

## Das Portfolio Medienbildungskompetenz für hessische Lehrkräfte

Seit April 2017 haben angehende und aktive Lehrkräfte die Möglichkeit, individuelle Schwerpunktsetzungen im Bereich der digitalen Medien für zukünftige Bewerbungen an Schulen auszuweisen. Dabei können u.a. Lehrveranstaltungen, Fortbildungen und Unterrichtseinheiten zu dieser Thematik im Rahmen eines ePortfolios angeführt werden, um die eigene Profilbildung zu verdeutlichen.

Mehr Informationen finden Sie auf der ZfL Homepage:

[www.uni-giessen.de/zfl/mebiko](http://www.uni-giessen.de/zfl/mebiko)



**Digitale Medien** bestimmen zunehmend unseren gesellschaftlichen und beruflichen Alltag und durchdringen bereits ab der frühen Kindheit zahlreiche Lebensbereiche. In dieser Folge wird der kompetente Umgang mit digitalen Medien als „Schlüsselqualifikation in der modernen Gesellschaft“ diskutiert. Im Dezember 2016 haben sich die KultusministerInnen in ihrem [Strategiepapier „Bildung in der digitalen Welt“](#) auf verbindliche Kompetenzziele im Bereich der digitalen Medien für SchülerInnen verständigt. Damit wurde Medienbildung (erneut) zu einer Pflichtaufgabe schulischer Bildung erklärt.

**Das Projekt „Teacher Education and Media“ (Te@m)** verfolgt das Ziel, die Medien- und Medienbildungskompetenzen von Lehramtsstudierenden praxisorientiert, fächerübergreifend und systematisch zu fördern. Im Rahmen dieser Veranstaltungen werden die (didaktischen) Chancen und Grenzen unterschiedlicher Apps und Tools sowie mögliche Anwendungsszenarien diskutiert und praktisch erprobt.

Kursübersicht Sommersemester 2018	
Interactive Whiteboards – Einsteigerkurs	Freitag, 11.5.2018 10:00-14:00 Uhr
Tablets als UK Geräte	Mittwoch, 16.5.2018 14:00-16:00 Uhr
Interactive Whiteboards – Einsteigerkurs	Freitag, 18.5.2018 10:00-14:00 Uhr
Interactive Whiteboards – Sprach- und naturwiss. Unterricht	Mittwoch, 23.5.2018 16:15-17:45 Uhr
Radio im Unterricht	Mittwoch, 24.5.2018 14:00-17:00 Uhr
Quiz- und Abstimmungssysteme	Montag, 28.5.2018 10:00-14:00 Uhr
Interactive Whiteboards – Fortgeschrittenenkurs	Freitag, 1.6.2018 14:00-17:00 Uhr
ePortfolios und Blogs im Unterricht	Montag, 4.6.2018 13:00-17:00 Uhr
Datenschutz und Urheberrecht	Dienstag, 5.6.2018 13:00-17:00 Uhr
Lehrfilmerstellung für und von Schülerinnen und Schülern	Dienstag, 19.6.2018 09:00-17:00 Uhr
Webquests im Unterricht	Donnerstag, 21.6.2018 14:00-17:00 Uhr
Apps im Schulunterricht	Dienstag, 26.6.2018 13:00-17:00 Uhr
„Kluge Unterhaltung“ - Zeitgenössische Games	Freitag, 6.7.2018 14:00-16:00 Uhr
Präsentationsmethoden für die Schule	Mittwoch, 11.7.2018 09:30-13:00 Uhr
Actionbound in Schule und Unterricht	Mittwoch, 31.7.2018 09:00-17:00 Uhr
<i>Weitere Workshops in Vorbereitung!</i>	



## Medienworkshops für Lehramtsstudierende

**Sommersemester 2018**

Vers. 1.0



---

### Interaktive Whiteboards

Einführung in Hard- und Software von interaktiven Whiteboards.

*Einsteigerkurs:*

**11.05.2018 | 10:00-14:00 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

**18.05.2018 | 10:00-14:00 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

*Fortgeschrittenenkurs:*

**01.06.2018 | 14:00-17:00 Uhr | 311 (Rathenaustraße 8)**

*Sprach- und Naturwissenschaftlichem Schulunterricht:*

**23.05.2018 | 16:15-17:45 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

---

### Tablets als UK Geräte

Unterstützte Kommunikation mittels iPads für Kinder mit Förderbedarf.

**16.05.2018 | 14:00-16:00 Uhr | 311 (Rathenaustraße 8)**

---

### Radio im Unterricht - Einsatz von auditiven Lernmaterialien im Unterricht

In diesem Kurzworkshop werden sowohl Möglichkeiten des Einsatzes von Radio als auditivem Lernmedium vorgestellt als auch Sinn und Nutzen dieser Ressource.

