

Forschen mit Pascal

Aufgabenstellung 1:

Baue eine Zahlenmauer **von unten nach oben**.

Schreibe die Mauer auf dein Blatt ab.

Wie rechnest du?

Aufgabenstellung 2:

Baue eine Zahlenmauer mit **gleichen Grundsteinen**.

Beispiel: 2 2 2 2

Schreibe die Mauer auf dein Blatt ab.

Was merkst du?

Aufgabenstellung 3:

Baue eine Zahlenmauer mit **fortlaufenden Grundsteinen**.

Beispiel: 2 3 4 5

Schreibe die Mauer auf dein Blatt ab.

Was merkst du?

Aufgabenstellung 4:

Lege eine Zahlenmauer **von unten nach oben**.

Nimm manche Zahlen wieder aus der Mauer heraus.

Schreibe die Mauer mit Lücken auf und gib sie einem Partner. Er rechnet die Mauer aus. Kontrolliere seine Mauer!

Aufgabenstellung 5:

Baue eine Zahlenmauer **von oben nach unten**.

Schreibe die Mauer auf dein Blatt ab.

Wie rechnest du?

Aufgabenstellung 6:

Baue eine Zahlenmauer von **oben nach unten**.

Schreibe die Mauer auf dein Blatt.

Nimm alle Steine weg, nur der oberste Stein bleibt liegen.

Baue eine andere Mauer mit ihm.

Schreibe sie auf dein Blatt auf. Wie viele Möglichkeiten findest du?

Aufgabenstellung 7:

Wie musst du eine Mauer bauen, dass du als Zielstein immer eine gerade Zahl erhältst? Probiere mit Beispielen und entwickle eine Regel, wie es **IMMER** funktionieren muss, egal, mit wie vielen Startsteinen du anfängst.