

Technische Daten

Oculus Quest 64GB, VR-Brille

Typ	VR-Brille
Farbe	schwarz
Serie	Quest
Stromversorgung	Akkulaufzeit 2 Stunden
Brillenträger geeignet?	Ja
Display	OLED
Auflösung (gesamt)	2880 x 1600 Pixel
Auflösung (pro Auge)	1440 x 1600 Pixel
Bildmatrix	Pentile-Matrix
Bildwiederholfrequenz	72 Hz
Prozessor	Qualcomm Snapdragon 835 mit Adreno 540 GPU
Festspeicher	64 GB
Kommunikation	Bluetooth 5.0
WLAN	802.11 b/g/n/ac
Sensoren	Accelerometer, Magnetometer, Gyrosensor
Anschlüsse	2x Kopfhörer, 1x Micro-USB-Typ C
Betriebssystem	Android
Feature	Oculus Insight Tracking-System, Augenabstand (IPD) einstellbar (58 - 72 mm)
Zubehör	Touch Controller, Ladekabel, Netzteil, Abstandhalter für Brillen, 2 AA-Batterien, Bedienungsanleitung
Gewicht	570 Gramm
Größe	26 x 11 x 19,5 cm

Allgemeine Nutzungsbedingungen

Produktpflege & Wartung

- Bitte verwenden Sie zur Reinigung der Headset-Linsen nur trockene Mikrofasertücher für optische Linsen.
- Reinigen Sie die Linsen nicht mit flüssigen oder chemischen Reinigungsmitteln. Reinigen Sie das Gewebe der Gesichtsschnittstelle nicht mit Alkohol oder einer anderen scheuernden Reinigungslösung. Verwenden Sie für die Reinigung der Linsen ausschließlich das beiliegende Reinigungsmittel.
- Sie können die Gesichtsschnittstelle von Hand mit einem milden Reinigungsmittel waschen und an der Luft trocknen. Verwenden Sie zur Reinigung der Steuergeräte nur nicht scheuernde antibakterielle Tücher und wischen Sie sie vorsichtig ab.
- Lassen Sie das Headset nicht im direkten Sonnenlicht liegen. Direkte Sonneneinstrahlung kann die Optik und das Display beschädigen.
- Beleuchten Sie die Linsen nicht mit einem Laser oder einer externen Lichtquelle, da dies die Anzeige beschädigen könnte.
- Stellen Sie sicher, dass die Batteriefachabdeckung des Controllers in gutem Betriebszustand ist und einrastet.
- Wie bei jedem elektronischen Gerät sollten Sie den Kontakt mit Wasser oder Flüssigkeiten vermeiden.

- Bewahren Sie die Komponenten in ihrem Aufbewahrungsbehälter auf, wenn sie nicht in Gebrauch sind, um unbeabsichtigte Schäden oder Umwelteinflüsse zu minimieren.

Vor der Nutzung der VR-Brillen

Lesen und befolgen Sie alle mit dem Headset gelieferten Einrichtungs- und Bedienungsanleitungen.

Auswahl der Inhalte.

Virtuelle Realität ist eine immersive Erfahrung, die intensiv sein kann. Beängstigende, gewalttätige oder angstauslösende Inhalte können Ihren Körper dazu veranlassen, so zu reagieren, als wäre es real. Wählen Sie Ihre Inhalte sorgfältig aus. Wenn Sie sich in der Vergangenheit unbehaglich gefühlt haben, wenn Sie bestimmten Inhalten oder Erfahrungen ausgesetzt waren, oder wenn Sie neu in der virtuellen Realität sind, beginnen Sie mit Inhalten, die als komfortabel eingestuft wurden, bevor Sie sich an moderaten oder intensiven Inhalten versuchen.

Headset-Einstellung.

