

Das Portfolio Medienbildungskompetenz für hessische Lehrkräfte

Seit April 2017 haben angehende und aktive Lehrkräfte die Möglichkeit, individuelle Schwerpunktsetzungen im Bereich der digitalen Medien für zukünftige Bewerbungen an Schulen auszuweisen. Dabei können u.a. Lehrveranstaltungen, Fortbildungen und Unterrichtseinheiten zu dieser Thematik im Rahmen eines ePortfolios angeführt werden, um die eigene Profilbildung zu verdeutlichen.

Mehr Informationen finden Sie auf der ZfL Homepage:



www.uni-giessen.de/zfl/mebiko

Digitale Medien bestimmen zunehmend unseren gesellschaftlichen und beruflichen Alltag und durchdringen bereits ab der frühen Kindheit zahlreiche Lebensbereiche. In dieser Folge wird der kompetente Umgang mit digitalen Medien als „Schlüsselqualifikation in der modernen Gesellschaft“ diskutiert. Im Dezember 2016 haben sich die KultusministerInnen in ihrem Strategiepapier „Bildung in der digitalen Welt“ auf verbindliche Kompetenzziele im Bereich der digitalen Medien für SchülerInnen verständigt. Damit wurde Medienbildung (erneut) zu einer Pflichtaufgabe schulischer Bildung erklärt.

Das Projekt „Teacher Education @nd Media“ (Te@m) verfolgt das Ziel, die Medien- und Medienbildungskompetenzen von Lehramtsstudierenden praxisorientiert, fächerübergreifend und systematisch zu fördern. Ein zentraler Baustein des Projekts ist die Initiierung eines Vortrags- und Workshop-Angebots ab dem Wintersemester 2016/17. Im Rahmen dieser Veranstaltungen werden die (didaktischen) Chancen und Grenzen unterschiedlicher Apps und Tools sowie mögliche Anwendungsszenarien diskutiert und praktisch erprobt.

Übersicht Medienbildungswoche 30.3.-3.4.2020	
OneNote in der Lehrerbildung	Mo, 30.3. 09:00-12:00 Uhr
Zum Stand der Digitalisierung in der Lehrerbildung - Ein Überblick	Mo, 30.3. 12:15-12:45 Uhr
Actionbound	Mo, 30.3. 13:30-17:30 Uhr
Digitale Messwerterfassung im naturwissenschaftlichen Unterricht	Mo, 30.3. 14:00-16:00 Uhr
Lehrfilmerstellung für und von Schülerinnen und Schülern im Unterricht	Di, 31.3. 09:00-17:00 Uhr
WebQuests im Unterricht - Einführung	Di, 31.3. 10:00-12:00 Uhr
Erstellung von Audio-Podcasts mit Schülerinnen und Schülern	Di, 31.3. 14:00-17:00 Uhr
Datenschutz und Urheberrecht in Schule und Unterricht	Mi, 1.4. 09:00-13:00 Uhr
ePortfolio in der Lehrerbildung	Mi, 1.4. 13:00-16:00 Uhr
Interaktive Whiteboards in Schule und Unterricht— Einsteigerkurs	Do, 2.4. 09:00-12:00 Uhr
Get Together	Do, 2.4. 12:00-13:00 Uhr
Quiz- und Abstimmungssysteme in Schule und Unterricht	Do, 2.4. 13:30-17:30 Uhr
WebQuests im Unterricht— Erstellung	Do, 2.4. 13:30-17:30
Digitale Interaktivität mit Storyline	Fr. 3.4. 09:00-12:00 Uhr
Veranstaltungsort (soweit nicht anders angegeben)	
Philosophikum II, Haus C Karl-Glöckner-Str. 21C, 35394 Gießen Institut für Biologiedidaktik, Räume 3 & 15	
Kurzbeschreibung der Workshops und Anmeldeinformationen im Innenteil. Ausführliche Beschreibungen unter www.uni-giessen.de/zfl/team	
Weitere Workshops im Sommersemester!	

Medienbildungswoche für Lehramtsstudierende, LiV & Lehrkräfte

TE@M

JUSTUS-LIEBIG-UNIVERSITÄT GIESSEN

ZfL Zentrum für Lehrerbildung

Keywords: Interaktive Whiteboards, Podcasts, Tablets, Wikis, Erklärvideos, ePortfolios, Smartphones, Powtoon, Blogs, PowerPoint, BYOD, Prezi, Rechte, Kompetenzen, Internet, Creative Commons, Edupads, Fotos, Quiz, Kreativität, Comics, Unterrichts-vorbereitung, Evaluation.

