieselbe Ausgabe wie für Bsp. 3 auf S. 173) ...

NOTE: n is number of **pairs**, sd is std.dev. of **differences** within pairs

8.12.4.2 Zwei unverbundene Stichproben

Hierbei stellt sich die Frage, ob die Varianzen in den beiden Populationen, die den Stichproben zugrunde liegen, als gleich angenommen werden können oder nicht:

Falls ja (vgl. §8.5.2), kann man zeigen, dass die Güte maximal bzw. der Gesamtstichprobenumfang (also $n + m$ in der Notation von §8.5.2) minimal wird, wenn beide Stichproben gleich groß sind (wie z. B. in [6, Bock (1998)], S. 62 ausgeführt). Bei gleich großen Stichproben ergeben sich dann zum Einstichprobenfall baugleiche Gütefunktionen (für den zweiseitigen Fall wie (12) auf S. 171 und für den einseitigen wie (15) auf S. 174), allerdings mit $\Delta = \mu_X - \mu_Y$, Nichtzentralitätsparameter $\delta(\Delta, \sigma, n) = \sqrt{n}\Delta/(\sqrt{2}\sigma)$ und $2(n - 1)$ Freiheitsgraden (und nicht $n - 1$) für die t -Verteilung und ihre Quantile! Analog gelten die Abschätzungen (14) und (16), wenn darin σ durch $\sqrt{2}\sigma$ ersetzt wird sowie $n - 1$ durch $2(n - 1)$.

Falls man von ungleichen Varianzen ausgehen und daher Welchs Modifikation des t -Tests zum Einsatz kommen muss (siehe §8.5.3), wird das Problem komplizierter: die optimalen Stichprobenumfänge hängen dann vom unbekannten (!) Verhältnis der Varianzen σ_X^2 und σ_Y^2 ab (siehe [6, Bock (1998)], S. 65). Für diesen Fall ist in base-**R** keine Güte- bzw. Stichprobenumfangsberechnung implementiert, sondern nur für denjenigen, in dem gleiche Varianzen angenommen werden. Siehe hierzu jedoch die Bemerkungen auf der nächsten Seite unten!

Beispiele: Wir betrachten den Test der Hypothese $H_0 : \mu_X = \mu_Y$ gegen die zweiseitige Alternative $H_1 : \mu_X \neq \mu_Y$ und führen die zu den Beispielen 1'', 2'' und 3'' des zweiseitigen Tests im vorherigen §8.12.4.1 analogen Berechnungen durch (mit $\alpha = 5\%$ und einer angenommenen Standardabweichung von $\sigma_X = \sigma_Y = \sigma = 0.9$):

1. Bestimme zu gegebenen $|\Delta|$ und n die damit erreichbare Güte $1 - \beta$!

Beispiel 1''': Gesucht sei die Güte $1 - \beta$, mit der Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ bei gleichen Stichprobenumfängen $n = m = 50$ entdeckt wird:

```
> power.t.test(n = 50, delta = 0.3, sd = 0.9, type = "two.sample")
Two-sample t test power calculation
      n = 50
      delta = 0.3
      sd = 0.9
sig.level = 0.05
      power = 0.3784221
alternative = two.sided
```

NOTE: n is number in **each** group

2. Berechne zu gegebenen $|\Delta|$ und $1 - \beta$ den dazu nötigen Umfang n je Stichprobe!

Beispiel 2''': Gesucht sei der notwendige Stichprobenumfang, damit ein Unterschied von $|\Delta| = 0.3$ mit einer (Mindest-)Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(delta = 0.3, power = 0.8, sd = 0.9, type = "two.sample")
Two-sample t test power calculation
      n = 142.2466
    delta = 0.3
      sd = 0.9
sig.level = 0.05
  power = 0.8
alternative = two.sided
```

NOTE: n is number in *each* group

Die Antwort lautet demnach $n = 143$, also insgesamt 286 Untersuchungseinheiten.

3. Ermittle zu gegebenen n und $1 - \beta$ den kleinsten entdeckbaren Unterschied $|\Delta|$!

Beispiel 3''': Gesucht sei der kleinste Unterschied $|\Delta|$, der bei gleichen Stichprobenumfängen $n = m$ mit einer Wahrscheinlichkeit von $1 - \beta = 80\%$ entdeckt wird.

```
> power.t.test(n = 50, power = 0.8, sd = 0.9, type = "two.sample")
Two-sample t test power calculation
      n = 50
    delta = 0.5092952
      sd = 0.9
sig.level = 0.05
  power = 0.8
alternative = two.sided
```

NOTE: n is number in *each* group

Bemerkungen:

1. Die Probleme mit den in der Regel unbekannten Varianzen σ_X^2 und σ_Y^2 sind dieselben wie die für den Einstichprobenfall in §8.12.1.4 auf Seite 170 diskutierten.
2. Zur Güte von Wilcoxon's Rangsummentest als nicht-parametrischem Pendant siehe z. B. [16, Büning & Trenkler (1994)], S. 135, oder die in [103, Zhao et. al (2008)] zitierte Literatur. Hierzu steht in base-**R** (meines Wissens) bisher nichts zur Verfügung. Aber in einem **R**-Paket namens **samplesize** ist eine entsprechende Funktion auf Basis von [103, Zhao et. al (2008)] für den Fall *ordinal* skalierten Daten (also für Daten mit Bindungen!) implementiert, worauf wir hier aber nicht näher eingehen.
3. Als ganz grobe Faustformel (auf Basis der sog. asymptotischen relativen Effizienz, siehe z. B. Kap. 10 in [16, Büning & Trenkler (1994)]) zusammen mit „Eigenschaften (3)“ auf S. 135 ebenda) gilt (wohl), dass die Fallzahl für Wilcoxon's Rangsummentest um den Faktor $1/0.864 = 1.15741$ größer sein sollte als die des *t*-Tests, um in etwa die gleiche Güte zu erzielen.
4. Für Fälle, in denen verschiedene Stichprobenumfänge $n \neq m$ betrachtet bzw. gewünscht werden, enthält z. B. das **R**-Paket **pwr** ein paar nützliche Funktionen wie **pwr.t2n.test** oder auch das in 2. erwähnte Paket **samplesize** mit seiner Funktion **n.ttest**.
5. Für den Fall ungleicher Varianzen (also für Welchs *t*-Test; vgl. §8.5.3) bietet ebenfalls die Funktion **n.ttest** des in 2. erwähnten Paketes **samplesize** die Stichprobenumfangsschätzung gemäß [6, Bock (1998)], S. 65.

9 Zur Inferenzstatistik und Parameterschätzung für Nominaldaten

In diesem Kapitel geht es zunächst um die Auftrittswahrscheinlichkeit(en) *eines* interessierenden Ereignisses in einer bzw. mehreren Grundgesamtheit/en. Danach wird ein Testverfahren für Hypothesen über die Auftrittswahrscheinlichkeiten von *mehreren*, sich gegenseitig ausschließenden Ereignissen vorgestellt. Sodann werden einige Tests für die Hypothese der Unabhängigkeit endlich-diskreter (und höchstens ordinal skalierte) Variablen behandelt.

9.1 Bernoulli-Experimente mit sample

Ein dichotomes Zufallsexperiment, d. h. eins mit prinzipiell nur zwei möglichen Ergebnissen wird auch *Bernoulli-Experiment* genannt. Zu seiner Modellierung wird häufig eine 0-1-wertige Zufallsvariable, sagen wir B , verwendet, deren mögliche Werte 0 und 1 oft mit „Misserfolg“ (oder „Niete“) bzw. „Erfolg“ (oder „Treffer“) bezeichnet werden. Die Wahrscheinlichkeit p – der *Bernoulli-Parameter* – für das Auftreten des Ereignisses $\{B = 1\}$ wird daher auch *Erfolgswahrscheinlichkeit* genannt.

Hat man es mit einer Reihe von n solchen dichotomen Zufallsexperimenten zu tun, die sich gegenseitig nicht beeinflussen und unter gleichen Bedingungen ablaufen, sodass ihre Modellierung durch eine Folge von n stochastisch unabhängigen und gleichartigen Bernoulli-Experimenten adäquat erscheint, spricht man von einer *Bernoulli-Kette der Länge n* . (Die geforderte „Gleichartigkeit“ der Bernoulli-Experimente bedeutet übrigens nur die stets gleiche Erfolgswahrscheinlichkeit!) Formal wird diese Kette durch unabhängig und identisch Bernoulli(p)-verteilte Zufallsvariablen B_1, \dots, B_n beschrieben.

Häufig interessiert man sich in diesem Szenario nicht für die konkrete Sequenz der Erfolge und Misserfolge, sondern nur für die Anzahl der Erfolge, also für $X := \sum_{i=1}^n B_i$, welches bekanntermaßen eine *Binomialverteilung* zu den Parametern n und p hat (auch Stichprobenumfang bzw. Erfolgswahrscheinlichkeit genannt); kurz: $X \sim \text{Bin}(n, p)$.

In **R** lässt sich eine Bernoulli-Kette der Länge $n \geq 1$ zur Erfolgswahrscheinlichkeit $p \in [0, 1]$ (mit tatsächlich abgeschlossenem Intervall!) generieren mittels der Funktion

```
sample(x, size, replace = FALSE, prob = NULL)
```

Sie kann indes wesentlich mehr realisieren, nämlich das Ziehen einer Stichprobe des Umfangs `size` aus den Elementen von `x`, und zwar entweder mit Wiederholung (für `replace = TRUE`) oder ohne (für `replace = FALSE`, was die Voreinstellung ist), wobei das Argument `prob` die Ziehungswahrscheinlichkeiten für die einzelnen Elemente in `x` festlegt.

Das Modell der Bernoulli-Kette der Länge n zur Erfolgswahrscheinlichkeit p entspricht hierbei dem Ziehen einer Stichprobe des Umfangs `size = n` aus den 2 Elementen von `x = c(0, 1)` mit `replace = TRUE` und `prob = c(1-p, p)`. Beispiel:

```
> sample(x = c(0, 1), size = 20, replace = TRUE, prob = c(0.3, 0.7))
[1] 1 1 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 1 1 1
```

Bemerkung: Auf das n -fache Ziehen mit Wiederholungen aus einer Menge von $k \geq 3$ Elementen gehen wir in Abschnitt 9.6 im Zusammenhang mit der dort behandelten Multinomialverteilung ein. Das n -fache Ziehen ohne Wiederholungen aus einer Menge von $k \geq n$ Elementen (Stichwort: Hypergeometrische Verteilung) ist auch durch `sample` realisierbar, wobei der Spezialfall $n = k$ eine zufällige Permutation der Elemente von `x` liefert. Für Details verweisen wir auf die Hilfeseite (und zur Wiederholung der o. g. Modelle z. B. auf [?, Henze (2010)]).

9.2 Einstichprobenprobleme im Binomialmodell

Gelegentlich ist man daran interessiert, die in der Realität oft *unbekannte* Auftrittswahrscheinlichkeit p für ein gewisses Ereignis anhand einer Versuchsreihe unabhängiger Experimente, also mit Hilfe einer Bernoulli-Kette zu beurteilen. Es könnte dies, wie in dem weiter unten folgenden Spielbeispiel, die Wahrscheinlichkeit für „Rot“ im Roulette sein. Jedoch auch das Risiko einer Komplikation bei einem medizinischen Eingriff ist ein solches p . In beiden Fällen ist man z. B. an Konfidenzintervallen für das unbekannte p interessiert oder möchte eine ein- bzw. zweiseitige Hypothese über die „Erfolgs“-Wahrscheinlichkeit p in einem Binomialmodell zum Stichprobenumfang n testen.

9.2.1 Der exakte Test für die Auftrittswahrscheinlichkeit p : `binom.test`

In diesem Abschnitt wollen wir uns mit dem exakten Einstichproben-Binomialtest beschäftigen und rekapitulieren zunächst die Testvorschrift:

Annahmen: $X \sim \text{Bin}(n, p)$ mit bekanntem n und unbekanntem p .

Zu testen:

$H_0 : p = p_0$ gegen $H_1 : p \neq p_0$ zum Signifikanzniveau α

bzw.

$H'_0 : p \stackrel{(\leq)}{\geq} p_0$ gegen $H'_1 : p \stackrel{(>)}{<} p_0$ zum Signifikanzniveau α .

Teststatistik:

$X \sim \text{Bin}(n, p_0)$ unter H_0 bzw. unter $p = p_0$,
was der „Rand“ von H'_0 ist.

Entscheidungsregel für ein *konkretes* Datum $x \in \{0, \dots, n\}$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(\cdot)} \iff p\text{-Wert} \leq \alpha$$

Die Berechnung des p -Wertes für H_0 kann gemäß der „point probability“-Methode (wie z. B. in [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 2.7.1 beschrieben) erfolgen:

$$p\text{-Wert} = \sum_{k \in K(x)} \mathbb{P}(\text{Bin}(n, p_0) = k),$$

wobei $K(x) = \{k \in \{0, \dots, n\} : \mathbb{P}(\text{Bin}(n, p_0) = k) \leq \mathbb{P}(\text{Bin}(n, p_0) = x)\}$.

D. h., es wird über all diejenigen $0 \leq k \leq n$ summiert, deren Auftrittswahrscheinlichkeiten unter H_0 nicht größer sind als diejenige des beobachteten Wertes x . (Es gibt auch andere Verfahren, die ebenfalls in [33, Fleiss et al. (2003)] diskutiert werden: die „tail probability“-Methode in ch. 2.7.2 und die „likelihood ratio“-Methode in ch. 2.7.3.)

Berechnung des p -Wertes für H'_0 :
$$p\text{-Wert} := \mathbb{P}\left(\text{Bin}(n, p_0) \stackrel{(\geq)}{\leq} x\right)$$

Beispiel: In einem fairen Roulette-Spiel ist die Wahrscheinlichkeit für „Rot“ in jedem Durchgang konstant gleich $p_0 = 18/37$, da es 18 rote und 18 schwarze Zahlen sowie die grüne Null gibt. Angenommen, beim Besuch eines gewissen Casinos wurde in $n = 100$ Spielen 42-mal „Rot“ beobachtet. Um herauszufinden, ob in diesem Fall möglicherweise ein gezinktes Roulette-Rad verwendet wurde, ist (z. B.) die Hypothese $H_0 : p = 18/37$ gegen die Alternative $H_1 : p \neq 18/37$ zu testen. Dies kann in **R** mit der Funktion `binom.test` wie folgt geschehen (die außerdem ein Konfidenzintervall für p liefert):

Der exakte Einstichprobentest für den Binomialparameter p	
<pre>> binom.test(x = 42, n = 100, p = 18/37) Exact binomial test data: 42 and 100 number of successes = 42, number of trials = 100, p-value = 0.1943 alternative hypothesis: true probability of success is not equal to 0.4864865 95 percent confidence interval: 0.3219855 0.5228808 sample estimates: probability of success 0.42 > binom.test(42, 100) Exact binomial test data: 42 and 100 number of successes = 42, number of trials = 100, p-value = 0.1332 alternative hypothesis: true probability of success is not equal to 0.5 95 percent confidence interval: 0.3219855 0.5228808 sample estimates: probability of success 0.42</pre>	<p>Exakter Einstichproben-Binomialtest für $H_0 : p = p_0$ bei $x = 42$ „Erfolgen“ unter $n = 100$ „Versuchen“, wobei an p das hypothetisierte p_0 übergeben wird, zu lesen als $H_0 : p = p_0$; hier mit $p_0 = 18/37$. Resultate: p-Wert (p-value), Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_1 : p \neq p_0$), 95 % Clopper-Pearson-Konfidenzintervall für p (siehe hierzu aber Punkt 3 auf Seite 185 in §9.2.3), Schätzwert x/n für p.</p> <p>Ohne Angabe von p wird $p_0 \equiv 0.5$ gesetzt. Resultate: Analog zu obigem.</p> <p>Mit <code>conf.level</code> ließe sich das Konfidenzniveau und mit <code>alternative</code> die Alternative spezifizieren: <code>alternative = "greater"</code> ($H'_1 : p > p_0$) oder <code>alter = "less"</code> ($H'_1 : p < p_0$).</p>

Bemerkung: Damit steht nun auch ein Werkzeug für die Durchführung von Wilcoxon's Vorzeichen-test zur Verfügung, der in §8.4.3 bereits vorgestellt wurde.

9.2.2 Der approximative Test für p : `prop.test`

Der Zentrale Grenzwertsatz (speziell der von de Moivre-Laplace) erlaubt für „hinreichend großes“ n die Approximation der $\text{Bin}(n, p)$ -Verteilung durch eine Normalverteilung, sodass auch ein approximativer Einstichproben-Binomialtest zur Verfügung steht:

Annahmen und zu testende Hypothesen wie im exakten Einstichproben-Binomialtest.
Teststatistik:

$$Z := \frac{X - np_0}{\sqrt{np_0(1 - p_0)}} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{in Verteilung unter } H_0 \text{ bzw. unter } p = p_0, \text{ was der „Rand“ von } H'_0 \text{ ist.} \quad (17)$$

Entscheidungsregel für ein *konkretes* Datum x auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0^{(')} \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} 2(1 - \Phi(|z|)) & \text{für } H_1 : p \neq p_0; \\ \Phi(z) & \text{„ } H'_1 : p < p_0; \\ 1 - \Phi(z) & \text{„ } H'_1 : p > p_0, \end{cases}$$

und Φ die Standardnormalverteilungsfunktion ist.

Bemerkungen: Als notwendig zu erfüllende Bedingung für die Zulässigkeit dieses approximativen Tests wird häufig $np_0(1 - p_0) > 9$ angegeben. Unter gewissen Bedingungen, zumal bei zu kleinem Stichprobenumfang, wird eine „Stetigkeitskorrektur“ nach Yates für die an sich diskret verteilte Statistik Z empfohlen, um die Approximation durch die stetige (!) Normalverteilung zu verbessern. (Darauf gehen wir hier nicht ein, verweisen aber auf die Diskussion dieser Thematik im Zusammenhang mit Stetigkeitskorrekturen für Wilcoxon's Vorzeichen-Rangsummenstatistik auf Seite 139. Nützliche Informationen dazu finden sich auch in ch. 2.4.1 von [33, Fleiss et al. (2003)].)

Das Quadrat der im vorliegenden Fall verwendeten asymptotisch normalverteilten Teststatistik Z stimmt mit der sogenannten X^2 -Statistik von Pearson (im Einstichprobenfall) überein, die unter H_0 asymptotisch χ_1^2 -verteilt ist. Sie ist ein Spezialfall der im Abschnitt 9.3 genauer beschriebenen Pearsonschen X^2 -Statistik für k Stichproben und wird von der im Folgenden vorgestellten **R**-Funktion daher auch für $k = 1$ verwendet.

Den approximativen Test auf Basis der unter H_0 asymptotisch normalverteilten Statistik Z samt einem approximativen Konfidenzintervall für p liefert die Funktion **prop.test**:

Der approximative Einstichprobentest für den Binomialparameter p	
<pre>> prop.test(x = 42, n = 100) 1-sample proportions test with continuity correction data: 42 out of 100, null probability 0.5, X-squared = 2.25, df = 1, p-value= 0.1336 alternative hypothesis: true P(success) in Group 1 is not equal to 0.5 95 percent confidence interval: 0.3233236 0.5228954 sample estimates: p 0.42 > prop.test(42, 100, p = 18/37) 1-sample proportions test with continuity correction data: 42 out of 100, null probab. 18/37, X-squared = 1.513, df = 1, p-value= 0.2186 alternative hypothesis: true P(success) in Group 1 is not equal to 0.4864865 (Rest wie oben)</pre>	<p>Approximativer Einstichprobentest im Binomialmodell für $H_0 : p = 0.5$ (datenabhängig mit oder ohne Stetigkeitskorrektur in der Teststatistik).</p> <p>Resultate: Hypothesierter Wert p_0 (null probability, Voreinstellung: $p_0 \equiv 0.5$), Teststatistik Z^2 (X-squared, asymptotisch χ_1^2-verteilt), ihre Freiheitsgrade (df), p-Wert (p-value), Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_1 : p \neq 0.5$), approximatives 95 %-Konfidenzintervall für p, relative „Erfolgs“-Häufigkeit x/n als Schätzer für p.</p> <p>Bei Angabe von p wird p_0 auf dessen Wert gesetzt.</p> <p>Resultate: Analog zu obigem.</p> <p>Mit <code>conf.level</code> bzw. <code>alternative</code> lassen sich Konfidenzniveau und Alternative spezifizieren: <code>alternative = "greater"</code> ($H'_1 : p > p_0$) oder <code>alter = "less"</code> ($H'_1 : p < p_0$).</p>

9.2.3 Konfidenzintervalle für p

Das Binomialmodell $X \sim \text{Bin}(n, p)$ ist einerseits eines der einfachsten und andererseits eines der am häufigsten verwendeten Modelle in der Statistik. Erstaunlicherweise birgt die Schätzung des Parameters p durch Konfidenzintervalle eine erhebliche Komplexität. Dies liegt im diskreten Charakter des Problems begründet.

Mit der asymptotischen Normalverteilttheit der Statistik Z in (17) steht zwar ein approximatives

asymptotisches $(1 - \alpha)$ -Konfidenzintervall für p via

$$\hat{p} \pm u_{1-\alpha/2} \sqrt{\frac{\hat{p}(1-\hat{p})}{n}} \quad \text{— das Standard-Konfidenzintervall} \quad (18)$$

zur Verfügung, wobei $\hat{p} = X/n$ ist. Dieses Konfidenzintervall zeigt jedoch *erhebliche* Schwächen, da

1. seine tatsächliche Überdeckungswahrscheinlichkeit für Werte von p nahe bei 0 oder nahe bei 1 das nominelle Niveau $1 - \alpha$ weit unterschreiten kann, egal wie groß n ist;
2. selbst für Werte von p im „mittleren“ Bereich und große n die tatsächliche Überdeckungswahrscheinlichkeit klar unter dem nominellen Niveau $1 - \alpha$ liegen kann;
3. die in der Anwendungsliteratur angegebenen Faustformeln bezüglich der Zulässigkeit des Standard-Konfidenzintervalls höchst zweifel- bis fehlerhaft sind.

Die Arbeit “Interval Estimation for a Binomial Proportion” von L. D. Brown, T. T. Cai und A. DasGupta [12, Brown et al. (2001)], kurz BCD, enthält eine hervorragende Darstellung und Diskussion der Problematik, deren Fazit nur sein kann:

„Finger weg vom Standard-Konfidenzintervall!“

Wir versuchen hier, die Ergebnisse und alternativen Empfehlungen von BCD ganz knapp zusammenzufassen:

1. In der Literatur wird eine Reihe von verschiedenen Bedingungen genannt, unter denen die Verwendung des Standard-Konfidenzintervalls (18) angeblich zulässig sein soll. Die folgenden sechs Bedingungen sind eine typische Auswahl:

- (a) $np \geq 5$ und $n(1-p) \geq 5$ (oder ≥ 10)
- (b) $np(1-p) \geq 5$ (oder ≥ 10)
- (c) $n\hat{p}, n(1-\hat{p}) \geq 5$ (oder ≥ 10)
- (d) $\hat{p} \pm 3\sqrt{\hat{p}(1-\hat{p})/n}$ enthält weder die 0 noch die 1.
- (e) n ziemlich groß
- (f) $n \geq 50$, sofern p nicht sehr klein ist.

Sie sind jedoch höchst mangelhaft: (a) und (b) sind gar nicht überprüfbar, (c) und (d) sind datenabhängig und somit wieder mit einer (unbekannten!) Fehlerwahrscheinlichkeit behaftet, (e) ist schlicht nutzlos und (f) irreführend. Ihre Verwendung ist also riskant! (Siehe [12, BCD], p. 106.) Überdies hat das Standard-Konfidenzintervall auch die (oben unter 1. und 2.) erwähnten grundsätzlichen, mathematischen Defizite.

2. Laut BCD gibt es die folgenden, „empfehlenswerten“ Alternativen, wobei wir zur Abkürzung $\kappa := u_{1-\alpha/2}$ setzen:

- (a) Das Wilson-Intervall ([12, BCD], p. 107)

$$KI_W : \frac{n}{n + \kappa^2} \left\{ \hat{p} + \frac{\kappa^2}{2n} \pm \kappa \sqrt{\frac{\hat{p}(1-\hat{p})}{n} + \left(\frac{\kappa}{2n}\right)^2} \right\} \quad (19)$$

oder (nach leichter Umformung) auch

$$KI_W : \frac{n\hat{p} + \kappa^2/2}{n + \kappa^2} \pm \frac{\kappa}{n + \kappa^2} \sqrt{n\hat{p}(1-\hat{p}) + \frac{\kappa^2}{4}} \quad (20)$$

ist ein *approximatives* Konfidenzintervall für p zum Niveau $1 - \alpha$. (Es ergibt sich durch Lösen der in p_0 quadratischen Gleichung $Z^2 = (\Phi^{-1}(1 - \alpha/2))^2$ mit Z aus (17) und $n\hat{p} = X$. Eine Herleitung findet sich z. B. in [?, Henze (2010)], §27.7 oder in [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 2.4.2, jeweils sogar für die mit Stetigkeitskorrektur versehene Version von Z .)

- (b) Das Agresti-Coull-Intervall ([12, BCD], p. 108)

$$KI_{AC} : \tilde{p} \pm \kappa \sqrt{\frac{\tilde{p}(1 - \tilde{p})}{n + \kappa^2}} \quad (21)$$

mit $\tilde{p} := \frac{X + \kappa^2/2}{n + \kappa^2}$ ist ein *approximatives* $(1 - \alpha)$ -KI für p .

Für $\alpha = 0.05$ und somit $\kappa = 1.96 \approx 2$ gibt es zu diesem KI eine „Eselsbrücke“: Nimm 2 zusätzliche Erfolge und 2 zusätzliche Misserfolge und dann das Standard-Konfidenzintervall.

- (c) Das Jeffreys-Intervall ([12, BCD], p. 108)

$$KI_J : [l(X), u(X)] \quad (22)$$

mit $l(0) = 0$ und $u(n) = 1$ sowie

$$l(x) = \beta_{x+\frac{1}{2}, n-x+\frac{1}{2}; \alpha/2} \quad \text{und} \quad u(x) = \beta_{x+\frac{1}{2}, n-x+\frac{1}{2}; 1-\alpha/2}$$

ist ein *approximatives* $(1 - \alpha)$ -KI für p , wobei $\beta_{r,s;\gamma}$ das γ -Quantil der (zentralen) $\beta(r, s)$ -Verteilung ist.

Die Empfehlung von BCD lautet auf das Wilson- oder das Jeffreys-Konfidenzintervall, falls $n \leq 40$. Falls $n > 40$ ist, seien alle drei (Wilson, Agresti-Coull, Jeffreys) vergleichbar gut.

Es gibt sogar noch weiter verbessernde Modifikationen der obigen Konfidenzintervalle, auf die wir hier jedoch nicht eingehen (vgl. [12, BCD], pp. 112 - 113).

- Andere, häufig genannte Alternativen sind die Clopper-Pearson-, die Arcus-Sinus-, die Anscombe- und die Logit-Konfidenzintervalle, deren Diskussion wir uns hier sparen und dafür auf BCD verweisen. Als einzige Bewertung halten wir fest, dass die Clopper-Pearson-Konfidenzintervalle als viel zu konservativ (d. h. das Niveau $1 - \alpha$ übererfüllend) gelten und die übrigen drei (Arcus-Sinus, Anscombe bzw. Logit) hinsichtlich anderer Kriterien (wie „mittlere absolute Überdeckungswahrscheinlichkeit“ oder „erwartete Konfidenzintervall-Länge“) als unterlegen eingeschätzt werden.

Außer dem *nicht* zu empfehlenden Clopper-Pearson-Konfidenzintervall in `binom.test` (siehe §9.2.1) und dem ebenso *nicht* zu empfehlenden Standard-Konfidenzintervall (18) in `prop.test` (vgl. §9.2.2), ist keines der obigen Konfidenzintervalle ohne Weiteres in “base **R**” verfügbar. Sie müssen entweder in Zusatz-Paketen wie z. B. `binom`, `exactci`, `ExactNumCI`, `PropCI` und evtl. weiteren gefunden werden oder sind eben selbst in **R** zu programmieren (siehe Übungen).

9.2.4 Hinweis zur Fallzahlschätzung für Konfidenzintervalle für p

In [33, Fleiss et al. (2003), §2.5.2] werden eine Formel und Erläuterungen zur Fallzahlschätzung für verschiedene Konfidenzintervalle aufgeführt, und zwar sowohl für das Standard-Konfidenzintervall (18) und für selbiges mit einer Stetigkeitskorrektur als auch für das Wilson-Konfidenzintervall (20), allerdings sogar ergänzt um eine Stetigkeitskorrektur.

9.3 Mehrstichprobentests im Binomialmodell

Häufig hat man mehrere, unabhängige Versuchsreihen, mit denen zum Beispiel die Wirksamkeiten, etwa im Sinne von Heilungserfolgen, verschiedener Behandlungen verglichen werden sollen. Dieses Problem läuft darauf hinaus, die Erfolgswahrscheinlichkeiten (möglicherweise) verschiedener Binomialmodelle zu vergleichen: In $k \geq 2$ Binomialmodellen zu beliebigen Stichprobenumfängen n_1, \dots, n_k lässt sich zum einen ein Test auf Gleichheit der (unspezifizierten) Erfolgsparameter p_1, \dots, p_k durchführen, wobei im Spezialfall $k = 2$ auch ein einseitiger Test möglich ist. Zum anderen ist ein Test der Erfolgsparameter p_1, \dots, p_k auf Gleichheit mit vollständig spezifizierten Werten p_{01}, \dots, p_{0k} möglich. Letzteren Test nennt man auch einen Anpassungstest (Engl.: “goodness-of-fit test”).

9.3.1 Zur Theorie der approximativen k -Stichproben-Binomialtests (Pearsons X^2 -Tests)

Annahmen: X_1, \dots, X_k seien unabhängig binomialverteilt mit $X_j \sim \text{Bin}(n_j, p_j)$ für $j = 1, \dots, k$ mit $k \geq 2$, wobei die n_j bekannt und die $p_j \in (0, 1)$ unbekannt sind.

Zu testen: Die “goodness-of-fit”-Hypothese mit vollständig spezifizierten Werten $p_{0j} \in (0, 1)$:

$$H_{0A} : p_j = p_{0j} \text{ für alle } 1 \leq j \leq k \quad \text{gegen} \quad H_{1A} : p_j \neq p_{0j} \text{ für ein } 1 \leq j \leq k$$

bzw. die Hypothese der Gleichheit der (unspezifizierten) p_1, \dots, p_k :

$$H_{0B} : p_1 = \dots = p_k (= : p) \quad \text{gegen} \quad H_{1B} : p_i \neq p_j \text{ für ein Paar } 1 \leq i \neq j \leq k.$$

Teststatistiken:

$$X_A^2 := \sum_{j=1}^k \frac{(X_j - n_j p_{0j})^2}{n_j p_{0j} (1 - p_{0j})} \longrightarrow \chi_k^2 \quad \text{in Verteilung unter } H_{0A}, \text{ falls } \min_{1 \leq j \leq k} n_j \rightarrow \infty$$

bzw.

$$X_B^2 := \sum_{j=1}^k \frac{(X_j - n_j \bar{X})^2}{n_j \bar{X} (1 - \bar{X})} \longrightarrow \chi_{k-1}^2 \quad \text{in Verteilung unter } H_{0B}, \text{ falls } \min_{1 \leq j \leq k} n_j \rightarrow \infty,$$

wobei $\bar{X} \equiv N^{-1} \sum_{j=1}^k X_j$ mit $N := \sum_{j=1}^k n_j$ und $n_j/N \rightarrow \lambda_j \in (0, 1)$ für $N \rightarrow \infty$.

Entscheidungsregel für konkrete Daten x_1, \dots, x_k auf Basis des p -Wertes:

Verwirf $H_{0A} \iff p\text{-Wert für } H_{0A} \leq \alpha$ bzw. verwirf $H_{0B} \iff p\text{-Wert für } H_{0B} \leq \alpha$,

wobei $p\text{-Wert für } H_{0A} = 1 - F_{\chi_k^2}(x_A^2)$ bzw. $p\text{-Wert für } H_{0B} = 1 - F_{\chi_{k-1}^2}(x_B^2)$ sowie $F_{\chi_\nu^2}$ die Verteilungsfunktion der χ^2 -Verteilung mit ν Freiheitsgraden ist.

Bemerkungen:

- Für $k = 2$ ist auch der einseitige Test von $H'_{0B} : p_1 \stackrel{(\leq)}{\geq} p_2$ gegen $H'_{1B} : p_1 \stackrel{(>)}{<} p_2$ möglich.

Teststatistik:

$$Z := \frac{X_1/n_1 - X_2/n_2}{\sqrt{\frac{n_1+n_2}{n_1 n_2} \bar{X} (1 - \bar{X})}} \longrightarrow \mathcal{N}(0, 1) \quad \text{in Verteilung, falls } \min\{n_1, n_2\} \rightarrow \infty, \text{ unter } p_1 = p_2, \text{ was der „Rand“ von } H'_{0B} \text{ ist,} \quad (23)$$

wobei $Z^2 = X_B^2$, wie sich (ausgehend von X_B^2) leicht zeigen lässt.

Entscheidungsregel: Verwirf $H'_{0B} \iff p\text{-Wert} \leq \alpha$, wobei

$$p\text{-Wert} = \begin{cases} \Phi(z) & \text{für } H'_{1B} : p_1 < p_2; \\ 1 - \Phi(z) & \text{für } H'_{1B} : p_1 > p_2. \end{cases}$$

- Die goodness-of-fit-Hypothese H_{0A} ist auch für $k = 1$ testbar, was identisch mit dem approximativen Einstichproben-Binomialtest von §9.2.2 ist. X_A^2 stimmt dann in der Tat mit dem Quadrat der dortigen Teststatistik Z überein (siehe (17) auf Seite 182).
- Sowohl X_A^2 als auch X_B^2 werden Pearsons X^2 -Statistik genannt. Man begegnet ihr häufig in der suggestiven Form $X^2 = \sum_l (\text{observed}_l - \text{expected}_l)^2 / \text{expected}_l$, die zu den obigen Darstellungen aufgrund der unterschiedlichen Nenner im Widerspruch zu stehen scheint. Dies klärt sich jedoch dadurch auf, dass in dieser suggestiven Form auch die „redundanten“ Zufallsvariablen $n_j - X_j \sim \text{Bin}(n_j, 1 - p_j)$ in die Summation einbezogen werden: Für H_{0A} ist

$$X^2 = \sum_{l=1}^k \frac{(X_l - n_l p_{0l})^2}{n_l p_{0l}} + \sum_{l=1}^k \frac{(n_l - X_l - n_l(1 - p_{0l}))^2}{n_l(1 - p_{0l})},$$

was sich durch geeignetes Zusammenfassen zu X_A^2 vereinfachen lässt: Für jedes $1 \leq l \leq k$ und $\theta_l \in \{p_{0l}, \bar{X}\}$ ist nämlich offenbar $(X_l - n_l \theta_l)^2 / (n_l \theta_l) + (n_l - X_l - n_l(1 - \theta_l))^2 / (n_l(1 - \theta_l)) = (X_l - n_l \theta_l)^2 / (n_l \theta_l(1 - \theta_l))$.

Für H_{0B} verhält es sich analog mit \bar{X} anstelle von p_{0j} in allen Summanden von X^2 . (**R**-intern werden X_A^2 und X_B^2 in der Form von X^2 berechnet.)

- Wir skizzieren hier den Beweis der obigen Verteilungsaussage für X_A^2 : Aufgrund des multivariaten Zentralen Grenzwertsatzes (ZGWS) und der Unabhängigkeit der X_j gilt:

$$\tilde{\mathbf{X}}_{\mathbf{n}} := \left(\frac{X_1 - n_1 p_{01}}{\sqrt{n_1}}, \dots, \frac{X_k - n_k p_{0k}}{\sqrt{n_k}} \right)' \longrightarrow \tilde{\mathbf{X}} \sim \mathcal{N}_k(\mathbf{0}_k, \tilde{\Sigma}) \quad \text{in Verteilung unter } H_{0A}, \text{ falls } \mathbf{n} \rightarrow \infty,$$

wobei $\tilde{\Sigma} \equiv \text{diag}(p_{01}(1 - p_{01}), \dots, p_{0k}(1 - p_{0k}))$ offenbar invertierbar ist, $\mathbf{n} \equiv (n_1, \dots, n_k)'$ und $\mathbf{n} \rightarrow \infty$ eine Abkürzung für $\min_{1 \leq j \leq k} n_j \rightarrow \infty$ sein soll. Gemäß der Verteilungstheorie für quadratische Formen (siehe z. B. [68, Mathai & Provost (1992)]) folgt:

$$X_A^2 = \tilde{\mathbf{X}}_{\mathbf{n}}' \tilde{\Sigma}^{-1} \tilde{\mathbf{X}}_{\mathbf{n}} \longrightarrow \tilde{\mathbf{X}}' \tilde{\Sigma}^{-1} \tilde{\mathbf{X}} \sim \chi_k^2 \quad \text{in Verteilung unter } H_{0A} \text{ für } \mathbf{n} \rightarrow \infty$$

- Die Beweisskizze der Verteilungsaussage für X_B^2 : Der multivariate ZGWS und die Unabhängigkeit der X_j garantieren

$$\tilde{\mathbf{X}}_{\mathbf{n}} := \left(\frac{X_1 - n_1 p}{\sqrt{n_1}}, \dots, \frac{X_k - n_k p}{\sqrt{n_k}} \right)' \longrightarrow \tilde{\mathbf{X}} \sim \mathcal{N}_k(\mathbf{0}_k, p(1 - p)\mathbf{I}_k) \quad \text{unter } H_{0B}$$

in Verteilung, falls $\mathbf{n} \rightarrow \infty$. „Etwas“ Matrix-Arithmetik liefert ferner:

$$X_B^2 = \frac{\tilde{\mathbf{X}}_{\mathbf{n}}' \mathbf{P}_{\mathbf{n}} \tilde{\mathbf{X}}_{\mathbf{n}}}{\bar{X} \cdot (1 - \bar{X})} \quad \text{für } \mathbf{P}_{\mathbf{n}} = \mathbf{I}_k - \frac{1}{N} \sqrt{\mathbf{n}}(\sqrt{\mathbf{n}})',$$

wobei $\sqrt{\mathbf{n}} \equiv (\sqrt{n_1}, \dots, \sqrt{n_k})'$ zu lesen sei und $\mathbf{P}_{\mathbf{n}}$ symmetrisch sowie idempotent ist. Nach Voraussetzung konvergiert jedes n_j/N gegen ein $0 < \lambda_j < 1$ für $\mathbf{n} \rightarrow \infty$, sodass $\mathbf{P}_{\mathbf{n}}$ gegen $\mathbf{P}_{\underline{\lambda}} = \mathbf{I}_k - \sqrt{\underline{\lambda}}(\sqrt{\underline{\lambda}})'$ konvergiert mit $\underline{\lambda} \equiv (\lambda_1, \dots, \lambda_k)'$ und $\underline{\lambda}' \mathbf{1}_k = 1$. Offenbar ist dann $\mathbf{P}_{\underline{\lambda}}$ ebenfalls symmetrisch und idempotent; außerdem ist $\text{Spur}(\mathbf{P}_{\underline{\lambda}}) = k - 1$. Die letzten drei Eigenschaften garantieren, dass auch $\text{Rang}(\mathbf{P}_{\underline{\lambda}}) = k - 1$ ist. Schließlich impliziert die Verteilungstheorie für quadratische Formen (vgl. [68, Mathai & Provost (1992)]) zusammen mit dem Theorem von (Cramér-)Slutsky (siehe z. B. https://en.wikipedia.org/wiki/Slutsky's_theorem), dass

$$X_B^2 \longrightarrow \frac{\tilde{\mathbf{X}}' \mathbf{P}_{\underline{\lambda}} \tilde{\mathbf{X}}}{p(1 - p)} \sim \chi_{k-1}^2 \quad \text{in Verteilung unter } H_{0B} \text{ für } \mathbf{n} \rightarrow \infty$$

- Damit die Approximation durch die χ^2 -Verteilung für endliche n_j akzeptabel ist, sollten **alle** erwarteten Häufigkeiten $n_j p_{0j}$ und $n_j(1 - p_{0j})$ bzw. geschätzten erwarteten Häufigkeiten $n_j \bar{X}$ und $n_j(1 - \bar{X})$ mindestens 5 sein. Überdies wird auch hier unter gewissen Bedingungen eine „Stetigkeitskorrektur“ für die an sich diskret verteilten Statistiken vorgenommen, um die Approximation durch die stetige (!) χ^2 -Verteilung zu verbessern; wir verweisen hierzu auf die Literatur (oder siehe z. B. https://en.wikipedia.org/wiki/Continuity_correction). Für $k > 2$ verwendet `prop.test` nie eine Stetigkeitskorrektur.

9.3.2 Zur Implementation der k -Stichproben-Binomialtests: `prop.test`

Hier wenden wir uns der Umsetzung der obigen Theorie in **R** zu. Zunächst für den Fall zweier Stichproben, dann für mindestens drei Stichproben.

9.3.2.1 Der Fall $k = 2$ Stichproben

Dazu ziehen wir das **Beispiel** der sogenannten „Salk Polio-Impfstudie“ (aus den frühen 1950er Jahren) heran. In dieser randomisierten Studie erhielten eine Gruppe von 200745 Kindern einen Polio-Impfstoff und eine andere Gruppe von 201229 Kindern ein Placebo verabreicht. In der ersten Gruppe traten 56 Fälle von Polio auf, wohingegen es in der zweiten 138 Fälle waren. (Siehe z. B. Tab. 1 und 2 in [72, Monto (1999)].) Folgende Tabelle fasst die Ergebnisse zusammen:

Behandlung	Poliofälle	Gruppenstärke
Impfstoff	56	200745
Placebo	138	201229

Unter der Annahme, dass es sich in den Gruppen jeweils um ein Binomialmodell mit „Erfolgs“-Parameter für Polio p_1 bzw. p_2 handelt, sind wir daran interessiert, herauszufinden, ob die beiden Parameter gleich sind, oder ob (aufgrund der Impfung) ein Unterschied zwischen den Wahrscheinlichkeiten besteht, Polio zu bekommen. Dies ist ein Test der Hypothese H_{0B} .

Es kann aber auch von Interesse sein, die beobachteten relativen Häufigkeiten mit vollständig spezifizierten „Erfolgs“-Wahrscheinlichkeiten zu vergleichen (deren Werte eventuell aus früheren Untersuchungen hervorgegangen sind oder von Medikamentenherstellern behauptet werden). D. h., p_1 und p_2 sind auf Gleichheit mit p_{01} bzw. p_{02} zu testen, beispielsweise für $p_{01} = 0.0002$ und $p_{02} = 0.0006$, was ein Test der Hypothese H_{0A} ist.

In beiden Fällen handelt es sich jeweils um einen Zweistichprobentest für Binomialmodelle, der mithilfe der Funktion `prop.test` durchgeführt werden kann. Zunächst bereiten wir die Daten so auf, dass sie in die Testfunktion eingegeben werden können:

```
> erfolge <- c(56, 138);      versuche <- c(200745, 201229)
```

Approximative Zweistichprobentests für die Binomialparameter p_1, p_2	
<pre>> prop.test(erfolge, versuche) 2-sample test for equality of proportions with continuity correction data: erfolge out of versuche X-squared = 33.641, df = 1, p-value = 6.628e-09 alternative hypothesis: two.sided 95 percent confidence interval: -0.0005475184 -0.0002661315 sample estimates: prop 1 prop 2 0.0002789609 0.0006857858</pre>	<p>Approximativer Zweistichprobentest im Binomialmodell für $H_{0B} : p_1 = p_2$ (datenabhängig mit oder ohne Stetigkeitskorrektur in der Teststatistik).</p> <p>Resultate: Teststatistik X_B^2 (X-squared, asymptotisch χ_1^2-verteilt), ihre Freiheitsgrade (df), p-Wert (p-value), Alternative (Voreinstellung: zweiseitig, $H_{1B} : p_1 \neq p_2$), approximatives 95 %-Konfidenzintervall für $p_1 - p_2$, relative „Erfolgs“-Häufigkeiten \hat{p}_1 und \hat{p}_2 als Schätzer (sample estimates) für p_1 bzw. p_2. Mit <code>conf.level</code> bzw. <code>alternative</code> lassen sich Konfidenzniveau und Alternative wählen: <code>alternative = "greater"</code> ($H'_{1B} : p_1 > p_2$) oder <code>alter = "less"</code> ($H'_{1B} : p_1 < p_2$).</p>
<pre>> prop.test(erfolge, versuche, + p = c(0.0002, 0.0006)) 2-sample test for given proportions with continuity correction</pre>	<p>Approximativer Zweistichproben-Anpassungstest im Binomialmodell für $H_{0A} : (p_1, p_2) = (p_{01}, p_{02})$ (datenabhängig mit oder ohne Stetigkeitskorrektur in der Teststatistik).</p>

```
data:  erfolge out of versuche,
null probabilities c(2e-04, 6e-04)
X-squared = 10.233, df = 2,
p-value = 0.005997
alternative hypothesis: two.sided
null values:
prop 1 prop 2
 2e-04  6e-04
sample estimates:
      prop 1      prop 2
0.0002839423 0.0007056637
```

Resultate: Hypothesierte Werte (p_{01}, p_{02}) (null probabilities), Teststatistik X_A^2 (X-squared, asymptotisch χ^2_2 -verteilt), ihre Freiheitsgrade (df), p -Wert (p-value), Alternative (nur zweiseitig möglich: $H_{1A} : (p_1, p_2) \neq (p_{01}, p_{02})$), nochmals die hypothesierten Werte der Gruppen (null values), relative „Erfolgs“-Häufigkeiten \hat{p}_1 und \hat{p}_2 als Schätzer (sample estimates) für p_1 bzw. p_2 .

9.3.2.2 Der Fall $k \geq 3$ Stichproben

Hierfür verwenden wir ein **Beispiel** von vier Lungenkrebsstudien (aus [33, Fleiss et al. (2003)], p. 189). Jede Studie umfasste eine Anzahl an Patienten (zweite Spalte in folgender Tabelle), unter denen sich jeweils eine gewisse Zahl an Rauchern (dritte Spalte der Tabelle) befand:

Studie	Anzahl an Patienten	Anzahl der Raucher darunter
1	86	83
2	93	90
3	136	129
4	82	70

Wir sind daran interessiert, herauszufinden, ob die Raucher in den vier Studien (statistisch gesehen) gleich häufig repräsentiert waren. Mit anderen Worten, ob die Wahrscheinlichkeit dafür, dass ein beliebiger Patient ein Raucher ist, in jeder der vier Studien dieselbe ist, d. h., dass die Patienten aus einer bzgl. des Rauchens homogenen (Super-)Population stammen. Unter der Annahme, dass es sich in den vier Studien jeweils um ein Binomialmodell handelt, läuft es darauf hinaus, zu testen, ob die „Erfolgs“-Parameter für „Raucher“ p_1, \dots, p_4 identisch sind.

Die beobachteten relativen Häufigkeiten können aber auch mit vollständig spezifizierten „Erfolgs“-Wahrscheinlichkeiten p_{01}, \dots, p_{04} verglichen werden. Zum Beispiel, dass in den ersten drei Studien die Wahrscheinlichkeit für „Raucher“ 0.95 und in der vierten gleich 0.90 ist.

In beiden Fällen handelt es sich um einen k -Stichprobentest (hier mit $k = 4$) für Binomialmodelle, der wieder mit Hilfe der Funktion `prop.test` durchgeführt wird. Die Aufbereitung der Daten, sodass sie in die Testfunktion eingegeben werden können, folgt:

```
> raucher <- c(83, 90, 129, 70);    patienten <- c(86, 93, 136, 82)
```

Approx. k -Stichprobentests für die Binomialparameter $p_j, j = 1, \dots, k (\geq 3)$	
<pre>> prop.test(raucher, patienten) 4-sample test for equality of proportions without continuity correction data: raucher out of patienten X-squared = 12.6004, df = 3, p-value = 0.005585 alternative hypothesis: two.sided sample estimates: prop 1 prop 2 prop 3 prop 4 0.9651163 0.9677419 0.9485294 0.8536585</pre>	<p>Approximativer k-Stichprobentest im Binomialmodell für $H_{0B} : p_1 = \dots = p_k$ (stets ohne Stetigkeitskorrektur). Resultate: Teststatistik X_B^2 (X-squared, asymptotisch χ^2_{k-1}-verteilt), ihre Freiheitsgrade (df), p-Wert (p-value), Alternative (nur zweiseitig möglich: $H_{1B} : p_i \neq p_j$ für ein Paar $i \neq j$), relative „Erfolgs“-Häufigkeiten \hat{p}_j als Schätzer für p_j für $j = 1, \dots, k$. Beachte: Für $k \geq 3$ werden <i>keine</i> Konfidenzintervalle für die p_j oder ihre paarweisen Differenzen berechnet.</p>

<pre> > prop.test(raucher, patienten, + p = c(0.95, 0.95, 0.95, 0.9)) 4-sample test for given proportions without continuity correction data: raucher out of patienten, null probabilities c(0.95, 0.95, 0.95, 0.9) X-squared = 2.9928, df = 4, p-value = 0.559 alternative hypothesis: two.sided null values: prop 1 prop 2 prop 3 prop 4 0.95 0.95 0.95 0.90 sample estimates: prop 1 prop 2 prop 3 prop 4 0.9651163 0.9677419 0.9485294 0.8536585 Warning message: Chi-squared approximation may be incorrect in: prop.test(raucher, patienten, p = c(0.95, 0.95, 0.95, 0.9)) </pre>	<p>Approximativer k-Stichproben-Anpassungstest im Binomialmodell für $H_{0A} : p_j = p_{0j}$ für alle $j = 1, \dots, k$ (stets ohne Stetigkeitskorrektur).</p> <p>Resultate: Hypothesierte Werte in <code>p</code> (null probabilities), Teststatistik X_A^2 (X-squared, asymptotisch χ_k^2-verteilt), ihre Freiheitsgrade (<code>df</code>), p-Wert (<code>p-value</code>), Alternative (nur zweiseitig möglich: $H_{1A} : p_j \neq p_{0j}$ für ein j), nochmals die hypothesierten Werte der Gruppen (<code>null values</code>) und schließlich die relativen „Erfolgs“-Häufigkeiten \hat{p}_j (<code>sample estimates</code>) als Schätzer für p_j für $j = 1, \dots, k$.</p> <p>Die Warnung resultiert daraus, dass (mindestens) eine der hypothesierten Wahrscheinlichkeiten zu (mindestens) einer erwarteten Häufigkeit führt, die kleiner als 5 ist (und zwar hier für die Eigenschaft <i>kein</i> Raucher zu sein). Die χ^2-Approximation ist dann möglicherweise nicht mehr gültig.</p>
--	--

Hinweis: Ein Test auf Trend in den Erfolgsparametern p_1, \dots, p_k entlang einer (qualitativ oder quantitativ induzierten) Ordnung in den k Stichproben ist der Cochran-Armitage-Test auf Trend, der z. B. in der Funktion `prop.trend.test` implementiert ist (obwohl das aus seiner Hilfeseite nicht explizit hervorgeht). Zu seiner Theorie sei verwiesen auf [1, Agresti (2002)], §4.4.3 f (siehe auch §4.8.2) oder [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 9.2. Eine Permutationsvariante dieses Tests ist auch im Paket `coin` verfügbar.

9.4 Testgüte und Fallzahlschätzung im Binomialmodell

Im Binomialmodell werden Berechnungen im Zusammenhang mit der Güte und den Fallzahlen im Ein- oder Zweistichprobenproblem zur Vereinfachung oft auf die Normalapproximation der Binomialverteilung gestützt (vgl. (17) und (23)). Daher verlaufen diese ähnlich zu denen der entsprechenden Testszenarien des Normalverteilungsmodells. Wir präsentieren zu Referenzzwecken in knapper Form nur die Resultate. (Siehe hierzu z. B. auch [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 2.5.1 für den Ein- und ch. 4.2 für den Zweistichprobenfall.)

9.4.1 Einseitiger und zweiseitiger Einstichprobentest

Wir betrachten das Modell $X \sim \text{Bin}(n, p)$ und zur Abkürzung sei im Folgenden stets $q := 1 - p$ sowie $q_0 := 1 - p_0$. Für den approximativen **einseitigen** Niveau- α -Test von $H'_0 : p \stackrel{(\leq)}{\geq} p_0$ gegen $H'_1 : p \stackrel{(>)}{<} p_0$ mithilfe von (17) ergibt sich die folgende Gütefunktion:

$$1 - \beta = \mathbb{P}_{H'_1} \left(\frac{X - np_0}{\sqrt{np_0q_0}} \stackrel{(\geq +)}{\leq -} u_{1-\alpha} \right) \approx \Phi \left(\frac{\sqrt{n}|p_0 - p| - u_{1-\alpha}\sqrt{p_0q_0}}{\sqrt{pq}} \right) \quad (24)$$

Beachte, dass die rechte Seite von (24) für beide einseitige Tests dieselbe ist. (Hinter dem „ \approx “ steckt die Normalapproximation nach korrekter Zentrierung und Normierung von X durch np bzw. \sqrt{npq} .)

Auflösen von (24) nach der Fallzahl n liefert eine untere Schranke n' für n , deren Einhalten dazu führt, dass die Testgüte approximativ (!) $1 - \beta$ ist:

$$n \geq \left(\frac{u_{1-\alpha}\sqrt{p_0q_0} + u_{1-\beta}\sqrt{pq}}{|p_0 - p|} \right)^2 =: n' \quad (25)$$

Auflösen von (24) nach $\Delta := p_0 - p$ (über eine quadratische Gleichung) erlaubt die Abschätzung der kleinsten zu entdeckenden Differenz, was wir uns hier sparen.

Für den approximativen **zweiseitigen** Niveau- α -Test von $H_0 : p = p_0$ gegen $H_1 : p \neq p_0$ ergeben sich Abschätzungen, die exakt baugleich mit (24) und (25) sind und lediglich $u_{1-\alpha/2}$ anstelle von $u_{1-\alpha}$ enthalten:

$$\begin{aligned} 1 - \beta &= \mathbb{P}_{H_1} \left(\frac{|X - np_0|}{\sqrt{np_0q_0}} \geq u_{1-\alpha/2} \right) \\ &\approx \Phi \left(\frac{-\sqrt{n}(p_0 - p) - u_{1-\alpha/2}\sqrt{p_0q_0}}{\sqrt{pq}} \right) + \Phi \left(\frac{\sqrt{n}(p_0 - p) - u_{1-\alpha/2}\sqrt{p_0q_0}}{\sqrt{pq}} \right) \\ &\geq \Phi \left(\frac{\sqrt{n}|p_0 - p| - u_{1-\alpha/2}\sqrt{p_0q_0}}{\sqrt{pq}} \right) \end{aligned} \quad (26)$$

und infolgedessen

$$n \geq \left(\frac{u_{1-\alpha/2}\sqrt{p_0q_0} + u_{1-\beta}\sqrt{pq}}{|p_0 - p|} \right)^2 =: n' \quad (27)$$

Sowohl im einseitigen als auch im zweiseitigen Fall lässt sich die Qualität der obigen Approximationen verbessern, indem in den Normalapproximationen in (24) bzw. (26) eine Stetigkeitskorrektur verwendet wird. (Dazu kommt dort im Zähler des Arguments von Φ jeweils ein $-1/(2\sqrt{n})$ hinzu; für Details siehe z. B. [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 2.5.1.) Dies führt zu der modifizierten Fallzahlabeschätzung

$$n \geq \frac{n'}{4} \left(1 + \sqrt{1 + \frac{2}{n'|p_0 - p|}} \right)^2, \quad (28)$$

wobei n' jeweils aus der „Vorschätzung“ (25) bzw. (27) stammt.

Bemerkungen: Auch die durch (28) erhaltene Fallzahluntergrenze garantiert *nicht*, dass Niveau und Güte exakt eingehalten werden. Vielmehr werden α unter- und $1 - \beta$ in der Regel überschritten. Das erscheint zwar wünschenswert, aber im „Ernstfall“ ist eine Überprüfung der Fallzahl (ethisch und aus Ressourcengründen) ratsam, weil die tatsächlich benötigte Fallzahl etwas kleiner sein kann als durch (28) angegeben (vgl. z. B. [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 2.5.1., p. 33). Dazu könnten einfach für einige Werte knapp unterhalb der erhaltenen Fallzahluntergrenze die Güte des approximativen Tests gemäß (24) und analog sein Niveau jeweils unter Verwendung der exakten Verteilung von X approximativ berechnet werden. (Für den exakten Test in §9.2.1 ließe sich eine solche Überprüfung – für zum Beispiel die “point probability”-Methode – im Prinzip auch durchführen, aber aufwändiger.)

Für das Einstichprobenproblem ist – meines Wissens – keine „fertige“ Funktion in “base **R**” implementiert, mit der die Güte oder die Fallzahl bestimmt werden kann.

9.4.2 Einseitiger und zweiseitiger Zweistichprobentest: `power.prop.test`

Hier beschränken wir uns auf das Modell $X_1 \sim \text{Bin}(n, p_1)$ und $X_2 \sim \text{Bin}(n, p_2)$ mit unabhängigen X_1 und X_2 , also auf das Zweistichproben-Binomialproblem mit gleich großen Stichprobenumfängen $n_1 = n_2 =: n$. Zur Abkürzung sei auch hier im Folgenden stets

$$q_1 := 1 - p_1, \quad q_2 := 1 - p_2, \quad \bar{p} := \frac{p_1 + p_2}{2} \quad \text{und} \quad \bar{q} := 1 - \bar{p} = 1 - \frac{p_1 + p_2}{2}$$

In diesem Modell ist die unter $p_1 = p_2$ approximativ normalverteilte Teststatistik aus (23)

$$\frac{X_1 - X_2}{\sqrt{2n\bar{X} \cdot (1 - \bar{X})}} \quad \text{mit} \quad \bar{X} = \frac{X_1 + X_2}{2n} \quad (29)$$

Zum approximativen **einseitigen** Niveau- α -Test von $H'_0 : p_1 \stackrel{(\leq)}{\geq} p_2$ gegen $H'_1 : p_1 \stackrel{(>)}{<} p_2$ mittels obiger Teststatistik gehört die Gütefunktion

$$1 - \beta = \mathbb{P}_{H'_1} \left(\frac{X_1 - X_2}{\sqrt{2n\bar{X} \cdot (1 - \bar{X})}} \stackrel{(\geq +)}{\leq -} u_{1-\alpha} \right) \approx \Phi \left(\frac{\sqrt{n}|p_1 - p_2| - u_{1-\alpha}\sqrt{2\bar{p}\bar{q}}}{\sqrt{p_1q_1 + p_2q_2}} \right), \quad (30)$$

wobei die rechte Seite von (30) für beide einseitige Tests dieselbe ist. (Hinter dem „ \approx “ steckt die korrekte Zentrierung und Normierung von $X_1 - X_2$ durch $n(p_1 - p_2)$ bzw. $\sqrt{n(p_1q_1 + p_2q_2)}$ als auch der Ersatz von \bar{X} durch \bar{p} .)

Auflösen von (30) nach der Fallzahl n liefert eine untere Schranke n' für n , deren Einhalten die Testgüte approximativ (!) $1 - \beta$ sein lässt:

$$n \geq \left(\frac{u_{1-\alpha}\sqrt{2\bar{p}\bar{q}} + u_{1-\beta}\sqrt{p_1q_1 + p_2q_2}}{|p_1 - p_2|} \right)^2 =: n' \quad (31)$$

Beachte, dass n' nicht nur von $|p_1 - p_2|$ abhängt, sondern auch von p_1 und p_2 selbst und damit von den „Gegenden“ in $(0, 1)$, in denen sich p_1 und p_2 befinden.

Wir ersparen uns das Auflösen von (30) nach $\Delta := p_1 - p_2$ (was die Abschätzung der kleinsten zu entdeckenden Differenz erlaubte).

Für den approximativen **zweiseitigen** Niveau- α -Test von $H_0 : p_1 = p_2$ gegen $H_1 : p_1 \neq p_2$ auf Basis der obigen Teststatistik erhält man zu (30) und (31) baugleiche Ergebnisse für die Abschätzungen, nur mit $u_{1-\alpha/2}$ anstelle von $u_{1-\alpha}$:

$$\begin{aligned} 1 - \beta &= \mathbb{P}_{H_1} \left(\frac{|X_1 - X_2|}{\sqrt{2n\bar{X} \cdot (1 - \bar{X})}} \geq u_{1-\alpha/2} \right) \\ &\approx \Phi \left(\frac{\sqrt{n}(p_1 - p_2) - u_{1-\alpha/2}\sqrt{2\bar{p}\bar{q}}}{\sqrt{p_1q_1 + p_2q_2}} \right) + \Phi \left(- \frac{\sqrt{n}(p_1 - p_2) + u_{1-\alpha/2}\sqrt{2\bar{p}\bar{q}}}{\sqrt{p_1q_1 + p_2q_2}} \right) \end{aligned} \quad (32)$$

$$\geq \Phi \left(\frac{\sqrt{n}|p_1 - p_2| - u_{1-\alpha/2}\sqrt{2\bar{p}\bar{q}}}{\sqrt{p_1q_1 + p_2q_2}} \right) \quad (33)$$

und in Konsequenz

$$n \geq \left(\frac{u_{1-\alpha/2}\sqrt{2\bar{p}\bar{q}} + u_{1-\beta}\sqrt{p_1q_1 + p_2q_2}}{|p_1 - p_2|} \right)^2 =: n' \quad (34)$$

Auch im Zweistichprobenproblem lässt sich sowohl im ein- als auch im zweiseitigen Fall die Approximationsqualität durch Verwendung einer Stetigkeitskorrektur in (30) bzw. (32) verbessern. (In diesem Fall kommt in jenen Gleichungen im Zähler des Arguments von Φ jeweils ein $-1/\sqrt{n}$ hinzu; Details sind wieder in [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 4.2 in Verbindung mit ch. 3.1 und

3.3 zu finden.) Die hier resultierende modifizierte Fallzahlabeschätzung ist mit dem n' aus der jeweiligen „Vorschätzung“ (31) bzw. (34):

$$n \geq \frac{n'}{4} \left(1 + \sqrt{1 + \frac{4}{n'|p_1 - p_2|}} \right)^2 \quad (35)$$

Obige Berechnungen sind in “base **R**” in der Funktion `power.prop.test` implementiert (aber eben nur für das Zweistichprobenproblem und dabei mit gleich großen Stichprobenumfängen). Sie arbeitet nach einem ähnlichen Schema wie `power.t.test` aus Abschnitt 8.12 (weswegen wir hier nicht allzu detailliert auf ihre konkrete Syntax eingehen, sondern auf die Erläuterungen in der Hilfeseite verweisen). Die Argumente von `power.prop.test` und ihre Voreinstellungswerte nebst den von uns für sie benutzten Bezeichnungen lauten wie folgt:

n	p_1	p_2	α	$1 - \beta$
<code>n = NULL</code>	<code>p1 = NULL</code>	<code>p2 = NULL</code>	<code>sig.level = 0.05</code>	<code>power = NULL</code>
H_1			„Exakt“	
<code>alternative = "two.sided"</code>			<code>strict = FALSE</code>	

Der/die Benutzer/in muss dafür sorgen, dass beim Aufruf von `power.prop.test` genau vier der Parameter `n`, `p1`, `p2`, `sig.level` und `power` mit einem von `NULL` verschiedenen Wert versehen werden, damit der „fehlende“ Parameter dann aus den Werten der anderen abgeleitet wird. Beachte, dass `sig.level` als Voreinstellung *nicht* den Wert `NULL` hat, sodass für ihn explizit `NULL` anzugeben ist, wenn er berechnet werden soll. Mit `alternative` lässt sich H_1 als `"two.sided"` oder `"one.sided"` spezifizieren. Wird `strict = TRUE` angegeben, führt `power.prop.test` alle Berechnungen auf Basis der „exakten Approximation“ (32) durch und nicht unter Verwendung der vereinfachenden Abschätzung (33). Die jeweiligen Parameter und Berechnungsergebnisse werden schließlich zusammen in einer Liste zurückgegeben.

Bemerkung: Im Package `Hmisc` stehen Funktionen namens `bpower`, `bsamsize` und `bpower.sim` zur Verfügung, die auch ungleiche Stichprobenumfänge zulassen. Es ist aber grundsätzlich angeraten, für Details die Literatur zu konsultieren, wie z. B. ch. 4 bzw. speziell ch. 4.4 in [33, Fleiss et al. (2003)]. Das Package `pwr` stellt ebenfalls diverse Funktionen zur Verfügung, die in [22, Cohen (1988)] beschriebene Konzepte implementieren. Hier könnte auch eine Funktion für die Power des in §9.3.1 vorgestellten “goodness-of-fit”-Tests im k -Stichproben-Binomialproblem zu finden sein.

Warnung: Aufgrund der in §9.2.3 genannten Probleme mit der Normalapproximation der Binomialverteilung raten wir zur Vorsicht vor der unkritischen Verwendung von `power.prop.test` und empfehlen die Kontrolle der erhaltenen Fallzahl und der damit erzielten Werte für Niveau und Güte wie in den Bemerkungen auf Seite 191 für den einseitigen Test!

9.5 Hinweise zu Tests im Poisson-Modell

Ein mit dem Binomialmodell eng verwandtes ist das Poisson-Modell, auf das wir hier jedoch nicht näher eingehen. Beispielsweise aber werden in [?, Henze (2010)] in Kap. 24 die Poisson-Verteilung und wichtige ihrer Eigenschaften vorgestellt. Darüberhinaus wird in der schon mehrmals erwähnten Quelle [33, Fleiss et al. (2003)] in ch. 12.1 auf Schätz- und Testprobleme im Poisson-Modell eingegangen. Die Funktion `poisson.test` stellt einen exakten Test für eine einfache Hypothese über den Parameter einer Poisson-Verteilung oder über den Quotienten der Parameter zweier Poisson-Verteilungen.

9.6 Ein Test im Multinomialmodell

Ein in der Praxis häufig anzutreffendes Szenario ist die Durchführung von n gleichartigen, voneinander unabhängigen Experimenten, mit jeweils genau $k \geq 2$ möglichen und sich gegenseitig ausschließenden Ergebnissen, die wir abstrakt „Treffer 1. Art“ bis „Treffer k . Art“ nennen wollen. Bezeichnen wir mit p_j , für $j = 1, \dots, k$, die (konstante!) Wahrscheinlichkeit für einen Treffer j -ter Art in einem jeden solchen Experiment, dann hat der k -dimensionale Vektor $(H_{n1}, \dots, H_{nk})'$ der absoluten Häufigkeiten der verschiedenen Treffer in n Experimenten eine Multinomialverteilung $\mathcal{M}(n; p_1, \dots, p_k)$, wobei natürlich jedes H_{nj} ganzzahlig und nicht-negativ ist sowie $\sum_{j=1}^k p_j = 1$. Ein Standard-Spielbeispiel hierfür ist der n -fache Würfelwurf mit $k = 6$ und ein nicht-spielerisches Beispiel ist die Häufigkeitsverteilung der $k = 4$ Blutgruppen von n BlutspenderInnen. (Für $k = 2$ und $p_1 = p$ ist $p_2 = 1 - p$ und wir erhalten offenbar die Binomialverteilung $\text{Bin}(n, p)$.) Zu grundlegenden Eigenschaften der Multinomialverteilung und weiteren realistischen Beispielen siehe z. B. [?, Henze (2010)], Kap. 18. Insbesondere ist nützlich zu wissen, dass $H_{nj} \sim \text{Bin}(n, p_j)$ und $\text{Cov}(H_{ni}, H_{nj}) = -np_i p_j$ für $1 \leq i \neq j \leq k$.

9.6.1 Multinomial-Experimente mit sample

Wie bereits in Abschnitt 9.1 erwähnt, lässt sich mithilfe der Funktion

```
sample(x, size, replace = FALSE, prob = NULL)
```

auch das n -fache Ziehen mit Wiederholungen aus einer Menge von $k \geq 3$ Elementen und somit die Multinomialverteilung realisieren. Und zwar indem eine Stichprobe des Umfangs `size` aus den Elementen von `x` mit Wiederholung (also mit `replace = TRUE`) gezogen wird, wobei das Argument `prob` die Ziehungswahrscheinlichkeiten für die einzelnen Elemente in `x` festlegt. Der Vektor der beobachteten absoluten Häufigkeiten eines jeden der Elemente von `x` – also auch der *nicht* gezogenen `x`-Elemente – stellt dann den multinomialverteilten Vektor dar.

Im folgenden Beispiel ist `table(Z)` eine Realisierung aus der $\mathcal{M}(20; 0.2, 0.3, 0.49, 0.01)$ -Verteilung. (Beachte, dass `table(Z)` nur die tatsächlich in `Z` auftretenden Werte auflistet, falls `Z` kein Faktor ist. Deshalb wird hier `x = factor(letters[1:4])` und nicht nur `x = letters[1:4]` in `sample` verwendet, denn bei letzterem würde `table(Z)` den Wert `d` gar nicht aufführen.)

