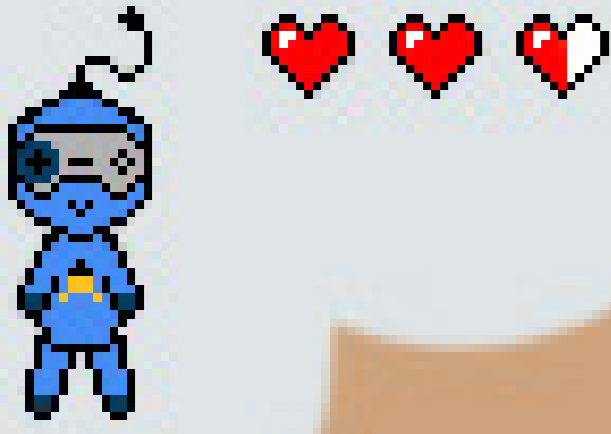


# Summer of Development III

It's dangerous to teach alone! Take this...

Der diesjährige „Summer of Development III“ der Gießener Teilprojekte LevelUp und HessenHub@JLU dreht sich rund um das Thema Educational Game Design und Projektmanagement. Damit stehen sowohl der Lehr- und Lerncharakter von Serious Games als auch Arbeitsstrukturen der Spieleentwicklung im Vordergrund.

Die Reihe stellt den vorläufigen Abschluss der LevelUp-Veranstaltungsreihen „Summer of Development“ und „Winter of Games“ dar und endet mit einem Abschluss Symposium, auf dem das LevelUp-Projekt die bisher entwickelten Spielprojekte vorstellen wird.



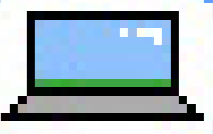
## Workshop: Educational Game Design I – Mythos Gamification und erste Schritte zur eigenen Spielidee

Fabian Rudzinski  
Freitag, 26.04.24, 10:00-15:00 Uhr (s.t., inkl. Pause)  
Rathenaustraße 8, 35394 Gießen, Raum 309.  
Diese Veranstaltung findet ausschließlich in Präsenz statt, die Anmeldung finden Sie [hier](#). Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



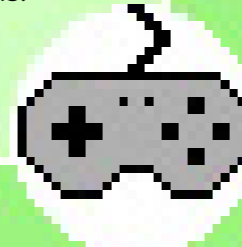
## Workshop: Agiles Projektmanagement – Eine Einführung in Scrum

Pascal Wengert, Kristin Karl  
Mittwoch, 08.05.24, 13:00-16:00 Uhr (s.t.)  
Leihgesterner Weg 52, 35392 Gießen, Raum R.231.  
Diese Veranstaltung findet ausschließlich in Präsenz statt, die Anmeldung finden Sie [hier](#). Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Workshop: Educational Game Design II – Grundlagen und Einsatz von analogen und digitalen Tools und Techniken

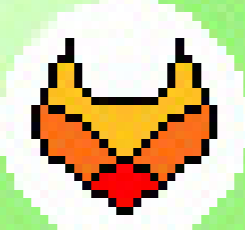
Fabian Rudzinski  
Freitag, 17.05.24, 10:00-15:00 Uhr (s.t., inkl. Pause)  
Rathenaustraße 8, 35394 Gießen, Raum 309.  
Diese Veranstaltung findet ausschließlich in Präsenz statt, die Anmeldung finden Sie [hier](#). Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Workshop: Einführung in Git und GitLab

Isabel Cutrim  
Mittwoch, 15.05.24, 14:00-16:00 Uhr (s.t.)

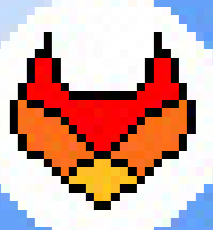
Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Workshop: Automation mit GitLab Pipelines – Fortgeschrittene Techniken in GitLab

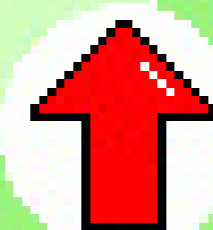
Andreas Raddau, Isabel Cutrim  
Mittwoch, 22.05.24, 14:00-16:00 Uhr (s.t.)

Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Workshop: Educational Game Design III – Lets Play & Iterate

Fabian Rudzinski  
Freitag, 24.05.24, 10:00-15:00 Uhr (s.t., inkl. Pause)  
Rathenaustraße 8, 35394 Gießen, Raum 309.  
Diese Veranstaltung findet ausschließlich in Präsenz statt, die Anmeldung finden Sie [hier](#). Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Workshop: Games-Entwicklung mit Python – Einführung in die Engine Ren'Py

Robert Palm  
Mittwoch, 05.06.24, 14:00-16:00 Uhr (s.t.)

Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Workshop: Visuelles Programmieren – Einführung in die Programmiersprache Scratch

Kristin Karl  
Mittwoch, 12.06.24, 14:00-17:00 Uhr (s.t.)

Die Anmeldung finden Sie [hier](#).  
Falls Sie von einer externen Institution beitreten möchten, melden Sie sich bitte [per E-Mail](#) bei uns.



## Symposium: Abschlussveranstaltung

LevelUp-Team  
Mittwoch, 05.07.24, 13:00-18:00 Uhr (s.t.)  
Deutschhausstr. 9, 35037 Marburg, Vortragsraum B008.  
Diese Veranstaltung findet ausschließlich in Präsenz statt, eine vorherige Anmeldung ist nicht notwendig.