30.3.-3.4.2020

Beschreibung der Workshops und Informationen zur Anmeldung

Montag, 30.3.2020

Workshop: OneNote in der Lehrerbildung • Jochen Leeder
Einsatzmöglichkeiten des kostenlosen Programms OneNote zur nachhaltigen und übersichtlichen Unterrichtsvorbereitung und zur Nutzung im Unterricht.

9:00-12:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Vortrag: Zum Stand der Digitalisierung in der Lehrerbildung: Ein Überblick • Mathis Prange
Überblick über aktuelle bildungspolitische Beschlüsse und Tendenzen der weiteren Entwicklung.

12:15 -12:45 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Workshop: Actionbound • Anja Hastrich
Erprobung der „digitale Schnitzeljagd“ Actionbound. Erstellung eines Bounds für das eigene Schulfach.

13:30-17:30 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Workshop: Digitale Messwerterfassung im naturwissenschaftlichen Unterricht • Liz Keiner
Erfassung digitaler Messwerte bei Unterrichtsexperimenten.

14:00-16:00 Uhr • Seltersberg, Heinrich-Buff-Ring 17, 35392 Gießen, Institut für Didaktik der Chemie, Raum B 24

Dienstag, 31.3.2020

Workshop: Lehrfilmerstellung für und von Schülerinnen und Schülern • Andreas Leinigen
Gemeinsame Erstellung von Lehrfilmen über Screencast, Stop-Motion oder anderen Techniken mit Tablets zu fachspezifischen Themen.

09:00-17:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Workshop: WebQuests im Unterricht—Einführung • Eileen Baschek, Anja Hastrich
Kurzworkshop zum internetbasierten Lern- und Lehrarrangement WebQuest. Erläuterung von Grundlagen und Vergleich von WebQuests für verschiedene Unterrichtsfächer.
Darauf aufbauender Praxis-Workshop am Freitag!

10:00-12:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 3

Workshop: Erstellung von Audio-Podcasts mit Schülerinnen und Schülern zur fachlichen Vertiefung im Unterricht • Hannah Kromm

Vorstellung eines Konzepts zur Erstellung eigener Audio-Podcasts mit Schülerinnen und Schülern. Teile der Erstellung können im Workshop selbst erprobt und reflektiert werden.

14:00-17:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 3

Mittwoch, 1.4.2020

Workshop: Datenschutz und Urheberrecht in Schule und Unterricht • Andreas Leinigen, Julia Matz
Dieser Workshop befasst sich mit der Problematik persönlicher Daten sowie der Nutzung von Bildern und Musik für den Unterricht. Thematisiert wird auch der Schutz von selbstentwickelten digitalen Materialien über Creative Commons.

09:00-13:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Workshop: ePortfolio in der Lehrerbildung • Antje Koenen, Jannetje Egbers
Möglichkeiten des Portfolios „Medienbildungskompetenz für hessische Lehrkräfte“ für Schule und Beruf am Beispiel der ePortfolio-Software Mahara.

13:00-16:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Donnerstag, 2.4.2020

Workshop: Interaktive Whiteboards in Schule und Unterricht Einsteigerkurs • Sina Roggenkamp
Einführung in die Bedienung und Nutzung von interaktiven Whiteboards. Einsatzmöglichkeiten der freien Software Open Sankoré für IWBs.

09:00-12:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Austausch „Get-Together“ • Te@m
Information über Digitalisierungsprojekte im Lehramtsstudium. Gelegenheit zum Austausch.

12:00-13:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Workshop: Quiz- und Abstimmungssysteme in Schule und Unterricht • Vanessa Rücker
Quiz- und Abstimmungssysteme sind im Schulunterricht und in der Uni, z.B. bei Präsentationen bereichernd einsetzbar. Verschiedene Apps werden vorgestellt und praktisch erprobt.

13:30-17:30 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Workshop: WebQuests im Unterricht—Erstellung • Eileen Baschek, Anja Hastrich
Die Teilnehmenden erstellen für das eigene Fach und eine selbstgewählte Schulstufe ein passendes WebQuest. Voraussetzung für die Teilnahme an diesem Workshop ist entweder der Besuch des WebQuests-Workshop am Montag oder anderweitig erworbene theoretische Kenntnisse zu WebQuests.

13:30-17:30 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 3

Freitag, 3.4.2020

Workshop: Digitale Interaktivität mit Storyline • Lukas Groos

Erstellung von digitalen, interaktiven Lernumgebungen mit dem Programm Storyline 3 und anschließende Diskussion über den Einsatz dieser im Unterricht.

09:00-12:00 Uhr • Phil II, Haus C, Raum 15

Kontakt und Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über unsere Homepage. Hier finden Sie auch weitere Informationen.



www.uni-giessen.de/zfl/team

Haben Sie Fragen oder inhaltliche Wünsche? Dann wenden Sie sich bitte an Mathis Prange (ZfL):

mathis.prange@zfl.uni-giessen.de