```
> (Z <- sample(x = factor(letters[ 1:4]), size = 20, replace = TRUE,
+             prob = c(0.2, 0.3, 0.49, 0.01)))
[1] b c a b c b a b c c a c c a c c b c c c
Levels: a b c d
> table(Z)
Z
  a  b  c  d
4  5 11  0
```

Bemerkung: Beachte den zweiten Hinweis auf Seite 39 in §2.7.6 zur Arbeitsweise von `table` hinsichtlich der Behandlung von NAs.

9.6.2 Der approximative χ^2 -Test im Multinomialmodell: `chisq.test`

Oft ist n bekannt, aber der Vektor der Trefferwahrscheinlichkeiten $\mathbf{p} := (p_1, \dots, p_k)'$ nicht, und man ist daran interessiert, eine Hypothese über \mathbf{p} zu testen. Diese könnte zum Beispiel auf Gleichheit der Wahrscheinlichkeiten p_1, \dots, p_k mit vollständig spezifizierten Werten p_{01}, \dots, p_{0k} lauten, wobei natürlich $\sum_{j=1}^k p_{0j} = 1$ ist. Hiermit wird auch die Hypothese der Gleichheit der Wahrscheinlichkeiten p_1, \dots, p_k abgedeckt, da sie äquivalent ist zu $p_{0j} \equiv 1/k$ für alle $j = 1, \dots, k$. Offenbar handelt es sich hier wieder um einen Anpassungstest (Engl.: “goodness-of-fit test”).

Annahmen: $(H_{n1}, \dots, H_{nk})' \sim \mathcal{M}(n; p_1, \dots, p_k)$, wobei n bekannt und die $p_j \in (0, 1)$ unbekannt sind (aber $\sum_{j=1}^k p_j = 1$ erfüllen).

Zu testen:

$$H_0 : p_j = p_{0j} \text{ für alle } 1 \leq j \leq k \quad \text{gegen} \quad H_1 : p_j \neq p_{0j} \text{ für ein } 1 \leq j \leq k$$

zum Niveau α mit $p_{0j} \in (0, 1)$ für alle $1 \leq j \leq k$ und $\sum_{j=1}^k p_{0j} = 1$.

Teststatistik:

$$X^2 := \sum_{j=1}^k \frac{(H_{nj} - np_{0j})^2}{np_{0j}} \longrightarrow \chi_{k-1}^2 \quad \text{in Verteilung unter } H_0, \text{ falls } n \rightarrow \infty.$$

Entscheidungsregel für einen konkreten Datenvektor $(h_{n1}, \dots, h_{nk})'$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0 \quad \Longleftrightarrow \quad p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei $p\text{-Wert} = 1 - F_{\chi_{k-1}^2}(x^2)$ und $F_{\chi_{k-1}^2}$ die Verteilungsfunktion der χ_{k-1}^2 -Verteilung ist.

Bemerkung: Hier die Beweisskizze der Verteilungsaussage für obiges, ebenfalls Pearsons X^2 -Statistik genanntes X^2 : Der multivariate ZGWS impliziert

$$\tilde{\mathbf{X}}_n := \left(\frac{H_{n1} - np_{01}}{\sqrt{n}}, \dots, \frac{H_{n,k-1} - np_{0,k-1}}{\sqrt{n}} \right)' \longrightarrow \tilde{\mathbf{X}} \sim \mathcal{N}_{k-1}(\mathbf{0}_{k-1}, \tilde{\Sigma}) \quad \text{unter } H_0$$

in Verteilung für $n \rightarrow \infty$, wobei $\tilde{\Sigma} = \text{diag}(p_{01}, \dots, p_{0,k-1}) - (p_{01}, \dots, p_{0,k-1})'(p_{01}, \dots, p_{0,k-1})$. Des Weiteren lässt sich leicht nachrechnen, dass sowohl

$$X^2 = \tilde{\mathbf{X}}_n' \mathbf{P}_{k-1} \tilde{\mathbf{X}}_n \quad \text{für } \mathbf{P}_{k-1} := \text{diag}\left(\frac{1}{p_{01}}, \dots, \frac{1}{p_{0,k-1}}\right) - \frac{\mathbf{1}_{k-1} \mathbf{1}_{k-1}'}{p_{0k}}$$

als auch $\mathbf{P}_{k-1} = \tilde{\Sigma}^{-1}$ und somit in Verteilung $X^2 \longrightarrow \tilde{\mathbf{X}}' \tilde{\Sigma}^{-1} \tilde{\mathbf{X}} \sim \chi_{k-1}^2$ unter H_0 für $n \rightarrow \infty$.

Nun am **Beispiel** des n -fachen Würfelwurfs die Implementation des obigen Tests durch die **R-Funktion** `chisq.test`: Ein Würfel sei 200-mal geworfen worden, wobei sich die folgenden Häufigkeitsergebnisse eingestellt haben mögen:

Augenzahl	1	2	3	4	5	6	Σ
absolute Häufigkeit	32	35	41	38	28	26	200

Es soll entschieden werden, ob es sich um einen „fairen“ Würfel handelt, d. h., ob die Wahrscheinlichkeit für eine jede Augenzahl dieselbe, also $1/6$ ist.

Offenbar ist die Hypothese $H_0 : p_j = 1/6$ für alle $j = 1, \dots, 6$ gegen $H_1 : p_j \neq 1/6$ für ein $1 \leq j \leq 6$ im Multinomialmodell $\mathcal{M}(n; p_1, \dots, p_6)$ mit $n = 200$ zu testen. Dazu speichern wir die Daten zunächst in einem Vektor, um diesen dann an `chisq.test` zu übergeben:

```
> absHKn <- c(32, 35, 41, 38, 28, 26)
```

Der approximative χ^2 -Test im Multinomialmodell	
<pre>> chisq.test(absHKn)</pre> <p>Chi-squared test for given probabilities</p> <p>data: absHKn</p> <p>X-squared = 5.02, df = 5, p-value = 0.4134</p>	<p>Einen Vektor als alleiniges Argument interpretiert <code>chisq.test</code> als Vektor absoluter Trefferhäufigkeiten in einem Multinomialmodell und führt den approximativen χ^2-Test auf Gleichheit der Trefferwahrscheinlichkeiten durch (stets ohne eine Stetigkeitskorrektur).</p> <p>Resultate: Teststatistik (X-squared, asymptot. χ^2_{k-1}-verteilt), ihre Freiheitsgrade (df), <i>p</i>-Wert (p-value).</p> <p>Mit dem Argument p kann ein Vektor an Trefferwahrscheinlichkeiten spezifiziert werden (nicht gezeigt).</p>

9.7 Kontingenztafeln

Hat man es mit mindestens zwei endlich-diskreten und höchstens ordinal skalierten Zufallsvariablen (Faktoren in der **R/S**-Terminologie) zu tun, so ist man oft an deren gemeinsamer Verteilung interessiert oder an gewissen Eigenschaften dieser Verteilung. Dies führt auf die Analyse der Auftrittshäufigkeiten aller möglichen Kombinationen der Levels dieser Faktoren in einer Stichprobe von n Untersuchungseinheiten. Zur explorativen Darstellung bedient man sich der Häufigkeitstabellen, auch Kontingenztafeln genannt. Inferenzstatistisch ist man z. B. an der Unabhängigkeit der beteiligten Faktoren interessiert. Mit diesen Aspekten bei zwei Faktoren befassen wir uns in den folgenden Abschnitten.

9.7.1 χ^2 -Test auf Unabhängigkeit zweier Faktoren und auf Homogenität

Die zwei folgenden Probleme, zur Abkürzung mit „U“ und „H“ benannt, sind eng verwandt und führen auf dieselbe Teststatistik:

U: Für zwei (nominal oder ordinal skalierte) Faktoren A und B mit $r \geq 2$ bzw. $s \geq 2$ möglichen Ausprägungen (genannt Levels oder Faktorstufen), die an derselben Untersuchungseinheit beobachtet werden, stellt sich häufig die Frage, ob die beiden Variablen in der zugrundeliegenden Population **unabhängig** sind.

Ein Beispiel hierfür könnte die Frage sein, ob in der Population aller Menschen die Faktoren „Geschlecht“ (mit den $r = 2$ Levels männlich, weiblich) und „Blutgruppe“ (mit den $s = 4$ Levels A, B, AB, 0) **unabhängig** sind.

H: Für einen (nominal oder ordinal skalierten) Faktor B mit $s \geq 2$ möglichen Ausprägungen ist für $r \geq 2$ Populationen (einer zugrundeliegenden „Super“-Population) zu klären, ob die r Verteilungen der Variablen B gleich sind, d. h., ob die Populationen hinsichtlich der Verteilung von B **homogen** sind.

Beispiel: Sind die Verteilungen des Faktors „Blutgruppe“ (mit seinen $s = 4$ Levels A, B, AB, 0) in $r \geq 2$ verschiedenen „Ethnien“ (ethnisch verschiedene Populationen der Super-Population Weltbevölkerung) gleich?

Als Daten hat man im Fall U die Häufigkeiten des gemeinsamen Auftretens zweier Faktorstufen a_i und b_j für $1 \leq i \leq r$ und $1 \leq j \leq s$ in einer Stichprobe von n Untersuchungseinheiten.

In H ist es genauso, nur dass der Faktor A die Populationszugehörigkeit markiert, also a_i die Zugehörigkeit zur Population a_i bedeutet. In beiden Fällen erfolgt die explorative Darstellung in

einer zweidimensionalen $(r \times s)$ -Kontingenztafel (auch $(r \times s)$ -Tafel oder Kreuztabelle genannt) wie sie z. B. durch `table` oder `xtabs` erzeugt wird.

Wir präsentieren hier die schematische Darstellung einer solchen $(r \times s)$ -Kontingenztafel, auf deren Notation wir uns im Folgenden mehrfach beziehen werden: X_{ij} ist die in der Stichprobe beobachtete absolute Häufigkeit der Kombination (a_i, b_j) von Level a_i für Faktor A und Level b_j für Faktor B . Die X_{ij} sind im Folgenden also stets natürliche Zahlen einschließlich der 0 (Null).

Faktor A	Faktor B					Zeilensumme
	b_1	\dots	b_j	\dots	b_s	
a_1	X_{11}	\dots	X_{1j}	\dots	X_{1s}	$n_{1\cdot}$
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots	\vdots
a_i	X_{i1}	\dots	X_{ij}	\dots	X_{is}	$n_{i\cdot}$
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots	\vdots
a_r	X_{r1}	\dots	X_{rj}	\dots	X_{rs}	$n_{r\cdot}$
Spaltensumme	$n_{\cdot 1}$	\dots	$n_{\cdot j}$	\dots	$n_{\cdot s}$	$n \equiv n_{\cdot\cdot}$

Dabei werden die folgenden, üblichen Abkürzungen verwendet:

$$n_{i\cdot} \equiv \sum_{j=1}^s X_{ij}, \quad n_{\cdot j} \equiv \sum_{i=1}^r X_{ij} \quad \text{und} \quad n_{\cdot\cdot} \equiv \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s X_{ij} = \sum_{i=1}^r n_{i\cdot} = \sum_{j=1}^s n_{\cdot j}$$

9.7.1.1 Zum Fall der Unabhängigkeit

Offenbar hat der durch „Übereinanderstapeln“ der Spalten erhaltene $(r \cdot s)$ -dimensionale Vektor

$$X_n := (X_{11}, \dots, X_{r1}, X_{12}, \dots, X_{r2}, \dots, X_{1s}, \dots, X_{rs})'$$

eine Multinomialverteilung $\mathcal{M}(n; p_{11}, \dots, p_{r1}, p_{12}, \dots, p_{r2}, \dots, p_{1s}, \dots, p_{rs})$ mit unbekannten „Zell“-Wahrscheinlichkeiten $0 < p_{ij} < 1$, für die natürlich $p_{\cdot\cdot} \equiv \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s p_{ij} = 1$ ist. Die Darstellung der Parametrisierung dieser Multinomialverteilung in einer zur obigen Kontingenztafel analogen Tabelle hilft, die hiernach folgende Formulierung der Unabhängigkeitshypothese zu veranschaulichen:

Faktor A	Faktor B					Zeilensumme
	b_1	\dots	b_j	\dots	b_s	
a_1	p_{11}	\dots	p_{1j}	\dots	p_{1s}	$p_{1\cdot}$
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots	\vdots
a_i	p_{i1}	\dots	p_{ij}	\dots	p_{is}	$p_{i\cdot}$
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots	\vdots
a_r	p_{r1}	\dots	p_{rj}	\dots	p_{rs}	$p_{r\cdot}$
Spaltensumme	$p_{\cdot 1}$	\dots	$p_{\cdot j}$	\dots	$p_{\cdot s}$	$p_{\cdot\cdot} = 1$

Bekanntermaßen sind zwei Faktoren (diskrete Zufallsvariablen) A und B genau dann unabhängig, wenn mit $1 \leq i \leq r$ und $1 \leq j \leq s$ für alle Paare (i, j) gilt:

$$p_{ij} \equiv \mathbb{P}((A, B) = (a_i, b_j)) = \mathbb{P}(A = a_i) \mathbb{P}(B = b_j) \equiv p_{i\cdot} p_{\cdot j}$$

D. h., die Wahrscheinlichkeit p_{ij} einer jeden einzelnen Zelle (a_i, b_j) ist das Produkt der beiden dazugehörigen Randwahrscheinlichkeiten $p_{i\cdot}$ und $p_{\cdot j}$. Es ist daher naheliegend, dass ein Test

auf Unabhängigkeit der beiden Variablen auf dem Vergleich der beobachteten Häufigkeiten X_{ij} mit den unter der Unabhängigkeitsannahme erwarteten Häufigkeiten $np_{i \cdot} p_{\cdot j}$ hinausläuft, wobei letztere jedoch durch $n(n_{i \cdot}/n)(n_{\cdot j}/n) = n\bar{n}_{i \cdot} \bar{n}_{\cdot j}$ zu schätzen sind. (An dieser Stelle sei bemerkt, dass die Randsummen $n_{i \cdot}$ und $n_{\cdot j}$ selbst zufällig sind.)

9.7.1.2 Zum Fall der Homogenität

Der Faktor A bezeichne die Populationszugehörigkeit, wobei die Populationen möglicherweise unterschiedliche große Anteile an der Super-Population haben, nämlich q_1, \dots, q_r mit natürlich $\sum_{i=1}^r q_i = 1$. Wir sind an der Verteilung von A zwar nicht interessiert, weil nur die r Verteilungen des Faktors B auf Gleichheit untersucht werden sollen, aber es muss berücksichtigt werden, dass die Stichproben aus den r Populationen unterschiedlich große Anteile an der Gesamtstichprobe haben (können).

Die folgende Tabelle stellt die *gemeinsame* Verteilung von A und B in der Super-Population dar (und lässt natürlich das Szenario beliebiger Verteilungen in den r Populationen zu). Dies soll helfen, die Formulierung der Homogenitätshypothese zu begründen:

Popu- lation	Faktor B					Zeilensumme	Anteil an Su- per-Population
	b_1	\dots	b_j	\dots	b_s		
a_1	p_{11}	\dots	p_{1j}	\dots	p_{1s}	$p_{1 \cdot}$	q_1
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots	\vdots	\vdots
a_i	p_{i1}	\dots	p_{ij}	\dots	p_{is}	$p_{i \cdot}$	q_i
\vdots	\vdots		\vdots		\vdots	\vdots	\vdots
a_r	p_{r1}	\dots	p_{rj}	\dots	p_{rs}	$p_{r \cdot}$	q_r
						$p_{\cdot \cdot} = 1$	1

In der Super-Population liegt Homogenität der r Verteilungen des Faktors B vor, falls die nach der Population A bedingte Verteilung von B nicht von A abhängt, mit anderen „Worten“, wenn

$$\mathbb{P}(B = b_j | A = a_1) = \dots = \mathbb{P}(B = b_j | A = a_r) =: p_j \quad \text{für jedes } j = 1, \dots, s$$

Es folgt für die (unbedingte) Verteilung von B in der Super-Population, dass $\mathbb{P}(B = b_j) = p_j$ für jedes j ist. Deswegen ist für alle i und j

$$p_j = \mathbb{P}(B = b_j | A = a_i) = \frac{\mathbb{P}(B = b_j, A = a_i)}{\mathbb{P}(A = a_i)} \equiv \frac{p_{ij}}{q_i}$$

erfüllt, was äquivalent zu $q_i p_j = p_{ij}$ und damit äquivalent zur Unabhängigkeit von A und B in der Super-Population ist.

Offenbar läuft ein Test auf Homogenität auf den Vergleich von p_{ij} und $q_i p_j$ hinaus, wozu die beobachteten Häufigkeiten X_{ij} mit den Schätzwerten der unter der Homogenitätsannahme erwarteten Häufigkeiten $n q_i p_j$ verglichen werden. Dabei wird p_j unter Homogenität durch $n_{\cdot j}/n$ geschätzt (d. h., die Stichproben der r Populationen werden gepoolt und als eine Stichprobe aus der Super-Population aufgefasst) und q_i durch $n_{i \cdot}/n$ (d. h., durch den relativen Anteil des i -ten Stichprobenumfangs am Gesamtstichprobenumfang). Dies führt schließlich zu derselben Teststatistik wie in Szenario U (obgleich hier die Zeilensummen $n_{1 \cdot}, \dots, n_{r \cdot}$, sprich die Stichprobenumfänge, nicht notwendig zufällig sind, sondern auch fest vorgegeben sein können).

9.7.1.3 Der approximative χ^2 -Test auf Unabhängigkeit und der approximative χ^2 -Test auf Homogenität: `chisq.test` & Co.

Annahmen: (A_k, B_k) , $k = 1, \dots, n$, seien unabhängig und identisch diskret verteilt mit Werten in $\{a_1, \dots, a_r\} \times \{b_1, \dots, b_s\}$ und unbekannten $p_{ij} \equiv \mathbb{P}((A_k, B_k) = (a_i, b_j)) \in (0, 1)$. Auch die Marginal-Wahrscheinlichkeiten $p_{i\cdot} \equiv \mathbb{P}(A_k = a_i)$ und $p_{\cdot j} \equiv \mathbb{P}(B_k = b_j)$ seien unbekannt (aber natürlich mit $\sum_{i=1}^r p_{i\cdot} = 1 = \sum_{j=1}^s p_{\cdot j}$).

U: Zu testen ist die Unabhängigkeitshypothese

$$\begin{aligned} H_{U0} &: p_{ij} = p_{i\cdot} p_{\cdot j} \text{ für alle } 1 \leq i \leq r \text{ und } 1 \leq j \leq s && \text{gegen} \\ H_{U1} &: p_{ij} \neq p_{i\cdot} p_{\cdot j} \text{ für ein Paar } (i, j). \end{aligned}$$

H: Zu testen ist die Homogenitätshypothese

$$\begin{aligned} H_{H0} &: \mathbb{P}(B = b_j | A = a_1) = \dots = \mathbb{P}(B = b_j | A = a_r) \text{ für alle } 1 \leq j \leq s && \text{gegen} \\ H_{H1} &: \mathbb{P}(B = b_j | A = a_i) \neq \mathbb{P}(B = b_j | A = a_l) \text{ für mindestens ein } j \text{ und } i \neq l. \end{aligned}$$

Teststatistik (für beide Szenarien):

$$X^2 := \sum_{i=1}^r \sum_{j=1}^s \frac{(X_{ij} - n\bar{n}_{i\cdot}\bar{n}_{\cdot j})^2}{n\bar{n}_{i\cdot}\bar{n}_{\cdot j}} \longrightarrow \chi_{(r-1)(s-1)}^2 \quad \begin{array}{l} \text{in Verteilung unter } H_{U0} \\ \text{bzw. } H_{H0}, \text{ falls } n \rightarrow \infty, \end{array}$$

wobei $X_{ij} = \sum_{k=1}^n 1_{\{(A_k, B_k) = (a_i, b_j)\}}$ und $\bar{n}_{i\cdot}$ sowie $\bar{n}_{\cdot j}$ wie üblich definiert sind.

Entscheidungsregel für einen konkreten Datenvektor $(x_{11}, \dots, x_{rs})'$ auf Basis des p -Wertes:

$$\text{Verwirf } H_0 \iff p\text{-Wert} \leq \alpha,$$

wobei $p\text{-Wert} = 1 - F_{\chi_{(r-1)(s-1)}^2}(x^2)$ und $F_{\chi_k^2}$ die VF der χ_k^2 -Verteilung ist.

Bemerkung: Die Verteilungsaussage für die obige, ebenfalls Pearsons X^2 -Statistik genannte Teststatistik X^2 folgt aus einem allgemeineren Resultat über χ^2 -Tests für zusammengesetzte Nullhypothesen im Multinomialmodell, dessen Beweis für unsere Zwecke erheblich zu aufwändig ist. Wir sagen hier nur, dass für X^2 – unter Ausnutzung, dass $\bar{n}_{i\cdot}$ und $\bar{n}_{\cdot j}$ für alle i, j stark konsistente (Maximum-Likelihood-)Schätzer sind – eine approximative Darstellung als quadratische Form eines $(r \cdot s)$ -dimensionalen, asymptotisch normalverteilten (Multinomial-) Vektors mit einer geeigneten $(rs \times rs)$ -Matrix existiert, dass diese Matrix den Rang $(r-1)(s-1)$ hat und dass die Theorie über die Verteilung quadratischer Formen mit singulären Matrizen die obige Verteilungsaussage liefert. (Siehe z. B. [100, Witting & Müller-Funk (1995)], Kap. 6.1 & 6.2.)

Die Durchführung dieser Tests geschieht in **R** entweder direkt ebenfalls mit der Funktion `chisq.test` oder indirekt mit „Hilfsfunktionen“ zur Tabellierung von Häufigkeiten. Ein **Beispiel** zum Vergleich zweier Therapieformen (aus [79, Sachs & Hedderich (2006)], S. 508 bzw. Martini (1953)) verdeutliche die Vorgehensweise: In einer Epidemie seien insgesamt 80 Personen behandelt worden. Eine Gruppe von 40 Kranken erhielt eine Standarddosis eines spezifischen Mittels. Die andere Gruppe von 40 Kranken sei nur symptomatisch behandelt worden (Behandlung der Krankheitserscheinungen, nicht aber ihrer Ursachen). Das Resultat der Behandlungen wird in Besetzungszahlen der drei Klassen „schnell geheilt“, „langsam geheilt“, „gestorben“ ausgedrückt:

Therapeutischer Erfolg	Therapie		Insgesamt
	symptomatisch	spezifisch	
Geheilt in x Wochen	14	22	36
Geheilt in $x + y$ Wochen	18	16	34
Gestorben	8	2	10
Insgesamt	40	40	80

Es soll die Hypothese H_0 : „Der therapeutische Erfolg ist von der Therapieform unabhängig“ gegen die Alternative H_1 : „Er ist von der Therapieform nicht unabhängig“ getestet werden.

Für die geeignete Aufbereitung der Daten gibt es in **R** mehrere Möglichkeiten:

1. Liegen die Daten, wie im Beispiel, bereits in Form einer Kontingenztafel vor, so ist es das Einfachste, sie in Form einer Matrix zu speichern (und diese lediglich der besseren Lesbarkeit halber auch mit Zeilen- und Spalten- sowie Dimensionsnamen zu versehen):

```
> (Epidemie.mat <- matrix(c(14, 18, 8, 22, 16, 2), ncol = 2,
+   dimnames = list(Erfolg = c("Geheilt in x Wochen",
+   "Geheilt in x+y Wochen", "Gestorben"),
+   Therapie = c("symptomatisch", "spezifisch"))))
```

	Therapie	
Erfolg	symptomatisch	spezifisch
Geheilt in x Wochen	14	22
Geheilt in x+y Wochen	18	16
Gestorben	8	2

2. Die absoluten Häufigkeiten können auch in einem Data Frame wie folgt erfasst worden sein:

```
> Epi.df
  Therapie Erfolg  N
1    symp      x 14
2    spez      x 22
3    symp    x+y 18
4    spez    x+y 16
5    symp     ex  8
6    spez     ex  2
```

3. Hat man hingegen die Rohdaten als zwei Faktorvektoren vorliegen – separat oder als Komponenten eines Data Frames – deren Elemente für jeden Patienten jeweils angeben, welche Therapie er erhalten hat bzw. welches der therapeutische Erfolg war, so kann mit der Funktion `table` im Fall separater Vektoren bzw. `xtabs` im Fall eines Data Frames die Tabelle der absoluten Häufigkeiten angelegt werden (genauer ein `table`- bzw. `xtabs`-Objekt):

```
> therapie
[1] symp spez spez symp symp
....
[76] spez spez spez symp symp
Levels: symp spez

> erfolg
[1] x+y x  x  x  ex
....
[76] x+y x  x+y x+y x
Levels: x x+y ex

> table(erfolg, therapie)
      therapie
erfolg symp spez
x       14  22
x+y     18  16
ex       8   2
```

```
> Epidemie.df
  Therapie Erfolg
1    symp    x+y
2    spez      x
3    spez      x
....
78   spez    x+y
79   symp    x+y
80   symp      x

> xtabs(~ Erfolg + Therapie,
+   data = Epidemie.df)
      Therapie
Erfolg symp spez
x       14  22
x+y     18  16
ex       8   2
```

Hinweise: Der Data Frame in Punkt 2 kann aus einem `table`-Objekt (und somit also auch aus den Rohdaten) mit Hilfe der `table`-Methode von `as.data.frame` erzeugt werden:

```
> Epi.df <- as.data.frame.table(table(Therapie = therapie, Erfolg = erfolg),
+   responseName = "N")
```

Und wie könnte man wohl – auch mit nur elementaren **R**-Mitteln – gewissermaßen die Umkehrung erreichen und aus `Epi.df` eine (zeilenpermutierte) Version von `Epidemie.df` erhalten?

Doch nun zur Durchführung der Tests auf Unabhängigkeit bzw. Homogenität in **R**:

Der approximative χ^2 -Test auf Unabhängigkeit bzw. Homogenität	
<pre>> chisq.test(Epidemie.mat) Pearson's Chi-squared test data: Epidemie.mat X-squared = 5.4954, df = 2, p-value = 0.06407 > chisq.test(erfolg, therapie) > chisq.test(table(erfolg, therapie)) > chisq.test(xtabs(~ Erfolg + Therapie, + data = Epidemie.df)) > chisq.test(xtabs(N ~ Erfolg + Therapie, + data = Epi.df)) > summary(table(erfolg, therapie)) Number of cases in table: 80 Number of factors: 2 Test for independence of all factors: Chisq = 5.495, df = 2, p-value = 0.06407 > summary(xtabs(~ Erfolg + Therapie, + data = Epidemie.df)) Call: xtabs(formula = ~Erfolg + Therapie, data = Epidemie.df) Number of cases in table: 80 Number of factors: 2 Test for independence of all factors: Chisq = 5.495, df = 2, p-value = 0.06407 > summary(xtabs(N ~ Erfolg + Therapie, + data = Epi.df))</pre>	<p>χ^2-Unabhängigkeitstest (nur im (2×2)-Fall mit Yates' Stetigkeitskorrektur in der Teststatistik).</p> <p>Resultate: Teststatistik (X-squared, asymptotisch $\chi^2_{(r-1)(s-1)}$-verteilt), ihre $(r - 1)(s - 1)$ Freiheitsgrade (df), p-Wert (p-value).</p> <p>Diese weiteren vier Aufrufe von <code>chisq.test</code> liefern analoge Ausgaben und – bis auf die Information hinter <code>data:</code> – exakt dieselben Resultate wie der obige.</p> <p><code>summary</code> von <code>table</code>- oder <code>xtabs</code>-Objekten liefert etwas umfangreichere Ausgaben, aber ebenfalls dieselben Resultate wie die vorherigen, expliziten Anwendungen von <code>chisq.test</code>.</p> <p>(Zur leistungsfähigen Funktionalität von <code>xtabs</code> siehe auch §9.7.3.)</p> <p>Dieselbe Ausgabe wie eben.</p>

Memo: Die „gewurzelten“ Summanden $(X_{ij} - n\bar{n}_{i.}\bar{n}_{.j}) / \sqrt{n\bar{n}_{i.}\bar{n}_{.j}}$ des X^2 dieses Paragraphen werden Pearson-Residuen genannt und würden durch `resid(chisq.test(...))` geliefert.

9.7.1.4 Der Cohen-Friendly Assoziationsplot

Eine grafische Darstellung der in den Zellen einer zweidimensionalen Kontingenztafel auftretenden Abweichungen von der hypothetisierten Unabhängigkeit der beiden Faktoren ist der in Abb. 37 zu sehende Cohen-Friendly Assoziationsplot, der z. B. durch

```
> assocplot(xtabs(~ Therapie + Erfolg, data = Epidemie.df))
```

generiert wird. (Beachte die andere Reihenfolge der Faktoren in der `xtabs`-Formel im Vergleich zur obigen Tabellierung; der erste Faktor in der Formel kommt in die Spalten der Grafik.)

Zur Interpretation: Bei einer zweidimensionalen Kontingenztafel ist der *signierte* Beitrag zu Pearsons X^2 aus Zelle (i, j) der Quotient $B_{ij} := (x_{ij} - \hat{e}_{ij}) / \sqrt{\hat{e}_{ij}}$ (= Pearson-Residuum) mit

beobachteter Häufigkeit x_{ij} und geschätzter erwarteter Häufigkeit \hat{e}_{ij} in dieser Zelle. Im Cohen-Friendly-Plot wird jede solche Zelle durch ein Rechteck repräsentiert, dessen Breite proportional zu $\sqrt{\hat{e}_{ij}}$ ist und dessen Höhe proportional zu R_{ij} , sodass seine Fläche proportional zur absoluten Abweichung $|x_{ij} - \hat{e}_{ij}|$ ist. Die Rechtecke sind relativ zu Bezugslinien platziert, die $R_{ij} = 0$, also Unabhängigkeit repräsentieren. Für $x_{ij} > \hat{e}_{ij}$ erstreckt sich das dann schwarze Rechteck oberhalb der Bezugslinie, für $x_{ij} < \hat{e}_{ij}$ ist es rot und unterhalb. So werden Zellen, sprich Faktorlevelkombinationen augenfällig, die für die Gültigkeit der Unabhängigkeitshypothese zu viele oder zu wenige „Treffer“ haben, wobei eine gegebene absolute Abweichung (= Fläche) einen umso größeren Beitrag (= (quadrierte) Höhe) zur Ablehnung von H_0 liefert, je kleiner die erwartete Häufigkeit (= Breite) ist. D. h., dieselbe absolute Abweichung in einer erwartet schwach besetzten Zelle ist „gefährlicher“ für H_0 als die in einer erwartet stark besetzten Zelle. Visuell: Von zwei Rechtecken derselben Fläche ist das schmalere das „gefährlichere“ für H_0 .

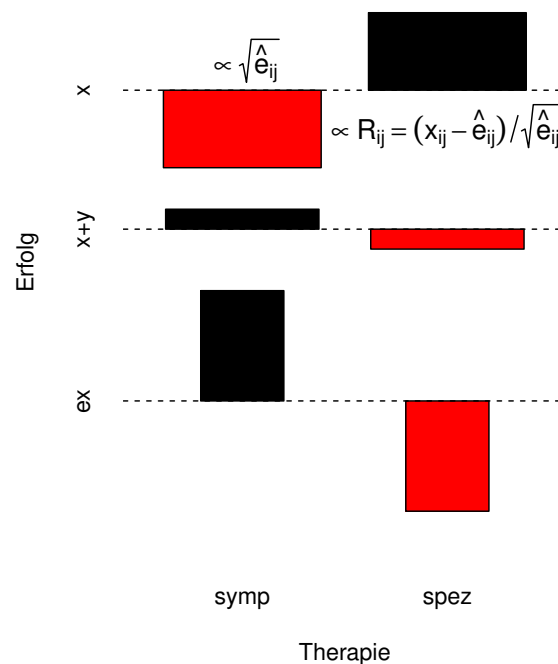


Abbildung 37: Cohen-Friendly Assoziationsplot

Hinweis: Es existieren weitere grafischen Darstellungsmethoden für diskrete Daten und insbesondere Kontingenztafeln. In **R** steht dafür u. a. das Package `vcd` zur Verfügung, das in [71, Meyer et al. (2006)] ausführlicher beschrieben wird und durch das Buch “Visualizing Categorical Data” von Michael Friendly [37] inspiriert wurde. Überhaupt scheint in diesem Zusammenhang die Website <http://www.datavis.ca> von Michael Friendly erwähnens- und besuchenswert, da dort das genannte Buch auch als Online-Version zur Verfügung steht. (Die o. g. Arbeit [71] steht im Package `vcd` auch als Vignette zur Verfügung; siehe `vignette("strucplot", package = "vcd")`. In diesem Zusammenhang evtl. auch interessant: `vignette("residual-shadings", package = "vcd")`.)

9.7.2 Fishers Exakter Test auf Unabhängigkeit zweier Faktoren

Ist in einer Zelle einer $(r \times s)$ -Kontingenztafel die erwartete Häufigkeit unter der Unabhängigkeitshypothese kleiner als 5, so gibt die Funktion `chisq.test` eine Warnung aus, dass die χ^2 -Approximation der Teststatistik schlecht und das Testergebnis zweifelhaft ist. In einem solchen Fall wird als eine Alternative Fishers Exakter Test empfohlen.

In diesem Test werden zu den durch die Daten gegebenen und als fest (!) erachteten Marginalhäufigkeiten *alle* möglichen Belegungen einer Kontingenztafel mit eben diesen Marginalhäufigkeiten sowie deren Auftretswahrscheinlichkeiten unter der Unabhängigkeitshypothese ermittelt. Es wird also die durch Unabhängigkeit induzierte diskrete *bedingte* Verteilung auf der Menge *dieser* Kontingenztafeln exakt bestimmt. Im Falle einer (2×2) -Tafel wird dabei ausgenutzt, dass ihre gesamte Zellenbelegung bei gegebenen Marginalhäufigkeiten schon durch eine einzige Zelle, z. B. ihren Eintrag links oben, festgelegt ist. Die Verteilung der Werte dieser Zelle (und damit der ganzen Tafel) ist dann unter der Unabhängigkeitshypothese eine hypergeometrische Verteilung.

Als Memo ein (Urnen-)Modell der hypergeometrischen Verteilung: Aus einer n -elementigen Grundgesamtheit mit genau n_A Elementen der Eigenschaft A und $n_{\bar{A}}$ Elementen der Eigenschaft \bar{A} werde *ohne Zurücklegen* genau n_B -mal zufällig gezogen. X sei die (zufällige) Anzahl gezogener A -Elemente. Für genau n_B der insgesamt n Elemente ist dann das Ereignis B gezogen zu werden eingetreten und für $n_{\bar{B}}$ eben nicht ($\hat{=} \bar{B}$). Die (2×2) -Tafel der vier möglichen Kombinationen aus Eigenschaft und Ziehungsstatus der n Elemente lautet dann:

		Ziehungsstatus		
		B	\bar{B}	
Eigen- schaft	A	X	$n_A - X$	n_A
	\bar{A}	$n_B - X$	$n_{\bar{A}} - n_B + X$	$n_{\bar{A}}$
		n_B	$n_{\bar{B}}$	n

Sind A und B unabhängig (z. B. weil blind und jedes Mal vorher gut mischend gezogen wird), so ist dann

$$\mathbb{P}(X = x | \text{Alle} = n, \text{ zu ziehende Elemente} = n_B, A\text{-Elemente} = n_A) \stackrel{H_0}{=} \frac{\binom{n_A}{x} \binom{n - n_A}{n_B - x}}{\binom{n}{n_B}}$$

Assoziieren wir in obigem Epidemie-Beispiel das Erhalten einer spezifischen Therapie mit dem Gezogen-werden B (und das Erhalten einer symptomatischen Therapie also mit \bar{B}) sowie den – dichotomisierten – Therapieerfolg „geheilt“ (egal wann) mit A (und „nicht geheilt“ demnach mit \bar{A}), so wird klar, dass, wenn die Ereignisse A und B unabhängig sind, der Heilungserfolg oder -misserfolg unabhängig von der Therapieentscheidung ist, und somit quasi auch schon vor der Therapieentscheidung (= der Ziehung) festgestanden hat.

Im Fall einer $(r \times s)$ -Tafel mit $r > 2$ oder $s > 2$ und mit gegebenen Marginalien hat ihre Zellenbelegung eine *multivariate* hypergeometrische Verteilung. Damit ist für jede mögliche Belegung dieser Kontingenztafel die Auftretswahrscheinlichkeit berechenbar und alle Kontingenztafeln mit kleineren Auftretswahrscheinlichkeiten als die der beobachteten Tafel sprechen „noch extremer“ gegen die Unabhängigkeitshypothese als die der vorliegenden Stichprobe. Die Summe dieser „extremen“ Wahrscheinlichkeiten samt derjenigen der beobachteten Tafel ist der p -Wert des Tests.

Bemerkung: Aufgrund der Annahme fester Marginalhäufigkeiten im Test und der Verwendung einer daraus folgenden *bedingten* Verteilung der (oben eingeführten) Variablen X erscheint es evtl. so, als ob dies ein Test auf nur bedingte Unabhängigkeit ist. Dies ist *nicht* der Fall! Vielmehr folgt aus der Nullhypothese der (unbedingten!) Unabhängigkeit, dass die bedingte Verteilung von X eine hypergeometrische ist, sodass ein kleiner bedingter p -Wert gegen diese bedingte Verteilung und damit gegen die Nullhypothese der (unbedingten) Unabhängigkeit spricht. (Für die Theorie des exakten Testens in $(r \times s)$ -Tafeln verweisen wir auf die Literatur, wie z. B. [2,

Agresti (1996)], ch. 2.6.5, und etwas detaillierter in [1, Agresti (1990)], ch. 3.5.3., oder [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 3.2, aber nur für (2×2) -Tafeln.)

9.7.2.1 Die Implementation durch `fisher.test`

In **R** ist Fishers Exakter Test auf Unabhängigkeit zweier Faktoren einer $(r \times s)$ -Kontingenztafel durch die Funktion `fisher.test` implementiert. Bei zu großen Tafeln bzw. bei Tafeln mit zu großen Einträgen kann die **R**-Implementation von `fisher.test` (bzw. die intern verwendete C-Routine) den – exponentiell anwachsenden – kombinatorischen Aufwand nicht bewältigen und bricht mit einer entsprechenden Fehlermeldung ab. (Für mehr Details siehe die Hilfeseite.) Für den Beispieldatensatz von Seite 199 unten funktioniert jedoch alles völlig problemlos. Als Formate für die Dateneingabe lassen sich dieselben wie für `chisq.test` verwenden:

Fishers Exakter Test auf Unabhängigkeit	
<pre>> fisher.test(Epidemie.mat) Fisher's Exact Test for Count Data data: Epidemie.mat p-value = 0.06743 alternative hypothesis: two.sided > fisher.test(erfolg, therapie) > fisher.test(table(erfolg, therapie)) > fisher.test(xtabs(~ Erfolg + Therapie, + data = Epidemie.df)) > fisher.test(xtabs(N ~ Erfolg + Therapie, + data = Epi.df))</pre>	<p>Fishers Exakter Test auf Unabhängigkeit.</p> <p>Resultate: p-Wert (p-value), Alternative: Für Tafeln größer als 2×2 immer zweiseitig (zur Erläuterung siehe unten).</p> <p>Diese weiteren vier Aufrufe von <code>fisher.test</code> liefern analoge Ausgaben und – bis auf die Information hinter data: – exakt dieselben Resultate wie der vorherige.</p>

9.7.2.2 Der Spezialfall der (2×2) -Tafel: Die Odds Ratio

In der Situation zweier Faktoren A und B mit je zwei Levels a_1, a_2 bzw. b_1, b_2 , also der sogenannten (2×2) -Tafel, besteht eine enge Beziehung zu zwei (vor allem im bio-medizinischen Kontext) häufig verwendeten Größen im Zusammenhang mit dem bedingten Ein- oder Nicht-Eintreten von Ereignissen. Identifizieren wir zur Abkürzung A mit $\{A = a_1\}$ und B mit $\{B = b_1\}$, so sind A und B nun zwei Ereignisse, deren Gegenereignisse mit \bar{A} und \bar{B} bezeichnet werden und deren Ein- oder Nicht-Eintreten nur davon abhängt, welchen Wert der jeweilig zugrundeliegende Faktor annimmt.

Für zwei Ereignisse A und B versteht man unter den Odds für B unter A , kurz $\Omega_{B|A}$, das Verhältnis der Wahrscheinlichkeit für B unter der Bedingung A zu der Wahrscheinlichkeit für \bar{B} unter der Bedingung A . Die Odds Ratio $\omega_{B|A}$ bezeichnet den Quotienten der beiden Odds $\Omega_{B|A}$ und $\Omega_{B|\bar{A}}$, kurz:

$$\Omega_{B|A} := \frac{\mathbb{P}(B|A)}{\mathbb{P}(\bar{B}|A)} \quad \text{und} \quad \omega_{B|A} := \frac{\Omega_{B|A}}{\Omega_{B|\bar{A}}}$$

$\Omega_{B|A}$ gibt also an, „wie die Chancen für B (gegenüber \bar{B}) stehen“, falls A eingetreten ist. Eine bekannte Sprechweise in diesem Zusammenhang dürfte z. B. sein: „Falls A gilt, stehen die Chancen 2 zu 1 für B (gegenüber \bar{B})“, was eben bedeutet, dass unter A die Wahrscheinlichkeit für B doppelt so hoch ist wie die für \bar{B} .

$\omega_{B|A}$ ist damit offenbar ein *Chancenverhältnis*, das angibt, um welchen Faktor die Chancen für B (gegenüber \bar{B}) im Fall A besser (oder schlechter) stehen als im Fall \bar{A} .

Die Odds Ratio steht in enger Beziehung zu der „theoretischen“ Tabelle von Seite 197 (unten) mit $r = 2 = s$, denn für

	B	\bar{B}
A	$\mathbb{P}(A \cap B)$	$\mathbb{P}(A \cap \bar{B})$
\bar{A}	$\mathbb{P}(\bar{A} \cap B)$	$\mathbb{P}(\bar{A} \cap \bar{B})$

$$\text{ist } \omega_{B|A} \equiv \frac{\mathbb{P}(B|A)/\mathbb{P}(\bar{B}|A)}{\mathbb{P}(B|\bar{A})/\mathbb{P}(\bar{B}|\bar{A})} = \frac{\mathbb{P}(A \cap B)\mathbb{P}(\bar{A} \cap \bar{B})}{\mathbb{P}(\bar{A} \cap B)\mathbb{P}(A \cap \bar{B})}.$$

Damit liegen auch Schätzer für die Odds und die Odds Ratio nahe: Basierend auf der beobachteten gemeinsamen Häufigkeitstabelle von A und B (vgl. Seite 197 oben)

	B	\bar{B}	
A	X_{11}	X_{12}	$n_{1\cdot}$
\bar{A}	X_{21}	X_{22}	$n_{2\cdot}$
	$n_{\cdot 1}$	$n_{\cdot 2}$	n

$$\text{ sind } \hat{\Omega}_{B|A} := \frac{X_{11}/n_{1\cdot}}{X_{12}/n_{1\cdot}}, \quad \hat{\Omega}_{B|\bar{A}} := \frac{X_{21}/n_{2\cdot}}{X_{22}/n_{2\cdot}} \quad \text{ und } \quad \hat{\omega}_{B|A} := \frac{\hat{\Omega}_{B|A}}{\hat{\Omega}_{B|\bar{A}}}$$

sogenannte „plug-in“-Schätzer für $\Omega_{B|A}$, $\Omega_{B|\bar{A}}$ bzw. $\omega_{B|A}$, denn (z. B.) ist $\mathbb{P}(B|A) = \mathbb{P}(A \cap B)/\mathbb{P}(A) \hat{=} (X_{11}/n)/(n_{1\cdot}/n)$. Offenbar gilt $\hat{\omega}_{B|A} = \frac{X_{11}X_{22}}{X_{21}X_{12}}$.

Doch was hat obiges mit der (bedingten) Unabhängigkeit zweier Faktoren im Fall einer (2×2) -Kontingenztafel zu tun? Antwort: Die Nullhypothese der (bedingten) Unabhängigkeit ist äquivalent zur Hypothese, dass die Odds Ratio der beiden Faktoren gleich 1 ist, denn wegen

$$\omega_{B|A} = \frac{\mathbb{P}(B|A)/(1 - \mathbb{P}(B|A))}{\mathbb{P}(B|\bar{A})/(1 - \mathbb{P}(B|\bar{A}))} = \frac{1/\mathbb{P}(B|\bar{A}) - 1}{1/\mathbb{P}(B|A) - 1}$$

ist offenbar

$$\omega_{B|A} = 1 \iff \mathbb{P}(B|\bar{A}) = \mathbb{P}(B|A) \quad (\iff \mathbb{P}(B|A) = \mathbb{P}(B)).$$

Bemerkung: Wegen der Beziehung $\omega_{B|A} = \omega_{\bar{B}|\bar{A}} = \frac{1}{\omega_{B|\bar{A}}} = \frac{1}{\omega_{\bar{B}|A}}$ ist die Anordnung der (2×2) -Tabelle im Hinblick auf einen Test auf Unabhängigkeit demnach irrelevant.

Für allgemeines $\omega \neq 1$ hat das erste Element der (2×2) -Tafel mit festen Marginalhäufigkeiten eine nicht-zentrale hypergeometrische Verteilung, deren Nicht-Zentralitätsparameter gerade ω ist. Die Bestimmung eines exakten p -Wertes für den Test der Nullhypothese $H_0 : \omega = \omega_0$ gegen eine ein- oder zweiseitige Alternative kann somit auf Basis dieser Verteilung geschehen. In `fisher.test` steht für ω_0 das Argument `or` (wie `odds ratio`, mit der Voreinstellung 1) zur Verfügung. Es wird aber nur bei (2×2) -Tafeln berücksichtigt. (Für interessante Details zur Erzeugung und Auswertung von (2×2) -Tafeln siehe z. B. [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 3, und zur Inferenz über die Odds Ratio ebenda in ch. 6 sowie speziell zu ihrer Interpretation dort in ch. 6.3.)

Als **Beispiel** für die Anwendung von `fisher.test` auf eine (2×2) -Tafel benutzen wir Daten aus [2, Agresti (1996)], Table 2.4, p. 26, die sich bei einer (retrospektiven) Studie der Beziehung zwischen Herzinfarkt und Rauchgewohnheit ergaben. Es waren 262 Herzinfarktpatienten und 519 Kontrollpatienten (ohne Herzinfarkt) ausgewählt worden und nach ihren Rauchgewohnheiten klassifiziert worden. Dabei ergab sich die folgende Kontingenztafel:

Rauchge- wohnheiten	Herzinfarkt		
	Ja	Nein	
Jemals geraucht	172	173	345
Niemals geraucht	90	346	436
	262	519	

Die geschätzten Odds für „Herzinfarkt Ja“ (=: HI) in „Jemals geraucht“ und für HI in „Niemals geraucht“ ergeben sich zu

$$\hat{\Omega}_{\text{HI}|\text{Je geraucht}} = \frac{172/345}{173/345} \doteq 0.9942 \quad \text{und} \quad \hat{\Omega}_{\text{HI}|\text{Nie geraucht}} = \frac{90/436}{346/436} \doteq 0.2601$$

D. h., in der Rauchergruppe stehen die Chancen etwa 1:1 einen Herzinfarkt zu bekommen, sodass also jeder zweite einen Herzinfarkt erleidet, wohingegen unter den Nichtraucher die Chancen etwa 1:4 stehen, also nur einer von fünf. Als Odds Ratio ergibt sich aus den obigen Zahlen

$$\hat{\omega}_{\text{Herzinfarkt}|\text{Je geraucht}} \doteq 3.82,$$

was bedeutet, dass in der Rauchergruppe die Chancen einen Herzinfarkt zu erleiden, etwa 3.8-mal höher stehen als in der Nichtrauchergruppe (egal wie hoch die Chancen in der Raucher- bzw. Nichtrauchergruppe absolut sind).

Zur Auswertung mit **R**: Wir speichern die Daten zunächst in Form einer Matrix (wobei wir der besseren Identifizierbarkeit halber nicht nur `dimnames`, sondern auch Komponentennamen für die `dimnames`-Liste der Matrix verwenden, was sich bei der Ausgabe von HI als nützlich erweist):

```
> (HI <- matrix(c(172, 90, 173, 346), nrow = 2,
+   dimnames = list(Geraucht = c("Ja", "Nein"),
+   Herzinfarkt = c("Ja", "Nein"))))
      Herzinfarkt
Geraucht  Ja  Nein
Ja      172 173
Nein    90 346
```

Die Anwendung von Fishers Exaktem Test ergibt eine signifikante Abweichung von der Nullhypothese, dass die Odds Ratio gleich eins ist, und spricht somit gegen die (bedingte) Unabhängigkeit. Darüber hinaus wird für ω ein approximatives zweiseitiges 95 %-Konfidenzintervall und ein Schätzwert angegeben:

```
> fisher.test(HI)
```

```
Fisher's Exact Test for Count Data
```

```
data: HI
p-value < 2.2e-16
alternative hypothesis: true odds ratio is not equal to 1
95 percent confidence interval:
 2.760758 5.298034
sample estimates:
odds ratio
 3.815027
```

Der geschätzte Wert 3.815027 der Odds Ratio ist hier *nicht* der Wert des plug-in-Schätzers $\hat{\omega}_{\text{Herzinfarkt}|\text{Je geraucht}}$ von Seite 205, sondern der eines sogenannten “conditional” Maximum-Likelihood-Schätzers $\hat{\omega}^{(c)}$. Dieser maximiert die bedingte Verteilungsfunktion des ersten Elements der (2×2) -Tabelle (für feste Marginalhäufigkeiten), die ja die einer nicht-zentralen hypergeometrischen Verteilung ist, im Nichtzentralitätsparameter (vgl. [33, Fleiss et al. (2003)], ch. 6.4).

Mit `alternative = "greater"` wird ein einseitiger Test durchgeführt und für ω ein approximatives einseitiges 95 %-Konfidenzintervall präsentiert:

```
> fisher.test(HI, alternative = "greater")
```

Fisher's Exact Test for Count Data

```
data: HI
p-value < 2.2e-16
alternative hypothesis: true odds ratio is greater than 1
95 percent confidence interval:
 2.900966      Inf
sample estimates:
odds ratio
 3.815027
```

Bemerkung: Eine grafische Darstellung der Verhältnisse in einer (2×2) -Tafel ist der sogenannte "fourfold plot", der z. B. generiert wird durch `fourfoldplot` oder im Paket `vcd` durch `fourfold`. Für Syntax, Erläuterungen und Beispiele siehe die zugehörige Hilfeseiten.

9.7.3 Kontingenztafeln für $k \geq 2$ Faktoren und ihre Darstellung: `xtabs` & `fable`

Kontingenztafeln (oder Kreuztabellen) sind ein Werkzeug, um die k -dimensionale gemeinsame Häufigkeitsverteilung der Realisierungen von k (≥ 2) Faktoren darzustellen. Angenommen, Faktor j (für $j = 1, \dots, k$) habe L_j (≥ 2) verschiedene Levels, die – der Einfachheit halber – schlicht $1, \dots, L_j$ lauten mögen. Die Rohdaten einer Erhebung der Ausprägungen dieser Faktoren an einer Stichprobe von n Untersuchungseinheiten können grundsätzlich in zwei Formen vorliegen:

1. Für jede Faktorlevelkombination (l_1, \dots, l_k) mit $1 \leq l_j \leq L_j$ für $j = 1, \dots, k$ der insgesamt $L := \prod_{j=1}^k L_j$ möglichen Kombinationen ist ihre absolute Häufigkeit $n_{l_1, \dots, l_k} \geq 0$ gegeben, wobei $n = \sum_{i_1=1}^{L_1} \dots \sum_{i_k=1}^{L_k} n_{i_1, \dots, i_k}$ ist. D. h., es liegt eine „Liste“ von L absoluten Häufigkeiten vor.
2. Für jede Untersuchungseinheit $1 \leq i \leq n$ ist die an ihr beobachtete Faktorlevelkombination (l_{i1}, \dots, l_{ik}) mit $1 \leq l_{ij} \leq L_j$ für $j = 1, \dots, k$ notiert, sodass also eine „Liste“ von n explizit genannten Levelkombinationen gegeben ist.

Beide Datenformate kann die Funktion `xtabs` verarbeiten, wie wir anhand von Beispielen mit zwei derartigen Datensätzen demonstrieren werden.

Hinweis: Für den Fall zweier Faktoren ($k = 2$) mit vielen Levels, für die viele Kombinationen nicht auftreten (also die Häufigkeit 0 haben), kann `xtabs`' Argument `sparse` sehr hilfreich sein, eine kompaktere und somit erheblich übersichtlichere Darstellung der Kontingenztafel zu produzieren (siehe `xtabs`' Hilfeseite).

9.7.3.1 Der Fall bereits registrierter absoluter Häufigkeiten

Beispiel: Im Package `MASS` befindet sich der Data Frame `Insurance`, in dem Daten von Autoversicherungsfällen zusammengefasst sind: Seine Faktorkomponente `District` mit den vier Levels 1, 2, 3 und 4 enthält den Wohndistrikt der Versicherungsnehmer; der (geordnete) Faktor `Group` mit den Levels <11, 1-1.51, 1.5-21 und >21 (so aufsteigend) beschreibt die in vier Klassen eingeteilte Hubraumgröße der Fahrzeuge; der (geordnete) Faktor `Age` ist das in vier Klassen eingeteilte Alter der Fahrer mit den Levels <25, 25-29, 30-35 und >35; die `integer`-Variable `Holders` nennt die Anzahl der durch `District`, `Group` und `Age` gegebenen Levelkombinationen und die `integer`-Variable `Claims` ist schließlich die Zahl der Versicherungsfälle in dieser Levelkombination. Hier ein Ausschnitt des Data Frames:

```
> data(Insurance, package = "MASS")
> Insurance
  District Group Age Holders Claims
1         1   <11 <25    197     38
2         1   <11 25-29    264     35
3         1   <11 30-35    246     20
4         1   <11 >35   1680    156
5         1 1-1.51 <25    284     63
....
60        4 1.5-21 >35    344     63
61        4   >21 <25         3      0
62        4   >21 25-29        16      6
63        4   >21 30-35         25      8
64        4   >21 >35    114     33
```

Beachte: Der Data Frame führt in seinen $4 \cdot 4 \cdot 4 = 64$ Zeilen alle *möglichen* Levelkombinationen auf, inclusive derer, die die **Claims**-Häufigkeit 0 hatten!

Wir ignorieren in diesem Beispiel die Variable **Holders** und beschränken uns auf die Beziehung zwischen der Schadenshäufigkeit **Claims** und den drei Faktoren **District**, **Group** und **Age**.

Zunächst wollen wir die Anzahl der Schäden nur nach Distrikt und Hubraumgruppe „kreuztabellieren“, was bedeutet, dass wir die absoluten Häufigkeiten aller $4 \cdot 4 = 16$ Levelkombinationen von **District** und **Group** bestimmen wollen. Es soll also nicht nach den Levels von **Age** „aufgelöst“, sondern vielmehr über sie hinweg zusammengefasst (= summiert) werden.

Das geschieht, indem wir der Funktion **xtabs** mit Hilfe einer Formel der Art „**HK** ~ **F1** + + **Fk**“ als erstem Argument mitteilen, welche Variablen wie zu verwenden sind. Ihr zweites Argument **data** erhält den Data Frame, aus welchem diese Variablen kommen sollen. Die Formel ist wie folgt zu interpretieren: Der Variablenname links der Tilde ~ benennt den Vektor der bereits registrierten Auftrittshäufigkeiten. Rechts der Tilde befinden sich die durch + verknüpften Namen derjenigen Faktoren, die zur Kreuztabellierung zu verwenden sind.

Hier lautet die Formel **Claims ~ District + Group** und bedeutet demnach, dass die Schadenszahlen **Claims** nach **District** und **Group** zu klassifizieren sind. Das Ergebnis ist ein **xtabs**-Objekt und enthält als Resultat (lediglich) die zweidimensionale Häufigkeitsverteilung in Form einer Kontingenztafel mit so vielen Zeilen wie Levels des in der Formel auf der rechten Seite zuerst genannten Faktors (hier vier) und so vielen Spalten wie Levels des zweiten Faktors (hier ebenfalls vier):

```
> (HK1 <- xtabs(Claims ~ District + Group, data = Insurance))
      Group
District <11 1-1.51 1.5-21 >21
      1 249 636   378   118
      2 150 415   242    84
      3  93 258   152    50
      4  47 141    91    47
```

Um den approximativen χ^2 -Test von Seite 199 auf Unabhängigkeit der zwei Faktoren durchzuführen, gibt es eine spezielle Methode der Funktion **summary** für **xtabs**-Objekte: Ihre Anwendung auf **HK1** zeigt als Ergebnis den Aufruf (**Call**:), der zur Erzeugung des **xtabs**-Objektes geführt hat, die Anzahl aller beobachteten Schäden, also den Stichprobenumfang n (**Number of cases in table**: 3151), wie viele Faktoren hinter der Kreuztabelle stecken (**Number of factors**: 2) und schließlich das Ergebnis des Unabhängigkeitstests:


```
> summary(HK1)
Call: xtabs(formula = Claims ~ District + Group, data = Insurance)
Number of cases in table: 3151
Number of factors: 2
Test for independence of all factors:
      Chisq = 12.599, df = 9, p-value = 0.1816
```

Nehmen wir als dritten Faktor neben `District` und `Group` die Altersklasse `Age` des Fahrers hinzu, wird von `xtabs` die dreidimensionale Häufigkeitsverteilung der $4 \cdot 4 \cdot 4 = 64$ Faktorlevelkombinationen ermittelt. Für deren Darstellung wird die dritte Dimension (hier der Faktor `Age`, da drittes Element der rechten Seite der `xtabs`-Formel) „schichtenweise“ aufgelöst und für jeden der (hier vier) Levels des dritten Faktors eine zu den ersten beiden Faktoren passende Kontingenztafel präsentiert. Dies führt natürlich zu einer (gelegentlich unübersichtlich) umfangreichen Ausgabe:

```
> (HK2 <- xtabs(Claims ~ District + Group + Age, data = Insurance))
, , Age = <25
```

	Group			
District	<11	1-1.51	1.5-21	>21
1	38	63	19	4
2	22	25	14	4
3	5	10	8	3
4	2	7	5	0

```
, , Age = 25-29
```

	Group			
District	<11	1-1.51	1.5-21	>21
1	35	84	52	18
2	19	51	46	15
3	11	24	19	2
4	5	10	7	6

```
, , Age = 30-35
```

	Group			
District	<11	1-1.51	1.5-21	>21
1	20	89	74	19
2	22	49	39	12
3	10	37	24	8
4	4	22	16	8

```
, , Age = >35
```

	Group			
District	<11	1-1.51	1.5-21	>21
1	156	400	233	77
2	87	290	143	53
3	67	187	101	37
4	36	102	63	33

Auch hierfür liefert `summary` das Ergebnis des approximativen χ^2 -Tests auf Unabhängigkeit der

drei Faktoren. (Eine Verallgemeinerung des Tests von Seite 199; siehe auch die unten folgende Bemerkung.) Dabei sollte die Warnung hinsichtlich der Verlässlichkeit der χ^2 -Approximation beachtet werden: Die ohnehin nur approximativ geltende χ^2 -Verteiltheit der verwendeten Teststatistik und somit auch der p -Wert sind aufgrund niedriger Besetzungszahlen einiger Zellen zweifelhaft:

```
> summary(HK2)
Call: xtabs(formula = Claims ~ District + Group + Age, data = Insurance)
Number of cases in table: 3151
Number of factors: 3
Test for independence of all factors:
      Chisq = 125.17, df = 54, p-value = 1.405e-07
      Chi-squared approximation may be incorrect
```

Bemerkung: Die Anzahl der Freiheitsgrade des approximativen χ^2 -Tests auf Unabhängigkeit von $k \geq 2$ Faktoren ist $\prod_{j=1}^k L_j - 1 - \sum_{j=1}^k (L_j - 1)$, was im Fall $k = 3$ auf $L_1 L_2 L_3 - 1 - (L_1 - 1 + L_2 - 1 + L_3 - 1)$ hinausläuft (und *nicht* auf den aufgrund der Freiheitsgrade $(L_1 - 1)(L_2 - 1)$ für $k = 2$ evtl. naheliegend erscheinenden Wert $(L_1 - 1)(L_2 - 1)(L_3 - 1)$). In [7, Bortz et al. (2000)] wird in Kap. 5.6 anhand von Beispielen sehr angewandt und ausführlich auf Kontingenztafeln der Fälle $k = 3$ und $k = 4$ eingegangen.

Eine hilfreiche Funktion für die Darstellung umfangreicher Kontingenztafeln ist `fable`, da sie „flache“ (Engl.: “flat”) und daher übersichtlichere Kontingenztafeln produziert:

```
> ftable(HK2)
```

		Age <25	25-29	30-35	>35
District	Group				
1	<11	38	35	20	156
	1-1.51	63	84	89	400
	1.5-21	19	52	74	233
	>21	4	18	19	77
2	<11	22	19	22	87
	1-1.51	25	51	49	290
	1.5-21	14	46	39	143
	>21	4	15	12	53
3	<11	5	11	10	67
	1-1.51	10	24	37	187
	1.5-21	8	19	24	101
	>21	3	2	8	37
4	<11	2	5	4	36
	1-1.51	7	10	22	102
	1.5-21	5	7	16	63
	>21	0	6	8	33

Bemerkung: `fable` erlaubt die explizite Angabe, welche Variablen in den Zeilen und welche in den Spalten gruppiert werden sollen; eine sehr nützliche Option (siehe ihre Hilfeseite).

9.7.3.2 Der Fall explizit aufgeführter Levelkombinationen

Beispiel: Der im Package `rpart` zur Verfügung stehende Data Frame `solder` enthält Daten eines Experiments zum sogenannten “wave-soldering”- (= Wellenlöt-)Verfahren, das der Befestigung von Elektronikbauteilen auf Leiterplatten dient. In ihm wurden fünf, für die Lötqualität relevante Einflussfaktoren variiert und als Ergebnis die Anzahl der sogenannten “solder skips”

(= Lötlücken) registriert. Der Faktor `Opening` gibt den Freiraum um die Montageplatte durch die Levels `L`, `M` und `S` an. Der Faktor `Solder` quantifiziert durch `Thick` und `Thin` die Menge an verwendetem Lötzinn. Der Faktor `Mask` gibt an, welche von vier Lötmasken `A1.5`, `A3`, `B3` oder `B6` verwendet wurde (unterschieden sich in Material und Dicke). Der Faktor `PadType` ist der Montageplattentyp (variierte in Geometrie und Größe); seine zehn Levels sind `D4`, `D6`, `D7`, `L4`, `L6`, `L7`, `L8`, `L9`, `W4` und `W9`. Die `integer`-Variable `Panel` ist das Feld 1, 2 oder 3, in dem auf der Platte die “skips” gezählt wurden. Die `integer`-Variable `skips` schließlich enthält die Anzahl der sichtbaren Lötlücken auf der Leiterplatine. Hier ein Ausschnitt aus dem Data Frame:

```
> data(solder, package = "rpart")
> solder
      Opening Solder Mask PadType Panel skips
1          L  Thick A1.5      W4      1      0
2          L  Thick A1.5      W4      2      0
3          L  Thick A1.5      W4      3      0
4          L  Thick A1.5      D4      1      0
5          L  Thick A1.5      D4      2      0
6          L  Thick A1.5      D4      3      0
....
31         M  Thick A1.5      W4      1      0
32         M  Thick A1.5      W4      2      0
33         M  Thick A1.5      W4      3      0
....
91         L   Thin A1.5      W4      1      1
92         L   Thin A1.5      W4      2      1
93         L   Thin A1.5      W4      3      2
....
181        L  Thick   A3      W4      1      2
182        L  Thick   A3      W4      2      0
183        L  Thick   A3      W4      3      1
....
720        S   Thin   B6      L9      3     15
```

Uns interessiere hier jetzt nicht die tatsächliche Anzahl an “skips”, sondern nur, ob welche vorliegen oder nicht. Daher leiten wir aus `skips` eine binäre (= „dichotome“) Variable ab:

```
> solder$ok <- factor(solder$skips == 0)
```

Nun sollen `Opening`, `Mask` und `ok` kreuztabelliert werden, um letztendlich zu prüfen, ob diese drei Faktoren unabhängig sind oder nicht. Auch hier wird dies der Funktion `xtabs` über eine Formel mitgeteilt. Allerdings besitzt diese Formel keine linke Seite, sondern nur eine rechte und lautet „`~ F1 + + Fk`“. In Konsequenz ermittelt `xtabs` „selbstständig“ die absoluten Häufigkeiten aller beobachteten Fälle mit denselben Levelkombinationen der Variablen in dem angegebenen Data Frame. Bei der Darstellung bedienen wir uns auch wieder der Hilfe von `fable`:

```
> ftable(SkipHK <- xtabs(~ Opening + Mask + ok, data = solder))
      ok FALSE TRUE
Opening Mask
L      A1.5      21  39
      A3       20  40
      B3       36  24
      B6       37  23
M      A1.5      22  38
      A3       35  25
```

S	B3	39	21
	B6	51	9
	A1.5	49	11
	A3	48	12
	B3	60	0
	B6	60	0

`summary` liefert wieder den approximativen χ^2 -Test auf Unabhängigkeit der drei Faktoren sowie weitere Informationen:

```
> summary(SkipHK)
Call: xtabs(formula = ~Opening + Mask + ok, data = solder)
Number of cases in table: 720
Number of factors: 3
Test for independence of all factors:
    Chisq = 164.45, df = 17, p-value = 3.526e-26
```

Bemerkung: Hier wird nur nach der Unabhängigkeit „aller“ Faktoren einer k -dimensionalen Kontingenztafel gefragt (auch „vollständige Unabhängigkeit“ genannt). Man kann/könnte aber auch fragen, ob in einer (z. B.) 3-dimensionalen Kontingenztafel Faktor F_1 vom Faktorenpaar (!) $\{F_2, F_3\}$ unabhängig ist. Allgemein also, ob zwei disjunkte Mengen an Faktoren $\{F_{i_1}, \dots, F_{i_I}\}$ und $\{F_{j_1}, \dots, F_{j_J}\}$ unabhängig sind? Es ist also Abhängigkeit „innerhalb“ der Faktorenmengen zugelassen. (Hierfür verweisen wir auf die Literatur wie z. B. [38, Friendly & Meyer (2016)].)

10 Einführung in die lineare Regression

Das **klassische Modell der (multiplen) linearen (normalen) Regression** lautet in Vektor-Matrix-Notation bekanntermaßen

$$\mathbf{Y} = \mathbf{X}\boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}$$

Dabei ist \mathbf{X} die feste, bekannte $(n \times p)$ -Regressions- oder Designmatrix mit reellwertigen Elementen, die hier vollen Spaltenrang habe, also $\text{Rang}(\mathbf{X}) = p$ erfülle. $\boldsymbol{\beta}$ ist der feste, *unbekannte* und zu schätzende p -dimensionale Regressionsparametervektor. $\boldsymbol{\varepsilon}$ ist ein zufälliger, unbekannter, n -dimensional zentriert multivariat normalverteilter Fehlervektor mit unkorrelierten (und damit unabhängigen) Komponenten. \mathbf{Y} schließlich ist der (zwangsläufig auch) zufällige, n -dimensionale Beobachtungs- oder Response-Vektor mit (ebenfalls zwangsläufig) reellwertigen Komponenten. Etwas detaillierter und formaler:

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} Y_1 \\ \vdots \\ Y_n \end{pmatrix}, \mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_{10} & x_{11} & \dots & x_{1,p-1} \\ x_{20} & x_{21} & \dots & x_{2,p-1} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ x_{n0} & x_{n1} & \dots & x_{n,p-1} \end{pmatrix}, \boldsymbol{\beta} = \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_{p-1} \end{pmatrix} \text{ und } \boldsymbol{\varepsilon} = \begin{pmatrix} \varepsilon_1 \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{pmatrix} \sim \mathcal{N}_n(\mathbf{0}, \sigma^2 \mathbf{I}_{n \times n})$$

Beachte:

- Es wird von *linearer* Regression gesprochen, weil der Parameter $\boldsymbol{\beta}$ (!) linear in das Modell eingeht. „Klassisch“ bezieht sich auf $\text{Cov}(\boldsymbol{\varepsilon}) = \sigma^2 \mathbf{I}_{n \times n}$, also darauf, dass die ε_i unkorreliert und homoskedastisch sind.
- Für Untersuchungseinheit $i \in \{1, \dots, n\}$ mit „ihrem“ p -dimensionalen Designvektor $\mathbf{x}'_i := (x_{i0}, x_{i1}, \dots, x_{i,p-1})$, der die i -te Zeile der Designmatrix ist, ist also „ihr“ Response-Wert $Y_i = \mathbf{x}'_i \boldsymbol{\beta} + \varepsilon_i \equiv \sum_{j=0}^{p-1} x_{ij} \beta_j + \varepsilon_i$. Der Designvektor geht durch eine geeignete, bekannte und für alle Untersuchungseinheiten $i = 1, \dots, n$ gleiche Funktion aus einem Regressor-, Prädiktor- oder kurz Covariablenvektor \mathbf{z}_i hervor.
Beispiele: $\mathbf{z}'_i = (z_{i1}, z_{i2}) \in \mathbb{R}^2$ und $\mathbf{x}'_i = f(\mathbf{z}_i) = (1, z_{i1}, z_{i2})$ oder $\mathbf{x}'_i = g(\mathbf{z}_i) = (1, z_{i1}, z_{i1}^2, \log(|z_{i2}|), z_{i1} \cdot z_{i2})$.
- Die Spalten der Designmatrix werden auch Modell-, Covariablen- oder Designterme genannt. In der Regel enthält ihre erste Spalte nur Einsen: $x_{i0} \equiv 1$ für $i = 1, \dots, n$.
- Wird das Modell nochmal etwas anders geschrieben, nämlich

$$\mathbf{Y} = \beta_0 \begin{pmatrix} x_{10} \\ \vdots \\ x_{n0} \end{pmatrix} + \beta_1 \begin{pmatrix} x_{11} \\ \vdots \\ x_{n1} \end{pmatrix} + \dots + \beta_{p-1} \begin{pmatrix} x_{1,p-1} \\ \vdots \\ x_{n,p-1} \end{pmatrix} + \boldsymbol{\varepsilon},$$

wird offensichtlich, dass $\mathbf{X}\boldsymbol{\beta}$ ein Element des Vektorraumes ist, der durch die Spaltenvektoren von \mathbf{X} aufgespannt wird und die Dimension $\text{Rang}(\mathbf{X}) = p$ (hier) hat, und dass \mathbf{Y} eine durch $\boldsymbol{\varepsilon}$ zufällig „gestörte“ Linearkombination der p n -dimensionalen Spaltenvektoren von \mathbf{X} ist.

- Es ist also $\mathbf{Y} \sim \mathcal{N}_n(\mathbf{X}\boldsymbol{\beta}, \sigma^2 \mathbf{I}_{n \times n})$ und somit $Y_i \sim \mathcal{N}(\mathbf{x}'_i \boldsymbol{\beta}, \sigma^2)$ unabhängig für $i = 1, \dots, n$. Sind die Covariablen und damit die Designvektoren stochastisch, so werden die (Y_i, \mathbf{x}_i) als unabhängig verteilt angenommen und die Y_i als bedingt \mathbf{x}_i unabhängig normalverteilt mit $\mathbb{E}[Y_i | \mathbf{x}_i] = \mathbf{x}'_i \boldsymbol{\beta}$ und $\text{Var}(Y_i | \mathbf{x}_i) = \sigma^2$.

10.1 Einige Resultate aus der Theorie der normalen linearen Modelle

Zur Erinnerung und zur Referenz einige – zum Teil auch nochmal kurz begründete – Resultate aus der Theorie der normalen linearen Modelle (für deren ausführliche Beweise z. B. [52, Hocking (1996), §§3.1.1, 3.1.3 und 7.3.1] oder [82, Searle (1971), Abschnitte 3.2 – 3.5] konsultiert werden könnten):

Der Kleinste-Quadrate-Schätzer $\hat{\beta}$ für β minimiert den euklidischen Abstand $\|\mathbf{Y} - \mathbf{X}\mathbf{b}\| \equiv \sqrt{\sum_{i=1}^n (Y_i - \mathbf{x}_i' \mathbf{b})^2}$ in $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^p$, indem er sich aus der Orthogonalprojektion von $\mathbf{Y} \in \mathbb{R}^n$ auf den (hier) p -dimensionalen Untervektorraum $\mathbf{X}\mathbb{R}^p := \{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p\}$ des \mathbb{R}^n wie folgt ergibt: Zu \mathbf{Y} wird $\hat{\mathbf{Y}} = \mathbf{X}\hat{\beta} \in \mathbf{X}\mathbb{R}^p$ so gesucht, dass $\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}} \equiv \mathbf{Y} - \mathbf{X}\hat{\beta} \perp \mathbf{X}\mathbf{b} \forall \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p$, was genau dann gilt, wenn $(\mathbf{Y} - \mathbf{X}\hat{\beta})' \mathbf{X} = \mathbf{0}_p$ erfüllt ist.

Daraus ergibt sich $\hat{\beta}$ zu

$$\hat{\beta} = (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}'\mathbf{Y}$$

und es erfüllt im Normalmodell

$\hat{\beta} \sim \mathcal{N}_p(\beta, \sigma^2(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})$, da es darin das lineare Bild des multivariat normalverteilten \mathbf{Y} s ist.

Die gefitteten Werte sind in

$\hat{\mathbf{Y}} := \mathbf{X}\hat{\beta} = \mathbf{X}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}'\mathbf{Y} =: \mathbf{H}\mathbf{Y}$, was der Fußpunkt der Projektion von \mathbf{Y} in $\mathbf{X}\mathbb{R}^p$ ist.

Die $(n \times n)$ -Projektionsmatrix

\mathbf{H} ist symmetrisch, idempotent und erfüllt $\mathbf{H}(\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}) = \mathbf{0}_{n \times n}$. Sie heißt auch „hat matrix“, da sie aus dem Beobachtungsvektor \mathbf{Y} den Vektor $\hat{\mathbf{Y}}$ durch Aufsetzen eines „Hutes“ macht.

Für den Residuenvektor

$$\hat{\varepsilon} := \mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}} = (\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H})\mathbf{Y}$$

gilt

$\hat{\varepsilon} \sim \mathcal{N}_n(\mathbf{0}, \sigma^2(\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}))$ und $\hat{\varepsilon} \perp \hat{\mathbf{Y}}$, denn $(\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}})' \hat{\mathbf{Y}} = \mathbf{Y}'(\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H})\mathbf{H}\mathbf{Y} = 0$.

Die Residuenquadratsumme

$$\text{RSS} := \hat{\varepsilon}'\hat{\varepsilon} = \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2$$

erfüllt

$$\mathbb{E}[\text{RSS}/(n-p)] = \sigma^2.$$

Des Weiteren gilt für $\hat{\sigma}^2 := \frac{\text{RSS}}{n-p}$:

$$(n-p) \frac{\hat{\sigma}^2}{\sigma^2} \sim \chi_{n-p}^2 \text{ (im Normalmodell).}$$

$\hat{\beta}$ ist (auch ohne normalverteiltes ε) der

„best linear unbiased estimator“ (= BLUE).

$\hat{\beta}$ und $\hat{\sigma}^2$ sind im Normalmodell

„minimum variance unbiased estimators“ (= MVUE) für β bzw. für σ^2 sowie stochastisch unabhängig.

Außerdem ist (da $\mathbf{H}(\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}) = \mathbf{0}_{n \times n}$) also sind $\hat{\mathbf{Y}}$ und $\hat{\varepsilon}$ stochastisch unabhängig.

$$\text{Cov}(\hat{\mathbf{Y}}, \hat{\varepsilon}) = \mathbf{0}_{n \times n},$$

Falls \mathbf{X} eine Einsenspalte $\mathbf{1}_n$ hat, ist

$\mathbf{H}\mathbf{1}_n = \mathbf{1}_n$ (denn $\mathbf{H}\mathbf{X} = \mathbf{X}$) und es folgt die

„orthogonale“ Quadratesummenzerlegung

$$\begin{aligned} \text{SS}_{\text{Total}} &:= \sum_{i=1}^n (Y_i - \bar{Y})^2 \\ &= \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y}_i)^2 + \sum_{i=1}^n (\hat{Y}_i - \bar{Y})^2 \\ &=: \text{RSS} + \text{SS}_{\text{Regression}}, \end{aligned}$$

die sich ergibt aus

$$\text{SS}_{\text{Total}} = (\mathbf{Y} - \mathbf{1}_n \bar{Y})'(\mathbf{Y} - \mathbf{1}_n \bar{Y})$$

z. B. durch Teleskopieren mit $\hat{\mathbf{Y}}$ und Ausmultiplizieren zu

$$\begin{aligned} &= (\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}})'(\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}}) + \\ &\quad (\hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y})'(\hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y}) + \\ &\quad 2(\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}})'(\hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y}) \\ &\equiv \text{RSS} + \text{SS}_{\text{Regression}} + \\ &\quad 2(\underbrace{(\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}})' \hat{\mathbf{Y}}}_{=0 \text{ (s. o.)}} - \underbrace{(\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}})' \mathbf{1}_n}_{=\mathbf{Y}'(\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H})\mathbf{1}_n = 0}} \bar{Y}) \end{aligned}$$

oder „etwas geometrischer“ aus

$$\begin{aligned} \text{SS}_{\text{Total}} &= \|\mathbf{Y} - \mathbf{1}_n \bar{Y}\|^2 \\ &= \|\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}}\|^2 + \|\hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y}\|^2 + 0, \\ &\quad \text{denn } \hat{\varepsilon} \perp \hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y}, \text{ da } \mathbf{1}_n \bar{Y} \in \mathbf{X}\mathbb{R}^p \\ &\equiv \text{RSS} + \text{SS}_{\text{Regression}} \end{aligned}$$

oder „umgekehrt“ nur durch Ausmultiplizieren und Zusammensetzen aus

$$\begin{aligned} SS_{Total} &= (\mathbf{Y} - \mathbf{1}_n \bar{Y})'(\mathbf{Y} - \mathbf{1}_n \bar{Y}) \\ &= \mathbf{Y}'\mathbf{Y} - \frac{1}{n} \mathbf{Y}'\mathbf{1}_n \mathbf{1}_n' \mathbf{Y}, \\ RSS &= (\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}})'(\mathbf{Y} - \hat{\mathbf{Y}}) \\ &= \mathbf{Y}'\mathbf{Y} - \mathbf{Y}'\mathbf{H}\mathbf{Y} \quad \text{und} \\ SS_{Regr.} &= (\hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y})'(\hat{\mathbf{Y}} - \mathbf{1}_n \bar{Y}) \\ &= \mathbf{Y}'\mathbf{H}\mathbf{Y} - \frac{1}{n} \mathbf{Y}'\mathbf{1}_n \mathbf{1}_n' \mathbf{Y}. \end{aligned}$$

Damit ist der multiple R^2 -Wert

$$\begin{aligned} R^2 &:= \frac{SS_{Regression}}{SS_{Total}} = \frac{SS_{Total} - RSS}{SS_{Total}} \\ &= 1 - \frac{RSS}{SS_{Total}} \in [0, 1] \end{aligned}$$

ein Maß für die Güte der Anpassung (auch Bestimmtheitsmaß bzw. „coefficient of determination“ oder „percentage of variation explained“ genannt), da er den relativen Anteil an der Gesamtstreuung der Y_i misst, der durch das Regressionsmodell „erklärt“ wird. Statt R^2 wird (insbesondere bei kleinem n) wegen seiner unverzerrten Bestandteile

der korrigierte („adjusted“) R^2 -Wert
$$R_a^2 := 1 - \frac{RSS/(n-p)}{SS_{Total}/(n-1)} \quad (< R^2)$$

verwendet, denn $RSS/(n-p)$ ist ein erwartungstreuer Schätzer für σ^2 und $SS_{Total}/(n-1)$ (in „Abwesenheit“ jeglicher Covariablen) ein ebensolcher für die Varianz der Y_i .

Beachte: Hat \mathbf{X} keine Einsenspalte, d. h. ist $\beta_0 = 0$ per Modell, so ist $SS_{Total} := \sum_{i=1}^n Y_i^2$.

Der multiple Korrelationskoeffizient R ist der empirische Pearsonsche Korrelationskoeffizient der $(Y_i, \hat{Y}_i), i = 1, \dots, n$, und $\hat{\beta}$ maximiert letzteren für $(Y_i, \mathbf{x}_i' \mathbf{b}), i = 1, \dots, n$, in $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^p$.

Einige inferenzstatistisch relevante Eigenschaften:

t -Tests marginaler Hypothesen: Wegen $\hat{\beta} \sim \mathcal{N}_p(\beta, \sigma^2(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})$ gilt für $j = 1, \dots, p$, dass $\hat{\beta}_{j-1} \sim \mathcal{N}_1(\beta_{j-1}, \sigma^2((\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})_{jj})$. Also gilt wegen $\hat{\sigma}/\sigma \sim \sqrt{\chi_{n-p}^2/(n-p)}$ und weil $\hat{\beta}$ und $\hat{\sigma}$ unabhängig sind:

$$\frac{\hat{\beta}_{j-1} - c_0}{\hat{\sigma} \sqrt{((\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})_{jj}}} \sim t_{n-p} \quad \text{unter } H_0 : \beta_{j-1} = c_0. \quad (36)$$

F -Tests allgemeiner linearer Hypothesen: Für eine $(r \times p)$ -Matrix \mathbf{C} mit $\text{Rang}(\mathbf{C}) = r$ und einen Vektor $\mathbf{c}_0 \in \mathbb{R}^r$ sei die

$$\text{Nullhypothese } H_0 : \mathbf{C}\beta = \mathbf{c}_0 \quad \text{gegen die} \quad \text{Alternative } H_1 : \mathbf{C}\beta \neq \mathbf{c}_0$$

zu testen. Wegen $\hat{\beta} \sim \mathcal{N}_p(\beta, \sigma^2(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})$ gilt unter H_0 , dass $\mathbf{C}\hat{\beta} \sim \mathcal{N}_r(\mathbf{c}_0, \sigma^2 \mathbf{C}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{C}')$ und damit, weil $\text{Rang}(\mathbf{C}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{C}') = r$, dass

$$\frac{1}{\sigma^2} (\mathbf{C}\hat{\beta} - \mathbf{c}_0)' [\mathbf{C}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{C}']^{-1} (\mathbf{C}\hat{\beta} - \mathbf{c}_0) \sim \chi_r^2 \quad (37)$$

gemäß der Verteilungstheorie quadratischer Formen normalverteilter Vektoren (siehe hierfür z. B. [68, Mathai & Provost (1992)] oder ein Buch zur Theorie linearer Modelle wie z. B. [52, Hocking (1996), part I]).

Aus $\text{RSS}/\sigma^2 \equiv (n-p) \hat{\sigma}^2/\sigma^2 \sim \chi_{n-p}^2$ sowie der Unabhängigkeit von $\hat{\beta}$ und $\hat{\sigma}^2$ folgt

$$T(\mathbf{Y}) := \frac{(\mathbf{C}\hat{\beta} - \mathbf{c}_0)' [\mathbf{C}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{C}']^{-1} (\mathbf{C}\hat{\beta} - \mathbf{c}_0)/r}{\text{RSS}/(n-p)} \sim F_{r,n-p} \quad \text{unter } H_0, \quad (38)$$

denn für zwei unabhängige Zufallsvariablen $Z \sim \chi_r^2$ und $N \sim \chi_s^2$ gilt $(Z/r)/(N/s) \sim F_{r,s}$.
(Randmemo: $\mathbb{E}[F_{r,s}] = s/(s-2)$, $s \geq 3 \Rightarrow \mathbb{E}[T(\mathbf{Y})] = (n-p)/(n-p-2)$, $n-p \geq 3$, unter H_0 .)

Zur Interpretation der Teststatistik $T(\mathbf{Y})$: Bezeichne RSS_{H_0} die Residuenquadratsumme des unter der linearen Nebenbedingung $H_0 : \mathbf{C}\beta = \mathbf{c}_0$ gefitteten Modells. Dann ist

$$\begin{aligned} \text{RSS} &= \text{quadratischer Abstand von } \mathbf{Y} \text{ zu } \{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p\} \text{ und} \\ \text{RSS}_{H_0} &= \text{quadratischer Abstand von } \mathbf{Y} \text{ zu } \{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p \text{ mit } \mathbf{C}\mathbf{b} = \mathbf{c}_0\}, \end{aligned}$$

sodass sich $T(\mathbf{Y})$ wegen

$$T(\mathbf{Y}) \stackrel{(!)}{=} \frac{(\text{RSS}_{H_0} - \text{RSS})/r}{\text{RSS}/(n-p)} \quad (39)$$

- geometrisch deuten lässt als Unterschied zwischen den Abständen von \mathbf{Y} zum Unterraum $\{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p\}$ und \mathbf{Y} zum „kleineren“ Unterraum $\{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p \text{ mit } \mathbf{C}\mathbf{b} = \mathbf{c}_0\}$ relativ zum Abstand von \mathbf{Y} zum Unterraum $\{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p\}$.
- oder als relativer Zuwachs an Reststreuung und somit Verschlechterung des Regressionsfits, wenn zum restriktiveren Modell mit $\mathbf{C}\beta = \mathbf{c}_0$ übergegangen wird.

Beispiele: Der sogenannte „globale F -Test“ (Englisch auch „overall F -test“) der Hypothese $H_0 : \beta_1 = \dots = \beta_{p-1} = 0$, also der Test auf *keine* Regressionsbeziehung zwischen den Beobachtungen und den nicht-trivialen Designtermen ist der Test der Hypothese $H_0 : \mathbf{C}\beta = \mathbf{c}_0$ mit

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(p-1) \times p} \quad \text{und} \quad \mathbf{c}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}_{p-1}, \quad \text{wobei } \text{Rang}(\mathbf{C}) = p-1.$$

Die Hypothese $H_0 : \beta_1 = \beta_2 = 2\beta_3$, also der Test auf Gleichheit der Regressionskoeffizienten des 2. und 3. Designterms und des doppelten Regressionskoeffizienten des 4. Designterms ist als allgemeine lineare Hypothese $H_0 : \mathbf{C}\beta = \mathbf{c}_0$ formulierbar mit z. B.

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}_{2 \times p} \quad \text{und} \quad \mathbf{c}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{wobei } \text{Rang}(\mathbf{C}) = 2.$$

In **R** werden die Covariablenvektoren und der numerische Response-Vektor \mathbf{Y} typischerweise gemeinsam in einem Data Frame zusammengefasst und die Designmatrix \mathbf{X} durch eine Modellformel als Funktion der Covariablen beschrieben. Die Anpassung (= der Fit) des linearen Regressionsmodells wird durch die Funktion `lm` (von „linear model“) bewerkstelligt. Ihre wichtigsten Argumente sind `formula` und `data`. Dabei spezifiziert `formula` (auf eine recht kompakte Weise) das Modell. Die Daten, sprich (Co-)Variablen werden aus dem `data` zugewiesenen Data Frame entnommen. Das Resultat der Funktion `lm` ist ein sogenanntes `lm`-Objekt (der Klasse `lm`), das neben dem Kleinst-Quadrate-Schätzer (KQS) $\hat{\beta}$ für β noch weitere diagnostisch sowie inferenzstatistisch wichtige Größen enthält.

An dieser Stelle seien einerseits im Vorgriff auf Kommendes und andererseits ergänzend schon einmal ein paar mehr – aber auf jeden Fall unvollständige – (Literatur-)Hinweise gegeben:

- **R**-zentrierte und praktisch angelegte Bücher fast ohne Theorie, sondern mit zahlreichen bearbeiteten Beispielen sind [30, Faraway (2015)] und [31, Faraway (2006)] sowie [35, Fox (2002)].

- In [90, Venables & Ripley (2003)], [66, Maindonald & Braun (2010)], [92, Verzani (2014)], [29, Everitt & Hothorn (2010)] und [26, Dalgaard (2008)] werden mit starkem **R**-Bezug neben vielen anderen Themen auch lineare Modelle bzw. damit zu tun habende Verfahren in unterschiedlicher Breite und Tiefe behandelt.
- Praxis (aber ohne Bezug zu **R**) und Theorie sind kombiniert und umfangreich zu finden in [45, Harrell (2002)], [34, Fox (1997)] und [32, Fahrmeir et al. (2007)] (und zwar auf Deutsch).
- Mathematisch wird die Thematik in [52, Hocking (1996)] (oder [53, Hocking (2003)], dort aber in sehr bescheidener Druckqualität!), [82, Searle (1971)] und [83, Seber (1977)] sowie [43, Graybill (1976)] intensiv entwickelt und ausgebreitet. Einen rein geometrischen, koordinaten-freien Zugang (d. h. ohne Matrix-Kalkül oder Differentialrechnung) und damit eine sehr kompakte, allgemeine und elegante Darstellung der Theorie bietet [95, Wichura (2006)].
- Alternativen zum ausreißeranfälligen Kleinst-Quadrate-Schätzer für β im linearen Regressionsmodell sind z. B. solche der „robusten“ Regression, die andere Abstandsmaße als den euklidischen Abstand verwenden. Siehe z. B. [90, Venables & Ripley (2003)] einschließlich des **R**-Pakets MASS, [59, Jurečková & Pícek (2006)] oder in der Tat https://en.wikipedia.org/wiki/Robust_regression.

Eine weitere Modifikation ist die Quantilregression: Anstelle des bedingten Erwartungswertes $E[Y|x]$ wird ein bedingtes Quantil $F_{Y|x}^{-1}(p)$ linear modelliert. Quellen hierzu sind z. B. das **R**-Paket quantreg mit seiner Vignette, [59, Jurečková & Pícek (2006)] oder https://en.wikipedia.org/wiki/Quantile_regression.

10.2 Die einfache lineare Regression: Modellanpassung & -zusammenfassung

Im Fall der einfachen linearen Regression besteht **X** nur aus zwei Spalten (d. h., $p = 2$) und die erste Spalte von **X** nur aus Einsen. Das Modell reduziert sich dann zu

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i \quad \text{für } i = 1, \dots, n$$

Zur Illustration verwenden wir die Daten in dem in **R** eingebauten Data Frame `airquality`, der in seiner Komponente `Ozone` Ozon-Konzentrationen enthält, die jeweils bei Temperaturen beobachtet wurden, die in der Komponente `Temp` verzeichnet sind. Abb. 38 zeigt einen Ausschnitt aus `airquality` und das Streudiagramm von `Ozone` gegen `Temp`.

```
> airquality
  Ozone Solar.R Wind Temp Month Day
1    41     190  7.4   67     5   1
2    36     118  8.0   72     5   2
3    12     149 12.6   74     5   3
4    18     313 11.5   62     5   4
5    NA      NA 14.3   56     5   5
6    28      NA 14.9   66     5   6
....
153   20     223 11.5   68     9  30
```

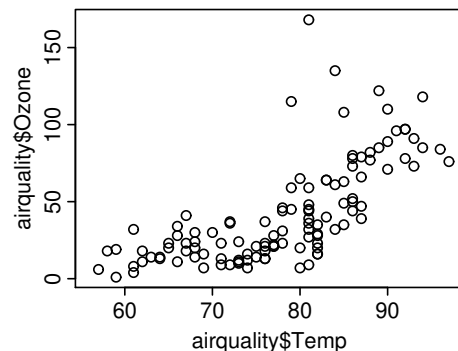


Abbildung 38: Ausschnitt aus `airquality` und Streudiagramm von `Ozone` gegen `Temp`.

Wir wollen den Ozon-Gehalt in Abhängigkeit von der Temperatur durch eine einfache lineare Regression modellieren, d. h., es soll das Modell

$$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \cdot \text{Temp}_i + \varepsilon_i \quad \text{für } i = 1, \dots, n$$

mit $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ „gefittet“, also an die Daten angepasst werden. In **R** wird das wie folgt realisiert:

Modellanpassung & -zusammenfassung	
<pre>> (oz1.lm <- lm(formula = Ozone ~ Temp, + data = airquality)) Call: lm(formula = Ozone ~ Temp, data = airquality) Coefficients: (Intercept) Temp -146.995 2.429 > lm(Ozone ~ Temp, airquality) (Argumentezuweisung per Position geht auch.) > summary(oz1.lm) Call: lm(formula = Ozone ~ Temp, data = airquality) Residuals: Min 1Q Median 3Q Max -40.73 -17.41 -0.59 11.31 118.27 Coefficients: Estimate Std. Error (Intercept) -146.9955 18.2872 Temp 2.4287 0.2331 t value Pr(> t) -8.038 9.37e-13 *** 10.418 < 2e-16 *** --- Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1 Residual standard error: 23.71 on 114 degrees of freedom (37 observations deleted due to missingness) Multiple R-Squared: 0.4877, Adjusted R-squared: 0.4832 F-statistic: 108.5 on 1 and 114 DF, p-value: < 2.2e-16</pre>	<p>Fittet eine einfache lineare Regression von Ozone an Temp (beide aus dem Data Frame <code>airquality</code>) und speichert sie im <code>lm-Objekt</code> <code>oz1.lm</code>. Die Tilde <code>~</code> im Argument <code>formula</code> bedeutet, dass die links von ihr stehende Variable von der rechts von ihr stehenden „abhängen“ soll. Ist eine dieser Variablen nicht in dem <code>data</code> zugewiesenen Data Frame vorhanden, wird sie unter den benutzerdefinierten Variablen im workspace gesucht.</p> <p>Resultate: Der Funktionsaufruf (<code>Call</code>) und die Koeffizientenschätzer $\hat{\beta}_0$ (<code>(Intercept)</code>) und $\hat{\beta}_1$ (<code>Temp</code>).</p> <p>Die Anwendung von <code>summary</code> auf ein <code>lm-Objekt</code> liefert detaillierte Informationen über das gefittete Modell: Der <code>Call</code>, ...</p> <p>die “summary statistics” der Residuen (<code>Residuals</code>) sowie ...</p> <p>die <code>Coefficients</code>-, „Tabelle“, in der zusätzlich zu den Koeffizientenschätzern (<code>Estimate</code>) deren geschätzte Standardabweichung (<code>Std. Error</code>) stehen, d. h. $\hat{\sigma} \sqrt{((\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})_{jj}}$, und die Werte der t-Teststatistiken (<code>t value</code>) der zweiseitigen Hypothesentests $H_0 : \beta_{j-1} = 0$ (für $j = 1, 2$) samt deren p-Werten (<code>Pr(> t)</code>).</p> <p>Die Markierungen durch Sternchen oder andere Symbole sind in der Legende <code>Signif. codes</code> darunter erläutert.</p> <p>Es folgen die Residuenstandardabweichung $\hat{\sigma} = \sqrt{\text{RSS}/(n-p)}$ (<code>Residual standard error</code>) als Schätzer für σ mit ihren $n-p$ Freiheitsgraden, evtl. ein Hinweis bzgl. fehlender Werte, der multiple R^2-Wert (<code>Multiple R-Squared</code>, hier: Quadrat des empirischen Pearsonschen Korrelationskoeffizienten der (Y_i, x_i)), das korrigierte R_a^2 (<code>Adjusted R-Squared</code>), der Wert der F-Teststatistik (<code>F-statistic</code>) des globalen F-Tests $H_0 : \beta_1 = \dots = \beta_{p-1} = 0$ mit ihren Freiheitsgraden $p-1$ und $n-p$ sowie dessen p-Wert.</p>

Die Überlagerung des Streudiagramms der Daten durch die gefittete Regressionsfunktion ist im Fall der einfachen linearen Regression sehr leicht, da es sich um eine *Gerade* (im \mathbb{R}^2) handelt: Die Funktion `abline` kann aus einem `lm`-Objekt die beiden Koeffizienten extrahieren und die dazugehörige Gerade in den Plot einzeichnen:

```
> plot(airquality$Temp, airquality$Ozone)
> abline(oz1.lm)
```

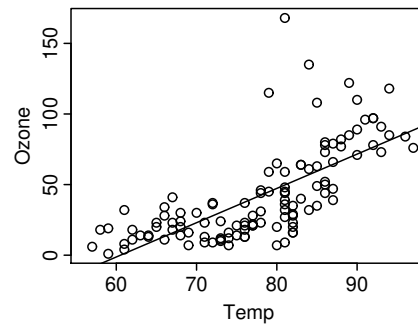


Abbildung 39: Ozone gegen Temp mit Regressionsgerade.

Bemerkung: Offenbar hat `lm` keine Probleme damit, dass in `airquality` (mindestens) in der Komponente `Ozone` NAs auftreten, wie z. B. in Zeile 5. Begründung: Per `R`s Voreinstellung werden für den Modellfit diejenigen Zeilen des Data Frames eliminiert, die in den verwendeten Komponenten (hier `Ozone` und `Temp`) NAs enthalten. Daher ist nicht mit 153 Beobachtungen (so viele wie der Data Frame Zeilen hat) gerechnet worden, sondern nur mit den 116, für die gleichzeitig `Ozone` und `Temp` bekannt sind.

Der Ausschluss von Zeilen mit NAs geschieht – außer in der Ausgabe von `summary` – ohne eine Mitteilung, sodass man bei Modellen mit verschiedenen Covariablen nicht davon ausgehen kann, dass sie auf demselben Datenumfang basieren. Um jedoch unterschiedlich komplexe Modelle miteinander vergleichen zu können, muss dies der Fall sein. Sicherheitshalber sollte man daher *vor* dem Beginn des „Modellbaus“ den Data Frame um alle NA-Zeilen bereinigen, die einem „in die Quere“ kommen könnten. Dies ist z. B. durch die Funktion `na.exclude` möglich, die aus ihrem Argument alle NA-Zeilen ausschließt:

```
Wir eliminieren nun aus      > (air <- na.exclude(airquality)); dim(air)
airquality die NA-Zeilen,    Ozone Solar.R Wind Temp Month Day
speichern den bereinigten    1      41      190  7.4   67     5    1
Data Frame unter dem Namen    2      36      118  8.0   72     5    2
air (siehe rechts) und werden 3      12      149 12.6   74     5    3
ab sofort nur noch mit diesem 4      18      313 11.5   62     5    4
die Modellfits durchführen.  7      23      299  8.6   65     5    7
Offenbar bleiben insgesamt    ....
nur n = 111 vollständige      153     20      223 11.5   68     9   30
Zeilen übrig.                  [1] 111    6
```

10.3 Die multiple lineare Regression: Anpassung & -zusammenfassung

Der nebenstehende Plot aller paarweisen Streudiagramme (samt gewisser lowess-Kurven) von `Ozone`, `Temp` und `Solar.R` aus dem Data Frame `air`, erzeugt durch

```
> pairs(~ Ozone + Temp + Solar.R,
+ data = air, cex = 0.6, gap = 0.3,
+ cex.labels = 1.2, cex.axis = 0.7,
+ upper.panel = panel.smooth)
```

deutet darauf hin, dass eventuell auch die Strahlung einen Einfluss auf die Ozon-Werte hat. (Bea.: `panel.smooth` besitzt ein nützliches Argument `col.smooth`.)

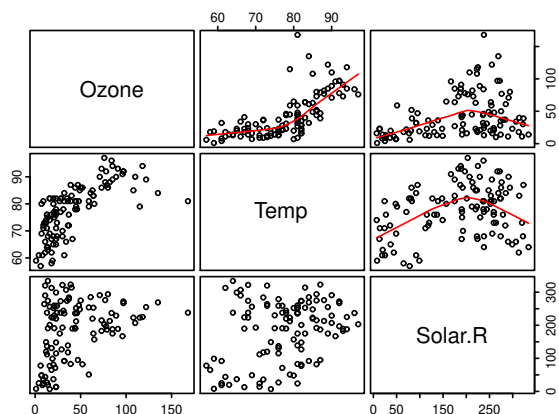


Abbildung 40: Paarweise Streudiagramme samt lowess-Kurven für `Ozone`, `Temp`, `Solar.R` aus `air`.

Daher soll ein Modell untersucht werden, in dem `Ozone` gemeinsam durch `Temp` und `Solar.R` beschrieben wird. Die Anpassung des multiplen linearen Regressionsmodells

$$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \cdot \text{Temp}_i + \beta_2 \cdot \text{Solar.R}_i + \varepsilon_i \quad \text{für } i = 1, \dots, n$$

(also hier für $p = 3$) mit $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ ist genauso einfach wie der Fall der einfachen linearen Regression und wird anhand des folgenden Beispiels verdeutlicht:

Modellanpassung & -zusammenfassung																											
<pre>> summary(oz2.lm <- lm(Ozone ~ Temp + + Solar.R, air))</pre> <pre>Call: lm(formula = Ozone ~ Temp + Solar.R, data = air)</pre> <pre>Residuals:</pre> <table><tr><td>Min</td><td>1Q</td><td>Median</td><td>3Q</td><td>Max</td></tr><tr><td>-36.610</td><td>-15.976</td><td>-2.928</td><td>12.371</td><td>115.555</td></tr></table> <pre>Coefficients:</pre> <table><tr><td></td><td>Estimate</td><td>Std. Error</td><td>t value</td></tr><tr><td>(Intercept)</td><td>-145.70316</td><td>18.44672</td><td>-7.899</td></tr><tr><td>Temp</td><td>2.27847</td><td>0.24600</td><td>9.262</td></tr><tr><td>Solar.R</td><td>0.05711</td><td>0.02572</td><td>2.221</td></tr></table> <pre>Pr(> t)</pre> <pre>2.53e-12 ***</pre> <pre>2.22e-15 ***</pre> <pre>0.0285 *</pre> <pre>---</pre> <pre>Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1</pre> <pre>Residual standard error: 23.5 on 108 degrees of freedom</pre> <pre>Multiple R-Squared: 0.5103, Adjusted R-squared: 0.5012</pre> <pre>F-statistic: 56.28 on 2 and 108 DF, p-value: < 2.2e-16</pre>	Min	1Q	Median	3Q	Max	-36.610	-15.976	-2.928	12.371	115.555		Estimate	Std. Error	t value	(Intercept)	-145.70316	18.44672	-7.899	Temp	2.27847	0.24600	9.262	Solar.R	0.05711	0.02572	2.221	<p>Fittet eine multiple lineare Regression von <code>Ozone</code> an <code>Temp</code> und <code>Solar.R</code> (beide aus dem Data Frame <code>air</code>) und speichert sie als <code>lm</code>-Objekt <code>oz2.lm</code>.</p> <p>Dabei soll die links der Tilde <code>~</code> in der Formel stehende Variable in einem multiplen linearen Modell additiv von den rechts von ihr stehenden Variablen abhängen. Dies wird durch das <code>+</code> zwischen den beiden unabhängigen Variablen erreicht. (Es sind noch weitere, komplexere Verknüpfungsoperatoren für die unabhängigen Variablen zulässig, auf die wir in Abschnitt 10.4 eingehen.)</p> <p>Resultate: Völlig analog zu denen im einfachen linearen Modell.</p>
Min	1Q	Median	3Q	Max																							
-36.610	-15.976	-2.928	12.371	115.555																							
	Estimate	Std. Error	t value																								
(Intercept)	-145.70316	18.44672	-7.899																								
Temp	2.27847	0.24600	9.262																								
Solar.R	0.05711	0.02572	2.221																								
<pre>> summary(oz2.lm, correlation = TRUE)</pre> <p>... (Von Call bis p-value dieselbe Ausgabe wie oben) ...</p> <pre>Correlation of Coefficients:</pre> <table><tr><td></td><td>(Intercept)</td><td>Temp</td></tr><tr><td>Temp</td><td>-0.96</td><td></td></tr><tr><td>Solar.R</td><td>0.05</td><td>-0.29</td></tr></table>		(Intercept)	Temp	Temp	-0.96		Solar.R	0.05	-0.29	<p>Mit dem <code>summary</code>-Argument <code>correlation = TRUE</code> wird zusätzlich das linke untere Dreieck (ohne Diagonale) der Matrix der geschätzten Korrelationen der Koeffizienten ausgegeben:</p> $\left(\frac{((\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})_{jk}}{\sqrt{((\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})_{jj}}\sqrt{((\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})_{kk}}} \right)_{1 \leq j, k \leq p}$																	
	(Intercept)	Temp																									
Temp	-0.96																										
Solar.R	0.05	-0.29																									

Formulierung und Fit von komplizierteren Modellen, d. h., mit noch mehr Covariablen sind „straightforward“ durch Erweiterung der Modellformel zu erreichen. Eine grafische Darstellung ist jedoch nur noch für zwei Covariablen mittels der dreidimensionalen „Response-Oberfläche“ möglich, was wir in §10.9.1 „Schätzwerte für die Regressionsfunktion und grafische Darstellung“ behandeln. Bei mehr als zwei Covariablen versagt unsere Anschauung.

10.3.1 Komponenten und Diagnoseplots eines linearen Modells

Um an die Koeffizientenschätzwerte $\hat{\beta}' = (\hat{\beta}_0, \dots, \hat{\beta}_{p-1})$, die Residuen $\hat{\varepsilon}_i = Y_i - \hat{Y}_i$, die gefitteten Werte \hat{Y}_i , $i = 1, \dots, n$, die RSS eines Fits oder etwa seine Designmatrix \mathbf{X} heranzukommen, stehen die folgenden, auf `lm`-Objekte anwendbaren Funktionen zur Verfügung:

Extraktion von Komponenten eines linearen Regressionsmodells:	
<pre>> coef(oz2.lm) (Intercept) Temp Solar.R -145.7031551 2.2784668 0.0571096 > coef(summary(oz2.lm)) Estimate Std. Error (Intercept) -145.70315510 18.44671758 Temp 2.27846684 0.24599582 Solar.R 0.05710959 0.02571885 t value Pr(> t) -7.898595 2.529334e-12 9.262218 2.215559e-15 2.220534 2.847063e-02 > resid(oz2.lm) 1 2 3 23.195054 10.914611 -19.412720 > fitted(oz2.lm) 1 2 3 17.80495 25.08539 31.41272 > deviance(oz2.lm) [1] 59644.36 > model.matrix(oz2.lm) (Intercept) Temp Solar.R 1 1 67 190 2 1 72 118 3 1 74 149 4 1 62 313 7 1 65 299 8 1 59 99 > formula(oz2.lm) Ozone ~ Temp + Solar.R</pre>	<p>Die Funktion <code>coefficients</code> (Abk. <code>coef</code>) angewendet auf das <code>lm</code>-Objekt einer linearen Regression liefert die gefitteten Koeffizienten als Vektor $\hat{\beta}' = (\hat{\beta}_0, \dots, \hat{\beta}_{p-1})$ zurück. <code>coef</code> angewendet auf ein <code>summary.lm</code>-Objekt, also das Ergebnis von <code>summary</code> für ein <code>lm</code>-Objekt, liefert die ganze <code>Coefficients</code>-Tabelle als Matrix.</p> <p>Die Funktion <code>residuals</code> (Abk. <code>resid</code>) angewendet auf ein <code>lm</code>-Objekt liefert den Residuenvektor $\hat{\varepsilon}' = (\hat{\varepsilon}_1, \dots, \hat{\varepsilon}_n)$ und die Funktion <code>fitted</code> den Vektor der gefitteten Werte $\hat{\mathbf{Y}}' = (\hat{Y}_1, \dots, \hat{Y}_n)$.</p> <p>Die "deviance" ist im Fall eines linearen Modells die RSS und man erhält sie aus dem <code>lm</code>-Objekt mit Hilfe der gleichnamigen Funktion.</p> <p>Die Designmatrix \mathbf{X} des gefitteten Modells interessiert gelegentlich und wird durch eine Funktion leicht anderen Namens, nämlich <code>model.matrix</code> zur Verfügung gestellt. Sie ist besonders nützlich und hilfreich, wenn mit \mathbf{X} weitere Berechnungen angestellt werden sollen und das Modell komplexer ist, da es z. B. transformierte oder diskrete Covariablen oder Interaktionsterme enthält (worauf wir in späteren Kapiteln noch eingehen werden). In §10.4 stehen weitere Beispiele zu <code>model.matrix</code>.</p> <p>Mit <code>formula</code> lässt sich die Modellformel aus einem <code>lm</code>-Objekt extrahieren.</p>

Zur qualitativen Diagnose des Fits eines linearen Modells dienen die mit dem folgenden Befehl angefertigten und darunter beschriebenen grafischen Darstellungen:

Ausgewählte Diagnoseplots für ein lineares Regressionsmodell:	
<pre>> plot(oz2.lm, + which = 1:4)</pre>	<p>Liefert für das in <code>oz2.lm</code> gespeicherte lineare Modell (wg. <code>which = 1:4</code>) die vier unten beschriebenen und in Abb. 41 zu sehenden Plots. Das Argument <code>which</code> erlaubt auch noch zwei weitere Grafiken (mit den Nummern 5 und 6), auf die wir hier aber nicht eingehen. Details finden sich im Bedarfsfall auf der Hilfeseite zu <code>plot.lm</code>.</p>

In Abb. 41 von links nach rechts und von oben nach unten:

1. Die Residuen $\hat{\varepsilon}_i$ gegen die gefitteten Werte \hat{Y}_i . Voreinstellungsgemäß werden die drei extremsten Beobachtungen als potenzielle Ausreißer durch ihre Namen (bzw. Indexnummern, falls unbenannt) markiert. Es sollte kein Trend oder Muster in der Punktwolke erkennbar sein (wofür eine etwas ausführlichere theoretische Begründung auf Seite 231 geliefert wird).
 2. Ein Normal-Q-Q-Plot der standardisierten Residuen $\hat{\varepsilon}_i/(\hat{\sigma}\sqrt{1-h_{ii}})$, um die Plausibilität der Normalverteilungsannahme der Fehler ε_i zu beurteilen. (Auf die standardisierten Residuen gehen wir in Abschnitt 10.8 „Modelldiagnose II: Ausreißer, Extrempunkte, einflussreiche Punkte und Residualanalyse“ näher ein. Aber schon jetzt weist daraufhin, dass im Falle $h_{ii} = 1$ das dazugehörige Residuum – mit einer entsprechenden Warnmeldung – bei der Anfertigung des Q-Q-Plots einfach ausgeschlossen wird.) Wiederum werden die drei (verbliebenen) extremsten Beobachtungen durch ihre Namen bzw. Indexnummern markiert.
- Bemerkung:** Im Paket `car` steht eine sehr nützliche Funktion namens `qqPlot` zur Verfügung, die für ein `lm`-Objekt einen Q-Q-Plot liefert, der um ein Band punktwise Konfidenzintervalle ergänzt ist, welches die Beurteilung der Adäquatheit der Verteilungsannahme erleichtert. (Zur Theorie desselben siehe §12.1.1 in [34, Fox (1997)].)
3. Ein sogenannter “scale-location”-Plot der Wurzel der absoluten standardisierten Residuen $\sqrt{|\hat{\varepsilon}_i/(\hat{\sigma}\sqrt{1-h_{ii}})|}$ gegen die gefitteten Werte.
 4. Ein Plot der Cook-Abstände (auf die wir ebenfalls noch in Abschnitt 10.8 „Modelldiagnose II: Ausreißer, Extrempunkte, einflussreiche Punkte und Residualanalyse“ zu sprechen kommen) gegen ihre Indizes, um potenziell einflussreiche Beobachtungen zu identifizieren. Die drei einflussreichsten sind auch hier markiert.

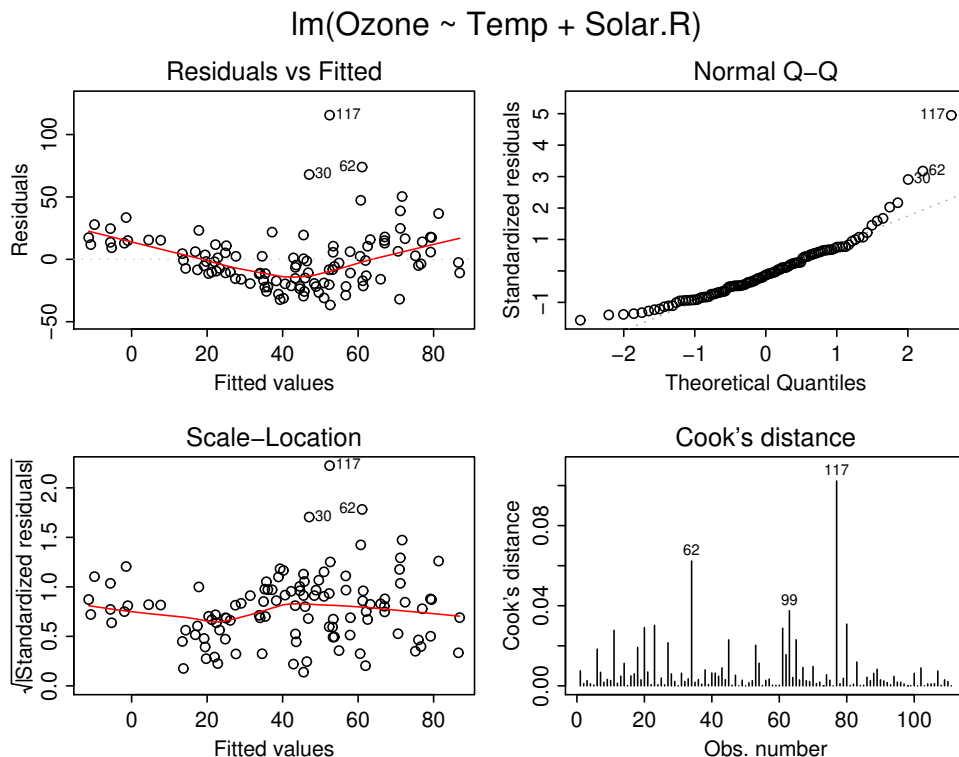


Abbildung 41: Ausgewählte Diagnoseplots für ein multiples lineares Regressionsmodell.

10.4 Zur Syntax von Modellformeln

Das Konzept des Formelausdrucks (`formula`) in **S** und somit auch in **R** erlaubt es, eine Vielzahl von Modellen für die Beziehung zwischen Variablen auf sehr kompakte Weise zu spezifizieren und für verschiedene statistische Verfahren in einheitlicher Form zu verwenden (also nicht nur für lineare Regressionsmodelle). Wir konzentrieren uns zunächst auf ihre Verwendung für stetige Designvariablen in linearen Regressionsmodellen. Auf diskrete Designvariablen gehen wir im Abschnitt 10.11 „Faktorvariablen und Interaktionsterme im linearen Regressionsmodell“ ein.

In den Abschnitten 10.2 und 10.3 sind uns schon zwei einfache Versionen von Formelausdrücken begegnet. Mittels der Funktion `formula` kann ein solcher Formelausdruck auch als ein eigenständiges Objekt der Klasse `formula` erzeugt und gespeichert werden. (Wie mit ihr aus einem Modellfit die Modellformel extrahiert wird, war schon in §10.3.1 zu sehen.)

Formelobjekte:	
<pre>> oz.form1 <- formula(Ozone ~ Temp) > oz.form1 Ozone ~ Temp</pre>	<p>Erzeugt und speichert in <code>oz.form1</code> die Formel des einfachen linearen Modells</p> $\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \text{Temp}_i + \varepsilon_i$

Obiges `formula` und seine „Schwester“ `as.formula` erlauben auch, Zeichenketten, die z. B. mit `paste` aus `character`-Variablen „gebastelt“ wurden und Modellformeln darstellen (sollen), in gültige Formelobjekte umzuwandeln. Siehe das letzte Beispiel auf ihrer Hilfeseite!

Anhand von einigen Beispielformeln soll die Formelsyntax erläutert werden:

S-Formelausdruck:	Bedeutung/Bemerkungen:
<code>Ozone ~ 1</code>	Das sogenannte „Null-Modell“, das nur aus dem konstanten Term β_0 besteht: $\text{Ozone}_i = \beta_0 + \varepsilon_i$
<code>Ozone ~ Temp + Solar.R</code>	Das (bereits bekannte) Zwei-Variablen-Modell mit konstantem Term β_0 : $\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \text{Temp}_i + \beta_2 \text{Solar.R}_i + \varepsilon_i$
<code>Ozone ~ -1 + Temp + Solar.R</code>	Obiges Modell ohne den konstanten Term β_0 (genannt „Regression durch den Ursprung“): $\text{Ozone}_i = \beta_1 \text{Temp}_i + \beta_2 \text{Solar.R}_i + \varepsilon_i$
<code>Ozone ~ Temp + Solar.R + Temp:Solar.R</code>	Zwei-Variablen-Modell mit <u>Interaktion</u> (<code>a:b</code> bedeutet die Interaktion zwischen den Variablen <code>a</code> und <code>b</code> ; zur Erläuterung siehe Abschnitt 10.5): $\begin{aligned} \text{Ozone}_i = & \beta_0 + \beta_1 \text{Temp}_i + \beta_2 \text{Solar.R}_i \\ & + \beta_3 \text{Temp}_i \text{Solar.R}_i + \varepsilon_i \end{aligned}$
<code>Ozone ~ Temp * Solar.R</code>	Ist äquivalent zum Zwei-Variablen-Interaktionsmodell von oben und lediglich eine Abkürzung.
<code>Ozone ~ Temp * Solar.R * Wind</code>	Drei-Variablen-Modell mit allen drei Zweifach-Interaktionen und der Dreifach-Interaktion. Es ist äquivalent zu <code>Ozone ~ Temp + Solar.R + Wind + Temp:Solar.R + Temp:Wind + Solar.R:Wind + Temp:Solar.R:Wind</code>

<pre>Ozone ~ Temp * Solar.R * Wind - Temp:Solar.R:Wind</pre>	<p>Drei-Variablen-Modell mit allen drei Zweifach-Interaktionen, aber ohne die Dreifach-Interaktion; äquivalent zu</p> <pre>Ozone ~ Temp + Solar.R + Wind + Temp:Solar.R + Temp:Wind + Solar.R:Wind</pre> <p>(Mit dem Minuszeichen lässt sich <i>jeder</i> Term aus einer Modellformel wieder entfernen.)</p>
<pre>Ozone ~ (Temp + Solar.R + Wind)^2</pre>	<p>Eine dritte Notation für das Modell von eben mit allen Zweifach-Interaktionen, aber ohne die Dreifach-Interaktion. (Mit <i>m</i> an Stelle der 2 werden alle Terme bis zur „Interaktionsordnung“ <i>m</i> eingebaut.)</p>
<pre>Ozone ~ Temp^2</pre>	<p><i>Keine</i> polynomiale Regression, sondern das Ein-Variablen-Interaktionsmodell mit allen Zweifach-Interaktionen von Temp „mit sich selbst“ und somit gleich Ozone ~ Temp. (Für polynomiale Regression siehe Abschnitt 10.10.)</p>

Offenbar haben die Operatoren $+$, $-$, $:$, $*$ und \wedge in Formeln eine spezielle, „nicht-arithmetische“ Bedeutung, wenn sie rechts der Tilde \sim auftreten. (Dies gilt auch für den noch nicht aufgeführten Operator $/$, auf dessen Sonderbedeutung wir erst in Abschnitt 10.11 „Faktorvariablen und Interaktionsterme im linearen Regressionsmodell“ eingehen.) Andererseits dürfen die rechts wie links vom \sim in einer Formel auftretenden Variablen durch alle Funktionen transformiert werden, deren Resultat wieder als eine Variable interpretierbar ist. Dies trifft insbesondere auf alle mathematischen Funktionen wie `log`, `sqrt` etc. zu (wie sie z. B. bei der Anwendung Varianz stabilisierender Transformationen (§10.6.2) oder linearisierender Transformationen (§10.6.3) zum Einsatz kommen).

Jedoch auch Funktionen, deren Ergebnis als *mehrere* Variablen aufgefasst werden können und z. B. als Spalten einer Matrix zurückgegeben werden, sind zulässig. Ein Beispiel hierfür ist die Funktion `poly`: Sie erzeugt Basen von Orthonormalpolynomen bis zu einem gewissen Grad, die im Zusammenhang mit der polynomialen Regression eine wichtige Rolle spielen und in Abschnitt 10.10 „Polynomiale Regression“ behandelt werden.

Die oben genannten Operatoren haben nur auf der „obersten Ebene“ einer Formel ihre spezielle Bedeutung, *innerhalb* eines Funktionsaufrufs in einer Formel bleibt es bei ihrer „arithmetischen“ Bedeutung. D. h., dass die zum Beispiel aus zwei Variablen u und v abgeleitete Variable $x := \log(u + v)$ in **S** als `log(u + v)` formuliert wird. Sollen die Operatoren jedoch auf der *obersten* Formelebene ihre arithmetische Bedeutung haben, so sind die betroffenen Terme in die Funktion **I**, wie „inhibit interpretation“, „einzupacken“. Damit also $x := u + v$ als Summe von u und v eine einzelne Covariable darstellt, ist in einer **S**-Formel der Ausdruck `I(u + v)` zu verwenden, oder falls $x := u^n$, also die n -te Potenz von u eine Covariable sein soll, muss `I(u^n)` verwendet werden.

Es folgen einige Formelbeispiele mit transformierten Variablen:

S-FormelAusdruck:	Bedeutung:
$\log(\text{Ozone}) \sim \text{I}(\text{Temp}^2) + \text{sqrt}(\text{Solar.R})$	Transformationen aller Variablen sind möglich; hier haben wir das Modell $\log(\text{Ozone}_i) = \beta_0 + \beta_1 (\text{Temp}_i)^2 + \beta_2 \sqrt{\text{Solar.R}_i} + \varepsilon_i$
$\log(\text{Ozone}) \sim \exp(\text{Temp}^2) + \text{sqrt}((\text{Solar.R}/\text{Wind})^3)$	<i>Innerhalb</i> einer Funktion agieren die arithmetischen Operatoren gemäß ihrer mathematischen Definition: $\log(\text{Ozone}_i) = \beta_0 + \beta_1 \exp((\text{Temp}_i)^2) + \beta_2 \sqrt{(\text{Solar.R}_i/\text{Wind}_i)^3} + \varepsilon_i$
$\log(\text{Ozone}) \sim \text{I}(1/\text{Wind})$	Einsatz der Funktion <code>I</code> , damit / die Bedeutung der Division hat: $\log(\text{Ozone}_i) = \beta_0 + \beta_1 1/\text{Wind}_i + \varepsilon_i$
$\text{Ozone} \sim \text{I}((\text{Temp} + \text{Solar.R} + \text{Wind})^2)$	Beachte den Unterschied zum Modell mit allen Interaktionen bis zur „Interaktionsordnung“ 2 auf der vorherigen Seite: $\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 (\text{Temp}_i + \text{Solar.R}_i + \text{Wind}_i)^2 + \varepsilon_i$

Wird eine Modellformel an `lm` übergeben, um das entsprechende Regressionsmodell an Daten anpassen zu lassen, leitet sie aus jener Modellformel (intern) die Designmatrix X ab. Dies bewerkstelligt die Funktion `model.matrix`, die auch unabhängig von `lm` zur Verfügung steht, um z. B. den Kleinst-Quadrate-Schätzer $\hat{\beta}$ „nachzurechnen“. `model.matrix` erwartet eine Modellformel und eine Umgebung, aus der die gemäß der Formel zu verarbeitenden Variablen stammen (z. B. einen an ihr Argument `data` übergebenen Data Frame). **Beispiele:**

```
> model.matrix(Ozone ~ Temp * Solar.R, airquality)
      (Intercept) Temp Solar.R Temp:Solar.R
1             1    67    190         12730
2             1    72    118          8496
3             1    74    149         11026
4             1    62    313         19406
7             1    65    299         19435
....