Um das Risiko von Beschwerden zu reduzieren, sollte das Headset ausbalanciert und zentriert sein, und der Abstand zwischen den Pupillen (engl. inter-pupillary distance = IPD) sollte für jeden Benutzer angemessen eingestellt werden. Stellen Sie die seitlichen und oberen Riemen ein, um eine bequeme Platzierung des Headsets zu gewährleisten. Stellen Sie den IPD für jede benutzende Person ein, indem Sie den Bildschieber rechts unten am Headset bewegen. Wenn das Headset richtig eingestellt ist, sollte es bequem passen und Sie sollten ein einzelnes, klares Bild sehen. Überprüfen Sie die Einstellungen noch einmal, bevor Sie nach einer Pause den Betrieb wieder aufnehmen, um unbeabsichtigte Änderungen der Einstellungen zu vermeiden.

Beeinträchtigungen.

Ein komfortables Virtual-Reality-Erlebnis erfordert einen ungestörten Bewegungs- und Gleichgewichtssinn. Verwenden Sie das Headset nicht, wenn Sie eine der folgenden Situationen erleben (da dies Ihre Anfälligkeit für nachteilige Symptome erhöhen kann):

- Müdigkeit
- Schlafmangel
- Alkohol- oder Drogeneinfluss
- Verdauungsprobleme
- Emotionale Stress- oder Angstzustände
- Krankheitssymptome wie Kopfschmerzen, Migräne, Ohrenscherzen, Übelkeit

Bereits bestehende medizinische Bedingungen.

Sprechen Sie mit Ihrem Arzt, bevor Sie das Headset verwenden, wenn Sie schwanger oder älter sind, bereits bestehende Anomalien des Binokularsehens oder psychiatrische Störungen haben oder an einer Herzerkrankung oder einer anderen schweren Erkrankung leiden.

Interferenz mit medizinischen Geräten.

Das Headset und die Steuereinheit(en) können Magnete oder Komponenten enthalten, die Funkwellen aussenden, die den Betrieb von Elektronik in der Nähe beeinträchtigen könnten, einschließlich Herzschrittmacher, Hörgeräte und Defibrillatoren. Wenn Sie einen Herzschrittmacher oder ein anderes implantiertes medizinisches Gerät besitzen, sollten Sie das Headset und das Steuergerät nicht ohne vorherige Rücksprache mit Ihrem Arzt oder dem Hersteller Ihres medizinischen Geräts verwenden. Halten Sie einen Sicherheitsabstand zwischen dem Headset und dem Controller und Ihren medizinischen Geräten ein. Hören Sie auf, das Headset und/oder das/die Steuergerät(e) zu verwenden, wenn Sie eine anhaltende Störung Ihres medizinischen Geräts feststellen.

Spielraumumgebung

Lesen und befolgen Sie alle mit dem Headset gelieferten Einrichtungs- und Bedienungsanleitungen.

Risiken im Zusammenhang mit der Bewegungsfreiheit.

Ihr Headset verfolgt Ihre Bewegung vorwärts und rückwärts, auf und ab, links und rechts, während es auch die Drehbewegung Ihres Kopfes verfolgt. Dadurch können Ihre Bewegungen in Ihrer physischen Welt in Bewegungen in Ihrer virtuellen Welt umgesetzt werden. Ihr Headset ist ebenfalls in sich geschlossen und es gibt keine Kabel oder Leitungen, die Sie mit einem PC verbinden, wie bei anderen PC-gesteuerten Virtual-Reality-Headsets. Neben der Freiheit, Ihre virtuelle Welt zu erkunden, haben Sie auch zusätzliche Verantwortung, um eine sichere Erfahrung zu machen.

Nur in einer sicheren Umgebung verwenden

Das Headset erzeugt ein immersives Virtual-Reality-Erlebnis, das Sie von Ihrer tatsächlichen Umgebung ablenkt und die Sicht auf diese vollständig blockiert.

