

# Summer of Development II

It's dangerous to learn alone! Take this...

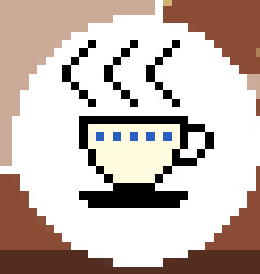
## Der „Summer of Development“ geht in die zweite Runde!

Die Projekte LevelUp und HessenHub@JLU veranstalten in diesem Jahr zum zweiten Mal den „Summer of Development“. Gemeinsam mit hochschulinternen sowie -externen Kooperationspartner:innen haben wir eine Veranstaltungsreihe mit Vorträgen und Workshops organisiert, die den Fokus auf Praxiserfahrungen in der Spieleentwicklung legt. Neben Inputs aus Forschung und Industrie und den gewohnten Tool-Workshops möchten wir Ihnen diesmal auch eines unserer Projekte vorstellen – seien Sie dabei und lassen Sie sich inspirieren!

### Release Café: Dagmar's Digital Day – A Self-Assessment Game

Dr. Pascale Petri, LevelUp-Team  
Mittwoch, 10.05.23, 14:00-16:00Uhr.  
NIDIT Labs for Innovative Teaching, Otto-Behaghel-Straße 10,  
35390 Gießen, Philosophikum I, Haus B, Raum 029.

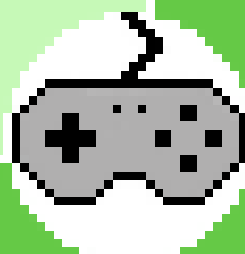
Die Veranstaltung findet hybrid statt. [Hier](#) können Sie dem Vortrag online beitreten. Eine Anmeldung ist nicht notwendig.



### Eröffnungsvortrag: Power-Up Your Learning – Die transformative Kraft von Serious Games

Prof. Dr. Linda Breitlauch  
Mittwoch, 17.05.23, 14:00-16:00Uhr.

[Hier](#) können Sie dem Vortrag online beitreten, eine Anmeldung ist nicht notwendig.



### Workshop: Games-Entwicklung mit Python – Einführung in die Engine Ren'Py

Robert Palm  
Mittwoch, 31.05.23, 14:00-16:30Uhr.

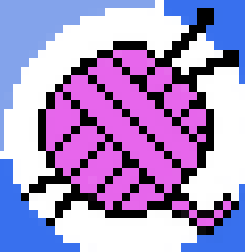
Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



### Workshop: Storytelling mit Twine – Einfache Textadventures erstellen

Isabel Cutrim, Kristin Karl  
Mittwoch, 07.06.23, 14:00-16:30Uhr.

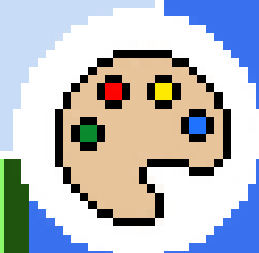
Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



### Workshop: Einführung in das Zeichenprogramm Krita – Erste Schritte zur Asseterstellung

Sina Roggenkamp  
Mittwoch, 14.06.23, 14:00-16:00Uhr.

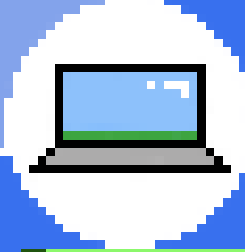
Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



### Showroom: Digital Games Werkstatt im Rahmen des Digitaltag 2023

LevelUp-Team  
Freitag, 16.06.23, 9:00-14:30Uhr.  
Leihgesterner Weg 52, 35392 Gießen, Raum 231.

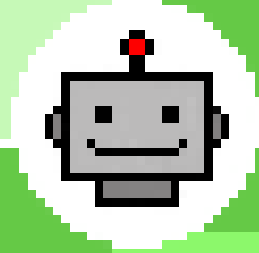
Diese Veranstaltung findet ausschließlich in Präsenz statt.



### Workshop: Spiele entwickeln mit Godot Engine 4

Andreas Raddau  
Mittwoch, 21.06.23, 14:00-17:00Uhr.

Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per Email](#) bei uns.



### Abschlussvortrag: Working in the Games Industry – Insights, Learnings and Q&A

Linsey Raymaekers, Ali Reder  
Mittwoch, 28.06.23, 14:00-16:00Uhr.

[Hier](#) können Sie dem Vortrag online beitreten, eine Anmeldung ist nicht notwendig.