> model.matrix(log(Ozone) ~ -1 + (Temp + I(Temp^2)) * sqrt(Solar.R), airquality)
      Temp I(Temp^2) sqrt(Solar.R) Temp:sqrt(Solar.R) I(Temp^2):sqrt(Solar.R)
1    67      4489      13.784049          923.5313          61876.59
2    72      5184      10.862780          782.1202          56312.65
3    74      5476      12.206556          903.2851          66843.10
4    62      3844      17.691806         1096.8920          68007.30
7    65      4225      17.291616         1123.9551          73057.08
....
```

Ein Zwischenschritt auf dem Weg zur Designmatrix und manchmal auch von eigenem Interesse ist, die in einer Modellformel auftretenden (und damit für die Designerterme bzw. Spalten der Designmatrix benötigten), evtl. transformierten Covariablen aus einer Quelle zu extrahieren und in einem eigenen Data Frame zusammenzustellen. Hierfür steht ebenfalls eine Funktion zur Verfügung: `model.frame`, die Ähnliches erwartet wie `model.matrix`. **Beispiele:**

```
> model.frame(Ozone ~ Temp * Solar.R, airquality)
      Ozone Temp Solar.R
1      41    67    190
```

```
2   36   72   118
3   12   74   149
4   18   62   313
7   23   65   299
....
```

```
> model.frame(log(Ozone) ~ -1 + (Temp + I(Temp^2)) * sqrt(Solar.R), airquality)
      log(Ozone) Temp I(Temp^2) sqrt(Solar.R)
1   3.713572    67     4489     13.784049
2   3.583519    72     5184     10.862780
3   2.484907    74     5476     12.206556
4   2.890372    62     3844     17.691806
7   3.135494    65     4225     17.291616
....
```

Beachte, wie durch beide Funktionen NAs eliminiert werden, wie von `model.matrix` die Response „ignoriert“ wird, die Eins-Spalte hinzugefügt bzw. durch `-1` verhindert wird und wie `model.frame` diesbzgl. anders arbeitet sowie dass `model.matrix` eine Matrix, aber `model.frame` einen Data Frame liefert.

10.5 Zur Interaktion stetiger Covariablen

An einem Beispiel soll die Bedeutung einer Interaktion zwischen zwei stetigen Variablen veranschaulicht werden. In dem in Abb. 42 gezeigten Data Frame `marke.df` sind die Resultate eines kontrollierten Experimentes zur Beurteilung des Geschmacks (auf einer metrischen Skala zwischen 0 und 100) einer gewissen Süßware für verschiedene Feuchtigkeits- und Süße-Stufen dokumentiert und in dem nebenstehenden Streudiagramm veranschaulicht.

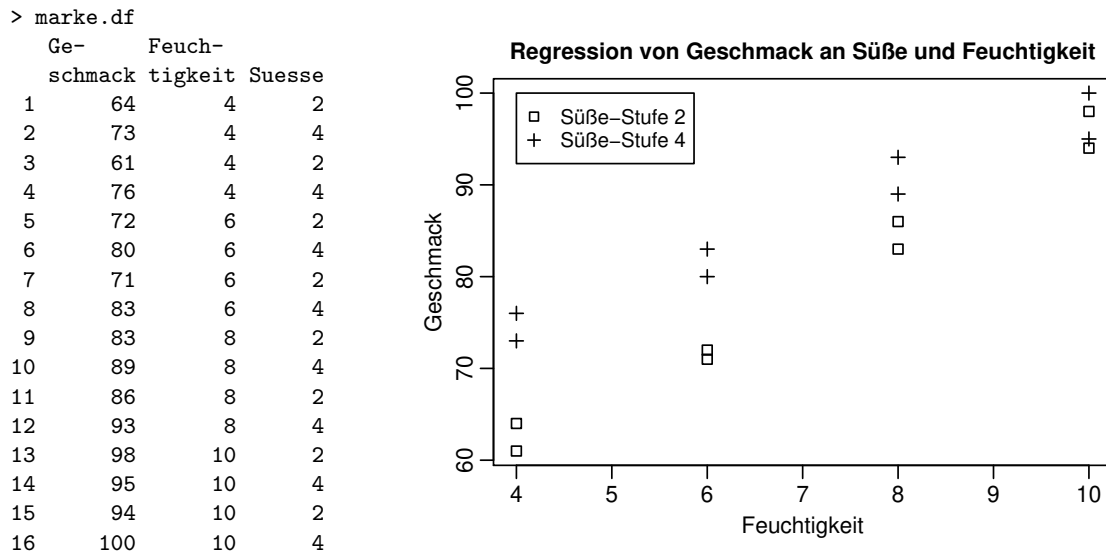


Abbildung 42: Zur Interaktion stetiger Covariablen: Der Data Frame `marke.df` und das Streudiagramm von Geschmack gegen Süße.

Aufgrund der Markierung der Beobachtungen durch zwei verschiedene Symbole für die beiden Süße-Stufen ist in dem Streudiagramm deutlich zu erkennen, dass für verschiedene Süße-Stufen der Einfluss (!) der Feuchtigkeit auf die Geschmacksbeurteilung des Produktes ein anderer ist. D. h., der quantitative Einfluss der Covariablen „Feuchtigkeit“ auf die Response „Geschmack“ hängt vom Wert der Covariablen „Süße“ ab. Dies nennt man eine Interaktion, und um diesem Effekt Rechnung zu tragen, muss in das aufzustellende Zwei-Variablen-Modell ein geeigneter Interaktionsterm eingebaut werden.

Die einfachste Form der Interaktion stetiger Covariablen ist die multiplikative, weswegen in einem Zwei-Variablen-Modell zusätzlich zu den Haupteffekten β_1 und β_2 der beiden Covariablen ein Interaktionseffekt β_3 für das Produkt der beiden Covariablen eingebaut wird. Das Modell lautet damit

$$\text{Geschmack}_i = \beta_0 + \beta_1 \text{Feuchtigkeit}_i + \beta_2 \text{Suesse}_i + \beta_3 \text{Feuchtigkeit}_i \text{Suesse}_i + \varepsilon_i$$

In kompakter **S**-Formelsyntax: `Geschmack ~ Feuchtigkeit * Suesse`

Zunächst erstellen wir einen Fit *ohne* Interaktionsterm:

```
> summary(marke.lm <- lm(Geschmack ~ Feuchtigkeit + Suesse, marke.df))
```

```
Call: lm(formula = Geschmack ~ Feuchtigkeit + Suesse, data = marke.df)
```

Residuals:

```
    Min      1Q  Median      3Q     Max
-5.525 -1.850 -0.325  1.775  4.975
```

Coefficients:

```

              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)   37.5250     3.3451  11.218 4.67e-08 ***
Feuchtigkeit   4.8000     0.3362  14.277 2.53e-09 ***
Suesse         3.7500     0.7518   4.988 0.000248 ***

```

```
---
```

```
Signif. codes:  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

```
Residual standard error: 3.007 on 13 degrees of freedom
```

```
Multiple R-Squared:  0.9462,    Adjusted R-squared:  0.9379
```

```
F-statistic: 114.4 on 2 and 13 DF,  p-value: 5.611e-09
```

Die Plots der Residuen gegen die gefitteten Werte sowie gegen jede der Covariablen und gegen den *nicht* im Modell befindlichen Interaktionsterm mittels

```

> plot(fitted(marke.lm), resid(marke.lm), xlab = "Gefittete Werte",
+ ylab = "Residuen")
> plot(marke.df$Feuchtigkeit, resid(marke.lm), xlab = "Feuchtigkeit",
+ ylab = "Residuen")
> plot(marke.df$Suesse, resid(marke.lm), xlab = "Süße",
+ ylab = "Residuen")
> plot(marke.df$Feuchtigkeit * marke.df$Suesse, resid(marke.lm),
+ xlab = "Feuchtigkeit * Süße", ylab = "Residuen")

```

sind in Abb. 43 zu sehen. Dort zeigt der Plot der Residuen gegen den Interaktionsterm (rechts unten) eine leichte Krümmung in der Punktwolke, was den Schluss zulässt, dass eine Interaktion vorliegen könnte.

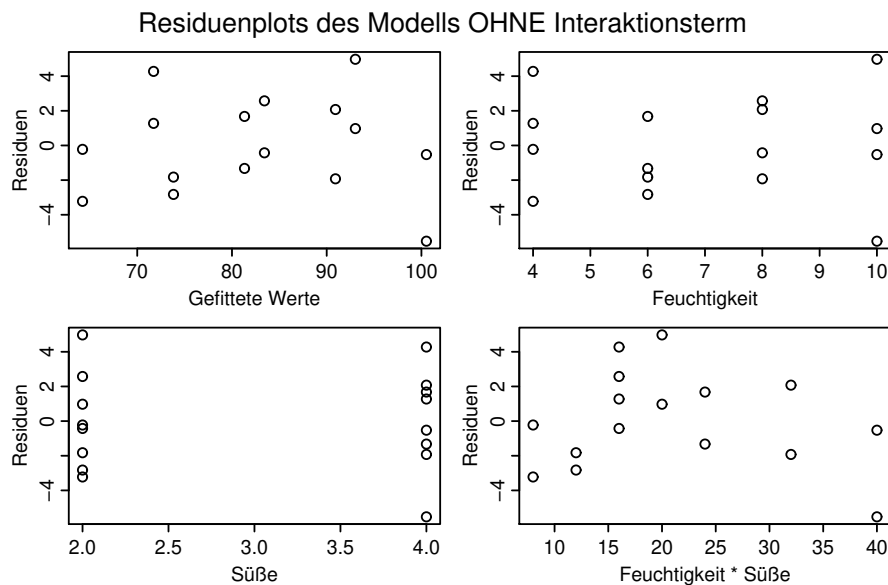


Abbildung 43: Für das Modell *ohne* Interaktion: Plots der Residuen gegen gefittete Werte und gegen tatsächliche bzw. infrage kommende Modellterme.

Daher fertigen wir nun den Fit *mit* Interaktionsterm an, und es zeigt sich, dass die Anpassung an Qualität gewinnt: Die Residuenstandardabweichung wird kleiner, die R^2 -Werte werden größer und man beachte den signifikanten Beitrag des Interaktionsterms in diesem Modell:

```
> summary(marke2.lm <- lm(Geschmack ~ Feuchtigkeit * Suesse, marke.df))
```

```
Call: lm(formula = Geschmack ~ Feuchtigkeit * Suesse, data = marke.df)
```

Residuals:

	Min	1Q	Median	3Q	Max
	-2.900	-1.425	-0.775	1.800	2.950

Coefficients:

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	19.1500	5.6275	3.403	0.005241	**
Feuchtigkeit	7.4250	0.7658	9.696	5e-07	***
Suesse	9.8750	1.7796	5.549	0.000126	***
Feuchtigkeit:Suesse	-0.8750	0.2422	-3.613	0.003559	**

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 2.166 on 12 degrees of freedom

Multiple R-Squared: 0.9742, Adjusted R-squared: 0.9678

F-statistic: 151.3 on 3 and 12 DF, p-value: 8.47e-10

Auch die Residuenplots unterstützen dieses Modell, wie in Abb. 44 zu sehen: Im Plot der Residuen gegen den Interaktionsterm (rechts unten) ist die leichte Krümmung in der Punktwolke verschwunden.

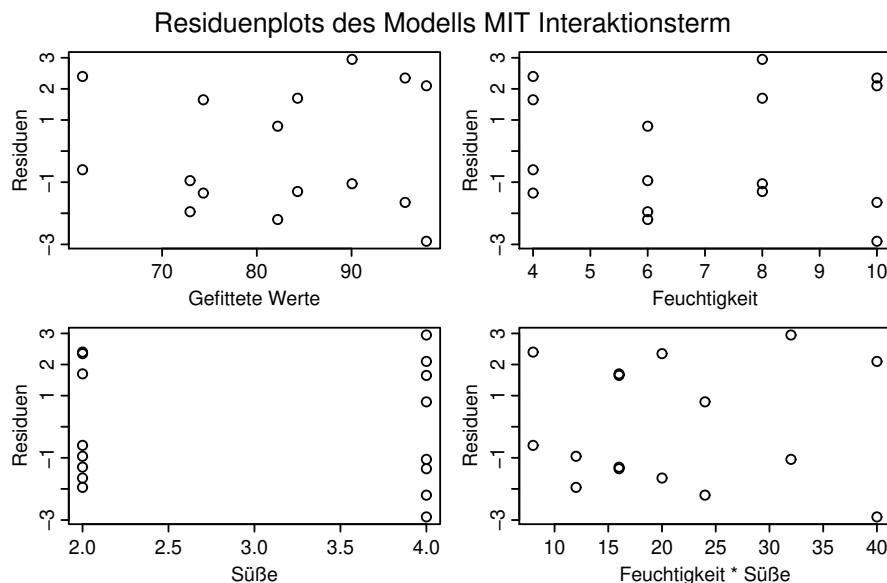


Abbildung 44: Für das Modell *mit* Interaktion: Plots der Residuen gegen gefittete Werte und gegen alle Modellterme.

Bemerkung: Natürlich ist nicht gesagt, dass multiplikative Interaktionen die einzig möglichen sind. Eine allgemeine Interaktion zwischen Covariablen x_1, \dots, x_k wäre von der Form $f(x_1, \dots, x_k)$, aber das wesentliche Problem dürfte darin bestehen, f richtig zu spezifizieren. In **S** steht im Rahmen der linearen Modelle für f bei stetigen Covariablen über den Operator `:` nur die Multiplikation zur Verfügung, was auch die einzige Form von Interaktion stetiger Covariablen im linearen Modell zu sein scheint, die in Lehrbüchern explizit behandelt wird. Unter der Abkürzung GAM für “Generalized Additive Models” werden entsprechende Verallgemeinerungen des linearen Modells in der Theorie behandelt und stehen in **R** z. B. in den Paketen `mgcv` und `gam` zur Verfügung.

10.6 Modelldiagnose I: Residualanalyse und Transformationen des Modells

Nach dem, was wir am Beginn von Kapitel 10 zur Erinnerung aufgeführt haben, sind die Residuen $\hat{\varepsilon}_i := Y_i - \hat{Y}_i$, $i = 1, \dots, n$, unter den üblichen Modellannahmen zwar **normalverteilt**, aber **weder unabhängig noch identisch verteilt**, sondern mit

$$\text{Var}(\hat{\varepsilon}_i) = \sigma^2 (1 - h_{ii}) \quad \text{und} \quad \text{Cov}(\hat{\varepsilon}_i, \hat{\varepsilon}_j) = -\sigma^2 h_{ij} \quad \text{für } 1 \leq i \neq j \leq n,$$

wobei $(h_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} = \mathbf{H}$ die schon eingeführte Projektionsmatrix ist.

Beachte: Im *einfachen linearen Regressionsmodell* mit $\hat{\varepsilon}_i := Y_i - \hat{\beta}_0 - \hat{\beta}_1 x_i$ für $i = 1, \dots, n$, ist

$$h_{ij} = \frac{1}{n} + \frac{(x_i - \bar{x}_n)(x_j - \bar{x}_n)}{\sum_{l=1}^n (x_l - \bar{x}_n)^2} \quad \text{für } 1 \leq i, j \leq n,$$

was für die Residuen

$$\text{Var}(\hat{\varepsilon}_i) = \sigma^2 (1 - h_{ii}) = \sigma^2 \left(1 - \frac{1}{n} - \frac{(x_i - \bar{x}_n)^2}{\sum_{l=1}^n (x_l - \bar{x}_n)^2} \right)$$

liefert. Dies bedeutet, dass die Residuen solcher Designwerte, die weiter vom Mittelwert \bar{x}_n entfernt sind, eine kleinere Varianz haben als solche, deren Designwerte näher bei \bar{x}_n liegen. Damit können Residualplots (also $\hat{\varepsilon}_i$ gegen x_i oder gegen \hat{y}_i , denn \hat{y}_i ist lediglich eine lineare Transformation von x_i) im zentralen Bereich des Designs bei erfüllten Modellannahmen eine tendenziell größere Variabilität zeigen als in den Randbereichen (und daher eine Art leicht „linsenförmiges“ Aussehen haben dürfen)!

10.6.1 Grafische Residualanalyse

Trotz der eben erwähnten Abhängigkeit und der (meist leichten, aber grundsätzlich vorhandenen!) Varianz-Inhomogenität der Residuen sind Plots von $\hat{\varepsilon}_1, \dots, \hat{\varepsilon}_n$ gegen die Designvariable(n) nützlich, um aufgrund von hierbei eventuell zu beobachtenden systematischen Strukturen

- Nichtlinearität in den Designvariablen,
- Varianz-Inhomogenität (= Heteroskedastizität) in den Fehlern ε_i und/oder
- „Ausreißer“

entdecken zu können.

Schematische Skizzen einiger prototypischer Residualplots in Abb. 45 sollen dies veranschaulichen. Die grauen Bänder mögen dabei vereinfachend die Struktur der „Residuenwolke“ widerspiegeln. Plot ...

- (a) zeigt einen idealtypischen Residualplot: Konstante Streuung (= Homoskedastizität) im gesamten Designwertebereich, keine Krümmung der Residuenwolke, keine Ausreißer.
- (b) liefert durch die Krümmung ein Indiz für eine andere funktionale Beziehung als die modellierte zwischen der Response und der Designvariablen.
- (c) dokumentiert eine Abhängigkeit der Residuenstreuung vom Wert der Designvariablen, also Varianz-Inhomogenität. Hier: Je größer x , desto stärker streut Y um die Regressionsfunktion.
- (d) ist ein Plot der Residuen gegen ihren Index und, wenn die Daten in der Reihenfolge ihrer Indizes erhoben wurden, damit ein Plot gegen die *Zeit*. In diesem Fall impliziert er eine mögliche Abhängigkeit der Fehler voneinander.

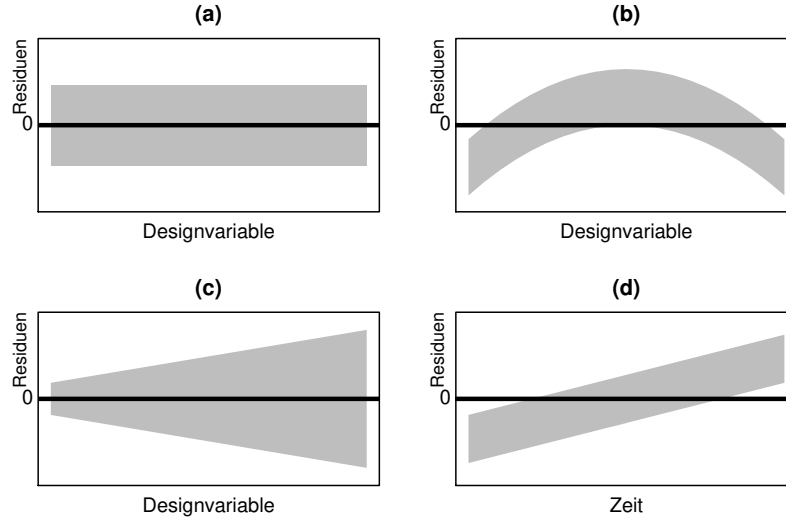


Abbildung 45: Prototypische Residualplots.

Im einfachen linearen Regressionsmodell können äquivalent zu den obigen Plots der Residuen gegen eine Designvariable auch Plots der Residuen gegen die gefitteten Werte $\hat{Y}_1, \dots, \hat{Y}_n$ betrachtet werden. Sie unterscheiden sich lediglich in der Skala der horizontalen Achse von den erstgenannten Plots, da die \hat{Y}_i eine lineare Transformation der x_i sind, sodass der optische Eindruck der Plots derselbe ist. Außerdem sind diese Plots auch im *multiplen* Regressionsmodell (mit mehr als nur einer Designvariablen) anfertigbar und es kommt hinzu, dass die gefitteten Werte \hat{Y}_i und die Residuen $\hat{\varepsilon}_i$ unter den Modellannahmen unkorreliert sind, denn:

In jedem linearen Regressionsmodell *mit* konstantem Term β_0 (also mit einer Einsenspalte in der Designmatrix \mathbf{X}) gilt $\mathbf{H}\mathbf{1}_n = \mathbf{1}_n$ (denn $\mathbf{H}\mathbf{X} = \mathbf{X}$), woraus $(\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H})\mathbf{1}_n = \mathbf{0}_n$ folgt und mit Fakten von S. 214 oben zum Residuenvektor somit:

$$\mathbf{1}_n' \hat{\varepsilon} = \mathbf{1}_n' (\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}) \mathbf{Y} = (\mathbf{1}_n' - \mathbf{1}_n' \mathbf{H}) \mathbf{Y} = 0$$

In Konsequenz gilt für die empirische Kovarianz zwischen $\hat{Y}_1, \dots, \hat{Y}_n$ und $\hat{\varepsilon}_1, \dots, \hat{\varepsilon}_n$:

$$\begin{aligned} (n-1) \widehat{\text{cov}}(\hat{\mathbf{Y}}, \hat{\varepsilon}) &\equiv \sum_{i=1}^n (\hat{Y}_i - \bar{\hat{Y}})(\hat{\varepsilon}_i - \underbrace{\bar{\hat{\varepsilon}}}_{=0}) = (\hat{\mathbf{Y}} - n^{-1} \mathbf{1}_n \mathbf{1}_n' \hat{\mathbf{Y}})' (\hat{\varepsilon} - \mathbf{0}_n) \\ &= (\mathbf{H}\mathbf{Y} - n^{-1} \mathbf{1}_n \mathbf{1}_n' \mathbf{H}\mathbf{Y})' (\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}) \mathbf{Y} \\ &= \mathbf{Y}' (\mathbf{H} - n^{-1} \mathbf{1}_n \mathbf{1}_n')' (\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}) \mathbf{Y}, \quad \text{denn } \mathbf{1}_n' \mathbf{H} = \mathbf{1}_n' \\ &= \mathbf{Y}' (\mathbf{H} (\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H}) - n^{-1} \mathbf{1}_n \mathbf{1}_n' (\mathbf{I}_{n \times n} - \mathbf{H})) \mathbf{Y} = 0, \end{aligned}$$

sodass auch der empirische Pearsonsche Korrelationskoeffizient der \hat{Y}_i und $\hat{\varepsilon}_i$ gleich Null ist (vgl. auch [52, Hocking (1996), §5.3.1]). Dies bedeutet, dass im Plot der Residuen gegen die gefitteten Werte stets insbesondere kein *linearer* Trend zu erkennen ist. Ein anderer Trend, ein anderes Muster jedoch deutet darauf hin, dass das Modell nicht korrekt ist!

Falls die Diagnoseplots und die Modellannahmen im Widerspruch zueinander stehen, kann das, wie oben schon angesprochen, die folgenden möglichen Ursachen haben:

1. Die funktionale Beziehung zwischen Erwartungswert der Response und der (bzw. den) Designvariable(n), d. h. die Regressionsfunktion ist nicht korrekt formuliert (vgl. Plot (b) in Abb. 45).

Dies wiederum kann zwei Gründe haben:

- i. Die Designvariable(n) geht (gehen) nicht in der korrekten funktionalen Form in die Regressionsfunktion ein.
 - ii. Die (Mess-Skala der) Response ist nicht in der adäquaten funktionalen Form für das Modell.
2. Über den Designbereich hinweg liegt Varianz-Inhomogenität der Fehler ε_i vor (s. Abb. 45(c)).
 3. Die ε_i sind nicht normalverteilt (was sich in einem Normal-Q-Q-Plot der Residuen zeigen sollte).
 4. Die ε_i sind korreliert (vgl. Abb. 45(d)).

Für die jeweiligen Abweichungen von den Modellannahmen kann möglicherweise **Abhilfe** geschaffen werden, indem

- eine linearisierende Transformation auf die Designvariable(n) oder die Response angewendet wird,
- eine Varianz stabilisierende Transformation der Response vorgenommen wird,
- spezielle Covarianzmodelle für die Fehler ε_i angesetzt werden (worauf wir hier aber nicht eingehen).

10.6.2 Varianz stabilisierende Transformationen

Wenn – im Gegensatz zur Modellannahme der Homoskedastizität der ε_i – davon ausgegangen werden muss, dass die **Varianz eine Funktion der mittleren Response** (also des Wertes der Regressionsfunktion) ist, kann es nützlich sein, die Response zu transformieren. Wir beschränken uns hier auf eine *grafische* Methode zur Auswahl geeigneter Transformationen. (Beachte jedoch die Bemerkung zur Box-Cox-Methode auf S. 234 unten.)

In Abb. 46 folgen vier prototypische *Regressionsplots* samt Vorschlägen für **Response-Transformationen zur Varianzstabilisierung**. Wir geben in der Tabelle darunter die dazugehörige **S-Formelsyntax** unter Verwendung der Terminologie des Ozon-Beispiels an. Als willkommene „Nebenwirkung“ dieser Transformationen wird häufig eine Linearisierung der Regressionsbeziehung und eine „Normalisierung“ der Verteilung der Fehler beobachtet.

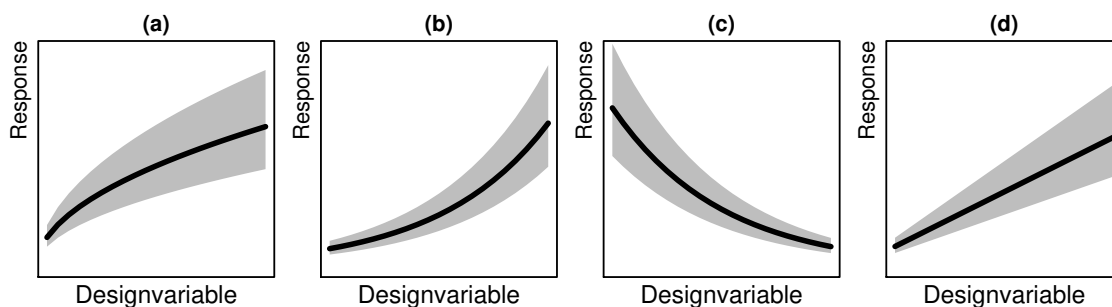


Abbildung 46: Prototypische Residualplots, die eine Varianzstabilisierung nahelegen.

Mögliche Varianz stabilisierende Y-Transformationen:		
Transformation	S-Formel	Modell
\sqrt{Y}	<code>sqrt(Ozone) ~ Temp</code>	$\sqrt{Ozone_i} = \beta_0 + \beta_1 \text{Temp}_i + \varepsilon_i$
$\log(Y)$	<code>log(Ozone) ~ Temp</code>	$\log(Ozone_i) = \beta_0 + \beta_1 \text{Temp}_i + \varepsilon_i$
$1/Y$	<code>1/Ozone ~ Temp</code>	$1/Ozone_i = \beta_0 + \beta_1 \text{Temp}_i + \varepsilon_i$

Zusätzlich zur Transformation der Response kann es durchaus hilfreich oder sogar notwendig sein, gleichzeitig eine Designtransformation (wie im nächsten Paragraphen beschrieben) durchzuführen, um den Modell-Fit zu verbessern. (Detaillierter wird hierauf z. B. in [9, Box, Hunter und Hunter (1978)], [52, Hocking (1996)] oder [75, Neter et al. (1990)] eingegangen.)

10.6.3 Linearisierende Transformationen

Wir gehen – in Übereinstimmung mit der Modellannahme der Homoskedastizität der ε_i – davon aus, dass die **Varianz konstant** ist, und geben auch hier eine *grafische* Methode zur Bestimmung der passenden linearisierenden Transformation an:

Die in Abb. 47 gezeigten, prototypischen nichtlinearen Regressionsbeziehungen bei konstanter Varianz der Residuen legen die dort angegebenen **Designtransformationen zur Linearisierung** der Beziehung zwischen Response und Design nahe. Für jede infrage kommende Transformation könnte ein eigener Modell-Fit durchgeführt werden, um die „beste“ Anpassung zu finden, wobei dazu die Verfahren aus Abschnitt 10.7 „Modifizierung eines linearen Regressionsmodells“ hilfreich sein können (und hierin speziell §10.7.3).

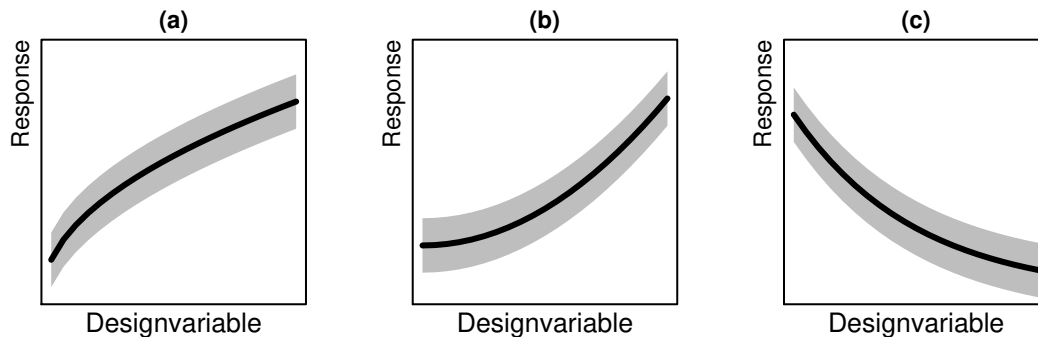


Abbildung 47: Prototypische Residualplots, die linearisierende Designtransformationen nahelegen. Möglich für (a): $\log(x)$, \sqrt{x} ; für (b): x^2 , $\exp(x)$; für (c): $1/x$, $\exp(-x)$.

Es folgt tabelliert die **S-Formelsyntax** (wieder unter Verwendung des Ozon-Beispiels):

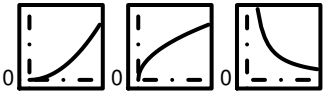
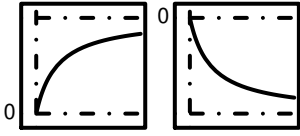
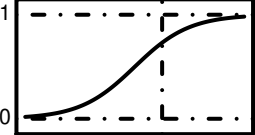
Linearisierende Transformationen:		
Transformation	S-Formel	Modell
$\log(x)$	<code>Ozone ~ log(Temp)</code>	$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \log(\text{Temp}_i) + \varepsilon_i$
\sqrt{x}	<code>Ozone ~ sqrt(Temp)</code>	$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \sqrt{\text{Temp}_i} + \varepsilon_i$
x^2	<code>Ozone ~ I(Temp^2)</code> (Polynomiale Regression wird als eigenes Thema in Abschnitt 10.10 behandelt!)	$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 (\text{Temp}_i)^2 + \varepsilon_i$
$\exp(x)$	<code>Ozone ~ exp(Temp)</code>	$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \exp(\text{Temp}_i) + \varepsilon_i$
$1/x$	<code>Ozone ~ I(1/Temp)</code>	$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 1/\text{Temp}_i + \varepsilon_i$
$\exp(-x)$	<code>Ozone ~ exp(-Temp)</code>	$\text{Ozone}_i = \beta_0 + \beta_1 \exp(-\text{Temp}_i) + \varepsilon_i$

10.6.4 Symmetrisierung des Designs und spezielle linearisierbare Regressionsfunktionen

Obige Designtransformationen können (zusätzlich zu ihrer linearisierenden Wirkung) im Fall schiefer Designverteilungen auch die Konsequenz haben, die Verteilung der Covariablen zu symmetrisieren, was deren Darstellung in Streudiagrammen verbessert und die Analyse erleichtert.

Zum Beispiel können linkssteile Designverteilungen (wo sich also die Designwerte links „clustern“ und nach rechts ausdünnen) durch $\log(x)$ oder x^a mit $a < 1$ eventuell symmetrisiert werden, wohingegen dies bei rechtssteilen Verteilungen (rechts „clusternd“ und sich nach links ausdünnend) durch Potenzen x^a mit $a > 1$ geschieht.

In speziellen Anwendungen treten originär nichtlineare Regressionsbeziehungen auf, die sich jedoch durch geeignete Transformationen in ein lineares Modell überführen lassen. Es folgt eine Auflistung solcher linearisierbarer Regressionsfunktionen samt ihrer zugehörigen Transformationen und **S**-Formelsyntax, in der **Y** jeweils der Response-Vektor und **x** die unabhängige Variable ist.

Spezielle linearisierbare Regressionsfunktionen:		
Linearisierbare Funktion	Transformation und Modell	Mögliche <i>y</i> -Graphen und S -Formel
$y = \theta_0 x^{\theta_1}$ (Cobb-Douglas-Funktion; Ökonomie)	$\log(y) = \log(\theta_0) + \theta_1 \log(x)$ $\log(y_i) = \beta_0 + \beta_1 \log(x_i) + \varepsilon_i$	 $\log(Y) \sim \log(x)$
$y = \frac{\theta_0 x}{\theta_1 + x}$ (Bioassay- oder Dosis-Response-Modell; Biologie)	$\frac{1}{y} = \frac{1}{\theta_0} + \frac{\theta_1}{\theta_0} \frac{1}{x}$ $\frac{1}{y_i} = \beta_0 + \beta_1 \frac{1}{x_i} + \varepsilon_i$	 $1/Y \sim I(1/x)$
$y = \frac{\exp(\theta_0 + \theta_1 x)}{1 + \exp(\theta_0 + \theta_1 x)}$ (Logistische Funktion)	$\log\left(\frac{y}{1-y}\right) = \theta_0 + \theta_1 x$ $\log\left(\frac{y_i}{1-y_i}\right) = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i$	 $\log(Y/(1-Y)) \sim x$

Beachte: Bei allen obigen Modellen muss die Annahme der additiven Fehler im *transformierten* Modell gerechtfertigt sein! Wenn dies nicht der Fall ist, können zwar die Parameterschätzwerte noch vernünftig sein, aber die inferenzstatistischen Verfahren der linearen Modelle (Hypothesentests, Konfidenzintervalle usw.) sind nicht mehr gültig.

Bemerkung: Ein quantitatives Verfahren zur objektiven Bestimmung einer adäquaten linearisierenden (und womöglich auch Varianz stabilisierenden) Transformation der Response *Y* (im Fall rein positiver Response-Werte) ist die Box-Cox-Methode [8, Box & Cox (1964)]. Sie wird z. B. in [52, Hocking (1996), ch. 6] unter dem Namen Box-Cox-Transformation ausführlich diskutiert und ist im **R**-Package **MASS** in der Funktion **boxcox** implementiert. [35, Fox (2002), ch. 3.4] geht ebenfalls darauf ein.

10.7 Modifizierung eines linearen Regressionsmodells

Die Analyse eines angepassten linearen Modells kann ergeben, dass nicht alle seiner Design-terme (in der Form, in der sie im Modell auftauchen) einen signifikanten Einfluss haben. Das Entfernen eines Terms oder mehrerer Terme aus dem Modell könnte den Fit vereinfachen, ohne ihn wesentlich zu verschlechtern. Umgekehrt mag es naheliegen, weitere Terme zu einem bestehenden Modell hinzuzufügen, um den Fit zu verbessern. In beiden Fällen ist es interessant zu quantifizieren, ob das reduzierte bzw. erweiterte Modell im Vergleich zum Ausgangsmodell einen besseren Fit liefert.

Das Vergleichskriterium für Ausgangs- und modifiziertes Modell, das hier zum Einsatz kommt, ist „**An Information Criterion**“ (= AIC), welches auf [3, Akaike (1974)] zurückgeht und in §10.7.5 ausführlicher vorgestellt wird. Vorab geben wir hier die allgemeine Definition

$$\text{AIC} := -2 \cdot \{\text{maximierte log-Likelihood}\} + 2 \cdot \{\text{Anzahl der Parameter}\}, \quad (40)$$

die sich im Fall des linearen Regressionsmodells mit normalverteilten Fehlern konkretisiert zu:

$$\text{AIC} = n \left(\log \left(\frac{\text{RSS}}{n} \right) + 1 \right) + 2p \quad (41)$$

Aus letzterem wird deutlich, dass die Modellkomplexität in Form der Dimension p und die durch RSS quantifizierte Fit-Güte antagonistisch wirken: Ein kleinerer AIC-Wert ergibt sich nur dann, wenn bei einer Modellverkleinerung (= Dimensionsreduktion) der RSS-Wert nicht zu stark ansteigt, d. h., die Fit-Güte nicht zu sehr darunter leidet, oder wenn bei einer Modellvergrößerung (= Dimensionserhöhung) der RSS-Wert hinreichend stark zurückgeht, d. h., die Fit-Güte entsprechend zunimmt. Ziel ist es, einen möglichst niedrigen Wert für AIC zu erhalten. (Der Beitrag $2 \cdot \{\text{Anzahl der Parameter}\}$ zu AIC wird auch „Strafterm“ (= „penalty term“) genannt.)

Für das Verständnis der Funktionsweise von Akaikes Informationskriterium ist es hilfreich, AIC etwas genauer zu betrachten. Dazu folgt eine tabellarische Übersicht für AIC in den möglichen Szenarien „Ausgangsmodell“, „reduziertes Modell“ und „erweitertes Modell“:

Modell	AIC
Ausgangsmodell mit Dimension p_0	$\text{AIC}_{p_0} = n(\log(\text{RSS}_0/n) + 1) + 2p_0$
Erweitertes Modell mit Dimension $p_+ > p_0$	$\text{AIC}_{p_+} = n(\log(\underbrace{\text{RSS}_+}_{\leq \text{RSS}_0}/n) + 1) + 2 \underbrace{p_+}_{> p_0}$
Reduziertes Modell mit Dimension $p_- < p_0$	$\text{AIC}_{p_-} = n(\log(\underbrace{\text{RSS}_-}_{\geq \text{RSS}_0}/n) + 1) + 2 \underbrace{p_-}_{< p_0}$

Zur Modifikation eines bestehenden Modells, das in einem `lm`-Objekt gespeichert ist, stehen in **R** mehrere Funktionen zur Verfügung. Zum einen ist dies die Funktion `update`, die im Wesentlichen Tipp- und Rechenarbeit ersparen kann, wenn ein Modell gezielt verändert werden soll. Zum anderen sind es die Funktion `drop1`, die ausgehend von einem bestehenden Modell die Wirkung des Weglassens einzelner, im Modell befindlicher Terme bestimmt, und die Funktion `add1`, die dasselbe für die einzelne Hinzunahme weiterer, nicht im Modell befindlicher Terme durchführt.

Die Berechnung der AIC-Statistik für Modelle, in denen sich p_- bzw. p_+ um genau 1 von p_0 unterscheiden, ist in den Funktionen `drop1` bzw. `add1` implementiert. Deren Verwendung wird in den beiden übernächsten Abschnitten erläutert. Zunächst jedoch zur Funktion `update`, die hauptsächlich eine organisatorische Hilfe ist.

10.7.1 Die Funktion `update`

Die Funktion `update` erlaubt, ein neues Modell ausgehend von einem bestehenden zu kreieren, indem lediglich diejenigen Argumente angegeben werden, die zu ändern sind. Ihre zwei wesentlichen Argumente heißen `object` und `formula`, wobei `object` das Modellobjekt, wie z. B. ein `lm`-Objekt erwartet, welches modifiziert werden soll. Das Argument `formula` erwartet die modifizierte Modellformel, wobei ein Punkt (.) auf der linken oder rechten Seite der Tilde ~ durch die linke oder rechte Seite der ursprünglichen Modellformel aus `object` ersetzt wird. (Ein alleiniger Punkt links der Tilde kann weggelassen werden.)

Das in Abschnitt 10.3 erstellte Modell `oz2.lm` hätte zum Beispiel aus einem (auf Basis des um NAs bereinigten (!) Data Frames `air` generierten) `lm`-Objekt `oz1.lm` wie folgt erzeugt werden können:

```
> oz1.lm <- lm(Ozone ~ Temp, data = air)
> oz2.lm <- update(object = oz1.lm, formula = . ~ . + Solar.R)
```

Oder noch kürzer, indem die Argumentebenenennungen und der alleinige Punkt links der Tilde weggelassen werden:

```
> oz2.lm <- update(oz1.lm, ~ . + Solar.R)
```

Eine (hier logarithmische) Transformation der Responsevariablen bei gleichzeitigem Ausschluss des konstanten Terms β_0 aus dem Modell erreicht man z. B. durch:

```
> oz2b.lm <- update(oz1.lm, log(.) ~ . - 1)
```

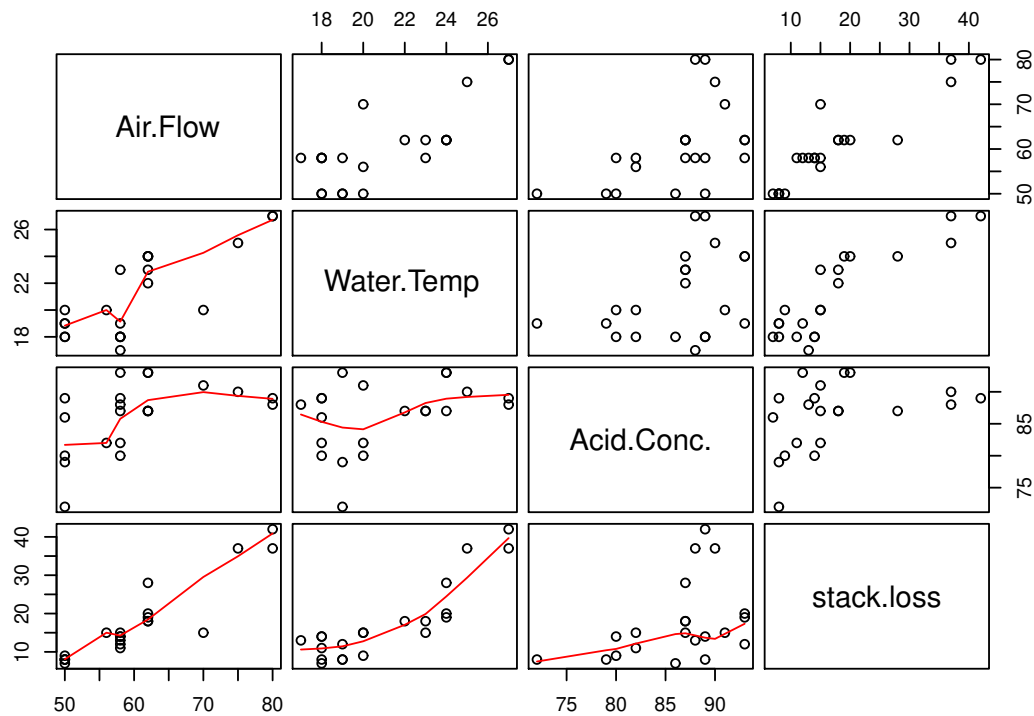
In den folgenden Abschnitten werden uns noch weitere Anwendungsbeispiele der Funktion `update` begegnen.

10.7.2 Das Entfernen eines Terms: `drop1`

Zur Illustration der Funktionsweise von `drop1` verwenden wir den eingebauten Data Frame `stackloss`, der Informationen für einen gewissen Fabrikationsprozess von Nitrit (NHO_3) aus Ammoniak (NH_3) enthält. Seine Komponente `stack.loss` ist eine Maßzahl für die *nicht* in einem „Gegenstrom-Absorptionsturm“ aufgefangene Menge an Nitrit und hier die Responsevariable. Die übrigen drei Komponenten sind die Covariablen und beschreiben die jeweiligen Umgebungsbedingungen des Prozesses (siehe auch **R**s Online-Hilfe dazu):

```
> stackloss
  Air.Flow Water.Temp Acid.Conc. stack.loss
1       80         27        89         42
2       80         27        88         37
3       75         25        90         37
....
21      70         20        91         15
```

Ein Aufruf der Art `pairs(stackloss, lower.panel = panel.smooth)` liefert die folgenden paarweisen Streudiagramme und demnach scheinen alle drei Variablen `Air.Flow`, `Water.Temp` und `Acid.Conc.` einen Einfluss auf den `stack.loss` zu haben. (Memo: `panel.smooth` besitzt ein nützliches Argument `col.smooth`, dass hier z. B. via `lower.panel = function(...)` `panel.smooth(..., col.smooth = "blue")` zum Einsatz gebracht werden könnte.)

Abbildung 48: Paarweise Streudiagramme der Variablen im Data Frame `stack.loss`.

Wir fitten das Modell

$$\text{stack.loss}_i = \beta_0 + \beta_1 \text{Air.Flow}_i + \beta_2 \text{Water.Temp}_i + \beta_3 \text{Acid.Conc.}_i + \varepsilon_i$$

folgendermaßen:

```
> summary(stack.lm <- lm(stack.loss ~ Air.Flow + Water.Temp + Acid.Conc.,
+ data = stackloss))
Call: lm(formula = stack.loss ~ Air.Flow + Water.Temp + Acid.Conc.,
data = stackloss)
```

Residuals:

	Min	1Q	Median	3Q	Max
	-7.2377	-1.7117	-0.4551	2.3614	5.6978

Coefficients:

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)
(Intercept)	-39.9197	11.8960	-3.356	0.00375 **
Air.Flow	0.7156	0.1349	5.307	5.8e-05 ***
Water.Temp	1.2953	0.3680	3.520	0.00263 **
Acid.Conc.	-0.1521	0.1563	-0.973	0.34405

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 3.243 on 17 degrees of freedom

Multiple R-Squared: 0.9136, Adjusted R-squared: 0.8983

F-statistic: 59.9 on 3 and 17 DF, p-value: 3.016e-09

Obige Summary und die (nicht gezeigten) Diagnoseplots für `stack.lm` deuten eine gute Anpassung an, doch ist der Beitrag der Variable `Acid.Conc.` nicht signifikant (da der p -Wert des Tests $H_0 : \beta_3 = 0$ gleich 0.344 ist). Mittels der Funktion `drop1` soll die Wirkung des Entferns einer Variable aus `stack.lm` untersucht werden:

Entfernen von Modelltermen mittels drop1:	
<pre>> drop1(stack.lm) Single term deletions Model: stack.loss ~ Air.Flow + Water.Temp + Acid.Conc. Df Sum of Sq RSS <none> 178.83 Air.Flow 1 296.23 475.06 Water.Temp 1 130.31 309.14 Acid.Conc. 1 9.97 188.80 AIC 52.98 71.50 62.47 52.12</pre>	<p>Ausgehend von dem gefitteten Modell <code>stack.lm</code> bestimmt <code>drop1</code> für jeden einzelnen der Modellterme den Effekt seines Entfernens.</p> <p>Resultat: Das Ausgangsmodell (<code>Model</code>), eine (Art) ANOVA-Tabelle, in deren Zeile <code><none></code> die Residuenquadratsumme (RSS) und die AIC-Statistik (AIC) des Ausgangsmodells angegeben werden. Die weiteren Zeilen enthalten für den jeweils genannten Term seine zugehörigen Freiheitsgrade (Df), seinen Anteil (Sum of Sq) an der Residuenquadratsumme (RSS) des um ihn reduzierten Modells sowie den zum reduzierten Modell gehörenden Wert der AIC-Statistik (AIC). (Es gilt also: „RSS(ohne Term) = RSS(<none>) + Sum of Sq(Term)“.)</p> <p>Das (nicht gezeigte) Argument <code>test = "F"</code> würde die Ausgabe um marginale <i>F</i>-Tests für jeden der Modellterme ergänzen.</p>

Das Entscheidungskriterium für eine mögliche Verbesserung des Modells durch Entfernung eines Terms lautet wie folgt: Tritt unter den AIC-Werten der reduzierten Modelle ein Wert auf, der kleiner als derjenige des Ausgangsmodells (in Zeile `<none>`) ist, so ist der Term mit dem kleinsten dieser AIC-Werte zu entfernen. (Ist der AIC-Wert des Ausgangsmodells der kleinste, so kann das Modell durch Entfernen eines Terms nicht verbessert werden.)

In obigem Beispiel bietet sich demzufolge `Acid.Conc.` zur Entfernung an, was mittels `update` umgesetzt wird:

```
> summary(stack2.lm <- update(stack.lm, ~ . - Acid.Conc.))
Call: lm(formula = stack.loss ~ Air.Flow + Water.Temp, data = stackloss)
```

Residuals:

	Min	1Q	Median	3Q	Max
	-7.5290	-1.7505	0.1894	2.1156	5.6588

Coefficients:

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	-50.3588	5.1383	-9.801	1.22e-08	***
Air.Flow	0.6712	0.1267	5.298	4.90e-05	***
Water.Temp	1.2954	0.3675	3.525	0.00242	**

Signif. codes: 0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1

Residual standard error: 3.239 on 18 degrees of freedom

Multiple R-squared: 0.9088, Adjusted R-squared: 0.8986

F-statistic: 89.64 on 2 and 18 DF, p-value: 4.382e-10

Offenbar haben wir mit dem reduzierten Modell praktisch dieselbe Qualität des Fits erreicht wie mit dem komplizierteren Modell: Alle Designvariablen liefern einen signifikanten Beitrag und die Residuenstandardabweichung (**Residual standard error**) ist sogar leicht von 3.243 auf 3.239 gefallen, während der (multiple) R^2 -Wert (**R-squared**) nur leicht von 0.9136 auf 0.9088 gefallen ist. Der adjustierte R^2 -Wert R_a^2 (**Adjusted R-squared**) ist sogar – ganz leicht – von 0.8983 auf 0.8986 gestiegen. Auch die (nicht gezeigten) Diagnoseplots unterstützen das einfachere Modell.

10.7.3 Das Hinzufügen eines Terms: add1

Hier betrachten wir erneut das Ozon-Problem aus Abschnitt 10.2. Dort hatten wir eine einfache lineare Regression von `Ozone` an `Temp` durchgeführt und das resultierende `lm`-Objekt mit `oz1.lm` bezeichnet. Der Data Frame `air` enthält aber noch die weiteren möglichen Designvariablen `Solar.R` und `Wind`, deren (hier nicht gezeigten) paarweisen Streudiagramme mit `Ozone` eine annähernd lineare Beziehung zu `Ozone` zeigen.

Wir wollen für jede der beiden Variablen den Effekt ihres Hinzufügens zum o. g. Ausgangsmodell bestimmen. Dies wird durch die Funktion `add1` ermöglicht. Sie benötigt als erstes Argument das `lm`-Objekt mit dem gefitteten Ausgangsmodell, also `oz1.lm`. Das zweite Argument ist eine Formel, die den Umfang der möglichen Modellergänzungen spezifiziert. Die Formel braucht *keine* „linke Seite“, d. h. Response; diese wird automatisch aus dem Ausgangsmodell entnommen. Eine Formel der Art `~ . + Wind + Solar.R` gibt beispielsweise an, dass abwechselnd eine der Variablen `Wind` und `Solar.R` zum Modell hinzugefügt werden soll (wie in folgender Tabelle).

Hinzufügen von Modelltermen mittels <code>add1</code> :	
<pre>> add1(oz1.lm, ~ . + + Wind + Solar.R) Single term additions Model: Ozone ~ Temp Df Sum of Sq <none> Wind 1 11378 Solar.R 1 2723 RSS AIC 62367 707 50989 686 59644 704</pre>	<p>Für jeden der in der Formel <code>~ . + Wind + Solar.R</code> auftretenden Term wird der Effekt seines einzelnen Hinzufügens zu dem in <code>oz1.lm</code> bereits bestehenden und durch <code>.</code> symbolisierten Modell bestimmt.</p> <p>Resultat: Das Ausgangsmodell (<code>Model</code>), eine (Art) ANOVA-Tabelle, in deren Zeile <code><none></code> die Residuenquadratsumme (RSS) und die AIC-Statistik (AIC) des Ausgangsmodells angegeben werden. Die weiteren Zeilen enthalten für den jeweils genannten Term die zu ihm gehörigen Freiheitsgrade (<code>df</code>), seine Reduktion (<code>Sum of Sq</code>) der Residuenquadratsumme (RSS) des Ausgangsmodells sowie den zum erweiterten Modell gehörenden Wert der AIC-Statistik. (Es gilt also: „RSS(mit Term) = RSS(<code><none></code>) – <code>Sum of Sq</code>(Term)“.)</p> <p>Das (nicht gezeigte) Argument <code>test = "F"</code> würde die Ausgabe um marginale <i>F</i>-Tests für jeden neuen Term im <i>erweiterten</i> Modell ergänzen.</p>

Das Entscheidungskriterium für eine mögliche Verbesserung des Modells durch Hinzufügen eines Terms ist analog zu dem zur Entfernung eines Terms: Tritt unter den AIC-Werten der erweiterten Modelle ein Wert auf, der kleiner als derjenige des Ausgangsmodells (in Zeile `<none>`) ist, so ist der Term mit dem kleinsten dieser AIC-Werte hinzuzufügen. (Ist der AIC-Wert des Ausgangsmodells der kleinste, so kann das Modell durch Hinzufügen eines Terms nicht verbessert werden.)

Im vorliegenden Beispiel könnte es sinnvoll sein, die Variable `Wind` hinzuzufügen (was wir hier aber nicht durchführen).

Zurückblickend erscheint die Wahl von `Temp` als Ausgangsvariable im einfachen linearen Modell als etwas willkürlich. Eine (rein statistisch) eventuell besser begründbare Vorgehensweise ist die folgende: Ausgehend von dem auch Null-Modell genannten Modell, das nur β_0 enthält (also nur den sogenannten “intercept term”), erlaubt uns die Funktion `add1` mittels des AIC-Kriteriums die begründbare Auswahl einer Startvariablen:

```
> (oz0.lm <- lm(Ozone ~ 1, data = air))
Call: lm(formula = Ozone ~ 1, data = air)
```

Coefficients:

(Intercept)
42.1

```
> add1(oz0.lm, ~ . + Temp + Wind + Solar.R)
```

Single term additions

Model: Ozone ~ 1

	Df	Sum of Sq	RSS	AIC
<none>			121802	779
Temp	1	59434	62367	707
Wind	1	45694	76108	729
Solar.R	1	14780	107022	767

Und siehe da: **Temp** wäre auch auf diese Weise zur ersten Wahl geworden.

Eine weitere Anwendung für **add1** ist die Auswahl geeigneter Transformationen für Designvariablen, wie sie in §10.6.3 diskutiert wurden. Angenommen, für eine Covariable, die sich in ihrer „Reinform“ **x** bereits im Modell **some.model** befindet, werden mehrere Transformationen als Ersatz für **x** in Erwägung gezogen. Man kann sie alle mit Hilfe von **add1** „durchprobieren“ lassen und die nach der AIC-Statistik (vgl. §10.7.5) am besten geeignete auswählen. Dazu wird **x** zunächst aus dem Modell **some.model** eliminiert und im reduzierten Modell mit den fraglichen Transformationen verglichen. Beispiel:

```
> some.model.minusx <- update(some.model, ~ . - x)
> add1(some.model.minusx, ~ . + x + I(x^2) + exp(x) + log(x) + I(1/x))
....
```

Beachte: Grundsätzlich sollten bei der Modellierung *fachspezifische* Überlegungen die entscheidende Rolle bei Auswahl und Transformation von Regressionsvariablen spielen!

Ferner sollte man sich vor halb- oder vollautomatischen Verfahren der Regressorselektion, wie z. B. “stepwise regression” (mit “forward” und “backward elimination”) oder sogenannter exhaustiver (= „erschöpfender“ = vollständiger) Suche hüten, denn bei ihrer Verwendung wird in der Regel das implizit ablaufende multiple Testen einfach ignoriert, sodass die Validität des resultierenden Modells äußerst fragwürdig ist, wenn nicht Maßnahmen zur Kompensation der α -Fehler-Inflation ergriffen worden sind.

Obige sind nicht die einzigen Schwierigkeiten, die im Zusammenhang mit der Variablenselektion zu nennen sind. [45, Harrell (2002)] geht in Kapitel 4 und dort speziell in §4.3 ausführlich (und überwiegend nichtmathematisch) auf das Thema ein, wobei er auch zahlreiche, diesbzüglich weiterführende Literaturangaben liefert.

10.7.4 Beschränkung auf eine Teilmenge der Daten: das **lm**-Argument **subset**

Die Funktion **lm** stellt ein optionales Argument **subset** zur Verfügung, über das auf verschiedene Arten (z. B. über einen **integer**-Indexvektor oder einen logischen Indexvektor als Ergebnis eines Ausdrucks) spezifiziert werden kann, welche Zeilen des Data Frames im Modell für dessen Anpassung verwendet werden sollen. Damit kann in manchen Fällen die Notwendigkeit entfallen, den Data Frame im Vorfeld „auszudünnen“. Ein paar (wenige) Details liefert die Online-Hilfe zu **lm** bzw. zu **model.frame**.

10.7.5 Exkurs: Akaikes Informationskriterium AIC

In diesem Exkurs wollen wir auf die Theorie eingehen, die AIC zugrunde liegt (ohne Bezug zu \mathbf{R}).

Angenommen, der beobachtbare, n -dimensionale, zufällige Responsevektor \mathbf{Y} habe die unbekannte, aber feste Verteilungsfunktion (VF) F in der Menge \mathcal{M} aller n -dimensionalen VFen, von denen jede eindeutig identifizierbar (= wohldefiniert) sei. Gelegentlich lässt sich \mathcal{M} aufgrund von Zusatzinformationen einschränken, z. B. auf die Menge der absolut-stetigen VFen oder weiter auf die Menge aller n -dimensionalen Normalverteilungen oder sogar auf solche mit einer gewissen Kovarianzstruktur. \mathcal{M} wird auch “operating family” genannt (siehe z. B. Linhart und Zucchini (1986), an denen wir uns in den folgenden drei Paragraphen stark orientieren).

Zur Schätzung des unbekannten F s auf Basis von (endlich vielen!) Daten geht man häufig zu einer parametrischen Familie von VFen über, um F zu approximieren. In dieser „approximierenden Modellfamilie“ braucht F nicht enthalten zu sein; aus ihr wird lediglich das Modell (= die VF) gewählt, das an die „aus F stammenden“ Daten angepasst werden soll. Es stellt sich die Frage, welche approximierende Modellfamilie zu wählen ist.

Eine Möglichkeit ist, die Familie zu wählen, von der man „schätzt“, dass sie unter den gegebenen Umständen (wie Zusatzinformationen, Stichprobenumfang, Verwendungszweck des Modells etc.) die „am besten passende“ ist. Dazu ist insbesondere zu spezifizieren, wie der Anpassungsfehler – die „Diskrepanz“ – zwischen dem angepassten Modell und dem tatsächlich operierenden quantifiziert wird. Letztlich wäre dann diejenige approximierende Familie zu wählen, mit welcher die erwartete Diskrepanz minimiert wird, wobei jedoch nicht unbedingt davon ausgegangen werden kann, dass das operierende Modell überhaupt in der approximierenden Familie liegt. Um diese Vorgehensweise umzusetzen, muss die erwartete Diskrepanz jedoch geschätzt werden, da sie von dem unbekannten operierenden Modell F abhängt.

10.7.5.1 Die Diskrepanz

Zunächst sind ein paar Formalisierungen zum Konzept der Diskrepanz notwendig (die in Abb. 49 grafisch etwas veranschaulicht werden):

- \mathcal{M} sei die Menge (oder eine Teilmenge) aller n -dimensionalen VFen.
- Eine Diskrepanz $\Delta : \mathcal{M} \times \mathcal{M} \rightarrow \mathbb{R}$ ist ein Funktional mit der Eigenschaft

$$\Delta(G, H) \geq \Delta(H, H) \quad \text{für alle } G, H \in \mathcal{M}$$

$\Delta(G, H)$ sollte des Weiteren mit zunehmender „Unterschiedlichkeit“ zwischen den zwei Modellen G und H wachsen. (Beachte: Δ braucht *keine* Metrik (= Abstand) zu sein; es wird z. B. weder Symmetrie noch die Dreiecksungleichung gefordert!)

- $F \in \mathcal{M}$ sei das unbekannte operierende Modell und $\mathbf{Y}_1, \dots, \mathbf{Y}_N$ iid $\sim F$.
- Eine (approximierende) Modellfamilie $\mathcal{G}_\Theta = \{G_\theta : \theta \in \Theta\}$ ist eine Teilmenge von \mathcal{M} , deren jedes Element G_θ durch seinen Parametervektor $\theta = (\theta_1, \dots, \theta_p)'$ eineindeutig definiert ist.
- Ein gefittetes Modell $G_{\hat{\theta}}$ ist ein Element von \mathcal{G}_Θ , dessen Parametervektor $\hat{\theta}$ aus den beobachtbaren Daten $\mathbf{Y}_1, \dots, \mathbf{Y}_N$ geschätzt wird.
- Für ein approximierendes Modell G_θ und das operierende Modell F sei ihre Diskrepanz abgekürzt

$$\Delta(\theta) := \Delta(G_\theta, F)$$

- Die Approximationsdiskrepanz zwischen einer Modellfamilie \mathcal{G}_Θ und einem operierenden Modell F ist

$$\Delta(\theta_0), \text{ wobei } \theta_0 := \arg \inf \{ \Delta(\theta) : \theta \in \Theta \}$$

und angenommen werde, dass genau ein θ_0 existiert. G_{θ_0} heißt bestes approximierendes Modell der Familie \mathcal{G}_Θ zur Diskrepanz Δ .

- Die Schätzdiskrepanz ist die zufällige (!) Diskrepanz zwischen dem besten approximierenden und einem gefitteten Modell. Sie quantifiziert den Anpassungsfehler, der auf der Zufälligkeit der Daten beruht:

$$\Delta(G_{\hat{\theta}}, G_{\theta_0})$$

- Die Gesamtdiskrepanz ist die zufällige (!) Diskrepanz zwischen einem gefitteten Modell und dem operierenden Modell F :

$$\Delta(\hat{\theta}) = \Delta(G_{\hat{\theta}}, F)$$

Sie braucht *nicht* die Summe von Approximations- und Schätzdiskrepanz zu sein, die sich übrigens stets antagonistisch zueinander verhalten.

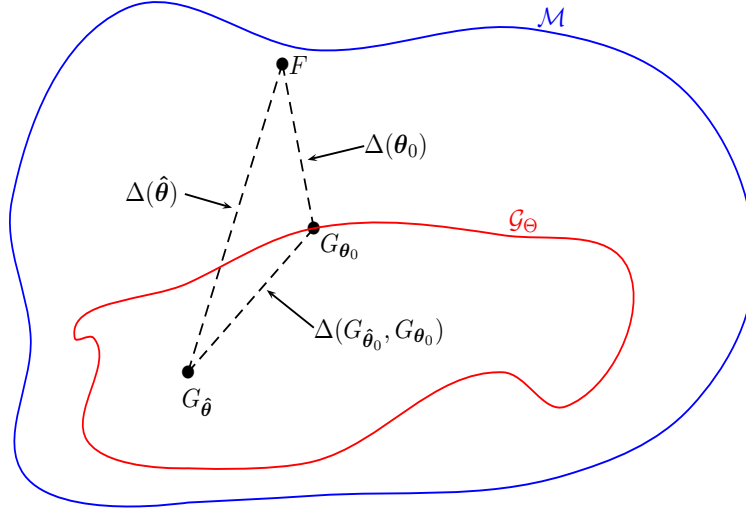


Abbildung 49: Veranschaulichung der Komponenten des Konzeptes der Diskrepanz.

- Die unbekannte (!) erwartete (Gesamt-)Diskrepanz $\mathbb{E}_F[\Delta(\hat{\theta})]$ wird durch das Paar $(\mathcal{G}_\Theta, \text{Schätzverfahren})$ festgelegt, welches Fitting-Prozedur genannt wird und wobei der Index F beim Erwartungswert bedeutet, dass dieser unter dem Modell F berechnet wird (d. h. unter der Annahme $\mathbf{Y}_j \text{ iid} \sim F$).

Die Fitting-Prozedur besteht aus einer approximierenden Familie \mathcal{G}_Θ , welche θ_0 und $\Delta(\theta_0)$ festlegt, und einem Schätzverfahren zur Bestimmung von $\hat{\theta}$ als Schätzer für θ_0 . Typischerweise ist es das Ziel, *bei festgelegtem Schätzverfahren unter konkurrierenden approximierenden Familien diejenige zu wählen, in der die erwartete Diskrepanz minimiert wird*.

- Einen Schätzer für die erwartete Diskrepanz nennt man Kriterium.
- $\Delta(\theta) \equiv \Delta(G_\theta, F)$ ist offenbar für jedes θ unbekannt (da F unbekannt ist). Einen konsistenten Schätzer $\Delta_N(\theta)$ für $\Delta(\theta)$ nennt man empirische Diskrepanz. Existiert

$$\hat{\theta}_N := \arg \inf \{ \Delta_N(\theta) : \theta \in \Theta \}$$

fast-sicher, so heißt $\hat{\theta}_N$ der Minimum-Diskrepanz-Schätzer.

Eine geeignete empirische Diskrepanz erhält man z. B., indem F in $\Delta(\theta) \equiv \Delta(G_\theta, F)$ durch die empirische VF F_N der $\mathbf{Y}_1, \dots, \mathbf{Y}_N$ ersetzt wird: $\Delta_N(\theta) := \Delta(G_\theta, F_N)$.

Unter gewissen Regularitätsbedingungen (an Θ , an die Glattheit von Δ und Δ_N sowie an gewisse Konvergenzen von Δ_N , Δ'_N und Δ''_N ; vgl. [64, Linhart und Zucchini (1986), S. 238]) kann man zeigen, dass ein Minimum-Diskrepanz-Schätzer $\hat{\theta}_N$ fast-sicher und in Verteilung gegen θ_0 konvergiert, dass $\Delta_N(\hat{\theta}_N) \rightarrow \Delta(\theta_0)$ fast-sicher und dass für „große“ N in Konsequenz die folgenden Approximationen gelten [64, Linhart und Zucchini (1986), S. 240-1]):

$$\mathbb{E}_F[\Delta(\hat{\theta}_N)] \approx \mathbb{E}_F[\Delta_N(\hat{\theta}_N)] + \text{Spur}(\mathcal{H}^{-1}\Sigma)/N, \quad (42)$$

$$\text{Var}_F(\Delta(\hat{\theta}_N)) \approx \text{Spur}(\mathcal{H}^{-1}\Sigma\mathcal{H}^{-1}\Sigma)/(2N^2), \quad (43)$$

wobei

$$\mathcal{H} = \left(\frac{\partial^2 \Delta}{\partial \theta_i \partial \theta_j}(\theta_0) \right)_{1 \leq i, j \leq p} \quad \text{die } (p \times p)\text{-Hesse-Matrix von } \Delta(\theta_0)$$

ist und Σ die asymptotische (für $N \rightarrow \infty$) Covarianzmatrix von $\sqrt{N} \text{grad}(\Delta_N(\theta_0))$.

Falls $F = G_{\theta_0}$ ist (also die approximierende Familie \mathcal{G}_Θ das operierende Modell F enthält), hängt für gewisse Diskrepanzen die Spur von $\mathcal{H}^{-1}\Sigma$ nur noch von $p = \dim(\theta)$ ab und lässt sich explizit ausrechnen (sodass die im Allgemeinen unbekannten \mathcal{H} und Σ *nicht* geschätzt zu werden brauchen). Es stehen damit Schätzer für die erwartete Diskrepanz $\mathbb{E}_F[\Delta(\hat{\theta}_N)]$ und für $\text{Var}_F(\Delta(\hat{\theta}_N))$ zur Verfügung und also auch ein Kriterium. Speziell für die Kullback-Leibler-Diskrepanz (siehe nächster Abschn.) ist unter $F = G_{\theta_0}$ sogar $\mathcal{H} = \Sigma$ und folglich $\text{Spur}(\mathcal{H}^{-1}\Sigma) = \text{Spur}(\mathcal{H}^{-1}\Sigma\mathcal{H}^{-1}\Sigma) = p$, sodass wir aus (42) und (43)

$$\Delta_N(\hat{\theta}_N) + p/N \quad \text{als Kriterium (d. h. Schätzer für } \mathbb{E}_F[\Delta(\hat{\theta}_N)]) \text{ und} \quad (44)$$

$$p/(2N^2) \quad \text{als Schätzer für } \text{Var}_F(\Delta(\hat{\theta}_N)) \quad (45)$$

erhalten (indem $\mathbb{E}_F[\Delta_N(\hat{\theta}_N)]$ in (42) durch $\Delta_N(\hat{\theta}_N)$ „geschätzt“ wird).

Bemerkungen: Selbst für den Fall, dass das operierende Modell F zwar *nicht* in \mathcal{G}_Θ enthalten, aber auch nicht „allzu verschieden“ von G_{θ_0} ist, sind die Schätzer in (44) und (45) verwendbar. Aus (44) ergibt sich (im folgenden Abschnitt) schließlich Akaikes Informationskriterium AIC.

10.7.5.2 Die Kullback-Leibler-Diskrepanz und AIC

Die Kullback-Leibler-Diskrepanz wird von der analog benannten, sehr allgemein definierten Kullback-Leibler-Information abgeleitet: P und Q seien zwei Verteilungen und Y eine (beliebige) Zufallsvariable. Ferner sei

$$\text{KL}(P, Q) := \begin{cases} \mathbb{E}_P \left[\log \left(\frac{dP}{dQ}(Y) \right) \right], & \text{falls } P \ll Q; \\ \infty & \text{sonst.} \end{cases} \quad (46)$$

Hierbei bedeutet \mathbb{E}_P , dass der Erwartungswert unter $Y \sim P$ berechnet wird.