Einrichten Ihres sicheren Spielraums:

- Achten Sie vor Beginn und während der Benutzung des Headsets immer auf Ihre Umgebung. Seien Sie vorsichtig, um Verletzungen zu vermeiden.
- Sie sind dafür verantwortlich, eine sichere Umgebung zu schaffen und zu erhalten, in der Sie jederzeit arbeiten können.
- Verwenden Sie Ihr Headset nur in Innenräumen.
- Schwere Verletzungen können durch Stolpern, Laufen oder Schlagen gegen Wände, Möbel, andere Gegenstände oder Personen entstehen, machen Sie daher einen Bereich für den sicheren Gebrauch frei, bevor Sie das Headset verwenden. Achten Sie besonders darauf, dass Sie sich nicht in der Nähe von Gegenständen aufhalten, die Sie treffen oder schlagen können, oder von Bereichen, die dazu führen können, dass Sie beim Gebrauch - oder unmittelbar nach dem Gebrauch - des Headsets das Gleichgewicht verlieren, wie andere Personen, Gegenstände, Treppen oder Stufen, Rampen, Gehwege, Balkone, offene Türen, Fenster, Möbel, offene Flammen (wie Kerzen oder Kamine), Deckenventilatoren oder Beleuchtungskörper, Fernseher oder Monitore oder andere Dinge.
- Die richtige Nutzung des Guardian-Systems* ist wichtig für die Schaffung einer sicheren Umgebung. Bitte richten Sie das Guardian-System vor der Benutzung ein, wie in den Anweisungen zur Einrichtung des Guardian-Systems auf dem Bildschirm und im Abschnitt Guardian-System unten beschrieben.
- Überlegen Sie sich, ob Sie eine andere Person als Spotter einsetzen können, während Sie sich in Ihrer virtuellen Welt bewegen. Ergreifen Sie geeignete Maßnahmen, um zu verhindern, dass Personen (insbesondere Kinder) oder Haustiere, die nicht verstehen, dass Ihre Wahrnehmung eingeschränkt ist, Ihren Spielraum betreten.

** Das Guardian-System | Das Headset enthält ein Guardian-System, ein virtuelles Begrenzungssystem, das Sie dabei unterstützt, sich in Ihrer Spielraumumgebung aufzuhalten und Kollisionen mit Objekten (wie Möbeln oder Wänden) in Ihrer physischen Welt zu vermeiden, während Sie sich in Ihrer virtuellen Umgebung befinden. Sobald Sie Ihre Spielraumumgebung entsprechend den Anweisungen auf dem Bildschirm Ihres Geräts und den Anweisungen in diesem Handbuch richtig definiert haben, hilft Ihnen das Guardian-System, sich der Grenzen bewusst zu werden, die Sie für Ihre Spielraumumgebung definiert haben. Es wird Sie auch darauf aufmerksam machen, wenn Sie sich diesen Grenzen nähern. Weitere Informationen zu dem Guardian-System unter <https://support.oculus.com/guardian>.*

Interaktion zwischen der realen Welt und der virtuellen Umgebung

- Erleichtern Sie die Benutzung des Headsets, damit Ihr Körper sich anpassen kann; benutzen Sie das Headset zunächst nur einige Minuten am Stück und erhöhen Sie die Benutzungsdauer

des Headsets erst allmählich, wenn Sie sich an die virtuelle Realität gewöhnt haben. Wenn Sie sich beim ersten Eintritt in die virtuelle Realität umsehen und die Oculus Touch-Controller verwenden, können Sie sich an kleine Unterschiede zwischen Ihren Bewegungen in der realen Welt und der daraus resultierenden Erfahrung in der virtuellen Realität anpassen.

