



Studentische Hilfskraft (w/m/d) im Bereich Social Media gesucht

Für den Ausbau der studentischen Games-Werkstatt an der Justus-Liebig-Universität Gießen sucht das Projekt **LevelUp: Data Literacy and Serious Games** eine Studentische Hilfskraft (mit oder ohne B.A.-Abschluss), die unser Team im Bereich Social Media ab sofort im Umfang von **40 Stunden/Monat** unterstützt. Die maximale Beschäftigungsdauer kann bis zum Ende des Projektzeitraums (31.12.2024) bewilligt werden.

Aufgaben

- Erstellen von Grafiken und Texten für Instagram (Posts/Stories) und LinkedIn
- Videoschnitt von Vortragsaufzeichnungen
- Upload von Videos auf YouTube (inkl. Erstellung von Thumbnail, Videobeschreibung etc.)
- Erstellung von Content-Plänen sowie eigenständige Umsetzung
- Unterstützung bei der Erstellung von Werbematerialien (Poster, Flyer etc.)

Anforderungsprofil

- Kenntnisse im Umgang mit Social Media-Plattformen (Instagram, YouTube, LinkedIn)
- Kenntnisse im Umgang mit gängiger Bild- und Videobearbeitungs-Software (Adobe Photoshop oder vergleichbar) von Vorteil
- Eigenständiges und lösungsorientiertes Arbeiten sowie ausgeprägte Team- und Kommunikationsfähigkeit

Wir bieten

- Mitarbeit auf Augenhöhe in einem innovativen Team
- Weiterbildungsmöglichkeiten und ein projekteigenes Zertifikatssystem
- Die Möglichkeit zur Arbeit vor Ort oder im Home Office
- Kontakte zu Experten aus der Games-Branche

Ihre Bewerbung (Bewerbungsschreiben, Lebenslauf, relevante Arbeitszeugnisse und Arbeitsproben) richten Sie bitte per E-Mail in **einem** PDF-Dokument an:

Pascal Wengert (Pascal.A.Wengert@admin.uni-giessen.de)

Bewerbungsgespräche können nach Vereinbarung online oder vor Ort stattfinden.

