

# Studentische Hilfskraft (w/m/d) im Bereich Programming & Development gesucht

Für den Ausbau der studentischen Games-Werkstatt an der Justus-Liebig-Universität Gießen sucht das Projekt **LevelUp: Data Literacy and Serious Games** eine Studentische Hilfskraft (mit oder ohne B.A.-Abschluss), die unser Team im Bereich Programming & Development ab sofort im Umfang von **20, 40 oder 80 Stunden/Monat** unterstützt. Die maximale Beschäftigungsdauer kann bis zum Ende des Projektzeitraums (31.12.2024) bewilligt werden.

## Aufgaben

- Mitarbeit an der Entwicklung von Serious Games für die Hochschullehre
- Technische Umsetzung und Programmierung von Spielinhalten in Ren'Py
- Gemeinschaftliche Entwicklung technischer Lösungen im Programmierprozess

## Anforderungsprofil

- Affinität zu digitalen Spielen und ihrer Entwicklung
- Vorkenntnisse im Bereich Programmierung (mit Python) von Vorteil
- Motivation und Bereitschaft zur Einarbeitung in neue Engines (Ren'Py) sowie in Prozesse und Tools der Softwareentwicklung (Scrum, Git)
- Eigenständiges und lösungsorientiertes Arbeiten sowie ausgeprägte Team- und Kommunikationsfähigkeit

## Wir bieten

- Mitarbeit auf Augenhöhe in einem innovativen Team
- Weiterbildungsmöglichkeiten und ein projekteigenes Zertifikatssystem
- Die Möglichkeit zur Arbeit vor Ort oder im Home Office
- Kontakte zu Experten aus der Games-Branche

Ihre Bewerbung (Bewerbungsschreiben, Lebenslauf, relevante Arbeitszeugnisse und Referenzen) richten Sie bitte per E-Mail in **einem** PDF-Dokument an:

**Pascal Wengert** ([Pascal.A.Wengert@zfbk.uni-giessen.de](mailto:Pascal.A.Wengert@zfbk.uni-giessen.de))

Bewerbungsgespräche können nach Vereinbarung online oder vor Ort stattfinden.