- Machen Sie mindestens alle 30 Minuten eine Pause von 10 bis 15 Minuten, auch wenn Sie glauben, dass Sie diese nicht benötigen. Jeder Mensch ist anders, also machen Sie häufigere und längere Pausen, wenn Sie sich unwohl fühlen. Sie sollten immer regelmäßige Pausen einlegen und entscheiden, welcher Pausenplan für Sie am besten geeignet ist.
- Bewegen Sie sich vorsichtig, während Sie die virtuelle Welt erkunden. Schnelle oder abrupte Bewegungen können zu einer Kollision oder zum Verlust des Gleichgewichts führen.
- Die Verwendung des Headsets und der Oculus Touch-Controller kann zu einem Verlust des Gleichgewichts führen. Wenn sich Ihr Gleichgewicht beeinträchtigt anfühlt, nehmen Sie das Headset ab und machen Sie eine Pause, bis Ihr Gleichgewicht wieder normal ist.
- Denken Sie daran, dass die Objekte, die Sie in der virtuellen Umgebung sehen, in der realen Welt nicht existieren, also setzen Sie sich nicht darauf, stehen Sie nicht darauf und benutzen Sie sie nicht als Stütze.
- Bleiben Sie sitzen, es sei denn, Ihr Spiel oder Ihre inhaltliche Erfahrung erfordert das Stehen oder Bewegen auf Ihrem Spielfeld. Wenn Sie das Headset im Sitzen verwenden, stellen Sie sicher, dass Sie auf einer sicheren Oberfläche und stabilen Plattform sitzen.
- Die Verwendung des Headsets mit einer Brille kann das Risiko von Gesichtsverletzungen erhöhen, wenn Sie stürzen oder gegen Ihr Gesicht schlagen.
- Bei der Verwendung des Headsets mit den Oculus Touch-Controllern können Sie Ihre Arme vollständig zur Seite oder über den Kopf hinaus ausstrecken, stellen Sie also sicher, dass diese Bereiche frei von Gegenständen oder potenziellen Gefahren sind.
- Achten Sie darauf, dass Ihr Spielplatz eine ebene, feste und gleichmäßige Oberfläche ohne lose Teppiche, Unebenheiten oder ähnliche Gefahren aufweist. Entfernen Sie Stolperfallen vom Spielfeld, bevor Sie das Headset verwenden.
- Denken Sie daran, dass Sie sich während der Benutzung des Headsets möglicherweise nicht bewusst sind, dass Personen und Haustiere Ihre Spielumgebung betreten können. Sichern Sie Ihre Spielumgebung während der Benutzung, und wenn Sie spüren, dass etwas oder jemand in Ihrer Spielumgebung eingedrungen ist, nehmen Sie Ihr Headset ab und unterbrechen Sie Ihr VR-Erlebnis, um sicherzustellen, dass Ihre Spielumgebung noch sicher ist.
- Ihre Sicht auf Ihre Umgebung ist vollständig blockiert, während Sie das Headset benutzen. Halten oder handhaben Sie also keine Dinge, die gefährlich sind, Sie verletzen oder beschädigt werden könnten.
- Die Ringe an Ihren Oculus Touch-Controllern reichen von Ihren Händen weg. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie Ihre Hände und Arme bewegen, damit Sie sich nicht selbst mit den Oculus Touch-Controllern schlagen.

Verbotene Verwendung

- Das Headset ist für die Verwendung in Innenräumen konzipiert. Die Verwendung des Headsets im Freien schafft zusätzliche und unkontrollierte Gefahren, wie unebene und rutschige Oberflächen und unerwartete Hindernisse, Fahrzeuge (Verkehr), Personen oder Haustiere. Außerdem kann es vorkommen, dass das Headset im Freien nicht richtig funktioniert.
- Tragen Sie das Headset niemals in Situationen, die Aufmerksamkeit erfordern, wie z.B. beim Laufen, Radfahren oder Fahren.
- Benutzen Sie das Headset nicht, wenn Sie sich in einem fahrenden Fahrzeug wie einem Auto, Bus oder Zug befinden, da Geschwindigkeitsschwankungen oder plötzliche Bewegungen Ihre Anfälligkeit für unerwünschte Symptome erhöhen können.

