

**WANNA HELP ME
DRAW ASSETS?**



IT'S BORING TO DRAW ALONE!

Studentische Hilfskraft (w/m/d) im Bereich Graphic & Arts gesucht

Für den Ausbau der studentischen Games-Werkstatt an der Justus-Liebig-Universität Gießen sucht das Projekt **LevelUp: Data Literacy and Serious Games** eine Studentische Hilfskraft (mit oder ohne B.A.-Abschluss), die unser Team im Bereich Graphic & Arts ab sofort im Umfang von **20, 40 oder 80 Stunden/Monat** unterstützt. Die maximale Beschäftigungsdauer kann bis zum Ende des Projektzeitraums (31.12.2024) bewilligt werden.

Aufgaben

- Mitarbeit an der Entwicklung von Serious Games für die Hochschullehre
- Graphische Umsetzung der Game-Projekte
- Gestaltung von 2D-Assets mit einem Schwerpunkt auf Character & Background Design
- Gemeinschaftliche Entwicklung kreativer Ideen

Anforderungsprofil

- Affinität zu digitalen Spielen und ihrer graphischen Gestaltung
- Erfahrungen im digitalen Zeichnen am Grafiktablett
- Kenntnisse im Umgang mit gängiger Bildbearbeitungs-Software (Adobe Photoshop/ Illustrator oder vergleichbare Programme) von Vorteil
- Eigenständiges und lösungsorientiertes Arbeiten sowie ausgeprägte Team- und Kommunikationsfähigkeit

Wir bieten

- Mitarbeit auf Augenhöhe in einem innovativen Team
- Weiterbildungsmöglichkeiten und ein projekteigenes Zertifikatssystem
- Die Möglichkeit zur Arbeit vor Ort oder im Home Office
- Kontakte zu Experten aus der Games-Branche

Ihre Bewerbung (Bewerbungsschreiben, Lebenslauf, relevante Arbeitszeugnisse und Arbeitsproben) richten Sie bitte per E-Mail in **einem** PDF-Dokument an:

Pascal Wengert (Pascal.A.Wengert@zfbk.uni-giessen.de)

Bewerbungsgespräche können nach Vereinbarung online oder vor Ort stattfinden.