Dann ist $\text{KL}(P, Q)$ wohldefiniert und es gilt:

$$0 \leq \text{KL}(P, Q) \leq \infty \quad \text{und} \quad \text{KL}(P, Q) = 0 \iff P = Q \quad (47)$$

Nun sei \mathbf{Y} ein n -dimensionaler Zufallsvektor, für P und Q mögen n -dimensionale Lebesgue-Dichten $f = F'$ bzw. $g = G'$ existieren und es sei $\text{KL}(F, G) := \text{KL}(P, Q)$. Dann gilt (im Fall $f \ll g$):

$$0 \leq \text{KL}(F, G) = \mathbb{E}_F \left[\log \left(\frac{f(\mathbf{Y})}{g(\mathbf{Y})} \right) \right] = \int_{\mathbb{R}^n} \log \left(\frac{f(\mathbf{y})}{g(\mathbf{y})} \right) f(\mathbf{y}) \, d\mathbf{y} \quad (48)$$

$$= \int_{\mathbb{R}^n} \log(f(\mathbf{y})) f(\mathbf{y}) \, d\mathbf{y} - \underbrace{\int_{\mathbb{R}^n} \log(g(\mathbf{y})) f(\mathbf{y}) \, d\mathbf{y}}_{=: \Delta_{KL}(G, F)} \quad (49)$$

Folglich ist $\Delta_{KL}(G, F) \geq \Delta_{KL}(F, F)$ mit „ $=$ “ $\iff g = f$ fast-überall, sodass es sich bei Δ_{KL} in der Tat um eine Diskrepanz handelt. Sie wird Kullback-Leibler-Diskrepanz genannt und offenbar ist

$$\Delta_{KL}(G, F) = -\mathbb{E}_F [\log(g(\mathbf{Y}))] \quad (50)$$

Die dazugehörige empirische Diskrepanz erhält man unter Verwendung der empirischen VF F_N (basierend auf $\mathbf{Y}_1, \dots, \mathbf{Y}_N$ iid $\sim F$):

$$\Delta_{KL,N}(G, F) := -\frac{1}{N} \sum_{j=1}^N \log(g(\mathbf{Y}_j)) \quad (51)$$

Für die Dichte $g_{\boldsymbol{\theta}} = G'_{\boldsymbol{\theta}}$ einer VF aus einer approximierenden Familie \mathcal{G}_{Θ} lauten Diskrepanz und empirische Diskrepanz

$$\Delta_{KL}(\boldsymbol{\theta}) = -\mathbb{E}_F [\log(g_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{Y}))] \quad \text{bzw.} \quad \Delta_{KL,N}(\boldsymbol{\theta}) = -\frac{1}{N} \sum_{j=1}^N \log(g_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{Y}_j)) \quad (52)$$

Es sei $\hat{\boldsymbol{\theta}}_N$ der Minimum-Diskrepanz-Schätzer und da im Fall der Kullback-Leibler-Diskrepanz unter $F = G_{\boldsymbol{\theta}_0}$ die Identität $\mathcal{H} = \boldsymbol{\Sigma}$ gilt (vgl. [64, Linhart und Zucchini (1986), S. 245]), folgt $\text{Spur}(\mathcal{H}^{-1}\boldsymbol{\Sigma}) = p$, und wir erhalten aus (52) als Kriterium (gemäß (44))

$$-\frac{1}{N} \sum_{j=1}^N \log(g_{\hat{\boldsymbol{\theta}}_N}(\mathbf{Y}_j)) + \frac{p}{N} \quad (53)$$

Die empirische Diskrepanz in (52) ist offenbar proportional zur log-Likelihood-Funktion $\log(\mathcal{L}(\boldsymbol{\theta}; \mathbf{Y}_1, \dots, \mathbf{Y}_n)) := \log\left(\prod_{j=1}^N g_{\boldsymbol{\theta}}(\mathbf{Y}_j)\right)$, sodass in diesem Szenario der Minimum-Diskrepanz-Schätzer $\hat{\boldsymbol{\theta}}_N$ gleich dem Maximum-Likelihood-Schätzer ist. Das Kriterium in (53) enthält demnach offenkundig als zentralen Bestandteil die *maximierte* log-Likelihood $\log(\mathcal{L}(\hat{\boldsymbol{\theta}}_N; \mathbf{Y}_1, \dots, \mathbf{Y}_n))$. Aus gewissen Normierungsgründen wird das Kriterium mit $2N$ multipliziert – was bei der Suche nach der minimierenden approximierenden Familie jedoch keine Rolle spielt – und so schließlich Akaikes Informationskriterium definiert:

$$\text{AIC} := -2 \cdot \{\text{maximierte log-Likelihood}\} + 2 \cdot \{\text{Anzahl der Parameter}\} \quad (54)$$

Bemerkungen: Da die log-Likelihood nur bis auf einen zwar datenabhängigen, aber nicht modellrelevanten, konstanten Summanden definiert ist, gilt dasselbe auch für AIC.

Oft (wie z. B. im folgenden Fall der linearen Regression) liegt nur *ein* beobachtbarer Responsevektor \mathbf{Y} der Dimension n vor, also ist in (53) $N = 1$.

10.7.5.3 AIC im Modell der linearen Regression

Memo: Die Dichte der multivariaten Normalverteilung $\mathcal{N}_n(\boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma})$ lautet

$$f_{\boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma}}(\mathbf{x}) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} |\boldsymbol{\Sigma}|^{1/2}} \exp \left\{ -\frac{1}{2} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu})' \boldsymbol{\Sigma}^{-1} (\mathbf{x} - \boldsymbol{\mu}) \right\} \quad \text{für } \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \quad (55)$$

Angenommen, das operierende Modell ist F mit $Y_i = \mu_i + u_i$ für $i = 1, \dots, n$, wobei die u_i unkorreliert und zentriert sind und die Varianz σ_i^2 haben; in vektorieller Notation:

$$\mathbf{Y} = \boldsymbol{\mu} + \mathbf{U} \sim F \quad \text{mit } \mathbb{E}[\mathbf{U}] = \mathbf{0} \text{ und } \text{Cov}(\mathbf{U}) = \text{diag}(\sigma_1^2, \dots, \sigma_n^2) \quad (56)$$

Die Annahmen des linearen Modells (siehe Seite 213) bedeuten, dass als approximierende Modelle solche der Form

$$\mathbf{Y} = \mathbf{X}\boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon} \quad \text{mit } \boldsymbol{\varepsilon} \sim \mathcal{N}_n(\mathbf{0}, \sigma^2 \mathbf{I}_{n \times n}) \quad (57)$$

infrage kommen, mit bekanntem \mathbf{X} und unbekanntem $(\boldsymbol{\beta}, \sigma^2) \in \Theta \subset \mathbb{R}^{p+1}$ (mit $\sigma^2 > 0$). Damit ist das approximierende Modell die VF $G_{\boldsymbol{\beta}, \sigma^2}$ der $\mathcal{N}_n(\mathbf{X}\boldsymbol{\beta}, \sigma^2 \mathbf{I}_{n \times n})$ -Verteilung mit der Dichte

$$g_{\boldsymbol{\beta}, \sigma^2}(\mathbf{z}) = (2\pi\sigma^2)^{-n/2} \exp\left\{-\|\mathbf{z} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|^2/(2\sigma^2)\right\}, \quad \mathbf{z} \in \mathbb{R}^n \quad (58)$$

Die Likelihood-Funktion für $\boldsymbol{\beta}$ und σ^2 und die log-Likelihood-Funktion (unter Ignoranz konstanter Terme) lauten dann demgemäß

$$\mathcal{L}(\boldsymbol{\beta}, \sigma^2; \mathbf{Y}) = (2\pi\sigma^2)^{-n/2} \exp\left\{-\|\mathbf{Y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|^2/(2\sigma^2)\right\} \quad \text{bzw.} \quad (59)$$

$$l(\boldsymbol{\beta}, \sigma^2) := -\frac{n}{2} \log(\sigma^2) - \|\mathbf{Y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|^2/(2\sigma^2) \quad (60)$$

Die Maximierung der log-Likelihood in $\boldsymbol{\beta}$ und σ^2 , also bei unbekanntem σ^2 , liefert

$$\begin{aligned} \hat{\boldsymbol{\beta}} &= \arg \min\{\|\mathbf{Y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|^2 : \boldsymbol{\beta} \in \Theta\} = (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{X}'\mathbf{Y} \quad \text{und} \\ \hat{\sigma}^2 &= \|\mathbf{Y} - \mathbf{X}\hat{\boldsymbol{\beta}}\|^2/n \equiv \text{RSS}/n \end{aligned} \quad (61)$$

Ihr Maximum beträgt also $l(\hat{\boldsymbol{\beta}}, \hat{\sigma}^2) = -\frac{n}{2} \log(\text{RSS}/n) - \frac{n}{2}$ und wird nun in Akaikes Informationskriterium eingesetzt:

$$\text{AIC} := -2l(\hat{\boldsymbol{\beta}}, \hat{\sigma}^2) + 2(p+1) = n \left(\log\left(\frac{\text{RSS}}{n}\right) + 1 \right) + 2(p+1) \quad (62)$$

Bemerkung: σ^2 steht in den betrachteten approximierenden Modellen eigentlich gar nicht „zur Disposition“, sprich: wir wollen gar nicht in Erwägung ziehen, σ^2 aus dem Modell zu entfernen. Also ist p die Dimension des tatsächlich betrachteten Parameters und in der Regel wird der rechte Summand in (62) durch $2p$ ersetzt, weil er für die Suche des Modells mit minimalem AIC egal ist, wenn σ^2 in allen diesen Modellen vorkommt.

Bei bekanntem σ^2 ist die log-Likelihood nur eine Funktion in $\boldsymbol{\beta}$ und lautet $l(\boldsymbol{\beta}) := -\|\mathbf{Y} - \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}\|^2/(2\sigma^2)$. Ihre Maximierung ergibt dasselbe $\hat{\boldsymbol{\beta}}$ wie zuvor und ihr Maximum beträgt nun $l(\hat{\boldsymbol{\beta}}) = -\text{RSS}/(2\sigma^2)$. Wenn dieses nun in Akaikes Informationskriterium AIC eingesetzt wird, erhalten wir

$$\text{AIC} := -2l(\hat{\boldsymbol{\beta}}) + 2p = \frac{\text{RSS}}{\sigma^2} + 2p \quad (63)$$

Konvention: Im Fall eines bekannten σ^2 wird statt dem obigen AIC in (63) Mallows $C_p := \text{RSS}/\sigma^2 + 2p - n$ verwendet. Für mehr Informationen bzgl. Mallows C_p siehe z. B. [52, Hocking (1996), Sec. 7.5, p. 234 und Sec. 7.6, p. 250].

Bemerkung: Lediglich der Vollständigkeit halber und falls man einmal über die Beziehung zwischen AIC und R^2 bzw. R_a^2 nachdenken will, hier die Ergebnisse des Einsetzens von R^2 bzw. R_a^2 in obige Gleichungen nach ein paar einfachen Umformungen: Im Fall von (62) (mit p anstelle von $p+1$) folgt

$$\text{AIC} = \begin{cases} n \left(\log(1 - R^2) + \log\left(\frac{n-1}{n}\right) + \log(\hat{\sigma}_Y^2) + 1 \right) + 2p \\ n \left(\log(1 - R_a^2) + \log\left(\frac{n-p}{n}\right) + \log(\hat{\sigma}_Y^2) + 1 \right) + 2p \end{cases}$$

und im Fall von (63) ist

$$\text{AIC} = \begin{cases} (n-1) \frac{\hat{\sigma}_Y^2}{\sigma^2} (1 - R^2) + 2p \\ (n-p) \frac{\hat{\sigma}_Y^2}{\sigma^2} (1 - R_a^2) + 2p \end{cases}$$

wobei $\hat{\sigma}_Y^2 = (n-1)^{-1} \sum_{i=1}^n (Y_i - \bar{Y})^2$.

(Ende des Exkurses.)

10.8 Modelldiagnose II: Ausreißer, Extrempunkte, einflussreiche Punkte und Residualanalyse

Wir liefern zunächst eine Beschreibung der in der Überschrift genannten Konzepte. Eine strenge Definition im mathematischen Sinn ist nicht existent, da es *das* Kriterium zur Bestimmung beispielsweise eines Extrempunktes nicht gibt.

„Definition“: Ein Punkt (\mathbf{x}_i, Y_i) ist ein ...

Ausreißer,	wenn sein Designwert \mathbf{x}_i im „üblichen“ Bereich liegt (d. h. im Bereich der restlichen \mathbf{x}_j für $j \neq i$), aber der Responsewert Y_i „zu groß“ oder „zu klein“ ist (relativ zu den Y -Werten von Designpunkten in der Umgebung von \mathbf{x}_i).
Extrempunkt,	wenn sein Designwert \mathbf{x}_i deutlich verschieden vom Rest der \mathbf{x}_j , $j \neq i$ ist. (Bei der einfachen linearen Regression lässt sich das durch $ x_i - \bar{x}_n \gg 0$ feststellen.) Er wird auch „leverage point“ oder Hebelpunkt genannt.
einflussreicher Punkt,	wenn er ein Ausreißer oder Extrempunkt ist, dessen Einbeziehung in die Regression eine erhebliche Änderung der Parameterschätzwerte, der RSS oder der gefitteten Werte zur Folge hat.

Es stellt sich das Problem der Identifikation einflussreicher Punkte. Hier gibt es in beschränktem Maße nur für einfache Modelle grafisch-qualitative Verfahren und für komplexere Modelle nur quantitative Verfahren. Viele der in den folgenden Abschnitten aufgeführten quantitativen Verfahren findet man z. B. in [52, Hocking (1996)] beschrieben.

10.8.1 Grafische Identifizierung

Im Fall der einfachen linearen Regression sind obige Kriterien hinsichtlich ihres Erfülltseins oder Nicht-Erfülltseins anhand eines Streudiagramms der Y_i gegen die x_i möglicherweise noch gut beurteilbar, wie Abb. 50 veranschaulicht.

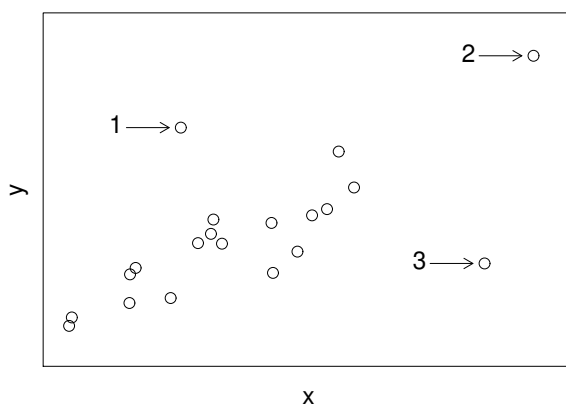


Abbildung 50: Beispiele für einflussreiche Punkte.

Der Punkt mit der Ziffer ...

- 1 ist offenbar ein Ausreißer bezüglich seines Y -Wertes, wohingegen sein x -Wert völlig im Rahmen der übrigen liegt.

Es stellt sich die Frage, ob hier ein Fehler in der Messung (oder Übertragung oder Dateneingabe) eines *zu kleinen* x -Wertes vorliegt, der dazu führt, dass der Y -Wert hervorsteht, denn am rechten Rand der Punktwolke würde der Y -Wert nicht sonderlich auffallen. Oder haben wir es hier mit einem korrekten x -Wert, aber einem Fehler in der Y -Messung zu tun? In jedem Fall ist eine Datenkontrolle angeraten.

Nichtsdestotrotz wird der Einfluss dieses Datums auf die gefittete Regressionsgerade nicht allzu groß sein, da es noch einige weitere Beobachtungen mit einem ähnlichen x -Wert gibt, die die Regressionsgerade von diesem einen Datum nicht zu sehr beeinflusst sein lassen werden.

- 2 ist ungewöhnlich im Hinblick auf seinen x -Wert, aber nicht so sehr hinsichtlich seines Y -Wertes. Er ist zwar ein Extrempunkt, aber kein einflussreicher Punkt, da er mit der Tendenz der übrigen Beobachtungen in Einklang steht: Er liegt gewissermaßen in der „Verlängerung“ der Punktwolke.

Dennoch sollte geklärt werden, wie es zu der Lücke zwischen dieser Beobachtung und den restlichen Punkten gekommen ist. Außerdem stellt sich die Frage nach der Adäquatheit des Modells im „leeren“ Designbereich zwischen diesem x -Wert und den restlichen Designwerten.

- 3 ist offensichtlich ein Ausreißer und ein Extrempunkt. Darüber hinaus ist er äußerst einflussreich auf die Lage der Regressionsgeraden!

Es bleibt jedoch zu bedenken, dass es sich um eine korrekte Beobachtung handeln kann, die möglicherweise das Modell infrage stellt! Das Problem hierbei ist, dass zu wenige Daten in der Umgebung von Punkt 3 vorliegen, um eine Klärung der Frage der Modell-Adäquatheit zu erreichen.

Hinweis: Weitere „schöne“, oder besser gesagt denkwürdige Beispiele erhalten Sie durch die „Examples“ der Hilfeseite des in **R** mitgelieferten Datensatzes **anscombe**.

Bemerkung: Die in obigem Plot veranschaulichte grafische Analyse ist im einfachen linearen Regressionsmodell und auch noch in einem Modell mit zwei Designvariablen möglich, aber **für höherdimensionale Modelle ist sie viel schwieriger bzw. unmöglich**. Wie bereits erwähnt, existieren aber ebenfalls einige quantitative Hilfsmittel zur Identifizierung einflussreicher Punkte und zur Quantifizierung deren Einflusses. Diese Methoden stehen auch für komplexere Modelle zur Verfügung und sind Inhalt der nächsten Abschnitte.

10.8.2 Inferenzstatistische Residualanalyse

Wie bereits in Abschnitt 10.6 erwähnt, sind die Residuen $\hat{\varepsilon}_i = Y_i - \hat{Y}_i$ ($i = 1, \dots, n$) unter den üblichen Modellannahmen **normalverteilt, allerdings weder unabhängig noch identisch**, sondern mit

$$\text{Var}(\hat{\varepsilon}_i) = \sigma^2 (1 - h_{ii}) \quad \text{und} \quad \text{Cov}(\hat{\varepsilon}_i, \hat{\varepsilon}_j) = -\sigma^2 h_{ij} \quad \text{für } 1 \leq i \neq j \leq n.$$

Um die Residuen wenigstens approximativ auf die Varianz 1 zu skalieren und damit untereinander besser vergleichbar zu machen, wird die folgende Transformation vorgeschlagen:

Intern studentisierte Residuen (auch: standardisierte Residuen):

Definition: Die intern studentisierten Residuen werden definiert durch

$$\hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }} := \frac{\hat{\varepsilon}_i}{\hat{\sigma} \sqrt{1 - h_{ii}}} \quad \text{für } i = 1, \dots, n.$$

Verteilung: Unter der Modellannahme unabhängig und identisch $\mathcal{N}(0, \sigma^2)$ -verteilter ε_i im linearen Regressionsmodell (der Dimension p) ist

$$(\hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }})^2 \sim (n - p) \beta \left(\frac{1}{2}, \frac{n - p - 1}{2} \right) \quad \text{für } i = 1, \dots, n.$$

Dabei steht $\beta(r, s)$ für die Beta-Verteilung mit r und s Freiheitsgraden (siehe z. B. [52, Hocking (1996), §9.4.2, S. 312]). Für großes n ist $\hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }}$ approximativ $\mathcal{N}(0, 1)$ -verteilt.

Bemerkung: Ein schlecht gefittetes Datum Y_i bläht $\hat{\sigma}$ auf und reduziert $\hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }}$ dadurch. Man könnte sagen, Y_i versucht sich vor seiner Entdeckung zu schützen. Um diesen Effekt zu

kompensieren, wird eine alternative Betrachtung vorgeschlagen: Man bestimmt das Residuum zu Y_i für den Fit, den man erhält, wenn (\mathbf{x}_i, Y_i) aus dem Datensatz *ausgeschlossen* wird. Dies sind sogenannte ...

Extern studentisierte Residuen:

Definition: Die extern studentisierten Residuen werden definiert durch

$$\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }} := \frac{Y_i - \hat{Y}_i^{(-i)}}{\sqrt{\widehat{\text{Var}}(Y_i - \hat{Y}_i^{(-i)})}} \quad \text{für } i = 1, \dots, n.$$

Dabei ist $\hat{Y}_i^{(-j)}$ der Wert der auf der Basis der Daten **ohne** (\mathbf{x}_j, Y_j) gefitteten Regressionsfunktion an der Stelle x_i und $\widehat{\text{Var}}(Y_i - \hat{Y}_i^{(-j)})$ ein geeigneter Schätzer für die Varianz der Differenz $Y_i - \hat{Y}_i^{(-j)}$. (Beachte, dass nur $j = i$ benötigt wird, und zur Berechnung von $\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }}$ siehe „Berechnungsvereinfachung“ unten.)

Verteilung: Unter der Modellannahme unabhängig und identisch $\mathcal{N}(0, \sigma^2)$ -verteilter ε_i im linearen Regressionsmodell (der Dimension p) ist (z. B. gemäß [52, Hocking (1996), §9.4.2, S. 311])

$$\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }} \sim t_{n-p-1} \quad \text{für } i = 1, \dots, n.$$

Damit steht ein **Niveau- α -Test auf Ausreißereigenschaft** für ein *im Voraus spezifiziertes* Residuum zur Verfügung:

$$\text{Beobachtung } i \text{ ist ein Ausreißer} \iff |\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }}| > t_{n-p-1; 1-\alpha/2}$$

Problem: Um zu entdecken, ob überhaupt *irgendein* Residuum einen Ausreißer darstellt, werden in Wirklichkeit *alle* Residuen gleichzeitig betrachtet und nicht ein einzelnes, vorher bestimmtes. Das bedeutet, dass simultane Inferenz betrieben werden müsste. Erschwerend kommt hinzu, dass die Residuen nicht unabhängig sind.

Als **approximative Lösung** für dieses Problem wird eine Bonferroni-Methode vorgeschlagen ([94, Weisberg (1985)]) und das Einzeltestniveau auf α/n verschärft (wobei mir nicht klar ist, warum nicht die weniger konservative Holm-Methode zum Einsatz kommt):

$$\text{Beobachtung } i \text{ ist unter } n \text{ anderen ein Ausreißer} \iff |\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }}| > t_{n-p-1; 1-\alpha/(2n)}$$

Als vereinfachender **Kompromiss** für ein Indiz der potenziellen Ausreißereigenschaft gilt:

$$\text{Beobachtung } i \text{ ist unter } n \text{ anderen ein Ausreißer} \iff |\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }}| > 3$$

Die gleiche Strategie wird für die intern studentisierten Residuen $\hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }}$ verwendet.

Berechnungsvereinfachung: Man kann zeigen, dass zur Berechnung der extern studentisierten Residuen $\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }}$ *nicht* für jeden der n jeweils um ein Datum reduzierten Datensätze eine Regressionsfunktion zu fitten ist. Es gilt vielmehr die Beziehung

$$\hat{\varepsilon}_{i, \text{ ext. stud. }} = \frac{\hat{\varepsilon}_i}{\hat{\sigma}^{(-i)} \sqrt{1 - h_{ii}}} = \frac{\hat{\sigma}}{\hat{\sigma}^{(-i)}} \hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }},$$

wobei $\hat{\sigma}^{(-i)}$ der Schätzer für σ auf der Basis des um (\mathbf{x}_i, Y_i) reduzierten Datensatzes ist und für den im linearen Regressionsmodell (der Dimension p) gilt:

$$(\hat{\sigma}^{(-i)})^2 = \frac{n-p}{n-p-1} \hat{\sigma}^2 - \frac{1}{n-p-1} \frac{\hat{\varepsilon}_i^2}{1 - h_{ii}} = \frac{\hat{\sigma}^2}{n-p-1} \left(n-p - \hat{\varepsilon}_{i, \text{ int. stud. }}^2 \right)$$

10.8.3 Quantitative Identifizierung einflussreicher Punkte und Quantifizierung ihres Einflusses

Die schon zu Beginn von Kapitel 10 angesprochene Projektionsmatrix $\mathbf{H} \equiv \mathbf{X}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{X}'$ spielt im Folgenden eine entscheidende Rolle. Ihre Elemente werden mit h_{ij} für $1 \leq i, j \leq n$ bezeichnet und im Modell mit konstantem Term gilt für ihre Diagonalelemente

$$\frac{1}{n} \leq h_{ii} \leq 1, \quad i = 1, \dots, n,$$

(ohne konstanten Term ist die untere Schranke 0) und für die gefitteten Werte

$$\hat{Y}_i = h_{ii}Y_i + \sum_{1 \leq j \neq i \leq n} h_{ij}Y_j, \quad i = 1, \dots, n. \quad (64)$$

Aufgrund dieser Darstellung werden die Elemente der Projektionsmatrix \mathbf{H} auch “leverage values” (= Hebelwerte) genannt, da einerseits die Diagonalelemente h_{ii} beeinflussen, wie sehr \hat{Y}_i in die Nähe von Y_i „gehebelt“ wird, und andererseits die übrigen h_{ij} für $j \neq i$ mitbestimmen, wie weit \hat{Y}_i von Y_i „weg-gehebelt“ wird.

Wir geben zwei sehr vereinfachende **Kriterien für die quantitative Identifizierung einflussreicher Punkte** an:

- Der Hebelwert h_{ii} : Im linearen Regressionsmodell (der Dimension p) gilt (\mathbf{x}_i, Y_i) als ein potenziell einflussreicher Punkt, falls die Abschätzung

$$h_{ii} > \frac{2p}{n}$$

erfüllt ist. Memo: $\sum_{i=1}^n h_{ii} \equiv \text{Spur}(\mathbf{H}) = \text{Rang}(\mathbf{H}) = p$, da \mathbf{H} symmetrisch und idempotent. D. h., als Schranke gilt das Doppelte des „durchschnittlichen“ Hebelwertes. (In base-**R** wird als Schranke sogar $3p/n$ verwendet; siehe §10.8.4.1.)

- Wegen (64) ist für $h_{ii} \approx 1$ auch \hat{Y}_i nahe bei Y_i . Dies liegt daran, dass im Fall $h_{ii} \approx 1$ die übrigen h_{ij} für $j \neq i$ klein (im Sinne von nahe Null) sind. Y_i ist in diesem Fall ein Wert, der die Regressionsfunktion „in seine Nähe zwingt“, und (\mathbf{x}_i, Y_i) somit ein potenziell einflussreicher Punkt.

Die **Quantifizierung des Einflusses eines Punktes** kann auf mehrere Arten erfolgen. Wir betrachten hier einige verschiedene Methoden, die quantifizieren, wie groß der Einfluss eines Punktes (\mathbf{x}_i, Y_i) ist auf

1. die gefitteten Werte $\hat{Y}_1, \dots, \hat{Y}_n$,
2. die Parameterschätzwerte $\hat{\beta}_k$ und/oder
3. den Schätzer $\hat{\sigma}^2$ für σ^2 .

10.8.3.1 Einfluss eines Punktes auf $\hat{\mathbf{Y}} = (\hat{Y}_1, \dots, \hat{Y}_n)'$

- **Cooks Abstand** D_i ist ein geeignet gewichteter Abstand zwischen dem Vektor $\hat{\mathbf{Y}}$ der gefitteten Werte \hat{Y}_j beim Fit mit dem gesamten Datensatz und dem Vektor $\hat{\mathbf{Y}}^{(-i)}$ der gefitteten Werte $\hat{Y}_j^{(-i)}$ beim Fit ohne das Datum (\mathbf{x}_i, Y_i) :

$$D_i := \frac{(\hat{\mathbf{Y}} - \hat{\mathbf{Y}}^{(-i)})'(\hat{\mathbf{Y}} - \hat{\mathbf{Y}}^{(-i)})}{p \hat{\sigma}^2} = \frac{\sum_{j=1}^n (\hat{Y}_j - \hat{Y}_j^{(-i)})^2}{p \hat{\sigma}^2} = \frac{h_{ii} \hat{\varepsilon}_i^2}{p \hat{\sigma}^2 (1 - h_{ii})^2}$$

Beachte: D_i ist groß, falls $\hat{\varepsilon}_i \gg 0$ oder falls $h_{ii} \approx 1$ ist.

Es gibt mehrere Vorschläge, wie Cooks Abstand für die Entscheidung, ob (\mathbf{x}_i, Y_i) ein einflussreicher Punkt ist, herangezogen werden soll: (\mathbf{x}_i, Y_i) ist einflussreich, falls

$$D_i > \begin{cases} F_{p, n-p; 1-\alpha} & \text{für } \alpha = 0.1 \text{ [23, Cook (1977)] bzw. für} \\ & \alpha = 0.5 \text{ ([94, Weisberg (1985)]);} \\ 1 & \text{für } n \text{ groß; entspricht ganz grob } \alpha = 0.5; \\ \text{Rest der Cook-} & \leftarrow \text{Angeblich in der Praxis verwendet.} \\ \text{Abstände} & \end{cases}$$

Die Weisbergsche Version für $\alpha = 0.5$ ist in base-**R** implementiert; siehe §10.8.4.1.

- **DFFITS** (= Differenzen zwischen den **FITS** (= gefittete Werte) an den Stellen \mathbf{x}_i beim Fit mit und ohne Datum (\mathbf{x}_i, Y_i) , siehe z. B. [52, Hocking (1996), §9.4.5, S. 314]):

$$\text{DFFITS}_i := \frac{\hat{Y}_i - \hat{Y}_i^{(-i)}}{(\hat{\sigma}^{(-i)})^2 h_{ii}} = \sqrt{p \frac{\hat{\sigma}^2}{(\hat{\sigma}^{(-i)})^2}} D_i = \sqrt{\frac{h_{ii} \hat{\varepsilon}_i^2}{(\hat{\sigma}^{(-i)})^2 (1 - h_{ii})^2}},$$

wobei D_i Cooks Abstand ist und $(\hat{\sigma}^{(-i)})^2$ wie zuvor der Schätzer für σ^2 auf der Basis des um (\mathbf{x}_i, Y_i) reduzierten Datensatzes. Damit sind hier die analogen Kriterien wie oben bei D_i anzulegen. In base-**R** wird als Kriterium jedoch $|\text{DFFITS}_i| > 3\sqrt{p/(n-p)}$ verwendet; siehe §10.8.4.1.

10.8.3.2 Einfluss eines Punktes auf $\hat{\beta} = (\hat{\beta}_0, \dots, \hat{\beta}_{p-1})'$

- Ebenfalls **Cooks Abstand** D_i : Für die p -dimensionalen Vektoren $\hat{\beta}$ und $\hat{\beta}^{(-i)}$ gilt:

$$D_i = \frac{(\hat{\beta} - \hat{\beta}^{(-i)})' \mathbf{X}' \mathbf{X} (\hat{\beta} - \hat{\beta}^{(-i)})}{p \hat{\sigma}^2},$$

wobei \mathbf{X} die Designmatrix ist und $\hat{\beta}^{(-i)}$ analog zu $\hat{\mathbf{Y}}^{(-i)}$ zustande kommt. D_i ist somit ein Abstandsmaß für die Vektoren $\hat{\beta}$ und $\hat{\beta}^{(-i)}$ in der „ $\mathbf{X}'\mathbf{X}$ -Metrik“, was übrigens Cooks ursprüngliche Definition für D_i war (in [23, Cook (1977)]).

- **DFBETAS** (= Differenz zwischen den **BETAS** (= geschätzte Parameter) beim Fit mit und ohne Datum (\mathbf{x}_i, Y_i) ; vorgeschlagen wohl in [5, Belsley et al. (1980)]; siehe hierfür z. B. [24, Cook & Weisberg (1982)]):

$$\text{DFBETAS}_{ki} := \frac{\hat{\beta}_k - \hat{\beta}_k^{(-i)}}{\hat{\sigma}^{(-i)} \sqrt{c_{k+1, k+1}}} \quad \text{für } k = 0, 1, \dots, p-1,$$

wobei c_{ll} das l -te Diagonalelement von $(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}$ für $l = 1, \dots, p$ ist.

Im einfachen linearen Modell ist speziell für $k = 0, 1$:

$$c_{k+1, k+1} = \begin{cases} \frac{\sum_{i=1}^n x_i^2}{n \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2} & \text{für } k = 0; \\ \frac{1}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2} & \text{für } k = 1. \end{cases}$$

Ein großer Wert für $|\text{DFBETAS}_{ki}|$ deutet auf einen großen Einfluss von Y_i auf $\hat{\beta}_k$ hin. Faustregel: $|\text{DFBETAS}_{ki}|$ gilt als „groß“, falls

$$|\text{DFBETAS}_{ki}| > \begin{cases} 1 & \text{für „kleines“ bis „mittleres“ } n \text{ (base-}\mathbf{R}\text{-Implementation);} \\ \frac{2}{\sqrt{n}} & \text{für „großes“ } n. \end{cases}$$

10.8.3.3 Einfluss eines Punktes auf $\hat{\sigma}^2$

Für das Verhältnis des Varianzschätzers $(\hat{\sigma}^{(-i)})^2$ des reduzierten Datensatzes zu dem des vollen Datensatzes $\hat{\sigma}^2$ gilt:

$$\left(\frac{\hat{\sigma}^{(-i)}}{\hat{\sigma}} \right)^2 = \frac{n-p}{n-p-1} \left(1 - \frac{\hat{\varepsilon}_{i, \text{int. stud.}}^2}{n-p} \right) \sim \frac{n-p}{n-p-1} \beta \left(\frac{n-p-1}{2}, \frac{1}{2} \right)$$

In base-**R** wird dieses Verhältnis anders skaliert verwendet, nämlich in Form der sogenannten COVRATIO. Sie ist proportional zum Verhältnis der Volumina der $(1-\alpha)$ -Konfidenzellipsen (COV = “confidence volume”) für β basierend auf $\hat{\beta}$ bzw. $\hat{\beta}^{(-i)}$:

$$\text{COVRATIO}_i := \frac{1}{1-h_{ii}} \left(\frac{\hat{\sigma}^{(-i)}}{\hat{\sigma}} \right)^{2p} \propto \left(\frac{F_{n,n-p;1-\alpha}}{F_{n,n-p-1;1-\alpha}} \right)^p * \left(\frac{\text{Vol}(\mathcal{E}(\hat{\beta}^{(-i)}))}{\text{Vol}(\mathcal{E}(\hat{\beta}))} \right)^2,$$

wobei $\mathcal{E}(\cdot)$ die auf ihrem Argument basierende Konfidenzellipse für β ist (vorgeschlagen wohl in [5, Belsley et al. (1980)]; siehe hierfür z. B. [24, Cook & Weisberg (1982)]).

Als potenziell einflussreicher Punkt gilt in base-**R** derjenige, welcher die Ungleichung

$$|1 - \text{COVRATIO}_i| > \frac{3p}{n-p}$$

erfüllt.

Bemerkung: Zu klären ist, was wohl – speziell in **R** – mit gewissen der obigen Einflussgrößen wie dem standardisierten Residuum, dem Cook-Abstand, den DFFITS und der COVRATIO geschieht, wenn $h_{ii} = 1$ ist!

10.8.4 Zusammenfassung und Umsetzung

Für einen konkreten Datensatz erscheint es sinnvoll, vorgenannte Einflussstatistiken zusammenfassend in einer Tabelle der folgenden Art zu präsentieren oder in Grafiken, in denen zusätzlich die jeweils kritischen (Schwellen-)Werte eingezeichnet sind:

Nr. i	Intern Extern studentisierte Residuen		DFBETAS _{ki}			DF- FITS _i	COV- RATIO _i	Cooks D_i	Hebel- werte h_{ii}
			$k = 0$...	$k = p-1$				
1	0.083	0.080	0.033	...	-0.030	0.037	1.377	0.001	0.175
2	-0.746	-0.735	-0.306	...	0.279	-0.338	1.284	0.059	0.175
⋮	⋮	⋮	...	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮
$n-1$	-1.114	-1.123	0.374	...	-0.426	-0.516	1.173	0.131	0.175
n	-1.137	-1.148	0.382	...	-0.436	-0.528	1.165	0.137	0.175

10.8.4.1 Die Funktion `influence.measures` und `Co`.

Die **R**-Funktionen, die die Berechnung der obigen Statistiken durchführen, heißen

- `rstandard` für die intern studentisierten Residuen,
- `rstudent` für die extern studentisierten Residuen,
- `cooks.distance` für die Cook-Abstände,
- `dffits` für die DFFITS,
- `hatvalues` für die Hebelwerte,
- `dfbetas` für die DFBETAS und

- `covratio` für die skalierten Varianz- bzw. Konfidenzvolumenverhältnisse.

Sie können alle separat genutzt werden, aber bis auf die ersten beiden sind alle obigen Funktionen in `influence.measures` gewissermaßen zusammengefasst und damit auch „auf einen Schlag“ aufrufbar. Die Funktion `influence.measures` angewendet auf ein `lm`-Objekt liefert eine Liste mit drei Komponenten zurück, deren erste die $(n \times (p + 4))$ -Matrix der Werte der Einflussstatistiken (ohne die studentisierten Residuen) enthält. Diese Liste hat die Klasse `infl` und ihr Inhalt wird automatisch als Tabelle aufbereitet dargestellt (ergänzt durch eine weitere Spalte `inf`).

Zur Demonstration der Arbeitsweise der obigen Diagnosefunktionen betrachten wir als Beispiel die bereits aus Abschnitt 10.3 bekannten Ozon-Daten, die in dem Data Frame `air` gespeichert sind und für die wir ein multiples lineares Modell von `Ozone` an `Temp` und `Solar.R` fitteten.

Beispiel:

```
> influence.measures(oz2.lm)
Influence measures of
      lm(formula = Ozone ~ Temp + Solar.R, data = air) :

      dfb.1_ dfb.Temp dfb.Sl.R   dffit cov.r   cook.d   hat inf
1  1.22e-01 -0.115726  0.039279  0.15034 1.023 7.53e-03 0.02218
2  3.12e-02 -0.018395 -0.025980  0.05837 1.038 1.14e-03 0.01542
3 -3.99e-02  0.023508  0.022946 -0.08831 1.020 2.61e-03 0.01121
4  3.68e-02 -0.042921  0.039252  0.05484 1.104 1.01e-03 0.06966  *
7  2.30e-02 -0.026909  0.025914  0.03609 1.084 4.38e-04 0.05241  *
....
153 -9.57e-03  0.009803 -0.006144 -0.01317 1.053 5.83e-05 0.02379
```

Die Spaltentitel sind zum Teil stark abgekürzt, insbesondere die der DFBETAS, weil darin auch noch die Namen der Modellterme (wie z. B. `1_` für den Intercept-Term und `Sl.R` für den Term `Solar.R`) untergebracht werden. Trotzdem sind sie noch gut zuzuordnen. Die letzte Spalte `inf` (= Abk. für „influential“) dient der „grafischen“ Identifizierung potenziell einflussreicher Punkte. Sie enthält genau dann einen Stern `*`, wenn mindestens einer der Einflussstatistikwerte der jeweiligen Zeile seine kritische Schwelle überschritten hat. Die korrespondierende Beobachtung könnte demzufolge als einflussreicher Punkt erachtet werden. (Die standardmäßig nicht gezeigte, zweite Komponente eines jeden `infl`-Objektes heißt `$is.infl` und enthält die logische $(n \times (p + 4))$ -Matrix, die elementweise für jeden der oben gezeigten Werte angibt, ob er oberhalb seiner kritische Schwelle liegt. Aus dieser logischen Matrix leitet **R** durch zeilenweise Betrachtung den Eintrag der Spalte `inf` ab.)

Die Ausgabe von `influence.measures` kann etwas umfangreich ausfallen und falls man einzig an den potenziell einflussreichen Punkten interessiert ist, überwiegend Überflüssiges zeigen. Eine kompaktere Zusammenfassung liefert die `summary`-Methode `summary.infl`, die aktiviert wird, wenn `summary` auf das Resultat von `influence.measures` angewendet wird. Sie zeigt nur die Einflussstatistikwerte der potenziell einflussreichen Punkte, aber darüber hinaus sind dafür die „verantwortlichen“ Einflussstatistikwerte durch das Anhängsel `_*` markiert:

```
> summary(influence.measures(oz2.lm))
Potentially influential observations of
      lm(formula = Ozone ~ Temp + Solar.R, data = air) :

      dfb.1_ dfb.Temp dfb.Sl.R dffit   cov.r   cook.d hat
4    0.04  -0.04      0.04    0.05   1.10_*   0.00   0.07
```

7	0.02	-0.03	0.03	0.04	1.08_*	0.00	0.05
16	-0.04	0.05	-0.05	-0.06	1.10_*	0.00	0.07
19	0.01	-0.02	0.02	0.02	1.08_*	0.00	0.05
21	0.10	-0.07	-0.07	0.13	1.09_*	0.01	0.06
30	0.00	0.00	0.12	0.31	0.81_*	0.03	0.01
62	-0.16	0.13	0.24	0.45	0.78_*	0.06	0.02
117	-0.10	0.09	0.27	0.63_*	0.48_*	0.10	0.01

Die Funktionen `rstandard` und `rstudent` angewendet auf das `lm`-Objekt liefern die Vektoren der intern bzw. extern studentisierten Residuen.

Beispiel:

```
> rstandard(oz2.lm)
      1      2      3 ....      152      153
0.99814545 0.46806987 -0.83073130 .... -0.72534464 -0.08475904
> rstudent(oz2.lm)
      1      2      3 ....      152      153
0.99812817 0.46637112 -0.82953096 .... -0.72374378 -0.08436853
```

10.8.4.2 Die Funktion `summary.lm`

Das Resultat der Funktion `summary` angewendet auf ein `lm`-Objekt haben wir schon oft verwendet, aber eigentlich nur um den Fit eines Modells zu begutachten. Bei der Anwendung von `summary` auf ein `lm`-Objekt kommt (von Benutzer und Benutzerin unbemerkt) jedoch automatisch die Funktion `summary.lm` zum Einsatz, deren Ergebnis ein sogenanntes `summary.lm`-Objekt ist. Dies ist eine Liste mit zahlreichen Komponenten, auf die man natürlich zugreifen kann, um eventuell weitere Berechnungen durchzuführen. Es sind bis zu 13 Komponenten, deren wichtigste wir hier kurz erwähnen:

- `call` enthält den Aufruf, mit dem das Modell gebildet wurde.
- `residuals` ist der Vektor der üblichen Residuen $\hat{\varepsilon}_i$ (gewichtet, falls es eine gewichtete Regression war). Erhält man direkt durch die “Extraktor“-Funktion `resid`.
- `coefficients` enthält die $(p \times 4)$ -Matrix der Koeffizientenschätzwerte, deren Standardfehler, t -Teststatistikwerte und p -Werte. (Sie ist durch die Extraktor-Funktion `coef` angewendet auf das `lm`-Objekt teilweise zu erhalten oder durch die Anwendung von `coef` auf das `summary.lm`-Objekt vollständig.)
- `sigma` ist die Residuenstandardabweichung $\hat{\sigma} \equiv \sqrt{RSS/(n-p)}$. (Memo: Die RSS kann durch `deviance` direkt aus dem `lm`-Objekt extrahiert werden.)
- In `df` sind die Freiheitsgrade p und $n-p$ (sowie als drittes die Anzahl der sogenannten “non-aliased” Koeffizienten, worauf wir nicht eingehen).
- `r.squared` ist das multiple R^2 .
- `adj.r.squared` ist das multiple korrigierte (“adjusted”) R^2 .
- `fstatistic` ist der dreielementige Vektor, dessen Elemente den Wert der F -Teststatistik, ihre Zähler- und Nennerfreiheitsgrade enthalten.
- `cov.unscaled` ist $(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}$. (Memo: `model.matrix` auf ein `lm`-Objekt angewendet liefert \mathbf{X} , sodass $(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}$ mit Hilfe von `crossprod` und `solve` „nachgerechnet“ werden könnte.)
- In `correlation` steht die geschätzte $(p \times p)$ -Korrelationsmatrix $(\hat{\rho}_{kl})_{1 \leq k, l \leq p}$ des Parameterschätzers $\hat{\beta}$, wobei $\widehat{\text{cor}}(\hat{\beta}_{k-1}, \hat{\beta}_{l-1}) \equiv \hat{\rho}_{kl} = c_{kl} / \sqrt{c_{kk}c_{ll}}$ und c_{kl} das (k, l) -Element von $(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}$ ist.

10.8.5 Zur Unabhängigkeitsannahme der Fehler

Die wesentliche **Grundannahme** in der hier behandelten linearen Regression ist, dass $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ unabhängig und identisch $\mathcal{N}(0, \sigma^2)$ -verteilt sind. Auf ihr basieren alle inferenzstatistischen Aussagen über die Parameterschätzer und die gefitteten Werte. Man weiß, die Inferenz in der Regressionsanalyse ist

- relativ robust gegenüber moderaten Abweichungen von der Normalverteilungsannahme, **aber**
- empfindlich gegenüber Abweichungen von den Annahmen der Unabhängigkeit oder der Varianzhomogenität!

Die zeitlich sequenzielle Erhebung der Y_i kann zu einer Korrelation der jeweils assoziierten Fehler führen. Dies ist möglicherweise mittels einer grafischen Analyse durch einen Plot der **Residuen** $\hat{\varepsilon}_i$ gegen ihre Indizes i , also **gegen die Zeit**, aufdeckbar.

Ein synthetisches **Beispiel**, dargestellt in Abb. 51, soll das veranschaulichen: Angenommen, es wurden zwei Mess-Serien für denselben Produktionsprozess bei verschiedenen Designwerten zur Bestimmung seines Ertrages erstellt, und zwar eine frühe und eine späte. Bei der zweiten Mess-Serie war der Prozess schon „eingespielt“ und erzielte über den gesamten Designwertebe- reich hinweg tendenziell höhere Responsewerte. In dem einfachen linearen Regressionsmodell, das diesen zeitlichen Effekt nicht beachtet, wäre die im linken Plot präsentierte Regressionsgerade gefittet worden. Der Residuenplot gegen die Zeit deckt die dadurch entstandene zeitliche Korrelation der Fehler jedoch auf: Die Störungen sind positiv mit der Zeit korreliert, d. h., *nicht* unabhängig!

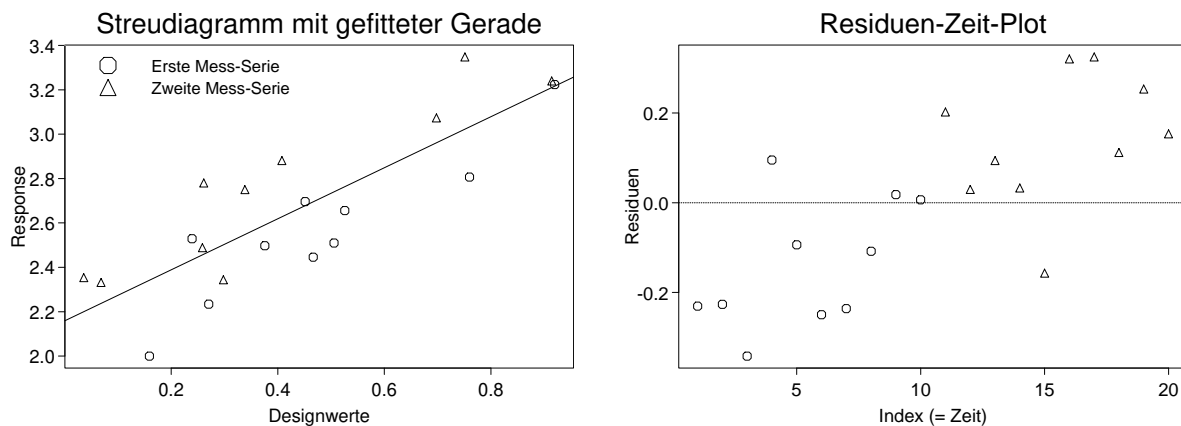


Abbildung 51: Response-Werte und Residuen bei verletzter Unabhängigkeit der Fehler.

Natürlich sind auch andere zeitliche Abhängigkeitsstrukturen der Störungen möglich.

Bemerkungen zu Tests: Es existieren auch statistische Tests, die es ermöglichen, die Unabhängigkeitsannahme zu prüfen. Einige gehen dabei von sehr konkreten Modellen für die Abhängigkeitsstruktur der Störungen aus. Ein Beispiel hierfür ist der Durbin-Watson-Test auf Korrelation, der ein autoregressives Schema 1. Ordnung für die ε_i zugrunde legt (siehe z. B. [34, Fox (1997)] und die Funktion `durbin.watson` im **R**-Paket `car` oder die Funktion `dwtest` im **R**-Paket `lmtest`). Andere Tests sind nichtparametrischer Natur, wie beispielsweise der Runs-Test (siehe z. B. [16, Büning und Trenkler (1994)] und die Funktion `runs.test` im **R**-Paket `lawstat` oder `runstest` im **R**-Paket `tseries`). Wir gehen hier nicht weiter auf derlei Tests ein.

10.9 Schätz- und Prognosewerte sowie Konfidenz- und Toleranzintervalle im linearen Regressionsmodell

Im Rahmen eines linearen Modells lässt sich, wie gesehen, der Parametervektor β der Regressionsfunktion recht einfach schätzen. Zumindest innerhalb des Beobachtungsbereichs des Designs existiert damit auch für jede Stelle ein guter Schätzer für den zugehörigen Regressionsfunktionswert: Es ist der Wert der gefitteten Regressionsfunktion an eben dieser Stelle. Außerdem lassen sich, wie wir sehen werden, unter den gemachten (Normal-)Verteilungsannahmen **Konfidenzintervalle** für die Regressionsfunktionswerte angeben. Letzteres gilt auch für die Komponenten des Parametervektors β .

Die Bedeutung der Regression liegt ferner darin, dass sie – vorausgesetzt das Modell ist und bleibt korrekt! – die Prognose *zukünftiger* Responses für gegebene Werte der Covariablen erlaubt: Es sind (auch dies) die Werte der gefitteten Regressionsfunktion an den zugehörigen Designstellen. Zu diesen Prognosewerten können unter der Bedingung, dass die Verteilungsannahmen auch zukünftig gelten, **Toleranzintervalle** berechnet werden.

Werden mehrere Designstellen betrachtet, so muss sowohl bei den Konfidenzintervallen als auch bei den Toleranzintervallen genau unterschieden werden, ob sie das gewählte Niveau jeweils **punktwise** (d. h. **einzeln**) oder **simultan** (d. h. **gemeinsam**) einhalten sollen. Zur Vollständigkeit listen wir die relevanten Intervallformeln im Modell der multiplen linearen Regression in den folgenden Abschnitten auf und gehen für das einfache lineare Regressionsmodell der Anschaulichkeit halber in §10.9.6 nochmal ganz explizit darauf ein.

Zur Wiederholung: Der Parametervektor $\beta' = (\beta_0, \beta_1, \dots, \beta_{p-1})$ ist p -dimensional und die Designmatrix \mathbf{X} ist eine $(n \times p)$ -Matrix mit $n \geq p$ und maximalem Rang p . Der beste lineare unverzerrte Schätzer (Engl.: “best linear unbiased estimator”, kurz BLUE) der Regressionsfunktion an der Designstelle \mathbf{x} ist $\mathbf{x}'\hat{\beta}$ und der Schätzer für seine Standardabweichung $\sigma_{\mathbf{x}'\hat{\beta}}$ (= “standard error of the fit”) lautet $\hat{\sigma}\sqrt{\mathbf{x}'(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{x}}$, wobei $\hat{\sigma}^2 = \text{RSS}/(n - p)$ ist. (Zur Notation und für Literaturverweise insbes. bzgl. der eigtl. zu konkretisierenden und beweispflichtigen BLUE-Eigenschaft siehe nötigenfalls nochmal am Anfang von Kapitel 10 und in Abschnitt 10.1.)

In **R** steht die Funktion `predict` zur Verfügung, mit deren Hilfe wir eine gefittete Regressionsfunktion $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{x}'\hat{\beta}$ an beliebigen Designstellen auswerten können. Sie leistet auch die Berechnung punktwiser Konfidenz- oder Toleranzintervalle. Hingegen stehen simultane Konfidenzintervalle (gemäß der Bonferroni- oder der Scheffé-Methode) bzw. ein (Scheffé-)Konfidenzband für die gesamte Regressionsfunktion oder ein simultaner Konfidenzbereich für den Parametervektor β in “base **R**” bisher anscheinend *nicht* zur Verfügung. Sie können aber mit geringem Aufwand selbst implementiert werden.

Allerdings: Das **R**-Paket `car` enthält eine Funktion `confidenceEllipse`, die die zweidimensionale Konfidenz-Ellipse für zwei auszuwählende Komponenten von β zeichnet. Siehe die betreffende Hilfeseite bzw. [34, Fox (1997)]. Das **R**-Paket `multcomp` von [11, Bretz et al. (2010)], welches in verschiedenen Kontexten sehr leistungsfähige Funktionen für Verfahren des multiplen Testens zur Verfügung stellt, erlaubt die Berechnung simultaner Konfidenzintervalle oder auch eines solchen Bandes im linearen Modell. Die Vorgehensweise wird in der „Vignette“ `multcomp-examples` des Paketes beschrieben. (Das englische Wort “vignette” bedeutet hierbei soviel wie Kurzdarstellung.) An diese Vignette gelangt man, falls das Paket installiert ist, mit `vignette("multcomp-examples", package = "multcomp")`. (Siehe auch `?vignette`.)

10.9.1 Schätzwerte für die Regressionsfunktion und grafische Darstellung

Wird der Funktion `predict` als erstes Argument ein `lm`-Objekt übergeben, so wertet sie dessen geschätzte Regressionsfunktion aus. (Faktisch kommt dabei als Methode die Funktion `predict.lm` zum Einsatz, weswegen bei Fragen also *deren* Online-Hilfe konsultiert werden sollte.) Als weiteres Argument kann ein Data Frame angegeben werden, der zeilenweise die Werte der Covariablenvektoren enthält, für die die Auswertung erfolgen soll. Die Variablennamen (d. h. Spaltennamen)

in diesem Data Frame müssen dieselben sein, die als Covariablen im `lm`-Objekt auftreten. (Er kann auch weitere Variablen enthalten.) Wird der Data Frame weggelassen, erhält man die gefitteten Werte $\hat{y}_1, \dots, \hat{y}_n$ geliefert.

Wir werden im Folgenden zwei **Beispielmodelle** für den bereits aus vorherigen Abschnitten bekannten Ozon-Datensatz betrachten, um die Arbeitsweise von `predict` zu beschreiben. Zur Übersicht und zu Referenzzwecken „erzeugen“ wir die beiden unterschiedlich komplexen Modelle hier und dokumentieren sie ausschnittsweise:

```
> summary(oz1.lm <- lm(Ozone ~ Temp + I(Temp^2), air))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)  292.95885   123.92019    2.364  0.019861 *
Temp         -9.22680     3.25493   -2.835  0.005476 **
I(Temp^2)      0.07602     0.02116    3.593  0.000494 ***
....

> summary(oz2.lm <- update(oz1.lm, ~ . + Solar.R + I(Solar.R^2)))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)  3.358e+02  1.215e+02    2.765  0.006725 **
Temp        -1.054e+01  3.200e+00   -3.293  0.001348 **
I(Temp^2)     8.265e-02  2.070e-02    3.993  0.000121 ***
Solar.R       1.763e-01  1.057e-01    1.667  0.098422 .
I(Solar.R^2) -3.296e-04  3.059e-04   -1.077  0.283779
....
```

Offenbar hängt das Modell `oz1.lm`, obwohl sein Parametervektor β dreidimensional ist, nur von *einer* Covariablen, nämlich der Temperatur ab, da die beiden Modellterme `Temp` und `I(Temp^2)` im Modell aus demselben Wert berechnet werden. (Zum Terminus „Modellterme“ siehe nötigenfalls nochmal den Beginn von Kapitel 10.) Das andere Modell, `oz2.lm`, ist fünfdimensional, hängt jedoch nur von *zwei* Covariablen ab, nämlich von Temperatur und Strahlung. Auch hier sind alle Modellterme aus diesen beiden Werten ableitbar.

Will man eine geschätzte Regressionsfunktion an, sagen wir, $k \geq 1$ verschiedenen Designstellen $\tilde{\mathbf{x}}_j = (\tilde{x}_{j0}, \tilde{x}_{j1}, \dots, \tilde{x}_{j,p-1})'$ für $j = 1, \dots, k$ auswerten, so braucht man also lediglich die den Modelltermen zugrundeliegenden Covariablenvektoren $\tilde{\mathbf{z}}_j$, $j = 1, \dots, k$, um die Designvektoren $\tilde{\mathbf{x}}_j = \tilde{\mathbf{x}}(\tilde{\mathbf{z}}_j)$ und schließlich $\hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j) = \tilde{\mathbf{x}}_j' \hat{\beta}$ zu bestimmen. Dazu ist es in \mathbf{R} notwendig, die Covariablenvektoren $\tilde{\mathbf{z}}_j$, $j = 1, \dots, k$, als *Zeilen* erst in einen Data Frame zu „packen“. Seine Variablen, sprich Spaltennamen müssen so lauten wie die Spalten desjenigen Data Frames, der zur Erzeugung des `lm`-Objekts verwendet wurde (wie oben bereits erwähnt).

Beispiele:

1. Wir wollen das Modell `oz2.lm` an den drei Temperatur-Strahlung-Wertepaaren (60, 200), (64, 250) und (68, 300) auswerten, haben die (marginalen) Temperatur- und Strahlungswerte jedoch in separaten Vektoren gespeichert:

```
> newtemp <- c(60, 64, 68);      newrad <- c(200, 250, 300)
```

Dann müssen diese beiden Vektoren mit Hilfe von `data.frame` in einem Data Frame so zusammengefasst werden, wie er von `predict` für `oz2.lm` benötigt wird. Beachte die Wahl der Spaltennamen des Data Frames:


```
> data.frame(Temp = newtemp, Solar.R = newrad)
  Temp Solar.R
1   60     200
2   64     250
3   68     300
```

2. Will man ein Modell, das auf mindestens zwei Covariablen beruht, auf einem vollständigen (endlichen) *Gitter* auswerten und hat man die dabei zu durchlaufenden (Marginal-)Werte der Covariablen als separate Vektoren gespeichert, dann erzeugt die Funktion `expand.grid` aus letzteren das entsprechende Gitter (Engl.: “grid”):

Soll das Modell `oz2.lm` für alle Kombinationen der (marginalen) Temperaturwerte in $T = \{50, 55, \dots, 105\}$ mit den (marginalen) Strahlungswerten in $S = \{0, 20, \dots, 340\}$ ausgewertet werden, d. h. auf dem Gitter $T \times S$, und sind T und S als separate Vektoren à la

```
> newtemp2 <- seq(50, 105, by = 5); newrad2 <- seq(0, 340, by = 20)
```

gespeichert, dann erhalten wir das gewünschte Gitter als Data Frame mit geeignet benannten Spalten durch

```
> expand.grid(Temp = newtemp2, Solar.R = newrad2)
  Temp Solar.R
1    50      0
2    55      0
.... ....
12   105      0
13    50     20
.... ....
204  105    320
205    50    340
.... ....
216  105    340
```

Offenbar durchläuft die erste Komponente des resultierenden Data Frames ihren Wertebereich vollständig, bevor die zweite Komponente auf ihren nächsten Wert „springt“. (Analog würde sich der Wert einer j -ten Komponente, falls vorhanden, erst auf den nächsten ändern, wenn sämtliche Kombinationen in den ersten $j - 1$ Komponenten durchlaufen sind, usw.)

Mit den eben eingeführten vier „Hilfsvektoren“ `newtemp`, `newrad`, `newtemp2` und `newrad2` wird `predict` nun vorgestellt:

Schätzwerte für die Regressionsfunktion und grafische Darstellung	
<pre>> (oz1pred <- predict(oz1.lm, + newdata = data.frame(Temp = + newtemp2))) 1 2 12 21.67904 15.45770 162.31067</pre>	<p><code>predict</code> wertet das Modell <code>oz1.lm</code> mit dem <code>newdata</code>-Argument aus, welchem die 12 Werte in <code>newtemp2</code> unter dem Namen <code>Temp</code> in Form eines Data Frames zugewiesen wurden: Aus $\tilde{z}_j = \text{newtemp2}[j]$ wird intern $\tilde{\mathbf{x}}'_j = (1, \tilde{z}_j, \tilde{z}_j^2)$ und schließlich $\hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j) = \tilde{\mathbf{x}}'_j \hat{\beta}$ für $j = 1, \dots, 12$.</p>
<pre>> with(air, plot(Temp, Ozone, + xlim = range(Temp, newtemp2), + ylim = range(Ozone, oz1pred), + xlab = "Temperature", + ylab = "Ozone", main = "oz1.lm")) > lines(newtemp2, oz1pred)</pre>	<p>Plottet das Streudiagramm der beobachteten <code>Temp</code>- und <code>Ozone</code>-Paare (z_i, y_i) so, dass sowohl diese als auch die „neuen“ Temperaturwerte \tilde{z}_j und die gefitteten Ozonwerte $\hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j)$ in die Achsenlimits passen. <code>lines</code> fügt die gefittete Regressionsfunktion als Polygonzug durch $(\tilde{z}_j, \hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j))$ hinzu (s. Abb. 52 links).</p>

```

> predict(oz2.lm, newdata =
+ data.frame(Temp = newtemp,
+             Solar.R = newrad))
           1           2           3
23.01854 23.25397 24.48627

> (oz2pred <- predict(oz2.lm,
+ newdata = expand.grid(
+             Temp = newtemp2,
+             Solar.R = newrad2)))
           1           2 ....          216
15.42371  6.11790 .... 162.17885

> zout <- persp(x = newtemp2,
+ y = newrad2,
+ z = matrix(oz2pred,
+             nrow = length(newtemp2)),
+ xlab = "Temperature",
+ ylab = "Radiation",
+ zlab = "Ozone",
+ zlim = range(oz2pred, air$Ozone),
+ ticktype = "detailed",
+ theta = -35, phi = 20, r = 9)

> points(trans3d(x = air$Temp,
+               y = air$Solar.R,
+               z = air$Ozone,
+               pmat = zout))

> (oz2hat <- predict(oz2.lm))
           1           2 ....          153
22.24061 21.60098 .... 24.18454

> plot(oz2hat, air$Ozone)
> abline(0, 1, lty = 2)

```

Für das Modell `oz2.lm` benötigt `predict` im `newdata` zugewiesenen Data Frame *alle* Covariablen des Modells (hier `Temp` und `Solar.R`). Die diesen Variablen zugewiesenen Vektoren (hier `newtemp` und `newrad`) müssen gleich lang sein.

Hier wird `oz2.lm` auf dem regulären Gitter `newtemp2 × newrad2` ausgewertet, und zwar in der Reihenfolge, in der dieses Gitter in dem durch `expand.grid` erzeugten Data Frame (mit den Spaltennamen `Temp` und `Solar.R`) durchlaufen wird.

`persp` generiert einen 3D-perspektivischen Plot von (linear interpolierten) Funktionswerten $z_{ij} = f(x_i, y_j)$ über einem 2D-Gitter (Abb. 52 rechts). Die Argumente `x` und `y` müssen die (aufsteigend sortierten!) Marginalien dieses Gitters sein. `z` erwartet eine $(\text{length}(x) \times \text{length}(y))$ -Matrix, deren Element `z[i, j]` den Funktionswert $f(x[i], y[j])$ enthält. Beachte, wie der Vektor `oz2pred` für `z` verwendet wird! (Zur Bedeutung von `ticktype`, `theta`, `phi` und `r` siehe die Online-Hilfe von `persp`!)

Mit dem Resultat von `persp` (hier `zout`) und der Funktion `trans3d` projiziert `points` weitere Punkte auf den 3D-Plot; hier die Originalbeobachtungen (siehe Abb. 52 rechts).

Ohne eine Zuweisung an `newdata` werden die gefitteten Werte $\hat{y}_i = \hat{y}(\mathbf{x}_i)$ mit den Stellen \mathbf{x}_i des *ursprünglichen* Designs geliefert. Es ist also dasselbe wie `fitted(oz2.lm)` und kann z. B. ebenfalls für den Plot von y_i gegen \hat{y}_i zusammen mit der Identität als „Soll-Linie“ verwendet werden, um die Güte der Modellanpassung qualitativ zu begutachten. (Nicht gezeigt.)

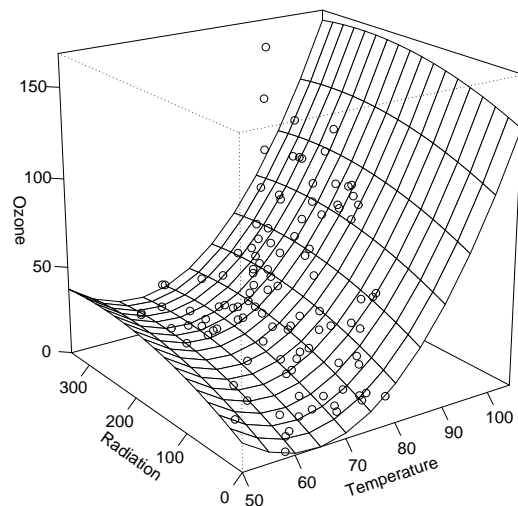
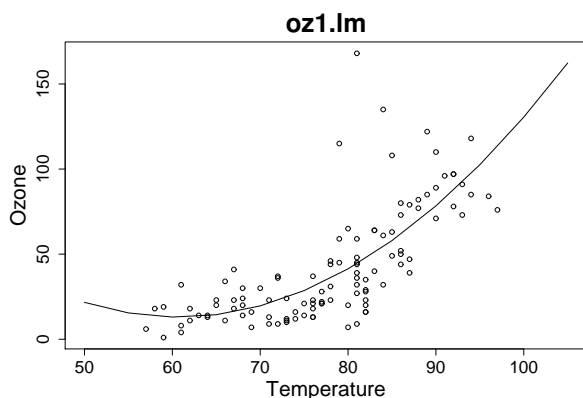


Abbildung 52: Grafische Darstellungen geschätzter Regressionsfunktionen.