System-Warnungen

Zu Ihrem Schutz sollten Sie bei Systemwarnungen sofort Maßnahmen ergreifen, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Das Headset kann Ihnen die folgenden Warnmeldungen anzeigen:

- **Überhitzungsalarm.** Ein akustischer und optischer Alarm, wenn sich das Headset überhitzt. Wenn dieser Alarm erscheint oder ertönt, nehmen Sie das Headset sofort ab und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie es weiter verwenden, um das Risiko von Verletzungen zu verringern.
- **Lautstärke-Alarm.** Ein visueller Alarm bei hohen Lautstärkepegeln. Wenn dieser Alarm erscheint, senken Sie die Lautstärke, um das Risiko eines Hörverlusts zu verringern.
- **Außerhalb des Spielraum-Alarms.** Ein visueller Alarm, wenn Sie sich außerhalb des Spielraums befinden. Wenn diese Warnung erscheint, nehmen Sie Ihr Headset ab oder gehen Sie zurück in Ihren Spielraum, um Ihr Erlebnis fortzusetzen, falls gewünscht.
- **Warnungen des Tracking-Fehlersystems.** Eine visuelle Warnung, wenn das Tracking-System des Headsets nicht richtig funktioniert. Beachten Sie, dass das Headset Verfolgungsfehler aufweist, dann kann es sein, dass das Guardian-System nicht richtig funktioniert oder deaktiviert ist. Wenn diese Warnung erscheint, entfernen Sie das Headset und begeben Sie sich an einen sicheren Ort. Folgen Sie anschließend den Anweisungen auf dem Bildschirm, um das Problem zu beheben.

Unbehaglichkeit/ Unannehmlichkeiten (Motion Sickness)

Stellen Sie die Verwendung des Headsets sofort ein, wenn eines der folgenden Symptome auftritt:

- Krampfanfall;
- Verlust des Bewusstseins;
- Überanstrengung der Augen;
- Augen- oder Muskelzuckungen;
- Unwillkürliche Bewegungen;
- Verändertes, verschwommenes oder doppeltes Sehen oder andere visuelle Anomalien;
- Schwindelgefühl;
- Orientierungslosigkeit;
- Beeinträchtigt Gleichgewicht;
- Beeinträchtigte Hand-Augen-Koordination;
- Übermäßiges Schwitzen;
- Erhöhter Speichelfluss;
- Übelkeit;
- Benommenheit;
- Unwohlsein oder Schmerzen im Kopf oder in den Augen; Schläfrigkeit;
- Müdigkeit;
- Jegliche Symptome, die der Reisekrankheit ähneln

Genauso wie die Symptome, die Menschen nach dem Verlassen eines Kreuzfahrtschiffes auftreten können, können die Symptome der Exposition gegenüber der virtuellen Realität auch Stunden nach der Benutzung weiter bestehen und deutlicher werden. Diese Symptome nach dem Gebrauch können die oben genannten Symptome sowie übermäßige Schläfrigkeit und eine verminderte Fähigkeit, mehrere Aufgaben zu erfüllen, umfassen. Diese Symptome können Sie bei normalen Aktivitäten in der realen Welt einem erhöhten Verletzungsrisiko aussetzen.

Fahren Sie nicht, bedienen Sie keine Maschinen oder üben Sie keine anderen visuell oder körperlich anstrengenden Tätigkeiten aus, die potenziell schwerwiegende Folgen haben können (d.h. Tätigkeiten, bei denen das Auftreten von Symptomen zum Tod, zu Verletzungen oder zu Sachschäden führen

könnte), oder andere Tätigkeiten, die eine ungestörte Balance und Hand-Augen-Koordination erfordern (wie z.B. Sport treiben oder Fahrrad fahren usw.), bis Sie sich von den Symptomen vollständig erholt haben.

Achten Sie auf die Art der Inhalte, die Sie vor dem Auftreten von Symptomen verwendet haben, da Sie aufgrund der verwendeten Inhalte möglicherweise anfälliger für Symptome sind. Überprüfen Sie die Komforteinstufung für die von Ihnen verwendeten Inhalte und ziehen Sie in Erwägung, Inhalte mit einer weniger intensiven Komforteinstufung zu verwenden.