**24.05.2018 | 14:00-17:00 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

---

### Quiz- und Abstimmungssysteme im Unterricht

Elektronische Quiz- und Abstimmungssysteme sind in vielen Unterrichtssituationen sinnvoll und bereichernd einsetzbar.

**28.05.2018 | 10:00-14:00Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

---

### ePortfolios und Blogs im Unterricht

Der Einsatz von ePortfolios und Blogs bietet für schulische Lehr- und Lern-, aber auch für Leistungsbewertungsprozesse ein großes Potential.

**04.06.2018 | 13:00-17:00 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

---

### Datenschutz und Urheberrecht

Dieser Workshop befasst sich mit der Problematik persönlicher Daten sowie der Nutzung von Bildern und Musik für den Unterricht.

**05.06.2018 | 13:00-17:00 Uhr | C118 (Phil II)**

---

---

### Lehrfilmerstellung für und von Schülerinnen und Schülern

Lehrfilmentwicklung über Screencast, Stop-Motion oder anderen Techniken zu fachspezifischen Themen.

**19.06.2018 | 09:00-17:00 Uhr | C118 (Phil II)**

---

### Webquests im Unterricht

Einsatz von internetbasierten Lern- und Lehrarrangements im Unterricht.

**21.06.2017 | 14:00-17:00 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

---

### Apps im Schulunterricht

Analyse von Apps aus dem Bildungsbereich zur Unterstützung des Unterrichts.

**26.06.2018 | 13:00-17:00 Uhr | C118 (Phil II)**

---

### „Kluge Unterhaltung“ – Zeitgenössische Games zwischen Spielspaß und Ideologiekritik

Anhand der digitalen Spiele "The Stanley Parable" und "Papers, Please" werden neben potentiellen Lern- und Lehrpotenzialen deren rhetorische und argumentative Strategien diskutiert.

**06.07.2018 | 14:00-16:00 Uhr | 311 (Rathenaustraße 8)**

---

### Präsentationsmethoden für die Schule

Apps und Internetseiten für spannenden Schulunterricht und Präsentationen.

**11.07.2018 | 09:30-13:00 Uhr | 311 (Rathenaustraße 8)**

---

### Actionbound in Schule und Unterricht

In diesem Workshop über die App „Actionbound“ durchlaufen die Teilnehmerinnen und Teilnehmer eine virtuelle Schnitzeljagd und erstellen eigene zu den Fächern thematisch passende Touren.

**31.07.2018 | 09:00-17:00 Uhr | 402 (Rathenaustraße 8)**

---

### Weitere Informationen zu den Workshops

Weitere Informationen zu den Inhalten der einzelnen Workshops und den Referentinnen und Referenten sowie Angebote unserer Kooperationspartner finden Sie auf unserer Homepage.

Siehe Kontakt.

---

## Workshops in Planung für SS 2018

Für die folgenden Workshops steht noch kein Termin fest. Weitere Informationen finden Sie auf unserer Homepage.

Unterrichten mit interaktiven Schulbüchern

Wikis in Schule und Unterricht

Podcasts selbst erstellen

Tablets für die Lehrerbildung

Virtual Reality vs. Augmented Reality

Wie funktioniert eigentlich ein Computerspiel?

---

## Anmeldeinformationen

Die **Anmeldung** zu den Workshops erfolgt über **Stud.IP**. Den dazugehörigen Link finden Sie auf unserer Homepage (*siehe Kontakt*).

Die Teilnehmerzahl ist bei den Workshops begrenzt. Plätze werden nach der Reihenfolge der Anmeldung vergeben. Es besteht jedoch die Möglichkeit, sich auf die *Warteliste* setzen zu lassen.

**Studieren Sie kein Lehramt** und/oder haben **keinen Zugang zu Stud.IP**, würden aber gerne an einem der Workshops teilnehmen? Dann melden Sie sich bitte bei uns (*siehe Kontakt*). Sollten noch Plätze in dem Workshop frei sein, nehmen wir Sie gerne auf.

---

## Kontakt

Aktuelle Informationen und Termine finden Sie auf unserer Homepage:



[www.uni-giessen.de/zfl/team](http://www.uni-giessen.de/zfl/team)

Haben Sie Fragen oder inhaltliche Wünsche? Dann wenden Sie sich bitte an Mathis Prange (ZfL):

[mathis.prange@zfl.uni-giessen.de](mailto:mathis.prange@zfl.uni-giessen.de)