<pre>> predict(oz2.lm, newdata = + data.frame(Temp = newtemp, + Solar.R = newrad), + se.fit = TRUE) \$fit 1 2 3 23.01854 23.25397 24.48627 \$se.fit 1 2 3 7.638859 5.217611 4.887100 \$df [1] 106 \$residual.scale [1] 22.06325</pre>	<p>Das Argument <code>se.fit = TRUE</code> veranlasst <code>predict</code> zur zusätzlichen Berechnung der geschätzten Standardabweichungen (Engl.: “standard errors”) der Schätzwerte der Regressionsfunktion. Das Resultat von <code>predict</code> ist jetzt eine Liste mit vier Komponenten. Die Komponente <code>fit</code> enthält den Vektor der Schätzwerte $\hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j)$ und die Komponente <code>se.fit</code> den Vektor der dazugehörigen Standardabweichungen. D. h., das j-te Element in <code>se.fit</code> ist gleich $\hat{\sigma} \sqrt{\tilde{\mathbf{x}}'_j (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \tilde{\mathbf{x}}_j}$.</p> <p>Die Komponente <code>residual.scale</code> enthält den Wert von $\hat{\sigma}$ und <code>df</code> die zugehörigen Residuenfreiheitsgrade $n - p$.</p>
--	---

10.9.2 Punktweise Konfidenzintervalle für die Regressionsfunktion und für ihre Parameter

Das punktweise Konfidenzintervall zum Konfidenzniveau $1 - \alpha$ für den Wert der Regressionsfunktion an der Stelle $\tilde{\mathbf{x}}$ lautet

$$\tilde{\mathbf{x}}' \hat{\boldsymbol{\beta}} \pm t_{n-p; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \sqrt{\tilde{\mathbf{x}}' (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \tilde{\mathbf{x}}} \quad \text{mit } \hat{\sigma} = \sqrt{\frac{\text{RSS}}{n-p}}$$

Dabei ist $t_{n-p; 1-\alpha/2}$ das $(1 - \alpha/2)$ -Quantil der t -Verteilung zu $n - p$ Freiheitsgraden.

Zur Erinnerung eine kurze Begründung (siehe 10.1): Wegen $\hat{\boldsymbol{\beta}} \sim \mathcal{N}_p(\boldsymbol{\beta}, \sigma^2 (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1})$ gilt $\tilde{\mathbf{x}}' \hat{\boldsymbol{\beta}} \sim \mathcal{N}_1(\tilde{\mathbf{x}}' \boldsymbol{\beta}, \sigma^2 \tilde{\mathbf{x}}' (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \tilde{\mathbf{x}})$, sodass zusammen mit der stochastischen Unabhängigkeit von $\hat{\boldsymbol{\beta}}$ und $\hat{\sigma}^2$ sowie $(n-p)\hat{\sigma}^2/\sigma^2 \sim \chi^2_{n-p}$ folgt:

$$\frac{\tilde{\mathbf{x}}' \hat{\boldsymbol{\beta}} - \tilde{\mathbf{x}}' \boldsymbol{\beta}}{\hat{\sigma} \sqrt{\tilde{\mathbf{x}}' (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \tilde{\mathbf{x}}}} \sim t_{n-p}$$

Zur Berechnung dieses Konfidenzintervalles ist `predict` ebenfalls in der Lage. Eine übersichtliche grafische Darstellung ist allerdings i. d. R. nur für die Regression mit höchstens einer Covariablen möglich. Hierzu kann z. B. eine Funktion namens `errbar` aus dem **R**-Paket `Hmisc` verwendet werden, wie im folgenden Beispiel gezeigt.

Punktweise Konfidenzintervalle für die Regressionsfunktion			
<pre>> conf.level <- 0.95 > (oz1CIpw <- predict(oz1.lm, + newdata = data.frame(+ Temp = newtemp2), + interval = "confidence", + level = conf.level)) fit lwr upr 1 21.6790 -7.6115 50.9696 2 15.4577 -4.0049 34.9203 12 162.3107 129.8906 194.7307</pre>	<p><code>predict</code> mit dem Argument <code>interval = "confidence"</code> bestimmt für die in <code>newdata</code> angegebenen Covariablenvektoren $\tilde{\mathbf{z}}_j$ die Schätzwerte $\hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j)$ sowie die Ober- und Untergrenzen der zugehörigen, punktweisen Konfidenzintervalle zu dem durch <code>level</code> angegebenen Konfidenzniveau (Voreinstellung: 95 %). Resultat ist eine Matrix mit den suggestiven Spaltennamen <code>fit</code>, <code>lwr</code> und <code>upr</code>. (Ohne Wert für <code>newdata</code> erhielte man die gefitteten Werte \hat{y}_i samt den Unter- und Obergrenzen ihrer zugehörigen Konfidenzintervalle.)</p>		

```
> library(Hmisc)
> errbar(x = newtemp2,
+ y = oz1CIPw[, "fit"],
+ yplus = oz1CIPw[, "upr"],
+ yminus = oz1CIPw[, "lwr"],
+ xlab = "Temperature",
+ ylab = "Ozone",
+ main = paste("Punktweise",
+             100 * conf.level,
+             "%-Konfidenzintervalle"))
```

Einfügen des Paketes `Hmisc` in den Suchpfad. `errbar` plottet an den in `x` angegebenen Stellen vertikale „Fehlerbalken“; hier also an den reellwertigen (!) Stellen \tilde{x}_j in `newtemp2`. Die Werte in `y` (hier also die gefitteten Werte $\hat{y}(\tilde{x}_j)$) werden markiert und die (absoluten) Unter- und Obergrenzen der vertikalen Balken werden von `yminus` bzw. `yplus` erwartet. Hier werden sie aus den Spalten der Matrix `oz1CIPw` genommen und liefern also punktweise Konfidenzintervalle (siehe Abb. 53).

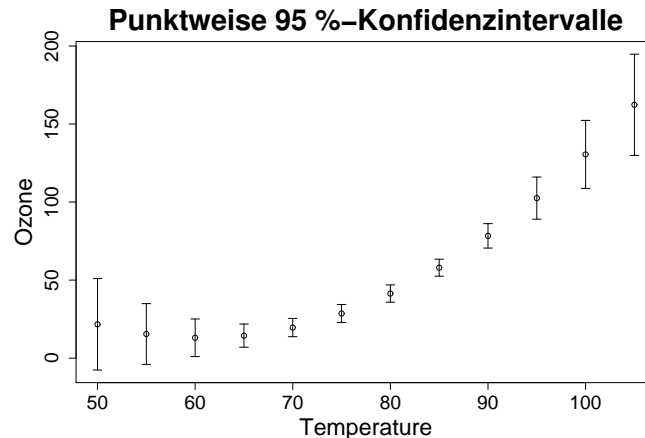


Abbildung 53: Ausgewählte punktweise Konfidenzintervalle der Regressionsfunktion.

Mit dem j -ten p -dimensionalen Einheitsvektor $\mathbf{e}_j \equiv \overbrace{(0, \dots, 0)}^{j-1}, 1, 0, \dots, 0)'$ für $j \in \{1, \dots, p\}$ als Wahl für $\tilde{\mathbf{x}}_j$ könnte mit obigem auch ein Konfidenzintervall für den Parameter β_{j-1} bestimmt werden. Dies erledigt allerdings etwas einfacher und suggestiver die Funktion `confint`:

Punktweise Konfidenzintervalle für die Regressionsparameter				
	2.5 %	97.5 %		
(Intercept)	9.496698e+01	5.765581e+02		Punktweise Konfidenzintervalle für die Regressionsparameter eines <code>lm</code> -Objektes zum Konfidenzniveau <code>level</code> (Voreinstellung: 95 %). Beachte: Diese Konfidenzintervalle gelten <i>nicht</i> simultan, sondern einzeln! (Memo: $\mathbb{P}(A_1) = \mathbb{P}(A_2) = 1 - \alpha \not\Rightarrow \mathbb{P}(A_1 \cap A_2) = 1 - \alpha$)
Temp	-1.688436e+01	-4.193951e+00		
I(Temp^2)	4.160941e-02	1.236857e-01		
Solar.R	-3.334630e-02	3.859159e-01		
I(Solar.R^2)	-9.360809e-04	2.769364e-04		

10.9.3 Simultane Konfidenzintervalle für die Regressionsfunktion und simultane Konfidenzbereiche für ihren Parametervektor

Der beste lineare unverzerrte Schätzer der Regressionsfunktion an k Stellen $\tilde{\mathbf{x}}_1, \dots, \tilde{\mathbf{x}}_k$ ist $\tilde{\mathbf{x}}_j' \hat{\boldsymbol{\beta}}$ für $j = 1, \dots, k$ und zur Bestimmung von simultanen $(1 - \alpha)$ -Konfidenzintervallen für die Regressionsfunktionswerte $\tilde{\mathbf{x}}_1' \boldsymbol{\beta}, \dots, \tilde{\mathbf{x}}_k' \boldsymbol{\beta}$ gibt es (mindestens) zwei Methoden (siehe z. B. [52, Hocking (1996), ch. 4.2.]):

1. Die Bonferroni-Methode: Ihre simultanen Konfidenzintervalle lauten

$$\tilde{\mathbf{x}}_j' \hat{\boldsymbol{\beta}} \pm t_{n-p; 1-\alpha/(2k)} \hat{\sigma} \sqrt{\tilde{\mathbf{x}}_j' (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \tilde{\mathbf{x}}_j} \quad \text{für } j = 1, \dots, k.$$

Beachte: Das $(1 - \alpha/2)$ - t -Quantil, wie es im Fall des punktweisen Konfidenzintervalles im vorherigen Paragraphen verwendet wird, ist hier durch das $(1 - \alpha/(2k))$ - t -Quantil ersetzt!

Dies kann in **R** realisiert werden, indem das punktweise Konfidenzniveau in `predict` durch das Argument `level` „von Hand“ auf $1 - \alpha/k$ gesetzt wird.

- Die Scheffé-Methode: Es sei d der Rang der $(p \times k)$ -Matrix $(\tilde{\mathbf{x}}_1, \dots, \tilde{\mathbf{x}}_k)$. D. h., d ist die Anzahl der *linear unabhängigen* Vektoren unter $\tilde{\mathbf{x}}_1, \dots, \tilde{\mathbf{x}}_k$ und es ist zwangsläufig $d \leq \min\{p, k\}$. Die simultanen Konfidenzintervalle lauten dann (für den Beweis siehe Exkurs unten):

$$\tilde{\mathbf{x}}'_j \hat{\boldsymbol{\beta}} \pm \sqrt{d F_{d, n-p; 1-\alpha}} \hat{\sigma} \sqrt{\tilde{\mathbf{x}}'_j (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \tilde{\mathbf{x}}_j} \quad \text{für } j = 1, \dots, k.$$

Beachte: Hat man $k \geq p$ Designstellen, von denen p linear unabhängig sind, so ist $d = p$ und es spielt keine Rolle mehr, wie viele und welche Designstellen zusätzlich berücksichtigt werden. Insgesamt können es also auch (überabzählbar!) unendlich viele sein, sodass man z. B. gleich ein (stetiges) Konfidenzband für die Regressionsfunktion bestimmen kann, wie im nächsten §10.9.4 diskutiert.

Die Scheffé-Methode scheint in “base **R**” bisher *nicht* implementiert zu sein.

Bemerkungen:

- Mit beiden Methoden kann für $k = p$ und $\tilde{\mathbf{x}}_j = (\overbrace{0, \dots, 0}^{j-1}, 1, 0, \dots, 0)'$, dem j -ten p -dimensionalen Einheitsvektor für $j = 1, \dots, p$, jeweils ein simultaner *Konfidenzbereich* für den (ganzen) Parametervektor $\boldsymbol{\beta}$ angegeben werden. (Durch eine Auswahl von $k < p$ Einheitsvektoren geht dies auch für die entsprechenden Teile von $\boldsymbol{\beta}$. Dann ist zwangsläufig $d = k$.)
- Die eingangs bereits erwähnte Funktion `confidenceEllipse` des `car`-Paketes stellt eine sehr einfache Möglichkeit zur Verfügung, (zweidimensionale) Konfidenzellipsen auf Basis der Aussage 1 auf Seite 262 für jede zweielementige Auswahl $(\beta_{j_1}, \beta_{j_2})$ mit $0 \leq j_1 \neq j_2 \leq p-1$ aus $\boldsymbol{\beta}$ grafisch darstellen zu lassen. Siehe die zugehörige Hilfeseite und insbes. die dortigen “Examples”.
- Die Intervall-Längen der Bonferroni-Methode und die der Scheffé-Methode sind unterschiedlich. Sinnvollerweise wählt man diejenige Methode, die die kürzeren Intervalle liefert, was in jeder gegebenen Situation auf einen Vergleich von $t_{n-p; 1-\alpha/(2k)}$ und $\sqrt{d F_{d, n-p; 1-\alpha}}$ hinausläuft.

Exkurs: Wie an obigen Beispielen bereits gesehen, laufen viele Fragestellungen an das lineare Modell $\mathbf{Y} = \mathbf{X}\boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}$ mit $\boldsymbol{\beta} = (\beta_0, \dots, \beta_{p-1})' \in \mathbb{R}^p$ auf die – gleichzeitige – Betrachtung von mehreren Linearkombinationen der Komponenten von $\boldsymbol{\beta}$ hinaus. D. h., man ist für ein geeignet gewähltes

$$\mathbf{A}^* := \begin{pmatrix} \mathbf{a}'_1 \\ \vdots \\ \mathbf{a}'_k \end{pmatrix} \quad \text{mit } \mathbf{a}_j \in \mathbb{R}^p \text{ für } j = 1, \dots, k$$

an Eigenschaften von $\mathbf{A}^*\boldsymbol{\beta}$ interessiert. Offenbar ist $\mathbf{A}^*\boldsymbol{\beta}$ jedoch unbekannt, weswegen es durch $\mathbf{A}^*\hat{\boldsymbol{\beta}}$ und entsprechende Konfidenzbereiche zu schätzen ist. Dafür sind Verteilungseigenschaften von $\mathbf{A}^*\hat{\boldsymbol{\beta}}$ wichtig. Um diese näher zu bestimmen, seien o. B. d. A. $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r$ die linear unabhängigen Zeilen von \mathbf{A}^* und der Rest, $\mathbf{a}_{r+1}, \dots, \mathbf{a}_k$, sei linear abhängig von $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r$. Dann ist $r = \text{Rang}(\mathbf{A}^*) \leq \min\{k, p\}$. Für

$$\mathbf{A} := \begin{pmatrix} \mathbf{a}'_1 \\ \vdots \\ \mathbf{a}'_r \end{pmatrix}$$

folgt dann (wie auch bereits in Abschnitt 10.1 berichtet) aus der Verteilungstheorie für quadratische Formen normalverteilter Vektoren mit $\hat{\sigma}^2 = \text{RSS}/(n-p)$:

$$T_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y}) := \frac{\frac{1}{r}(\mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{A}\boldsymbol{\beta})' [\mathbf{A}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{A}']^{-1} (\mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{A}\boldsymbol{\beta})}{\hat{\sigma}^2} \sim F_{r, n-p}$$

Es gilt also $\mathbb{P}(T_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y}) \leq F_{r,n-p;1-\alpha}) = 1 - \alpha$, sodass für festes \mathbf{A} wegen

$$\begin{aligned} T_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y}) &\leq F_{r,n-p;1-\alpha} \\ \iff \mathbf{A}\boldsymbol{\beta} \in \mathcal{C}_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y}) &:= \left\{ \mathbf{z} \in \mathbb{R}^r : (\mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{z})' [\mathbf{A}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{A}']^{-1} (\mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{z}) \leq \hat{\sigma}^2 r F_{r,n-p;1-\alpha} \right\} \end{aligned}$$

die zufällige Menge $\mathcal{C}_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y})$ ein $(1 - \alpha)$ -Konfidenzbereich für $\mathbf{A}\boldsymbol{\beta}$ ist: $\mathbb{P}(\mathbf{A}\boldsymbol{\beta} \in \mathcal{C}_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y})) = 1 - \alpha$.

Zwei verschiedene Konfidenzbereiche für $\boldsymbol{\beta}$ durch spezielle Wahlen von \mathbf{A}^* :

1. Für $\mathbf{A}^* = \mathbf{I}_p$ ist $\mathbf{A} = \mathbf{A}^*$ und $r = k = p$ sowie

$$\mathcal{E}(\hat{\boldsymbol{\beta}}) := \mathcal{C}_{\mathbf{I}_p}(\mathbf{Y}) = \left\{ \mathbf{b} \in \mathbb{R}^p : (\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{b})' \mathbf{X}'\mathbf{X}(\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{b}) \leq \hat{\sigma}^2 p F_{p,n-p;1-\alpha} \right\}$$

ein p -dimensionales $(1 - \alpha)$ -Konfidenz-Ellipsoid für $\boldsymbol{\beta}$ (zentriert in $\hat{\boldsymbol{\beta}} \in \mathbb{R}^p$), d. h., $1 - \alpha = \mathbb{P}(\boldsymbol{\beta} \in \mathcal{E}(\hat{\boldsymbol{\beta}}))$.

2. Für $\mathbf{A}^* = \mathbf{e}'_j \equiv (\underbrace{0, \dots, 0}_{j-1}, 1, 0, \dots, 0)$ ist $\mathbf{A} = \mathbf{e}'_j$ und $r = k = 1$ sowie

$$\begin{aligned} \mathcal{C}_j(\mathbf{Y}) &:= \mathcal{C}_{\mathbf{e}'_j}(\mathbf{Y}) = \left\{ b \in \mathbb{R} : (\hat{\beta}_{j-1} - b)' \left[(\mathbf{X}'\mathbf{X})_{jj}^{-1} \right]^{-1} (\hat{\beta}_{j-1} - b) \leq \hat{\sigma}^2 F_{1,n-p;1-\alpha} \right\} \\ &= \left\{ b \in \mathbb{R} : (\hat{\beta}_{j-1} - b)^2 \leq (\mathbf{X}'\mathbf{X})_{jj}^{-1} \hat{\sigma}^2 F_{1,n-p;1-\alpha} \right\} \\ &= \left[\hat{\beta}_{j-1} \pm \sqrt{(\mathbf{X}'\mathbf{X})_{jj}^{-1}} \hat{\sigma} t_{n-p;1-\alpha/2} \right], \text{ denn } \sqrt{F_{1,n-p;1-\alpha}} = t_{n-p;1-\alpha/2} \end{aligned}$$

Damit sind $\mathcal{C}_1(\mathbf{Y}), \dots, \mathcal{C}_p(\mathbf{Y})$ „punktweise“, also komponentenweise $(1 - \alpha)$ -Konfidenzintervalle für $\beta_0, \dots, \beta_{p-1}$. Adjustiert (erhöht) man ihr Konfidenzniveau auf $1 - \alpha/p$, so ist gemäß Bonferroni ihr kartesisches Produkt

$$\mathcal{Q}(\hat{\boldsymbol{\beta}}) := \mathbf{X}_{j=1}^p \left[\hat{\beta}_{j-1} \pm \sqrt{(\mathbf{X}'\mathbf{X})_{jj}^{-1}} \hat{\sigma} t_{n-p;1-\alpha/(2p)} \right]$$

ein p -dimensionaler $(1 - \alpha)$ -Konfidenz-Quader für $\boldsymbol{\beta}$ (zentriert in $\hat{\boldsymbol{\beta}} \in \mathbb{R}^p$). (Beachte, dass beim t -Quantil das α durch p dividiert wird und dass $\mathbb{P}(\boldsymbol{\beta} \in \mathcal{Q}(\hat{\boldsymbol{\beta}})) \geq 1 - \alpha$ ist.)

Die obige Ungleichung $T_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y}) \leq F_{r,n-p;1-\alpha}$ lässt sich noch weiter äquivalent umformen:

$$\begin{aligned} T_{\mathbf{A}}(\mathbf{Y}) \leq F_{r,n-p;1-\alpha} &\iff (\hat{\boldsymbol{\phi}} - \boldsymbol{\phi})' \mathbf{L}^{-1} (\hat{\boldsymbol{\phi}} - \boldsymbol{\phi}) \leq \hat{\sigma}^2 r F_{r,n-p;1-\alpha} \\ &\text{mit } \hat{\boldsymbol{\phi}} := \mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}}, \boldsymbol{\phi} := \mathbf{A}\boldsymbol{\beta} \text{ und } \mathbf{L} := \mathbf{A}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{A}' \\ &\iff \sup_{\mathbf{h} \neq \mathbf{0}} \frac{(\mathbf{h}'(\hat{\boldsymbol{\phi}} - \boldsymbol{\phi}))^2}{\mathbf{h}'\mathbf{L}\mathbf{h}} \leq \hat{\sigma}^2 r F_{r,n-p;1-\alpha}, \text{ denn } \mathbf{L} \text{ ist positiv defi-} \\ &\text{nit und dann gilt: } \mathbf{b}'\mathbf{L}^{-1}\mathbf{b} = \sup_{\mathbf{h} \neq \mathbf{0}} \frac{(\mathbf{h}'\mathbf{b})^2}{\mathbf{h}'\mathbf{L}\mathbf{h}} \text{ (s. z. B. [83], S. 388)} \\ &\iff (\mathbf{h}'(\hat{\boldsymbol{\phi}} - \boldsymbol{\phi}))^2 \leq \mathbf{h}'\mathbf{L}\mathbf{h} \hat{\sigma}^2 r F_{r,n-p;1-\alpha} \text{ für alle(!) } \mathbf{h} \in \mathbb{R}^r \\ &\iff \left| \mathbf{h}'\mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{h}'\mathbf{A}\boldsymbol{\beta} \right| \leq \sqrt{\mathbf{h}'\mathbf{L}\mathbf{h}} \hat{\sigma} \sqrt{r F_{r,n-p;1-\alpha}} \text{ für alle } \mathbf{h} \in \mathbb{R}^r \end{aligned}$$

Folgerungen:

1. $\mathbf{h}'\mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\beta}} \pm \sqrt{\mathbf{h}'\mathbf{A}(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}\mathbf{A}'\mathbf{h}} \hat{\sigma} \sqrt{rF_{r,n-p;1-\alpha}}$ ist ein (mindestens) $(1-\alpha)$ -Konfidenzintervall für $\mathbf{h}'\mathbf{A}\boldsymbol{\beta}$.
2. Die Aussage in Punkt 1 gilt simultan für *alle* $\mathbf{h} \in \mathbb{R}^r$:
 - a) Also insbesondere für $\mathbf{h} \in \{\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_r\}$, sodass $\mathbf{a}'_j\boldsymbol{\beta}$ für $j = 1, \dots, r$ erfasst sind. Die übrigen $\mathbf{a}'_j\boldsymbol{\beta}$ für $j = r+1, \dots, k$ erhält man durch geeignete Wahlen von \mathbf{h} , da diese \mathbf{a}_j 's Linearkombinationen von $\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_r\}$ sind, also als $\mathbf{h}'\mathbf{A}$ darstellbar sind. Dadurch ist dann auch das „ursprüngliche“ \mathbf{A}^* erledigt.
 - b) Für $\mathbf{A}^* = \mathbf{I}_p$ ist $\mathbf{A} = \mathbf{A}^*$ und $r = k = p$, sodass die Aussage in Punkt 1 ein $(1-\alpha)$ -Konfidenzband für $\mathbf{h} \mapsto \mathbf{h}'\boldsymbol{\beta}$ liefert (und damit auch für $\mathbf{x} \mapsto \mathbf{x}'\boldsymbol{\beta}$ mit $\mathbf{x} \in \{1\} \times \mathbb{R}^{p-1}$).

(Ende des Exkurses)

Die unten beginnende Funktion `lm.confint` berechnet punktweise und simultane Bonferroni- bzw. Scheffé-Konfidenzintervalle für Werte von $y(\mathbf{x}) = \mathbf{x}'\boldsymbol{\beta}$ entweder

- a) an allen „alten“ Designstellen \mathbf{x} , falls ihr Argument `newdata = NULL` bleibt, oder
- b) an allen durch `newdata` „gewünschten“ Designstellen \mathbf{x}

sowie für den Parametervektor $\boldsymbol{\beta}$ (zum Vergleich mit dem Resultat von `confint`).

`lm.confint` erwartet für ihr Argument `lmfit` ein `lm`-Objekt und im Fall b für ihr Argument `newdata` einen Data Frame, der die Covariablenvektoren zu den Designstellen enthält, an denen die Regressionsfunktion samt ihrer Konfidenzintervalle bestimmt werden soll. Die Variablen in `newdata` müssen dieselben Namen haben wie diejenigen, welche bei der Erstellung des `lm`-Objektes verwendet wurden. Mit dem optionalen Argument `coverage` kann das Konfidenzniveau bestimmt werden; Voreinstellung für `coverage` ist 95 %.

Das Resultat ist eine Liste mit zwei Komponenten, die selbst wieder Listen sind:

- i. Die erste Komponente namens `FitCI` enthält im Fall a die gefitteten Werte an allen „alten“ Designstellen und im Fall b an allen „gewünschten“ Designstellen mit den punktweisen und den simultanen Bonferroni- bzw. Scheffé-Konfidenzintervallen für die Regressionsfunktion. Außerdem die „Quantilfaktoren“ der punktweisen, der Bonferroni- und der Scheffé-Methode sowie die Freiheitsgrade des Scheffé-Quantils und das Konfidenzniveau.
- ii. Die zweite Liste namens `CoefCI` enthält (in beiden Fällen a und b) den gefitteten Koeffizientenvektor mit den punktweisen und den simultanen Bonferroni- bzw. Scheffé-Konfidenzintervallen für alle seine Komponenten; außerdem die „Quantilfaktoren“ der punktweisen, der Bonferroni- und der Scheffé-Methode sowie die Freiheitsgrade des Scheffé-Quantils und das Konfidenzniveau.

```
lm.confint <- function(lmfit, newdata = NULL, coverage = 0.95) {
  # 1. Gefittete Werte + punktweise & simultane Konfidenzintervalle ....
  #*****
  if(!is.null(newdata)) { # .... entweder an "gewuenschten" Designstellen:
    k <- nrow(newdata)
    # Berechnung des Rangs der zu newdata passenden neuen Designmatrix X:
    # 1) X wird passend zur "rechten Seite" der Modellformel des lm-Objektes fuer die
    #    "neuen" Designstellen bestimmt. Dazu wird erst ...
    #    a) die "rechte Seite" der Modellformel aus dem lm-Objekt extrahiert durch
    #       formula(delete.response(terms(lmfit))) und dann
    #    b) die neue Designmatrix X passend zu dieser rechten Seite der Modellformel
    #       unter Verwendung der Covariablen-Werte in newdata konstruiert durch
    #       model.matrix("rechte Seite", data = newdata, xlev = lmfit$xlevels), wobei
    #       das Argument xlev fuer den (bisher noch nicht behandelten) Fall gebraucht
```

```
#      wird, dass Faktorvariablen im Modell sind (vgl. Code von predict.lm).
# 2) Der Rang ist "Abfallprodukt" der QR-Zerlegung von X: qr(X)$rank
#*****
d <- qr(model.matrix(formula(delete.response(terms(lmfit))),
                      data = newdata, xlev = lmfit$xlevels))$rank

} else {
  # .... oder an "alten" Designstellen:
  k <- length(fitted(lmfit))      # Stichprobenumfang
  d <- lmfit$rank                  # Rang der "alten" Designmatrix X
}

df.res <- lmfit$df.residual        # Residuenfreiheitsgrade n - dim(beta)

PointwQuant <- qt(1 - (1 - coverage)/2, df.res)
BonfQuant   <- qt(1 - (1 - coverage)/(2 * k), df.res)
SchefQuant  <- sqrt(d * qf(coverage, d, df.res))
pred <- predict(lmfit, newdata = newdata, se.fit = TRUE)

PointwOffsets <- PointwQuant * pred$se.fit
BonfOffsets   <- BonfQuant   * pred$se.fit
SchefOffsets  <- SchefQuant  * pred$se.fit
FitCI <- list(CI = cbind(fit =      pred$fit,
                        pointw.lwr = pred$fit - PointwOffsets,
                        pointw.upr = pred$fit + PointwOffsets,
                        Bonf.lwr =   pred$fit - BonfOffsets,
                        Bonf.upr =   pred$fit + BonfOffsets,
                        Schef.lwr =   pred$fit - SchefOffsets,
                        Schef.upr =   pred$fit + SchefOffsets),
              Quant = c(Pointw = PointwQuant, Bonf = BonfQuant,
                        Schef = SchefQuant),
              dof = c(num = d, den = df.res),
              coverage = coverage)

# 2. Koeffizienten + punktweise & simultane Konfidenzintervalle:
#*****
p <- length(beta <- coef(lmfit))
# PointwQuant <- qt(1 - (1 - coverage)/2, df.res)  # Schon von oben bekannt.
BonfQuant   <- qt(1 - (1 - coverage)/(2 * p), df.res)
SchefQuant  <- sqrt(p * qf(coverage, p, df.res))

se.coef <- coef(summary(lmfit, corr = FALSE))[ , "Std. Error"]
PointwOffsets <- PointwQuant * se.coef
BonfOffsets   <- BonfQuant   * se.coef
SchefOffsets  <- SchefQuant  * se.coef

CoefCI <- list(CI = rbind(coefficients = beta,
                        pointw.lwr =   beta - PointwOffsets,
                        pointw.upr =   beta + PointwOffsets,
                        Bonf.lwr =     beta - BonfOffsets,
                        Bonf.upr =     beta + BonfOffsets,
                        Schef.lwr =     beta - SchefOffsets,
                        Schef.upr =     beta + SchefOffsets),
              Quant = c(Pointw = PointwQuant, Bonf = BonfQuant,
                        Schef = SchefQuant),
              dof = c(num = p, den = df.res),
              coverage = coverage)

return(list(FitCI = FitCI, CoefCI = CoefCI))
}
```


Beispiel: Berechnung sowohl simultaner Bonferroni- als auch simultaner Scheffé-Konfidenzintervalle mit `lm.confint` für ausgewählte Werte der Regressionsfunktion von `oz1.lm` (siehe Abb. 54):

```
> conf.level <- 0.95
> oz1CIsim <- lm.confint(oz1.lm, newdata = data.frame(Temp = newtemp2),
                        coverage = conf.level)
> attach(oz1CIsim$FitCI)
> errbar(x = newtemp2, y = CI[, "fit"], yplus = CI[, "Schef.upr"],
        yminus = CI[, "Schef.lwr"], xlab = "Temperature", ylab = "Ozone",
        main = paste("Simultane", 100*conf.level, "%-Konfidenzintervalle"))
> errbar(x = newtemp2 + 0.5, y = CI[, "fit"], yplus = CI[, "Bonf.upr"],
        yminus = CI[, "Bonf.lwr"], add = TRUE, lty = 2)
> legend(x = "top", lty = 1:2, legend = c("Scheffe", "Bonferroni"),
        cex = 1.5, bty = "n")
> detach(oz1CIsim$FitCI)
```

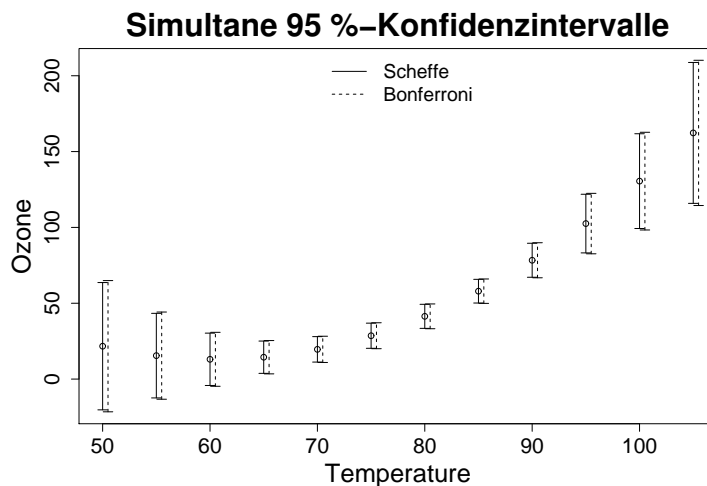


Abbildung 54: Ausgewählte simultane Konfidenzintervalle der Regressionsfunktion aus zwei verschiedenen Methoden der Adjustierung.

10.9.4 Ein Konfidenzband für die Regressionsfunktion

Aus der Scheffé-Methode erhält man, wie schon erwähnt, auch das (simultane!) $(1 - \alpha)$ -Konfidenzband für die gesamte Regressionsfunktion, indem *alle* Covariablenwerte (und damit alle Designstellen) betrachtet werden. Es ist dann $d = p$ und das Konfidenzband lautet

$$\mathbf{z} \mapsto \mathbf{x}(\mathbf{z})' \hat{\boldsymbol{\beta}} \pm \sqrt{p F_{p, n-p; 1-\alpha}} \hat{\sigma} \sqrt{\mathbf{x}(\mathbf{z})' (\mathbf{X}' \mathbf{X})^{-1} \mathbf{x}(\mathbf{z})}$$

Konfidenzband für die Regressionsfunktion	
<pre>> conf.level <- 0.95 > newtemp3 <- seq(50, 105, by = 0.5) > oz1CB <- lm.confint(oz1.lm, newdata = + data.frame(Temp = newtemp3), + coverage = conf.level)\$FitCI</pre>	<p>Wir bestimmen Regressionsschätzwerte und ihre simultanen 95 % Scheffé-Konfidenzintervalle für ein feines Gitter des Covariablenbereichs und damit das Konfidenzband. (Mit coverage ist ein anderes Konfidenzniveau wählbar; Voreinstellung: 95 %.)</p>

```

> with(oz1CB, matplot(newtemp3,
+ CI[, c("fit", "Schef.upr", "Schef.lwr")],
+ type = "l", lty = c(2,1,1), col = "black",
+ xlim = range(newtemp3, air$Temp),
+ ylim = range(CI[, c("fit", "Schef.upr",
+ "Schef.lwr")], air$Ozone),
+ xlab = "Temperature", ylab = "Ozone",
+ main = paste(100 * coverage,
+ "%-Scheffe-Konfidenzband"))
+ )

> points(air$Temp, air$Ozone)

```

Zur grafischen Darstellung werden zunächst die gefittete Regressionsfunktion (gepunktet) sowie die Unter- bzw. Obergrenze des Konfidenzbandes (beide durchgezogen) geplottet. Zur Funktionsweise der sehr nützlichen Funktion `matplot` und ihrer Argumente verweisen wir auf §7.5.6 (Seite 122) bzw. die Online-Hilfe.

Schließlich werden mit `points` die Originalbeobachtungen überlagert (siehe Abb. 55).

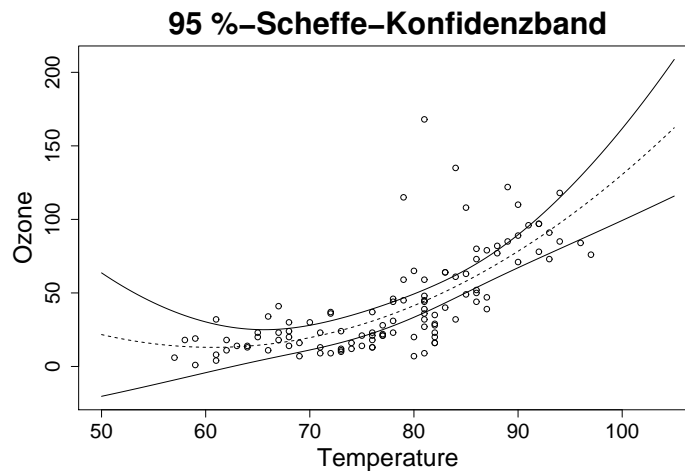


Abbildung 55: Ein simultanes Konfidenzband der Regressionsfunktion.

10.9.5 Punktweise und simultane Toleranzintervalle für zukünftige Response-Werte

Ein *zukünftiger* Response-Wert (Prognosewert) an der Stelle \mathbf{x}^* enthält einen von „allem Bishe- rigen“ unabhängigen, neuen Fehler $\varepsilon^* \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ und lautet $Y^* = \mathbf{x}^{*\prime} \boldsymbol{\beta} + \varepsilon^*$. Für den Erwartungswert $\mathbf{x}^{*\prime} \boldsymbol{\beta}$ dieser zukünftigen Response ist $\mathbf{x}^{*\prime} \hat{\boldsymbol{\beta}}$ ein erwartungstreuer Schätzer. Offenbar ist bei Verwendung dieses Schätzers der Vorhersagefehler $\mathbf{x}^{*\prime} \hat{\boldsymbol{\beta}} - Y^* = \mathbf{x}^{*\prime} \hat{\boldsymbol{\beta}} - \mathbf{x}^{*\prime} \boldsymbol{\beta} - \varepsilon^* \sim \mathcal{N}(0, \sigma^2 \mathbf{x}^{*\prime} (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{x}^* + \sigma^2)$. Beachte das zusätzliche σ^2 im Vergleich zum Fall des punktweisen Konfidenzintervalls (am Anfang von §10.9.2). Analog zu dort ergibt sich also:

$$\frac{\mathbf{x}^{*\prime} \hat{\boldsymbol{\beta}} - Y^*}{\hat{\sigma} \sqrt{1 + \mathbf{x}^{*\prime} (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{x}^*}} \sim t_{n-p}$$

Ein punktweises Toleranzintervall (auch Prognoseintervall genannt) zum Toleranzniveau $1 - \alpha$ für den zukünftigen Response-Wert hat daher die Gestalt

$$\mathbf{x}^{*\prime} \hat{\boldsymbol{\beta}} \pm t_{n-p; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \sqrt{1 + \mathbf{x}^{*\prime} (\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1} \mathbf{x}^*}$$

Beachte die 1 unter der Wurzel! Sie ist der Varianzbeitrag, der in der zukünftigen Response $Y^* = \mathbf{x}^{*\prime} \boldsymbol{\beta} + \varepsilon^*$ auf das Konto der *neuen* Störung ε^* geht.

Bemerkungen:

- Soll ein punktweises Toleranzintervall für das *arithmetische Mittel* \bar{Y}_m^* von m zukünftigen Responses Y_1^*, \dots, Y_m^* an *einer* Stelle \mathbf{x}^* angegeben werde, so ist die 1 unter der Wurzel durch $1/m$ zu ersetzen. Dies ist *nicht* in “base R” implementiert.

- Für simultane Toleranzintervalle für die zukünftigen Responses an k verschiedenen Stellen $\mathbf{x}_1^*, \dots, \mathbf{x}_k^*$ ist das Quantil $t_{n-p;1-\alpha/2}$ durch $t_{n-p;1-\alpha/(2k)}$ (Bonferroni) oder durch $\sqrt{k}F_{k,n-p;1-\alpha}$ (Scheffé) zu ersetzen. (Letzteres ist keineswegs offensichtlich.) Dies ist auch nicht in “base R” implementiert.

Beachte den Unterschied zu den *Konfidenzintervallen* der Scheffé-Methode: Dort (siehe S. 261 oben) lautet der Faktor $\sqrt{dF_{d,n-p;1-\alpha}}$ und d ist die Anzahl der linear unabhängigen Stellen unter $\mathbf{x}_1^*, \dots, \mathbf{x}_k^*$, die wegen $d \leq \min\{k, p\}$ beschränkt ist. Hier steht jedoch statt dem d die Anzahl k , was bedeutet, dass die simultanen Toleranzintervalle mit wachsender Anzahl k nicht nur bei Verwendung der Bonferroni-Methode immer länger werden, sondern auch mit der Scheffé-Methode, denn $kF_{k,n-p;1-\alpha} \rightarrow \infty$ mit $k \rightarrow \infty$. Es lässt sich also kein sinnvolles Toleranzband angeben; es wäre unendlich breit!

Punktweise Toleranzintervalle für zukünftige Response-Werte	
<pre>> conf.level <- 0.95 > (oz1TIpw <- predict(oz1.lm, + newdata = data.frame(Temp = + newtemp2), + interval = "prediction", + level = conf.level)) fit lwr upr 1 21.6790 -32.0296 75.3876 2 15.4577 -33.5879 64.5033 12 162.3107 106.8333 217.7880</pre> <pre>> library(Hmisc) > errbar(x = newtemp2, + y = oz1TIpw[, "fit"], + yplus = oz1TIpw[, "upr"], + yminus = oz1TIpw[, "lwr"], + xlab = "Temperature", + ylab = "Ozone", main = paste(+ "Punktweise", 100 * conf.level, + "%-Toleranzintervalle"))</pre>	<p>predict mit dem Argument interval = "prediction" bestimmt für die in newdata angegebenen Covariablenvektoren $\tilde{\mathbf{z}}_j^*$ die Prognosewerte $\hat{y}(\tilde{\mathbf{x}}_j^*)$ sowie die Ober- und Untergrenzen der zugehörigen, punktweisen Toleranzintervalle zu dem durch level angegebenen Toleranzniveau (Voreinstellung: 95 %). Resultat ist eine Matrix mit den suggestiven Spaltennamen fit, lwr und upr. (Ohne Wert für newdata erhalte man die gefitteten Werte \hat{y}_i samt den Unter- und Obergrenzen ihrer zugehörigen Toleranzintervalle.)</p> <p>Einfügen des Packages Hmisc in den Suchpfad.</p> <p>Die grafische Darstellung funktioniert genauso wie für die punktweisen Konfidenzintervalle (siehe Seite 260 unten).</p> <p>Beachte in Abb. 56 die im Vergleich mit den Konfidenzintervallen auf Seite 260 oben erheblich größere und nahezu konstante Breite der Toleranzintervalle!</p>

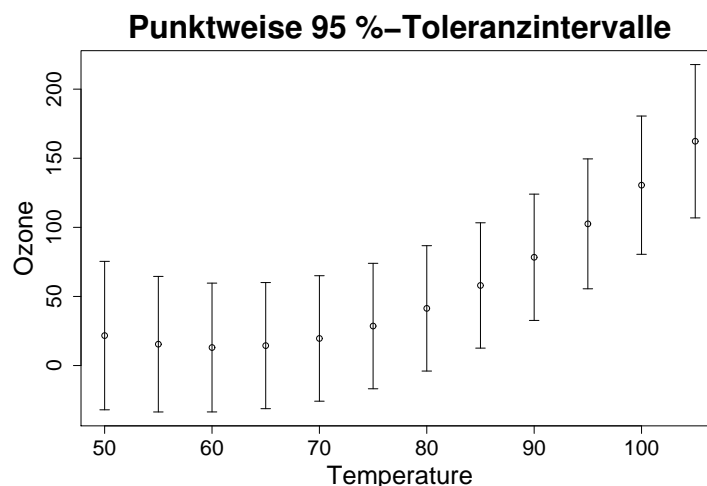


Abbildung 56: Ausgewählte punktweise Toleranzintervalle zur Regressionsfunktion.

Die unten folgende Funktion `lm.tolint` berechnet punktweise und simultane Bonferroni- bzw. Scheffé-Toleranzintervalle für zukünftige Response-Werte $Y^*(\mathbf{x}) = \mathbf{x}'\boldsymbol{\beta} + \varepsilon^*$ entweder

- (a) an allen „alten“ Designstellen \mathbf{x} , falls ihr Argument `newdata` = NULL bleibt, oder
- (b) an allen durch `newdata` „gewünschten“ Designstellen \mathbf{x} .

`lm.tolint` erwartet für ihr Argument `lmfit` ein `lm`-Objekt und im Fall (b) für ihr Argument `newdata` einen Data Frame, der die Covariablenvektoren zu den Designstellen enthält, an denen die Prognosewerte samt ihrer Toleranzintervalle bestimmt werden sollen. Die Variablen in `newdata` müssen dieselben Namen haben wie diejenigen, welche bei der Erstellung des `lm`-Objektes verwendet wurden. Mit dem optionalen Argument `coverage` kann das Toleranzniveau bestimmt werden; Voreinstellung ist 95 %.

Als Resultat wird eine Liste geliefert: Sie enthält im Fall (a) die geschätzten Prognosewerte an allen „alten“ Designstellen und im Fall (b) an allen „gewünschten“ Designstellen mit ihren punktweisen und ihren simultanen Bonferroni- bzw. Scheffé-Toleranzintervallen. Außerdem die „Quantilfaktoren“ der punktweisen und der Bonferroni- und der Scheffé-Methode sowie die Freiheitsgrade des Scheffé-Quantils und das Toleranzniveau:

```
lm.tolint <- function(lmfit, newdata = NULL, coverage = 0.95) {
  # Prognose-Werte + punktweise & simultane Toleranzintervalle ....
  #*****
  if(!is.null(newdata)) { # .... entweder an "gewuenschten" Designstellen:
    k <- nrow(newdata)    # Anzahl der "gewuenschten" Designstellen
  } else {                # .... oder an "alten" Designstellen:
    k <- length(fitted(lmfit)) # "Alter" Stichprobenumfang
  }

  df.res <- lmfit$df.residual # Residuenfreiheitsgrade n - dim(beta)
  PointwQuant <- qt(1 - (1 - coverage)/2, df.res)
  BonfQuant <- qt(1 - (1 - coverage)/(2 * k), df.res)
  SchefQuant <- sqrt(k * qf(coverage, k, df.res))

  pred <- predict(lmfit, newdata = newdata, se.fit = TRUE)
  se.prog <- sqrt(pred$se.fit^2 + summary(lmfit)$sigma^2)

  PointwOffsets <- PointwQuant * se.prog
  BonfOffsets <- BonfQuant * se.prog
  SchefOffsets <- SchefQuant * se.prog

  ProgTI <- list(TI = cbind(fit =      pred$fit,
                           pointw.lwr = pred$fit - PointwOffsets,
                           pointw.upr = pred$fit + PointwOffsets,
                           Bonf.lwr =   pred$fit - BonfOffsets,
                           Bonf.upr =   pred$fit + BonfOffsets,
                           Schef.lwr =   pred$fit - SchefOffsets,
                           Schef.upr =   pred$fit + SchefOffsets),
                Quant = c(Pointw = PointwQuant, Bonf = BonfQuant,
                           Schef = SchefQuant),
                dof = c(num = k, den = df.res), coverage = coverage)
  return(ProgTI)
}
```

(Für simultane Toleranzintervalle ist kein Bild gezeigt.)

10.9.6 Die Formeln im Spezialfall der einfachen linearen Regression

Obige Resultate für lineare Regressionsmodelle werden im Folgenden anhand des einfachen linearen Regressionsmodells

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \varepsilon_i \quad \text{für } i = 1, \dots, n$$

mit unabhängig und identisch $\mathcal{N}(0, \sigma^2)$ -verteilten (i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$) Fehlern $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ und unbekannter Varianz σ^2 detaillierter aufgeführt. Hier ist die Dimension p des Modells also 2 und zur Abkürzung sei $y(x) := \beta_0 + \beta_1 x$.

10.9.6.1 Konfidenzintervalle für die Parameter der Regressionsgeraden

Konfidenzintervall zum Niveau $1 - \alpha$...

$$\begin{aligned} \dots \text{ für } \beta_0 : \quad & \hat{\beta}_0 \pm t_{n-2; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n x_i^2}{n \sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \\ \dots \text{ für } \beta_1 : \quad & \hat{\beta}_1 \pm t_{n-2; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \frac{1}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \end{aligned}$$

Bemerkung: Die angegebenen Konfidenzintervalle halten das Niveau $1 - \alpha$ für jeden der beiden Parameter jeweils einzeln zwar exakt ein, aber die Komponenten des Vektors $\beta' = (\beta_0, \beta_1)$ werden zum Niveau $1 - \alpha$ *nicht gleichzeitig* überdeckt! Um einen Konfidenzbereich für den Parametervektor als Ganzes anzugeben, muss eine der folgenden Methoden gewählt werden:

(Simultaner) Konfidenzbereich zum Niveau $1 - \alpha$ für (β_0, β_1) nach der ...

... Bonferroni-Methode:

$$\begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{pmatrix} : \quad \begin{pmatrix} \hat{\beta}_0 \\ \hat{\beta}_1 \end{pmatrix} \pm t_{n-2; 1-\alpha/4} \frac{\hat{\sigma}}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

... Scheffé-Methode:

$$\begin{pmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \end{pmatrix} : \quad \begin{pmatrix} \hat{\beta}_0 \\ \hat{\beta}_1 \end{pmatrix} \pm \sqrt{2F_{2, n-2; 1-\alpha}} \frac{\hat{\sigma}}{\sqrt{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

Bemerkungen:

- Beachte den Unterschied zwischen den t -Quantilen der Bonferroni-Methode und denen der „nicht-simultanen“ Konfidenzintervalle: In ersteren steht $\alpha/4$ anstelle von $\alpha/2$ in letzteren.
- Die Intervall-Längen der Bonferroni-Methode und die der Scheffé-Methode sind, wie gesagt, unterschiedlich. Im vorliegenden Fall läuft die Entscheidung, welchen der Konfidenzbereiche man wählt, auf den Vergleich der Quantile $t_{n-2; 1-\alpha/4}$ und $\sqrt{2F_{2, n-2; 1-\alpha}}$ hinaus.
- Wir verweisen hier nochmal auf das Paket `car`, das durch seine Funktion `confidenceEllipse` eine sehr einfache Möglichkeit zur Verfügung stellt, *zweidimensionale* Konfidenzellipsen für (β_0, β_1) grafisch darstellen zu lassen. Siehe die betreffende Online-Hilfe bzw. [34, Fox (1997)].

10.9.6.2 Konfidenzintervalle für die Regressionsgerade

Die gefittete Regressionsfunktion an der Stelle x stellt gemäß Definition einen Schätzer für den Erwartungswert der Response zur „Dosis“ x dar. Bei der Angabe eines Konfidenzintervalles für diese Werte muss unterschieden werden, ob es sich um

- das Konfidenzintervall für den Response-Erwartungswert an *einem* x -Wert,
- k simultane Konfidenzintervalle für die Response-Erwartungswerte an k *verschiedenen* Werten $\tilde{x}_1, \dots, \tilde{x}_k$
- oder ein Konfidenzband für *die Regressionsfunktion als Ganzes*

handeln soll. Hier die Formeln für jede der drei obigen Situationen:

Punktweises Konfidenzintervall zum Niveau $1 - \alpha$ für $y(x) = \beta_0 + \beta_1 x$:

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x \pm t_{n-2; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \sqrt{\frac{1}{n} + \frac{(x - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}}$$

Bemerkung: Das Konfidenzintervall ist umso breiter, je weiter x von \bar{x}_n entfernt ist.

Simultane Konfidenzintervalle zum Niveau $1 - \alpha$ für $y(\tilde{x}_1), \dots, y(\tilde{x}_k)$ gemäß der Bonferroni-Methode:

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 \tilde{x}_j \pm t_{n-2; 1-\alpha/(2k)} \hat{\sigma} \sqrt{\frac{1}{n} + \frac{(\tilde{x}_j - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \quad \text{für } j = 1, \dots, k$$

Bemerkung: Die simultanen Konfidenzintervalle sind jeweils umso breiter, je weiter \tilde{x}_j von \bar{x}_n weg ist.

Konfidenzband zum Niveau $1 - \alpha$ für die Regressionsgerade $x \mapsto y(x)$:

$$x \mapsto \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x \pm \sqrt{2F_{2, n-2; 1-\alpha}} \hat{\sigma} \sqrt{\frac{1}{n} + \frac{(x - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}}$$

Bemerkung: Die Breite des Bandes nimmt zu, je weiter sich x von \bar{x}_n entfernt.

10.9.6.3 Toleranzintervalle zukünftiger Response-Werte

Die gefittete Regressionsfunktion an der Stelle x^* stellt auch einen Schätzer für den Erwartungswert einer *zukünftigen* Response Y^* zur Dosis x^* dar. Es können auch Toleranzintervalle für diese Responses angegeben werden. Hierbei muss aber unterschieden werden, ob es sich um

- das Toleranzintervall für *eine* zukünftige Response Y^* an der Stelle x^* ,
- das Toleranzintervall für das arithmetische Mittel \bar{Y}_m^* von m zukünftigen Responses Y_1^*, \dots, Y_m^* an *ein und derselben* Stelle x^* oder
- simultane Toleranzintervalle für die zukünftigen Responses Y_1^*, \dots, Y_k^* an $k \geq 2$ *verschiedenen* Stellen x_1^*, \dots, x_k^*

handelt. Es folgen Formeln für die drei genannten Szenarien:

Annahme: Der Fehler ε^* in der zukünftigen Response $Y^* = \beta_0 + \beta_1 x^* + \varepsilon^*$ ist unabhängig von $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ und ebenfalls $\mathcal{N}(0, \sigma^2)$ -verteilt mit demselben σ^2 .

Punktweises Toleranzintervall zum Niveau $1 - \alpha$ für Y^* an einer Stelle x^* :

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x^* \pm t_{n-2; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \sqrt{1 + \frac{1}{n} + \frac{(x^* - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}}$$

Bemerkungen:

- Toleranzintervalle sind immer länger als Konfidenzintervalle, was an dem von der Prognosevarianz σ^2 (also von der Varianz von ε^* in Y^*) stammenden Summanden 1 unter der Wurzel liegt.
- Falls der Stichprobenumfang n hinreichend groß ist und x^* innerhalb des ursprünglich beobachteten Designbereichs liegt, dominiert die 1 unter der Wurzel (also die Prognosevarianz) die beiden anderen Terme, sodass die Länge der Toleranzintervalle *wesentlich* größer als die Länge der Konfidenzintervalle ist.
- Durch eine Erhöhung des Stichprobenumfangs n kann die Toleranzintervall-Länge zwar reduziert werden, aber sie ist immer von der Ordnung $t_{n-2; 1-\alpha/2} \sigma$.
- Die fälschliche Verwendung der Konfidenzintervalle anstelle von Toleranzintervallen für zukünftige Responses liefert offenbar eine nicht zutreffende Präzision für die Prognose.

Annahme: Die Fehler $\varepsilon_1^*, \dots, \varepsilon_m^*$ in den zukünftigen Responses $Y_j^* = \beta_0 + \beta_1 x_j^* + \varepsilon_j^*$ für $j = 1, \dots, m$ sind unabhängig von $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ und ebenfalls (untereinander) i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ mit demselben σ^2 .

Punktweises Toleranzintervall zum Niveau $1 - \alpha$ für das arithmetische Mittel \bar{Y}_m^* von m zukünftigen Responses Y_1^*, \dots, Y_m^* an einer Stelle x^* :

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x^* \pm t_{n-2; 1-\alpha/2} \hat{\sigma} \sqrt{\frac{1}{m} + \frac{1}{n} + \frac{(x^* - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}}$$

Bemerkung: Es treffen alle Bemerkungen von oben zu, allerdings mit $1/m$ anstelle der 1 unter der Wurzel. Die Toleranzintervalle sind also abhängig von m etwas kürzer.

Annahme: Die Fehler $\varepsilon_1^*, \dots, \varepsilon_k^*$ in den zukünftigen Responses $Y_j^* = \beta_0 + \beta_1 x_j^* + \varepsilon_j^*$ für $j = 1, \dots, k$ sind unabhängig von $\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n$ und ebenfalls (untereinander) i.i.d. $\sim \mathcal{N}(0, \sigma^2)$ mit demselben σ^2 .

Simultane Toleranzintervalle zum Niveau $1 - \alpha$ für Y_1^*, \dots, Y_k^* an $k \geq 2$ verschiedenen Stellen x_1^*, \dots, x_k^* nach der ...

... Bonferroni-Methode:

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x_j^* \pm t_{n-2; 1-\alpha/(2k)} \hat{\sigma} \sqrt{1 + \frac{1}{n} + \frac{(x_j^* - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \quad \text{für } j = 1, \dots, k$$

... Scheffé-Methode:

$$\hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1 x_j^* \pm \sqrt{k F_{k, n-2; 1-\alpha}} \hat{\sigma} \sqrt{1 + \frac{1}{n} + \frac{(x_j^* - \bar{x}_n)^2}{\sum_{i=1}^n (x_i - \bar{x}_n)^2}} \quad \text{für } j = 1, \dots, k$$

Bemerkungen:

- Auch simultane Toleranzintervalle sind immer länger als simultane Konfidenzintervalle, was wieder an dem von der Prognosevarianz σ^2 stammenden Summanden 1 unter der Wurzel liegt.
- Falls der Stichprobenumfang n hinreichend groß ist und die x_j^* innerhalb der ursprünglich beobachteten Designwerte liegen, dominiert die 1 unter der Wurzel die beiden anderen Terme, sodass die Länge der simultanen Toleranzintervalle *wesentlich* größer als die Länge der simultanen Konfidenzintervalle ist.
- Durch eine Erhöhung des Stichprobenumfangs n können die Toleranzintervall-Längen zwar reduziert werden, aber sie sind immer von der Ordnung $t_{n-2;1-\alpha/(2k)}$.
- Auch hier liefert die fälschliche Verwendung von Konfidenzintervallen anstelle von Toleranzintervallen für zukünftige Responses eine nicht zutreffende Präzision für die Prognosen.

10.10 Polynomiale Regression

Wie gesehen, haben einige Operatoren in der Formelsyntax (wie $*$, $-$, $:$, $/$ und \wedge) zwar eine spezielle Bedeutung, wenn sie rechts von \sim auf der obersten Ebene einer Formel auftreten, aber die Variablen in einer Formel dürfen durch alle vektorisiert arbeitenden Funktionen transformiert werden, deren Resultat wieder als eine Variable interpretierbar ist. Dies trifft insbesondere auf alle mathematischen Funktionen wie `log`, `sqrt` etc. zu (wie z. B. bei der Anwendung linearisierender Transformationen auf Seite 233). Aber auch Funktionen, deren Ergebnis z. B. eine Matrix ist, deren Spalten als *mehrere* Variablen aufgefasst werden können, sind zulässig. Ein Beispiel hierfür ist die unten vorgestellte Funktion `poly`: Sie erzeugt Basen von Orthonormalpolynomen auf einem Gitter bis zu einem gewünschten Grad und liefert sie als Spalten einer Matrix zurück. (Memo: Für Monome der Art x^p in einer Regressionsformel wird `I` benötigt, wie z. B. in `I(x^3)`.)

Bemerkung: Die eingangs genannten Operatoren haben *innerhalb* eines Funktionsaufrufs ihre „arithmetische“ Bedeutung. (Siehe auch nochmal Abschnitt 10.4.) D. h., die aus zwei Variablen u und v abgeleitete Variable $x := \log(u + v)$ wird in **S** als `log(u + v)` formuliert. Sollen die Operatoren auf der obersten Formelebene ihre arithmetische Bedeutung haben, so sind die betroffenen Terme in die Funktion `I` „einzupacken“. Damit also $x := u + v$ eine einzelne Covariable darstellt, ist in einer **S**-Formel der Ausdruck `I(u + v)` zu verwenden.

Beispiele:

- Das auf drei Covariablen x_1, x_2, x_3 basierende Modell

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1 & x_{11} & x_{11}^2 & \log(x_{12}) & x_{13} \cdot 1_{\{x_{13} \leq 7\}} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_{n1} & x_{n1}^2 & \log(x_{n2}) & x_{n3} \cdot 1_{\{x_{n3} \leq 7\}} \end{pmatrix}_{n \times 5} \cdot \boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}$$

mit seinen fünf Modelltermen $1, x_1, x_1^2, \log(x_2)$ und $x_3 \cdot 1_{\{x_3 \leq 7\}}$ lautet in **S**:

$$Y \sim x1 + I(x1^2) + \log(x2) + I(x3 * (x3 \leq 7))$$

Beachte den Unterschied zwischen `I(x3*(x3 <= 7))` und `x3:(x3 <= 7)!`

- Ein Modell, in dem eine einzelne Covariable x_1 in Termen orthogonalpolynomialer Form bis zum Grad k auftritt, à la

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} 1 & p_1(x_{11}) & \dots & p_k(x_{11}) \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & p_1(x_{n1}) & \dots & p_k(x_{n1}) \end{pmatrix}_{n \times (k+1)} \cdot \boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon},$$

wobei p_1, \dots, p_k Orthonormalpolynome mit $\text{Grad}(p_j) = j$ für $j = 1, \dots, k$ sind, schreibt sich in **S** als `Y ~ poly(x1, degree = k)`.

Wir konzentrieren uns auf die Funktion `poly`: Es seien \mathbf{x} ein `numeric`-Vektor der Länge n und $k \in \mathbb{N}$. In der (von uns ausschließlich verwendeten) Form `poly(x, degree = k)` wird zu dem Vektor $\mathbf{x} \equiv \mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)'$ eine Basis von **Orthonormalpolynomen** p_1, \dots, p_k bis zum maximalen Grad k erzeugt, sodass $\text{Grad}(p_j) = j$. Die Orthogonalität besteht hierbei bezüglich der Stützstellen x_1, \dots, x_n , was bedeutet, dass für alle $1 \leq s, t \leq k$ gilt:

$$\begin{aligned} (p_s(\mathbf{x}))' p_t(\mathbf{x}) &\equiv (p_s(x_1), \dots, p_s(x_n)) \begin{pmatrix} p_t(x_1) \\ \vdots \\ p_t(x_n) \end{pmatrix} \\ &= \begin{cases} 0 & , \text{ falls } s \neq t \\ \|p_s\|^2 := \sum_{i=1}^n p_s(x_i)^2 = 1 & , \text{ falls } s = t \end{cases} \end{aligned}$$

Damit eine solche Basis existiert, muss $k \leq n$ sein.

Diese k Polynome werden von `poly(x, degree = k)` erzeugt und ein jedes an den Stellen x_1, \dots, x_n ausgewertet. Die Resultate werden spaltenweise zu einer $(n \times k)$ -Matrix

$$\mathbf{P}_k(\mathbf{x}) := \begin{pmatrix} p_1(x_1) & p_2(x_1) & \dots & p_k(x_1) \\ p_1(x_2) & p_2(x_2) & \dots & p_k(x_2) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ p_1(x_n) & p_2(x_n) & \dots & p_k(x_n) \end{pmatrix}_{n \times k} \equiv (p_1(\mathbf{x}), \dots, p_k(\mathbf{x}))$$

zusammengefasst. Sie erfüllt offenbar $(\mathbf{P}_k(\mathbf{x}))' \mathbf{P}_k(\mathbf{x}) = \mathbf{I}_{k \times k}$.

Beispiel: Grafische Veranschaulichung der ersten fünf Orthonormalpolynome zu zwei verschiedenen, 20-elementigen Vektoren: Es sei $n = 20$ und

- für $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)'$ seien die x_i äquidistant mit $x_i := i$ für $i = 1, \dots, n$.
- In $\mathbf{y} = (y_1, \dots, y_n)'$ seien die y_i *nicht* äquidistant, sondern es gelte $y_i := 1.2^{x_i}$.

In **R** generieren wir diese Vektoren und die dazugehörigen Orthonormalpolynombasen durch

```
> x <- 1:20;          y <- 1.2^x
> P5x <- poly(x, degree = 5);    P5y <- poly(y, degree = 5)
```

In `P5x` und `P5y` befinden sich nun die jeweiligen (20×5) -Matrizen (die mit einigen Attributen versehen sind, auf die wir hier aber nicht eingehen). Beispiel:

```
> P5x
      1      2      3      4      5
[1,] -0.36839420  0.43019174 -0.43760939  0.40514757 -0.34694765
[2,] -0.32961586  0.29434172 -0.16122451 -0.02132356  0.20086443
[3,] -0.29083753  0.17358614  0.03838679 -0.23455912  0.32260045
....
[20,]  0.36839420  0.43019174  0.43760939  0.40514757  0.34694765
```

Dass die Spalten einer jeden der Matrizen orthogonal zueinander sind, zeigen wir hier jetzt auch nicht, aber eine grafische Darstellung, in der für jedes $j = 1, \dots, k$ ein Polygonzug durch die Punkte $(x_i, p_j(x_i))$ geplottet wird, verdeutlicht, was hinter den obigen Zahlenkolonnen steckt. Die dazu verwendete Funktion `matplot` (siehe auch §7.5.6) trägt jede Spalte einer n -zeiligen Matrix gegen jede Spalte einer anderen, ebenfalls n -zeiligen Matrix als Polygonzug ab, wobei jede Spaltenkombination einen eigenen Linientyp erhält. Jede der Matrizen kann auch ein n -elementiger Vektor sein. Zur Orientierung haben wir die x - bzw. y -Elemente als Punkte (auf der Nulllinie) eingetragen, um ihre äquidistante bzw. nicht äquidistante Lage abzubilden. (Siehe Plots in Abb. 57.)

```
> matplot(x, P5x, type = "l", col = 1);  points(x, rep(0, length(x)))
> matplot(y, P5y, type = "l", col = 1);  points(y, rep(0, length(y)))
```

Wofür sind diese Orthonormalpolynombasen gut?