Batterie und Aufladen des Headsets

Ihr Headset enthält einen wiederaufladbaren Lithium-Ionen-Akku und wird möglicherweise mit einem Netzteil (Ladegerät) und einem Ladekabel geliefert. Eine unsachgemäße Verwendung des Akkus oder des Netzteils kann zu einem Brand, einer Explosion, einem Auslaufen des Akkus oder einer anderen Gefahr führen. Befolgen Sie diese Anweisungen, um das Risiko einer Verletzung von Ihnen oder anderen Personen oder einer Beschädigung des Produkts zu verringern.

Akku, Netzteil und Headset

- Der Akku in Ihrem Headset kann nicht vom Benutzer ausgetauscht oder gewartet werden. Versuchen Sie nicht, Ihr Headset zu öffnen, um Zugang zum Akku zu erhalten, den Akku zu öffnen, zu reparieren oder zu ersetzen. Wenden Sie sich bitte an den Oculus Support, wenn Sie Unterstützung für den Akku oder die Energieverwaltung Ihres Geräts benötigen.
- Laden Sie Ihr Headset nur mit dem mitgelieferten Netzteil und Kabel oder einem zugelassenen Netzteil und Kabel, falls nicht im Lieferumfang enthalten. Verwenden Sie keine anderen Kabel oder Netzadapter. Wenn Sie sich nicht sicher sind, ob ein Kabel oder Netzteil mit Ihrem Headset kompatibel ist, wenden Sie sich an den Oculus Support.
- Überprüfen Sie die Verbindungskabel, die Steckerspitzen und den Netzadapter regelmäßig auf Schäden oder Verschleißerscheinungen. Verwenden Sie den Netzadapter nicht, wenn die Anschlussstifte, das Gehäuse, der Steckeranschluss, das Anschlusskabel oder irgendein Teil beschädigt, gerissen oder freiliegend ist.
- Verwenden Sie zum Aufladen des Akkus oder zur Stromversorgung des Headsets keine externen Akkus oder Stromquellen außer dem mitgelieferten Netzteil oder autorisiertem Zubehör.
- Versuchen Sie nicht, das Headset aufzuladen oder zu verwenden, wenn es sich nach dem Versuch des Aufladens nicht einschaltet, wenn es beim Gebrauch oder Aufladen ungewöhnlich warm wird, oder wenn das Batteriefach geschwollen ist, Flüssigkeit austritt oder raucht.
- Das Headset darf nicht zerlegt, gequetscht, geknickt oder verformt, durchstochen, zerfetzt oder mit hohem Druck belastet werden. Dies kann ein Auslaufen oder einen internen Kurzschluss in der Batterie verursachen, was zu einer Überhitzung führen kann.
- Vermeiden Sie es, Ihr Headset fallen zu lassen. Wenn Sie es fallen lassen, insbesondere auf eine harte Oberfläche, können das Headset und der Akku möglicherweise beschädigt werden. Überprüfen Sie Ihr Headset vor jedem Gebrauch auf visuelle Schäden. Wenn Sie eine Beschädigung des Headsets oder des Akkus vermuten, wenden Sie sich an den Oculus Support.
- Lassen Sie Ihr Headset nicht nass werden und kommen Sie nicht mit Flüssigkeiten in Berührung. Auch wenn das Headset trocken ist und normal zu funktionieren scheint, könnten die Batteriekontakte oder der Schaltkreis langsam korrodieren und ein Sicherheitsrisiko darstellen. Wenn das Headset nass wird, wenden Sie sich an den Oculus Support, auch wenn das Headset scheinbar normal funktioniert.
- Stellen Sie das Headset nicht an Orten auf, die sehr heiß werden können, wie z.B. auf oder in der Nähe einer Kochfläche, eines Kochgerätes, eines Bügeleisens oder eines Heizkörpers oder im direkten Sonnenlicht. Übermäßige Erwärmung kann das Headset oder den Akku beschädigen und zur Explosion des Headsets oder des Akkus führen. Trocknen Sie ein nasses oder feuchtes Headset

nicht mit einem Gerät oder einer Wärmequelle wie einem Mikrowellenherd, einem Haartrockner, einem Bügeleisen oder einem Heizkörper. Vermeiden Sie es, Ihr Headset bei hohen Temperaturen im Auto zu lassen.

