

Seminarankündigung

Computerspiele und Humanitäres Völkerrecht

Im Wintersemester 2026/27 biete ich ein Blockseminar zum Thema „Computerspiele und Humanitäres Völkerrecht“ an. In Anlehnung an früher von mir angebotene und durchgeführte Seminare zum Humanitären Völkerrecht, in denen ich u.a. Spielfilme, deren Thematisierung des Humanitären Völkerrechts und deren Auswirkungen auf Verbreitung und Implementierung von Humanitärem Völkerrecht aufgegriffen hatte, möchte ich mit Ihnen darüber nachdenken, ob und inwieweit Humanitäres Völkerrecht in Video- u. Computerspiele integriert und von den Spielern zutreffend wahrgenommen wird.

Darüber hinaus wollen wir mit sozialwissenschaftlicher Expertise problematisieren, ob und inwieweit Nutzer von Computer- u. Videospielen normative Standards überhaupt rezipieren. Wir knüpfen dabei an ein von polnischen Kolleginnen und Kollegen durchgeführtes Forschungsvorhaben an und werden uns – in Abhängigkeit von der Zahl der Beteiligten – mit einzelnen Spielen vertieft auseinandersetzen.

Das Seminar wird nach Ende der Vorlesungszeit im Februar als Blockseminar durchgeführt werden. Zur Vorbereitung werde ich zu Beginn der Vorlesungszeit eine Vorbesprechung anbieten. Außerdem wird es im Laufe des Wintersemesters eine Veranstaltung zur Vermittlung von Basiskenntnissen des Humanitären Völkerrechts geben.

Interessierte melden sich bitte möglichst bis zum 15.10.2026 an unter:

Sekretariat.marauhn@recht.uni-giessen.de