Sollen in einem linearen Modell Potenzen von metrisch-stetigen, also von `numeric`-Covariablen verwendet werden, wie z. B. geschehen im Ozon-Modell auf Seite 256 mit linearen sowie quadratischen Temperatur- und Strahlungstermen, so bekommt man es schnell mit einer „gefährlichen“ Eigenschaft der Monome $1, x, x^2, x^3$ etc. zu tun:

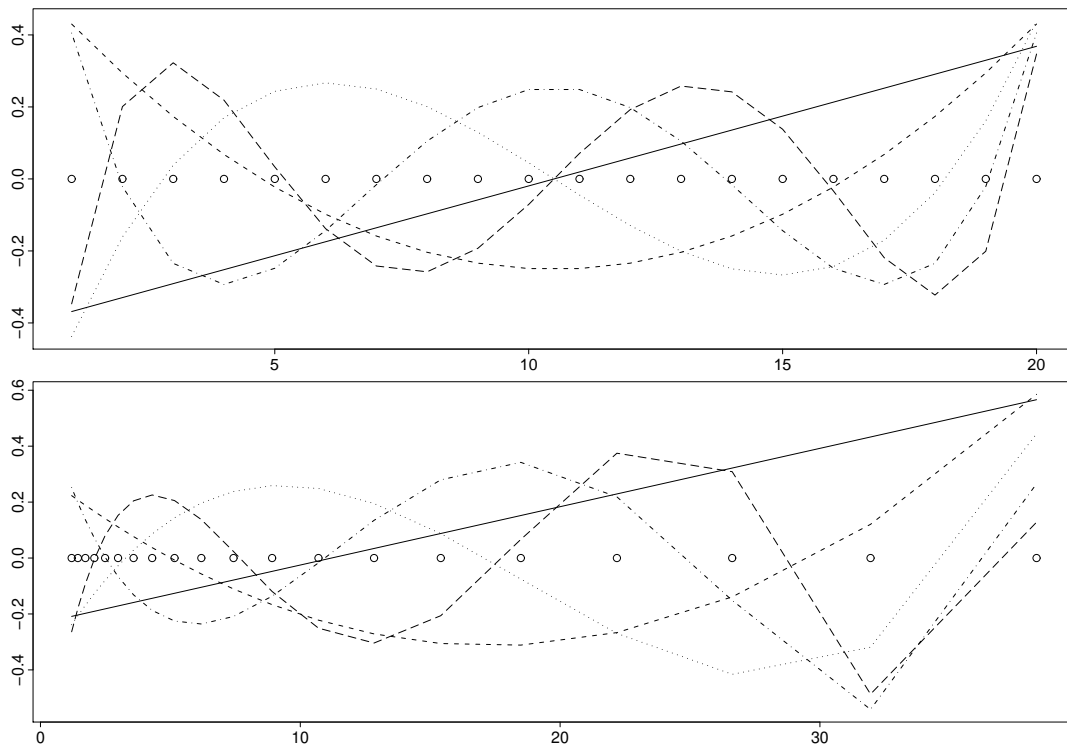


Abbildung 57: Die ersten fünf Orthonormalpolynome zu ausgewählten Stützstellen.

Bei ihrer Verwendung sind die Spalten der Designmatrix \mathbf{X} , da sie Potenzen voneinander sind, häufig stark korreliert, sprich „fast linear abhängig“ und somit $\mathbf{X}'\mathbf{X}$ „fast-singulär“. Man spricht dann auch von (Multi-)Kollinearität (die natürlich auch bei Designmatrizen ohne polynomiale Modellterme auftreten kann). Diese kann sowohl zu numerischer Instabilität des Modellfits führen als auch sehr große Varianzen und Korrelationen für die Parameterschätzer liefern, denn $(\mathbf{X}'\mathbf{X})^{-1}$ steckt gleichermaßen in $\hat{\beta}$ und in $\hat{\beta}$ s Kovarianzmatrix (vgl. Abschnitt 10.1).

Bei der Verwendung der orthogonalen Polynome ist beides nicht der Fall. Dies kann man im folgenden Beispiel klar an der Matrix der Korrelationen der Koeffizienten (**Correlation of Coefficients**) des Fits ablesen, in der die Korrelationen der Koeffizienten der orthogonalen Modellkomponenten Null sind.

Anhand eines (künstlichen) **Beispiels** wird nun die Verwendung der Funktion `poly` in einem linearen Modell erläutert. Dazu simulieren wir Realisierungen in dem Modell

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 x_i + \beta_2 x_i^2 + \beta_3 x_i^3 + \varepsilon_i := 50 - 43x_i + 31x_i^2 - 2x_i^3 + \varepsilon_i, \quad (65)$$

indem wir erst die x_i als Design erzeugen, dann die Werte der Regressionsfunktion $m(x) = \beta_0 + \beta_1 x + \beta_2 x^2 + \beta_3 x^3$ an diesen x_i berechnen und hieraus schließlich durch zufällige, additive „Störungen“ ε_i die Response-Werte y_i generieren:

```
> x <- runif(100, -50, 50)
> m <- 50 - 43*x + 31*x^2 - 2*x^3
> y <- m + rnorm(length(m), sd = 20000)
```

Das zu diesen Daten gehörende Streudiagramm der (x_i, y_i) , in dem die Regressionsfunktion $x \mapsto m(x)$ – eben ein Polynom dritten Grades – (fein) gestrichelt eingezeichnet ist, findet sich in Abb. 58.

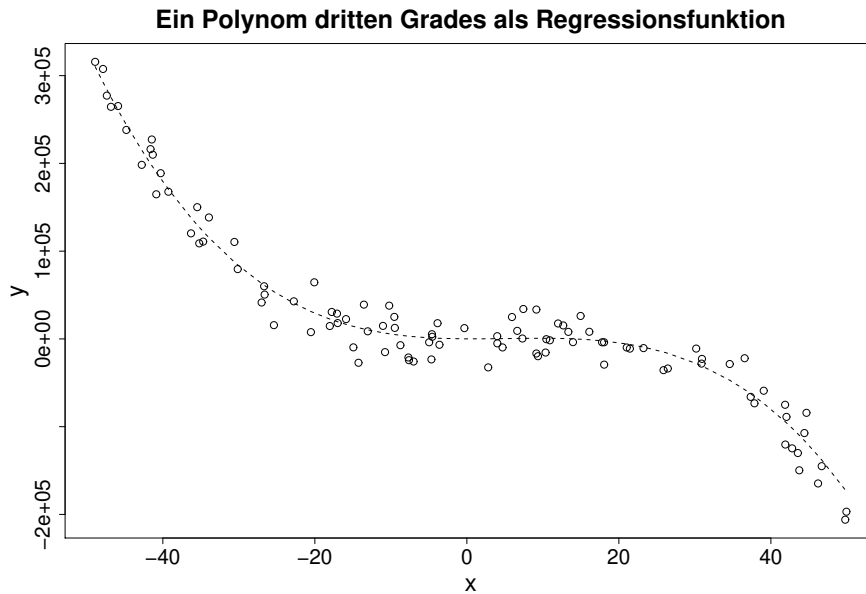


Abbildung 58: Zugrundeliegende kubische Regressionsfunktion.

Für den Fit eines orthonormalpolynomialen Modells dritten Grades gehen wir wie folgt vor:

```
> summary(xy.fit <- lm(y ~ poly(x, degree = 3)), corr = TRUE)
....
Coefficients:
                Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)      23041      1868    12.34  <2e-16 ***
poly(x, degree = 3)1 -907118    18675  -48.57  <2e-16 ***
poly(x, degree = 3)2  221733    18675   11.87  <2e-16 ***
poly(x, degree = 3)3 -403763    18675  -21.62  <2e-16 ***
....
Correlation of Coefficients:
                (Intercept) poly(x, degree = 3)1 poly(x, degree = 3)2
poly(x, degree = 3)1  0.00
poly(x, degree = 3)2  0.00      0.00
poly(x, degree = 3)3  0.00      0.00      0.00
```

Zur Interpretation der Resultate: Die in der **Coefficients**-Tabelle aufgeführten Terme `poly(x, degree = 3)1`, `poly(x, degree = 3)2` und `poly(x, degree = 3)3` sind die **S**-Bezeichnungen für die drei im Modell befindlichen Orthonormalpolynome p_1 , p_2 und p_3 , wobei die dem Term `poly(x, degree = 3)` angehängte Ziffer stets den Grad des jeweiligen Polynoms angibt.

Vorsicht: Die in der Spalte **Estimate** stehenden Koeffizientenwerte sind natürlich *nicht* die Schätzwerte für die Koeffizienten β_0 , β_1 , β_2 und β_3 unseres Ausgangsmodells (65)! Es handelt sich vielmehr um die Koeffizienten der drei, passend zu den Daten generierten Orthonormalpolynome p_1 , p_2 und p_3 bzw. um den **(Intercept)**-Koeffizienten, der sich hierzu gehörend ergeben hat.

An der Tabelle **Correlation of Coefficients** ist deutlich zu erkennen, dass die Koeffizienten dieser orthogonalen Komponenten unkorreliert sind.

Ist man an den Schätzwerten für β_0 , β_1 , β_2 und β_3 interessiert, so müssen die für die Orthonormalpolynome erhaltenen Koeffizientenwerte also noch in eben jene umgeformt werden. Dies kann auf (mindestens) zwei Wegen geschehen: Zum einen, indem der Fit mit `poly(x, degree = 3, raw = TRUE)` anstelle von `poly(x, degree = 3)` wiederholt wird, sodass keine Orthogonalpolynome als Spalten der Designmatrix erzeugt werden, sondern (nicht-orthogonale) Monome.

Zum anderen liefert die unten folgende (unkommentierte) Funktion `poly.transform` mit der verwendeten `poly`-Funktion als erstem Argument und den Koeffizienten des Fits als zweitem Argument das Gewünschte:

```
> poly.transform <- function(polymat, coefs, intercept = TRUE) {
+   deg <- dim(polymat)[2]
+   deg1 <- deg + 1
+   if(!intercept) coefs <- c(0, coefs)
+   if(length(coefs) != deg1) stop("Wrong length for coefs!")
+   polycoefs <- attr(polymat, "coefs")
+   if(is.null(polycoefs)) stop("Not enough information available!")
+   +
+   alpha <- polycoefs$alpha
+   norm2 <- polycoefs$norm2
+   polynoms <- vector("list", deg1)
+   polynoms[[1]] <- c(1, rep(0, deg))
+   +
+   for(i in 1:deg) {
+     pi <- polynoms[[i]]
+     temp <- c(0, pi[-deg1]) - alpha[i] * pi
+     if(i > 1) temp <- temp - norm2[i+1]/norm2[i] * polynoms[[i-1]]
+     polynoms[[i+1]] <- temp
+   }
+   +
+   outmat <- coefs/c(1, sqrt(norm2[-1:-2])) * do.call("rbind", polynoms)
+   ans <- drop(rep(1, deg1) %*% outmat)
+   names(ans) <- paste("x^", 0:deg, sep = "")
+   ans
+ }
```

```
> poly.transform(poly(x, 3), coef(xy.fit))
      x^0      x^1      x^2      x^3
-160.303658 227.714364 29.542089 -2.198264
```

Wie wir sehen, liegen die Koeffizientenschätzwerte teilweise recht gut, teilweise scheinen sie allerdings weit von ihren „Zielwerten“ entfernt zu sein. Aber der Plot der gefitteten Regressionsfunktion in Abb. 59 zeigt, dass der Fit sehr gut ist, denn die Terme niedrigeren Grades sind gegenüber denen höheren Grades für größer werdendes x schnell vernachlässigbar:

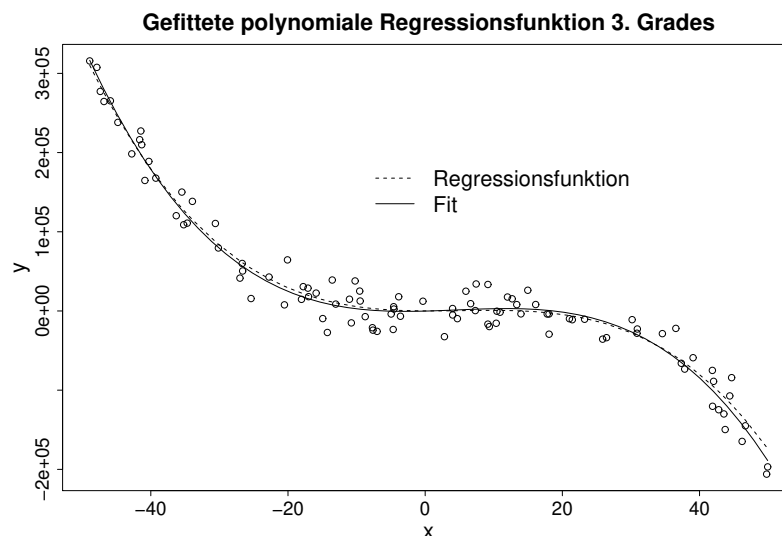


Abbildung 59: Gefittete und zugrundeliegende kubische Regressionsfunktion.

10.11 Faktorvariablen und Interaktionsterme im linearen Regressionsmodell

Zur Erinnerung: Variablen vom Typ `factor` bzw. `ordered factor` dienen in **R** der Repräsentierung von Daten des nominalen bzw. ordinalen Skalenniveaus. Wir sprechen zusammenfassend kurz von Faktoren. Sie können in Regressionsmodellen als Covariablen zur Gruppierung der Beobachtungen verwendet werden, um gewissermaßen „gruppenspezifische Submodelle“ zu fitten.

Anhand eines im **R**-Package `rpart` eingebauten Datensatzes namens `car.test.frame` sollen zunächst die Besonderheiten bei der Verwendung von **ungeordneten** Faktoren, also nominal skalierten Covariablen in Regressionsfunktionen erläutert werden. Hier zur Orientierung ein Ausschnitt aus `car.test.frame` und einige weitere Informationen:

```
> data(car.test.frame, package = "rpart");      car.test.frame
      Price Country Reliability Mileage  Type Weight Disp.  HP
Eagle Summit 4   8895      USA         4    33 Small   2560   97 113
Ford Escort  4   7402      USA         2    33 Small   2345  114  90
....
Nissan Axxess 4  13949    Japan        NA    20  Van    3185  146 138
Nissan Van 4    14799    Japan        NA    19  Van    3690  146 106
```

```
> sapply(car.test.frame, class)
      Price      Country Reliability      Mileage      Type      Weight
"integer"  "factor"    "integer"   "integer"   "factor"   "integer"
      Disp.      HP
"integer"  "integer"
```

```
> table(car.test.frame$Type)
Compact   Large   Medium   Small   Sporty    Van
      15       3      13      13       9      7
```

Für diesen Beispieldatensatz soll eine Regression der `Mileage` an `Weight` (metrisch) und `Type` (ungeordneter Faktor mit sechs Levels, also nominal mit sechs möglichen Ausprägungen) durchgeführt werden.

Im Streudiagramm mit `Type`-spezifischen Symbolen in Abb. 60 wird deutlich, dass `Type` nicht nur einen (reinen Shift-)Einfluss auf die `Mileage` zu haben scheint, sondern sogar einen Einfluss *auf die Beziehung* zwischen `Mileage` und `Weight` haben könnte, also eventuell eine Interaktion zwischen `Type` und `Weight` vorliegt. Z. B. scheint in der S-Gruppe ein steilerer Trend vorzuliegen als in der M-Gruppe.

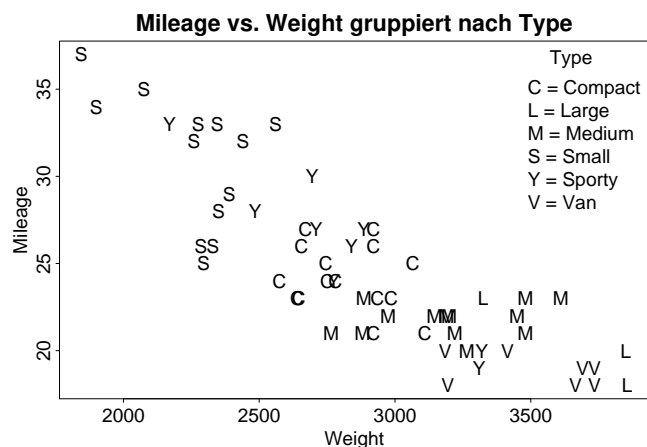


Abbildung 60: `Mileage` gegen `Weight` mit `Type`-spezifischen Plotsymbolen.

Der Einbau von Faktoren in die Designformel eines Regressionsmodells geschieht genau wie bei metrischen (also `numeric`) Variablen. Allerdings ist zu beachten, dass die Levels eines Faktors *keine metrische* Bedeutung haben! D. h., selbst bei einer Codierung der Levels durch Zahlenwerte darf ein Faktor nicht wie eine metrisch skalierte Variable behandelt und einfach mit einem (multiplikativen) Koeffizienten versehen werden. Stattdessen wird für einen Faktor gleich eine ganze Gruppe von Koeffizienten ins Modell integriert, und zwar *für jedes seiner Levels ein eigener Koeffizient*.

Die folgenden Paragraphen 10.11.1 und 10.11.2 geben einen Überblick über drei Möglichkeiten, einen ungeordneten Faktor und eine metrische Variable als Designvariablen in einem Regressionsmodell zu kombinieren: Ohne Interaktion, d. h. mit rein additivem Effekt, und durch zwei mögliche Formen der Interaktion (faktoriell bzw. “crossed” oder hierarchisch bzw. “nested”).

Die erste Methode (ohne Interaktion) liefert parallele Regressionsgeraden mit unterschiedlichen konstanten Termen. Die anderen beiden Methoden liefern für jedes Faktorlevel eine Regressionsgerade mit eigener Steigung und eigenem konstanten Term, allerdings in verschiedenen Parametrisierungen desselben Modells, die damit unterschiedliche Interpretationen der Beziehung zwischen den Designvariablen und der Response erlauben. Außerdem lassen sich mit diesen beiden Methoden auch Regressionsgeraden mit gleichem konstantem Term und unterschiedlichen Steigungen fitten.

Bemerkungen:

1. In vielen der folgenden Parametrisierungen sind die auftretenden Koeffizienten *nicht* eindeutig bestimmt (man sagt auch „nicht identifizierbar“), weswegen im Fall ihrer Schätzung besondere Vorkehrungen getroffen werden müssen, auf die wir aber erst in §10.11.4 eingehen.
2. Modelle mit einer Faktor- und einer metrischen Covariablen werden oft auch als ANCOVA-Modelle bezeichnet (ANCOVA = “analysis of covariance”). Oft ist man dabei nur an der Wirkung des Faktors auf die Response interessiert; die metrische Covariable ist dann nur eine Störgröße, um deren Einfluss man den Faktoreinfluss „korrigiert“ oder „adjustiert“.

10.11.1 Ein ungeordneter Faktor und eine metrische Variable ohne Interaktion: „Parallele“ Regression

Soll in unserem `car.test.frame`-Beispiel der Faktor `Type` ohne Interaktion mit der metrischen Covariablen `Weight` in das Modell eingehen, also durch seine Levels lediglich als ein additiver Effekt auf die `Mileage` wirken, so handelt es sich um das Modell

$$\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I$$

Hier werden für die Covariablen ihre Haupteffekte gefittet: Für jedes Faktorlevel i von `Type` der Effekt α_i als Abweichung vom konstanten Term β_0 (hier: $i = 1, \dots, I = 6$) und für `Weight` die für alle Faktorlevels „gemeinsame“ Steigung β_1 . (Insbesondere wird also *keine* Interaktion zwischen `Type` und `Weight` modelliert, da das Level von `Type` keinen Einfluss auf den Effekt von `Weight`, d. h. auf den Koeffizienten β_1 hat.)

In der **R**-Formelsyntax wird dies durch

```
Mileage ~ Type + Weight
```

erreicht, wobei diese Formel dasselbe wie `Mileage ~ 1 + Type + Weight` bedeutet, da der hier durch `1` explizit modellierte konstante Term gemäß Voreinstellung auch in das Modell eingebaut wird, wenn in dessen Formel die `1` fehlt.

10.11.2 Ein ungeordneter Faktor und eine metrische Variable mit Interaktionen

In Abschnitt 10.4 über die allgemeine Formelsyntax und anhand des Beispiels in Abschnitt 10.5 hatten wir das Konzept der Interaktion stetiger Designvariablen schon kennengelernt. Auch für die Kombination eines Faktors mit einer stetigen Designvariablen gibt es Interaktionen. Dabei wird für *jedes* Level des Faktors ein eigener Koeffizient für die stetige (!) Designvariable ermittelt. Die Parametrisierung dieses Modells kann auf zwei verschiedene Arten erfolgen, aber *hinsichtlich*

der Effekte der beteiligten Designvariablen auf die Response sind sie äquivalent, wenngleich sich auch die Notationen in der **R**-Formelsyntax unterscheiden.

10.11.2.1 Das faktorielle (= “crossed”) Modell

Zusätzlich zu den Haupteffekten $\alpha_1, \dots, \alpha_I$ für **Type** und β_1 für **Weight** werden Interaktionseffekte zwischen diesen beiden bestimmt: γ_i als Abweichung der **Weight**-Steigung von der „gemeinsamen“ Steigung β_1 im Faktorlevel i von **Type**. Die mathematische Formulierung lautet

$$\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \gamma_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I$$

und die **R**-Formelsyntax:

```
Mileage ~ 1 + Type + Weight + Type:Weight
```

Auch hier kann die 1 weggelassen und der ganze Ausdruck durch `Mileage ~ Type * Weight` sogar noch weiter abgekürzt werden.

Die in diesem Modell naheliegende Zusammenfassung des konstanten Terms β_0 und der Faktor-Haupteffekte α_i zu der Parametrisierung

$$\text{Mileage}_{ij} = \alpha_i + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \gamma_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I$$

wird in **R**-Formelsyntax durch

```
Mileage ~ -1 + Type + Weight + Type:Weight
```

oder kürzer durch `Mileage ~ Type * Weight - 1` erreicht. Dies ändert nicht die Effekte der beteiligten Designvariablen auf die Response, sondern nur die Parametrisierung des Modells.

10.11.2.2 Das hierarchische (= “nested”) Modell

In diesem Modell werden die Haupteffekte α_i für den Faktor **Type** gefittet und „innerhalb“ eines jeden Faktorlevels i eine spezifische **Weight**-Steigung. Mathematisch:

$$\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I$$

In der **R**-Formelsyntax wird dies durch

```
Mileage ~ 1 + Type + Weight %in% Type
```

beschrieben, wobei die 1 auch wieder weggelassen werden kann und die Kurzform des Ausdrucks `Mileage ~ Type / Weight` lautet. Beachte dabei, dass der Formeloperator `/` *nicht* kommutativ ist (im Gegensatz zu `*`)! Beachte ferner, dass `%in%` als Formeloperator nichts mit der Funktion `%in%` zu tun hat, die die Abfrage „Element \in Menge“ implementiert (siehe die Online-Hilfe `?"%in%"`).

Auch hier sind konstanter Term β_0 und Faktor-Haupteffekte α_i zusammenfassbar zu

$$\text{Mileage}_{ij} = \alpha_i + \beta_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I,$$

was in **R**-Formelsyntax mit

```
Mileage ~ -1 + Type + Weight %in% Type
```

oder kürzer mit `Mileage ~ Type / Weight - 1` geschieht. Und wieder ändern sich nicht die Effekte der beteiligten Designvariablen auf die Response, sondern lediglich die Modellparametrisierung.

10.11.2.3 Modifikationen der beiden Interaktionsmodelle

Ein Modell aus Regressionsgeraden mit gleichem konstantem Term und unterschiedlichen Steigungen ist sowohl im hierarchischen als auch im faktoriellen Modell erreichbar:

- Im faktoriellen Modell

$$\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \gamma_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I$$

durch `Mileage ~ 1 + Weight + Type:Weight`

und kürzer durch `Mileage ~ Type * Weight - Type`

- Im hierarchischen Modell

$$\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \beta_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I$$

durch `Mileage ~ 1 + Weight %in% Type`

und abgekürzt durch `Mileage ~ Type / Weight - Type`

10.11.3 Die Modelle im Überblick

Es folgt eine tabellarische Zusammenfassung der mathematischen Parametrisierungen und der abgekürzten sowie „expandierten“ **R**-Formeln obiger Modelle. In Abb. 61 befindet sich eine (entsprechend der Tabelle angeordnete) grafische Übersicht der gefitteten Regressionsgeraden.

Ohne Interaktion (parallele Geraden): $\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}$ <code>Mileage ~ Type + Weight</code> <code>Mileage ~ 1 + Type + Weight</code>	Hierarchisch (levelspezifische Geraden): $\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}$ <code>Mileage ~ Type / Weight</code> <code>Mileage ~ 1 + Type + Weight %in% Type</code>
Faktoriell (levelspezifische Geraden): $\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \gamma_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}$ <code>Mileage ~ Type * Weight</code> <code>Mileage ~ 1 + Type + Weight + Type:Weight</code>	Hierarchisch (levelspezifische Geraden): $\text{Mileage}_{ij} = \alpha_i + \beta_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}$ <code>Mileage ~ Type / Weight - 1</code> <code>Mileage ~ -1 + Type + Weight %in% Type</code>
Faktoriell (levelspezifische Steigungen): $\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \beta_1 \text{Weight}_{ij} + \gamma_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}$ <code>Mileage ~ Type * Weight - Type</code> <code>Mileage ~ 1 + Weight + Type:Weight</code>	Hierarchisch (levelspezifische Steigungen): $\text{Mileage}_{ij} = \beta_0 + \beta_i \text{Weight}_{ij} + \varepsilon_{ij}$ <code>Mileage ~ Type / Weight - Type</code> <code>Mileage ~ 1 + Weight %in% Type</code>

Beachte: Die von **R** zunächst zurückgelieferten Koeffizienten eines Modellfits sind i. d. R. *nicht* diejenigen aus der mathematischen Parametrisierung. Näheres dazu in §10.11.4.

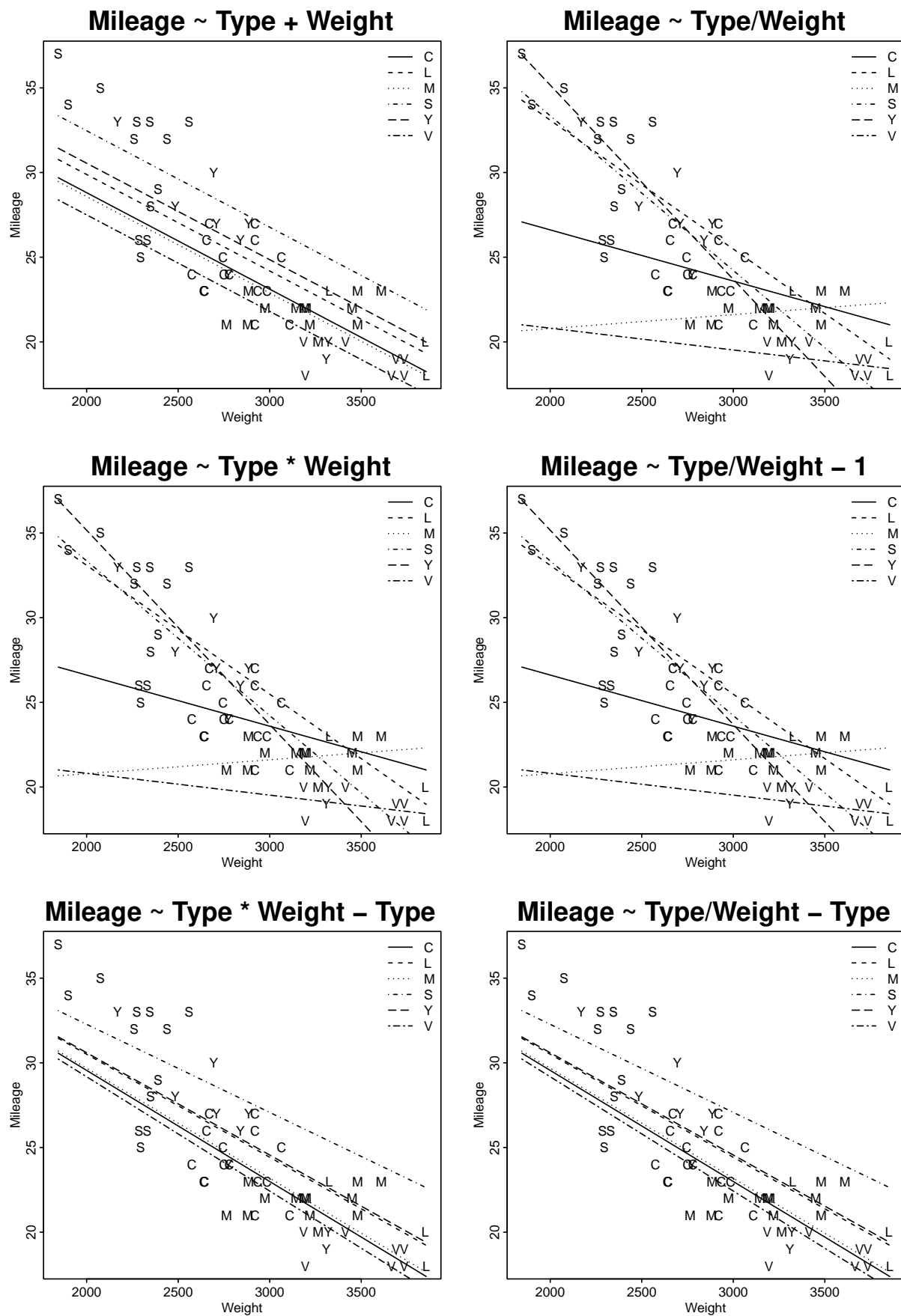


Abbildung 61: Gefittete Regressionsfunktionen für eine stetige und eine Faktor-Covariable, mit und ohne Interaktion, für verschiedene Modellformeln.

Im Wesentlichen wurde der folgende R-Code verwendet, um Abb. 61 zu erzeugen:

```
ctf <- car.test.frame # Um i. F. Tipparbeit zu sparen.
levels(ctf$Type) <- c("C", "L", "M", "S", "Y", "V")
# Abkuerzungen fuer die Grafiken.

# Die sechs verschiedenen Modelle bzw. -parametrisierungen:
fit1 <- lm(Mileage ~ Type + Weight, data = ctf)

fit2 <- lm(Mileage ~ Type * Weight, data = ctf)
# = Type + Weight + Type:Weight

fit3 <- lm(Mileage ~ Type * Weight - Type, data = ctf)
# = Weight + Type:Weight

fit4 <- lm(Mileage ~ Type / Weight, data = ctf)
# = Type + Weight %in% Type

fit5 <- lm(Mileage ~ Type / Weight - 1, data = ctf)
# = -1 + Type + Weight %in% Type

fit6 <- lm(Mileage ~ Type / Weight - Type, data = ctf)
# = Weight %in% Type

# Ein geeignetes (Weight x Type)-Gitter, auf dem die sechs gefitteten
# Regressionsfunktionen ausgewertet werden, um sie zu zeichnen:
W.grid <- seq(min(ctf$Weight), max(ctf$Weight), length = 51)
WT.grid <- expand.grid(Weight = W.grid, Type = levels(ctf$Type))

# (3 x 2)-Mehrfachplotrahmen, der spaltenweise gefuelllt wird:
par(mfcol = c(3, 2), mar = c(3.5, 3, 2.5, 1) + 0.1,
    tck = -0.01, mgp = c(1.3, 0.3, 0), cex.main = 2)

# Fuer jedes gefittete Modell wird das Streudiagramm der Rohdaten samt
# Legende gezeichnet, dann das zugehoerige lm-Objekt auf dem obigen
# (Weight x Type)-Gitter ausgewertet sowie die dabei erhaltenen gefit-
# teten Werte in eine geeignete Matrix eingespeichert, um schliesslich
# die Type-spezifischen Regressionsgeraden (deren y-Werte in den Spal-
# ten jener Matrix stehen) dem Streudiagramm zu ueberlagern:
lapply(list(fit1, fit2, fit3, fit4, fit5, fit6),
  function(fit) {
    plot(Mileage ~ Weight, data = ctf, pch = as.character(Type),
        main = deparse(formula(fit)))

    legend("topright", legend = levels(ctf$Type), bty = "n",
        lty = seq(along = levels(ctf$Type)))

    # Beachte die Verwendung von base-R's pipe-Operator '|>':
    yhat <- predict(fit, newdata = WT.grid) |>
      matrix(nrow = length(W.grid))

    matlines(x = W.grid, y = yhat, col = "black", lty = seq(ncol(yhat)))
  })
```

10.11.4 Modellparametrisierung ungeordneter Faktoren durch Kontraste

Ein generelles Problem bei der Integration von Faktoren in ein Modell ist, dass sie normalerweise zu mehr Koeffizienten führen als in diesem Modell geschätzt werden können. Mit anderen Worten: Sie sind nicht „identifizierbar“, was auch *funktionale* Überparametrisierung genannt wird. Das folgende, einfache Beispiel eines linearen Modells, in dem als einzige Covariable ein Faktor auftritt (weswegen es sich faktisch um ein einfaktorielles-ANOVA-Modell handelt, worauf wir aber erst in Abschnitt ?? zur einfaktoriellen Varianzanalyse ausführlicher eingehen), soll das Problem klarmachen. Wir betrachten

$$Y_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \varepsilon_{ij}, \quad j = 1, \dots, n_i; \quad i = 1, \dots, I \quad \text{mit } n = \sum_{i=1}^I n_i,$$

wie z. B. `Mileage ~ Type` in **R**s Formelnotation. In Matrixformulierung lautet das

$$\mathbf{Y} = [\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a] \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \boldsymbol{\alpha} \end{pmatrix} + \boldsymbol{\varepsilon}, \quad (66)$$

wobei $\mathbf{1}_n$ der n -dimensionale Einsenvektor ist,

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} Y_{11} \\ \vdots \\ Y_{1n_1} \\ Y_{21} \\ \vdots \\ Y_{2n_2} \\ \vdots \\ \vdots \\ Y_{I1} \\ \vdots \\ Y_{In_I} \end{pmatrix}_{n \times 1}, \quad \mathbf{X}_a = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ 1 & 0 & & & \\ 0 & 1 & & & \\ \vdots & \vdots & & & \\ & 1 & & & \\ 0 & \ddots & & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & & 0 \\ & & & \ddots & 1 \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{n \times I}, \quad \boldsymbol{\alpha} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_I \end{pmatrix}_{I \times 1},$$

$\boldsymbol{\varepsilon}$ analog zu \mathbf{Y} indiziert ist und die Spalten von \mathbf{X}_a auch „Dummy“-Variablen genannt werden.

Die $(n \times I)$ -Inzidenzmatrix \mathbf{X}_a hat offensichtlich den Rang I , aber die 1-Spalte zur Codierung des konstanten Terms β_0 in der Designmatrix $\mathbf{X} := [\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a]$ ist von den Spalten von \mathbf{X}_a linear abhängig. In Konsequenz hat die $(n \times (I + 1))$ -Matrix \mathbf{X} den Rang I , sodass die $((I + 1) \times (I + 1))$ -Matrix $\mathbf{X}'\mathbf{X}$ singular ist! D. h., das zu lösende Kleinste-Quadrate-Problem führt auf ein unterbestimmtes Gleichungssystem, weil das Modell überparametrisiert ist bzw. die Parameter $\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_I$ nicht identifizierbar sind. (Zum Beispiel kann β_0 durch $\beta_0 + \delta$ mit einem beliebigen, konstanten δ ersetzt und dies durch den Ersatz von α_i durch $\alpha_i - \delta$ (für jedes $i = 1, \dots, I$) kompensiert werden.)

Die Lösung dieses Problems ist eine geeignete Reparametrisierung des Modells: Ersetze $\boldsymbol{\alpha}$ durch $\mathbf{C}_a \boldsymbol{\alpha}^*$ mit einem Kontraste genannten, kürzeren Parametervektor $\boldsymbol{\alpha}^* = (\alpha_1^*, \dots, \alpha_{I-1}^*)'$ und einer geeigneten $(I \times (I - 1))$ -Kontrastmatrix \mathbf{C}_a , sodass die $(n \times I)$ -Matrix $\mathbf{X}^* := [\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a \mathbf{C}_a]$ den Rang I hat. Man erhält dadurch ein „neues“ Modell

$$\mathbf{Y} = \mathbf{X}^* \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \boldsymbol{\alpha}^* \end{pmatrix} + \boldsymbol{\varepsilon} \quad \text{mit invertierbarem } (\mathbf{X}^*)' \mathbf{X}^*$$

Erläuterungen (z. T. exkursorischer Art):

- Der Terminus Kontraste für $\boldsymbol{\alpha}^*$ rührt daher, dass \mathbf{C}_a oft so gewählt wird, dass $\mathbf{1}_I' \mathbf{C}_a = \mathbf{0}_{I-1}'$ und damit auch $\mathbf{1}_I' \boldsymbol{\alpha} = \mathbf{1}_I' \mathbf{C}_a \boldsymbol{\alpha}^* = 0$. Dies trifft z. B. zu für die sog. Summenkontraste (§10.11.4.5), Helmert-Kontraste (§10.11.4.6), und die Polynomkontraste (§10.11.5), aber *nicht* für die Treatment-Kontraste, die die Voreinstellung in **R** sind und im folgenden §10.11.4.1 ausführlich behandelt werden.

- Damit $[\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a \mathbf{C}_a]$ den Rang I hat, ist notwendig und hinreichend, dass $\text{Rang}([\mathbf{1}_I | \mathbf{C}_a]) = I$ ist, wofür die Eigenschaft von \mathbf{X}_a entscheidend ist, nur 0-1-Einträge zu haben, die so verteilt sind, dass pro Zeile genau eine 1 und in jeder Spalte mindestens eine 1 steht. (Siehe z. B. [90, Venables & Ripley (2003)], ch. 6.2.)
- Dass mit diesem neuen Modell dieselbe Regressionsbeziehung zwischen \mathbf{Y} und \mathbf{X} wie in (66) analysiert wird, liegt an Folgendem: Der Vektorraum $\mathbf{X}\mathbb{R}^{I+1} = \{\mathbf{X}\mathbf{b} : \mathbf{b} \in \mathbb{R}^{I+1}\}$, auf den $\mathbf{Y} \in \mathbb{R}^n$ projiziert werden soll, um $\mathbf{X}\hat{\boldsymbol{\beta}}$ und somit $\hat{\boldsymbol{\beta}}$ zu finden, wird durch die Spalten von \mathbf{X} als $\text{Rang}(\mathbf{X})$ -dimensionaler (und damit I - und nicht $(I+1)$ -dimensionaler) Untervektorraum des \mathbb{R}^n aufgespannt. (M. a. W., seine Darstellung über alle möglichen Linearkombinationen der $(I+1)$ Spalten von \mathbf{X} (und damit als lineares Bild des \mathbb{R}^{I+1} unter der nicht-injektiven Abbildung \mathbf{X}) ist „redundant“, was die Eindeutigkeit von $\hat{\boldsymbol{\beta}}$ verhindert.)

Es gilt daher, eine „nicht-redundante“ Darstellung jenes Untervektorraumes des \mathbb{R}^n , z. B. in der Form $\mathbf{X}^*\mathbb{R}^I = \{\mathbf{X}^*\mathbf{b}^* : \mathbf{b}^* \in \mathbb{R}^I\}$ zu finden, wobei durch die geeignete Konstruktion einer $(n \times I)$ -Matrix \mathbf{X}^* vollen (!) Ranges insbesondere zu gewährleisten ist, dass $\mathbf{X}^*\mathbb{R}^I \subset \mathbf{X}\mathbb{R}^{I+1}$. Dies ist im Allgemeinen auf mehr als eine Art möglich.

In Fällen, in denen der Rangdefekt der Designmatrix \mathbf{X} durch die Verwendung einer 1-Spalte und einer Inzidenzmatrix entsteht, also durch die Integration eines Faktors als Covariable in der Modellformel, ist die Konstruktion von \mathbf{X}^* vergleichsweise leicht: Sie beschränkt sich dann, wie oben gesehen, auf die Wahl einer geeigneten Kontrastmatrix \mathbf{C}_a , die sich nur auf den Inzidenzmatrixanteil in der Designmatrix auswirkt. Es gibt hierfür mehrere Versionen, die sogar zu sehr nützlich interpretierbaren Reparametrisierungen führen.

- Ist $\text{Rang}(\mathbf{C}_a) = I - 1$, so existiert zu \mathbf{C}_a die eindeutig bestimmte Links-Inverse $\mathbf{C}_a^+ := (\mathbf{C}_a' \mathbf{C}_a)^{-1} \mathbf{C}_a'$, sodass wir aus $\boldsymbol{\alpha} = \mathbf{C}_a \boldsymbol{\alpha}^*$ gemäß $\boldsymbol{\alpha}^* = \mathbf{C}_a^+ \boldsymbol{\alpha}$ die Beziehung der Reparametrisierung $\boldsymbol{\alpha}^*$ zur „ursprünglichen“ Parametrisierung $\boldsymbol{\alpha}$ erhalten.

10.11.4.1 “Treatment“-Kontraste: Definition und Eigenschaften

Natürlich stellt sich die Frage nach der Wahl von \mathbf{C}_a . Es gibt viele Möglichkeiten, eine Reparametrisierung vorzunehmen. \mathbf{R} wählt bei einem ungeordneten Faktor für \mathbf{C}_a gemäß Voreinstellung die sogenannten “treatment“-Kontraste, durch die der Parametervektor(-anteil) $\boldsymbol{\alpha} = (\alpha_1, \dots, \alpha_I)'$ folgendermaßen als lineare Transformation eines Vektors $\boldsymbol{\alpha}^* = (\alpha_1^*, \dots, \alpha_{I-1}^*)'$ ausgedrückt wird:

$$\boldsymbol{\alpha} = \mathbf{C}_a \boldsymbol{\alpha}^* \quad \text{mit} \quad \mathbf{C}_a = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{I \times (I-1)} \quad (67)$$

In \mathbf{R} lässt sich mit der Funktion `contr.treatment` zur Anzahl I der Levels eines Faktors die obige Matrix \mathbf{C}_a generieren, indem ihr als Argument entweder I selbst oder die Levels des Faktors übergeben werden.

Einige **Eigenschaften der treatment-Kontraste**:

- Die Spalten von \mathbf{C}_a sind orthogonal zueinander und $\text{Rang}([\mathbf{1}_I | \mathbf{C}_a]) = I$, sodass folgt: $\text{Rang}([\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a \mathbf{C}_a]) = I$.
- Die Links-Inverse \mathbf{C}_a^+ ergibt sich wegen $\mathbf{C}_a' \mathbf{C}_a = \text{diag}(\mathbf{1}_{I-1})$ sofort zu

$$\mathbf{C}_a^+ = (\mathbf{C}_a' \mathbf{C}_a)^{-1} \mathbf{C}_a' = \mathbf{C}_a' = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(I-1) \times I}$$

- Damit lautet die Beziehung zwischen den Kontrasten α^* und den Effekten α :

$$\alpha^* = C_a^+ \alpha = \begin{pmatrix} \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_I \end{pmatrix}$$

Das bedeutet faktisch, dass der Effekt α_1 aus dem Modell eliminiert wird (bzw. gleich Null gesetzt wird; siehe folgenden Punkt) und β_0 zur erwarteten Response des Faktorlevels 1 wird. Die Level-1-Beobachtungen werden so als eine „Bezugsgruppe“ (oder „Kontrollgruppe“) interpretierbar. Der Kontrast α_i^* repräsentiert damit einen Vergleich zwischen dem Faktorlevel $i+1$ und dem Level 1. Er quantifiziert demnach, wie sich die Behandlung (Engl.: „treatment“; daher „Treatment“-Kontraste) im Level $i+1$ relativ zur Kontrollgruppe auf die erwartete Response auswirkt.

- Die Rücktransformation von α^* zu α lautet:

$$\alpha = C_a \alpha^* = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{I \times (I-1)} \begin{pmatrix} \alpha_1^* \\ \vdots \\ \alpha_{I-1}^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_I \end{pmatrix}$$

10.11.4.2 Treatment-Kontraste im Beispiel der parallelen Regression

Für das Modell $Y_{ij} = \beta_0 + \alpha_i + \beta_1 x_{ij} + \varepsilon_{ij}$, $j = 1, \dots, n_i$; $i = 1, \dots, I$ aus §10.11.1 lautet die Modellformel in Matrixnotation

$$\mathbf{Y} = \mathbf{X}\boldsymbol{\beta} + \boldsymbol{\varepsilon}, \quad \text{wobei (mit } n = \sum_{i=1}^I n_i \text{)} \quad (68)$$

$$\mathbf{Y} = \begin{pmatrix} Y_{11} \\ \vdots \\ Y_{1n_1} \\ Y_{21} \\ \vdots \\ Y_{2n_2} \\ \vdots \\ Y_{I1} \\ \vdots \\ Y_{In_I} \end{pmatrix}_{n \times 1}, \quad \mathbf{X} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & \dots & \dots & 0 & x_{11} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots & \vdots \\ & 1 & 0 & & & & x_{1n_1} \\ & 0 & 1 & & & & x_{21} \\ & \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ & & 1 & & & & x_{2n_2} \\ & & 0 & \ddots & & \vdots & x_{31} \\ & & \vdots & & \ddots & 0 & \vdots \\ & & & & & 1 & x_{I1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & x_{In_I} \end{pmatrix}_{n \times (I+2)}, \quad \boldsymbol{\beta} = \begin{pmatrix} \beta_0 \\ \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_I \\ \beta_1 \end{pmatrix}_{(I+2) \times 1}$$

und $\boldsymbol{\varepsilon}$ analog zu \mathbf{Y} .

Wie auch schon im einführenden Beispiel (66), sind in dieser Codierung die zu $\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_I$ gehörenden Spalten der Designmatrix \mathbf{X} linear abhängig, was die Matrix $\mathbf{X}'\mathbf{X}$ singulär werden lässt. Daher kann das obige Modell so nicht gefittet werden, sondern muss zunächst mit Hilfe einer Kontrastmatrix \mathbf{C}_a reparametrisiert werden, um die Parameterzahl zu reduzieren. Dies läuft auf eine Transformation desjenigen Teils der Designmatrix hinaus, der die Codierung der Faktorlevel-Koeffizienten enthält, also hier der Spalten zwei bis $I+1$.

Bemerkung: Im Folgenden werde natürlich angenommen, dass die durch die Covariable x ins Modell gebrachte, hier letzte Spalte von \mathbf{X} linear unabhängig von den anderen Spalten ist! Dies

ist bei stetigen Covariablen i. d. R. eine berechnete Annahme. Erinnern Sie sich aber an die Problematik, die z. B. durch die Verwendung von Monomen auftreten kann und in Abschnitt 10.10 auf Seite 275 beschrieben wird! Derartige, in stetigen Modelltermen vorliegende Multikollinearität kann nicht ohne Weiteres automatisch erkannt oder behoben werden.

Wird die treatment-Kontrastmatrix \mathbf{C}_a aus (67) erweitert zu

$$\mathbf{A} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & & & & \vdots \\ \vdots & & \mathbf{C}_a & & \vdots \\ \vdots & & & & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & 1 & 0 & \dots & 0 \\ & 0 & 1 & \ddots & \vdots \\ & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(I+2) \times (I+1)},$$

so ist $\boldsymbol{\beta} \equiv (\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_{I-1}, \alpha_I, \beta_1)' = \mathbf{A}\boldsymbol{\gamma}$ mit $\boldsymbol{\gamma} = (\beta_0, \alpha_1^*, \dots, \alpha_{I-1}^*, \beta_1)' = (\beta_0, \alpha_2, \dots, \alpha_I, \beta_1)'$ und β_0 sowie β_1 werden durch diese Reparametrisierung nicht beeinflusst. (Beachte, dass in Konsequenz $\alpha_1 = 0$ ist.)

Statt für Modell (68) wird nun für das reparametrisierte Modell

$$\mathbf{Y} = \mathbf{X}\mathbf{A}\boldsymbol{\gamma} + \boldsymbol{\varepsilon} =: \tilde{\mathbf{X}}\boldsymbol{\gamma} + \boldsymbol{\varepsilon} \quad (69)$$

der KQS $\hat{\boldsymbol{\gamma}}$ für $\boldsymbol{\gamma}$ ermittelt, wobei

$$\tilde{\mathbf{X}} \equiv \mathbf{X}\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & \dots & 0 & x_{11} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots & \vdots \\ 0 & & & & & & x_{1n_1} \\ 1 & & & & & & x_{21} \\ \vdots & \vdots & & & & & \vdots \\ 1 & 0 & & & & & x_{2n_2} \\ 0 & 1 & & & & & x_{31} \\ \vdots & \vdots & & & & & \vdots \\ 1 & & & & & & x_{3n_3} \\ & 0 & \ddots & & & \vdots & x_{41} \\ & \vdots & & \ddots & 0 & \vdots & \\ & & & & 1 & x_{I1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & x_{In_I} \end{pmatrix}_{n \times (I+1)}$$

Soll \mathbf{R} ein lineares Modell mit ungeordneten Faktoren unter Verwendung der treatment-Kontraste fitten, so ist das übliche Vorgehen wie folgt:

```
> summary(fit1 <- lm(Mileage ~ Type + Weight, car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)  40.205298   3.738988  10.753 6.25e-15 ***
TypeLarge    1.074954    1.880900   0.572 0.57007
```

```
TypeMedium -0.228946 1.029977 -0.222 0.82495
TypeSmall 3.657357 1.167511 3.133 0.00282 **
TypeSporty 1.740694 1.008523 1.726 0.09018 .
TypeVan -1.310085 1.423336 -0.920 0.36152
Weight -0.005697 0.001307 -4.358 6.05e-05 ***
....
```

Wir stellen fest: Die fünf (!) Zeilen für die Koeffizienten des *sechs* Levels besitzenden Faktors **Type** sind mit **TypeLarge** bis **TypeVan** bezeichnet. Insbesondere existiert kein **TypeCompact**-Koeffizient. Dies ist natürlich korrekt, da ja das reparametrisierte Modell $\mathbf{Y} = \tilde{\mathbf{X}}\boldsymbol{\gamma} + \boldsymbol{\varepsilon}$ verwendet wurde, in dem nicht die Schätzwerte $\hat{\alpha}_1, \dots, \hat{\alpha}_6$ für die Faktorlevel-Koeffizienten $\alpha_1, \dots, \alpha_6$ bestimmt wurden, sondern die Schätzwerte $\hat{\alpha}_1^*, \dots, \hat{\alpha}_5^*$ für die treatment-Kontraste $\alpha_1^*, \dots, \alpha_5^*$, welche für die Levels **Large** bis **Van** die konstante Abweichung vom Level **Compact** darstellen. Die ausgegebenen Werte sind daher auch *nicht* die Schätzwerte $\hat{\alpha}_1, \dots, \hat{\alpha}_6$, sondern die Schätzwerte $\hat{\alpha}_1^*, \dots, \hat{\alpha}_5^*$. (Diese stehen dann via $\hat{\boldsymbol{\alpha}} = \mathbf{C}_a \hat{\boldsymbol{\alpha}}^*$ miteinander in Beziehung.)

Konkret beschreibt hier der konstante Term $\hat{\beta}_0 = 40.205298$ zusammen mit der Steigung $\hat{\beta}_1 = -0.005697$ die Regressionsgerade für das Level **Compact** und für die anderen fünf Levels **Large** bis **Van** sind die Koeffizienten **TypeLarge** bis **TypeVan** die konstanten *Abweichungen* der **Mileage** von dieser Regressionsgeraden.

Um an den Schätzwert für $\boldsymbol{\beta}$ im ursprünglichen Modell (68) zu kommen, muss die Reparametrisierung aus Modell (69) rückgängig gemacht werden, was gemäß

$$\tilde{\mathbf{X}}\boldsymbol{\gamma} \equiv \mathbf{X}\mathbf{A}\boldsymbol{\gamma} = \mathbf{X}\boldsymbol{\beta}$$

durch $\hat{\boldsymbol{\beta}} = \mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\gamma}}$ erreicht wird. Diese Re-Reparametrisierung ist implementiert durch die Funktion `dummy.coef`:

```
> dummy.coef(fit1)
Full coefficients are

(Intercept):      40.2053
Type:             Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
                0.0000000  1.0749536 -0.2289456  3.6573575  1.7406940 -1.3100851
Weight:          -0.005697258
```

Das Resultat von `dummy.coef` bestätigt, dass $\alpha_1 = 0$ gesetzt wurde und die Level-1-Beobachtungen als eine Art Kontroll-/Bezugs-/Referenzgruppe für die übrigen Levels erachtet werden können. (Das Ergebnis von `dummy.coef` ist faktisch eine Liste, die jedoch nicht als solche, sondern – für meine Begriffe gelegentlich recht ungünstig – aufbereitet dargestellt wird. Mit `unclass(dummy.coef(fit1))` wird der Listencharakter deutlich und das Ergebnis meines Erachtens besser lesbar.)

Bemerkung: Die Faktorlevelkoeffizienten $\alpha_1, \dots, \alpha_I$ werden von **R** automatisch (!) in dieser Reihenfolge den Faktorlevels zugeordnet, d. h., Koeffizient α_i korrespondiert zu Level i . Wichtig zu wissen ist dabei, dass die Levels eines ungeordneten Faktors, wenn von Benutzerin oder Benutzer nicht anders arrangiert, per Voreinstellung *alphanumerisch aufsteigend sortiert* sind.

10.11.4.3 Treatment-Kontraste im faktoriellen Modell

In Modellen mit Interaktionen tritt das Identifizierbarkeitsproblem sogar noch stärker zutage: In der Parametrisierung des faktoriellen Modells (siehe Seite 280) sind sowohl die Designmatrixspalten für $\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_I$ linear abhängig als auch diejenigen für $\beta_1, \gamma_1, \dots, \gamma_I$. Auch hier

wird intern eine (umfangreiche) Reparametrisierung vorgenommen. Die Umsetzung in **R** ist die folgende:

```
> summary(fit2 <- lm(Mileage ~ Type * Weight, car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)    32.657208   9.475664   3.446  0.00119 **
TypeLarge      15.653276  20.459640   0.765  0.44797
TypeMedium    -13.514109  12.040917  -1.122  0.26730
TypeSmall      18.964995  11.668288   1.625  0.11064
TypeSporty     25.451309  11.119165   2.289  0.02652 *
TypeVan        -9.272252  15.496060  -0.598  0.55241
Weight         -0.003022   0.003353  -0.901  0.37206
TypeLarge:Weight -0.004588   0.005955  -0.770  0.44481
TypeMedium:Weight  0.003843   0.004076   0.943  0.35047
TypeSmall:Weight -0.006113   0.004503  -1.358  0.18094
TypeSporty:Weight -0.008450   0.003937  -2.146  0.03694 *
TypeVan:Weight   0.001734   0.004832   0.359  0.72123
....
```

Die präsentierten Koeffizientenschätzwerte sind auch hier *nicht* die, die wir in der Parametrisierung des faktoriellen Modells auf Seite 280 haben, sondern diejenigen, die in dem mittels der treatment-Kontraste reparametrisierten Modell auftreten. Also ist wieder eine Re-Reparametrisierung und damit ein Einsatz von `dummy.coef` nötig, um die Parameter des faktoriellen Modells angeben zu können:

```
> dummy.coef(fit2)
Full coefficients are

(Intercept):    32.65721
Type:           Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
              0.000000    15.653276  -13.514109   18.964995   25.451309   -9.272252
Weight:        -0.00302158
Type:Weight:    Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
              0.00000000  -0.00458780  0.00384333  -0.00611262  -0.00845030  0.00173422
```

Beachte, wie $32.65721 - 0.003021579 * \text{Weight}$ im Level *Compact* die „Bezugsgerade“ darstellt, von der die Geraden der anderen Levels in konstantem Term und Steigung abweichen.

10.11.4.4 Treatment-Kontraste im hierarchischen Modell

In der Parametrisierung des hierarchischen Modells (siehe Seite 280) sind die Designmatrixspalten für $\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_I$ linear abhängig und wieder schafft eine interne Reparametrisierung Abhilfe. Das hierarchische Modell mit treatment-Kontrasten liefert in **R**:

```
> summary(fit3 <- lm(Mileage ~ Type / Weight, car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)    3.266e+01  9.476e+00   3.446  0.00119 **
TypeLarge      1.565e+01  2.046e+01   0.765  0.44797
TypeMedium    -1.351e+01  1.204e+01  -1.122  0.26730
TypeSmall      1.896e+01  1.167e+01   1.625  0.11064
TypeSporty     2.545e+01  1.112e+01   2.289  0.02652 *
TypeVan        -9.272e+00  1.550e+01  -0.598  0.55241
```

```
TypeCompact:Weight -3.022e-03  3.353e-03 -0.901  0.37206
TypeLarge:Weight   -7.609e-03  4.921e-03 -1.546  0.12858
TypeMedium:Weight   8.218e-04  2.318e-03  0.355  0.72445
TypeSmall:Weight   -9.134e-03  3.005e-03 -3.040  0.00382 **
TypeSporty:Weight  -1.147e-02  2.063e-03 -5.560  1.17e-06 ***
TypeVan:Weight      -1.287e-03  3.479e-03 -0.370  0.71296
....
```

Beachte, dass nur $\alpha_1, \dots, \alpha_I$ reparametrisiert wurden. (β_1, \dots, β_I haben schließlich auch kein Problem dargestellt.) Die Re-Reparametrisierung versorgt uns mit den Parametern des hierarchischen Modells:

```
> dummy.coef(fit3)
Full coefficients are

(Intercept):    32.65721
Type:            Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
                0.000000    15.653276 -13.514109    18.964995    25.451309   -9.272252
Type:Weight:     Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
                -0.00302158 -0.00760938  0.00082175 -0.00913420 -0.01147188 -0.00128736
```

Beachte: Es gilt in der Tat die Äquivalenz obiger Modelle, derzufolge sich die Parameter gemäß

$$\hat{\beta}_i(\text{aus fit3}) = \hat{\beta}_1(\text{aus fit2}) + \hat{\gamma}_i(\text{aus fit2})$$

ineinander umrechnen lassen müssen. In **R**:

```
> dummy.coef(fit3)$"Type:Weight" -
+ (dummy.coef(fit2)$Weight + dummy.coef(fit2)$"Type:Weight")

      Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
-4.16334e-17  0.00000e+00 -1.40946e-18 -1.73472e-17  3.46945e-18 -1.08420e-18
```

Offenbar sind die Differenzen $\hat{\beta}_i(\text{aus fit3}) - (\hat{\beta}_1(\text{aus fit2}) + \hat{\gamma}_i(\text{aus fit2}))$ im Rahmen der Rechengenauigkeit Null.

10.11.4.5 Bemerkung zu Summen-Kontrasten

Lediglich der Vollständigkeit halber erwähnen wir die Existenz der sogenannten Summen-Kontraste, durch die der Parametervektor(-anteil) $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_I)'$ so zu $\alpha^* = (\alpha_1^*, \dots, \alpha_{I-1}^*)'$ reparametrisiert wird, dass sich die Komponenten von α zu Null addieren:

$$\alpha = C_a \alpha^* \quad \text{mit} \quad C_a = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 1 & & \vdots & \vdots \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ -1 & -1 & \dots & -1 & -1 \end{pmatrix}_{I \times (I-1)}, \quad \text{sodass} \quad \alpha = \begin{pmatrix} \alpha_1^* \\ \vdots \\ \alpha_{I-1}^* \\ -\sum_{i=1}^{I-1} \alpha_i^* \end{pmatrix} \quad (70)$$

In **R** lässt sich mit der Funktion `contr.sum` zur Anzahl I der Levels eines Faktors die obige Matrix C_a generieren, indem ihr als Argument entweder I selbst oder die Levels des Faktors übergeben werden. Damit die Summen-Kontraste verwendet werden, muss vor einer Modellanpassung die Voreinstellung der Kontraste für ungeordnete Faktoren geändert und auf Summen-Kontraste umgestellt werden, was durch `options(contrasts = c("contr.sum", "contr.poly"))` geschieht. (Zu klären wäre, was geschieht, wenn man die Levelordnung ändert und wie bei Summen-Kontrasten die Ausgabe von `summary.lm` zu deuten ist.)

10.11.4.6 Helmert-Kontraste: Definition und Eigenschaften

Eine weitere Möglichkeit, bei Variablen vom Typ ungeordneter Faktor eine Reparametrisierung vorzunehmen, sind die sogenannten Helmert-Kontraste. (Sie sind etwas „gewöhnungsbedürftig“ und nicht so suggestiv wie die treatment-Kontraste. Unverständlicherweise sind sie in S-PLUS die Voreinstellung.) Ihre Kontrastmatrix \mathbf{C}_a lautet

$$\mathbf{C}_a = \begin{pmatrix} -1 & -1 & \dots & -1 \\ 1 & -1 & \dots & -1 \\ 0 & 2 & \dots & -1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & I-1 \end{pmatrix}_{I \times (I-1)}$$

In **R** lässt sich mit der Funktion `contr.helmert` zur Anzahl I der Levels eines Faktors die obige Matrix \mathbf{C}_a generieren, indem ihr als Argument entweder I selbst oder die Levels des Faktors übergeben werden.

Einige **Eigenschaften der Helmert-Kontraste**:

- Die Spalten von \mathbf{C}_a sind orthogonal zueinander und $\text{Rang}([\mathbf{1}_I | \mathbf{C}_a]) = I$, sodass folgt: $\text{Rang}([\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a \mathbf{C}_a]) = I$.
- Die Links-Inverse \mathbf{C}_a^+ ist wegen

$$\mathbf{C}_a' \mathbf{C}_a = \text{diag}(\{s(s+1)\}_{s=1}^{I-1}) = \begin{pmatrix} 2 & & & \\ & 6 & & 0 \\ & & 12 & \\ & 0 & & \ddots \\ & & & & (I-1)I \end{pmatrix}$$

leicht berechenbar zu

$$\mathbf{C}_a^+ = (\mathbf{C}_a' \mathbf{C}_a)^{-1} \mathbf{C}_a' = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 & \dots & & 0 \\ -\frac{1}{6} & -\frac{1}{6} & \frac{2}{6} & 0 & \dots & 0 \\ -\frac{1}{12} & -\frac{1}{12} & -\frac{1}{12} & \frac{3}{12} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ & & & & \ddots & \ddots & 0 \\ -\frac{1}{(I-1)I} & \dots & & & \dots & -\frac{1}{(I-1)I} & \frac{I-1}{(I-1)I} \end{pmatrix}_{(I-1) \times I}$$

- Damit lautet die Beziehung zwischen den Kontrasten $\boldsymbol{\alpha}^*$ und den Effekten $\boldsymbol{\alpha}$:

$$\boldsymbol{\alpha}^* = \mathbf{C}_a^+ \boldsymbol{\alpha} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(\alpha_2 - \alpha_1) \\ \frac{1}{3}(\alpha_3 - \frac{1}{2}(\alpha_1 + \alpha_2)) \\ \frac{1}{4}(\alpha_4 - \frac{1}{3}(\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3)) \\ \vdots \\ \frac{1}{I}(\alpha_I - \frac{1}{I-1}(\alpha_1 + \dots + \alpha_{I-1})) \end{pmatrix}$$

D. h., der Kontrast α_i^* ist interpretierbar als (gewichtete) Differenz zwischen dem Effekt α_{i+1} des Faktorlevels $i+1$ und dem „Durchschnittseffekt“ der Levels 1 bis i .

- Die entsprechende Rücktransformation von α^* zu α lautet: $\alpha = \mathbf{C}_a \alpha^* =$

$$= \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 & \dots & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & & \vdots & \vdots \\ 0 & 2 & -1 & & & \\ \vdots & 0 & 3 & \ddots & & \vdots \\ & \vdots & 0 & \ddots & -1 & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & I-2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & I-1 \end{pmatrix}_{I \times (I-1)} \begin{pmatrix} \alpha_1^* \\ \vdots \\ \alpha_{I-1}^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sum_{s=1}^{I-1} \alpha_s^* \\ \alpha_1^* - \sum_{s=2}^{I-1} \alpha_s^* \\ 2\alpha_2^* - \sum_{s=3}^{I-1} \alpha_s^* \\ 3\alpha_3^* - \sum_{s=4}^{I-1} \alpha_s^* \\ \vdots \\ (I-2)\alpha_{I-2}^* - \alpha_{I-1}^* \\ (I-1)\alpha_{I-1}^* \end{pmatrix}$$

- Eine weitere Konsequenz der Verwendung von Helmert-Kontrasten ist, dass sich die ursprünglichen Parameter (Haupteffekte) α_i zu Null addieren:

$$\sum_{s=1}^I \alpha_s = \mathbf{1}_I' \alpha = \mathbf{1}_I' \mathbf{C}_a \alpha^* = \mathbf{0}_{I-1}' \alpha^* = 0$$

10.11.4.7 Helmert-Kontraste im Beispiel der parallelen Regression

Wird für das Modell $\mathbf{Y} = \mathbf{X}\beta + \varepsilon$ aus §10.11.1 (bzw. Modell (68) in §10.11.4.2, Seite 286) die Helmert-Kontrastmatrix \mathbf{C}_a verwendet und diese erweitert zu

$$\mathbf{A} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & & & & \vdots \\ \vdots & & \mathbf{C}_a & & \vdots \\ \vdots & & & & 0 \\ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & \dots & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & \dots & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & \dots & -1 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & I-1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}_{(I+2) \times (I+1)},$$

dann ist $\beta \equiv (\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_{I-1}, \alpha_I, \beta_1)' = \mathbf{A}\gamma$ mit $\gamma = (\beta_0, \alpha_1^*, \dots, \alpha_{I-1}^*, \beta_1)'$, sodass β_0 und β_1 auch durch diese Reparametrisierung unbeeinflusst gelassen werden.