- Im Falle eines Batterielecks darf die Flüssigkeit nicht mit der Haut oder den Augen in Berührung kommen. Wenn Kontakt hergestellt wurde, waschen Sie den betroffenen Bereich mit großen Mengen Wasser ab und suchen Sie einen Arzt auf.
- Stellen Sie immer sicher, dass das Headset während des Gebrauchs oder des Aufladens ausreichend belüftet ist und einen ausreichenden Luftstrom hat. Das Abdecken des Headsets mit Materialien, die den Luftstrom erheblich beeinträchtigen, kann seine Leistung beeinträchtigen und stellt ein mögliches Brand- oder Explosionsrisiko dar.
- Das Headset und das Netzteil entsprechen den geltenden Grenzwerten für die Oberflächentemperaturstandards der Industrie. Um mögliche Verbrennungen bei niedrigen Temperaturen durch längeren direkten Kontakt zu vermeiden, vermeiden Sie beim Aufladen oder beim Anschließen an eine Stromquelle den direkten Hautkontakt mit Ihrem Netzadapter über längere Zeiträume. Stellen Sie sicher, dass sich das Netzteil während des Gebrauchs in einem gut belüfteten Bereich befindet. Legen Sie den Adapter nicht unter ein Kissen, eine Decke oder einen Teil Ihres Körpers. Benutzer mit besonderen medizinischen oder physischen Bedingungen, die die Fähigkeit, Wärme auf der Haut zu erkennen, beeinträchtigen, sollten bei der Verwendung des Geräts oder beim Aufladen mit dem Netzadapter besonders vorsichtig sein. Befolgen Sie alle Warnhinweise und Ratschläge zur Wärmeerkennung, die auf dem Bildschirm Ihres Geräts erscheinen können.

Headset Temperatur

- Es ist wichtig, die Temperatur des Headsets zu überprüfen, da die vorderen Oberflächen heiß werden können. Es ist normal, dass sich Ihr Headset während des Gebrauchs oder beim Aufladen warm anfühlt. Längerer Hautkontakt mit einem Headset, das sich heiß anfühlt, kann zu Hautunbehagen oder -rötungen oder zu Verbrennungen bei niedrigen Temperaturen führen. Wenn sich das Headset bei Berührung heiß anfühlt oder unangenehm warm ist, hören Sie auf, es zu benutzen oder aufzuladen, und lassen Sie es abkühlen.

Wiederholte Stressverletzungen

- Die Verwendung des Geräts kann dazu führen, dass Ihre Muskeln, Gelenke, Ihr Nacken, Ihre Hand(en) oder Ihre Haut verletzt werden. Wenn ein Teil Ihres Körpers bei der Verwendung des Headsets oder seiner Komponenten müde oder wund wird oder wenn Sie Symptome wie Kribbeln, Taubheit, Brennen oder Steifheit verspüren, halten Sie inne und ruhen Sie sich mehrere Stunden aus, bevor Sie das Gerät wieder verwenden. Wenn Sie während oder nach dem Gebrauch weiterhin eines der oben genannten Symptome oder andere Beschwerden haben, hören Sie auf, das Headset zu benutzen, und suchen Sie einen Arzt auf.

Zubehör

- Ihr Headset und Ihre Software sind nicht für die Verwendung von nicht autorisiertem Zubehör ausgelegt. Die Nutzung von nicht autorisiertem Zubehör ist untersagt.