Nun wird für das Modell $\mathbf{Y} = \mathbf{X}\mathbf{A}\gamma + \varepsilon =: \tilde{\mathbf{X}}\gamma + \varepsilon$ der KQS $\hat{\gamma}$ für γ ermittelt, wobei

$$\tilde{\mathbf{X}} \equiv \mathbf{X}\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & \dots & \dots & -1 & x_{11} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & \vdots & \vdots \\ & -1 & & & & & x_{1n_1} \\ & 1 & & & & & x_{21} \\ & \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ & 1 & -1 & & & & x_{2n_2} \\ & 0 & 2 & & & & x_{31} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & & & \vdots \\ & 2 & & & & & x_{3n_3} \\ & 0 & \ddots & & & \vdots & x_{41} \\ & \vdots & & \ddots & & -1 & \vdots \\ & & & & I-1 & x_{I1} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & I-1 & x_{In_I} \end{pmatrix}_{n \times (I+1)}$$

Das spiegelt sich auch prompt in der folgenden Ausgabe von **R** wider. Beachte, dass zunächst die Voreinstellung der treatment-Kontraste geändert und die Verwendung der Helmert-Kontraste für ungeordnete Faktoren aktiviert werden muss, was durch den Befehl `options(contrasts = c("contr.helmert", "contr.poly"))` geschieht:

```
> options(contrasts= c("contr.helmert", "contr.poly"))
> summary(fit4 <- lm(Mileage ~ Type + Weight, car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) 41.027627   3.995954  10.267 3.32e-14 ***
Type1        0.537477   0.940450   0.572  0.5701
Type2       -0.255474   0.336024  -0.760  0.4505
Type3        0.843839   0.384218   2.196  0.0325 *
Type4        0.122971   0.189106   0.650  0.5183
Type5       -0.426483   0.205369  -2.077  0.0427 *
Weight      -0.005697   0.001307  -4.358 6.05e-05 ***
....
```

Zunächst stellen wir fest, dass die Zeilen für die Koeffizienten des Faktors **Type** nicht mit „Compact“, „Large“, „Medium“, „Small“, „Sporty“ und „Van“ bezeichnet werden, sondern mit **Type1** usw. (Das leuchtet ein, da die Helmert-Kontraste wenig mit den ursprünglichen Levels zu tun haben.) Des Weiteren existiert kein Koeffizient für das sechste Level von **Type**, weil ja das reparametrisierte Modell $\mathbf{Y} = \tilde{\mathbf{X}}\boldsymbol{\gamma} + \boldsymbol{\varepsilon}$ verwendet wurde. Die ausgegebenen Werte in den Zeilen **Type1** bis **Type5** sind also *nicht* die Schätzwerte $\hat{\alpha}_1, \dots, \hat{\alpha}_6$ für die Faktorlevel-Koeffizienten, sondern die Schätzwerte $\hat{\alpha}_1^*, \dots, \hat{\alpha}_5^*$ für die Helmert-Kontraste (die ja bekanntlich via $\hat{\boldsymbol{\alpha}} = \mathbf{C}_a \hat{\boldsymbol{\alpha}}^*$ miteinander in Beziehung stehen).

Um an den Schätzwert für $\boldsymbol{\beta}$ im ursprünglichen Modell (68) zu kommen, muss die Reparametrisierung rückgängig gemacht werden, was durch $\hat{\boldsymbol{\beta}} = \mathbf{A}\hat{\boldsymbol{\gamma}}$ erreicht wird und in **dummy.coef** implementiert ist:

```
> dummy.coef(fit4)
Full coefficients are

(Intercept):    41.02763
Type:           Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
              -0.8223291  0.2526246 -1.0512747  2.8350284  0.9183649 -2.1324142
Weight:        -0.005697258
```

Nun ist also für alle sechs Levels (von **Compact** bis **Van**) des Faktors **Type** die konstante Abweichung (von -0.8223291 bis -2.1324142) der **Mileage** von der „mittleren“ Regressionsgeraden mit der Steigung $\hat{\beta}_1 = -0.005697258$ und dem konstanten Term $\hat{\beta}_0 = 41.02763$ quantifiziert.

Beachte, dass sich die **Type**-Effekte zu Null summieren.

10.11.4.8 Helmert-Kontraste im faktoriellen Modell

In der Parametrisierung des faktoriellen Modells (vgl. Seite 280) sind sowohl die Designmatrixspalten für $\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_I$ linear abhängig als auch diejenigen für $\beta_1, \gamma_1, \dots, \gamma_I$. Das Resultat eines Fits in **R** bei Reparametrisierung mit Helmert-Kontrasten ist das folgende (wobei die erneute Aktivierung der Helmert-Kontraste mittels **options** nicht notwendig ist, wenn an ihrer Einstellung nichts geändert und **R** auch nicht erneut gestartet wurde):

```
> options(contrasts= c("contr.helmert", "contr.poly"))
> summary(fit5 <- lm(Mileage ~ Type * Weight, car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) 38.8710777  4.4232354   8.788 1.46e-11 ***
```

```

Type1      7.8266381 10.2298202  0.765 0.447969
Type2     -7.1135825  4.2143236 -1.688 0.097908 .
Type3      4.5629848  2.4875232  1.834 0.072805 .
Type4      4.0350536  1.6291986  2.477 0.016836 *
Type5     -3.0972244  2.1889857 -1.415 0.163549
Weight     -0.0052838  0.0013562 -3.896 0.000302 ***
Type1:Weight -0.0022939  0.0029773 -0.770 0.444808
Type2:Weight  0.0020457  0.0012577  1.627 0.110362
Type3:Weight -0.0014661  0.0009207 -1.592 0.117876
Type4:Weight -0.0013472  0.0005431 -2.481 0.016669 *
Type5:Weight  0.0007993  0.0006295  1.270 0.210312
....

```

Auch die Bezeichnung der `Type:Weight`-Interaktionseffekte geschieht auf die für Helmert-Kontraste typische, wenig suggestive Art. Und natürlich ist wieder eine Re-Reparametrisierung nötig, um die Parameter des faktoriellen Modells identifizieren zu können:

```

> dummy.coef(fit5)
Full coefficients are

(Intercept):    38.87108
Type:           Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
              -6.213870    9.439407  -19.727979   12.751125   19.237439  -15.486122
Weight:        -0.00528377
Type:Weight:    Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
              0.00226219 -0.00232561  0.00610552 -0.00385042 -0.00618811  0.00399642

```

Beachte: Sowohl die sechs `Type`-Haupteffekte als auch die sechs `Type:Weight`-Interaktionseffekte addieren sich zu Null.

10.11.4.9 Helmert-Kontraste im hierarchischen Modell

Das hierarchische Modell (vgl. Seite 280) mit linear abhängigen Designmatrixspalten für $\beta_0, \alpha_1, \dots, \alpha_I$ liefert in **R** für Helmert-Kontraste (wobei die Aktivierung der Helmert-Kontraste durch `options` nur nötig ist, wenn ihre Einstellung geändert oder **R** erneut gestartet wurde):

```

> options(contrasts= c("contr.helmert", "contr.poly"))
> summary(fit6 <- lm(Mileage ~ Type / Weight, car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)   38.8710777   4.4232354   8.788 1.46e-11 ***
Type1          7.8266381  10.2298202   0.765  0.44797
Type2         -7.1135825   4.2143236  -1.688  0.09791 .
Type3          4.5629848   2.4875232   1.834  0.07280 .
Type4          4.0350536   1.6291986   2.477  0.01684 *
Type5         -3.0972244   2.1889857  -1.415  0.16355
TypeCompact:Weight -0.0030216  0.0033534  -0.901  0.37206
TypeLarge:Weight  -0.0076094  0.0049207  -1.546  0.12858
TypeMedium:Weight  0.0008218  0.0023175   0.355  0.72445
TypeSmall:Weight  -0.0091342  0.0030046  -3.040  0.00382 **
TypeSporty:Weight -0.0114719  0.0020633  -5.560 1.17e-06 ***
TypeVan:Weight   -0.0012874  0.0034787  -0.370  0.71296
....

```

Beachte, dass nur $\alpha_1, \dots, \alpha_I$ reparametrisiert wurden und nicht β_1, \dots, β_I , wie man auch an den Bezeichnungen der jeweiligen Effekte erkennen kann. Zur Re-Reparametrisierung dient wie bisher `dummy.coef` und die `Type`-Haupteffekte summieren sich wieder zu Null:

```
> dummy.coef(fit6)
Full coefficients are
```

```
(Intercept):    38.87108
Type:           Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
                -6.213870    9.439407  -19.727979  12.751125  19.237439  -15.486122
Type:Weight:    Compact      Large      Medium      Small      Sporty      Van
                -0.00302158 -0.00760938  0.00082175 -0.00913420 -0.01147188 -0.00128736
```

Beachte: Selbstverständlich gilt auch hier wieder die Äquivalenz der obigen Modelle, derzufolge sich die Parameter gemäß $\hat{\beta}_i(\text{aus fit6}) = \hat{\beta}_1(\text{aus fit5}) + \hat{\gamma}_i(\text{aus fit5})$ ineinander umrechnen lassen (in **R** freilich nur im Rahmen der Rechnergenauigkeit).

10.11.5 Modellparametrisierung geordneter Faktoren durch Polynom-Kontraste

Für die Parametrisierung im Fall von geordneten Faktoren, d. h. von ordinalskalierten Covariablen, verwendet **R** Kontrastmatrizen, die mit Hilfe von Orthonormalpolynomen erzeugt werden (eine gewöhnungsbedürftige Vorgehensweise).

Zur Erinnerung siehe Seite 284: Das Problem im Zusammenhang mit einem Faktor mit I Levels im Regressionsmodell ist, dass die Spalten seiner $(n \times I)$ -Inzidenzmatrix \mathbf{X}_a und die 1-Spalte $\mathbf{1}_n$ des konstanten Terms linear abhängig sind. Die Reparametrisierung mittels einer $(I \times (I - 1))$ -Kontrastmatrix \mathbf{C}_a geschieht dergestalt, dass die Inzidenzmatrix ersetzt wird durch $\mathbf{X}_a \mathbf{C}_a$, so dass $\text{Rang}([\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a \mathbf{C}_a]) = I$ und das KQ-Problem somit lösbar ist. Dies ist z. B. dann garantiert, wenn die $I - 1$ Spalten von \mathbf{C}_a zueinander und zur 1-Spalte $\mathbf{1}_n$ orthogonal sind.

Im Falle eines geordneten Faktors wird letzteres in **R** durch Kontrastmatrizen erreicht, deren $I - 1$ Spalten als Orthonormalpolynome der Grade 1 bis $I - 1$ über einem Gitter von I äquidistanten Punkten interpretierbar sind. Diese zunächst etwas seltsam anmutende Strategie erlaubt es jedoch, bei der Interpretation der Kontraste und Koeffizienten des geordneten Faktors bis zu einem gewissen Grad den Charakter seiner Ordinalskalierung zu berücksichtigen.

Zur weiteren Erinnerung: Zu $z_1, z_2, \dots, z_k \in \mathbb{R}$ seien p_0, p_1, \dots, p_{k-1} Orthonormalpolynome mit $\text{Grad}(p_s) = s$ für $s = 0, 1, \dots, k - 1$ derart, dass für $\mathbf{z} := (z_1, \dots, z_k)$ und alle $0 \leq s, t \leq k - 1$ gilt:

$$\begin{aligned} (p_s(\mathbf{z}))' p_t(\mathbf{z}) &\equiv (p_s(z_1), \dots, p_s(z_k)) \begin{pmatrix} p_t(z_1) \\ \vdots \\ p_t(z_k) \end{pmatrix} \\ &= \begin{cases} 0 & , s \neq t \\ \|p_s\|^2 := \sum_{l=1}^k p_s(z_l)^2 = 1, & s = t \end{cases} \end{aligned}$$

R generiert die Orthonormalpolynome zur Codierung eines geordneten Faktors mit I Levels ähnlich wie jene, welche im Abschnitt 10.10 über polynomiale Regression im Zusammenhang mit der Funktion `poly` besprochen wurden, und zwar per Voreinstellung wie folgt:

Definition und Eigenschaften der Kontrastmatrix eines geordneten Faktors mit I Levels: Durch $z_i := i$ (für $i = 1, \dots, I$) wird jedem Faktorlevel i ein $z_i \in \mathbb{R}$ „zugeordnet“ und dadurch ein äquidistantes Gitter $z_1 < \dots < z_I$ in \mathbb{R} definiert. Die Kontrastmatrix sei

$$\mathbf{C}_a := \begin{pmatrix} p_1(z_1) & p_2(z_1) & \dots & p_{I-1}(z_1) \\ p_1(z_2) & p_2(z_2) & \dots & p_{I-1}(z_2) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ p_1(z_I) & p_2(z_I) & \dots & p_{I-1}(z_I) \end{pmatrix}_{I \times (I-1)}$$

Obige Matrix C_a lässt sich mit der **R**-Funktion `contr.poly` zur Anzahl I der Levels eines (geordneten) Faktors generieren, indem ihr als Argument entweder I selbst oder die Levels des Faktors übergeben werden. (Probieren Sie doch z. B. einmal `M <- contr.poly(5)` gefolgt von `zapsmall(crossprod(cbind(1, M)))` aus.)

Es gilt:

- Es ist $\text{Rang}(\underbrace{[\mathbf{1}_I | \mathbf{C}_a]}_{I \times I}) = I$ und somit $\text{Rang}(\underbrace{[\mathbf{1}_n | \mathbf{X}_a \mathbf{C}_a]}_{n \times I}) = I$.
- Wegen $p_0 \equiv 1/\sqrt{I}$ (denn $\text{Grad}(p_0) = 0$ und $\|p_0\|^2 = 1$) garantiert die Orthogonalität von p_0 zu p_1, \dots, p_{I-1} , dass

$$\sum_{l=1}^I p_s(z_l) = \sqrt{I} \sum_{l=1}^I p_0(z_l) p_s(z_l) = 0 \quad \text{für jedes } s = 1, \dots, I-1$$

und somit $\mathbf{1}'_I \mathbf{C}_a = \mathbf{0}'_{I-1}$.

- Die Orthonormalität der p_s hat zufolge, dass $\mathbf{C}'_a \mathbf{C}_a = \text{diag}(\{\|p_s\|^2\}_{s=1}^{I-1})$ die $((I-1) \times (I-1))$ -Einheitsmatrix ist, denn $\|p_s\|^2 \equiv 1$ für alle $s = 1, \dots, I-1$. Somit ist

$$\mathbf{C}_a^+ = (\mathbf{C}'_a \mathbf{C}_a)^{-1} \mathbf{C}'_a = \mathbf{C}'_a$$

- Für die Kontraste $\boldsymbol{\alpha}^*$ erhalten wir dann

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\alpha}^* = \mathbf{C}_a^+ \boldsymbol{\alpha} &\equiv \begin{pmatrix} p_1(z_1) & p_1(z_2) & \dots & p_1(z_I) \\ p_2(z_1) & p_2(z_2) & \dots & p_2(z_I) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ p_{I-1}(z_1) & p_{I-1}(z_2) & \dots & p_{I-1}(z_I) \end{pmatrix}_{(I-1) \times I} \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_I \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \sum_{l=1}^I p_1(z_l) \alpha_l \\ \sum_{l=1}^I p_2(z_l) \alpha_l \\ \vdots \\ \sum_{l=1}^I p_{I-1}(z_l) \alpha_l \end{pmatrix} \begin{array}{l} \longleftarrow \text{linear in den } z_l \\ \longleftarrow \text{quadratisch in den } z_l \\ \vdots \\ \longleftarrow \text{Grad } I-1 \end{array} \end{aligned}$$

- Die Re-Reparametrisierung lautet

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\alpha} = \mathbf{C}_a \boldsymbol{\alpha}^* &\equiv \begin{pmatrix} p_1(z_1) & p_2(z_1) & \dots & p_{I-1}(z_1) \\ p_1(z_2) & p_2(z_2) & \dots & p_{I-1}(z_2) \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ p_1(z_I) & p_2(z_I) & \dots & p_{I-1}(z_I) \\ \text{linear} & \text{quadrat.} & & \text{Grad } I-1 \end{pmatrix}_{I \times (I-1)} \begin{pmatrix} \alpha_1^* \\ \vdots \\ \alpha_{I-1}^* \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \sum_{s=1}^{I-1} \alpha_s^* p_s(z_1) \\ \vdots \\ \sum_{s=1}^{I-1} \alpha_s^* p_s(z_I) \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

d. h., der Effekt α_i des Levels i ist eine Linearkombination von Orthogonalpolynomen der Grade 1 bis $I-1$ ausgewertet an z_i (wobei $z_1 < z_2 < \dots < z_I$ äquidistant).

Bedeutung: Der Einfluss der geordneten (!) Faktorlevels lässt sich polynomial modellieren (oder z. B. auch nur linear, wenn sich $\alpha_2^*, \dots, \alpha_{I-1}^*$ alle als *nicht* signifikant verschieden von Null herausstellen sollten).

- Das reparametrisierte Modell lautet übrigens

$$Y_{ij} = \beta_0 + \alpha_1^* p_1(z_i) + \alpha_2^* p_2(z_i) + \dots + \alpha_{I-1}^* p_{I-1}(z_i) + \varepsilon_{ij}$$

- Die Wahl der Kontraste garantiert wieder

$$\sum_{s=1}^I \alpha_s = \mathbf{1}'_I \mathbf{C}_a \boldsymbol{\alpha}^* = \mathbf{0}'_{I-1} \boldsymbol{\alpha}^* = 0$$

Ein (wenig sinnvolles) **Beispiel** für die Ausgabe von **R**: Wir wandeln den Fahrzeugtyp `Type` aus `car.test.frame` um in einen geordneten Faktor `oType` mit der Level-Ordnung `Small < Compact < Sporty < Medium < Large < Van` und fitten dann die `Mileage` an `oType` und `Weight`:

```
> oType <- ordered(car.test.frame$Type,
+                 levels = c("Small", "Compact", "Sporty", "Medium",
+                 "Large", "Van"))
> summary(fit7 <- lm(Mileage ~ oType + Weight, data = car.test.frame))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)  41.027627   3.995954  10.267 3.32e-14 ***
oType.L      -2.818587   1.688737  -1.669  0.1010
oType.Q       0.503474   0.811241   0.621  0.5375
oType.C      -1.824880   0.952929  -1.915  0.0609 .
oType^4       0.405539   1.056330   0.384  0.7026
oType^5      -1.892254   0.815173  -2.321  0.0241 *
Weight       -0.005697   0.001307  -4.358 6.05e-05 ***
....
```

R hat für den geordneten Faktor `oType` mit sechs Levels automatisch (gemäß seiner Voreinstellung) fünf polynomiale Kontraste gewählt und sie mit `oType.L`, `oType.Q`, `oType.C`, `oType^4` und `oType^5` benannt. Dabei deuten L, Q und C die Koeffizienten für den linearen, quadratischen bzw. kubischen Term an und die Grade 4 und aufwärts werden durch ein angehängtes `^4` usw. abgekürzt.

Die Funktion `dummy.coef` steht auch hier zur Verfügung, um $\boldsymbol{\alpha}$ zu liefern:

Full coefficients are

```
(Intercept):    41.02763
oType:          Small    Compact    Sporty    Medium    Large    Van
              2.8350284 -0.8223291  0.9183649 -1.0512747  0.2526246 -2.1324142
Weight:        -0.005697258
```

Nachrechnen bestätigt, dass sich die `oType`-Effekte, wie oben behauptet, zu Null addieren.

10.12 *F*-Tests gewisser linearer Hypothesen: anova

Im Rahmen der multiplen linearen Modelle, die uns bisher begegnet sind, haben wir unterschiedlich komplizierte Modelle kennengelernt: Stetige Covariablen allein oder gemeinsam mit diskreten Faktor-Covariablen, ohne und mit Interaktionen. Des Weiteren sind uns inzwischen einige Möglichkeiten für die Modifikation von Modellen, sprich `lm`-Objekten bekannt (siehe z. B. Abschnitt 10.7). Allerdings können wir bei der Beurteilung, ob ein Covariablen-term einen signifikanten Einfluss auf die Response hat, bisher nur marginale Hypothesentests der Art $H_0 : \beta_j = 0$ und ihre zugehörigen p -Werte heranziehen (zu finden in der Ausgabe der Funktion `summary`) oder Akaike's "information criterion" AIC verwenden (gleichbedeutend mit Mallows C_p und auftaucht in den Ausgaben der „Modellbau“-Funktionen `drop1` und `add1` der Abschnitte 10.7.2 bzw. 10.7.3).

Von Interesse sind jedoch auch Hypothesen, mit denen mehrere Terme *gleichzeitig* auf signifikanten Einfluss getestet werden, z. B. wenn sogenannte hierarchische Modelle miteinander verglichen werden sollen. Dabei heißen zwei Modelle M_1 und M_2 hierarchisch (auch geschachtelt bzw. auf Englisch "nested" genannt), wenn der Parameterraum von Modell M_1 ein Unterraum des Parameterraums von M_2 ist, was wiederum insbesondere dann der Fall ist, wenn die Menge der Modellterme von M_1 eine Teilmenge der Modellterme von M_2 ist. Als Kurzschreibweise für diesen Sachverhalt wollen wir $M_1 \subset M_2$ verwenden und dann M_1 ein Submodell von M_2 nennen.

Um also zu prüfen, ob zwischen einem (Ober-)Modell M_2 und einem Submodell $M_1 \subset M_2$ ein signifikanter Unterschied in der Beschreibung der Regressionsbeziehung zwischen Response und Covariablen-termen besteht, ist im Modell M_2 die Hypothese zu testen, dass die Regressionskoeffizienten derjenigen Covariablen-terme von M_2 , die in M_1 nicht auftreten, alle gleich Null sind: $H_0 : \beta_{j_1} = \dots = \beta_{j_k} = 0$ mit j_1, \dots, j_k die Indices der Terme, die in M_2 auftreten, aber nicht in M_1 . (Zur Theorie des *F*-Tests allgemeiner linearer Hypothesen verweisen wir auf den Anfang von Kapitel 10, wo zur Wiederholung einige ihrer Aspekte aufgeführt worden waren (Seite 215 f).)

Ein paar spezielle Details bei der Betrachtung hierarchischer Modelle: Es seien $p_1 < p_2$ die Parameterdimensionen von M_1 bzw. M_2 und $k := p_2 - p_1$ die Dimensionendifferenz. Die zu testende Nullhypothese lautet in Form einer linearen Bedingung an den Parametervektor β

$$H_0 : \mathbf{C}\beta = \mathbf{0} \quad \text{mit der } (k \times p_2)\text{-Hypothesenmatrix } \mathbf{C} = \begin{pmatrix} \mathbf{e}'_{j_1} \\ \vdots \\ \mathbf{e}'_{j_k} \end{pmatrix},$$

wobei $\mathbf{e}'_j = (\underbrace{0, \dots, 0}_{j-1}, 1, 0, \dots, 0)$ der j -te p_2 -dimensionale Einheitsvektor ist. Offenbar ist $\text{Rang}(\mathbf{C}) = k \equiv p_2 - p_1$, also der Unterschied der Dimensionen der zwei betrachteten hierarchischen Modelle M_1 und M_2 . Die zu H_0 gehörige *F*-Teststatistik lautet (wie schon in Abschnitt 10.1 auf Seite 215 in Erinnerung gerufen) wegen $\text{Rang}(\mathbf{C}) = p_2 - p_1 = n - p_1 - (n - p_2)$

$$T(\mathbf{Y}) = \frac{(\text{RSS}_{H_0} - \text{RSS})/\text{Rang}(\mathbf{C})}{\text{RSS}/(n - p)} \stackrel{\text{hier}}{=} \frac{(\text{RSS}_{M_1} - \text{RSS}_{M_2})/(n - p_1 - (n - p_2))}{\text{RSS}_{M_2}/(n - p_2)} \quad (71)$$

Dabei heißen $n - p_1$ und $n - p_2$ auch die Residuenfreiheitsgrade (= "residual degrees of freedom") von Modell M_1 bzw. M_2 .

Ein Vergleich hierarchischer Modelle im Sinne dieser Hypothese kann mit der Funktion `anova`, die eine geeignete Varianzanalyse (kurz: ANOVA = "analysis of variance") und den entsprechenden *F*-Test durchführt, bewerkstelligt werden. Anhand von Beispielen wird ihre praktische Anwendung für den Vergleich hierarchischer Modelle in den nächsten Abschnitten erläutert.

10.12.1 Nur stetige Covariablen

Wir betrachten den NA-bereinigten Ozon-Datensatz (vom Ende von Abschnitt 10.2), lassen zunächst allerdings aus Gründen der besseren Lesbarkeit seine Variablenbenennungen automatisch verkürzen: Die Funktion `abbreviate` ermittelt für die Elemente eines `character`-Vektors eindeutige Abkürzungen der (Mindest-)Länge `minlength`. Hier ist ihre Anwendung eine Art „overkill“; die explizite Angabe der einbuchstabigen Spaltennamen wäre „von Hand“ kürzer gewesen ...

```
> air <- na.exclude(airquality)
> names(air) <- abbreviate(names(air), minlength = 1);      air
      O   S   W   T M   D
1   41 190  7.4 67 5   1
2   36 118  8.0 72 5   2
3   12 149 12.6 74 5   3
4   18 313 11.5 62 5   4
7   23 299  8.6 65 5   7
....
153 20 223 11.5 68 9 30
```

(Beachte: `air` enthält nur 111 Zeilen, obwohl seine gezeigten Zeilen**namen** (nicht *-nummern*) etwas anderes suggerieren.)

Wir fitten das volle Modell mit allen zur Verfügung stehenden, durchweg stetigen Covariablen samt ihrer Interaktionen bis zur Ordnung drei, also

$$\mathbb{E}[O] = \beta_0 + \beta_1 T + \beta_2 W + \beta_3 S + \beta_4 T \cdot W + \beta_5 T \cdot S + \beta_6 W \cdot S + \beta_7 T \cdot W \cdot S \quad (72)$$

In **R**:

```
> summary(oz3I.lm <- lm(O ~ T * W * S, data = air))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) -7.139e+01  1.079e+02  -0.661    0.510
T              1.348e+00  1.476e+00   0.913    0.363
W              4.329e+00  8.888e+00   0.487    0.627
S             -6.647e-01  5.876e-01  -1.131    0.261
T:W           -7.262e-02  1.255e-01  -0.578    0.564
T:S            1.098e-02  7.790e-03   1.409    0.162
W:S            3.389e-02  5.184e-02   0.654    0.515
T:W:S         -5.604e-04  7.005e-04  -0.800    0.426
....
```

Wir stellen fest, dass in diesem Modell kein einziger Term einen signifikanten Einfluss zu haben scheint, denn die marginalen (!) *p*-Werte der Terme sind alle größer als 0.1. Es liegt nahe, die marginal nicht-signifikanten vier Interaktionsterme aus dem vollen Modell `oz3I.lm` zu entfernen, weil sie es unnötig zu „verkomplizieren“ scheinen. Aus Anschauungsgründen wollen wir dies mit einem Zwischenschritt (über das Modell `oz2I.lm`) tun, in welchem lediglich die Dreifach-Interaktion fehlt:

```
> oz2I.lm <- update(oz3I.lm, ~ . - T:W:S)
> oz0I.lm <- update(oz2I.lm, ~ . - T:W - T:S - W:S)
```

Das heißt, dass `oz2I.lm` das Modell

$$\mathbb{E}[O] = \beta_0 + \beta_1 T + \beta_2 W + \beta_3 S + \beta_4 T \cdot W + \beta_5 T \cdot S + \beta_6 W \cdot S \quad (73)$$

enthält. Darin sind nun die Covariable T und der Interaktionsterm T:W marginal signifikant zum Niveau 1 % sowie die Covariable W und der Interaktionsterm T:S marginal signifikant zum Niveau 5 %:

```
> summary(oz2I.lm)
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) -1.408e+02  6.419e+01  -2.193  0.03056 *
T              2.322e+00  8.330e-01   2.788  0.00631 **
W              1.055e+01  4.290e+00   2.460  0.01555 *
S             -2.260e-01  2.107e-01  -1.073  0.28591
T:W           -1.613e-01  5.896e-02  -2.735  0.00733 **
T:S              5.061e-03  2.445e-03   2.070  0.04089 *
W:S            -7.231e-03  6.688e-03  -1.081  0.28212
....
```

In oz0I.lm ist das Modell

$$\mathbb{E}[O] = \beta_0 + \beta_1 T + \beta_2 W + \beta_3 S \quad (74)$$

gespeichert, wobei hier alle drei Covariablen marginal signifikant sind:

```
> summary(oz0I.lm)
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) -64.34208   23.05472  -2.791  0.00623 **
T              1.65209    0.25353   6.516 2.42e-09 ***
W             -3.33359    0.65441  -5.094 1.52e-06 ***
S              0.05982    0.02319   2.580 0.01124 *
....
```

10.12.1.1 ANOVA für den Vergleich hierarchischer Modelle

Die Funktion `anova` erlaubt den Vergleich mehrerer, sich nicht nur in einem Term (d. h. einer Parameterdimension) unterscheidender Submodelle. Dabei ist es üblich, die Modelle in der Reihenfolge zunehmender Parameterdimension aufzuführen. Hier werden in der hierarchischen Sequenz $\text{oz0I.lm} \subset \text{oz2I.lm} \subset \text{oz3I.lm}$ der obigen drei Modelle die „nebeneinanderliegenden“ paarweise miteinander verglichen und die Ergebnisse in einer Varianzanalysetabelle (ANOVA-Tabelle) zusammengefasst:

```
> anova(oz0I.lm, oz2I.lm, oz3I.lm)
Analysis of Variance Table

Model 1: O ~ T + W + S
Model 2: O ~ T + W + S + T:W + T:S + W:S
Model 3: O ~ T * W * S
   Res.Df  RSS  Df Sum of Sq    F    Pr(>F)
1     107 48003
2     104 38205   3     9797 8.8592 2.809e-05 ***
3     103 37969   1       236 0.6401  0.4255
---
Signif. codes:  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

Diese ANOVA-Tabelle hat für jedes Modell eine Zeile, die in ihrer ersten Spalte jeweils die Nummer des Modells enthält, das oberhalb der Tabelle beschrieben steht. Die Spalten **Res.Df** und **RSS** enthalten die Residuenfreiheitsgrade (wobei **Df** = “degrees of freedom”) bzw. die **RSS** des Modells. Ab der zweiten Zeile stehen in den Spalten **Df**, **Sum of Sq**, **F** und **Pr(>F)** die Informationen über den Vergleich des Modells der jeweiligen Zeile mit dem Modell der Zeile darüber.

Interpretation der Ergebnisse:

- In Zeile 2 der ANOVA-Tabelle wird **Model 2** (= Modell **oz2I.lm** = (73)) mit **Model 1** (= Modell **oz0I.lm** = (74)) verglichen: Ihre Parameterräume unterscheiden sich durch die Koeffizienten der Terme **T:W**, **T:S** und **W:S**, was zu einer Dimensionsdifferenz von 3 führt (Spalte **Df**).

Im Test der dazugehörigen Hypothese $H_0 : \beta_4 = \beta_5 = \beta_6 = 0$ (im Modell (73)) berechnet sich die Teststatistik (bemerkenswerterweise – siehe das „Beachte“ unten) gemäß

$$\begin{aligned} T(\mathbf{y}) &= \frac{(\text{RSS}(\text{oz0I.lm}) - \text{RSS}(\text{oz2I.lm})) / (n - \dim(\text{oz0I.lm}) - (n - \dim(\text{oz2I.lm})))}{\text{RSS}(\text{oz3I.lm}) / (n - \dim(\text{oz3I.lm}))} \\ &= \frac{(48003 - 38205) / (111 - 3 - (111 - 6))}{37969 / (111 - 8)} \doteq 8.859 \end{aligned}$$

Beachte: Beim paarweisen Vergleich der Modelle haben die verwendeten Teststatistiken alle *denselben* Nenner, nämlich den Varianzschätzer $\text{RSS} / (n - \dim(\beta))$ des „obersten“ (also größten) Modells in der Sequenz (hier also von **oz3I.lm**). Dies ist nicht konform mit der in (71) aufgeführten Teststatistik für geschachtelte Hypothesen! Allerdings kann man mit einem gewissen Aufwand zeigen, dass in geschachtelten Modellen die F -Verteilungseigenschaft der obigen Teststatistik – mit dem zum größten Modell in der Sequenz gehörenden, sprich „falschen“ Nenner – auch gegeben ist. Dies folgt aus einer Verallgemeinerung von Cochrans Theorem (siehe z. B. [52, Hocking (1996), Thm. 2.7] oder [82, Searle (1971), p. 64 bzw. p. 60]), die die paarweise Unabhängigkeit und χ^2 -Verteilung gewisser quadratischer Formen garantiert. Allerdings hat die Verwendung der obigen Teststatistik zur Konsequenz, dass das Verfahren eine etwas geringere Güte/Power hat als jenes, welches die Teststatistik mit variierendem Nenner verwendet, also mit (71) konform ist; siehe z. B. [44, Hagemann (2012)].

Der Wert der Teststatistik liefert einen p -Wert von $\text{Pr}(>F) = 2.809 \times 10^{-05}$ und somit einen signifikanten Unterschied zwischen den beiden Modellen.

Fazit: In Modell (73) können nicht alle der obigen drei β s gleichzeitig Null sein. Mit anderen Worten: Mindestens einer der drei Zweifach-Interaktionsterme hat einen signifikanten Einfluss auf die Response.

- In Zeile 3 steht das Ergebnis des Vergleichs von Modell (72) (= **oz3I.lm**) mit Modell (73) (= **oz2I.lm**): Ihre Parameterräume unterscheiden durch den Term **T:W:S**. Dies begründet die Differenz von 1 in den Parameterdimensionen (Spalte **Df**: 1).

Der Test für diesen Term, d. h., der Test der Hypothese $H_0 : \beta_7 = 0$ (im Modell (72)) liefert bei einem Wert der F -Teststatistik von

$$\begin{aligned} T(\mathbf{y}) &= \frac{(\text{RSS}(\text{oz2I.lm}) - \text{RSS}(\text{oz3I.lm})) / (n - \dim(\text{oz2I.lm}) - (n - \dim(\text{oz3I.lm})))}{\text{RSS}(\text{oz3I.lm}) / (n - \dim(\text{oz3I.lm}))} \\ &= \frac{(38205 - 37969) / (111 - 7 - (111 - 8))}{37969 / (111 - 8)} \doteq 0.6401 \end{aligned}$$

kein signifikantes Ergebnis, denn: p -Wert $\text{Pr}(>F) = 0.4255$. (Dies ist hier natürlich dasselbe Resultat, wie beim t -Test der Hypothese H_0 .)

Fazit: Der Dreifach-Interaktionsterm **T:W:S** kann aus Modell (72) eliminiert werden (was wir aber schon durch den marginalen Test wussten).

Der direkte Vergleich des vollen Modells mit unserem bisher kleinsten Submodell (Dimensionsdifferenz = 4) ist natürlich ebenfalls möglich:

```
> anova(oz0I.lm, oz3I.lm)
Analysis of Variance Table

Model 1: 0 ~ T + W + S
Model 2: 0 ~ T * W * S
    Res.Df  RSS    Df Sum of Sq      F      Pr(>F)
1      107 48003
2      103 37969    4      10033 6.8045 6.701e-05 ***
---
Signif. codes:  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

Fazit: Offenbar sind die beiden Modelle signifikant voneinander verschieden, aber an welchem (oder welchen) der vier Interaktionsterme es nun liegt, ist so nicht erkennbar.

10.12.1.2 Sequenzielle ANOVA für die Terme eines Modells

Wenn die Reihenfolge der Terme in der Modellformel eines `lm`-Objektes eine interpretierbare Rolle spielt (eventuell wie in unseren obigen Beispielen, in denen die Terme „von links nach rechts“ immer höhere Interaktionsordnungen darstellen), *kann* das folgende Vorgehen bei der Modellanalyse behilflich sein:

Wird die Funktion `anova` mit nur *einem* `lm`-Objekt als Argument aufgerufen, so analysiert sie eine Sequenz von aufsteigenden Submodellen, indem sie beim Null-Modell beginnt und in der Reihenfolge der Terme in der Modellformel des `lm`-Objektes sukzessive einen Term nach dem anderen hinzufügt. Für je zwei aufeinanderfolgende Submodelle führt sie dabei den F -Test auf Signifikanz des hinzugekommenen Terms durch. Die Resultate werden in einer ANOVA-Tabelle zusammengefasst ausgegeben. Im Fall unseres Modells in `oz3I.lm` erhalten wir das Folgende:

```
> anova(oz3I.lm)
Analysis of Variance Table

Response: 0
      Df Sum Sq Mean Sq  F value    Pr(>F)
T       1  59434   59434 161.2288 < 2.2e-16 ***
W       1  11378   11378  30.8666 2.176e-07 ***
S       1   2986    2986   8.1006 0.005341 **
T:W     1   7227    7227  19.6048 2.377e-05 ***
T:S     1   2141    2141   5.8081 0.017726 *
W:S     1    429     429   1.1649 0.282976
T:W:S   1    236     236   0.6401 0.425510
Residuals 103 37969    369
---
Signif. codes:  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

Wir erkennen, dass in dieser (!) Reihenfolge nach dem fünften Term (T:S) kein weiterer Term mehr einen (marginal) signifikanten Beitrag liefert. Der p -Wert des zuletzt hinzugekommenen Terms T:W:S ist natürlich gleich dem des marginalen t -Tests für diesen Term.

Beachte:

- Auch hier steht stets derselbe Nenner in den F -Teststatistiken, nämlich der des größten/vollen Modells, also $\text{RSS}(\text{oz3I.lm})/(n - \dim(\text{oz3I.lm}))$ (was im „Beachte“ auf Seite 301 begründet wird).

- Im Allgemeinen sind diese Resultate gegenüber einer Vertauschung der Reihenfolge der Terme in der Modellformel **nicht invariant!**

Obiges Resultat legt nahe, ein Modell zu fitten, in dem nur die Terme T, W, S, T:W und T:S auftreten, also das Modell

$$\mathbb{E}[O] = \beta_0 + \beta_1 T + \beta_2 W + \beta_3 S + \beta_4 T \cdot W + \beta_5 T \cdot S, \quad (75)$$

z. B. durch:

```
> summary(oz2Ia.lm <- update(oz2I.lm, ~ . - W:S))
....
Coefficients:
              Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept) -1.368e+02  6.414e+01  -2.133 0.035252 *
T              2.451e+00  8.250e-01   2.971 0.003678 **
W              1.115e+01  4.259e+00   2.617 0.010182 *
S             -3.531e-01  1.750e-01  -2.018 0.046184 *
T:W           -1.863e-01  5.425e-02  -3.434 0.000852 ***
T:S              5.717e-03  2.370e-03   2.412 0.017589 *
....
```

Wir stellen fest, dass hier alle Terme marginal signifikant sind und dass ferner der direkte Vergleich dieses Modells (75) mit dem vollen Modell (72) keinen signifikanten Unterschied zwischen den beiden liefert:

```
> anova(oz2Ia.lm, oz3I.lm)
Analysis of Variance Table

Model 1: O ~ T + W + S + T:W + T:S
Model 2: O ~ T * W * S
   Res.Df  RSS Df Sum of Sq    F Pr(>F)
1     105 38635
2     103 37969   2      665 0.9025 0.4087
```

Fazit: Das im Vergleich zum vollen Modell (72) in `oz3I.lm` einfachere Modell (75) in `oz2Ia.lm` scheint eine statistisch adäquate Beschreibung der Regressionsbeziehung zwischen Ozon, Temperatur, Wind und Strahlung zu sein und die Bedingung „so einfach wie möglich und so komplex wie (statistisch) nötig“ zu erfüllen.

10.12.2 Stetige und Faktor-Covariablen

Im Fall eines Modells, das sowohl stetige Covariablen als auch Faktor-Covariablen enthält, ist die Vorgehensweise völlig analog zu der im vorherigen Abschnitt. Dies erlaubt die Beurteilung, ob eine Faktor-Covariable (sozusagen als Ganzes und nicht nur einer ihrer levelspezifischen Koeffizienten) einen signifikanten Beitrag liefert. Wir fitten als Anschauungsmaterial auf Vorrat gleich drei hierarchische Modelle für den bereits aus Abschnitt 10.11 bekannten Datensatz in `car.test.frame` (und zwar unter Verwendung der voreingestellten Treatment-Kontraste):

```
> data(car.test.frame, package = "rpart")
> miles.lm <- lm(Mileage ~ Weight, data = car.test.frame)
> miles1.lm <- update(miles.lm, ~ . + Type) # Parall. Reg.-geraden
> summary(miles2.lm <- update(miles1.lm, ~ . + Type:Weight)) # Type-spezif. "
....
```

Coefficients:

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t)	
(Intercept)	32.657208	9.475664	3.446	0.00119	**
Weight	-0.003022	0.003353	-0.901	0.37206	
TypeLarge	15.653276	20.459640	0.765	0.44797	
TypeMedium	-13.514109	12.040917	-1.122	0.26730	
TypeSmall	18.964995	11.668288	1.625	0.11064	
TypeSporty	25.451309	11.119165	2.289	0.02652	*
TypeVan	-9.272252	15.496060	-0.598	0.55241	
Weight:TypeLarge	-0.004588	0.005955	-0.770	0.44481	
Weight:TypeMedium	0.003843	0.004076	0.943	0.35047	
Weight:TypeSmall	-0.006113	0.004503	-1.358	0.18094	
Weight:TypeSporty	-0.008450	0.003937	-2.146	0.03694	*
Weight:TypeVan	0.001734	0.004832	0.359	0.72123	

....

Die marginalen p -Werte bieten ein sehr heterogenes Bild: Zwar weicht zum Beispiel der Fahrzeugtyp **Sporty** signifikant von der **Mileage-Weight**-Beziehung der Bezugsgruppe **Compact** ab, aber keiner der anderen Typen. Ist der Interaktionsterm *als Ganzes* denn trotzdem notwendig?

Das Resultat der Funktion `anova`, angewandt auf die Sequenz der hierarchischen Modelle, ermöglicht die Beurteilung der Beiträge der Modellterme:

```
> anova(miles.lm, miles1.lm, miles2.lm)
Analysis of Variance Table

Model 1: Mileage ~ Weight
Model 2: Mileage ~ Weight + Type
Model 3: Mileage ~ Weight + Type + Weight:Type
  Res.Df    RSS Df Sum of Sq    F    Pr(>F)
1      58 380.83
2      53 302.98  5      77.85 3.4663 0.009376 **
3      48 215.61  5      87.37 3.8899 0.004858 **
---
Signif. codes:  0 '***' 0.001 '**' 0.01 '*' 0.05 '.' 0.1 ' ' 1
```

Fazit: Jeder paarweise Vergleich liefert einen signifikanten Unterschied (und auch der hier nicht gezeigte, direkte Vergleich der Modelle `miles.lm` und `miles2.lm`). Damit wird deutlich, dass sowohl die **Type**-Koeffizienten als **Ganzes** als auch die **Type:Weight**-Interaktionsterme als **Ganzes** jeweils einen signifikanten Beitrag liefern und im Modell vertreten sein sollten.

In der ANOVA-Tabelle ist auch zu erkennen, dass die Faktorvariable **Type** im Modell `miles1.lm` wegen der Reparametrisierung ihrer sechs Levels für fünf (!) Parameterdimensionen verantwortlich ist (Spalte **Df**). Dasselbe gilt auch nochmal für den **Type-Weight**-Interaktionsterm **Type:Weight** im Modell `miles2.lm`.

Bemerkungen (zum Testen linearer Hypothesen in linearen Regressionsmodellen):

- Die gewählte Reparametrisierung, also die Art der Kontraste darf diese Testergebnisse natürlich nicht beeinflussen. Um dies beispielhaft zu überprüfen, führen Sie (zur Übung) die obige Analyse unter Verwendung der Helmert- und der Summen-Kontraste durch.
- Eine weitere Thematik, die im Zusammenhang mit dem F -Test zu besprechen sein könnte, ist die der Definition sowie der Gemeinsamkeiten und Unterschiede der sogenannten Typ

I-, II- und III-Tests, worauf wir hier aber nicht eingehen. Stattdessen sei z. B. auf [89, Venables (2000)], §8.6.2 in [34, Fox (1997)] oder ch. 4.2 in [35, Fox (2002)] verwiesen, worin die Thematik – z. T. sehr kritisch – diskutiert wird.

- Nützlich könnte auch ein Vergleich der oben besprochenen Funktion `anova` mit der Funktion `Anova` des **R**-Paketes `car` sein.
- Ebenfalls im Paket `car` wird die Funktion `linearHypothesis` (bzw. ihre Kurzform `lht`) zur Verfügung gestellt, mit deren Hilfe sich Tests allgemeiner linearer Hypothesen im linearen Modell ausführen lassen, wie z. B. auch der F -Test, der auf (37) auf Seite 215 in Abschnitt 10.1 basiert.

Dabei kann die Hypothesenmatrix **C** explizit als numerische Matrix angegeben werden, deren Zeilen die Linearkombinationen der Elemente von β spezifizieren, die auf Gleichheit mit den entsprechenden Einträgen des Rechte-Seite-Vektors \mathbf{c}_0 getestet werden. Alternativ kann die Hypothese auch symbolisch durch einen `character`-Vektor beschrieben werden. Für Details sei nachdrücklich auf die Hilfeseite und insbes. auf die dortigen Beispiele verwiesen.

- Des Weiteren könnten die Pakete `lmtest` und `strucchange` (siehe auch [102, Zeileis et al. (2002)]) sehr interessant sein, um weitere und andere Tests im Rahmen linearer Modelle durchzuführen, als das wären z. B. diagnostische Tests auf Heteroskedastizität, serielle Korrelation der Fehler, Strukturbrüche in den Regressionskoeffizienten, Nichtlinearität, funktionelle Fehlspezifizierung oder fehlende Kovariablen.

Hinweise zu anderen Aspekten im Zusammenhang mit linearer Regression:

- Zur Nichtparametrik in der *einfachen* linearen Regression wären z. B. der Theil-Schätzer für die Steigung zu erwähnen (siehe ch. 9.1 - 9.3 in [54, Hollander & Wolfe (1973)] und bzgl. des Vergleichs der Steigungen zweier Regressionsgeraden das Verfahren von Hollander (siehe ch. 9.4 - 9.6 a. a. O.).
- Für eine kritische Anwendungsdiskussion verschiedener alternativer Verfahren der linearen Regression für den Vergleich zweier (z. B. laboranalytischer) Messmethoden siehe z. B. [65, Ludbrook (2010)]. Darin werden u. a. auch die sog. Deming-Regression (siehe z. B. <https://de.wikipedia.org/wiki/Deming-Regression>) und die Passing-Bablok-Regression (siehe z. B. https://en.wikipedia.org/wiki/Passing%E2%80%93Bablok_regression) oder direkt [76, Passing & Bablok (1983)] diskutiert.

Literatur

- [1] Agresti, A.: *Categorical Data Analysis*. John Wiley, New York, 1990. (2nd ed., 2002)
- [2] Agresti, A.: *An Introduction to Categorical Data Analysis*. John Wiley, New York, 1996. (2nd ed., 2007)
- [3] Akaike, H.: *A new look at statistical model identification*. IEEE Transactions on Automatic Control, Vol. AC-19, No. 6, 1974, pp. 716 - 723.
- [4] Bates, D. M. : *lme4: Mixed-effects modeling with R*. Unveröffentlicher und unfertiger Entwurf, 2010. URL <http://lme4.r-forge.r-project.org/book/>
- [5] Belsley, D. A., Kuh, E., Welsch, R. E.: *Regression Diagnostics*. John Wiley, New York, 1980.
- [6] Bock, J.: *Bestimmung des Stichprobenumfangs für biologische Experimente und kontrollierte klinische Studien*. R. Oldenbourg Verlag, München, 1998. (Evtl. vergriffen.)
- [7] Bortz, J., Lienert, G. A., Boehnke, K.: *Verteilungsfreie Methoden in der Biostatistik*. 2., korrig. und aktualis. Auflage, Springer-Verlag, Berlin, 2000. (oder 3. Aufl. 2008).
- [8] Box, G. E. P., Cox, D. R.: *An analysis of transformations*. Journal of the Royal Statistical Society, Series B, Vol. 26, 1964, pp. 211 - 252.
- [9] Box, G. E. P., Hunter, W. G., Hunter, J. S.: *Statistics for Experimenters: An Introduction to Design, Data Analysis and Model Building*. John Wiley, New York, 1978. (2nd ed., 2005)
- [10] Braun, W. J., Murdoch, D. J.: *A First Course in Statistical Programming with R*. Cambridge University Press, 2007. (Taschenbuchausgabe aus 2011)
- [11] Bretz, F., Hothorn, T., Westfall, P.: *Multiple Comparisons Using R*. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton/Florida, 2010.
- [12] Brown, L. D., Cai, T. T., DasGupta, A.: *Interval Estimation for a Binomial Proportion*. Statistical Sciences, 2001, Vol. 16, No. 2, pp. 101 - 133.
- [13] Brunner, E., Domhof, S., Langer, F.: *Nonparametric Analysis of Longitudinal Data in Factorial Experiments*. John Wiley, 2002. (Vermutlich vergriffen.)
- [14] Brunner, E., Langer, F.: *Nichtparametrische Analyse longitudinaler Daten*. Oldenbourg-Verlag, 1999.
- [15] Brunner, E., Munzel, U.: *Nicht-parametrische Datenanalyse. Unverbundene Stichproben*. 2. Auflage, Springer-Verlag, Berlin, 2013.
- [16] Büning, H., Trenkler, G.: *Nichtparametrische statistische Methoden*. 2., völlig neu überarb. Ausg., Walter-de-Gruyter, Berlin, 1994.
- [17] Chambers, J.: *Software for Data Analysis: Programming with R*. Corr. 2nd printing, Springer-Verlag, Berlin, 2008. (Taschenbuchausgabe aus 2010)
- [18] Chambers, J. M., Cleveland, W. S., Kleiner, B., Tukey, P. A.: *Graphical Methods for Data Analysis*. Wadsworth Pub. Co., Belmont/Californien, 1983.
- [19] Cleveland, W. S.: *LOWESS: A program for smoothing scatterplots by robust locally weighted regression*. The American Statistician, 35, p. 54.
- [20] Cleveland, W. S.: *The Elements of Graphing Data*. Wadsworth Advanced Books and Software, Monterey/Californien, 1985. (Hobart Pr., revised ed., 1994)

-
- [21] Cleveland, W. S., Grosse, E., Shyu, W. M.: *Local regression models*. Chapter 8 of *Statistical Models in S*, eds J. M. Chambers and T. J. Hastie, Wadsworth & Brooks/Cole, 1992.
 - [22] Cohen, J.: *Statistical power analysis for the behavioral sciences*. 2nd ed., Hillsdale, NJ: Lawrence Erlbaum, 1988.
 - [23] Cook, R. D.: *Detection of influential observations in linear regression*. *Technometrics*, 19 (1), pp. 15-18, 1977.
 - [24] Cook, R. D., Weisberg, S.: *Residuals and Influence in Regression*. Chapman & Hall, New York, 1982.
 - [25] Cox, D. R., Hinkley, D. V.: *Theoretical Statistics*. Chapman & Hall, London, 1974.
 - [26] Dalgaard, P.: *Introductory Statistics with R*. 2nd ed., Springer-Verlag, New York, 2008.
 - [27] Dilba, G., Schaarschmidt, F., Hothorn, L. A.: *Inferences for Ratios of Normal Means*. In: *R News* Vol. 7(1), April 2007, pp. 20 - 23. URL https://cran.r-project.org/doc/Rnews/Rnews_2007-1.pdf
 - [28] Eddelbuettel, D.: *Seamless R and C++ integration with Rcpp*. Springer-Verlag, New York, 2013.
 - [29] Everitt, B. S., Hothorn, T.: *A Handbook of Statistical Analyses Using R*. 2nd ed., Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, 2010.
 - [30] Faraway, J. J.: *Linear Models with R*. Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, 2nd ed., 2015.
 - [31] Faraway, J. J.: *Extending the Linear Model with R*. Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, 2006.
 - [32] Fahrmeir, L., Kneib, T., Lang, S.: *Regression. Modelle, Methoden und Anwendungen*. 2. Aufl., Springer-Verlag, Berlin, 2009.
 - [33] Fleiss, J. L., Levin, B., Paik, M. C.: *Statistical Methods for Rates and Proportions*. 3rd ed., John Wiley, New York, 2003.
 - [34] Fox, J.: *Applied Regression Analysis, Linear Models, and Related Methods*. Sage Publications, Thousand Oaks, 1997.
 - [35] Fox, J.: *An R and S-PLUS Companion to Applied Regression*. Sage Publications, Thousand Oaks, 2002.
 - [36] Friendly, M.: *Mosaic displays for multi-way contingency tables*. *Journal of the American Statistical Association*, 89, pp. 190 - 200.
 - [37] Friendly, M.: *Visualizing Categorical Data*. SAS Institute, Cary, NC, 2000. URL <http://www.math.yorku.ca/SCS/vcd>
 - [38] Friendly, M., Meyer, D.: *Discrete Data Analysis with R. Visualization and Modeling Techniques for Categorical and Count Data* Chapman & Hall/CRC, Boca Raton/Florida, 2016.
 - [39] Gandrud, C.: *Reproducible Research with R and RStudio*. Chapman & Hall/CRC: The R Series, Boca Raton/Florida, 2014.
 - [40] Gardner, M. J., Altman, D. G.: *Confidence intervals rather than P values: estimation rather than hypothesis testing*. *British Medical Journal* 1986, Vol. 292, pp. 746 - 750.
 - [41] Ghosh, B. K.: *Some monotonicity theorems for χ^2 , F and t distributions with applications*. *Journal of the Royal Statistical Society, Series B*, 1973, Vol. 35, pp. 480 - 492.

- [42] Goldberg, D.: *What Every Computer Scientist Should Know about Floating-Point Arithmetic*. ACM Computing Surveys, Vol. 23(1), 1991. Available at <http://www.validlab.com/goldberg/paper.ps>, extended version at <http://www.validlab.com/goldberg/paper.pdf>
- [43] Graybill, F. A.: *Theory and Application of the Linear Model*. Duxbury Press, Wadworth Publishing Comp., Inc., North Scituate, 1976. (Taschenbuch aus 2000))
- [44] Hagemann, S.: *Geschachtelte Hypothesensequenzen in linearen Modellen*. Bachelorthesis, Math. Inst., JLU Giessen, 2012.
- [45] Harrell, Jr., F. E.: *Regression Modeling Strategies. With Applications to Linear Models, Logistic Regression, and Survival Analysis*. Corr. 2nd Printing, Springer-Verlag, New York, 2002.
- [46] Hedderich, J., Sachs, L.: *Angewandte Statistik. Methodensammlung mit R*. 17., überarb. Aufl., Springer-Verlag, 2020.
- [47] Heiberger, R. M., Holland, B.: *Statistical Analysis and Data Display: An Intermediate Course with Examples in R*. 2nd ed., Springer-Verlag, New York, 2015. URL <http://www.springer.com/us/book/9781493921218>
- [48] Henze, N.: *Stochastik für Einsteiger. Eine Einführung in die faszinierende Welt des Zufalls*. 12., verbesserte und erw. Aufl., Springer Spektrum, 2018, <https://doi.org/10.1007/978-3-658-22044-0>. (13., überarb. und aktualis. Aufl., Springer-Verlag, 2021)
- [49] Henze, N.: *Stochastik: Eine Einführung mit Grundzügen der Maßtheorie: Inkl. zahlreicher Erklärvideos*. 1. Aufl., Springer Spektrum, 2019, <https://doi.org/10.1007/978-3-662-59563-3>.
- [50] Hettmansperger, T. P.: *Statistical inference based on ranks*. John Wiley, New York, 1984.
- [51] Hochberg, Y., Tamhane, A. C.: *Multiple Comparison Procedures*. John Wiley, New York, 1987.
- [52] Hocking, R. R.: *Methods and Applications of Linear Models: Regression and the Analysis of Variance*. John Wiley, New York, 1996.
- [53] Hocking, R. R.: *Methods and Applications of Linear Models: Regression and the Analysis of Variance*. 2nd ed., John Wiley, New York, 2003.
- [54] Hollander, M., Wolfe, D. G.: *Nonparametric statistical methods*. John Wiley, New York, 1974. (2nd ed., 1999)
- [55] Hollander, M., Wolfe, D. A., Chicken, E.: *Nonparametric statistical methods*. 3rd ed., John Wiley, Hoboken/New Jersey, 2014.
- [56] Horn, M., Vollandt, R.: *Multiple Tests und Auswahlverfahren*. Spektrum Akademischer Verlag, 1995. (Ehemals im Gustav Fischer Verlag, Stuttgart erschienen.)
- [57] Hsu, J. C.: *Multiple Comparisons*. Chapman & Hall/CRC, London, 1996.
- [58] ICH E9: *Statistical Principles for Clinical Trials*. London, UK: International Conference on Harmonisation, 1998. Adopted by CPMP March 1998 (CPMP/ICH/363/96). URL <http://www.ich.org>
- [59] Jurečková, J., Picek, J.: *Robust Statistical Methods with R*. Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, 2006.

-
- [60] Kendall, M. G., Stuart, A.: *Advanced Theory of Statistics: 2. Inference and relationship*, 2nd ed., Griffin, London, 1961.
 - [61] Kendall, M. G., Stuart, A.: *Advanced Theory of Statistics: 1. Distribution theory*, 2nd ed., Griffin, London, 1963.
 - [62] Ligges, U.: *R Help Desk: Accessing the sources*. In: R News Vol. 6(4), October 2006, pp. 43 - 45. URL https://cran.r-project.org/doc/Rnews/Rnews_2006-4.pdf
 - [63] Ligges, U.: *Programmieren mit R*. 3., überarb. & aktualis. Auflage, Springer-Verlag, 2008.
 - [64] Linhart, Zucchini: ?, 1986.
 - [65] Ludbrook, J.: *Linear regression analysis for comparing two measurers or methods of measurement: But which regression?* Clinical & Experimental Pharmacology & Physiology, 2010; 37(7): 692 - 699.
 - [66] Maindonald, J., Braun, J.: *Data Analysis and Graphics Using R. An Example-based Approach*. 3rd ed., Cambridge University Press, 2010.
 - [67] Mardia, K. V., Kent, J. T., Bibby, J. M.: *Multivariate Analysis*. Academic Press, London, 1979. (Evtl. vergriffen)
 - [68] Mathai, A. M., Provost, S. B.: *Quadratic Forms in Random Variables: Theory and Applications*. Marcel Dekker, Inc., New York, 1992. (Scheint vergriffen.)
 - [69] Matsumoto, M., Nishimura, T.: *Mersenne Twister: A 623-dimensionally equidistributed uniform pseudo-random number generator*. ACM Transactions on Modeling and Computer Simulation, Vol. 8, 1998, pp. 3 - 30.
 - [70] Matloff, N.: *The Art of R Programming. A Tour of Statistical Software Design*. No Starch Press, Inc., San Francisco/California, 2011.
 - [71] Meyer, D., Zeileis, A., Hornik, K.: *The Strucplot Framework: Visualizing Multi-way Contingency Tables with vcd*. Journal of Statistical Software, Vol. 17 (3), 2006, pp. 1 - 48. URL <https://www.jstatsoft.org/v17/i03>
 - [72] Monto, A. S.: *Francis Field Trial of Inactivated Poliomyelitis Vaccine: Background and Lessons for Today*. Epidemiological Reviews, Vol. 21 (1), 1999, pp. 7 - 23, via URL <http://epirev.oxfordjournals.org/content/21/1>
 - [73] Murrell, P.: *R Graphics*. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton/Florida, 2005.
 - [74] Murrell, P.: *R Graphics*. 2nd ed. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton/Florida, 2011.
 - [75] Neter, J., Wasserman, W., Kutner, M. H.: *Applied Linear Statistical Models: Regression, Analysis of Variance, and Experimental Designs*. 3rd ed., Richard D. Irwin, Inc., 1990. (Gebraucht ab 24 €) ODER: Kutner, M. H., Neter, J., Nachtsheim, C. J., Wasserman, W.: *Applied Linear Statistical Models*. 5th revised ed., McGraw Hill Higher Education, 2004.
 - [76] Passing H., Bablok, W.: *A new biometrical procedure for testing the equality of measurements from two different analytical methods. Application of linear regression procedures for method comparison studies in Clinical Chemistry, Part I*. Journal of Clinical Chemistry and Clinical Biochemistry, Vol. 21 (11), pp. 709 - 720. <https://doi:10.1515/ccbm.1983.21.11.709>.
 - [77] Rodriguez, R. N.: *Correlation*. In: Encyclopedia of Statistical Sciences, Vol. 2, ed. Kotz & Johnson, John Wiley, New York, 1982.

- [78] Rodriguez, R. N.: *Correlation*. In: Encyclopedia of Statistical Sciences, Vol. 2, ed. Kotz & Johnson, John Wiley, New York, 2004. URL <http://dx.doi.org/10.1002/0471667196.ess0423.pub2>
- [79] Sachs, L., Hedderich, J.: *Angewandte Statistik. Methodensammlung mit R*. 12., vollst. neu bearb. Aufl., Springer-Verlag, 2006. (Für die 17., überarb. Aufl., 2020 siehe [46].)
- [80] Sarkar, D.: *Lattice: Multivariate Data Visualization with R*. Springer-Verlag, New York, 2008.
- [81] Schott, James R.: *Matrix analysis for statistics*. Wiley series in probability and statistics, New York, 1997.
- [82] Searle, S. R.: *Linear Models*. John Wiley & Sons, New York, 1971.
- [83] Seber, G. A. F.: *Linear Regression Analysis*. John Wiley & Sons, New York, 1977.
- [84] Shumway, R. H., Stoffer, D. S.: *Time series analysis and its applications. With R examples*. 3. ed., Springer-Verlag, New York/NY, 2011.
- [85] Snedecor, G. W., Cochran, W. G.: *Statistical Methods*. 8th ed., Iowa State University Press, Blackwell Publishers, Ames/Iowa, 1989.
- [86] Timischl, W.: *Biostatistik. Eine Einführung für Biologen*. Springer-Verlag, Wien, New York, 1990. (Nachfolger: *Biostatistik. Eine Einführung für Biologen und Mediziner*. 2., neu bearb. Aufl., 2000.)
- [87] Tong, Y. L.: *The multivariate normal distribution*. Springer-Verlag, New York, 1990. (Scheint vergriffen.)
- [88] Tukey, J. W.: *Exploratory Data Analysis* Addison-Wesley, Reading/Massachusetts, 1977.
- [89] Venables, W. N.: *Exegeses on linear models*. A paper presented to the S-PLUS User's Conference in Washington, DC/USA, 8 - 9th Oct. 1998. Version of May 13, 2000. URL <http://www.stats.ox.ac.uk/pub/MASS3/Exegeses.pdf>
- [90] Venables, W. N., Ripley, B. D.: *Modern Applied Statistics with S*. 4th ed., Corr. 2nd printing, Springer-Verlag, New York, 2003.
- [91] Venables, W. N., Ripley, B. D.: *S Programming*. Corr. 3rd printing, Springer-Verlag, New York, 2004. (~ 97 €) ODER: Corr. 2nd printing, 2001.
- [92] Verzani, J.: *Using R for Introductory Statistics*. 2nd revised ed. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton/Florida, 2014.
- [93] Wand, M. P., Jones, M. C.: *Kernel Smoothing*. Chapman & Hall/CRC Press, Boca Raton/Florida, 1995.
- [94] Weisberg, S.: *Applied Linear Regression*. 3rd ed., John Wiley, New York, 2005.
- [95] Wichura, M. J.: *The Coordinate-Free Approach to Linear Models*. Cambridge Series in Statistical and Probabilistic Mathematics, Band 19, Cambridge University-Press, Cambridge, 2006.
- [96] Wickham, H.: *Reshaping data with the reshape Package*. Journal of Statistical Software, November 2007, Vol. 21, No. 12, pp. 1 - 20. URL <https://www.jstatsoft.org/v21/i12>
- [97] Wickham, H.: *ggplot2. Elegant Graphics for Data Analysis*. Springer-Verlag, New York, 2009.

- [98] Wickham, H.: *The Split-Apply-Combine Strategy for Data Analysis*. Journal of Statistical Software, April 2011, Vol. 40, No. 1, pp. 1 - 29. URL <https://www.jstatsoft.org/v40/i01>
- [99] Wickham, H., Francois, R.: *dplyr: A Grammar of Data Manipulation*. R package version 0.5.0, 2016. <https://CRAN.R-project.org/package=dplyr>
- [100] Witting, H., Müller-Funk, U.: *Mathematische Statistik II. Asymptotische Statistik: Parametrische Modelle und nichtparametrische Funktionale*. Teubner, Stuttgart, 1995. (Scheint vergriffen.)
- [101] Xie, Y.: *Dynamic Documents with R and knitr*. 2nd rev. ed. Chapman & Hall/CRC: The R Series, Boca Raton/Florida, 2015. Online: <https://yihui.org/knitr>
- [102] Zeileis, A., Leisch, F., Hornik, K., Kleiber, C.: *strucchange: An R package for testing for structural change in linear regression models*. Journal of Statistical Software, 7(2):1 - 38, 2002. URL <https://www.jstatsoft.org/v07/i02/>.
- [103] Zhao, Y. D., Rahardja, D., Qu, Y.: *Sample size calculation for the Wilcoxon-Mann-Whitney test adjusting for ties*. Statistics in Medicine 2008, Vol. 27, pp. 462 - 468.
- [104] Zuur, A. F., Ieno, E. N., Elphick, C. S.: *A protocol for data exploration to avoid common statistical problems*. Methods in Ecology & Evolution 2009, pp. 1 - 12.