Controller-Batterien

- Ihre Oculus Touch-Controller enthalten AA-Batterien.
- ERSTICKUNGSGEFAHR. Die Fernbedienung ist kein Spielzeug. Sie enthält Batterien, die kleine Teile sind. Von Kindern unter 3 Jahren fernhalten.
- Halten Sie neue und gebrauchte Batterien von Kindern fern. Wenn sich das Batteriefach nicht sicher schließt, stellen Sie die Verwendung des Produkts ein und halten Sie es von Kindern fern, bis es repariert werden kann.
- Mischen Sie alte und neue Batterien nicht. Ersetzen Sie alle Batterien eines Satzes gleichzeitig.

- Entfernen Sie verbrauchte Batterien umgehend aus dem Produkt. Entfernen Sie die Batterien vor der Lagerung oder vor längerer Nichtbenutzung. Erschöpfte Batterien können auslaufen und Ihre Oculus Touch Controller beschädigen.

Elektroschock

- Um das Risiko eines Stromschlags zu verringern: Keine der mitgelieferten Komponenten verändern oder öffnen. Laden Sie dieses Gerät nicht auf, wenn ein Teil des mitgelieferten oder zugelassenen Netzadapterkabels gerissen, irgendwelche Drähte freigelegt oder das Batteriefach beschädigt ist.
- Führen Sie keine metallischen, leitfähigen oder fremden Gegenstände in die Ladeöffnung ein. Setzen Sie das Gerät nicht Wasser oder Flüssigkeit aus. Verwenden Sie nur das mitgelieferte Netzteil mit Ihrem Gerät oder ein anderes zugelassenes Netzteil, falls eines nicht mit Ihrem Gerät geliefert wurde.

VR-System Pflege

- Verwenden Sie Ihr System nicht, wenn ein Teil gebrochen oder beschädigt ist. Informieren Sie in diesem Fall [Lehre 4.0](#).
- Versuchen Sie nicht, einen Teil Ihres Systems selbst zu reparieren. Reparaturen sollten nur von einem von Oculus autorisierten Servicepartner durchgeführt werden.
- Um Schäden an Ihrem Headset oder den Oculus Touch-Controllern zu vermeiden, setzen Sie sie nicht Feuchtigkeit, hoher Luftfeuchtigkeit, hohen Konzentrationen von Staub oder luftgetragenen Materialien, Temperaturen außerhalb ihres Betriebsbereichs oder direktem Sonnenlicht aus.
- Um Schäden zu vermeiden, halten Sie das Headset, Ladegerät, Kabel und Zubehör von Haustieren fern.

Übertragbare/Ansteckende Krankheiten

Die Nutzung des Headsets von Personen mit ansteckende Krankheiten, Infektionen oder Erkrankungen, insbesondere des Auges (z.B. Bindehautentzündung), der Haut oder der Kopfhaut ist untersagt. Stellen Sie sicher, dass Sie und Personen, die das Headset nutzen (z.B. Studierende) unter keinen der genannten ansteckenden Krankheiten leiden.

Hautirritationen

Das Headset wird neben der Haut und der Kopfhaut getragen. Hören Sie auf, das Headset zu verwenden, wenn Sie Schwellungen, Juckreiz, Hautreizungen, Haarausfall oder andere Hautreaktionen feststellen. Auch bei der Handsteuerung sollten Sie die Verwendung des Headsets einstellen, wenn Sie eine Hautreizung oder -reaktion feststellen. Wenn die Symptome anhalten, wenden Sie sich an einen Arzt.

[*english version*](#)

Quelle: Oculus Quest Safety & Warranty Manual. URL: https://scontent-frx5-1.xx.fbcdn.net/v/t39.2365-6/61179032_450896502330176_5102800758332456960_n.pdf?_nc_cat=110&_nc_sid=ad8a9d&_nc_ohc=zXnAmUw1YRqAX8tb7G5&_nc_ht=scontent-frx5-1.xx&oh=341a92e9c53d921fd8ba66e018519bde&oe=5EA96F2A